

#### Altova MobileTogether Server ユーザー マニュアル

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/ or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

発行日:2017

(C) 2017 Altova GmbH

# 目次

| 1    | Altova MobileTogether Server     | 3  |
|------|----------------------------------|----|
| 2    | はじめに                             | 6  |
| 2.1  | MobileTogether 概要                | 7  |
| 2.2  | MobileTogether Server の使用方法      | 9  |
| 3    | MobileTogether Server のセットアップ    | 12 |
| 3.1  | Windows でのセットアップ                 |    |
|      | 3.1.1 Windows へのインス ⊢ル           |    |
|      | 3.1.2 Windows でのライセンス            |    |
| 3.2  | Linux でのセットアップ                   |    |
|      | 3.2.1 Linux へのインス トール            |    |
|      | 3.2.2 Linux でのライセンス              |    |
|      | 3.2.3 環境についてのメモ                  |    |
| 3.3  | Mac OS X でのセットアップ                |    |
|      | 3.3.1 Mac OS Xへのインストル            |    |
|      | 3.3.2 Mac OS X でのライセンス           |    |
|      | 3.3.3 境境についてのメモ                  |    |
| 3.4  | SSL 暗号化のセットアップ                   |    |
| 4    | サーバーの手順                          | 40 |
| 4.1  | Altova LicenseServer の開始         |    |
| 4.2  | MobileTogether Server の開始        |    |
| 4.3  | SSL 暗号化のセットアップ                   |    |
| 4.4  | 管理者とモバイル クライアントポートの設定            |    |
| 4.5  | ユーザーとロール                         |    |
| 4.6  | 使用可能な特権                          |    |
| 4.7  | ファイアーウォールの構成                     |    |
| 4.8  | クライアントの情報                        |    |
| 4.9  | MobileTogether Server のバックアップと復元 |    |
| 4.10 | <br>よ〈ある質問                       |    |

### 5 Web UI リファレンス

| 5.1 | ワークフロー     |         | 66 |
|-----|------------|---------|----|
| 5.2 | ユーザーとロール   | ۱۶      |    |
|     | 5.2.1 ユーザ- | —       |    |
|     | 5.2.2 ロール  |         |    |
|     | 5.2.3 パスワ- | ー トポリシー |    |
|     | 5.2.4 レポート | ۰       | 81 |
| 5.3 | ユーザーライセン   | ンス      |    |
| 5.4 | ログ         |         |    |
| 5.5 | キャッシュ      |         |    |
| 5.6 | 設定         |         |    |

### 6 コマンドラインの使用方法

| 6.1  | licenseserver       |              | 00 |
|------|---------------------|--------------|----|
| 6.2  | assignlicense (Win  | dows only)   | 02 |
| 6.3  | verifylicense (Wine | dows only)10 | 04 |
| 6.4  | install             |              | 06 |
| 6.5  | start               |              | 07 |
| 6.6  | uninstall           |              | 08 |
| 6.7  | debug               |              | 09 |
| 6.8  | upgradedb           |              | 10 |
| 6.9  | exportresourcestr   | ings 1       | 11 |
| 6.10 | setdeflang          |              | 13 |
| 6.11 | help                |              | 15 |
| 6.12 | version             |              | 17 |

### 7 Altova LicenseServer

| 7.1 | ネットワーク情報                                 | . 122 |
|-----|--|-------|
| 7.2 | インストール (Windows)                         | . 123 |
| 7.3 | インストール (Linux)                           | . 124 |
| 7.4 | インストール (macOS)                           | . 126 |
| 7.5 | Altova ServiceController                 | . 127 |
| 7.6 | ライセンスの割り当て方法                             | . 128 |
|     | 7.6.1 LicenseServer の開始                  | . 129 |
|     | 7.6.2 LicenseServerの構成ページの開きかた (Windows) | . 131 |
|     |  |       |

98

64

Altova MobileTogether Server

120

|     | 7.6.3 | LicenseServer の構成ページの開きかた (Linux) 1 | 34  |
|-----|-------|-------------------------------------|-----|
|     | 7.6.4 | LicenseServer の構成ページの開きかた (macOS)   | 136 |
|     | 7.6.5 | ライセンスの LicenseServer へのアップロード1      | 138 |
|     | 7.6.6 | 製品の登録1                              | 41  |
|     |       | Altova デスクトップ製品の登録1                 | 142 |
|     |       | FlowForce Server の登録1               | 143 |
|     |       | MapForce Server の登録1                | 147 |
|     |       | MobileTogetherServerの登録1            | 149 |
|     |       | RaptorXML(+XBRL) Server の登録 1       | 150 |
|     |       | StyleVision Server の登録1             | 152 |
|     | 7.6.7 | 登録された製品へのライセンスの割り当て1                | 54  |
| 7.7 | 構成ペ-  | ージ レファレンス                           | 159 |
|     | 7.7.1 | ライセンスプール                            | 60  |
|     | 7.7.2 | クライアント管理1                           | 66  |
|     | 7.7.3 | クライアントの監視1                          | 170 |
|     | 7.7.4 | 設定                                  | 171 |
|     | 7.7.5 | メッセージ、ログアウト1                        | 177 |
| 7.8 | パスワー  | – ドのリセット1                           | 178 |
|     |       |                                     |     |

### インデックス

179

**チャプター** 1

Altova MobileTogether Server

### 1 Altova MobileTogether Server

**MobileTogether Server** は MobileTogether ソリューションをクライアントモバイルデバイスにサーブします。 MS Windows。

- MobileTogether ソリューションは Altovaの MobileTogether Designer アプリケーションで作成され、MobileTogether Designer から MobileTogether Serverへデプロイされます。
- クライアントモバイルデバイスにインストールされている MobileTogether Client アプリは、 MobileTogether Server にデプロイされた MobileTogether ソリューションにアクセスすることができます。

MobileTogether Server には使いやすい Web UI が搭載されており、サーバープロセスおよびログを 管理することができます。このユーザーマニュアルは MobileTogether Server のセットアップ方法お よびプロセスの管理について説明します。



#### このドキュメントについて このドキュメントは以下のセグショイには整理されています:

- <u>はじめ</u>こ
- セットアップMobileTogether Server
- <u>サーバーの手順</u>
- Web UI リファレンス
- エンドラインの使用方法
- <u>Altova LicenseServer</u>

**現在のバージョン**:32

最終更新日: 2017年 -05月 -05日

**チャプター** 2

はじめに

### 2 はじめに

はじめに:

- <u>MobileTogether</u> 概要はMobileTogether システムとノステム内のMobileTogether Server について紹介 します。
- <u>Mobile Together Serverの使用法</u> セケンまは Mobile Together Client アプル使用される Mobile Together Server のセットアップロ必要な手順を大まれに紹介します。

### 2.1 MobileTogether 概要

MobileTogether は以下のモジュールにより構成されています:

- <u>MobileTogether Designer</u>: モビイルケライアントのためのMobileTogether ソリューショか作成され
   MobileTogether Server ヘデプロイされます。
   <u>MobileTogether Designer</u> ユーザーマニュアル」を参照して
- <u>Mobile Together Server</u>: Mobile Together ソリューショをもくバルデバイスこインストールされた Mobile Together Client アプルサーブします。サーバー管理タスクのサーバーの手順のセケンョを参照して なさい。
- <u>Mobile Together Client</u> アプリ(モバイルデバイス) Mobile Together Server は接続して、そのサーバーに デプロイされたMobile Together ソリューショイごアクセスします。 <u>Mobile Together Client App</u> ユーザーマ ニュアリッを参照してくさし。



#### システム必要条件

MobileTogether Designer

| Windows        | Windows Vista, Windows 7/8/10 |  |  |
|----------------|-------------------------------|--|--|
| Windows Server | Windows Server 2008 R2 おけお以降  |  |  |

#### MobileTogether Server

| Windows              | Windows Vista, Windows 7/8/10  |
|----------------------|--|
| Windows Server       | Windows Server 2008 R2 ませは以降   |
| Linux                | <ul> <li>CentOS 6 まさま以降</li> <li>RedHat 6 まさま以降</li> <li>Debian 7 まさま以降</li> <li>Ubuntu 12.04 まさま以降</li> </ul> |
| (Mac) OS X,<br>macOS | OS X10.10、10.11、macOS 10.12 式は以降   |

#### MobileTogether Client

| iOS                  | Apple モバイルデバイスコは 9以上                                      |
|----------------------|---|
| Android              | Android モバルデバイスコは 4.0 以上                                  |
| Windows Mobile       | Windows Phone lコよWindows Phone 8.1                        |
| Windows RT、<br>Metro | Windows 8.1、10; Windows RT<br>タチが有効化されているPC とタブレットコンピューター |
| HTML                 | その地すべてのモビイルデジイスコはHTML プランザー                               |

### 2.2 MobileTogether Server の使用方法

MobileTogether ケライアントと使用するためのMobileTogether Server のセットアップ:

- MobileTogether Server のインストールと構成
- MobileTogether Designer からMobileTogether Server へのMobileTogether ソルーショのデルイ
- MobileTogether Server 上のソリーショイニアクセスするための (モビイルデビイス上の)MobileTogether Client アブの構成

更に詳し、手順:

1. MobileTogether Server のインストーリ方法

MobileTogether Server はWindows、Linux、およびmacOS システムで作動します。 MobileTogether Server の最新バージョをクストールは否前に、前のバージョをアンインストールします。 Windows へのインストール、Linux へのインストール、およびmacOS へのインストールを参照してなさい。

2. MobileTogether Server のディセンス

MobileTogether Server のライセスを供与するためはは、ネットワーク上でLicenseServer は接続可能 である必要があります。MobileTogether Server を開始して、MobileTogether Server を LicenseServer で登録します。LicenseServer から MobileTogether Server へライセスを割り当てま す。Windows てのライセス、Linux てのライセス、およびmacOS てのライセスを参照してくたさい。

3. SSL 暗号化のセットアップ

MobileTogether Server のサーバーどライアント間のエミュニケーションのSSL 暗号化を希望する場合、暗 号化をでセットアップすることができます。(<u>SSL 暗号化のセットアップ</u>参照)更に、MobileTogether Client アプレSSL を介して通信するようご構成する必要があります。<u>MobileTogether Client</u> アプリユーザー マニュアルを参照してくたさい

4. 基本設定の定義

基本設定は管理者とケライアントポート他のエモエケーション設定とセキューティ設定を説明します。

5. ユーザーアカナントの設定

MobileTogether Server は常に<u>ユーザーアカナント</u>を介してアクセスすることができます。ですので、ユーザーア カナントを適切にセットアップする必要があります。アクセスは12通りの方法があります:

- 管理者のアクセス:をWeb UI 介しての管理者のアクセスは管理タスクを実行するために使用されます。管理アグションはエミニケーション設定、セキューケー設定、およびユーザの管理を含みます。
- エンドユーザーのアクセス:エンドユーザーはモリバルデリバイスを介してアクセスすることができ
   MobileTogether ソトローションをケライアントはマグランロート時に使用されます。サーバートのソトローションへのアクセスはケライアントがログインするユーザーアカナントにより決定されます。
- 6. MobileTogether ソレーショのMobileTogether Server へのデルイ MobileTogether ソレーショオMobileTogether Designer アプガーショムのでデルイされます。

\_MobileTogether Designer <u>ユーザーマニュアル</u>」を参照してくさい。

 MobileTogether Server にアクセスするためのMobileTogether Client アプの構成 モドバルデドイス上のMobileTogether Client アプリはMobileTogether Server へ接続できるよう構成さ れて、はナルゴンリません。MobileTogether Client アプリの構成に必要なMobileTogether Server 情報 はプライアントの情報のセクションで説明されて、ます。また、<u>MobileTogether Client</u> アプリユーザーマニュ アルトナ参照 たさい

#### サーバー IP アドレスとネットワーク ファイアーウォールの設定

使用中のサーバーは(ハンターネットを介してアクセスすることのできる)公開されたIPアドレス およびまけは(列え ば 企業内ネットワーク内のWiFi など プライベートのネットワーク内でアクセスすることのできる)プライベートのIPア ドレスを持つことができます。 もし、 モビイルノテライアントデディイスがインターネットにサーバーのプライベートのIPアドレスを 使用して、 アクセスした場合、 アクセスはきます。 きません。 これは、プライベートのIPアドレスは、 インターネット上では知 られておらず、 解決することができな」 からです。 クライアントデディイスが、プライベートのIPアドレスを使用する場合、 ク ライアントデディイスはプライベートネットワークへのアクセスを脱し取得して、 ら必要があります。

サーバーへのアクセスを確実にするために、以下をうってくたさい

- インターネットを介してアクセスできるように、サーバーに公開されたIPアドレスを与えます。クライアントデバイスでは、この公開されたIPアドレスを使用してサーバーにアクセスします。
- ファイアーウォールを使用しており、MobileTogether ServerをサーバーにプライベートIPアドレスを使用して て(プライベートのネットワーク内に)インストールする場合、ネットワークのファイアーウォールを使用して、公開さ れたIPアドレスポートの組み合わせに送信されたリケエストを使用中のMobileTogether Server サーバ ーは転送します。ケライアントデバイスでは、公開されたIPアドレスを使用してください。

Mobile Together Client 通信のためは使用されるサーバーボートが使用されてサーバーへのアクセスが許可されるよう にファイアーウォーリが構成されていることを確認してくたざい。Mobile Together Server で使用されるポートは、 Mobile Together Server のWeb UI の設定ページで指定することができます。(Mobile Together Server ユー ザーマニュアルを参照してください)。ケライアントデバイスでは、これはアクセスするサーバーボートとして指定されている。 必要があります。

ビント:ポート80 はデフォルトで通常ほとんどのファイアーウォールス対して開かれています。 ですから、ファイアーウォール の設定で問題があり、ポート80 が他のサービスコン・イントされていない場合、ポート80 をクライアントとの通信用の MobileTogether Server ポートとして指定することができます。

**チャプター** 3

## MobileTogether Server のセットアップ

## 3 MobileTogether Server のセットアップ

このセクションはインストール、ライセノスの洪与および他のセットアップ手順について説明します。このセクションは以下のセクションには整理されています:

- <u>Windows</u> <u>てのセットアップ</u>
- <u>Linux כסדיארדיטל</u>
- <u>macOS</u> <u>הארציאראיז</u>
- <u>SSL 暗号化のセットアップ</u>

### 3.1 Windows でのセットアップ

このセグノョはWindows システムへのMobileTogether Server のヘノストールとうイセノスについて説明します。

#### Windows Mrzh-Il

- <u>システム必要条件</u>
- Altova LicenseServer
- <u>LicenseServer</u> バージョン
- トライアルライセス
- アプケーションフォレダーの場所

#### Windows てのライセンス

- ServiceController の開始
- LicenseServer の開始
- MobileTogether Server <u>の</u>開始
- MobileTogether Serverの登録
- ライセノスの割り当て

#### Windows へのインストール

MobileTogether Server はWindows システムヘインストールすることができます。 インストールとセットアップについては 以下で説明されます。

- ▼ システム必要条件
  - <u>Windows</u>
     Windows Vista, Windows 7/8/10
  - ▼ <u>Windows Server</u> Windows Server 2008 R2 おけお以降
- MobileTogether Serverのインストール

MobileTogether Server のWindows システムへのインストールは以下の手順で行います:

 個別のスタンドアロンサーバー製品はMobileTogether Server と称されます。MobileTogether Server をヘストーリオるはは、MobileTogether Server のインストーラーをダウンロードして実行してく ださい、スクレーンの手順に従ってください。

MobileTogether Server と<u>FlowForce Server</u>のイストーラーは<u>Altova Web</u>サイトで入手でき必要な 登録手続きともご製品をインストールすることができます。インストール後、実行可能な MobileTogether Server はデフォルトで以下で見つけることができます:

<ProgramFilesFolder>\Altova\MobileTogetherServer3.2\bin \MobileTogetherServer.exe

- Altova LicenseServer
  - MobileTogether Server が作動するさめは、ネットワークの<u>Altova LicenseServer</u>からテイセンスを 供与される必要があます。
  - MobileTogether Server をWindows システムにインストールはるは、<u>Altova LicenseServer</u>を MobileTogether Serverをダンロードしてインストールはるオプショかあります。
  - Altova LicenseServer が既にネットワークにインストールされている場合、新しいバージョの<u>Altova</u> LicenseServer が必要ない限り、再度インストール必要はありません。(次のポイント',<u>LicenseServer</u> のバージョルを参照してくださし)
  - Mobile Together Server のインストール中、適宜 <u>Altova License Server</u> のインストールのオプショを チェックして 代注し

MobileTogether Server のAltova LicenseServerへの登録とイセス供与の詳細に関しては、セケション Windows てのライセスを参照してくさい。

LicenseServer バージョン

- Altova サーバー製品はインストールされた Mobile Together Server バージョンに適切な License Server のバージョン、ませは License Server の最新のバージョンが要です。
- MobileTogether Serverの特定のバージョンに適切なLicenseServerのバージョンが MobileTogether Serverのインストーリーキティーション。
- LicenseServer の新しいバージョをインストールする前に、古いバージョンオンインストールされる必要が あます。LicenseServer インストーラーは古いバージョンを検出すると自動的に行います。
- LicenseServer バージョンは下位互換性があります。MobileTogether Server の全ての古いバージョン

と作動します。

- MobileTogether Server の新しい「ジョをインストールする場合、そして、インストールされている LicenseServer バージョンが適切なLicenseServer バージョンは当い場合、Altova Web サイトから 利用可能な最新バージョをインストールします。
- LicenseServer をアンインストールする際、古レバージョのLicenseServer のすべての登録とうイセンス 情報はサーバーマシーンのデータベースご保存されます。このデータは新しレバージョがインストールされる際、 自動的に新しレバージョイニインポートされます。
- 現在インストールされているLicenseServerのバージョン番号はLicenseServer 構成ページ(全てのタブ)の下部にあります。

現在のバージョン:2.3

トライアルライセス

イストール中、30日間のMobileTogether Server のトライアルライセノスをリケエストすることができます。リケエストを送信すると登録した電子メールアドレスにトライアルライセノスが送信されます。

- アプケーション フォレダの場所

アプケーショイは以下のフォレダーにインストールされます:

| Windows XP                 | C:\Program Files\Altova\       |
|----------------------------|--------------------------------|
| Windows Vista, Windows 7/8 | C:\Program Files\Altova\       |
| 64-bit OS 上の 32 bit バージョン  | C:\Program Files (x86)\Altova\ |

#### Windows でのライセンス

Mobile Together Server は作動するために、Altova License Server にライセスされている必要があります。ライセンス供与は2つのステップから構成されています:

- 1. LicenseServerにMobileTogether Server を登録します。MobileTogether Serverか登録することができます。
- 2. MobileTogether Server へ**ライセンスを割り当て**ます。LicenseServerからライセンスを割り当てることができます。

必要な手順は以下に説明されています。

- ServiceController の開始

Altova ServiceController はAltova LicenseServer とAltova MobileTogether Server を開始するよう に必須です。

Altova ServiceController (略してServiceController) はWindows システム上でAltova サービスを更利 に開始、停止、構成できるアプケーションです。

ServiceController は Altova LicenseServer とおび、サービスとしてインストールされる Altova サーバー製 品 (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, and Mobile Together Server) と共にインストー ルされます。スタート | Altova LicenseServer | Altova ServiceController をケルクレズ開始されます。 (コンエマンドはAltova サーバー製品がサービスとしてインストールされている(FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, and Mobile Together Server) スタートメニューフォルダーでも利用可能で す。) ServiceController が開始した後、システムトレイからアクセスすることができます。(ア部スクリーンショント)。

#### 🗄 EN 🔺 🗛 🧼 🏪 🌗 🛛 3:18 PM

システムログイン時にServiceController の自動開始を指定するはよシステムトレイのServiceController ア インをクリクして ServiceController メニューを表示します(下部スクリーンション)。スタートアップ時に Altova ServiceController を作動する Run Altova ServiceController at Startup)ニマントはブリ 替えます。(ロニマンドはデフォリトで切り替えられています。)ServiceController を終了するはよシステムトレイ のServiceController アイコンをクリックして、表示されるメニューからAltova ServiceController の終了 (Exit Altova ServiceController)をクリックします(下部スクリーンショント参照)。

| Altova FlowForce Server   | ۲<br>۲             |                               |
|---|--------------------|-------------------------------|
| Altova LicenseServer  | •                  | Configure                     |
| Altova MobileTogether Serversen     Altova RaptorXML+XBRL Serversen | rver F             | Start service<br>Stop service |
| Exit Altova ServiceControlle<br>Run Altova ServiceControlle         | r<br>er at startup |                               |
| EN 🔺 🚠 칒 🛄 ᡝ  | 11:00 AM           |                               |

▼ LicenseServer の開始

LicenseServer を開始するコポンステムトレイの [ServiceController] アイコンをクリックします。メニューの

[Altova LicenseServer] にポイントすると、(下部スクリーンショル参照) がポップアップします。サブメニューから [Start Service] (サービスの開始)を選択します。LicenseServer か既に作動してい は場合、Start Service オプションは無効化されます。

|                      | Altova FlowForce Server                 | • |               |
|----------------------|---|---|---------------|
| $(\mathbf{\hat{o}})$ | Altova FlowForce Web                    | · |               |
| A                    | Altova LicenseServer                    | · | Configure     |
| Ø                    | Altova MobileTogether Server            | · | Start service |
| <u></u>              | Altova RaptorXML+XBRL Server            | · | Stop service  |
|                      | Exit Altova ServiceController           |   |               |
| ~                    | Run Altova ServiceController at startup |   |               |
| El                   | N 🔺 🗛 🧼 🏪 🏟 11:00 AM                    |   |               |

- MobileTogether Server の開始

MobileTogether Server を開始するはよシステムトレイの[ServiceController] アイエンをクリックします。メニューのAltova MobileTogether Server にポイントするとサブメニュー (下部スクリーンション・参照) がポップ アップします。MobileTogether Server サブメニューから[Start Service] (サービスの開始)を選択します。 MobileTogether Server が既に作動して、容易合、 Start Service オプションは無効化されます。

| ۲        | Altova FlowForce Server                 |               |
|----------|---|---------------|
| $\odot$  | Altova FlowForce Web                    |               |
| A        | Altova LicenseServer                    |               |
| Ø        | Altova MobileTogether Server            | Configure     |
| <u>@</u> | Altova RaptorXML+XBRL Server            | Start service |
|          | Exit Altova ServiceController           | Stop service  |
| ~        | Run Altova ServiceController at startup |               |
| E        | N 🔺 🚠 🧼 🚏 🕪 11:00 AM                    |               |

- MobileTogether Server の登録
  - □ スタンドアロン<u>MobileTogether Serverの登録</u> 以下を介してのMobileTogether Server の登録:
    - licenseserver アン杉利用したCLI です: MobileTogetherServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address

例えば LicenseServer がインストールされて るサーバーの名前がlocalhost の場合: MobileTogetherServer licenseserver localhost

 MobileTogether ServerのWeb UI の設定タブ。原則:() ServiceController を介して MobileTogether Server を開始します(前述のポイント参照);(ii) パスワードを入力してセットアップページにアウセスします;(ii) LicenseServer の名前ませばアドレスを選択して[LicenseServer により登録]をクリックします。

登録に成功した後、LicenseServer 構成ページのServer Management (サーバー管理)タブに移動し

て、MobileTogether Serverへライセンな割り当てます。

#### ▼ ライセノの割川当て

MobileTogether Server の登録に成功した後、LicenseServer の構成ページのServer Management (サーバーの管理タブ)リストされます。移動してMobileTogether Server に<u>ライセンスの割り当て</u>を引ます。

#### コアとうイセンスについてのメモ

Altova サーバー製品へのライセスは製品マンで使用可能なプロセサコアの数をベースこして、ます。例えば デュアルコアプロセザはコアが22、ケアッドコアプロセザはコアが42、ヘキサコアプロセザはコアが6つ等々。 特定のサーバーマシンとの製品にライセスされたコアの数は、物理ませば反想マシンで、サーバーで使用可能なコア 数よりきるくませば同数である必要があります。例えば、サーバーが8コア(オウタルコアプロセッサの場合、少なく生 8-コアライセンスを購入する必要があります。また、ライセンスを合計してコマ数を満たすことできます。2つの4-コマラ イセンスは、8-コアライセンスの代わりにオクタルコアサーバーで使用できます。

大き、ICPU コアを持つコピューターサーバーを使用し、少量を処理する場合、少ないコアを割り当てる仮想マンを 作成し、その数のライセンを購入することもできます。このようなデプロイは、もちろん、サーバーの全ての利用可能なコ アが利用されている場合に比べ、処理スピートが落ちます。

★: 各 Altova サーバー製品のライセンスは使用されて、ないライセンス容量があっても、1度に1つのプライアントマシンはしましたができません。例えば10-コアライセンスが6CPU コアのプライアントマシンに使用される場合、残いの4コアライセンスは他のマシンで同時に使用することができません。

#### MobileTogether Server ライセンス

Mobile Together Server ディセンスは2つの種類があります。カスタマーは必要に応じてディセンスの種類を選択することができます。

- ・ コアライセンス:サーバーマンのコア数をベースこして Mobile Together Servers に割り当てられます。上の別を参照してなごと、上の説明を参照してなごと、コアライセンスは、無制限の数量の Mobile Together ケライアントデドイスによりサーバーへの接続を許可します。しかしながら、単一スレッドの実行」チェックボッグスがチェックされていると、1度に Mobile Together Server は接続できるモドイルデドイスは1台です。これは、評価といき、規模のテストを行う際に役に立ちます。この場合、2台目のモドイルデドイスは1台です。これは、 Mobile Together Sever は接続される場合、ライセンスは2台目が使用するようごなります。最初のデドイスは、接続できないようてなり、エラーメッセージが表示されます。
- デバイスライセンス: MobileTogether Server にいつで甘発売することのできるMobileTogether Client デバイスの最高使用数を指定します。

### 3.2 Linux でのセットアップ

このセグショイルinux システム Debian、Ubuntu、CentOS、RedHat) へのMobileTogether Server の<u>イノストー</u> ルシイセノスについて説明します。

#### Linux へのインストール

- <u>システム必要条件</u>
- Altova <u>サーバー製品の古いバージョのアンインストール</u>
- Linux パッケージのダウノロード
- MobileTogether Serverのインストール
- Altova LicenseServer
- LicenseServer のバージョン

#### Linux でのライセンス

- LicenseServer <u>の</u>開始
- MobileTogether Server の開始
- MobileTogether Server の登録
- ライセノの割当て

#### 環境についての大モ

#### Linux へのインストール

MobileTogether Server のLinux システムへのインストールは利用可能です。インストールとセットアップについては以下で説明されます。

- ▼ システム必要条件
  - <u>Linux</u>
    - CentOS 6 おは以降
    - RedHat 6 おお以降
    - Debian 7 およ以降
    - Ubuntu 12.04 ませよ以降

次のライブラルコアプケーションをインストールに実行するために必要とされるライブラルです。下のパケージが使用中 Linux のマシンで使用できない場合、yum (または、適用できる場合、apt-getを)コマンドを実行してインストールしてくたさい

| サーバー                     | CentOS、RedHat          | Debian           | Ubuntu           |
|--------------------------|------------------------|------------------|------------------|
| LicenseServer            | krb5-libs              | libgssapi-krb5-2 | libgssapi-krb5-2 |
| MobileTogether<br>Server | qt4, krb5-libs, qt-x11 | libgssapi-krb5-2 | libgssapi-krb5-2 |

▼ Altova サーバー製品の古いバージョンのアンインストール

前のバージョンをアンインストールする場合、以下の手順を踏んですさい。Linux コマンドラインインターフェイス (LL)で、Altova サーバー製品がインストールされているか、以下のコマンドで確認できます:

[Debian, Ubuntu]: dpkg --list | grep Altova [CentOS, RedHat]: rpm -qa | grep server

Mobile Together Server がインストールされて、は、場合、以下の Mobile Together Server のインストールで説明されている手順を踏んですごと

MobileTogether Server が既にインストールされており、MobileTogether Server の新し バージョをインストールたい 場合、古い バージョを以下のエアンドでアンインストールして 代さい:

| [Debian, | Ubuntu]: | sudo dpkgremove mobiletogetherserver |
|----------|----------|--------------------------------------|
| [CentOS, | RedHat]: | sudo rpm -e mobiletogetherserver     |

Altova LicenseServerの古いバージョンをアンインストーリオる場合、以下のコマンドで行って代さい:

- [Debian, Ubuntu]: sudo dpkg --remove licenseserver
- [CentOS, RedHat]: sudo rpm -e licenseserver
- Linux パッケージのダウノロード

以下のMobileTogether Server のLinux システムへのパッケージは Altova Web サイトで使用可能です。

| ディストルビューション    | パッケージ拡張子 |
|----------------|----------|
| Debian 6 と以降   | .deb     |
| Ubuntu12.04 出降 | .deb     |

| CentOS 6 出降 | .rpm |
|-------------|------|
| RedHat 6 出降 | .rpm |

Linux パッケージのダンロード後、Linux システムに直接コピーして なさい。 Mobile Together Server を作動 するこめは <u>Altova License Server</u> が必要なこめ、<u>Altova Web</u> サイト から Mobile Together Server を ダンロードに同時に License Server をダンロードして なさい。

MobileTogether Server のインストール

ターミナルウシドナで、Linux パッケージをコピーした デイクトリュンア 替えて 代き い 例えば MyAltova と称されるユーザーディレクトリニコピーしたとします、(例えば / home/User デイノクトリンク存在するとします)、ディレクト 超以下のようこスイッチします:

cd /home/User/MyAltova

以下のコマンドを使用してMobileTogether Server インストールする:

| [Debian]: | sudo dpkginstall mobiletogetherserver-3.2-debian.deb           |
|-----------|--|
| [Ubuntu]: | sudo dpkginstall mobiletogetherserver-3.2-ubuntu.deb           |
| [CentOS]: | <pre>sudo rpm -ivh mobiletogetherserver-3.2-1.x86_64.rpm</pre> |
| [RedHat]: | <pre>sudo rpm -ivh mobiletogetherserver-3.2-1.x86_64.rpm</pre> |
|           |  |

```
MobileTogether Server パケージはフォレダにインストールされます:
/opt/Altova/MobileTogetherServer3.2
```

Altova LicenseServer

MobileTogether Serverを含むAltova サーバー製品を作動するは、サーバー製品はネットワーケでAltova LicenseServer を介して、ライセンを与えられはわればいません。

Linux システムでは <u>Altova LicenseServer</u> は個別にインストールされる必要があます。 <u>Altova Web</u> サイト からLicenseServer をゲンロードして パケージをLinux システムのディレクトリニピーします。 MobileTogether Server 同様インストールよす 前のステップ参照。

| -         |   |
|-----------|---|
| [Debian]: | sudo dpkginstall licenseserver-2.3-debian.deb           |
| [Ubuntu]: | sudo dpkginstall licenseserver-2.3-ubuntu.deb           |
| [CentOS]: | <pre>sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm</pre> |
| [RedHat]: | sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm            |

LicenseServer パッケージお以下にインストールされます: /opt/Altova/LicenseServer

MobileTogether Server をAltova LicenseServer で登録して、ライセスを与えることは関しての詳細はセクションLinux でのライセスを発展してくさい。

#### ✓ LicenseServer バージョン

- Altova サーバー製品はインストールされた Mobile Together Server バージョンに適切な License Server のバージョン、ませま License Server の最新のバージョンが必要です。
- MobileTogether Serverの特定のバージョイご適切なLicenseServerのバージョイが MobileTogether Serverのインストール中表示されます。
- LicenseServerの新しいデジョをインストールする前に、古いデジョンオンインストールされる必要が あます。LicenseServer インストーラーは古いバージョンを検出すると自動的に行います。
- LicenseServer バージョンは下位互換性があります。MobileTogether Server の全ての古いバージョン

と作動します。

- MobileTogether Server の新しい「ジョをクストールする場合、そして、クストールされている LicenseServer バージョンが適切なLicenseServer バージョンはおい場合、Altova Web サイトから 利用可能な最新バージョをクストールします。
- LicenseServer をアンインストールする際、古レバージョのLicenseServer のすべての登録とうイセス 情報はサーバーマシーンのデータベースご保存されます。このデータは新しレバージョがインストールされる際、 自動的に新しレバージョルにインポートされます。
- 現在インストールされているLicenseServerのバージョン番号はLicenseServer 構成ページ(全てのタブ)の下部にあります。

現在のバージョン:2.3

トライアルライセス

インストール中、MobileTogether Serverの30日間トライアルライセスのオプショか与えられます。トライアルライセスのリプエストが送信されると登録された電子メールアドレスにライセンが送付されます。

#### Linux でのライセンス

Mobile Together Server は行動するためにAltova License Server にライセノスされている必要があります。ライセンス供与は以下の2つのステップから構成されています:

- 1. MobileTogether Server にLicenseServer を登録します。MobileTogether Server か登録するこ とかできます。
- 2. Mobile Together Server のライセノスを割り当てます。License Server からライセノスを割り当てることができます。

必要な手順は以下に説明されて、ます。

- LicenseServer の開始

MobileTogether Server をLicenseServer に正し、登録しライセス与えるさめは LicenseServer はネットワークのデーモンとして作動で、はわればなりません。以下のコマンドで LicenseServer をデーモンとして用始して付き )

| [< Debian<br>8]  | <pre>sudo /etc/init.d/licenseserver start</pre> |
|------------------|---|
| [≥ Debian<br>8]  | sudo systemctl start licenseserver              |
| [< CentOS<br>7]  | sudo initctl start licenseserver                |
| [≥ CentOS<br>7]  | sudo systemctl start licenseserver              |
| [< Ubuntu<br>15] | sudo initctl start licenseserver                |
| [≥ Ubuntu<br>15] | sudo systemctl start licenseserver              |
| [RedHat]         | sudo initctl start licenseserver                |

LicenseServer を ま で が す る 必要があ る 場合、 上記の 二 アンドの start を stop と 置換えて 代さ ) 例えば : sudo /etc/init.d/licenseserver stop

MobileTogether Serverの開始

MobileTogether Server を以下のエアンドを使用してデーモンとして開始します:

| [< Debian<br>8] | <pre>sudo /etc/init.d/ mobiletogetherserver start</pre> |
|-----------------|---|
| [≥ Debian       | sudo systemctl start                                    |
| 8]              | mobiletogetherserver                                    |
| [< CentOS       | sudo initctl start                                      |
| 7]              | mobiletogetherserver                                    |
| [≥ CentOS       | sudo systemctl start                                    |
| 7]              | mobiletogetherserver                                    |
| [< Ubuntu       | sudo initctl start                                      |
| 15]             | mobiletogetherserver                                    |

| [≥ Ubuntu | sudo systemctl start                       |
|-----------|--|
| 15]       | mobiletogetherserver                       |
| [RedHat]  | sudo initctl start<br>mobiletogetherserver |

MobileTogether Server をセットアップして、構成する場合、Web UI (セットアップ)ページのWeb UI ページ URL をインターネットプランザーのアドレスバーに入力します:http://*serverIPAddressOrName*>:8085.

ファイアーウォールのメモ

MobileTogetherServer 構成のため、セットアップページを初めて使用する場合、MobileTogetherWebのラグ ムなポートアドレスが、ファイアーウォールにブロックされることなく開始されていることを確認してください。

#### MobileTogether Serverの登録

以下を使用してのMobileTogether Server の登録:

 licenseserver アンや 初期 した CLI: sudo /opt/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/mobiletogetherserver licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address

例えば localhost がLicenseServer のインストールされたサーバーの名前である場合: sudo /opt/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/mobiletogetherserver licenseserver localhost

上記のコアンドで localhost がLicenseServer のイストールされたサーバーの名前です。 MobileTogether Server 実行可能の場所を確認してたさい: /opt/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/

 MobileTogether ServerのWeb UI の設定ダブ 原則: () ServiceController を介して MobileTogether Server を開始します。前述のポイント参照; (ii) パスワートを入力してセットアップページに アクセスします; (ii) LicenseServer の名前まさはアドレスを選択して[LicenseServer により登録] をクレッ クします。

登録に成功した後、LicenseServer 構成ページのServer Management (サーバー管理)タブに移動して、 MobileTogether Server ヘライセンな割り当てます。

▼ ライセノの割川当て

MobileTogether Server の登録に成功した後、LicenseServer の構成ページのServer Management (サーバーの管理タブ)リストされます。移動してMobileTogether Server にライセノの割当て

#### コアとライセンスについてのメモ

Altova サーバー製品へのライセスは製品マシンで使用可能なプロセッサコアの数をベースにして、ます。例えば デュアルコアプロセッサはコアが 2 ス ケアッドコアプロセッサはコアが 4 ス ヘキサ コアプロセッサはコアが 6 つ等々。 特定のサーバーマシンとの製品にライセスされたコアの数は、物理ませば反想マシンで、サーバーで使用可能なコア 数よりまるくませば同数である必要があります。例えば、サーバーが 8 コア オウタルコアプロセッサの場合、少なく生 8-コアライセンスを購入する必要があります。また、ライセンスを合計してコン数を満たすこともできます。2 つの 4-コアラ イセンスは、8-コアライセンスの代わりにオクタルコアサーバーで使用できます。

大き、ICPU コアを持つコンピューターサーバーを使用し、少量を処理する場合、少ないコアを割り当てる仮想マンクを 作成し、その数のライセンスを購入することもできます。 このようなデプロイは、もちろん、サーバーの全ての利用可能なコ アが利用されている場合に比べ、処理スピートが落ちます。 天: 各 Altova サーバー製品のライセノスは使用されて、ないライセノ容量があっても、1度に1つのケライアントマシンはおけか使用することができません。例えば10-コアライセノスが6CPU コアのケライアントマシン に使用される場合、残いの4コアライセノスは他のマシンで同時に使用することができません。

MobileTogether Server <u>ライセンス</u>

Mobile Together Server ディセンスは2つび種類があります。カスタマーは必要に応じてディセンスの種類を選択することができます。

- エアライセンス:サーバーマンの工数をベースこしてMobileTogether Servers に割り当てられます。上の別を参照してなされ、上の説明を参照してなされ、エアライセンスは無制限の数量のMobileTogether ケライアントデバイスによりサーバーへの接続を許可します。しかしから、単一スレッドの実行」チェックボックス かチェックおれていると、1度にMobileTogether Server は接続できるモバイルデバイスは1台です。これは、評価といき、規模のテストを行う際に役に立ちます。この場合、2台目のモバルデバイスが MobileTogether Sever は接続される場合、ライセンスは2台目が使用するようことはます。最初のデバイスは、接続できるレビュンスは、コーク・シャージが表示されます。
- デバイスライセンス: MobileTogether Server につて甘発売することのできるMobileTogether Client デバイスの最高使用数を指定します。

#### 環境についてのメモ

フォルダー 以下が MobileTogether Server セットアップの重要なフォルダーの以下です。

*□ <u>1ンスト</u>-ルルート* 

/opt/Altova/MobileTogetherServer3.2/

#### □ データベース ライセンス およびシリューションファイル

/var/opt/Altova/MobileTogetherServer

□ <u>環境設定</u>

/etc/profile.d/jdbc.sh 環境設定ファイルは特定の環境に応じて定義してなさい上記の列のパスは一般的なガイドとして使用してなさい。

メモ:環境設定ファイルはシステム上のすべてのユーザーの変数を設定します。

#### ファイルベースのデータベース

(SQLite データベースなどの)ファイルベースのデータベースは MobileTogether Server の設定タブでサーバー側のソ <u>リューションの作業ディレクト</u>として定義されたファイルに存在しなくてはなりません。デフォルトではエのファイルは次の通りです:

/var/opt/Altova/MobileTogetherServer/SolutionFiles

#### JDBC-接続

次の点に注意してたさい:

- Java Runtime Envioronment おはSDK がクストールされる必要があます。
- ターゲットデータベースのためのJDBC-接続が个ストールされる必要があります。
- 次の環境変数が環境のために正し、設定される必要があります:
   o CLASSPATH: ファイルを検索します
  - PATH: JRE を検索します。しかし、 インストールによって」が要のない場合があります
  - o JAVA\_HOME: **个ストールに応じて必要な場合設定します**

、 Linux サーバーで、サポートされるデーターベース接続はJDBCのみです。

#### 重要なファイルのリスト

以下の構成ファイルがフォルダ /opt/Altova/MobileTogetherServer3.2/etc によーされます。必要に応じて変更を加えてください青で、イライトされた環境固有であり、使用中の環境に合うよ調整されなければなりません:

#### Shell script

#- jdbc - environment -

export PATH=/usr/local/jdk1.7.0\_17/bin:/usr/lib64/qt-3.3/bin:/usr/local/ bin:/bin:/usr/bin:/usr/local/sbin:/usr/sbin:/sbin:/home/qa/bin export JAVA\_HOME=/usr/local/jdk1.7.0\_17 export CLASSPATH=/usr/local/jdbc/oracle/ojdbc6.jar:/usr/local/jdbc/oracle/ xdb.jar:/usr/local/jdbc/oracle/xmlparserv2.jar:/usr/local/jdbc/postgre/ postgresql-9.0-801.jdbc4.jar:/usr/local/jdbc/mssql/sqljdbc4.jar:/usr/local/ jdbc/iseries/lib/jt400.jar:/usr/local/jdbc/mysql/mysql-connector-java-5.1.16-bin.jar:/usr/local/jdbc/sqlite/sqlitejdbc-v056.jar:/usr/local/jdbc/ Informix\_JDBC\_Driver/lib/ifxjdbc.jar:/usr/local/jdbc/sybase/jconn7/ jconn4.jar:/usr/local/jdbc/db2/db2jcc.jar:/usr/local/jdbc/db2/ db2jcc\_license\_cu.jar:./:

### 3.3 Mac OS X でのセットアップ

このセダノ主はMobileTogether Server のMac OS X システムへの イノストール とライセンス にこれ に説明します。

#### <u>Mac OS X へのインストール</u>

- システム必要条件
- 古いバージョンのAltova サーバー製品のアンインストール
- Mac OS X <u>パッケージのダウノロード</u>
- MobileTogether Serverのインストール
- Altova LicenseServer
- LicenseServer のバージョン
- トライアリライセス

#### Mac OS てのライセンス

- LicenseServer の開始
- MobileTogether Server の開始
- MobileTogether Serverの登録
- ライセノの割当て

#### 環境についての大モ

#### Mac OS X へのインストール

MobileTogether Server のMac OS X へのインストールは利用可能です。インストールセットアップについては以下で説明されます。

- システム必要条件

OS X 10.10、10.11、macOS 10.12 まさは以降 Java for OS X, macOS (最新バージョン)

- Java for OS X のルストール

MobileTogether Server が動作するためは、Java for OS X をインストールする必要があます。最新 のバージョンは(Java for OS X 2014-001)以下で確認することができます:http://support.apple.com/ kb/DL1572。Apple によ提供されるJava for OS X の最新バージョンは <u>Apple ウェブサイト</u>でJava for OS X <u>る検索します</u>。(このJava version for OS X は Sun Microsystems により提供される最新 のバージョンではない可能性がありますが、インストールに必要なバージョンです)。

#### Mac OS X でのライセンス

Mobile Together Server は作動するかにAltova License Server にうくせんされている必要があます。 ライセンス供与は以下の 2 つのステップから構成されています:

- 1. MobileTogether Server にLicenseServer を登録します。 MobileTogether Server か登録するこ とができます。
- 2. Mobile Together Server のライセノスを割り当てます。License Server からライセノスを割り当てることができます。

必要な手順は以下に説明されています。

- LicenseServer の開始

```
MobileTogether Server をLicenseServer に正し、登録しライセンス与えることは LicenseServer は ネットワークのデーモンとして作動で、はかればごません。以下のコマンドで LicenseServer をデーモンとして用始 して たき い
```

sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist

LicenseServer を与止する必要がある場合、上記コアンドのload をunload と置換えてなさい: sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/ com.altova.LicenseServer.plist

#### MobileTogether Serverの開始

```
MobileTogether Server を以下のエアントを使用してデーモンとして開始します:
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/
com.altova.MobileTogetherServer3.2.plist
```

MobileTogether Server を存止する場合、以下を使用します: sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/ com.altova.MobileTogetherServer3.2.plist

初回開始する場合、MobileTogether Server は Web UI (セットアップ)ページを開きます。

Web ブラウザーがMobileTogether Server にしてパータの場合、セットアップページのURL は以下の通りです:

file:///var/opt/Altova/MobileTogetherServer2017/MobileTogetherweb.html

Web ブラブザーがMobileTogether Server と異なるコンピュータの場合、ログファイルからセットアップページのURL を抽出してください:

grep running /var/opt/Altova/MobileTogetherServer2017/data/mtweb.log

- MobileTogether Serverの登録

以下を介してのMobileTogether Server の登録:

 licenseserver アンPを使用したCLI: sudo /usr/local/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/MobileTogetherServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address
例えば localhost がLicenseServer のインストールされたサーバーの名前である : sudo /usr/local/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/MobileTogetherServer licenseserver localhost

上記のコアンドで localhost がLicenseServer がインストールされたサーバーの名前です。 MobileTogether Server 実行可能の場所を確認してなされ: /usr/local/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/

 MobileTogether ServerのWeb UI の設定タズ 原則:() ServiceController を介して MobileTogether Server を開始します(前述のポイント参照); (ii) パスワードを入力してセットアップページに アクセスします; (ii) LicenseServer の名前ませばアドレスを選択してLicenseServer により登録をクリックし ます。

登録に成功して後、LicenseServer 構成ページのServer Management (サーバー管理)タブに移動して、 MobileTogether Server ヘライセンな割り当てます。

#### • ライセノの割当て

MobileTogether Server の登録に成功した後、LicenseServer の構成ページのServer Management (サーバーの管理タブ)リストされます。移動してMobileTogether Server に<u>ライセンスの割り当て</u>を引ます。

#### コアとライセンスについてのメモ

Altova サーバー製品へのライセスは製品マング使用可能なプロセサコアの数をベースこして、ます。例えば デュアルコアプロセザはコアが 2 ス ケア・ドコアプロセザはコアが 4 ス ヘキサコアプロセザはコアが 6 つ等々。 特定のサーバーマシンとの製品にライセスされたコアの数は、物理ませば仮想マシンで、サーバーで使用可能なコア 数よりきるくませば同数である必要があります。例えば、サーバーが 8 コア(オウタルコアプロセサ)の場合、少なく生 8-コアライセンスを購入する必要があります。また、ライセンスを合計してコマ数を満たすことできます。2 つの 4-コアラ イセンスは、8-コアライセンスの代わりにオクタルコアサーバーで使用できます。

大き、ICPU コアを持つコピューターサーバーを使用し、少量を処理する場合、少ないコアを割り当てる仮想マンを 作成し、その数のライセンを購入することできます。このようなデプロイは、もちろん、サーバーの全ての利用可能なコ アが利用されていな場合に比べ、処理スピートが落ちます。

★: 各 Altova サーバー製品のライセンスは使用されて、ないライセンズ容量があっても、1度に1つのプライアントマシンコンゴナルが使用することができません。例えば10-コアライセンスが6CPU コアのプライアントマシン に使用される場合、残りの4コアライセンスは他のマシンで同時に使用することができません。

#### MobileTogether Server ライセンス

Mobile Together Server ライセスは2つの種類があります。カスタマーは必要に応じてライセスの種類を選択することができます。

- エアライセンス:サーバーマンのコブ数をベースにしてMobileTogether Servers に割り当てられます。上の別を参照してなざれ、上の説明を参照してなざれ、コアライセンスは、無制限の数量のMobileTogether ケライアントデバイスにはサーバーへの接続を結何します。しかしながら、単一スレッドの実行」チェングボックスかチェンクおいて、ほと、1度にMobileTogether Server は接続できるモバイルデバイスは1台です。これは、評価といさ、規模のテストを行う際に役に立ちます。この場合、2台目のモバルデバイスが MobileTogether Sever は接続される場合、ライセンスは2台目が使用するようにはます。最初のデバイスは、接続できば、ようては、エラーメッセージが表示されます。
- デバイスライセンス: Mobile Together Server は つで甘妾続することのできる Mobile Together Client デバイスの最高使用数を指定します。

#### 環境についてのメモ

フォルダー 以下がMobileTogether Server セットアップの重要なフォルダーの以下です。

□ <u>1ンストールルート</u>

/usr/local/Altova/MobileTogetherServer3.2/

データベース ライセンス ソリムーションファイル

/var/Altova/MobileTogetherServer

□ <u>環境設定</u>

/Library/LaunchDaemons/com.altova.MobileTogetherServer.plist 環境設定ファイルは特定の環境に応じて定義してなさい上記の列のバスは一般的なガイドとて使用してなさい 天: これらの環境変数は MobileTogether Server プロセクのために設定されており、他のユーザーに影響を

ファイルベースのデータベース

与えません。

(SQLite デーダベースなどの)ファイルベースのデータベースは MobileTogether Server の設定タブで、サーバー側のソ リューションの作業ディレクトリとして定義されたファイルご存在しなくてはないません。デフォルトではこのファイルは、次の通りです:

/var/Altova/MobileTogetherServer/SolutionFiles

#### JDBC-接続

次の点に注意してたさい

- Java Runtime Envioronment おはSDK がインストールされる必要があります。
- ターゲットデータベースのためのJDBC-接続がインストールされる必要があります。
- 次の環境変数が環境のためこ正し、設定される必要があります:
  - o CLASSPATH: ファイルを検索します
  - PATH: JRE を検索します。しかし、 イノストールによって」が要のない 場合があります
  - JAVA\_HOME: イノストールに応じて必要な場合設定します。

**光** Mac OS X サーバーで、サポートされるデーターベース接続はJDBC のみです。

#### 重要なファイルのリスト

Plist ファイルは/Library/LaunchDaemons フォルダーにインストールされます。青で、イライトされた環境固有であり、使用中の環境に合うよ調整されなければなりません:

#### Plist file

```
<?xmlversion="10" encoding="UTF-8"?>
< DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 10//EN" "http://www.apple.com/DTDs/
PropertyList-10 dtd">
<plist version="10">
  <dict>
    <key>Labek/key>
    <string>com altovaMobileTogetherServer</string>
    <key>Program Argum ents</key>
    <array>
      <string>/usr/bcal/Alova/MobileTogetherServer32/bin/MobileTogetherServer</string>
      <string>debug</string>
    </array>
    <key>KeepAlive</key>
    <true/>
    <key>UserName</key>
    <string>_altovam obiletogetherserver</string>
    <key>EnvironmentVariables</key>
    <drt>
      <key>CLASSPATH </key>
      <string>/usr/bcal/jbc/oracle/ogbc6.jr/usr/bcal/jbc/oracle/xdb.jr/usr/bcal/jbc/oracle/
xm barserv2.jr:/usr/bcal/jbc/postgre/postgresq1-9.0-801.jbc4.jr:/usr/bcal/jbc/mssq1/sqljbc4.jr:/
usr/bcal/jibc/iseries/lb/jt400.jr:/usr/bcal/jibc/mysql/mysql-connector-java-5116-bin.jr:/usr/
bcal/jibc/sqlite/sqlitejibc-v056.jar/usr/bcal/jibc/Inform k_JDBC_Driver/lb/ifsyibc.jar/usr/bcal/jibc/
sybase/jconn7/jconn4.jar/usr/bcal/jibc/db2/db2/jc_jr/usr/bcal/jibc/db2/db2/db2/jc_license_cu.jar/</
string>
    </dict>
  </dict>
</plist>
```

```
(C) 2017 Altova GmbH
```

## 3.4 SSL 暗号化のセットアップ

Mobile Together Server とMobile Together Client デバイスの通信が暗号化された SSL プロトコールの使用を必要とする場合、以下の手順が必要です:

- SSL秘密キーを生成し SSL 公開キー証明書ファイルを作成する。
- SSL 通信のため Mobile Together Server をセットアップする。

#### 手順は以下に説明されています。

Mobile Together はオープノノースの OpenSSL toolkit を使用して、SSL 暗号化を管理します。したがって、 OpenSSL が利用可能なコンピュータで以下のステップは実行される必要があります。 OpenSSL は通常、 Linux と macOS コンピューターでは既にインストールされて、ます。 おた、 <u>Windows</u> で動作するコンピューターでへストールするこ とができます。 バイナリのインストーラーのダウノロードのシングに関しては <u>OpenSSL Wiki</u> を参照してなさい。

1. 秘密キーの生成

SSL MobileTogether Server に秘密キーがインストールされることを必須とます。この秘密キーは MobileTogether Client アプト送信されるすべてのデータ部号化するこめご使用されます。秘密キーを作成することは、以下のOpenSSL コマントを使用します: openssl genrsa -out private.key 2048

openssi genrsa -out <mark>private.key</mark> 2048

これによりprivate.key とら秘密キーを含むファイルが作成されます。ファイルの保存場所をモレて たさい 秘密キーは以下で必要です ()証明書署名要求 (CSR)の生成、および (i) MobileTogether Server ヘインストールする際 (以下 ステップ 8 参照)。

2. 証明書の署名要求 (CSR)

証明書署名要求 (CSR) は VeriSign または Thawte などの証明機関 (CA) に送信されます。 CSR は 秘密キーに基づき 組織の情報を含みます。 以下のOpenSSL コマンド (ステップ 1 で) デメータの 1 つとして作 成された秘密キーファイル の手順を踏んで CSR を作成します:

openssl req -new -nodes -key private.key -out my.csr

CSR の生成中、以下にしたたされる所属組織の情報を提供する必要があります。この情報は企業のアイデンティーを検証するために使用されます。

- 国名
- 地域(ビネスが位置する都市)
- 組織(企業名),特殊文字を使用しなででたさい。証明書が無効にないます
- *共通名*(サーバーのDNS 名), サーバーの公式名、つまプライアントアプルサーバーは接続する際使用するDNS 名、とつなする必要があります。
- チャレンジパスワード。 コのエントリ お空白にして 代注 !!
- 3. SSL 証明書の購入

SSL 証明書は <u>VeriSign</u> ませて 加速して ませて 加速して たさい こから の手順に 関して よして 作さい こから の手順に 関して よして 作さい こから の 手順に 送して 作さい こ から

- <u>VeriSign Web</u> サイトに移動します。
- SSL 証明書の購入をクリックします。
- 異なる種類のSSL 証明書が使用可能です。MobileTogether Server はよSecure Site また はSecure Site Pro 証明書で十分です。拡張検証 (EV)はユーザーが閲覧できる緑のアドレス

バーが存在しないため必要ありません。

- 署名手続きの手順に従い注文に必要な情報を入力して代きい
- (ステップ2で作成された) CSR がプロンプトされた場合、my.csr ファイルのエンテントを主文フォー ムニピーして貼り付けてください
- クレジットカードで証明書の支払をしてたさし

**証明書の取得には時間がかかる場合があります** キー証明書をSSL 証明機関 (CA) から取得するは、通常 2 ~ 3営業日 かかます。 MobileTogether Serverセットアップの際この点に留意してくたさい

4. 証明機関からの再帰的公開キー

証明機関は2~3営業日で登録プロセスを完了します。この間、電子メールまたは電話でDNSドメインで SSL 証明書をリクエストする許可があるかの認証が行われます。このプロセスを完了するために関連機関に協力してくたさい

認証と登録プロセスが完了すると、SSL証明書の公開キーを含む電子メールが送信されます。公開キーは書式なしテキストフォームまたは添付された。cer ファイル で送信されます。

5. 公開キーをファイルに保存する

MobileTogether Server との使用の場合、公開キーは.cer ファイルで保存される必要があます。公開キーがデキストで提供された場合、以下の範囲の全てのラインをエピーして

--BEGIN CERTIFICATE--

--END CERTIFICATE--

mycertificate.cer
と呼ばれるテキストファイルに貼り対けてをきし

6. CA の中間証明書をファイルに保存する

SSL 証明書を完了するこは、追加証明書が必要になります:プライマリとセンクダー中間証明書。証明機関 (CA) はWeb サイトに中間証明書を広トしてします。

- Verisign の中間証明書: <u>https://knowledge.verisign.com/support/ssl-certificates-</u>support/index?page=content&id=AR657&actp=LIST&viewlocale=en\_US
- Verisign のSecure Site 製品の中間証明書: <u>https://knowledge.verisign.com/support/</u>ssl-certificates-support/index?page=content&id=AR1735

両方の(プライマリとカングリー中間証明書をエピーして貼り対け、使用するエンピュータに個別のテキストファイルとして保存します。

- 7. 1 つの公開キー証明書ファイルに証明書をましめる
  - 3 つの証明書ファイル:
    - 公開キー (mycertificate.cer)
    - センダ中間証明書

各証明書は以下のような括弧のつ、たったのテキストプロックを含みます:

--BEGIN CERTIFICATE--

. . .

--END CERTIFICATE-3 つすべての証明書を1つのファイルは順番に二ピーして貼り付けます。シーケンスの順番は重要です:() 公開 キ、() センダー中間証明書、(iii) プライマー中間証明書。証明書同士の間にラインが無いよう注意してく ださい --BEGIN CERTIFICATE----BEGIN CERTIFICATE----END CERTIFICATE--

結合された証明書テキストにpublickey.cer とりファイル名を与えます。これがSSL 証明書の公開キー 証明書ファイルです。このファイルは CA により証明書を証明する際に使用された公開キー証明書と中間証明 書の書式の完全な信頼チェーンを含みます。公開キーファイルは秘密キーと共にMobileTogether Server に インストールされます。 (ステップ8 参照)。

- 8. MobileTogether ServerにSSL 証明書をインストールする SSL 証明書は 以下のファイルに保存された証明書のセットです:
  - private.key: 秘密キー証明書を含みます
  - publickey.cer:公開キー証明書および証明機関の(プライマレビカンダリ 証明書を含みます。

MobileTogether Server にSSL 証明書をイストールするは、以下の手順に従います:

- MobileTogether Server UI コングインします デンォルトではサーバーのポート8085)。
- 設定ケズ移動します。
- SSL 証明書 (下部スクリーンション/参照) から 2つの証明書 ファイルをアップロードします。

| SSL 証明書:   |  |  |  |
|--|--|--|--|
| セキュリティ保護付き (SSL) 通信に必要な秘密キーと証明書を選択してください。<br>セキュリティ保護付き (HTTPS) ポートを使用するため有効な秘密キーと証明書が必要です。<br>秘密キー/証明書は PEM フォーマットでなければなりません。 |  |  |  |
| 秘密キー:<br>参照ファイルが選択されていません。   |  |  |  |
| 証明書:<br>参照 ファイルが選択されていません。   |  |  |  |

- 秘密キーゴは(ステップ1 で作成済み) private.key を選択します。
- 証明書には(ステップ7 で作成済み) publickey.cer を選択します。
- 一般設定セケショ下部にある[保存]をクリックして変更を保存します。

- サーバーのHTTPS ポート結定する
   SSL 証明書をインストールた後、SSL ケライアント通信のサーバーポートを指定することができます。以下の 手順を踏みます:
  - MobileTogether Server UI にコブインします デフォレトでは サーバーのポート8085 使用)。
  - 設定ケブに移動します。
  - モバイル クライアントポート(下部スクリーンショント参照) でHTTPS ポートが指定できます。

| モバイル クライアント ボート:   |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
| モバイル クライアントが利用するセキュリティ保護なし (HTTP) とセキュリティ保護付き (HTTPS) を選択し<br>てください。<br>これらのポートは管理のために使用できません! |  |  |
| <ul> <li>✓ HTTPボート: 8083</li> <li>✓ HTTPSボート: 8084</li> </ul>                                  |  |  |
| ▼ 匿名で自動的にログイン  |  |  |
| ☑ カスタム化されたログインとインデックスページを使用 □ /mt-loginを使用して MobileTogether のログインを許可する                         |  |  |
| Image: March (1001000000000000000000000000000000000  |  |  |

HTTPS からMobileTogether Server へアクセスできるようこファイアウォールの設定を許可して代さし

10. SSL 通信のテスト

SSL テストツールを使用して、HTTPS を介したサーバーからの安全な通信が作動しているかテストしてたさい。 例えば、プランザーを使用する場合、以下のSSL テストサイトを使用することができます:https:// ssltools.websecurity.symantec.com/checker/views/certCheck.jsp

これにより以下が把握できます:()公開キーファイルが適切にフテップ70中間信頼チェーンと共に構築されているか、および(i)サーバーが適切にファイアウォールを介して接続できるか。

11. Mobile Together ClientのSSLの使用を有効化する

SSL-有効化されたMobileTogether Server と通信するMobileTogether Client アプレマは SSL 暗 号化チェングボックスをチェンクすることでSSL 通信が有効といます。 このチェンクボックスを検索するこよ MobileTogether Client ドキュメテーションを参照してたさい

チャプター 4 サーバーの手順

# 4 サーバーの手順

このセクション重要なサーバの手順について説明します。MobileTogether Server に既にライセノが供与されていると 仮定します。 天 しかし、MobileTogether Server にアクセスするしま LicenseServer とMobileTogether Server の両方が開始され、サービンが作動して、なければないません。

- <u>Altova LicenseServer</u> の開始
- MobileTogether Serverの開始
- <u>SSL</u> 暗号化のセットアップ
- 管理者ともバイルクライアントポート
- <u>ユーザーとユール</u>
- 使用可能な特権
- ケライアントの情報
- MobileTogether Serverのバッグアップと復元の方法

## 4.1 Altova LicenseServer の開始

Altova サーバー製品(i) FlowForce Server; (ii) RaptorXML(+XBRL) Server; (iii) MobileTogether Server; (iv) MapForce Server; (v) StyleVision Server, のイストールを実行する場合、ネットワーク上の Altova LicenseServer によりインストールがライセンスされて、はわればいません。接続されたMobileTogether Server のインストールが実行されるためはは、LicenseServer はサービスとして、常時作動している必要があります。 LicenseServer を停止すると、すてくい接続されたMobileTogether Server インストールが停止されます。この状態 が発生した場合、LicenseServer を再起動する必要があります。そして、停止されたMobileTogether Server イン ストールを再起動します。

LicenseServer の開始および停止は以下の通りです:

- Windows

システムトレイにあるAltova ServiceController からLicenseServer を開始することができます。

最初に[スタート] すべてのプログラム| Altova LicenseServer | Altova ServiceController] をクリク してAltova ServiceController を開始すると、システムトレイにアイコカ表示されます(下部スクリーンショナ参 照)。スタートアップ時にAltova ServiceController を行動する Run Altova ServiceController at Startup) オプションを選択すると、Altova ServiceController はシステム起動時に開始され、以降システムトレイで使用可 能といます。

| ۲                    | Altova FlowForce Server                                     |  |               |  |
|----------------------|---|--|---------------|--|
| $(\mathbf{\hat{o}})$ | Altova FlowForce Web  |  |               |  |
|                      | Altova LicenseServer  |  | Configure     |  |
| Ð                    | 🚯 Altova MobileTogether Server                              |  | Start service |  |
| 2                    | Altova RaptorXML+XBRL Server                                |  | Stop service  |  |
|                      | Exit Altova ServiceController                               |  |               |  |
| ~                    | <ul> <li>Run Altova ServiceController at startup</li> </ul> |  |               |  |
| El                   | 🛚 🔺 🗛 🐑 🏪 🕼 11:00 AM  |  |               |  |

LicenseServer を開始するは、システムトレイのサービスコントローラー、GerviceController)アイコンをクリクします。ポップアップした大コーのAltova LicenseServer をポイントして、(下部スクレージション参照) LicenseServer サブメニューからサービスの開始 (Start Service) を選択します。LicenseServer か既に作動していな場合、Start Service オプションは無効化されます。

LicenseServer を停止するこは、LicenseServer サブメニューから[サービスの停止] (Stop Service) を選択します (上部スクリーンションを照)。

#### - Linux

LicenseServerをLinuxシステムでサービスとして開始する場合、ターミナルウィンドケで以下のコマンドを実行します:

[Debian]: sudo /etc/init.d/licenseserver start
[Ubuntu]: sudo initctl start licenseserver
[CentOS 6]: sudo initctl start licenseserver
[CentOS 7]: sudo systemctl start licenseserver
[RedHat]: sudo initctl start licenseserver

(LicenseServer を非する場合、上記コマンドで start をstop に置換えてたさし)

#### ▼ macOS

LicenseServer をmacOS システムでサービスとして開始する場合、ターミナルウィンドウで以下のコマンドを実行します:

sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist

LicenseServer を与止する場合以下を使用します: sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/ com.altova.LicenseServer.plist

## 4.2 MobileTogether Server の開始

Mobile Together Server を行動するこよ、Mobile Together Server はサービスとして開始されなければなりません。 更に、Mobile Together Server のWeb UI を使用する場合、Web UI もサービスとして開始されなければなりません。 手順は以下の通りです。

#### - Windows

システムトレイにあるAltova ServiceControllerからMobileTogether Server を開始します。

最初に[スタート] すべてのプログラム| Altova LicenseServer | Altova ServiceController] をクリク して Altova ServiceController を開始すると、システムトレイにアイコカ表示されます(下部スクリーンショル参 照)。スタートアップ時に Altova ServiceController を作動する Run Altova ServiceController at Startup) オプションを選択すると、Altova ServiceController はシステム起動時に開始され、以降システムトレイで使用可 能といます。



MobileTogether Server を開始するさまシステムトレイのサービスコントローラー ServiceController) アイコン をクリックします。ポップアップしたメニューのMobileTogether Server をポイントして、(下部スクリーンショント参照) MobileTogether Server サブメニューからサービスの開始 Start Service) を選択します。 MobileTogether Server が既に作動している場合、Start Service オプションは無効化されます。

MobileTogether Server を存止するは、MobileTogether Server サブメニューから[サービスの停止] (Stop Service) を選択します (上部スクリーンションが参照)。

▼ Linux

Mobile Together Server をLinux システムでサービスとして開始する場合、ターミナルウィンドナで以下のコアンドを実行します:

| [Debian]: | sudo | /etc/in | it.d/m | obiletogetherserver start |
|-----------|------|---------|--------|---------------------------|
| [Ubuntu]: | sudo | initctl | start  | mobiletogetherserver      |
| [CentOS]: | sudo | initctl | start  | mobiletogetherserver      |
| [RedHat]: | sudo | initctl | start  | mobiletogetherserver      |

(MobileTogether Serverを停止する場合、上記コアンドで start をstop に置換えて代さし)

Mac OS X

Mobile Together Server をMac OS X システムでサービスとして開始する場合、ターミナルウィンドウで以下のコマンドを実行します:

sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/ com.altova.MobileTogetherServer.plist

MobileTogether Server をする場合以下 をす: sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/ com.altova.MobileTogetherServer.plist

#### 4.3 SSL 暗号化のセットアップ

MobileTogether Server とMobileTogether Client デバイスの通信が暗号化されたSSL プロトコールの使用を必 要とする場合、以下の手順が必要ですこ

- SSL秘密キーを生成し、SSL公開キー証明書ファイルを作成する。
- SSL 通信のため Mobile Together Server をセットアップする。

#### 手順は以下に説明されています。

Mobile Together はオープハノースのOpenSSL toolkit を使用して、SSL 暗号化を管理します。 したがえ、 OpenSSL が利用可能なコンピュータで以下のステップは実行される必要があります。 OpenSSL は通常、 Linux と macOS コピューターでは既にクストールされて、ます。また Windows で動作するコピューターにクストールするこ とができます。バイナリのインストーラーのダウンロードのレクな関しては OpenSSL Wiki を参照してくたさし

1. 秘密キーの生成

SSL MobileTogether Server に秘密キーがインストールされることを必須とます。この秘密キーは MobileTogether Client アプト送信されるすべてのデータ暗号化するためご使用されます。秘密キーを作 成するしま 以下のOpenSSL コマンドを使用します: openssl genrsa -out private.key 2048

これによりprivate.key とら秘密キーを含むファイルが作成されます。ファイルの保存場所をそしてたさ 1. 秘密キーは以下で必要です () 証明書署名要求 CSR)の生成、および (i) MobileTogether Server ヘインストールする際以下ステップ8参照。

2. 証明書の署名要求 (CSR)

証明書署名要求 CSR) はVeriSign ませはThawte などび証明機関 CA) に送信されます。 CSR は 秘密キーに基づき、組織の情報を含みます。以下のOpenSSL コマンド ステップ 1 つじラメータの 1 つとして作 成された秘密キーファイルの手順を踏んでCSRを作成します:

openssl req -new -nodes -key private.key -out my.csr

CSR の生成中、以下にしたたされる所属組織の清報を提供する必要があります。この清報は企業のアイデン テティーを検証するよりは使用されます。

- 国名
- 地域(ビネスが位置する都市)
- 組織(企業名) 特殊文字を使用しなでたさい証明書が無効になります
- 共通名(サーバーのDNS 名)、サーバーの公式名、フまクライアントアプカサーバーは接続する際使 用するDNS 名、と致する必要があります。
- チャレンジノにフード。コフエントリン空白にして代えい!
- 3. SSL 証明書の購入

SSL 証明書は VeriSign ませま Thawte などび認識された証明機関 CA) か引用入して代えい こから の手順に関しては、VeriSign 手順に従って作さい他の証明機関での手順、接触しています。

- VeriSign Web サイトご移動します。
- SSL 証明書の購入をクリックします。
- 異なる種類のSSL 証明書が使用可能です。 MobileTogether Server には Secure Site また はSecure Site Pro 証明書で十分です。拡張検証 EV) は ユーザーが閲覧できる緑のアドレス

バーが存在しなため必要あません。

- 署名手続きの手順に従い注文に必要な情報を入力して代きい
- (ステップ2で作成された) CSR がプロンプトされた場合、my.csr ファイルのエンテントを主文フォー ムニピーして貼り付けてください
- クレジットカードで証明書の支払をしてたさい

**証明書の取得には時間がかかる場合があります** キー証明書をSSL 証明機関 (CA) から取得するは、通常 2 ~ 3 営業日 かかます。 Mobile Together Server セットアップの際この点に留意して (たさい)

4. 証明機関からの再帰的公開キー

証明機関は2~3営業日で登録プロセスを完了します。この間、電子メールまたは電話でDNSドメインで SSL 証明書をリクエストする許可があるかの認証が行われます。このプロセスを完了するために関連機関に協力してくたさい

認証と登録プロセスが完了すると、SSL証明書の公開キーを含む電子メールが送信されます。公開キーは書式なしテキストフォームまたは添付された。cer ファイル で送信されます。

5. 公開キーをファイルに保存する

MobileTogether Server との使用の場合、公開キーは.cer ファイルで保存される必要があます。公開キーがデキストで提供された場合、以下の範囲の全てのラインをエピーして

--BEGIN CERTIFICATE--

--END CERTIFICATE--

mycertificate.cer
と呼ばれるテキストファイルに貼り対けてたさし

6. CA の中間証明書をファイルに保存する

SSL 証明書を完了するこは、追加証明書が必要になります:プライマリとセンクダー中間証明書。証明機関 (CA) はWeb サイトに中間証明書を広トしてします。

- Verisign の中間証明書: <u>https://knowledge.verisign.com/support/ssl-certificates-</u>support/index?page=content&id=AR657&actp=LIST&viewlocale=en\_US
- Verisign のSecure Site 製品の中間証明書: <u>https://knowledge.verisign.com/support/</u>ssl-certificates-support/index?page=content&id=AR1735

両方の(プライマリとカングリー中間証明書をエピーして貼り対け、使用するエンピュータに個別のテキストファイルとして保存します。

- 7. 1 つの公開キー証明書ファイルに証明書をましめる
  - 3 つか証明書ファイル:
    - 公開キー (mycertificate.cer)
    - センダ中間証明書
    - 方々中間調書

各証明書は以下のようは活弧のついたラインのテキストブロックを含みます:

--BEGIN CERTIFICATE--

. . .

--END CERTIFICATE-3 つすべての証明書を1つのファイルは順番にピーして貼り付けます。シーケンスの順番は重要です:() 公開 キ、(i) セカンダ・中間証明書、(iii) プライマ・中間証明書。証明書同士の間にラインが無いよう注意してく ださい。
--BEGIN CERTIFICATE-CM第キーfrom mycertificate.cer (ステップ 5 参照)
--END CERTIFICATE--BEGIN CERTIFICATE--

結合された証明書テキストにpublickey.cer とりファイル名を与えます。これがSSL 証明書の公開キー 証明書ファイルです。このファイルは CA によ、証明書を証明する際に使用された公開キー証明書と中間証明 書の書式の完全な信頼チェーンを含みます。公開キーファイルは秘密キーと共にMobileTogether Server に インストールされます。 (ステップ8参照)。

- Mobile Together Server にSSL 証明書をたストールする SSL 証明書は、以下のファイルに保存された証明書のセットです:
  - private.key: 秘密キー証明書を含みます
  - publickey.cer: 公開キー証明書および証明機関の (プライマリビカンダリ) 証明書を含みます。

MobileTogether Server にSSL 証明書を个ストールするは 以下の手順に従います:

- MobileTogether Server UI にログインします デフォルトではサーバーのポート8085)。
- 設定ケズ移動します。
- SSL 証明書 (下部スクリーンション/参照) から 2つ(証明書ファイルをアップロードします。

| SSL 証明書:   |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
| セキュリティ保護付き (SSL) 通信に必要な秘密キーと証明書を選択してください。<br>セキュリティ保護付き (HTTPS) ポートを使用するため有効な秘密キーと証明書が必要です。<br>秘密キー/証明書は PEM フォーマットでなければなりません。 |  |  |  |  |
| 秘密キー:<br>参照ファイルが選択されていません。   |  |  |  |  |
| 証明書:<br>参照 ファイルが選択されていません。   |  |  |  |  |

- 秘密キーはは(ステップ1で作成済み) private.key を選択します。
- 証明書には(ステップ7 で作成済み) publickey.cer を選択します。
- 一般設定セクショ下部にある[保存]をクリックして変更を保存します。

- サーバーのHTTPS ポート結定する
   SSL 証明書をインストールた後、SSL ケライアント通信のサーバーポートを指定することができます。以下の 手順を踏みます:
  - MobileTogether Server UI にコグインします デフォルトでは サーバーのポート8085 使用)。
  - 設定ダブン移動します。
  - モバイル クライアントポート(下部スクリーンショント参照) でHTTPS ポートが指定できます。

| モバイル クライアン   | 小 ポート:              |            |  |
|--|---------------------|------------|--|
| モバイル クライアントが利用するセキュリティ保護なし (HTTP) とセキュリティ保護付き (HTTPS) を選択し<br>てください。<br>これらのポートは管理のために使用できません! |                     |            |  |
| ☑ HTTPボート:   | 8083                |            |  |
| 🔲 HTTPS ポート:   | 8084                |            |  |
| 図 匿名で自動的にログイン  |                     |            |  |
| ☑ カスタム化されたログインとインデックスページを使用  |                     |            |  |
| 🔲 /mt-login を使   | 更用して MobileTogether | のログインを許可する |  |

HTTPS からMobileTogether Server へアクセスできるようこファイアウォールの設定を許可して代さし

10. SSL 通信のテスト

SSL テストツールを使用して、HTTPS を介したサーバーからの安全な通信が作動しているかテストしてたさい。 例えば、プランザーを使用する場合、以下のSSL テストサイトを使用することができます:https:// ssltools.websecurity.symantec.com/checker/views/certCheck.jsp

これにより以下が把握できます:()公開キーファイルが適切にフテップ70中間信頼チェーンと共に構築されているか、および(i)サーバーが適切にファイアウォールを介して接続できるか。

11. Mobile Together ClientのSSLの使用を有効化する

SSL-有効化されたMobileTogether Server と通信するMobileTogether Client アプレマは SSL 暗 号化チェングボックスをチェンクすることでSSL 通信が有効といます。 このチェンクボックスを検索するこよ MobileTogether Client ドキュメテーションを参照してたさい

## 4.4 管理者とモバイル クライアントポートの設定

管理者ポートはMobileTogether Server のWeb UI は接続するためご使用されますが、モバイルクライアントポートはモバイルデバイスがMobileTogether Server のサービスは接続するためご使用されます。

#### 管理者ポートの設定

管理者ポートは以下の目的のためこアクセスを提供します:

- サーバーのWeb UI は接続して、ユーザーとコールなどび設定などの管理機能を実行します。
- MobileTogether デザインを (MobileTogether ソレーションとして)サーバニデルイレます。
   MobileTogether Designer はデザインをデルイすることの MobileTogether Server のアドレスとポートを指定する設定があります。

| 管理者ボート:   |  |                          |  |
|---|--|--------------------------|--|
| 管理者が使用するセキュ   | リティ保護なし (HTTP) とセキュリティイ  | 呆護付き (HTTPS) ボートを選択してくださ |  |
| これらのポートはサーバ・  | これらのボートはサーバーの構成、ユーザー、ロール、ユーザーライセンス管理、ワークフロー配置、と                  |                          |  |
| Altova ServiceController  | Altova ServiceControllerから管理ページを閉除してはホスト名を指定してください。これにより、URLIC不一 |                          |  |
| 取り証明者に対するノフ   | ワリー皆舌を回避することかできます。   | >                        |  |
| INTEL MARKED IN INTEL INT | 8085   | ×                        |  |
| 🔲 HTTPS ポート:  | 8086   | <u></u>                  |  |
| ホスト名:   |  |                          |  |
|   |  |                          |  |

HTTP ポートはセキューティ保護なしポート;HTTPS は保護付きポートです。HTTPS を使用するこはSSL 暗号化をセットアップする必要があります。HTTPS ポートを設定し、URL に一致しないSSL 証明書に関する警告を回避するこよ Mobile Together Server 構成ページが開かれるコンピューターのホスト名を指定します。

#### モバイルクライアントポートの設定

モバイルノライアントがサーバーは接続するために使用するポートです。HTTPポートはセキューティ保護なしポート;HTTPS は保護付きポートです。HTTPSを使用するははSSL暗号化をセットアップする必要があります。

| F | モバイル クライアント ポート:   |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|
|   | モバイル クライアントが利用するセキュリティ保護なし (HTTP) とセキュリティ保護付き (HTTPS) を選択してください。 |  |  |  |  |
|   | これらのボートは管理のために使用できません!   |  |  |  |  |
|   | ☑ HTTPボート: 8083  |  |  |  |  |
|   | ■ HTTPS ボート: 8084  |  |  |  |  |
|   | ▼ 匿名で自動的にログイン  |  |  |  |  |
|   | 🔽 カスタム化されたログインとインデックスページを使用                                      |  |  |  |  |
|   | 🔲 /mt-login を使用して MobileTogether のログインを許可する                      |  |  |  |  |

#### <u> 匿名として自動的にログインする</u>

選択された場合、ケライアントに自動的にanonymous としてログインされます。ログインページがスキップされると、サーバーの最初のページが直接表示されます。最初のページオリートフォルダーを表示する基準のページ、または定義されたカスタムページを表示します(次の点参照)。このオテンさか選択されていない場合、ケライアントは適切な資格情報必要とするデフォルトのログインページがらログインします。もし、匿名のログインが選択されている場合、対応する特権をanonymous.のために設定して生まし、

#### <u>ユーザーによりカスタム化されたログインとインデックスページ</u>

カスタム化されたログインページと最初のページが使用される場合このオプションを選択します。これにより、自身のエントリポイントをケライアントのためにデザインすることができます。カスタム化されたページを以下のようにセットアップします:

- 1. 2つのHTML ページを作成します。それぞれ login.html とindex.html 名前をけます。
- 2. MobileTogether Server アプリケーションデータフォルダー内にある インデックス フォルダーにこれら2つのファ イルを保存します(下のテープル参照)。イメージファイルとCSS ファイルなどの追加ファイルは インデックス フォル ダーのサブフォルダーご保存することが出 でしょう (例えば static 世代出れる仮定しましょう)。

| Linux                              | /var/opt/Altova/MobileTogetherServer       |
|------------------------------------|--|
| Мас                                | /var/Altova/MobileTogetherServer           |
| Windows Vista, Windows<br>7, 8, 10 | C:\ProgramData\Altova\MobileTogetherServer |

# サンプルログインページとサンプルの最初 (ndex)のページのコードのレストは いかに表示されています。 レストは 基本的かつ変更する事が可能です。

```
    login.html
    <html>
        <html>
        <header>
        <title>Customized Login</title>
        <header>
        <header>
        <header>
        <header>
        <header>
        <head>
        <meta http-equiv="Cache-Control" content="no-store" />
        <head>
        <body>
        <div>
        <head>
        <head>
        <head>
        <body>
        <b
```

```
Server. Modify this page as required, and use the Static sub-folder to
save CSS stylesheets, images, etc.
     <form method="post" action="/do_login" name="loginform">
       <!-- The user to login -->
           Username:
           <input type="text" name="username" size="30"></
td>
           <!-- The password of the user -->
           Password:
           <input type="password" name="password" size="30"></
td>
           <!-- The Active Directory domian details -->
            
           Active Directory Login:
           Domain suffix: <input type="providernamesuffix"
Domain prefix: <input type="providernameprefix"</td>
<!-- The Sign-In button -->
           <input type="submit" value="Sign in">
         <!-- The page to redirect to after a successful login. -->
       <input type="hidden" name="from_page" value="/index"></</pre>
input><br>
     </form>
    </div>
  </body>
</html>
■ index.html
<html>
  <header>
    <title>Custom Index</title>
  </header>
  <head>
    <meta http-equiv="Cache-Control" content="no-store" />
    <title>Custom Index</title>
  </head>
  <body>
    <img src="/index/static/logo.png"></img><hr/></img><hr/></img><hr/>></img><hr/>></img><hr/>></img><hr/>>
    <a href="/do_logout">Logout</a>
    MobileTogether Custom Login
    <div><a href='/run?d=/public/About'>Start the About app</a></div>
    <div><a href='/run?d=/public/DateCalc'>Start the Date Calculator
app</a></div>
    <div><a href='/run?d=/public/WorldPopulation'>Start the World
Population Statics app</a></div>
  </body>
</html>
```

/mt-login を使用してにログインすることを許可する

コンプランシュは、ログインが、カスタム化されたログインとインデックスページを使用せずに、デフォレトのログインページと最初の ページを使用して行われることを指定します。コンププションにより、login.html とindex.html ファイルを保存先に 保管しつス デフォレトページを使用することができます。 ケライアントおけスプランザー設定は、この設定の効果を有効にするために、プランザーのキャジュを削除することを必要とするかもしれないことに注意してくたさい

## 4.5 ユーザーとロール

ユーザーアカウントはログへ名と「スワードで定義され、関連したアクセスの権利を持ちます。ユーザーはMobileTogether Server に管理のためにませはプライアントのエンドユーザーとしてアクセスします。アクセスの権利はユーザーに与えられた持権 により決められます。ユーザーは以下の方法で特権を得ることができます:() ユーザーがメバーであるローリから継承された 特権 (i) ユーザーに直接割!当てられた特権。ローリルお特権のセットからなっています。ロールよ特権を直接割!当てら れるか、メバーである他のローリルと継承されます。特権は多種のMobileTogether Server 管理機能およびサービス にプクセスする権利です。特権の例:サーバー設定の管理、ユーザーのバスワード設定、サーバーでのシミュレーションの実 行。

ロールの使用によりユーザー特権は階層的に定義されます。例えば、SimpleAdminのロールはサーバー設定の管理 の特権を許可できません。 AdvancedAdmin がSimpleAdminのメバーの場合、サーバ設定の管理を継承し追加的にユーザーの管理、ロールと特権などの特権を割り当てることができます。階層的なチェーンは更に展開できます。特権の以下使用可能な特権を参照してくたさい

#### ▼ ユーザーに関して

ユーザーは名前とパワードの組み合わせによ「定義されます。 Mobile Together Server のユーザーアクセスは2 2 つの方法があります:

- Web UI アクセス:Web UI は Mobile Together Server の管理インターフェイスです。Web UI にコ グオンするはお前とパワードが組み合わせが必要です;このため、ユーザーとして実行されます。
- サービスインターフェイス:HTTP サービスインターフェイスにより、MobileTogether Server のサービス 通常モドイルデドイスのMobileTogether Client アプリか公開されます。ユーザーは名前と「スワードを 使用してサービスインターフェイスにアウセスします。公開されるサービスは通常MobileTogether のソレー ション保護したデータへのアクセスです。

2 つの特別なユーザーは定義済みです:

| root      | root 最初の管理者ユーザーです。コのユーザーは最も有力なユーザーで、すべての<br>特権を持ち他のユーザーの追加やロールの設定を行うことができます。コのユーザーの<br>最初の名前としてワードは:root-root です。パスワードボ御寺変更することができ<br>ます。 |
|-----------|---|
| anonymous | anonymous は匿名のユーザーのアケナントで、HTTP サービスインターフェイスを介してサービスニアクセスします。 このユーザーは、最初のパスワートがない ため、トップレベルのWeb UI ははログインすることができません。                       |

▼ 特権に関して

特権はユーザーが実行を許可されたプライティです。 Mobile Together Server 特権はは定数があり、ゆーざー はよせから利用可能なすべての特権を割じ当てることができます。ですが、ユーザーに直接特権を割じ当てるようも、ロ ーリ別に特権を割じ当てることが推奨されます。以下のセクション参照)。特権とローリの割じ当ては最初にこの特権 を割じ当てられたユーザーにより実行されます。最初はユーザーがこの特権を有します。

以下のスクリーンショントにすべての利用可能な特権が表示されています。

### 特権

| 🔲 ユーザー、ロール、特権の管理   |
|--|
| ── 独自のバスワードをセット  |
| ── セキュリティの制限を無視  |
| ── クライアントで保存されたパスワードの使用を許可する (アプリケーション開始時に認証を必要としない。)                |
| □ フィルター処理なしのログの表示  |
| 🥅 概要のキャッシュの表示  |
| 🔲 ユーザーライセンス概要の表示   |
| 🔲 ユーザーとロールの読み取り  |
| 🔲 サーバー設定の管理  |
|  |
| □ ワークフローのトレース  |
| ("ファイルヘログ"オブションが有効化されている場合,ファイルヘ(作業中XML ファイルを含む)の詳細ワークフロー実行ログを有効化する) |
| □ グローバル リソースの読み取り  |
| ■ グローバル リソースの書き込み  |
| ── デザイナーからワークフローを開く  |
| □ デザイナーからのワークフローの保存  |
| □ サーバー シミュレーションの起動   |

タブ<u>ユーザーとコール| レポート| 特権レポート</u>ですべての特権がストされています。 各特権はその特権を有する すべてのユーザー ロールと共にノストされています。

▼ ロールは関して

ロールは特権のセットです。ロールは他のロールませはユーザーに割り当てることができます。ロールの特権は自動的に 他のロールませはそのロールを割り当てられたユーザーに与えられます。ユーザーははいくつでもロールを割り当てることがで きます。その結果、ユーザーは割り当てられたロールに定義されたすべての特権を有することができます。

以下のロールは定義済みです:

- authenticated はanonymous 以外のすべてのユーザーに自動的に割り当てられます。つまえ名前と パスワードを持つユーザーははauthenticated ロールが割り当てられます。
- all はanonymous を含む全てのユーザーに自動的に割り当てられます。
- workflow-designer はMobileTogether Designer 内のフークスローをデザインするユーザーに割り 当てられます。このロールによりユーザーは、ワークスローの開始や保存、またサーバーからのシミュレーションの実 行ができます。
- workflow-userはおくれにがイスでワークスローを実行しているユーザーは割り当てられます。このロール によりユーザーは、サーバーコングインし、ケライアントでノレーションを開始することなく、サービスインターフェイス にアクセスできます。

## 4.6 使用可能な特権

特権は多種のMobileTogether Server 管理機能およびサービスにアクセスする権利です。ユーザーがWeb UI または サービスインターフェイスを介して)MobileTogether Server にログインすると ユーザのアクセス権利がユーザーの特権に よって決められます。特権はユーザーに直接的にまたはユ*ーザーとロール*タブのロールを介して割り当てられます。

### 特権

🔲 ユーザー、ロール、 特権の管理

- 🔲 独自のパスワードをセット
- 🔲 セキュリティの制限を無視
- クライアントで保存されたバスワードの使用を許可する (アプリケーション開始時に認証を必要としない。)
- ■フィルター処理なしのログの表示
- 🔲 概要のキャッシュの表示
- 🔲 ユーザーライセンス概要の表示
- 🔲 ユーザーとロールの読み取り

🔲 サーバー設定の管理

```
- ワークフローのトレース
```

("ファイルヘロク" オブションが有効化されている場合,ファイルヘ(作業中 XML ファイルを含む) の詳細ワークフロー実行ログを有効化する)

```
■ グローバルリソースの読み取り
```

- 🧾 グローバル リソースの書き込み
- ── デザイナーからワークフローを開く
- 🔲 デザイナーからのワークフローの保存
- 🔲 サーバー シミュレーションの起動

#### 使用可能な特権は以下に説明されています。

□ <u>ユーザー、ロール ど持権の管理</u>

この特権を有するユーザーは、ユーザーとコール、特権の割・当て、パスワードの作成、削除、および編集することができます。これは管理特権でMobileTogetherの管理者のみに割・当てられます。デフォルトでは、ユーザー ドoot"のみがこの特権を持ちます。

□ <u>自身の/にワード設定</u>

この特権を持つユーザーは自身のパワートを変更できます。この特権を持たな、ローザーのパスワードは Mobile Together 管理者が設定します。デフォルトでは 認証された "ローリレン したがって、 "anonymous" 以外のすべてのユーザーアカナントがこの特権を持ちます。

*□ <u>セキュリティのオーバーライド</u>* 

この特権を持つユーザーは、セキュリティ書き込み、パーミシショを必要とせず、コンテナーの階層内のパーミシショを変更することができます。これにより、MobileTogether 管理者は間違ってアクセス不可のユーザーに与えられてしまた、 リノースを取り戻すことができます。これは管理特権でMobileTogether 管理者に割り当てられます。デフォルトでは "root"のみかごの特権を持ちます。

□ <u>クライアンHこ保存された/ (スワードを使用する許可</u>
 ユーザーにクライアンHこ保存された/ (スワードを使用することを許可します。 ユーザは認証が必要あ)ません。

<u>フィルターされていいいの表示</u>

デフォルトでは、ユーザーは特定の構成に関連していないログエントを含む、読み込み"アクセスのある構成に関連したログエントのみを閲覧することができます。デフォルトでは、 "oot" のみがこの特権を持ちます。

□ キャッシュ概要のビュー

ユーザーにサーバーでのキャッシュの概要の閲覧を許可します。

*□ <u>ユーザーライセンスのビュー</u>* 

ユーザーにサーバーでのライセンスの概要の閲覧を許可します。

□ ユーザーとロールの読み込み

デフォルトでは ユーザーは自身およびロールのメバーであるユーザーアカウントを閲覧することができます。この特権を 供与することにより、ユーザーは定義されたすべてのユーザーとロールを読み込むことができます。デフォルトでは Koot" のみがこの特権を持ちます。

- □ <u>サーバー設定の管理</u>
  ユーザーにサーバーの設定の編集を許可します。
- *□ <u>ワークオロ</u>ーのトレース*

ロググループの設定ダイアログボックスの[ファイルディレクトト・クログ]オプショか有効化されている場合、ファイルヘログする詳細付きワークスローを許可します。

- □ <u>ユーザーの常時認証</u> サーバー開始時に正確なログイン情報がユーザーによ提供されているか確認してください
- □ <u>クロー/ ジレリースの読み込み</u> この特権を持つユーザーにサーバーからグロー/ ジレリノースエイリアス構成の読み込みを許可します。
- □ <u>クローバリンノースへの書き込み</u> この特権を持つユーザーにサーバーからプローバリンノースエイリアス構成に書き込み保存することを許可します。
- <u>デザイナーからワークフローを開く</u> ユーザーにMobileTogether デザインファイルをサーバーかご開くことを許可します。ホストログイン詳細はメニューオ プション「ファイル」 MobileTogether サーバーかご開く を選択します。
- □ デザイナーからワークプローを保存する

ユーザーにMobileTogether デザインファイルをサーバーへ保存 デプロイすることを許可します。ホストログイン詳細は メニューオプション[ファイル| MobileTogether サーバーかご開く を選択します。

□ <u>サーバーシミュレーションの実行</u>

この特権を持つユーザーはプランザーからシミュレーションを実行し結果をプレビュー」することができます。プランザーを決すことにはコンテナービューに戻ることができます。

## 4.7 ファイアーウォールの構成

#### サーバー IP アドレスとネットワーク ファイアーウォールの設定

使用中のサーバーは(インターネットを介してアクセスすることのできる)公開されたIPアドレス およびまけは(例え ば 企業内ネットワーク内のWiFi など プライベートのネットワーク内でアクセスすることのできる)プライベートのIPア ドレスを持つことができます。 もし、モビイルノライアントデバイスがインターネットにサーバーのプライベートのIPアドレスを 使用して、アクセスした場合、アクセスはきます。 きません。 これは、プライベートのIPアドレスは、インターネット上では知 られておらず、解決することができな」 からです。 クライアントデバイスが、プライベートのIPアドレスを使用する場合、 ク ライアントデバイスはプライベートネットワークへのアクセスを脱し取得して、 ら必要があります。

サーバーへのアクセスを確実にするために、以下を行ってくたさい

- ・ イノターネットを介してアクセスできるように、サーバーコン開されたIPアドレスを与えます。ケライアントデバイス
   では、 コの公開されたIPアドレスを使用してサーバーニアクセスします。
- ファイアーウォールを使用しており、MobileTogether ServerをサーバーこプライベートIPアドレスを使用して て(プライベートのネットワーク内に)インストールする場合、ネットワークのファイアーウォールを使用して、公開さ れたIPアドレスポートの組み合わせに送信されたリクエストを使用中のMobileTogether Server サーバ ーは転送します。ケライアントデバイスでは、公開されたIPアドレスを使用してください。

Mobile Together Client 通信のさめは使用されるサーバーボートが使用されてサーバーへのアクセスが許可されるよう にファイアーウォールが構成されていることを確認してください。Mobile Together Server で使用されるボートは Mobile Together Server のWeb UI の設定ページで指定することができます。(Mobile Together Server ユー ザーマニュアルを参照してください)。ケライアントデバイスでは、これはアクセスするサーバーボートとして指定されている 必要があります。

ビント:ポート80 はデフォルトで通常ほとんどのファイアーウォールス対して開かれて、ます。 ですから、ファイアーウォール の設定で問題があり、ポート80 が他のサービスコバイントされていない、場合、ポート80 をクライアントとの通信用の MobileTogether Server ポートとして指定することができます。

#### 4.8 クライアントの情報

モバルデバス上のMobileTogether Client アプはMobileTogether Server は接続されていなければならず、以 下のサーバー情報はMobileTogether Client アプルこと必要とれています。

| ΙΡ アドレス | MobileTogether Server のP アドレス                  |
|---------|--|
| ポート     | <u> モバイル クライアントポートによ指定されて らнтр まは нттр</u> ポート |
| SSL     | 通信をSSL 暗号化するしない                                |
| ユーザー名   | ユーザーのログイノス使用され、アクセス権利を決定する。ユーザーとロールを参照。        |
| ノにスワード  | ユーザーアカナントのパスワード                                |

#### メモ: ウェブフライアントに保存されているデータは、Webストレージとして知られるレプランザのローカルストレージに保存さ れています。 HTML 5.0 ローカルストレージは以下のブランザでサポートされています:

| IE 8.0<br>+ | Firefox | Safari<br>4.0+ | Chrome<br>4.0+ | Opera<br>10.5+ | iPhone<br>2.0+ | Android<br>2.0+ |
|-------------|---------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----------------|
|             | 3.31    | 1.01           | 1.01           | 10.31          | 2.01           | 2.01            |

クライアントデバイス上でサーバー設定の更新を行う ケライアントデバイスがリムーションを実行するはは、サーバーへのアクセスの設定がそのデバイスで構成される必要がありま す。サーバーの設定が変更されると例えば MobileTogether Server か異なるIP アドレスを有する他のマシンに移動 されると、ケライアントデバイス上のサーバー設定は必要に応じて変更される必要があります。 MobileTogether Designer では MobileTogether 関数 mt-server-config-url を使用して、新し サーバー設定を含む URL を生成することができます。例 mobiletogether://mt/change-settings?settings=<json encoded settings>. このURLは電子メールレクとしてクライアントユーザーに送信されます。 クライアント上のレク がタップされると、設定は自動的に更新されます。URL 生成に関しての詳細は Mobile Together Designer ユーザー マニュアレを参照してくたさい

## 4.9 MobileTogether Server のパックアップと復元

このセクションではMobileTogether Server のバッグアップおよび復元の方法が説明されます。

- MobileTogether Server のバッグアップは 重要なアプリケーションデータファイルとデータファイルを安全な場所 にコピーすることは構成されています。
- MobileTogether Server の復元はバックアップされたファイルを新しいインストールされた場所にことーすることに よ構成されています。
- ケライアントからサーバーへの接続をアップデートします。

これの手順は下で説明されて、ます。

#### MobileTogether Server のバッケアップ

バッグアップする前に、MobileTogether Server を与上する必要があります。(作業中のファイルゼバッグアップファイル間のDBの状態の不整合を防ぐさめここの手順は必要です。)バッグアップする必要のあるMobileTogether Server ファイルは、デフォルトでアブリケーションデータフォルダーに保存されます(下を参照)、.cfg構成ファイルは、Web管理インターフェイスまたニマンドラインインターフェイスを使用して設定を変更する代わりにテキストエディターで編集することができます。

#### アプケーションデータフォレダーの場所はオペレーショシステムとプラットフォームによります。デフォレトは次の通しです。

| Linux                              | /var/opt/Altova/MobileTogetherServer       |
|------------------------------------|--|
| Mac                                | /var/Altova/MobileTogetherServer           |
| Windows Vista, Windows<br>7, 8, 10 | C:\ProgramData\Altova\MobileTogetherServer |

#### 次のテーブルは、アプリケーションデータフォルダーの主なファイルとフォルダーのリストです。

| cache                           | ソトーションのキャシュのデフォルトのディレクト」、キャシュが使用できよ、場合は、ラノタイムに自動的に作成されます。  |
|---------------------------------|--|
| logs                            | ログファイルのためのデフォレトのディレクトリーは ファイル ディレクトリニログ中オプ<br>ショか有効化されてい は場合、一般 Mobile Together Server ログのために<br>作成されます。   |
| SolutionFiles                   | デプロイオルセンターショかを参照されたXML ませはイメージ ファイルのデフォルトのディノクトリ   |
| cert.pem                        | 安全な (SSL) 通信に必要な PEM ファイル。   |
| key.pem                         | 安全な(SSL)通信に必要な秘密キーを持つPEM。  |
| mobiletogether.db               | これは、MobileTogether Server オブジェクトシステム ユーザーデータ デプロ<br>イオハシノムーション、ファイル および他を保管する、主なデータベースファイル<br>(SQLite) です。 |
| mobiletogetherlog.db            | MobileTogether Server ログを保管するデータベースファイル & QLite) です。   |
| mobiletogetherserver.cf<br>g    | (ポート番号、ソリーションデルクトなどの)MobileTogether Server クロー<br>ノジレ構成設定 を保管します。  |
| mobiletogetherserver.li<br>csid | LicenceServer ケライアントご登録されたID を持つファイル。  |

| mobiletogetherserver.li | 指定されている場合、 | LicenseServer | とフェールオーバーのアドレスを含むファイ |
|-------------------------|------------|---------------|----------------------|
| csvr                    | Jk         |               |                      |

★: MobileTogether Server の名バージョのインストールの前に上記のファイルとフォレダーはデフォレトでアプリ ケーショデータフォレダー内のバッグアップフォレダーにことーされます(上を参照)。新規インストールの前の自動的 なバッグアップを無効化するには設定タブを使用します。

#### MobileTogether Server の復元

バッグアップファイル (上を参照) かう前の Mobile Together Server 構成を復元するはよい下をうします:

- 1. バッグアップしたバージョンのMobileTogether Server を个ストールます(上を参照)。
- 2. MobileTogether Server を存止します。
- 3. バッグアップされたファイルを新しくインストールされた正し、ワォルダーにコピーします(上を参照)。
- 4. <u>MobileTogether Server</u> <u>初期的します。</u>

#### クライアントからサーバーへの接続のアップデート

MobileTogether Server を他のマンに新し、IIP アドレスなどの新規文字列などと共に移動した場合、 MobileTogether Server に接続する際クライアントデバイスの設定をアップデートする必要があります。詳細に関してはク ライアントの情報を参照して作さい。

## 4.10 よくある質問

◆ サーバー上に複数のワークプローが存在します。IBM DB2 データベースに接続するための ADO 接続が新し いシューションが追加されました。クライアントがシューションにアクセスしようと試みると、MobileTogether Server かウラ・シュします。ワークプローの削除を行っても改善されません。サーバーを再起動しない限り問題は 解決されません。しかし、クライアントがシュムーションにアクセスを試みる都度、同じ問題が発生します。どう対応 したらよいのでしょうか?

これは既知の問題であり、IBM DB2 ませま Informix データベースご買する問題です。 ADO 接続を含むワークフローは、ワークフローが最初にサーバーにデータベースへの接続を命じるとクラシュを起こす可能性があります。 問題がフ ークフローの削除後も発生する場合は、サーバーのメモリトに接続データの一部が保管されていてからです。 この接続デ ータよサーバーか再起動された後にのみり消除されます。

**チャプター** 5

Web UI リファレンス

# 5 Web UI リファレンス

MobileTogether Server Web ユーザー インターフェイス(Web UI) にようMobileTogether Server を簡単に 構成することができます。Web UI はすべてのインターネット プランザーで開くことができ <u>サポートされるオペレーティングシス</u> テム で作動します。

#### MobileTogether Server の Web UI へのアクセス

Web UI へのアクセスは Mobile Together Server がインストールされてい るオペレーティングシステムによります。

Windows

Web UI にアクセスするはおステムトレイの Service Controller アイコンをクリクします。(下のスクリーンショント 参照)、メニューの Altova Mobile Together Server あポイントしたときに表示される Mobile Together Server サブメニューポップアップから Configure を選択します。もし、Mobile Together Server が行動していな い場合、Start Service オプションを選択して Mobile Together Server を開始して 代さい

| ۲  | Altova FlowForce Server                 |   |               |
|----|---|---|---------------|
| ٢  | Altova FlowForce Web                    | Ŀ |               |
| A  | Altova LicenseServer                    |   |               |
| Ø  | Altova MobileTogether Server            |   | Configure     |
| 2  | Altova RaptorXML+XBRL Server            |   | Start service |
|    | Exit Altova ServiceController           |   | Stop service  |
| ~  | Run Altova ServiceController at startup | Γ |               |
| EI | N 🔺 🗛 🧼 🐑 🅼 11:00 AM                    |   |               |

サインインするは、バスワードとユーザー名を入力します。デフォルトの設定は次のとおりです。username/ password はroot/root。アケティブディレクトリログインを介した1つ以上のドメインが定義されている場合、 (i) 定義されたドメインから選択、ませは (i) (ドメインを介さず)直接ログインを選択することのできるログインコンボ ボックスを使用することができます。

Web UI にアクセスするは、プランザーのアドレスバーにURL を入力して、[Enter] を押します。管理アクセス) のためのデフォルトは、Web UI ページURL のです: http://<serverIPAddressOrName>:8085/

サインインするはは、パスワードとユーザー名を入力します。デフォルトの設定は次のとおりです。username/ password はroot/root。アケティブディレクトリログインを介した1つ以上のドメインが定義されている場合、 (i) 定義されたドメインから選択、おは(i) (ドメインを介さず)直接ログインを選択することのできるログインコンボ ボックスを使用することができます。

Mac OS X

Web UI にアクセスするは、プランザーのアドレスバーにURL を入力して、[Enter] を押します。管理アクセス) のためのデフォルトは、Web UI ページURL のです: http://<serverIPAddressOrName>:8085/

サインインするは、パスワードとユーザー名を入力します。デフォルトの設定は次のとおりです。username/

Linux

password はroot/root。アケティブディレクトリログインを介した1つ以上のドメインが定義されている場合、 (i) 定義されたドメインから選択、おけは (i) (ドメインを介さず)直接ログインを選択することのできるログインコンボ ボックスを使用することができます。

#### Web UI ケブ

Web UI は Mobile Together Server の管理者 インターフェイスです。多種の管理機能は以下の Web UI タブで使用可能です:

- ワークエー: サーバーのコンテナー構造とコンテナーのパーミシショル管理するインターフェイス
- ユーザーとコール: ユーザーアカナントとコール、ユーザーとコールに関連した特権をセットアップします。ユーザーのアクセス権はこのタブで定義されます。
- ユーザーライセノス 現在ライセノスを取得しているモノイルテブバイスおよびライセノスの詳細を表示します。
- ひご 選択されたフィルターに基づき ログされたサーバーアケションを表示します。
- <u>キャッシュ</u> このタブはサーバー上で現在使用可能なキャッシュの詳細を表示します。キャッシュはアクティブ化非アク ティブ化および削除することができます。
- 設定: アクセスポート、ログ設定、とサーバーセッションのタイムアウトなどのMobile Together Server 設定がつのタ ブでできます。

## 5.1 ワークフロー

(以下のスクレーシションに表示されている) ワークフロー タズにより Mobile Together Server のroot フォルダーのコ ンテナー構成おび客 ユテナーのアクセ本権 (パーミジション)を管理するインターフェイスが表示されます。 ユテナーはサブコ ンテナーおよび 掛けよ デザインファイルまけは .mtd ファイルとして知られる) ノレーションを含むフォルダーです。 MTD ファイ ルはサーバーの Web UI からユテナー 「追加することはできず、 Mobile Together Designer からサーバーにデプロイさ れます。デプロイ時、完全一致するユレテナーへの じなが指定されなければないません。 これにより Mobile Together Designer 内の必要とされるユンテナーを参照することが容易にないます。

ワークフロータブは最初に"/"文字で示されたroot コンテナーを表示します。

| コンテナー /   | /   |                 |         |                |          |                  |       |               | 検索語の入力   | 検索 💟 再帰的 |
|---|-----|-----------------|---------|----------------|----------|------------------|-------|---------------|----------|----------|
| <b>2 #</b>  | 779 | アプリのパー<br>ジョン キ | 28C 199 | テサインの<br>パージョン | 前回のデブロイ時 | グローバル リ<br>ソース情点 | 永綾データ | 自動化された<br>テスト | ブラウザーで実行 |          |
| 🔲 🛅 contacts  |     |                 |         |                |          |                  |       |               | パーミッション  |          |
| 🔲 🛅 public  |     |                 |         |                |          |                  |       |               | パーミッション  |          |
| <b>1977-00点</b> 677 選択41161-775の何秋 選択41161-775の 選択41161-775の 選択41161-775の日本 |     |                 |         |                |          |                  |       |               | パーミッション  |          |

機能

タブロコ以下の機能があります:

| ニンテナーの作成        | 現在のフォレダーにコンテナーを作成する、コンテナーをクリックして開く   |
|-----------------|--|
| 保存              | 詳細の修正などの変更を保存する。   |
| 選択項目の削除         | 選択されたコンテナーおけコファイルを削除する   |
| 選択項目のロック        | 新規のデプロイはロックされているソムーションを上書きすることはできません。試みた場合、エラーメッセージがMobileTogether Designer に表示されます。 |
| 選択項目のロックの<br>解除 | ロックされたノリューショクロックを解除します。  |
| パーミッション         | ユーザーロールが個々のコンテナービアクセスできるか、オジアクセスのレベルを設定する。   |
| 検索              | 入力された用語を検索する。 再帰 をチェックして子孫コンテナーを検索する   |

他の利用可能なアクション

- コテナーの階層を上向きこナビゲートする場合、ワークフロータブのパマ内の必要とされる先祖フォルダーをクリックします。
- コンテナーの階層を下向きこナビゲートする場合、コンテナーをクリックして開きます。
- ソトーションアイルのURLをクリックレイソトーションを実行します。
- ▼ コンテナー /public/

public コテナーをクリックして、コテナーを開きコンテンを表示します。public は既定義のコンテナーでサンプ ルのデザインファイル (リムーション)を含み、プログラムに含まれています。 ソムーションのURL をクリックして実行しま す。

| ワークフロー ユーザーと     | п-и <u>-</u> -                         | ザーライセン    | ス ログ キャッシュ 設定             | ヘルプ |  |                |                     |                  |       |               |   | 日本語 🔻   |
|------------------|--|-----------|---------------------------|-----|--|----------------|---------------------|------------------|-------|---------------|---|---------|
| コンテナーム           | コンテナー / public / (## 200.7) (## 200.7) |           |                           |     |  |                |                     |                  |       |               |   |         |
| <b>6 # 0</b>     | 779                                    | アプリのパージョン |                           | 說明  |  | デザインの<br>バージョン | 前回のデフロイ時            | グローバル リ<br>ソース領域 | 水蔵データ | 自動化された<br>テスト | フラウザーで実行  |         |
| Contacts         |  |           |                           |     |  |                |                     |                  |       |               | パーミッション   |         |
| 🔲 🛅 new          |  |           |                           |     |  |                |                     |                  |       |               | パーミッション   |         |
| CityTimesViaSOAP |  |           | 世界の膠市の現在の時刻               |     |  | 3.0            | 2016-10-20 13:25:52 | Default +        |       | ۲             | http://127.0.0.1:8085/run?d=/public/CityTimesViaSOA | e       |
| 🗐 🔕 JogTime      | JogTime                                | 10        | Altova JogTime custom app |     |  | 3.0            | 2016-10-20 13:01:38 | Default 🕶        |       |               |   |         |
| コンテナーの作品         | 1# 38                                  | されたオブジェク  | 7トの削除                     |     |  |                |                     |                  |       | 選択項目を         | コックする 選択項日のロックを解放する                                 | veves-N |

▼ コンテナーのコンテンソの表示
コンテナーはサブコンテナーおよび、おはし、デザインファイルおは、mtd ファイルとして知られる)ノレーショク含むフォ ルダーです。各コンテナーのコンテンソは表形式・ストとして表示されます。デーブルの列はノレーショのプロパティを表示します:

- 名前: Mobile Together Designer で保存されたノムーションの名前
- アプリアプリビージョン:アプリアプリビージョンの別はAppStore App がサーバーにデプロイされた場合の み表示されます (Mobile Together Designer ユーザーマニュアル参照)
- 説明:フィールトをクリックすることで入力できる ソレーショの短い説明
- バージョン:ソレーションが作成されたMobileTogether Designer のバージョン
- 前回のデカイ:ソムーショル前回最後にデカイされた日時。
- グローバリレノース構成:ソレーショのために定義されサーバーにデプロイされたグローバリレノース、グロー バリレノースが指定されていたは、場合、Defaultが表示されます。
- 永続データ・ソムーションを実行中にデー効変更された場合、[デーダをクリア]ボタがつのに表示されます。変更を元に戻したは場合つびボタをクリックします。
- プランザでの試行:ソリューションファイルがデプロイされるサーバー。クリックしてソリューションを実行します。
- ▼ 自動化されたテスト

ソレーショの自動化されたテストの別のホイールアイコンをクリックするとそのソレーションの自動化されたテストを示すページが表示されます(下のスクリーンション)。

| ワークフロー ユーザーとロール ユーザーライ                | イセンス ログ キャッシュ 読定 ヘルブ         |                     |         |          |       |   |          |                                |                      |               | 日本語 🔻                  |
|---------------------------------------|------------------------------|---------------------|---------|----------|-------|---|----------|--------------------------------|----------------------|---------------|------------------------|
| /public/CityTimesViaSOAPのために自動化されたテスト |                              |                     |         |          |       |   |          |                                |                      |               |                        |
| E 88                                  | クライアント                       | SH:                 | £ið (₩) | 79747    | 実行の複類 |   | ログアクション  | 各 ステップの後で自動的に<br>スナップショットを作成する | スナップショット インフォ<br>をット | スナップショット スタイル | スナップショット クライアン<br>トビュー |
| CityTimes01-Cities                    | simulating Samsung Galaxy S3 | 2016-10-14 14:11:21 | 57.965  | <b>V</b> | 元の道病  | • | <b>v</b> |                                | <b>v</b>             | <b>v</b>      |                        |
| CityTimes02-UTC                       | simulating Samsung Galaxy S3 | 2016-10-14 14:16:49 | 81.562  | <b>V</b> | 元の道度  | - | <b>v</b> | <b>v</b>                       | <b>v</b>             | $\checkmark$  |                        |
| O CityTimes03-Refresh                 | simulating Samsung Galaxy 53 | 2016-10-14 14:20:02 | 944.117 | <b>V</b> | 元の達成  | • | <b>v</b> | <b>v</b>                       | <b>v</b>             | <b>v</b>      | <b>V</b>               |
| (17) 30 (10 B (1) 20 M                |                              |                     |         |          |       |   |          |                                |                      |               |                        |

自動化されたテストのページは、選択されたノリューションのためにデプロイされたテストの実行のすべてを表示します。クライアント上ての再生のためのここのテストの実行を以下のようにセットアップすることができます:

- 1. 「アケティブ」の列から、アクティブ化するテストの実行をチェックします。これらのテストの実行は、ユーザーがリム ーションを開始するとクライアント上で再生されます。複数のテストの実行が選択されると、選択されたすべての テストの実行が再生されます。ソムーションのテストの実行がアケティブ化されると、ワークフローのページでデザイ ンの、自動化されたテスト、の列のホイールのアイユンが赤で表示されます。
- 2. 再生中にログする詳細を設定します。希望する列をチェックして選択します。これらのオプションに関する詳細 は MobileTogether Designer <u>トキュメント</u>内の自動化されたテストのセグションを参照してください。
- 3. Save 保存」をクリックして、完了します。

テストの実行
朝除する場合は、
左端の列内のチェックボックスをチェックして、
選択項目の
削除」を
クリックしておこ
な、
ます。

 ・ パーミッション

パーミッションオンプクセス権で、各コンテナーに固別に設定することができます。パーミッションはコンテナーにアクセスできる ユーザーおよびロール、ユーザーローリがどの種のアクセス読み込み、書き込み、使用、啓持つか容決定します。 アクセス 権はコンテナー、ワークスロー(ませはノレーション)、セキュレティーの書き込み読み込み結당定します。

| <u>/ public</u> / <u>contacts</u> のパーミッション |   |    |  |  |
|--|---|----|--|--|
| ユーザーまたはロール名 🗢                              | パーミッション   |    |  |  |
|  | コンテナー: 読み取り,書き込み  |    |  |  |
| anonymous                                  | ワークフロー: 読み取り,者を込み,使用<br>セキュリティ: 読み取り  | 変更 |  |  |
| & authenticated                            | コンテナー: 読み取り<br>ワークフロー: 読み取り,書き込み,使用<br>セキュリティ: 読み取り   | ** |  |  |
| & root                                     | コンテナー: 読み取り,書き込み<br>ワークフロー: 読み取り,書き込み,成用 以下から継承 <mark>名</mark> suthenticated<br>セキュリティ: 読み取り,書き込み | ** |  |  |
| パーミッションの追加                                 |   |    |  |  |

#### □ <u>パーミジョンの継承ルール</u>

- コンテナーのパーミシションは親コンテナーから継承されます。
- ユーザーのパーミションはユーザーがメバーのロールすべて、お査接ユーザーに割り当てられたパーミション が経承されます。
- ユーザーのルールの継承は前例をコンテナー階層ルールより把優先します
- ユーザーがメバーであるロールのパーミションク海定義された場合、この特定のパーミションのコンテナー階層の継承はオーバーライドされます。

パーミシショイはすべてのユーザーイントラプケンョンで確認されます。全ての必要なパーミシショカ与えられている場合、ユーザーインアカレンおよびおけば編集をすることができます:

#### <u> ユンテナー</u>

- 読み込み:ユーザーはコンテントを以下し、コンテナー内のオブジェクトを検索することができます。
- 読み込み 書き込み:読み込みご追加して、適応されるパーミショイにより、新しい オブジェクトを作成 (そして既存のオブジェクト・朝除)することができます。

- 読み込み:ユーザオノムーションを実行できます。
- 読み込み書き込み:ユーザーは追加的にノレーションデータに書き込むことができます。ファイルデータを変更するためにはエンテナーに書き込みアクセスからえられる必要があります。

<u>र्टम्य</u>जिन

- 読み込み:ユーザーはコンテナーの子オブジェクトのパーミシションストを読み込むこかできます。
- 読み込み書き込み:ユーザーはコンテナーの子オブジェクトのパーミションストを追加的に変更することができます。
- デフォルトではユーザーは川当てられたまさはロールの火バーであるパーミシショを読み込むことを許可されています。ユーザーの読み込みとロールの特権が与えられている場合、ユーザーはすべてのパーミシションエントリを読み込むことができます(ユーザーとロールを参照)。
- □ <u>ユンテナーのパーミッションの編集</u>
  - 1. コンテナーのパーミッションボタンをクリックします。これによりコンテナーの/パーミッションパージご移動します (下部のスクリーンショット)

| / public / contactsのパーミッション |  |    |  |  |
|-----------------------------|--|----|--|--|
| ユーザーまたはロール名 💠               | パーミッジョン  |    |  |  |
| anorymous                   | コンテナー: 読み取り,書き込み<br>ワークフロー: 読み取り,書き込み,産用<br>セキュリティ: 読み取り                           | XX |  |  |
| authenticated               | コンティー: 読み取り<br>ワークフロー: 読み取り、意法品み、使用<br>セキュリティー 読み取り                                | ** |  |  |
| 🚨 root                      | コンテナー: 読み取り書き込み<br>ワークフロー: 読み取り書き込み,使用 以下から様本 & authenticated<br>セキュリティ: 読み取り,書き込み | ** |  |  |
| パーミッションの追加                  |  |    |  |  |

2. 既に許可されて、るユーザーロールアクセス権を編集するこは [変更] ボタンをクリックします。新し、ローザ ーロールへパーミションを追加するこは [パーミションの追加] をクリックしてくださ、 これらのボタイこより [パーミションの変更] ペインが開かれます。

| パーミッシ   | ョンの編集        |   |             |
|---------|--------------|---|-------------|
|         |              |   |             |
|         |              |   | すべてに対してセット: |
| コンテナー:  | 読み取り、書き込み    | • | 推承          |
| ワークフロー: | 読み取り、書き込み、使用 | • | フルアクセス      |
|         |              |   | アクセスなし      |
| セキュリティ: | セキュリティの読み取り  |   | •           |
| 変更の保存   | 変更の破棄        |   |             |

- 3. ユーザーロールを選択します。既存のパーミショを編集する場合、パーミショルコのユーザーロールが経 承されます。パーミションを追加する場合、コのユーザノロールはコのエンテナーの許可されたユーザーロールに 追加されます。
- 4. 必要に応じていーシションを変更します。継承オプションはいーシションが親コンテナーから継承されるいーシッションです。

## 5.2 ユーザーとロール

ユーザーとコールタブ(下部のスクレーンショ・ト)はは4つのサブタがあります。これらのサブタブはユーザーアカナントを管理するために共に使用されます。ユーザーアカナントは特権のためにセットアップされ構成されます。レポートサブタブでアカナントのサマレーが閲覧できます。サブセグションで詳細を超認して作され

| ワークフロー    | ユーザーとロール   | ユーザー ライセンス | ログ   | キャッシュ   | 設定 |
|-----------|------------|------------|------|---------|----|
| 管理:二      | ューザー       |            |      |         |    |
| ユーザー ロ    | レール パスワードオ | ペリシー レポート  |      |         |    |
| ユーサ       | ř—         |            |      |         |    |
| E & TechW | /riter-01  |            |      |         |    |
| 🔲 💄 anony | mous       |            |      |         |    |
| 🔲 🚨 root  |            |            |      |         |    |
| ユーザーの作    | 成 ドメイン ユー  | ザーのインボート   | 選択され | たユーザーの道 | 削除 |

▼ ユーザーに関して

ユーザーは名前とパワードの組み合わせによ「定義されます。 Mobile Together Server のユーザーアクセスは2 2 つの方法があります:

- Web UI アクセス:Web UI は Mobile Together Server の管理インターフェイスです。Web UI にコ グオンするはお前と、スワードが組み合わせが必要です;このため、ユーザーとして実行されます。
- サービスインターフェイス:HTTP サービスインターフェイスにより、MobileTogether Server のサービス 通常モドイルデドイスのMobileTogether Client アプリか公開されます。ユーザーは名前と「スワードを 使用してサービスインターフェイスごアウセスします。公開されるサービスは通常MobileTogether のソレー ション保護したデータへのアクセスです。

2 つの特別なユーザーは定義済みです:

| root      | root 最初の管理者ユーザーです。 コクユーザーは最も有力なユーザーで、すべての<br>特権を持ち 他のユーザーの追加やロールの設定を行うことができます。 コクユーザーの<br>最初の名前と「スワードは:root-root です。 パスワードば御持変更することができ<br>ます。 |
|-----------|---|
| anonymous | anonymous は匿名のユーザーのアケカントで、HTTP サービスインターフェイスを介してサービスにアウセスします。このユーザーは、最初のパスワードがないため、トップレベルのWeb UI ははログインすることができません。                             |

#### ▼ 特権に関して

特権はユーザーが実行を許可されこかティビティです。 Mobile Together Server 特権には定数があり ゆーざー にはせから利用可能なすべての特権を割じ当てることができます。 ですが ユーザーご直接特権を割じ当てるよう ロ ーリ別に特権を割じ当てることが推奨されます。以下のセクション参照)。特権とロールの割じ当ては最初にこの特権 を割じ当てられたユーザーにより実行されます。最初はユーザーがこの特権を有します。 以下のスクレーンショントこすべての利用可能な特権が表示されています。

| 特権  |
|---|
| - ユーザー、ロール、特権の管理  |
| ■ 独自のバスワードをセット  |
| □ セキュリティの制限を無視  |
| ■ クライアントで保存されたパスワードの使用を許可する(アプリケーション開始時に認証を必要としない。)                 |
| - フィルター処理なしのログの表示   |
| ■ 概要のキャッシュの表示   |
| - ユーザーライセンス概要の表示  |
| □ ユーザーとロールの読み取り   |
| - サーバー設定の管理   |
|   |
| ("ファイルヘログ"オブションが有効化されている場合,ファイルヘ(作業中XMLファイルを含む)の詳細ワークフロー実行ログを有効化する) |
| ■ グローバルリソースの読み取り  |
| ■ グローバル リソースの書き込み   |
| ■ デザイナーからワークフローを開く  |
| ■ デザイナーからのワークフローの保存   |
| ■ サーバー シミュレーションの起動  |

タブ<u>ユーザーとロール| レポート| 特権レポート</u>ですべての特権がストされています。 各特権はその特権を有する すべてのユーザー ロールと共にノストされています。

▼ ロール環して

ロールは特権のセットです。ロールは他のロールおけコーザーに割り当てることができます。ロールの特権は自動的に 他のロールおけよそのロールを割り当てられたユーザーに与えられます。ユーザーけてはいくつでもロールを割り当てることがで きます。その結果、ユーザーは、割り当てられたロールに定義されたすべての特権を有することができます。

以下のロールは定義済みです:

- authenticated はanonymous 以外のすべてのユーザーに自動的に割り当てられます。つまえ名前と パスワードを持つユーザーははauthenticated ロールが割り当てられます。
- all はanonymous を含む全てのユーザーに自動的に割り当てられます。
- workflow-designerはMobileTogether Designer内のワークフローをデザインするユーザーに割り 当てられます。このロールによりユーザーは、ワークフローの開始や保存、またサーバーからのシミュレーションの実行ができます。
- workflow-userはモバルデバイスでワークフローを実行しているユーザーは割り当てられます。このロール によりユーザーは、サーバーコングインし、ケライアントでノレーションを開始することなく、サービスインターフェイス にプクセスできます。

## ユーザー

ユーザーとコール/ ユーザー タブ (下部スグノーンショット)では (ユーザー名をクリックすることにより)すべてのユーザーを表示、 新し、ローザー作成、ユーザーのプロパティンプクセス ユーザーの消除が行えます。

| ユーザー   |              |
|--|--------------|
| ■ 名前 ◆   |              |
| LechWriter-01  |              |
| A anonymous  |              |
| Second Se |              |
| ユーザーの作成 ドメイン ユーザーのインボート  | 選択されたユーザーの削除 |

▼ ユーザーに関して

ユーザーは名前としてフードで組み合わせによう定義されます。MobileTogether Server のユーザーアクセスは2 2 つの方法があります:

- Web UI アクセス:Web UI は Mobile Together Server の管理インターフェイスです。Web UI にコ グオンするはお前と、スワードが組み合わせが必要です;このため、ユーザーとして実行されます。
- サービスインターフェイス:HTTP サービスインターフェイスによ) MobileTogether Server のサービス 通常モドイルデドイスのMobileTogether Client アプリ が公開されます。ユーザーは 名前と マワードを 使用してサービスインターフェイスごグセスします。公開されるサービスは通常MobileTogether のソレー ション保護したデータへのアクセスです。

2 つの特別なユーザーは定義済みです:

| root      | root 最初の管理者ユーザーです。このユーザーは最も有力なユーザーで、すべての<br>特権を持ち他のユーザーの追加やロールの設定をううことができます。このユーザーの<br>最初の名前とはスワードは:root-root です。パスワードは御時変更することができ<br>ます。 |
|-----------|---|
| anonymous | anonymous は匿名のユーザーのアカナントで、HTTP サービスインターフェイスを介してサービスニアクセスします。 このユーザーは、最初のパスワートがないため、トップレベルのWeb UI にはコングインすることができません。                       |

▼ 特権に関して

特権はユーザーが実行を許可されたアケイティです。 Mobile Together Server 特権はは定数があり、ゆーざー はよせから利用可能なすべての特権を割じ当てることができます。 ですが、ユーザーに直接特権を割じ当てるようも、ロ ーリ別に特権を割じ当てることが推奨されます。以下のセクシュン参照。。特権とロールの割じ当ては最初にこの特権 を割じ当てられたユーザーにより実行されます。最初はユーザーがこの特権を有します。

以下のスクリーンショントにすべての利用可能な特権が表示されています。

特権

| □ ユーザー、ロール、特権の管理   |
|--|
| ── 独自のパスワードをセット  |
| ── セキュリティの制限を無視  |
| ── クライアントで保存されたバスワードの使用を許可する(アプリケーション開始時に認証を必要としない。)                 |
| □ フィルター処理なしのログの表示  |
| 🥅 概要のキャッシュの表示  |
| 🔲 ユーザーライセンス概要の表示   |
| 🔲 ユーザーとロールの読み取り  |
| ▶ サーバー設定の管理  |
|  |
| ("ファイルヘログ"オブションが有効化されている場合、ファイルヘ(作業中XML ファイルを含む)の詳細ワークフロー実行ログを有効化する) |
| 🧾 グローバルリソースの読み取り   |
| □ グローバル リソースの書き込み  |
| ── デザイナーからワークフローを開く  |
| □ デザイナーからのワークフローの保存  |
| ── サーバー シミュレーションの起動  |

タブ<u>ユーザーとコール| レポート| 特権レポート</u>ですべての特権がストされています。 各特権はその特権を有する すべてのユーザー ロールと共に ノストされています。

▼ ロールは関して

ロールは特権のセットです。ロールは他のロールませはユーザーに割り当てることができます。ロールの特権は自動的に 他のロールませはそのロールを割り当てられたユーザーに与えられます。ユーザーははいくつでもロールを割り当てることがで きます。その結果、ユーザーは、割り当てられたロールに定義されたすべての特権を有することができます。

以下のロールは定義済みです:

- authenticated はanonymous 以外のすべてのユーザーに自動的に割り当てられます。つまえ名前と パスワードを持つユーザーははauthenticated ロールが割り当てられます。
- all はanonymous を含む全てのユーザーに自動的に割り出てられます。
- workflow-designer はMobileTogether Designer 内のフークスローをデザインするユーザーに割り 当てられます。このロールによりユーザーは、ワークスローの開始や保存、またサーバーからのシミュレーションの実 行ができます。
- workflow-userはおくれデバイスでワークフローを実行しているユーザーは割り当てられます。 コクロール によりユーザーは、サーバーコログインし、ケライアントでノレーションを開始することなく、サービスインターフェイス にプクセスできます。
- ユーザーの作成

新しいローザーはroot ユーザーませま管理ユーザー、ロールおよび特権を持つユーザーによれた成されます。新しいユーザーは以下の手順で作成されます:

1. ユーザーとロール | ユーザータブでユーザーの作成をクリックします。(下部スクリーンショット参照), これによ

リユーザーの作成ページが表示されます。

| ユーザー                    |              |
|-------------------------|--------------|
| ── 名前 ◆                 |              |
| LechWriter-01           |              |
| anonymous               |              |
| S root                  |              |
| ユーザーの作成 ドメイン ユーザーのインボート | 選択されたユーザーの削除 |

- 2. ユーザーの作成ページで ユーザー名と マワードを入力します。
- 3. ユーザーは特権を割り当てる場合、特権をチェックボックスをチェックして直接、およびおけはユーザーにコール を割り当てることができます。 次のセクションを参照 ) ユーザーは直接割り当てられた特権 (割り当てられたロ ールか?継承された特権を有することができます。ロールを使用して特権をユーザーに割り当てることが奨励され ます。 次のセクションを参照 )
- 4. [保存]をクリックして終了します。ユーザーがユーザーリストに表示されます。(上部スクリーンショント参照)ユ ーザーのプロバティをユーザーの以上のユーザー名をクリックすることで編集できます。
- ドメインユーザーのインポート

アケティブディクトリログインが全てのユーザーを自動的につポートすることなくドメインスすして有効化されている場合、有効化されたドメインの個別ドメインユーザーをインポートすることができます。[ドメインユーザーのインポート]をクリックします。(下部スクリーンションが気)、ユーザーのインポートダイアログが表示されますので、インポートしたいドメインユーザを発展し、ユーザーを選択した後[選択をインポート]をクリックします。

| ユーザー              |                 |              |  |  |  |
|-------------------|-----------------|--------------|--|--|--|
| ()名前 🔷            |                 |              |  |  |  |
| 📃 💄 TechWriter-01 |                 |              |  |  |  |
| anonymous         | anonymous       |              |  |  |  |
| 🔲 🚨 root          |                 |              |  |  |  |
|                   |                 |              |  |  |  |
| ユーザーの作成           | ドメイン ユーザーのインボート | 選択されたユーザーの削除 |  |  |  |

このユーザーがインポートされたのち、他のロールと同様ユーザーにコールを割し当てることができます。新し、ローザーは、ユーザーのドメイン特有のユーザー名と「スワードでMobile Together Server」コングインすることができます。

→ ユーザーへのロールの割り当て

ロールはプロゲーページでユーザー(割)当てることができます。ユーザーのプロゲーページにアクセスするは、ユーザー とロール/ ユーザー タブ のユーザー名をクリックします。ユーザーのプロゲーページの下部に割り当てられたロールペイン があります。(下部スクリーンショント)

| 割り当てられたロール            | 'Tech-01' |         |                         |
|-----------------------|-----------|---------|-------------------------|
| 利用可能なロール              |           |         | ユーザー Tech-OFに書則当てられたロール |
| 2前 ◆                  |           |         | 【 名前 ⇒                  |
| 🔽 🤱 workflow-designer |           | 割り当て >> | 🔽 🍇 all                 |
| A workflow-user       |           |         | A authenticated         |
|                       |           | << 削除   |                         |

すべての利用可能なロールは左側にストされて、ます。ユーザーに割り当てられたすべてのロールは右側にストされて します。割り当てもした側にストされた利用可能なロールを選択して、割し当てをクリックしてたさし、たさし割 り当てられたロールが削除すること、右側のストから選択して、「削除」をクリックしてたさし。

ユーザーの特権の人下観覧するはユーザーとコール レポート ユーザーの特権に移動してたさい

ユーザーの削除

ユーザーはroot おはユーザー、ロール および特権の管理の特権を有するユーザーにより削除することができます。以下の手順でユーザーを削除します:ユーザーとロール/ ユーザー タガルら 削除した ローザーを選択して (下部スクレージンョンナ参照) 選択されたユーザーの削除をグリンクします。

| ユーザー                    |              |
|-------------------------|--------------|
| ■ 名前 🗢                  |              |
| 🔽 🚨 TechWriter-01       |              |
| A anonymous             |              |
| Second Second           |              |
| ユーザーの作成 ドメイン ユーザーのインボート | 選択されたユーザーの削除 |

## ロール

ロールは特権のセットです。ロールは他のロールはおはユーザーに割り当てることができます。ロールの特権は自動的に他のロ ールはおはそのロールを割り当てられたユーザーに与えられます。ユーザーはは、くつでもロールを割り当てることができます。その結果、ユーザーは、割り当てられたロールに定義されたすべての特権を有することができます。

以下のロールは定義済みです:

- authenticated はanonymous 以外のすべてのユーザーは自動的に割り当てられます。つまえ名前とは、 ワードは持つユーザーははauthenticated ロールが割り当てられます。
- all はanonymous を含む全てのユーザーに自動的に割り当てられます。
- workflow-designer はMobileTogether Designer 内のフークフローをデザインするユーザーに割り当てら れます。このロールによりユーザーは、ワークフローの開始や保存、またサーバーからのシミュレーションの実行ができます。
- workflow-userはも、イルデバイスでアークスローを実行しているユーザーに割り当てられます。このロールにより ユーザーは、サーバートログインし、ケライアントでノレーションを開始することなく、サービスインターフェイスコンクセス できます。

| ロール                   |             |
|-----------------------|-------------|
| ■ 名前 \$               |             |
| A all                 |             |
| A authenticated       |             |
| A workflow-designer   |             |
| A workflow-user       |             |
| ロールの作成 ドメイン ロールのインボート | 選択されたロールの削除 |

ユーザーとロール/ ロールタカジ新し、ロールの作成、ロールのプロパティの編集、ユーザ・クロールおよびあさせのロールの割い当てができます。特権の選択選択解除およびユーザーおよびあさせのロールクロールの割い当てができる、ロールのプロパティページへアクセスするために、ロールの名前をクリックして作さい。

#### - ロールの作成と特権の定義

新し、ローザーはroot ユーザーまたは ユーザー、ロールおよび特権の管理の特権を持つユーザーには作成されます。新し、ローザーは以下の手順で作成されます:

1. ユーザーとロール / ロール タブ ロールの作成をケリックすると (下部スクリーンション 参照) ロールの作成ペ ージ 防 表示されます。

| ロール                   |             |
|-----------------------|-------------|
| ■ 名前 \$               |             |
| 📃 🤱 all               |             |
| A authenticated       |             |
| A workflow-designer   |             |
| A workflow-user       |             |
| ロールの作成 ドメイン ロールのインボート | 選択されたロールの削除 |

- 2. ロールの作成ページでロールに名前を与えます。
- 3. ロールの特権を定義するために、チェックボックスをチェックして特権を選択します。

| 特権  |
|---|
| - ユーザー、ロール、特権の管理  |
| ■ 独自のパスワードをセット  |
| □ セキュリティの制限を無視  |
| □ クライアントで保存されたバスワードの使用を許可する (アプリケーション開始時に認証を必要としない。)                |
| □ フィルター処理なしのログの表示   |
| ■ 概要のキャッシュの表示   |
| 🔲 ユーザーライセンス概要の表示  |
| ■ ユーザーとロールの読み取り   |
| - サーバー設定の管理   |
|   |
| ("ファイルヘログ"オブションが有効化されている場合,ファイルへ(作業中XMLファイルを含む)の詳細ワークフロー実行ログを有効化する) |
| □ グローバル リソースの読み取り   |
| ■ グローバル リソースの書き込み   |
| ■ デザイナーからワークフローを開く  |
| ■ デザイナーからのワークフローの保存   |
| ■ サーバー シミュレーションの起動  |

4. [保存] をクリックして終了します。

ロールを保存した後、ページ下部のメンバーペインのメンバーにロールを割り当てることができます。次のセケンシを参照)、メンバーはユーザーませば他のロールであることができます。その後、ロールのプロパティをユーザーとロール/ロール タブのロールのストのロール名をクリックして編集することができます。

ロールの全ての特権のリストを閲覧するは、ユーザーとロール」レポート」ユーザーの特権タブに移動してたさい。

▼ メバーのロールへの割り当て (ユーザーませま地のロール)

ユーザーおけれのロールであるロールはメンバーを持つことができます。親ロールからメンバーは特権を継承します。

ロールにメンバーを割り当てるははロールのプロパティページの下部にあるメンバーペインに移動して代さい(下部スクリーンション)。

| メン  | バー                    |                       |   |                              |
|-----|-----------------------|-----------------------|---|------------------------------|
| 利用  | 可能なユーザー/ロール           |                       |   |                              |
| 検索: |                       |                       |   | ロールのメンバー 'workflow-designer' |
| 検索: | MobileTogether Server | •                     |   | 【四】 名前 ◆                     |
|     | 名前 🗣                  | 說明                    |   | 🔽 🦀 deploy                   |
|     | 🤽 all                 | MobileTogether Server |   |                              |
|     | authenticated         | MobileTogether Server | 割り当て>>                                  |                              |
|     | workflow-user         | MobileTogether Server | 19180                                   |                              |
|     | A TechWriter-01       | MobileTogether Server | < = = = = = = = = = = = = = = = = = = = |                              |
|     | 💄 anonymous           | MobileTogether Server |   |                              |
|     | 🙎 root                | MobileTogether Server |   |                              |

すべての利用可能なロールは左側に入られて、ます。ロールのすべてのユーザーロールは右側に入られて、ます。 メバーとて割じてもいた側に入られたローザーロールを選択して、[割じ当てられたユーザーロールを削除するは、右側の入りから選択して、[削除]をクリックしてたさい、上部のスクレンショントは、例えば、workflow-designer ロールのメバーペイクを表示して、ます。Deploy と、日本のメンバーが存在し、workflow-designer ロールの全ての特権を継承します。

メモ:ユーザーおけなロールに複数の特権セットを与えることができます。 もしユーザー ロールが複数のロールのメバーとして追加された場合、すべての親ロールの特権を継承します。 ユーザーおけなロールの全ての特権の人下を閲覧するこはユーザーとロール レポート | ユーザーの特権へ移動してたさい

ドメインロールのインポート

アケティディレクトレワケインがドメインのために有効化されている場合、有効化されたドメインの固別のロールをインボートすることができます。[ドメインロールのインボート]をクリックルてください。(下のスクリーンションが参照)。 表示されるドメインロールのインボートダイアログ内でインボートするロールを検索して、[インボートの選択]をクリックルます。

| ロール                   |             |
|-----------------------|-------------|
| 名前 🗢                  |             |
| 🔲 🧟 all               |             |
| A authenticated       |             |
| A workflow-designer   |             |
| A workflow-user       |             |
|                       |             |
| ロールの作成 ドメイン ロールのインボート | 選択されたロールの削除 |

このロールのインポート後、他のロールとしてロールに特権を与えることができます。新しい特権はこれらのドメイン固有のロールに許可されます。

## パスワードポリシー

パマワードポシーはそのポシーを使用するパマワードの強さを定義します。自身のパマワードおより異なるユーザーへの異なるポシーの適用を定義することができます。 [ユーザーとコール| パマワードポシー] タブ (下部スクリーンション)です べての定義されたパマワートポシーか表示されており、新し、ポシーの作成、ポシーのユーザーへ割り当て、ポシーの削除を行うことができます。



- デフォルトでは新しローザーはは制約を定義しな、変更のできないデフォルトの「スワートポリシー 割与えられています。デフォルトポシーには定義された」「スワードは)も追い「スワートをユーザーに与えたい場合、強いポリシーを作成し、各ユーザーに割り当てます。
- → パスワードポシーの作成

新し、V スワートポシーは マローザーませま ユーザー、ロールおよび特権の管理の特権を持つユーザーにより作成されます。新し、ローザーは以下の手順で作成されます:

1. ユーザーとロール / パスワートポリシー タブの [ポリシーの作成] (下部スクリーンショント参照) をクリックします。 これにより パスワートポリシーの作成ページが表示されます。



- 2. パスワートポシーの作成ページで、ポシーに名前を与えます。
- 3. パスワードの制約を定義するためには、制約 (合計の長さ;英字;数字)の横のプラスアイコンをクリックして、 制約の値を入力します (下部スクリーンショント参照)。

| パス    | ワード ポリシーの作成                |
|-------|----------------------------|
| ポリシー名 | : MediumSecurity           |
| パスワ   | ード ポリシー                    |
| 合計の長さ | :少なくとも以下の数量が必要です 8 文字 💼    |
| 英字:   | 少なくとも以下の数量が必要です 🛛 4 🛛 英字 💼 |
| 数字:   | +                          |
| 保存    |                            |

4. [保存] をクリックして終了します。

ポシーを保存した後、ページ下部のメバーペインから次のセクショク参照からユーザーを割り当てるこかできます。後に、ユーザーとロール/ポシーのプロゲティストの中の名前をクリックしてポシーのプロゲラク編集することができます。

▼ メバー ローザー かのパマワートポシーの割り当て

ポシーのプロゲーページ下部のメバーペインでユーザーをポシーのメバーと」で追加することにより、バスワートポリシーはユーザーに適用することができます(下部スクリーンショル参照)

| メノバー              |                     |              |                            |
|-------------------|---------------------|--------------|----------------------------|
| 利用可能なユーザー         |                     |              | ポリシーのメンバー 'MediumSecurity' |
| ■ 名前 ↓            | 現在のポリシー             |              | 名前                         |
| ✓ ▲ 新しいユーザーのデフォルト | ☞ <i>デフォルトのポリシー</i> | MILLING TO A | Z EchWriter-01             |
| S root            | ☞ デフォルトのポリシー        | 副り当て>>       |                            |
|                   |                     | << 削除        |                            |

すべての利用可能なユーザーは左側にストされて、ます。ポシーのメバーであるすべてのユーザーは右側にストされて、ます。左側のストからメバーとて割い当てたいユーザーを選択して、「割り当て」をクリックします。割い当てられたユーザーで削除するは、右側のストから選択して、「削除」をクリックします。上部のスクレンショントは、 MediumSecurity ポシーのメバーペインを表示しています。単一メバー、ユーザーTechWriter-01、か存在します。

### レポート

ユーザーとコール レポートタブにレポートと特権へのレンガあります。これらのレポートはユーザーロールの使用する特権の役に立つサマリーがレポートされています。

▼ 特権レポート

特権レポート(下部スクリーンショット) には各特権とこの特権を使用するすべてのユーザーとコールが、ストされています。また、継承も表示されています。

| 特権レポート                      |   |  |
|-----------------------------|---|--|
| 特権                          | プリンシバル  | 与えられた、またはプリンシバルにより継承   |
| 保存されたパスワードのクライアントでの使用を許可する。 | <ul> <li><u>TechWriter-01</u></li> <li><u>authenticated</u></li> <li><u>root</u></li> <li><u>workflow-user</u></li> </ul>   | 以下より継承された & <u>authenticated</u><br>以下に与えられた & <u>authenticated</u><br>以下に与えられた & <u>root</u><br>以下に与えられた & <u>workflow-user</u> |
| ユーザー、ロール、特権の管理              | Image: Second system       Image: Second system         Image: Second   | 以下より継承された & <u>authenticated</u><br>以下に与えられた & <u>authenticated</u><br>以下に与えられた & <u>root</u>                                    |
| サーバー設定の管理                   | Image: Constraint of the second se | 以下より継承された & <u>authenticated</u><br>以下に与えられた & <u>authenticated</u><br>以下に与えられた & <u>root</u>                                    |
| デザイナーからワークフローを開く            | & <u>deploy</u><br>& <u>root</u><br>& <u>workflow-designer</u>  | 以下より継承された & <u>workflow-designer</u><br>以下に与えられた & <u>root</u><br>以下に与えられた & <u>workflow-designer</u>                            |

#### ▼ ユーザーレポートの特権

ユーザーレポートの特権 (下部スクリーンションイ) はよ各ユーザーロールが特権のサマリーと共にしんとされています。また 継承も表示されています。

## ユーザー レポートの特権

| プリンシバル                | 特権                          | 与えられた、またはプリンシバルにより維承。         |
|-----------------------|-----------------------------|-------------------------------|
| <u> TechWriter-01</u> | 保存されたパスワードのクライアントでの使用を許可する。 | 以下から維承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | ユーザー、ロール、特権の管理              | 以下から維承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | サーバー設定の管理                   | 以下から維承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | セキュリティの上書き                  | 以下から維承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | ユーザーとロールの読み取り               | 以下から継承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | 独自のバスワードをセット                | 以下から継承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | 概要のキャッシュの表示                 | 以下から継承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | ユーザーライセンス概要の表示              | 以下から継承 🤽 <u>authenticated</u> |
|                       | フィルター処理なしのログの表示             | 以下から継承 🤽 <u>authenticated</u> |
| authenticated         | 保存されたパスワードのクライアントでの使用を許可する。 | 以下に許可 & <u>authenticated</u>  |
|                       | ユーザー、ロール、特権の管理              | 以下に許可 🤽 authenticated         |

## 5.3 ユーザーライセンス

ユーザーライセノスタブ (下部スクリーンション) では現在接続されておりMobileTogether Server とうイセノスされて いるデバイスの情報を表示し、ライセノスのアケティブ化および非アケティブ化をすることができます。

#### ユーザー ライセンス

| はれているう  | ライセンス:7(最大数8) |  |          |                     |              |                     |
|---------|---------------|--|----------|---------------------|--------------|---------------------|
| センス モード | ″ 自動 	▼       |  |          |                     |              |                     |
| ID 🜩    | ユーザー名         | デバイス   | バージョン    | リクエスト日時             | アクティブ        | アクティペーション日時         |
| 27      | root          | ( Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:46.0) Gecko/20100101 Fire |          | 2016-05-18 09:53:08 | <b>V</b>     | 2016-05-18 09:53:08 |
| 26      | root          | ( Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:45.0) Gecko/20100101 Fire |          | 2016-02-22 10:10:27 | $\checkmark$ | 2016-02-22 10:10:27 |
| 25      | root          | ( Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:41.0) Gecko/20100101 Fire |          | 2015-10-20 15:46:01 | <b>V</b>     | 2015-10-20 15:46:01 |
| 24      | root          | ( Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML    |          | 2015-06-12 12:55:42 | $\checkmark$ | 2015-06-12 12:55:42 |
| 23      | root          | ( Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.36 (KHTML    |          | 2015-06-12 12:52:20 | <b>V</b>     | 2015-06-12 12:52:20 |
| 22      | root          | (Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; nr:38.0) Gecko/20100101 Fire  |          | 2015-06-12 12:50:59 | <b>V</b>     | 2015-06-12 12:50:59 |
| 21      | root          | (Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; nr:38.0) Gecko/20100101 Fire  |          | 2015-06-12 12:38:45 | <b>V</b>     | 2015-06-12 12:38:45 |
| 練の      |               | (4) K4 1 K-ジ申 1 K-ジ目 ▶   | > > 25 🔻 |                     |              | 7件中1-7              |

• MohileTogether Server =/+

- MobileTogether Server ライセノスまたし、 間で許可します。この数は使用されているライセンスフィールドに与えられています。例えば、上部のスクレーンショントでは、サーバーは8つのデバイスと通信できるようにライセノスされています。2つのデバイスが接続されておい、 両方がライセノスを持っています、(アクティブチェングボックスが選択されていることにようたされています。)使用されているライセンスフィールドに8つ中2つのライセノスが使用されていることが表示されています。)
- クライアントデドイスがサーバーは接続されると、ライセンスモードのオプションが自動(上部スクリーンション・参照) に設定されている場合、自動的にライセンスに割り当てられます。手動に設定されている場合、新しく接続されるモ バイルデドイスは接続されたデドイスのリストに表示されます。管理者がデドイスのアクティブチェックボックスをチェックして【保存】をクリックするとライセンスか与えられます。
- ユーザーライセノスの制限に達すると、コト以上のデバイスにライセノスを与えることはできません。追加デバイスにライ セノスを与えるためはは、既存のライセノスを非アケティガトしはサルゴないません。管理者はデバイスのアケティブとお よび非アケティブとないつてもテラことができ、ユーザーライセンス制限を超えることなく新し、デバイスにライセノスをあ たえることができます。

#### ユーザーライセンスのフィールド

以下にコーザーライセンスタブのフィールトの詳細が説明されています。

- ライセンスモード:自動は自動的に新しく接続されたデバイスをアケイブ化します。手動は管理者が手動でデバイスをアケイブ化して保存した後にアケイブ化設定の効果が実行されます。
- ID: ライセノスを与えられたデバイスの内部番号
- ユーザー名: ケライアントラバイスが接続しログインしたユーザー名。ユーザー名により、ケライアントラバイスに与えられる特権が決定されます。
- デバイス:ライセノスをリケエストしたもいイルデバイスまたはプランザー。
- アクティブ:アクティブチェックボックスにようイセンスのアケティブ化排アケティブ化が行われます。[保存]をフリック して変更を確定します。
- リケエスト日時、アケティベーション日時:ライセノスがリケエストされたおよびアケティブ化された日時。

#### 検索

[検索] ボタンをクリックして検索ダイアログを開き(下のスクリーンショント) 1つ以上のライセンスフィールドを検索します。

|                       |   |             |   |         | ×       |
|-----------------------|---|-------------|---|---------|---------|
| ₫<< 70 ▼ +            |   |             |   |         |         |
| ID                    | • | 次に等しい       | • | 4       | -       |
| ID                    | - | 次に等しい       | • | Samsung | -       |
| ID                    |   |             |   |         |         |
| ユーザー名                 |   |             |   |         | 44.5    |
| ーテハイス<br>クライアントのバージョン |   |             |   |         | 17.77 2 |
| リクエスト日時               |   | // // // // |   |         | A       |
| アクティブ                 |   |             |   |         |         |
| アクティベーション日時           |   |             |   |         |         |

- しずれかのはべてのコルボボックスは定義されるレールがすべてませは1つのレールを満たすかを指定します。
- しずれかのはべてのすことがボックスの横 [ルールの追加] アイコとは 検索の定義のルールを追加します。
- 各ルールは3つのパートから構成されています:() ユーザーライセンスフィールド、(i) リレーショシップの定義、(ii) 値。
- 提出された値は一致を返すために指定されたフィールドの値と同じてある必要があります。
- 空白の値のパートはフィールトの提出された値として空の文字列を使用します。
- 各ルールの横の[値の削除] アイコノコレールを削除します。
- [検索] は検索を開始します。
- [リセット]はすべてのユーザーライセンスを表示します。

## 5.4 ログ

ログタブはタブの上にある選択されたフィレターに従いログされたアケショクを表示します(下のスクレーシショル参照) 警告とエラーのみてはなく全てのログされたアケショクを確認することは、<u>設定</u>タブは移動して、ログのレベルの詳細がInfoに設定されていることを確認してください。各デザインアケションに関連するログカラムは、以下に付いて表示します:ユーザー名、(関連した詳細をライセンスタブで確認することのできるIDには) 識別されている) クライアントデバイス デバイス上の MobileTogether Client アプリのバージョン、デザインが作成された MobileTogether Designer のバージョン、および、 ッセージの重要度 (nfo、警告、エラー)

| ログビュー   | _                           |            |             |     |   |                 |
|---|-----------------------------|------------|-------------|-----|---|-----------------|
| <ul> <li>前回から 7 日き</li> <li>以下を表示 8 20</li> </ul> | 表示<br>015-10-07 <b>マ</b> から | 2015-10-14 | ■へ 最小重大度: 1 | て削除 | 開始: 開始 m 2015-10-07 = 終了 m 2015-10-14 = |                 |
| ₽ 秋魚 φ  |                             |            |             | 14  | (c) 3 ページ中 1 ページ目 (m) (m) (m) (m) (m)   | 28 件中 1 - 10 を表 |
| 日付令   | ユーザー                        | デバイス       | デザイン        | 重大度 | メッセージ                                   |                 |
| 2015-10-14 10:13:38                               | root                        |            |             | 8   | コンテナー '/zを作成する.                         |                 |
| 2015-10-14 10:13:17                               | root                        |            |             | 0   | オブジェクト'/a', '/b', '/c'売耐除する.            |                 |
| 2015-10-14 10:13:12                               | root                        |            |             | 0   | コンテナー「//液体成する。                          |                 |
| 2015-10-14 10:13:06                               | root                        |            |             | 0   | コンテナー'/hを作成する.                          |                 |
| 2015-10-14 10:12:58                               | root                        |            |             | •   | コンテナー '/g 吃作成する.                        |                 |
| 2015-10-14 10:12:29                               | root                        |            |             | •   | コンテナー //rを作成する.                         |                 |
| 2015-10-14 10:12:24                               | root                        |            |             | •   | コンテナー /dを作成する.                          |                 |
| 2015-10-14 10:12:19                               | root                        |            |             | 8   | コンテナー ソビを作成する.                          |                 |
| 2015-10-14 10:12:15                               | root                        |            |             | 8   | コンテナー /b を作成する。                         |                 |
| 2015-10-14 10:12:09                               | root                        |            |             | 3   | コンテナー'/a'を作成する.                         |                 |
| ₽ 映画 ゆ  |                             |            |             | 14  | 3 ページ中 1 ページ目 ↔ ↔ 10 ▼                  | 28 件中 1 - 10 を表 |

ビューは以下によりフォレターすることができます:

- 日付:範囲ませま特定の日付が設定できます。
- 最小重大度:エラーは最高の重大度です(エラーのみ表示);警告は次に高い重大度です(エラーと警告のみ表示);情報は最小重大度で、エラー、警告および情報が表示されます。
- 検索条件ログテーブルの上部ませば下部の左側の[検索]ボタをクリックして、以下に説明される検索ダイアログを開きます。検索条件により定義されるフィルターを削除するはは [検索]ボタン横 [再ロート]アイコンをクリックします。

ログはタブ上部の[全て削除] ボタンをクリックすることませま 日付範囲を定義して[削除] をクリックすることで削除できます。

#### ログメッセージの検索

検索ダイアログ(下部スクリーンショット)にアクセスするこは、ログテーブし上部ませば下部の左の[検索]ボタンをクリックします(上部スクリーンショント参照)。

| 検索     |   |       |   |            |   |    | × |
|--------|---|-------|---|------------|---|----|---|
| すべての   | • | +     |   |            |   |    |   |
| 日付     | • | 次を含む  | • | 20014-0610 | - |    |   |
| ユーザー   | Ŧ | 次に等しい | T | system     | - |    |   |
|        |   |       |   |            |   |    | _ |
| • ሀቲቃኑ |   |       |   |            |   | 検索 | ٩ |

各検索ルールはは、検索する(日付ませはユーザーなどの)フィールド、(含むまた等し)などの)演算子、および値を選択します。新し、検索ルールを追加するはは[Add Rule]ボタンをクリックします。検索ルールを削除するはは[Delete Rule]ボタンをクリックします。[すべての]セレクターは指定の上部にあり、全ての検索ルールが個別に満たされた場合のみ検索条件が満たされます。[ルずれかの]セレクターは、検索ルールが1つでも満たされているかにより検索条件が満たされたかを指定します。[検索]をクリックして検索を開始します。[リセット]をクリックして検索フィルターを削除します。

## 5.5 キャッシュ

キャシュタズはサーバー上で現在利用可能なキャシュの説明を表示します。キャシュン指定されは時間にデータノースから生成されデータファイルです。Mobile Together Server のWeb UI では、サーバー上のキャシュの説明が閲覧できまにキャシュのアケティズ化非アケティブ化、キャシュの消除ができます。

#### キャッシュの作成

新し、キャシュはMobileTogether Designer でデータノースのために定義されます。ページノースウンドカデータノースを右クリクレ、[キャシュの投定] を選択し、キャシュのプロパティを指定します。キャシュの作成には北下の2つの理由があります:()ページデータノースのレポートの作成が遅い場合(例えば、大きなデータベースを使用する場合);()データノースが頻繁に変更されない場合。データがサーバー上のデータキャシュから得られた場合ソレーションの実行は速く行えます。キャシュと最新にするために、キャシュ作成の際、頻繁なキャシュのアップデートを指定することができます。 MobileTogether Designer でキャシュか定義され、基になるデータ構造に互換性がある場合、異なるデザインのデータソースで利用することが可能です。

データノースがキャシュ付き定義された場合、キャシュされたデータがソレーション実行の際に使用されます。キャシュはソレーショかサーバーにデプロイされると使用することができます。

#### 説明の表示と利用可能なアクション

キャシュタブではサーバー上で利用可能なすべてのキャシュ閲覧、キャシュのアケティブ化、非アケティブ化、キャシュのアケティブル、キャシュのアケティブル、北アケティブル、北京の変更、選択されたキャシュの消除ができます。



- 名前:MobileTogether Designer でキャシュが定義された際に名前が与えられ、MobileTogether Server では変更できません。参照されデーダ構造に互換性がある場合、同じキャシュが複数のデザインで使用することが可能です。MobileTogether Designer で異なるデザインにキャシュの剤・当てを行うことができます。詳細はhttp://manual.altova.com/ja/MobileTogether/mobiletogetherdesigner/index.htmlを 参照してたさい。
- キャシュエントの最大数:パラメーターのセットを使用してキャシュを作成することができます。各パラメータのセットは120キャシュエントとを生成します。異なるパラメーターのセットが指定される場合、複数のキャシュエントが作成されます。キャシュを定義する際、キャシュエントとの最大数を指定することができ、特定のデータノースのキャシュニセル目されるサーバースペースこと限が設定されます。この数は、最初のキャシュエントとが削除され、最新のキャシュエントとが表示されるまでのキャシュエントの保管数です。
- 一番長いアップデート:各キャッシュを複数回更新することができます。この列を複数回更新することができます。この列は最も長々制はできます。の列は最も長々制は使新の時間を表示します。
- キャシュの総サイズ: ご数は食てのキャシュエントの)ハートディスクはは地のメディア止でキャシュに割 」当てられた総サイズです。キャシュサイズは自動的に割り当てられます。
- アクティブ: このチェングボックスにより、サーバー上のキャシュのアケティブ化 非アケティブ化を行うことができます。
   キャシュが非アケティブ化された場合、メダデータ(プロ ゲィ)はサーバー上に存在しますが、キャシュは空にされ使用することができません。[保存]をクリックして設定を確定します。

• サーバーからキャシュを削除するは、選択後、[選択対象の削除]をクリックします。キャシュか定期的にアップ デートされるよ指定されている場合、次回のアップデートの際、新しいキャシュか作成されます。

## 5.6 設定

[設定] タブは一般設定 ペインとLicenseServer ペインに分割されて、ます。一般設定 ペインは Mobile Together Server 設定のサブページを含みます。これらのサブペインとLicenseServer ペインは以下に個別に説明されて、ます。 一般設定 ペインでの設定を変更した後、[保存] をケリックして設定を保存すると効果が有効しています。

#### オスト設定

サーバーが特定のIPアドレスませばすべてのインターフェイスおよびIPアドレスを使用するか指定します。単一のIPアドレスが使用される場合、以下のIPアドレスからのみフィールドに入力します。

| ホスト設定:  |  |
|---|--|
| サーバーが使用するネットワークアダプタを選択してください。                             |  |
| ●全てのインターフェイスと割り当てられた IP アドレス<br>○以下の IP アドレスからのみ: 0.0.0.0 |  |

#### ▼ モバイル クライアント ポート

モバイルノライアントがサーバーは接続するために使用するポートです。HTTPポートはセキュレティ保護なしポート; HTTPSは保護付きポートです。HTTPSを使用するはSSL暗号化をセットアップする必要があります。

| モバイル クライアント ポート:   |      |  |  |  |  |
|--|------|--|--|--|--|
| モバイル クライアントが利用するセキュリティ保護なし (HTTP) とセキュリティ保護付き (HTTPS) を選択し<br>てください。<br>これらのポートは管理のために使用できません! |      |  |  |  |  |
| <b>☑ HTTP</b> ポート:   | 8083 |  |  |  |  |
| 🔲 HTTPS ボート:   | 8084 |  |  |  |  |
| ▼ 匿名で自動的にログイン  |      |  |  |  |  |
| ☑ カスタム化されたログインとインデックスページを使用  |      |  |  |  |  |
| 🔲 /mt-login を使用して MobileTogether のログインを許可する  |      |  |  |  |  |
|  |      |  |  |  |  |

#### <u> 匿名として自動的にログインする</u>

選択された場合、ケライアントに自動的にanonymous としてログインされます。ログインページがスキップされるとサ ーバーの最初のページが直接表示されます。最初のページはレートフォレダーを表示する基準のページ、おけは定義さ れたフスタムページを表示します(次の点参照)。コフオブションが選択されてしない場合、ケライアントは適切な資格 情報必要とするデフォレトのログインページからログインします。もし、匿名のログインが選択されている場合、対応する 特権をanonymous.のために設定してください

#### <u>ユーザーによりカスタム化されたログインとインデックスページ</u>

カスタム化されたログインページと最初のページが使用される場合コのオプションを選択します。これにより、自身のエントリポイントをケライアントのためにデザインすることができます。カスタム化されたページを以下のようにセットアップします:

- 1. 2つのHTML ページを作成します。それぞれ login.html とindex.html 名前をコます。
- 2. MobileTogether Server アプリケーションデータフォルダー内にある インデックス フォルダーにごれら2つ

## のファイルを保存します(下のテーブル参照)。イメージファイルとCSSファイルなどび追加ファイルは イン テックスフォレダーのサブフォレダーに保存することがは にしょう (列えば static と呼ばれる仮定しましょう)

| Linux                              | /var/opt/Altova/MobileTogetherServer       |
|------------------------------------|--|
| Мас                                | /var/Altova/MobileTogetherServer           |
| Windows Vista, Windows<br>7, 8, 10 | C:\ProgramData\Altova\MobileTogetherServer |

## サンプルログインページとサンプルの最初 (ndex)のページのコードのレストは いかに表示されています。 レストは 基本的かつ変更する事が可能です。

```
□ login.html
```

```
<html>
 <header>
   <title>Customized Login</title>
 </header>
 <head>
   <meta http-equiv="Cache-Control" content="no-store" />
 </head>
 <body>
   <div>
    <hl>Sign in</hl>
    A bare-basics custom page for client logins to
MobileTogether Server. Modify this page as required, and use the
Static sub-folder to save CSS stylesheets, images, etc.
    <form method="post" action="/do_login" name="loginform">
      <!-- The user to login -->
         Username:
         <input type="text" name="username" size="30"></
td>
         <!-- The password of the user -->
         Password:
         <input type="password" name="password"</td>
size="30">
         <!-- The Active Directory domian details -->
          
         Active Directory Login:
         Domain suffix: <input type="providernamesuffix"</td>
Domain prefix: <input type="providernameprefix"</td>
<!-- The Sign-In button -->
         <input type="submit" value="Sign in">
        <!-- The page to redirect to after a successful login. -->
      <input type="hidden" name="from_page" value="/index"></</pre>
input><br>
    </form>
   </div>
 </body>
</html>
```

```
■ index.html
```

```
<html>
  <header>
    <title>Custom Index</title>
  </header>
  <head>
    <meta http-equiv="Cache-Control" content="no-store" />
    <title>Custom Index</title>
  </head>
  <body>
    <img src="/index/static/logo.png"></img><hr/></img><hr/></img><hr/>>
    <a href="/do_logout">Logout</a>
    MobileTogether Custom Login
    <div><a href='/run?d=/public/About'>Start the About app</a>
div>
    <div><a href='/run?d=/public/DateCalc'>Start the Date Calculator
app</a></div>
    <div><a href='/run?d=/public/WorldPopulation'>Start the World
Population Statics app</a></div>
 </body>
</html>
```

/mt-login <u>を使用してにログインすることを許可する</u>

コフォブンショは、ログへが、カスタム化されたログインとヘデックスページを使用せずに、デフォレトのログインページと最初のページを使用して行われることを指定します。コフォブショイにより、10gin.html とindex.html ファイルを保存先に保管しつス、デフォレトページを使用することができます。ケライアントまたはプランザー設定は、コン設定の効果を有効にすることが、プランザーのキャッシュを削除することを必要とするかもしれないにというましてくたさい。

▼ 管理者ポート

管理者ポートは以下の目的のためこアクセスを提供します:

- サーバーのWeb UI に接続して、ユーザーとコールなどの設定などの管理機能を実行します。
- MobileTogether デザインを (MobileTogether ソレーションとして)サーバニデプロイレます。
   MobileTogether Designer はデザインをデプロイすることの MobileTogether Server のアドレスとポートを指定する設定があります。

| 管理者术  |  |                      |  |  |  |
|---|--|----------------------|--|--|--|
| 管理者が使用するセキュリティ保護なし (HTTP) とセキュリティ保護付き (HTTPS) ポートを選択してくださ |  |                      |  |  |  |
| <ul> <li>これらのポートはサーバ・</li> <li>ワークフロー シミュレーシ</li> </ul>   | ーの構成、ユーザー、ロール、ユーt<br>/aンに使用されます。   | ザーライセンス管理、ワークフロー配置、と |  |  |  |
| Altova ServiceController<br>致の証明書に関するブラ                   | Altova ServiceControllerから管理ページを開くにはホスト名を指定してください。これにより、URLIC不一致の評明書に関するブラウザー警告を回避することができます。 |                      |  |  |  |
|   |  |                      |  |  |  |
| ✓ HTTPボート:  | 8085   | <b>₽</b>             |  |  |  |
| HTTPS ポート:  | 8086   |                      |  |  |  |
| ホスト名:   |  |                      |  |  |  |
|   |  |                      |  |  |  |

#### ▼ SSL 証明書

SSL通信に使用される秘密キー証明書と公開キー証明書を指定します。 [参照] をクリクして、証明書を含むファ イル秘密キーはは秘密キーを 公開キーはは 証明書を選択します。 説明に関しては <u>SSL</u> 暗号化のセットアップ を参照して たさい

| SSL 証明書:   |  |  |  |
|--|--|--|--|
| セキュリティ保護付き (SSL) 通信に必要な秘密キーと証明書を選択してください。<br>セキュリティ保護付き (HTTPS) ボートを使用するため有効な秘密キーと証明書が必要です。<br>秘密キー/証明書は PEM フォーマットでなければなりません。 |  |  |  |
| 秘密キー:<br>参照ファイルが選択されていません。   |  |  |  |
| 証明書:<br>参照ファイルが選択されていません。  |  |  |  |

#### - ログ

Web UI のログタブロに表示されるログはワークフローのアケティビティのレポートを含みます。このペインの設定はログのバラメーターを定義します。

| ログ中  |
|--|
| ログレベルの詳細:  |
| ワークフロー実行に使用するログ詳細を選択してください。ログはデフォルトではデータベースに保存され、ログページでアクセス可能です。                                 |
| ログリミット: 7 🔄 日  |
| ▼ファイルにログ   |
| <i>ワークフロートレース</i> 特権を持つユーザーにファイルへのワークフロー実行ログを有効化します。<br>ログファイルは詳細ワークフロー実行情報(作業中 XML を含む)を含んでいます。 |
| ファイル ディレクトリにログ中:   |
| C:\ProgramData\Altova\MobileTogetherServer\logsTXT   |
| ログファイルが置かれるサーバー側ソリューション作業ディレクトリの指定   |

- ログレベルの詳細:詳細はエラーのみ、ログエラーおよび警告、詳細付き、ログエラー、警告、情報の選択によ、異ないます。
- ログリビット:ログの保管期間を指定します。
- ログファイル:ファイルにログオプショが選択されている場合、ワークフローのトレース特権を与えられたユ ーザーはファイルに保存されているログを所有することができます。ログが保存されているディレクトリはファイルに ログオプションで指定されています。

#### ▼ サーバーでのワークフローのシミュレーション

チェックボックスをチェックすることにより、サーバーでのシミュレーションの実行の特権を与えられているユーザーがサーバーでのフークスコーのシミュレーションを行う許可をアクティブ化します。

サーバーでのワークフローのシミュレーション: *サーバーシミュレーション*実行の特権を持つユーザーにサーバーでのワークフローシミュレーションを有 効化します。

▼サーバーでのシミュレーション

#### ▼ ワークフローの実行

チェックボックスをアケティブ化することにより、Web プランザーからワークスローの実行が行われます。

ワークフローの実行:

Web ブラウザーからのワークフロー有効化

■ Web ブラウザーからのワークフロー実行

#### ▼ セッション

新しいログオンが行われるまでのタイムアウト期間を設定します。このタイムアウトは管理者アクセスとクライアントアクセスに適用されます。

セッション:

```
保管されたセッションデータの有効期限タイムアウト(分)。
```

セッションがタイムアウトしました:15 🛛 🗧 分

#### ▼ サーバー側 ソリューション作業 ディレクトリ

ソトーショがサーバで実行される場合、この設定は以下を指定します

- このデザイト内の全ての相対パロのベースURI。デザイト内で、サーバーニデルイオれていないすべてのファイルのパロは、この設定で指定されているデイノクトリン相対して解決されます。例えば、デザイン内のファイルがMTSData\Test.xmlの相対パロン対してアドレスされていて、ファイルがデルイされていない場合、ファイルは <Working-Directory-Setting-Of-Server>MTSData\Test.xml にある必要があります。(ファイルがサーバーニデプロイされていな場合は、デザイノは内部メリエズムを使用してファイルニアクセスします。)

サーバー側ソリューション作業ディレクトリ

ディレクトリ:

C:\MobileTogether\

```
ソリューションが保存できるサーバー側ディレクトリを指定してください。ソリューションの相対バスの解決
ベースとしても使用されています。
```

この設定は、ソレーショの実行中のローカレファイルへのすべての読み込み書き込みアクセスの制限をします。この デルクト内のファイルのみ、ませはサブデルクトリのみ、ソレーションの実行のため Mobile Together Server からア クセスすることができます。

#### ▼ キャッシュの設定

指定:() キャシュファイルが保存されているディークトリ、(i) 各キャシュオペレーショのタイムアウト、および(ii) キャシュログアイテムの表示期間日数。詳細に関しては<u>キャシュタブ</u>を参照してください

| キャッシュの設定:   |
|---|
| キャッシュ ディレクトリ:                                     |
| C:\ProgramData\Altova\MobileTogetherServer\cache\ |
| キャッシュが置かれるサーバー側フリューション作業ディレクトリの指定。                |
| キャッシュ オペレーション タイムアウト: o 🚖 秒                       |
| 各キャッシュ オペレーションのタイムアウト(秒)。'0'は制限がないことを示します。        |
| キャッシュ ログ リミット: 7 🚔 日                              |
|   |

▼ アクティブディレクトリログイン

ドメイン固有のユーザー名と「スワートを使用してユーザーがサーバー」コングインできます。各ドメイン固有のユーザーはユ <u>ーザー</u>タガルらユーザーとしてインポートすることができ、通常通り、ロールと特権を割り当てられます。 Mobile Together Designer のオプションダイプログでは、サーバーは接続のためのユーザーログインの種類、サーバー 定義ユーザーおけ、ドメインユーザとして、が指定できます。

アケティブディレクト・リログインを有効化した後、許可するドメインを入力します。 ユーザーとコール | ユーザー タブに移動して、特定のユーザーをMobileTogether Server としてインポートします。 これらのユーザーはドメイン特有のログ イン情報を使用して、MobileTogether Server にコングインすることができます。 

- すべてのドメインユーザーにログインを許可する:ドメイン内の全てのユーザーはMobileTogether Server にログインすることができます。もしチェックされていない場合、ドメインユーザーは固別に MobileTogether Server ユーザーとしてインポートされる必要があります。ユーザータズのユーザーのインポ ートボタカらインポートを実行することができます。
- ドメインサフィックス:ヘクリートするドメインを入力します。ドメインをコスを使用して分割します。

#### ▼ 電子メールの設定

これらび設定によりサーバーを介してエンドユーザーに電子メールを送信することができます。通常、ソレーショムは、サー バーから電子メールを送信する[電子メールの送信] アケショをトリガーするイベントを提供します。サーバーから電子メ ールを送信するこは、電子メールサービスプロバイダー 通常使用中のISP) のSMTP サーバーへのアクセスが必要にないます。SMTP サーバーの設定はこのペインに入力されます(下のスクリーンション)

| 電子メール設定:         |              |  |  |  |
|------------------|--------------|--|--|--|
| サーバー側からの電子メールの送信 | のための設定を構成する。 |  |  |  |
| SMTP ホスト:        |              |  |  |  |
| SMTP ポート:        | ×            |  |  |  |
| SSLを使用:          |              |  |  |  |
| ユーザー名:           |              |  |  |  |
| バスワード:           |              |  |  |  |
| ◎ テスト電子メールを送信する  |              |  |  |  |
|                  |              |  |  |  |

- SMTP ホストとSMTP ポート: ISP のSMTP サーバーのSMTP ホスト名とSMTP ポートです。詳細は使用中のISP には提供されます。
- ユーザー名とはワード:電子メールサービスプロバイダーに登録されているアカナントのユーザー名とはマフードです。

詳細を入力した後、保存をクリックします。テスト電子メールを送信して、MobileTogether Server がSMTP サーバーを介して正確にメールを送信できるが確認してたさい。

#### LicenseServer

MobileTogether Server はネットワーク上でAltova LicenseServer に登録されている必要があます。 LicenseServer 設定は 接続するLicenseServer マシーンを指定し、MobileTogether Server を LicenseServer に登録することができます。ます。ライセンスの供与に関しては<u>MobileTogether Serverのセット</u> アップのセクションを参照してたさい。

| LicenseServer                        |                     |
|--------------------------------------|---------------------|
| ホスト:<br>127.0.0.1                    |                     |
| LicenseServer により登録 ライセンスの取得         |                     |
| ▼<br>サーバーは LicenseServerに登録されて<br>す。 | おり、ライセンスは取得が取得されていま |

- サーバーアドレスを入力するは【アドレス ボタンをクリックして、サーバーのアドレスを入力してくたさ )

LicenseServer が検出されると [LicenseServer への登録] が有効化されます。LicenseServer に MobileTogether サーバーを登録するボタンをクリックします。 [ライセンスの取得] をクリックして、LicenseServer へ移動し、MobileTogether Server にライセンスを与えます。

# **チャプター** 6

# コマンドラインの使用方法

## 6 コマンドラインの使用方法

- MobileTogether Server <u>実行可能ファイルのデフォルトの場所</u>
- <u>CLI</u> <u>スンドの使用方法とスト</u>

#### MobileTogether Server 実行可能ファイルのデフォルトの場所

MobileTogether Server 実行可能ファイルのデフォレトのロケーションが下に挙げられています:

| Windows | <pre><programfilesfolder>\Altova\MobileTogetherServer3.2\bin \MobileTogetherServer.exe</programfilesfolder></pre> |
|---------|---|
| Linux   | /opt/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/mobiletogetherserver  |
| Mac     | /usr/local/Altova/MobileTogetherServer3.2/bin/<br>mobiletogetherserver  |

#### CLI コマンドの使用方法と仄ト

MobileTogetherServer のための一般的なコマンドライン構文は以下の通りです:

| Windows | MobileTogetherServerh  help  version   <command/><br>[options] [arguments]         |
|---------|--|
| Linux   | <pre>mobiletogetherserverh  help  version   <command/> [options] [arguments]</pre> |
| Мас     | <pre>mobiletogetherserverh  help  version   <command/> [options] [arguments]</pre> |

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac) で使用する ことができますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は、Windows およびMac のみでしか使用 できません。 \* Linux とMac 上ではスラジュを使用し、Windows 上では、バッグスラジュを使用してます。

箇所

| h  help | ヘルプキストを表示します。                      |
|---------|------------------------------------|
| version | MobileTogether Server のバージョル表示します。 |

有効なCLIコマンドは次に「ストされてお」、このセクションのサブセクションで詳細について説明されています

| licenseserver             | MobileTogether Server をコーカルネットワーク上の<br>LicenseServer に登録します。                                   |
|---------------------------|--|
| assignlicense             | ライセスをLicenseServer にアップロードし、このマシン<br>上のMobileTogether Server に割り当てます。                          |
| verifylicense             | 使用中のMobileTogether Server かうイセスされてい<br>るかをチェックします。オプションとして、与えられたライセス<br>キーが割り当てられているかをチェックします。 |
| install                   | MobileTogether Server をサービスとしてインストーリルます。   |
| start                     | MobileTogether Server をサービスとして開始します。   |
| <u>uninstall</u>          | MobileTogether Server をサービスとしてアンインストー<br>ルます。  |
| debug                     | デバッグのすっかこMobileTogether Server (サービスとし<br>てではなくを開始します。   |
| upgradedb                 | 新し、バージョの構造の内部 Mobile Together Server<br>DB アップバレードします。必要な箇所に正確なデフォルトの値を入力します。                  |
| exportresourcestr<br>ings | XML ファイルコアプケーショノリノース文字列をエクスポート<br>します。   |
| setdeflang sdl            | デフォレトの言語を設定します。  |
| help                      | 特定のエアンドのためのヘルプを表示します。<br>例 ihelp generate  |
| version                   | バージョク表示して終了します。  |

### 6.1 licenseserver

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- エンドの説明
- サンプレ
- エンドのオプション

#### コマンドの構文

WindowMobileTogetherServerlicenseserver[options]Server-Or-IP-AddressLinuxmobiletogetherserverlicenseserver[options]Server-Or-IP-AddressMacmobiletogetherserverlicenseserver[options]Server-Or-IP-Address

#### コマンドの説明

実行する際、licenseserver エアンドは Server-Or-IP-Address 引数によ指定されたLicenseServer にMobileTogether Server を登録します。Server-Or-IP-Address は Altova LicenseServer がつスト ールされ実行されているネットワーク上のマシンを識別します。これはマンの名前ませよ IP アドレスてあることができます。

licenseserver コマンドの実行を成功させるは、2つのサーバーがネットワーク上で接続されており LicenseServer が実行されていることが必要です。MobileTogether Server をLicenseServer に登録するはよ 管理者の特権を有している必要があます。

MobileTogether Server のLicenseServer への登録に成功するとこの効果に関するメカセージを受け取ります。メッセージはLicenseServer のURL も表示します。LicenseServer に移動して、MobileTogether Server にディセンな割り当てます。詳細に関しては LicenseServer のドキュメントを参照してくださり

## サンプル

licenseserver **Tryhottyjı**:

```
mobiletogetherserver licenseserver DOC.altova.com
mobiletogetherserver licenseserver localhost
mobiletogetherserver licenseserver 127.0.0.1
```

上のアンドは それぞれ DOC.altova.com と 名前のマシンビーザーのマシン (localhost と127.0.0.1) を Altova LicenseServer を実行するマンとして指定します。 それぞれの場合で コマンドは マントには指定された LicenseServer をMobileTogether Server に登録します。

#### コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する こかできますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は、Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラシュを使用し、Windows 上では、バックスラシュを使用してください。

#### コマンドのオプション

オプションは短い フォーム 最初の列 バ表記されており、長い フォーム (2番目の列)は、説明 (3番目の列)と共にしたされています。 コマンドラインでは、1つませは2つのダッシュが短い および長い フォームご使用されます。

| j | json | マシンで解析することのできるJSON オブジェクトとして、登録の試みの結果 |
|---|------|---------------------------------------|
|   |      | をプレトします。 フォーム:json=true/false         |

## 6.2 assignlicense (Windows only)

<u>このセクション</u>

- エマンドの構文
- エンドの説明
- サンプレ
- エンドのオプション

#### コマンドの構文

Window MobileTogetherServer assignlicense [options] FILE S

た: このエアンドは Windows システムのみでサポートされています。 Linux おけは Mac システムではサポートされていません。

#### コマンドの説明

実行する際、assignlicense エアンドは登録されたLicenseServer へのFILE 引数には指定されたイセン スファイルをアップロードし、マントに MobileTogether Server のライセンな割り当てます。FILE 引数は ライセノスファ イルのファイル であ取ります。

--test-only オショは、MobileTogether Server にイセスを割り当てることなく LicenseServer をアッ プロードし、イセスを検証すること許可します。 ディセンスに関する詳細に関しては <u>LicenseServer</u> のドキュメン 上を参照して代さり

#### サンプル

assignlicense **TCHOHUT**:

```
mobiletogetherserver assignlicense C:\MobileTogether
Server12345.altova_licenses
mobiletogetherserver assignlicense --test-only=true C:\MobileTogether
Server12345.altova_licenses
```

最初の上のコマンドは指定されこうイセンスをLicenseServer にアップロードし、MobileTogether Server に割じ当てます。

第20コマンドは指定されたライセンスをLicenseServer にアップロードし、MobileTogether Server に割り当てることなく検証します。

コマンドライン上の文字種とスラシシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver
\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows、 Linux、 および Mac) で使用する こかできますが、大文字とい文字 MobileTogetherServer)は Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラシュを使用し、Windows 上では、バックスラシュを使用してたさい

コマンドのオプション オプションは短い フォーム 最初の列 )で表記されており 、長い フォーム (2番目の列 )は 説明 (3番目の列 )と共に しんトされて します。コマンドラインでは、1つませは2つのダショカ短しもよび長してオームに使用されます。

| t | test-only | 値はtrue false です。true の場合、ライセスファイルは    |
|---|-----------|---------------------------------------|
|   |           | LicenseServer のみにアップロードされ検証されます。      |
|   |           | MobileTogether Server は調じてられません。フォーム: |
|   |           | test-only=true false. オプショか値なしで指定されてい |
|   |           | る場合、true に設定して代さし                     |

# 6.3 verifylicense (Windows only)

このセクション.

- エマンドの構文
- <u>スレンドの説明</u>
- サンプレ
- <u>スンドのオプション</u>

### コマンドの構文

Window MobileTogetherServer verifylicense [options] S

た: このエアンドは Windows システムのみでサポートされています。 Linux おさはMac システムではサポートされていません。

#### コマンドの説明

使用中の製品がライセスされているかをチェックします。また、--license-keyオプショクを使用することには2特定のライセスキーがすてに製品に割り当てられているかをチェックすることができます。ライセンスに関する詳細については LicenseServer <u>ドキュメントを参照して</u>ください。

### サンプル

verifylicense **TCHOHODI**:

```
mobiletogetherserver verifylicense
mobiletogetherserver verifylicense --license-key=ABCDEFG-HIJKLMN-OPQRSTU-
VWXYZ12-3456789
```

上のエアンドは、それぞれ、製品がライセスされ、また--license-keyオプショの植を与えられたライセスキーと共にライセスあらえられているかをチェックします。

- コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (nobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows、Linux、および Mac)で使用する こかできますが、大文字と小文字 (nobileTogetherServer) は Windows および Mac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラシュを使用し、Windows 上では、バックスラシュを使用してください。

コマンドのオプション オプション規則 フォーム 最初の列 バ表記されており、長い フォーム (2番目の列 )は、説明 (3番目の列 )と共に しんけされて います。コマンドラインでは、1つまたは2つのダッシュが短い および長い フォームご使用されます。

| 1 | license- | 提出されたライセンスキーが既に製品に割り当てられているかをチェッ   |
|---|----------|------------------------------------|
|   | key      | <b>久ます。フォーム</b> :license-key=VALUE |

# 6.4 install

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- エンドの説明
- <u>サンプ</u>レ

コマンドの構文

WindowMobileTogetherServer installSLinuxmobiletogetherServer installMacmobiletogetherServer install

### コマンドの説明

install TRンドは Mobile Together Server をサービスとしてサーバーマシンにインストールます。コマンドはオプションをとません。

Mobile Together Server をサービスとてイストールすることは、サービスを自動的に開始すること意味しないことに注意してなさい。サービスを開始すること、start コマンドを使用します。Mobile Together Server をサービスとスアン インストールすること、uninstall コマンド。を使用してなさい。

שילווי install אראסשילוע:

mobiletogetherserver install

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, および Mac) で使用する こかできますが、大文字と小文字 (MobileTogetherServer) は Windows および Mac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラジュを使用し、Windows 上では、バックスラジュを使用してください。

# 6.5 start

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- エンドの説明
- サンプレ

コマンドの構文

Window MobileTogetherServer start S Linux mobiletogetherserver start Mac mobiletogetherserver start

### コマンドの説明

start コマンドは MobileTogether Server をサーバーマシン上でサービスとして開始します。コマンドはオプショクをとりません。

以下の点に注意してたさい。MobileTogether Server がサービスとスイーストールされない場合、<u>install</u> コアントを使用してインストールすることができます。MobileTogether Server をサービスとしてアンインストールする場合、 uninstall コアントを使用します。

**サンプル** start **エアンドのサンプル**:

mobiletogetherserver start

コマンドライン上の文字種とスラシシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, および Mac) で使用する こかできますが、大文字と小文字 (MobileTogetherServer) は Windows および Mac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラジュを使用し、Windows 上では、バックスラジュを使用してくされ、

# 6.6 uninstall

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- <u>スンドの説明</u>
- サンプレ

### コマンドの構文

WindowMobileTogetherServer uninstallSLinuxmobiletogetherserver uninstallMacmobiletogetherserver uninstall

### コマンドの説明

uninstall TRンドは MobileTogether Server をサーバーマシン上でサービスとしてアンインストールします。 コマンド はオプショをとません。

MobileTogether Server をサービスとして再イストールする場合は install コマントを使用します。

### サンプル

uninstall **TCHOHODI**:

mobiletogetherserver uninstall

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する ことができますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラッシュを使用し、Windows 上では、バックスラッシュを使用してくださ、

# 6.7 debug

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- <u>スンドの説明</u>
- サンプレ

### コマンドの構文

WindowMobileTogetherServer debugSmobiletogetherserver debugMacmobiletogetherserver debug

### コマンドの説明

debug エアンドは MobileTogether Server をサービスとしてではならバッグのために開始します。 MobileTogether Server をこのモードで停止するはは [Ctrl+C] を押します。 ニアンドはオプションをとません。

# サンプル

debug אראאאילאי:

mobiletogetherserver debug

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する こめできますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は、Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラッシュを使用し、Windows 上では、バックスラッシュを使用してください。

# 6.8 upgradedb

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- エンドの説明
- サンプレ

#### コマンドの構文

WindowMobileTogetherServer upgradedbSLinuxmobiletogetherserver upgradedbMacmobiletogetherserver upgradedb

### コマンドの説明

upgradedb コマンドは MobileTogether Server バージョンの内部 MobileTogether Server データベースの構造 をアップデートし、正確なデフォルトの値を挿入します。DBの構造がMobileTogether Server のバージョンから次のバー ジョンで変更される場合、必要になります。DB構造は新しいバージョンが既存のデータと作業できるように、アップデートされる必要があります。コマンドはオプションをとません。

### サンプル

upgradedb エンドのサンプレ:

mobiletogetherserver upgradedb

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する ことができますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は Windows および Mac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラッシュを使用し、Windows 上では、バックスラッシュを使用してください。

# 6.9 exportresourcestrings

<u>このセクション</u>.

- <u>マンドの構文</u>
- 引数
- サンプル
- Mobile Together Server のローカライズされたバージョンの作成

### コマンドの構文

| Windows | MobileTogetherServer<br>XMLOutputFile         | exportresourcestrings | LanguageCode |
|---------|---|-----------------------|--------------|
| Linux   | <pre>mobiletogetherserver XMLOutputFile</pre> | exportresourcestrings | LanguageCode |
| Мас     | <pre>mobiletogetherserver XMLOutputFile</pre> | exportresourcestrings | LanguageCode |

### 引数

| LanguageCode      | エクスポートされたXML ファイル内のリノース文字列の言語を指定します。 |
|-------------------|--------------------------------------|
|                   | カホートされる言語 are: en、de、es、fr、ja        |
| XMLOutputFil<br>e | エクスポートされた XML ファイルの場所と名前を指定します。      |

### コマンドの説明

export resourcestrings スンドは Mobile Together Server アプケーショのリノース文字列を含むXML アイルを出力します。このエマンドは2つの「数を取ります: () 出力 XML アイル内のリノース文字列の言語、と (i) 出力 XML アイルの 以上名前。許可されているエクスポート言語 (言語コードはかって内に表示されています):英語 (en)、ドイン語 (ee)、スペイン語 (es)、アランス語 (rr)、および日本語 (fa)。

### サンプル

exportresourcestrings **TCHOHUM**:

mobiletogetherserver exportresourcestrings de c:\Strings.xml

このエアンドはドイン語のMobileTogether Server アプケーショのすべてのリノース文字列を含む:、に Strings.xml とド名前のファイルを作成します。

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (nobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する こができますが、大文字と小文字 (NobileTogetherServer) は Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラジュを使用し、Windows 上では、バックスラジュを使用してくたさし

### MobileTogether Server のローカライズされたバージョンの作成

選択する言語でMobileTogether Server のローカライズされたバージョンを作成することができます。5つのローカライズ されたバージョン 英語、ドイン語、スペイン語、フランス語、および日本語)が既にC:\Program Files (x86) \Altova\MobileTogetherServer3.2\bin フォレダーで使用することができ、作成される必要にありません。

ローカライズされたバージョンの作成方法は以下のとおりです:

- export resourcestrings マンドを使用して、リノース文字列を含むXML ファイルを生成します(上のコマンドの構文を参照)。このXML ファイル内のリノース文字列は、コマンド内で使用されている Language Code 引数に従い、以下の5つのサポートされる言語の内の1つです:英語 (en)、ドイン語 (te)、 スペイン語 (es)、プランス語 (tr)、または日本語 (fa)。
- 2. 4つのサポートされる言語の内の行からリノース文字列をターゲット言語に翻訳します。 リノース文字列は XML ファイル内の<string> 要素のコンテンツです。 {option} ませま {product} などの 中かつ内の変数は 翻訳したいでまた。 }
- 3. 翻訳されたXML ファイルからローカライズされたMobileTogether Server DLL ファイルを生成するはよ Altova <u>サポート</u>ご連絡して*作*さい
- 4. <u>Altova</u> <u>サポートからローカテイズされ DLL ファイルた</u>を受け取ると C:\Program Files (x86)\Altova \<%APPFOLDER\bin フォルダーに DLL を保存します。 Your DLL ファイルはフォーム MobileTogetherServer2017\_1c.dll の名前になります。 名前の\_1c 部分が言語コードを含みます。 例えば MobileTogetherServer2017\_de.dll 内では de の部分が言語コードであり ドイン語 (Deutsch) を示します。
- 5. <u>setdeflang</u> アンドを実行して、ローカライズされたDLL ファイルを使用するMobileTogether Server アプ リケーションとて、設定します。 <u>setdeflang</u> アンドの引数に関しては、DLL 名の一部の言語コードを使用 してたさい
- メモ: Altova MobileTogether Server 5つの言語:英語、ドイン語、スペイ語、フラン語、および日本語を サポートして、ます。ですから、これらの言語のローカライズされたバージョンを作成する必要はありません。これらの言語をデフォレトの言語として設定すること、MobileTogether Serverのsetdeflang コマンドを使用します。

# 6.10 setdeflang

このセクション.

- エマンドの構文
- <u>スンドの説明</u>
- サンプレ
- <u>サポートされる言語</u>

### コマンドの構文

| Windows | MobileTogetherServer | setdeflang | sdl | LangaugeCode |
|---------|----------------------|------------|-----|--------------|
| Linux   | mobiletogetherserver | setdeflang | sdl | LangaugeCode |
| Мас     | mobiletogetherserver | setdeflang | sdl | LangaugeCode |

### コマンドの説明

setdeflang コマンド 省略形はsdl) は MobileTogether Server のデフォルの言語を設定します。必須 LanguageCode 引数を取ります。

### サンプル

setdeflang **TC/KOHUJU**:

mobiletogetherserver setdeflang DE

上のコマンドは、メルセージのデフォルトの言語をドイン語に設定します。

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラルフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する ことができますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は、Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラッシュを使用し、Windows 上では、バックスラッシュを使用してください。

### サポートされる言語

# 下のテーブルは現在サポートされる言語を言語コードと共にしなしています。

| EN | 英語    |
|----|-------|
| DE | ドイ語   |
| ES | スペイン語 |
| FR | 万/語   |
| JA | 日本語   |

# 6.11 help

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- エンドの説明
- サンプレ
- <u>--help</u> オプション

### コマンドの構文

| Window<br>s | MobileTogetherServer | help | Command |
|-------------|----------------------|------|---------|
| Linux       | mobiletogetherserver | help | Command |
| Мас         | mobiletogetherserver | help | Command |

### コマンドの説明

help コマンドは単数の引数 (command): ヘルプを必要とするコマンド名を取ります。これはコマンドの正確な構文、および正確なコマンドの実行に関連する情報を表示します。

### サンプル

help エンドのサンプル:

mobiletogetherserver help exportresourcestrings

上のコマンドは1つの「数を含みます:ヘルプを必要とするコマンドexportresourcestrings。サンプル内の上のコマンドが実行されると exportresourcestrings コマンドの清報がターシナル内に表示されます。

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (mobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, および Mac) で使用する こかできますが、大文字とい文字 (MobileTogetherServer) は Windows および Mac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラジュを使用し、Windows 上では、バックスラッシュを使用してくださ、

### --help オプション

コアンドのハレプ情報はヘルプ情報が必要なコアンドをの-help オプションを使用して使用することができます。例えば exportresourcestrings コアンドを使用して--help オプションを使用する方法は 以下のとおりです:

mobiletogetherserver exportresourcestrings --help

exportresourcestrings: 仍l数相 Ghelp 不小短用して 同し 結果が得られます。

mobiletogetherserver help exportresourcestrings

両方の場合で exportresourcestrings エンドのソレプ情報が表示されます。

# 6.12 version

このセクション.

- <u>スンドの構文</u>
- エンドの説明
- <u>サンプレ</u>

### コマンドの構文

WindowMobileTogetherServer versionSLinuxmobiletogetherserver versionMacmobiletogetherserver version

### コマンドの説明

version コマンドは MobileTogether Server のバージョを告表示して、終了します。コマンドはオプショを出ません。

# サンプル

version **TCHOHUIU**:

mobiletogetherserver version

コマンドライン上の文字種とスラッシュ

Windows上でのMobileTogetherServer Unix (Linux、Mac)上でのmobiletogetherserver

\* 小文字は (nobiletogetherserver) 全てのプラットフォーム (Windows, Linux, およびMac)で使用する ことができますが、大文字とい文字 (nobileTogetherServer) は、Windows およびMac のみでしか使用 できません。

\* Linux とMac 上ではスラシュを使用し、Windows 上では、バックスラシュを使用してたさい

**チャプター** 7

Altova LicenseServer

# 7 Altova LicenseServer

Altova LicenseServer (今後は略してLicenseServer と称されます)は、Altova 製品のライセンを集中して 管理する場所です。ネットワークで作動するAltova アプケーションはLicenseServer からライセンを割り当てられま す、ですから、管理者はライセンを管理及び監視する柔軟性を有します。

**現在のバージョン**:2.3

### Altova LicenseServer ライセンスのプロセス

LicenseServer を介して、Altova サーバー製品にライセンスを割り当てるはは、以下の手順を踏みます:

- 1. LicenseServer の開始
- 2. LicenseServer のWeb UI であるLicenseServer 構成ページを開きます。 Windows、Linux、 また はmacOS
- 3. Altova to LicenseServer か受け取 <u>オンサーバー製品ライセノスをアップロードする</u>。構成ページ内の<u>ライセノ</u>スプールタブで行います。
- 4. LicenseServe でAltova サーバー製品 <u>FlowForce Server</u>、<u>MapForce Server</u>、<u>StyleVision</u> Server、RaptorXML(+XBRL) Server)の登録を引ます。
- 5. 構成ページの ケライアント管理 タブで Altova サーバーへのライセノスの割 当て をう ます。

今後、ライセンスは便利にLicenseServerで集中して監視および管理することができます。使用可能な機能については 構成ページレファレンスを参照してたさい。

天: LicenseServer 構成ページはSSL をサポートしません。

### - LicenseServerのバージョンと他のAltova製品との互換性

Altova サーバー製品の新し バージョンは サーバ製品のリノーズ時に最新のバージョンである License Server のバ ージョンによりのサライセンスを受けることができます。 ですが Altova サーバー製品の古い バージョンは新し バージョン の License Server ど作動することができます。

ですから新しバージョンのAltovaサーバー製品をクストールする場合、現在のLicenseServerのバージョが 最新では場合、この古いLicenseServerバージョルをアンインストールル、Altova Webサイトで利用可能な最 新バージョルをクストールしてなさい。古いバージョルのLicenseServerの全ての登録およびライセンス情報はア ンインストール時にサーバーマシンのデータベースご保存され、新しいバージョルに自動的にインポートされます。新しい バージョのLicenseServerをインストールする際は、古いバージョルを新しいバージョルをインストールするまでにアン インストールます。

現在インストールされているLicenseServerのバージョンは LicenseServer 構成ページ(全てのタブ)の下部に表示されます。

現在のバージョン:2.3

このドキュメントについて このドキュメントは以下のいーに整理されています:

- 以下につたの基本情報:ネットワークの必要条件、Windows、Linux、およびmacOSへのたストール方法、およびAltova ServiceController。
- <u>ライセノの割当ての方法</u>は Altova LicenseServer を使用する順序を追*すこ*イセノの割り当ての方法を 説明しています。

• 構成ページのレファレンス LicenseServer ての管理者のインターフェイスの説明。

最終更新日:2017年 05月 05日

# 7.1 ネットワーク情報

Altova LicenseServer は ライセンスを必要とするAltova 製品が作動するすべてのケライアントからアクセスできるサー バーマシンにインストールされてい G必要があります。 ケライアントとサーバのファイアウォールは LicenseServer かにしぐ作 動するためへ必要な LicenseServer からへのネットワークトラフィックのフローを許可しなければなりません。

LicenseServer マシンではポート 35355 かライセン配布用に使用されます。 ですので、 クライアントマシンとネットワークトラフィックのために開かれて、 る必要があります。

以下がLicenseServerのデフォレトのネットワークバラメータおよび必要条件です:

 LicenseServer ライセンス配布用: 以下の一方おさ両方 IPv4 TCP 接続 ポート35355 IPv6 TCP 接続 ポート35355

管理タスクム関しては LicenseServer はポート 8088 を使用するWeb インターフェイスからアクセスできます。使用するポートは関しては条件に合った構成を参照してくたさい。

altova.com のマスターライセンスサーバーへの接続 Altova LicenseServer は、ライセンスは関連しデータ対策正認証し、Altova ライセス使用許諾契約書への継続的な遵守を確認するため、altova.comのマスターLicensing Server と通信する必要があります。この通信はHTTPS を行して、ポート 443を使用して行われます。altova.comのマスター Licensing Server との最初の検証の後、Altova LicenseServer がaltova.com とち日間 (= 120時間)、再接続できむ、場合、Altova LicenseServer はAltova LicenseServer は接続して Altova ソフトウェン製品を使用することを許可しません。

Altova マスターサーバーへの接続損失はAltova LicenseServer の構成ページのメセージ (Messages) タブにログされます。更に、管理者は、altova.com への接続が失われた場合、自動的 に警告の電子メールを送信するようにAltova LicenseServer を構成することができます。電子メールの設 定の変更は、構成ページの設定、タブで行うことができます。

# 7.2 インストール (Windows)

Altova LicenseServer はWindows システムに 2通りの方法でインストールすることができます:

- 独立したインストール
- Altova サーバー製品の一部とてのイストール。(Altova サーバー製品: Altova FlowForce Server、 Altova MapForce Server、Altova StyleVision Server、Altova RaptorXML(+XBRL) および Altova MobileTogether Server)。Altova サーバー製品をインストールする際、LicenseServer がシステム にインストールされて、は、場合、LicenseServerのインストールのオプションはインストールセットアップ中にデフォ ルトで選択されます。LicenseServer が既にインストールされて、は場合、インストールするオプションは解除され ます。デフォレトのオプションは変更可能です。

LicenseServer を使用して、ライセスを割り当てる方法に関しての情報は、ライセスの割り当て方法セクションを参照してくたさい。

### システムの必要条件

- <u>Windows</u>
   Windows Vista, Windows 7/8/10
- ▼ <u>Windows Server</u> Windows Server 2008 R2 おは以降

### - LicenseServerのバージョンと他のAltova 製品との互換性

Altova サーバー製品の新し バージョンは サーバ製品のリノーズ時に最新のバージョンである License Server のバ ージョンによりのサライセンズを受けることができます。 ですが、Altova サーバー製品の古し バージョンは新し バージョン の License Server ど作動することができます。

ですから新しバージョンのAltovaサーバー製品をクストールする場合、現在のLicenseServerのバージョンが 最新では場合、この古いLicenseServerバージョンをアンインストール、Altova Webサイトで利用可能な最 新バージョンをクストールてできい古いバージョンのLicenseServerの全ての登録およびライセンス情報はア ンインストール時にサーバーマシンのデータベースに保存され、新しいバージョンに自動的にインポートされます。新しい バージョのLicenseServerをインストールする際は古いバージョンを新しいバージョンをインストールするまでにアン インストールます。

現在インストールされているLicenseServerのバージョンは LicenseServer 構成ページ(全てのタブ)の下部に表示されます。

### 現在のバージョン:2.3

サーバー製品の特定のバージョンに適切なLicenseServerのバージョを含かのインストールプロセスの最中に表示されます。サーバ製品と共にこのバージョンのLicenseServerをインストールすることができます、また新しいバージョンの LicenseServerを個別にインストールすることできます。どうシのケースの、インストーラーは前のバージョンをアンインストールルズ、新しいバージョンをインストールします。

# 7.3 インス ┣━ ル (Linux)

Altova LicenseServer はLinux システム Debian、Ubuntu、CentOS、RedHat) にインストールすることができます。

### システムの必要条件

- <u>Linux</u>
  - CentOS 6 おは以降
  - RedHat 6 おは以降
  - Debian 7 おけお以降
  - Ubuntu 12.04 または以降

次のライブラリはアプケーショをクストール実行するために必要とされるライブラルです。下のパケージが使用中 Linuxのマシンで使用できた場合、yum (または、適用できる場合、apt-getを)コマンドを実行してインストー ルして作さい

| サーバー                     | CentOS、RedHat          | Debian           | Ubuntu           |
|--------------------------|------------------------|------------------|------------------|
| LicenseServer            | krb5-libs              | libgssapi-krb5-2 | libgssapi-krb5-2 |
| MobileTogether<br>Server | qt4, krb5-libs, qt-x11 | libgssapi-krb5-2 | libgssapi-krb5-2 |

# 古い バージョン LicenseServer のアンインストール

Linux コマンドラインインターフェイス CLI) で以下のコマンドを使用してLicenseServer がインストールされているか確認することができます:

[Debian, Ubuntu]: dpkg --list | grep Altova [CentOS, RedHat]: rpm -qa | grep server

LicenseServer がクストールされて、ない場合、以下のステップでクストールてなき、LicenseServer がクストールされて、新しいージョンをクストールは、場合、以下のコマントを使用して古い、ージョンをアンクストールしてたさい:

[Debian, Ubuntu]: sudo dpkg --remove licenseserver [CentOS, RedHat]: sudo rpm -e licenseserver

### Altova LicenseServer のインストール

Linux システムでは、LicenseServer は他のAltova サーバー製品と別途にインストールされる必要があり、Altova サーバー製品のインストールパッケージは含まれていません。 Altova Web サイト からAltova LicenseServer をダウンロードして、直接 Linux システムのディイクトリングテンプをユピーします。



| Debian | .deb |
|--------|------|
| Ubuntu | .deb |
| CentOS | .rpm |
| RedHat | .rpm |

ターミナルウシンドウで Linux パッケージをエピーしたディイクトリュセリ 替えます。例えば (home/User ディイクトリン存在する)、MyAltova と P名のユーザーディイクトノーニピーしてお合、以下のようさリ 替えます:

cd /home/User/MyAltova

以下のIRンドを使用してLicenseServerを介ストールます:

| [Debian]: | sudo dpkginstall licenseserver-2.3-debian.deb           |
|-----------|---|
| [Ubuntu]: | sudo dpkginstall licenseserver-2.3-ubuntu.deb           |
| [CentOS]: | <pre>sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm</pre> |
| [RedHat]: | <pre>sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm</pre> |

LicenseServer パッケージは以下にインストールされます:

/opt/Altova/LicenseServer

ライセスの割当ての手順に関しては、ライセノの割当て方法のセケンシを参照してたさし

### - LicenseServer のバージョンと他の Altova 製品との互換性

Altova サーバー製品の新し バージョンは サーバ製品のリノーズ時に最新のバージョンである License Server のバ ージョンによりのサライセンズを受けることができます。 ですが、Altova サーバー製品の古い バージョンは新し バージョン の License Server ど作動することができます。

ですから新しバージョのAltovaサーバー製品をクストールする場合、現在のLicenseServerのバージョが 最新では場合、この古いLicenseServerバージョクをアンクストールし、Altova Web サイトで利用可能な最 新バージョをクストールしてできし、古いビージョクのLicenseServerの全ての登録およびライセンス情報はア ンクンストール時にサーバーマシンのデータベースに保存され、新しいビージョンに自動的にクポートされます。新しい バージョのLicenseServerをクストールする際は、古いビージョクあ新しいバージョをインストールするまでにアン クンストールます。

現在インストールされているLicenseServerのバージョンは LicenseServer 構成ページ(全てのタブの下部に表示されます。

現在のバージョン:2.3

# 7.4 インストール (macOS)

Altova LicenseServer はmacOS システム (バージョン 10.8 または 以降)にインストールすることができます。前のバージョンがアンインストールする必要がある場合は、アンインストールをたに行ってくたさい

### システムの必要条件

# 古い バージョン LicenseServer のアンインストール

LicenseServerをアンインストールする前に、以下のコマンドでサービスを停止します:

sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist

サービスが停止されたが確認すること、アケイティモニターターシナルを開き LicenseServer がストレンム ことを確認 します。

アプリテーションで LicenseServer アイコンを右クリックし、「こみ箱へ移動」を選択します。アプリケーションはこみ箱に移動されます。しかし、usr フォレダーからアプリケーションを削除しなければなりません。このためはは以下のコマントを使用します:

sudo rm -rf /usr/local/Altova/LicenseServer

### Altova LicenseServer のインストール

ダウンロードページ http://www.altova.com/ja/download.html を開き Mac のためのサーバーソフトウェア製品の中 からAltova LicenseServer を検索します。イメージ (.dmg) ファイルをダウンロード後、クックルズ開きます。これにより 新しい仮想ドライブがコンピューターにマウントされます。仮想ドライブで、パッケージ (pkg) ファイルをダブルクリックルて、画面 上の指示に従います。手続きを続行するはよ、使用許可承諾書に同意する必要があります。

LicenseServer パッケージは以下のフォレダーにクストールされます:

/usr/local/Altova/LicenseServer

イストール後仮想ドライブを取り出すは、右クリックして、取り出し」を選択します。

# 7.5 Altova ServiceController

Altova ServiceController (略してServiceController) は **Windows システム上で**Altova サービスを更利に開始、停止、構成できるアプケーションです。

ServiceController はAltova LicenseServer とおよび、サービスとしてインストールされるAltova サーバー製品 (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, and Mobile Together Server)と共にインストールされま す。スタート| Altova LicenseServer | Altova ServiceController をクリックして開始されます。(のニマンド はAltova サーバー製品がサービスとしてインストールされている(FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, and Mobile Together Server)スタートメニューフォルダーでも利用可能です。)ServiceController が開 始した後、システムトレイからアクセスすることができます。(下部スクリーンショント)。



システムロゲイン時にServiceControllerの自動開始を指定するは、システムトレイのServiceControllerアイン をクリックしてServiceControllerメニーを表示します(下部スクリーンショット)。スタートアップ時にAltova ServiceControllerを作動するRun Altova ServiceController at Startup)ニマンドは川着えます。 のコマンドはデフォルトで加着えられて、ます。)ServiceControllerを終了するは、システムトレイの ServiceControllerアイコンをクリックして、表示されるメニーからAltova ServiceControllerの終了 Exit Altova ServiceController)をクリックします(下部スクリーンショット参照)。



### サービスの開始と停止

イストールされたAltova サービスコポーネンドはServiceController メニューでエンドルビス表示されます(上部スク リーンションが参照)。Altova サービスはServiceController のサブメニューのコマンドを介して開始ませま停止することが てきます。更に、ServiceController メニューを介して、個別サービスの管理タスタンプクセスすることができます。上部のス クレーンショントでは、例えば、Altova LicenseServer サービスははサブメニューがあり、構成」(Configure) コマンド を介してLicenseServer の構成ページニアクセスすることを選択できます。

# 7.6 ライセンスの割り当て方法

Altova LicenseServer を使用して、Altova 製品にライセンスを与えるはお人下の手順を踏んでせきい:

- 1. LicenseServer の開始
- 2. Windows、Linux、おはmacOS でLicenseServer の管理者のインターフェイズである LicenseServer 構成ページを開きます。
- 3. Altova から Altova LicenseServer のティセスプールの受信されたティセスをアップロードします。 LicenseServer 構成ページのティセスプール License Pool) タカがらう ます。
- Altova サーバー製品 FlowForce Server、MapForce Server、StyleVision Server、 RaptorXML(+XBRL) Server)をLicenseServer で登録します。製品の種類により、LicenseServer への登録方法は異なります。製品のWeb UI ませまてメドラインを介しての登録。詳細に関しては、Altova サ ーバー製品のドキュメテーションを参照して代さい。
- 5. LicenseServer 構成ページのケティアント管理 タブで、Altova 製品にライセノスの割り当て を行うことができます。

### コアとライセンスについてのメモ

Altova サーバー製品へのライセスは製品マシンで使用可能なプロセッサコアの数をベースにして、ます。例えば、デュアル コアプロセッサはコアが 2 ス ケア・ドコアプロセッサはコアが 4 ス ヘキサコアプロセッサはコアが 6 つ等々。特定のサーバ ーマシントの製品にライセスされたコアの数は、物理ませば反想マシンで、サーバーで使用可能なコア数よりまるくませば同 数である必要があります。例えば、サーバーが 8 コア(オウタルコアプロセッサ)の場合、少なくとも 8 コアライセスを購入す る必要があります。また、ライセスを合計してコア数を満たすこともできます。2 つの 4 コアライセスは、8 モアライセスの 代わりこオクタルコアサーバーで使用できます。

大き、ICPU コアを持つコンピューターサーバーを使用し、少量を処理する場合、少な、ロアを割り当てる仮想マシンを作成し、その数のライセンを購入することもできます。このようにデプロイは、もちろん、サーバーの全ての利用可能なコアが利用されていな場合に比べ、処理スピートが落ちます。

★: 各 Altova サーバー製品のライセンスは使用されて、ない ライセン容量があっても、1度に1つのケライアントマシンに対した使用することができません。例えば10-コアライセンスが6CPU コアのケライアントマシンご使用され、
な場合、残いの4コアライセンスは他のマシンで同時に使用することができません。

MobileTogether Server <u>ライセンス</u>

Mobile Together Server ライセスは2つの種類があります。カスタマーは必要に応じてライセスの種類を選択することができます。

- エアライセンス:サーバーマンのコア数をベースこしてMobileTogether Servers に割り当てられます。上の例を 参照してなさい上の説明を参照してなさいコアライセンスは無制限の数量のMobileTogether クライアン トデバイスこよりサーバーへの接続を許可します。しかしながら、単一スレッドの実行」チェックボックスかりチェックされて いると、1度にMobileTogether Server は接続できるモバイルデバイスは1台です。これは、評価といき、規模の テストを行う際に役に立ちます。この場合、2台目のモバイルデバイスがMobileTogether Sever は接続される場 合、ライセンスは2台目が使用するようごなります。最初のデバイスは、接続できないようごない、エラーメッセージが 表示されます。
- デバイスライセンス: Mobile Together Server は つで甘参続することのできる Mobile Together Client デバイスの最高使用数を指定します。

### LicenseServer の開始

このセクション.

- Windows システム でのLicenseServer の開始方法
- Linux システム でのLicenseServer の開始方法
- macOS システムでのLicenseServerの開始方法
- <u>altova.com への接続</u>についての天

### Windows システム

システムトレイにあるAltova ServiceController を介して、LicenseServer を開始します。

最初に、**ワタート| すべてのプログラム| Altova LicenseServer | Altova ServiceController」**をクリクして、Altova ServiceController を開始して、システムトレイのアイコンを表示します(下のスクリーンショル参照)。スタ ートアップオプションでAltova ServiceControllerの実行を選択すると、Altova ServiceController か開始し、シ ステムトレイにアイコンが利用可能にはいます。



LicenseServer を開始するは、システムトレイのサービスコントローラー ServiceController) アイコンをクリクします。 ポップアップしたメニューの Altova LicenseServer をポイントして、(下のスクリーンション参照) LicenseServer サブメニューから サービスの開始」 Start Service) を選択します。LicenseServer か既に作動している場合、 Start Service オプションは無効化されます。

### Linux システム

LicenseServerをサービスとしてLinuxシステムで開始するはなターミナルウィンドウで以下のコマンドを実行します:

| [Debian  | 7]:    | sudo | /etc/init.d/licenseserver start |
|----------|--------|------|---------------------------------|
| [Debian  | 8]:    | sudo | systemctl start licenseserver   |
| [Ubuntu  | <=14]: | sudo | initctl start licenseserver     |
| [Ubuntu  | 15]:   | sudo | systemctl start licenseserver   |
| [CentOS  | 6]:    | sudo | initctl start licenseserver     |
| [CentOS  | 7]:    | sudo | systemctl start licenseserver   |
| [RedHat] | ]:     | sudo | initctl start licenseserver     |

(LicenseServer を停止する必要がある場合、上記のコマンドのstart をstop と置換えて代えし)

### macOS システム

LicenseServerをサービスとしてmacOS システムで開始するはな ターミナルウィンドウで以下のエアンドを実行します:

sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist

LicenseServer を停止する必要がある場合、以下を使用します:

sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist

#### altova.com のマスターライセンスサーバーへの接続

Altova マスターサーバーへの接続損失はAltova LicenseServer の構成ページのメセージ (Messages) タブにログされます。更に、管理者は、altova.com への接続が失われた場合、自動的 に警告の電子メールを送信するようにAltova LicenseServer を構成することができます。電子メールの設 定の変更は、構成ページの設定、タブで行うことができます。

# LicenseServer の構成ページの開きかた (Windows)

<u> このセクション</u>.

- LicenseServer <u>か同じコンピューターにある場合の構成ページの開きかた</u>
- LicenseServer が他のコピューターにある場合の構成ページの開きかた
- 初回パスワードでのログイン
- 構成ページの固定ポートの設定

### LicenseServer が同じコンピューターにある場合の構成ページの開きかた

Windows システムで、LicenseServer が既にコンピュータにある場合、LicenseServer の構成ページを2通りの方法で開くことができます:

- 「スタート」すべてのプログラム| Altova LicenseServer | LicenseServer 構成ページ (Configuration Page)」をクリックします。構成ページはインターネットプランザーの新しいタブとして開かれます。
- システムトレイのAltova ServiceController アイコンをクリックします。ポップアップしたメニューのAltova LicenseServer (下のスクリーンショット参照) おポイントして 構成」 Configure) をLicenseServer サブメニューから選択します。

| 🔯 Altova FlowForce Server 🔹 🕨           |               |  |  |  |
|---|---------------|--|--|--|
| Altova FlowForce Web                    |               |  |  |  |
| Altova LicenseServer                    | Configure     |  |  |  |
| Altova MobileTogether Server            | Start service |  |  |  |
| Altova RaptorXML+XBRL Server            | Stop service  |  |  |  |
| Exit Altova ServiceController           |               |  |  |  |
| Run Altova ServiceController at startup |               |  |  |  |
| EN 🔺 🗛 🏟 🚏 🕼 11:00 AM                   |               |  |  |  |

構成ページは新しいフランザーウィンドンで開かれ、ログインマスクが表示されます(下のスクリーンショント)。

#### LicenseServer が他のコンピューターにある場合の設定ページの開きかた

LicenseServer 構成ページをコーカルネットワークの LicenseServer がインストールされている他の Windows マシ ーンが開く場合、プランザーのアドレスバーに LicenseServer 構成ページ URL を入力して、Enter」を押します。 構成ページのデフォルトの URL 以下の通りです:

http://<serverIPAddressOrName>:8088/

構成ページ自身のHTMLコードで示されてwebur.html とど名前のURLは以下で見つけることができます:

C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html

構成ページのURL の設定 を動的に生成して場合、構成ページの設定タブで) LicenseServer を開始する都度、 新しいURL が生成されます。 webur.html の現在のバージョクをチェックして、構成ページの現在のURL を確認して ぐださい

### webur.html 内で動的に生成されたURL は以下のようなフォームで表示されます:

http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string、 <head> 要素の終わ近 のスク リプト内の関数checkIfServiceRunning()にあます。URL 内のポート番号のみか動的に割 当てられますが IP アドス おいからに LicenseServer がくストールされたサーバー を識別します。LicenseServer 横成ページを 他のマシーンからアウセスする場合、URL の IP アドスが LicenseServer がくストールされてい るサーバーの正確な IP アドスまけは名前であることを確認して くささい 例えば、URL は以下のようこなります:http:// SomeServer:55541。

### 初回パスワードでのログイン

上記のステップを踏んだ後、構成ページのログインマスクが表示されます(下のスクリーンショット)。初回パスワード default でログインすることができます。ログインた後、設定 Settings) タブグパスワードを変更することができます。

| License Pool      | Client Management                                    | <b>Client Monitoring</b> | Settings | Messages | Help |  |  |  |  |  |
|-------------------|--|--------------------------|----------|----------|------|--|--|--|--|--|
| Please<br>Initial | e enter password to I<br>password is 'default'<br>•• | og in<br>Login           |          |          |      |  |  |  |  |  |

### 構成ページの固定または動的ポートの設定

構成ページ (Web UI)のポート? ど結果的にアドレス? は設定 <u>Settings</u>) ページにて指定するこができます。デフォレ トのポートは8088 です。LicenseServer <u>構成ページ</u>(*下のスクリーンショナ参照*)の他のポート結定することもでき ます。また、LicenseServer が開始されなこパートを動的に選択することも許可されて、ます。この場合、構成ページ のURLをファルレWebUI.htmlかは検索する必要があます。 <u>LicenseServer</u> 構成ページ (Windows) を開く LicenseServer 構成ページ (Linux) を開くを発用してなさい。

| Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down! |
|--|
| Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.  |
| All interfaces and assigned IP addresses   |
| ◎ Only the following hostname or IP address: 0.0.0.0   |
| Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!   |
| Configure the port used for the web UI.  |
| O Dynamically chosen by the operating system   |
| Fixed port     8088  |
| Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!   |

固定ポートの利点はページURL か事前は把握することができ そのため、簡単にアクセスすることができます。ポートが動的に割り当てられる場合、URLのポートのパートはLicenseServer が開始されるたびにをファイルwebui.htmlから検索される必要があります。

# LicenseServer の構成ページの開きかた (Linux)

このセクション.

- <u>返された</u>URL <u>で構成ページを初めて開く</u>
- LicenseServer 構成ページのURL
- 初回パスワードでのログイン
- ページ構成ページの固定ポートの設定

### 返された URL で構成ページを初めて開く

Linux システムでは、CLI を介してLicenseServer にAltova サーバー製品を登録した場合、LicenseServer の 構成ページのURL が返されます。プランザーでこのURL を閉 (際、ライセンス使用許諾契約書を読んで合意するようこプ ロンプトされます。ライセンス使用許諾契約書に合意した後、構成ページのログインマスクが表示されます (下のスクリーン ションクト。

天: Altova デスクトップ製品は Windows のみで使用することができます。

### LicenseServer 構成ページの URL

LicenseServer 構成ページ開イコは アドレスバーにURL を入力して、 Enter 」 を押します。構成ページのデフォレトのURL は以下の通りです:

http://<serverIPAddressOrName>:8088/

構成ペーシ自身のHTML コードで示されてwebur.html とと名前のURLは以下で見つけることができます:

/var/opt/Altova/LicenseServer/webUI.html

構成ページのURL の設定 種前的に生成して場合、構成ページの設定タブで) LicenseServer を開始する都度、 新しいURL が生成されます。 webur.html の現在のバージョクチェックして、構成ページの 現在のURL を確認して なごさい

WebUI.html 内で動的に生成されたURLは以下のようなフォームで表示されます:

http://127.0.0.1:55541。 <head> 要素の終わり近のスクプト内の関数checkIfServiceRunning() にあます。URL 内のポート番号のみが動的に割り当てられますが、IP アドレスおりからにLicenseServer がんスト ールされたサーバーを識別します。LicenseServer 構成ページ を他のマシーンからアクセスする場合、URL のIP アドレ スがLicenseServer がんストールされてい るサーバーの正確なIP アドレスまけは名前であることを確認してたさい。例 えば、URL は以下のようています。http://MyServer:55541。

### 初回パスワードでのログイン

上記のステップを踏んだ後、構成ページのログインマスクが表示されます(下のスクリーンショット)。初回パスワード default でログインするこかできます。ログインた後、設定 Settings) タブでパスワードを変更するこかできます。

| <b>ALTO</b>       | Kate I LicenseS                                     | erver                    |          |          |      |
|-------------------|---|--------------------------|----------|----------|------|
| License Pool      | Client Management                                   | <b>Client Monitoring</b> | Settings | Messages | Help |
| Please<br>Initial | e enter password to l<br>password is 'default<br>•• | log in<br>Login          |          |          |      |

### 構成ページの固定または動的ポートの設定

構成ページ (Web UI)のポート? ど結果的にアドレス? は<u>設定 Settings</u>) ページにて指定するこかできます。デフォルトのポートは 8088 です。LicenseServer <u>構成ページ</u>(下のスクリーンショナ参照の他のポート結定することもできます。また、LicenseServer が開始されることが一トを動的に選択することも許可されて、ます。この場合、構成ページ のURL をアイルWebUI.htmlか検索する必要があます。 (icenseServer 構成ページ (Windows) を開く LicenseServer 構成ページ (Linux) を開 (を参照して たさい)

| Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down! |
|--|
| Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.  |
| All interfaces and assigned IP addresses   |
| ◎ Only the following hostname or IP address: 0.0.0.0   |
| Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!   |
| Configure the port used for the web UI.  |
| O Dynamically chosen by the operating system   |
| Fixed port     8088  |
| Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!   |

固定ポートの利点はページURLか事前は把握することができそのため、簡単にアクセスすることができます。ポートが動的に割り当てられる場合、URLのポートのパートはLicenseServerが開始されるたびにをファイルwebur.htmlから検索される必要があります。

# LicenseServer の構成ページの開きかた (macOS)

このセクション.

- <u>返された</u>URL <u>で構成ページを初回開く</u>
- LicenseServer 構成ページのURL
- 初回パスワードでのログイン
- 構成ページの固定ポートの設定

### 返された URL で構成ページを初回開く

macOS システムでは CLI を介してLicenseServer にAltova サーバー製品を登録した場合、LicenseServer の構成ページのURL が返されます。プランザーでこのURL を閉 (際、ライセンス使用許諾契約書を読んで合意するように プロンプトされます。ライセンス使用許諾契約書に合意した後、構成ページのログインマスクが表示されます (下のスクリーンションク)。

天: Altova デスクトップ製品は Windows のみで使用することができます。

### LicenseServer 構成ページの URL

LicenseServer 構成ページ開イコは アドレスバーにURL を入力して、 Enter 」 を押します。構成ページのデフォレトのURL は以下の通りです:

http://<serverIPAddressOrName>:8088/

構成ペーシ自身のHTML コードで示されてwebur.html とと名前のURLは以下で見つけることができます:

/var/Altova/LicenseServer/webUI.html

構成ページのURL の設定 種前的に生成して場合、構成ページの設定タブで) LicenseServer を開始する都度、 新しいURL が生成されます。 webur.html の現在のバージョクチェックして、構成ページの 現在のURL を確認して なごさい

webui.html 内で動的に生成されたURLは以下のようなフォームで表示されます:

http://127.0.0.1:55541。 <head> 要素の終わり近のスクレプト内の関数checkIfServiceRunning() にあます。URL 内のポート番号のみが動的に割り当てられますが、IP アドレスおけの的にLicenseServer が个スト ールされたサーバーを識別します。LicenseServer 構成ページ を他のマシーンからアクセスする場合、URL のIP アドレ スがLicenseServer がインストールされてい るサーバーの正確なIP アドレスまけは名前であることを確認してたさい。例 えば、URL は以下のようています。http://MyServer:55541。

・ 構成ページはまた、 「ファインダー | アプリケーション | Altova License Server」 アイコンを介してアクセスすることができます。

初回パスワードでのログイン

上記のステップを踏んだ後、構成ページのログインマスクが表示されます(下のスクリーンショット)。初回パスワード default でログインすることができます。ログインた後、設定 Settings) タブダ スワードを変更することができます。

| ALTO              | Kate Incenses  | erver                    |          |          |      |
|-------------------|--|--------------------------|----------|----------|------|
| License Pool      | Client Management                                    | <b>Client Monitoring</b> | Settings | Messages | Help |
| Please<br>Initial | e enter password to I<br>password is 'default'<br>•• | og in<br>Login           |          |          |      |

### 構成ページの固定または動的ポートの設定

構成ページ (Web UI)のポート? ど結果的にアドレス? は<u>設定 Settings</u>) ページにて指定するこかできます。デフォルトのポートは 8088 です。LicenseServer <u>構成ページ</u>(下のスクリーンショナ参照の他のポート結定することもできます。また、LicenseServer が開始されることが一トを動的に選択することも許可されて、ます。この場合、構成ページ のURL をアイルWebUI.htmlか検索する必要があます。 (icenseServer 構成ページ (Windows) を開く LicenseServer 構成ページ (Linux) を開 (を参照して たさい)

| Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down! |
|--|
| Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.  |
| All interfaces and assigned IP addresses   |
| ◎ Only the following hostname or IP address: 0.0.0.0   |
| Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!   |
| Configure the port used for the web UI.  |
| O Dynamically chosen by the operating system   |
| Fixed port     8088  |
| Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!   |

固定ポートの利点は、ページURLか事前に把握することができそのため、簡単にアクセスすることができます。ポートが動的に割り当てられる場合、URLのポートのパートはLicenseServerが開始されるたびにをファイルwebui.htmlから検索される必要があります。

# ライセンスの LicenseServer へのアップロード

- <u>ライセノスを</u>LicenseServer <u>のライセノスプールへアップロード</u>
- License 状態
- 使用を希望するライセノスのアケティブ化
- 次のステップ

### ライセンスのを LicenseServer のライセンス プールへアップロード

Altova からライセスを取得した後、ライセンをAltova LicenseServer にアップロードする必要があます。各ライセン スファイルは購入により1つ以上のライセスを含みます。ライセスファイルをアップロードする際、ファイルのすべてのライセン スがLicenseServer のライセスプールにアップロードされ、LicenseServer に登録されたAltova 製品に割り当てら れます。アップロードされた1つませは1以上のライセスファイルからのAltova 製品のライセンスはすべて LicenseServer の1つのライセスプールは収集されます。ライセスプールはLicenseServer の構成ページのライセン スプールタブに表示されます (下のスクリーンション)。

ライセスはライセスプールタブのアップロート機能を使用してLicenseServerにアップロードされます(スクリーンショット参照)。

| Lice  | nse Por | Client Manad                 | ement Cli  | ent Monitoring     | Settings M    | essages(0)     | Log Out  | lein        |               |          |                    |                  |    |                |                              |         |
|-------|---------|------------------------------|------------|--------------------|---------------|----------------|----------|-------------|---------------|----------|--------------------|------------------|----|----------------|------------------------------|---------|
| Licer | ses     |                              | المتحققة   |                    |               | <b>3</b> (-)   |          |             |               |          |                    |                  |    |                |                              |         |
|       | Status  | Name                         | Company    | Product            | Edition       | Version        | Key Cod  | e Bundle ID | Start<br>Date | End Date | Expires<br>in days | SMP<br>days left | #  | License Type   | Clients                      | I       |
|       |         |                              |            | All Products 🖂     | All           | All            | ~        |             |               |          |                    |                  |    |                |                              |         |
|       | ctive   |                              | Altova Gmb | 🛈 🛈 DatabaseS 🚳    | Enterprise Ed | liti 2015 rel. | 4 GWS36B | [- {D5FC74) | 2015-06       | -        | -                  | 355              | 50 | Installed Use  | 0/50 users<br>1/50 mach<br>? | ir<br>) |
|       | ctive   | Altova Document              | Altova Gmb | 🔯 FlowForce Serv   |               | 2015 rel.      | 4 9FJUP0 | ?           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 8  | CPU Cores      |                              |         |
|       | ctive   |                              | Altova Gmb | 😢 MapForce 🔇       | Enterprise Ed | liti 2015 rel. | 4 BCEB4B | [-{D5FC74   | 2015-06       | -        | -                  | 355              | 50 | Installed User | 0/50 users                   |         |
|       | ctive   | Altova Document              | Altova Gmb | MapForce Serv      |               | 2015 rel.      | 4 23A8TT | L           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 8  | CPU Cores      |                              |         |
|       | ctive   | Altova Document              | Altova Gmb | 🛪 Я RaptorXML+X    |               | 2015 rel.      | 4 M2L0CM | z           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 16 | CPU Cores      | running C<br>assigned        |         |
|       | ctive   | Altova Document              | Altova Gmb | 🔊 🎘 RaptorXML Se   |               | 2015 rel.      | 4 847AXW | 1           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 16 | CPU Cores      |                              |         |
|       | ctive   |                              | Altova Gmb | o 🎯 SchemaAg 🕼     |               | 2015 rel.      | 4 GWVBWB | [- {D5FC74) | 2015-06       | -        | -                  | 355              | 50 | Installed User | 0/50 users<br>1/50 mach<br>? | ir<br>) |
| A     | ctivate | Deactivate<br>ense File Brov | Delete     | No files selected. | Uplo          | ad             |          |             |               |          |                    |                  |    |                |                              |         |

ライセスアイルは、ライセスプール (icense Pool) ダガのライセスアイルのアップロード(Upload License File) 機能を使用して、LicenseServer にアップロードされます (上のスクレージョル参照) **登照」 Browse)** ボタをク リックして希望するライセスファイルを選択します。ライセスファイルのアップロード (Upload License File) テキストフィ ールドこうイセスファイルが表示され、 **アップロード」(Upload)** ボタル 特効化されます。 **アップロード」** (Upload) ボタンをクリックしてライセスファイルをアップロードします。ファイルの全てのライセスは、アップロードされライセ スプールタブ に表示されます。下のスクレージショットは、複数のライセスファイルからアップロードされた複数のライセスを表 示しています。
ライセンスの状態

ライセノスの状態の値は以下の通りです:

- アクティブ化:ライセスが、LicenseServerのライセスプールニアップロードされると、サーバーはライセスは関連はデータをaltova.comマスターライセスサーバーに、検証、認証、与えられたライセスをアティブ化するために送信します。これは、Altovaライセン使用許諾契約書への順守を確認するために必要です。通常30秒が数分かかる、初回アケティブ化と認証トランザグション中、インターネットの接続スピードとネットワークの交通量にもよりますが、ライセスの状態はアクティブ化(Activating....)と表示されます。
- アクティブ:ライセノカ認証されてアケティブ化されると、状態はアクティブ (Active) に変更されます。
- 非アクティブ:ライセノスは検証されたが、ネットワークの他のLicenseServerに存在する場合、状態は非アク ティブ (nactive) と表示されます。非アケティブ状態は、管理者がライセノスプール内でのライセノスを手動で非アク ティブ化に設定した際におこます。
- 保留:ライセスの開始の日付が未来の日付である場合、ライセスは保留とて表示されます。この状態は、製品に割り当てることができ、現在のライセンスの有効期限が切れた場合でも、製品に対するライセスが、継続され ることを保証します。、製品に対して一度に2007ゲティブはライセスを割り当てることの許可されています。)
- プロックされた:ライセンの認証に問題がある場合、ライセンスはプロックされた Blocked) と表示されます。また、altova.com マスターライセンスサービンが このライセンスを使用する許可を与えて、ない、場合も表示されます。 使用許諾契約書の違反、ライセンスの過度の使用、おけは他の順守問題などこより引き起こされます。 ライ センパップロックされた Blocked) と表示されていな場合、Altova サポートにライセンスおよび他の関連情報と 共に連絡してくたさい。

これらの状態は以下のテーブルにまとめられています:

| 状態  | 意味  |
|---|---|
| アクティブ化<br>Activating                      | アップロードする際、ライセンスの情報はaltova.com は検証のために送信されます。<br>アップデータされは状態を確認するためにプランザーを更新してぐださい検証とプケティブ<br>化は数分かかります。 |
| <i>失敗し</i> 检 統正<br>Failed<br>Verification | altova.com への接続が確立しませんでした。接続を確立し、サーバーを再開始するか、[Activate]ボタンを使用してライセンスをアケティブとします。                         |
| <i>アク</i> ティブ<br>Active                   | 検証に成功し、ライセノスはアケイブ化されました。  |
| 非アクティブ<br>Inactive                        | 検証はあびしましたが、ライセノがネットワークの他のLicenseServer に存在します。ライセノスは[Deactivate] ボタイには非アケイブ化することができます。                  |
| לם אלב<br>Blocked                         | 検証が成功しませんでした。ライセンスは無効でプロックされています。 Altova サポート<br>に重絡してなさい   |

・モ: ライセングがaltova.com は検証のため送信された後、アップデートされた状態を確認するためにブランザーを更新する必要があります。検証とアケティブ化は数分かかります。

- 天: ライセノス状態が非アクティブませはブロックされたと表示されている場合、ステータスを説明したシャセージがシャセージログでき加えています。

製品のインストールコエアケイプなませは、保留されているテイセンスのみを割り当てることができます。非アケイプなライセンスはアケイブ化されるか、ませはライセンスプールが消除することができます。ライセンスかライセスプールが消除された場合、ライセンスアイルを再度アッパロードすることでアッパロードできます。ライセンスアイルがアップデートされると、プールに存在しないライセンスのみがアップロードされます。ライセンスをアケイブ化、非アケイブ化、ませば消除するさは、それぞれ [Activate]、[Deactivate] ませは[Delete] ボタンをクリックして 代さい。

#### 使用を希望するライセンスのアクティブ化

Altova 製品へライセスを割り当てる前に、ライセスをアケティブ化する必要があります。ライセンスがアケティブ化されていることを確認してくたさい、非アケティブの場合、選択してアケティブ化」(Activate)してくたさい。

#### 次のステップ

LicenseServer にライセスファイルをアップロードし、希望するライセスがアケティブ化されていることを確認した後、以下 を引ます:

- 1. Altova サーバー製品 FlowForce Server、MapForce Server、StyleVision Server)を LicenseServer に登録する、「イセスファイルのアップレード前にこの手順を既に済ませて、は場合、ライセスの割り当てを開始することができます。)
- 2. LicenseServer に登録された Altova 製品に<u>ライセノスの割り当て</u>を引ます。

# 製品の登録

Altova サーバー製品にライセンスの割り当てる前に、LicenseServerに製品のクストールを登録しなオガンません。 Altova サーバー製品が登録がされ、Web UI があるサーバー製品とコマンドラインのみで作動する製品ではプロセスが 異なります。登録を実行するこは、LicenseServer がインストールされているマシンのサーバー名ませはIP アドレスが必要です。

- デスクトップ製品:ソフトウェアのライセンス認証ダイアログを使用して、登録が行われます。
- Web UI を持つサーバー製品:FlowForce Server とMobileTogether Server の登録は、Web UI のセットアップタブおは製品のCLI によ行うことができます。
- Web UI を持たないサーバー製品:MapForceServer、RaptorXML(+XBRL) Server、と StyleVisionServerの登録は、これの製品のCLIを使用して行います。LicenseServerがインストールされているマシンのサーバー名ませはIPアドレスか登録のために必要しないます。

異なるAltova サーバー製品の登録方法を説明します:

- <u>Altova</u> デスクトップ製品の登録
- FlowForce Server <u>の登録</u>
- MapForce Server の登録
- MobileTogether Server <u>の</u>登録
- RaptorXML(+XBRL) Server の登録
- StyleVision Server <u>の登録</u>

# Altova デスクトップ製品の登録

Altova LicenseServer にAltova デスクトック製品を登録するは 以下を引ます:

- 1. メニューコアンド 「シリプ」 ソフトウェアのライセンスの認証」 を選択して、製品のソフトウェブライセンス認証ダイア ログに移動します。 ライセンスの承認は () Altova LicenseServer を使用して、おはよ (i) キーコードの詳 細を入力しておこなうこができます。 このドキュメントでは、Altova LicenseServer を使用した場合のライセン スの認証について説明します。
- 2. LicenseServer を使用して製品のライセンスの認証をおこなうは、(ダイアログの下にある) Altova LicenseServer を使用する」をクリックします(下のスクリーンショットを参照してくたさい)

| 代わりに、Altova LicenseServerをネットワーク上で作動している場合は、ここをクリックして選択してください => | Altova LicenseServerを使用する(L) |
|--|------------------------------|
|  | 保存(S) キャンセル                  |

3. これによりダイアログがLicenseServer のライセンス認証モードさか) 替えられます (下のスクリーンショナ参照)。 Altova LicenseServer コンボボックスのドロップダウンストから LicenseServer を選択します。

| Altova XMLSpy Pro  | fessional Edition 2017 ソフトウェア アクティベーション   | /  |
|--|---|--|
| Altova XMLSpy Profess<br>れたライセンス、または、<br>Altova LicenseServer (a | ional Edition 2017を選択いただき有難うございます。ソフトウェアライ・<br>ライセンスを提供する Altova LicenseServerを確認することができます<br>より割り当てられたライセンス、または、Altova からの有効なライセンス | センス認証プロセスへようこそ。割り当てら<br>す。 (注意:このソフトウェアの使用は、<br>ミキーコードが必要です )。 |
| Altova LicenseServer ঠ   | 使用しない場合、ここをクリックしてキーコードを入力してください   | キーコードの入力   |
| ソフトウェアをアクティブ1  | とするには、ネットワーク上の Altova LicenseServer 名を入力するか、  | または、選択してください。  |
| Altova LicenseServer:  | altova-4f4bcd1b   | <ul> <li>•</li> </ul>  |
| 🕀 💙 A license is alread  | altova-4f4bcd1b<br>altova-fm4s69te  | ~  |
|  | DESKTOP-8062052   |  |

選択されたLicenseServer への接続が構築されると、製品はすぐご選択されたLicenseServer に登録されます。 ケライアント管理タブ、内で使用中の製品リストに製品が表示されます。

### デスクトップ製品の登録解除

デスクトップ製品の登録を解除するは、LicenseServerのケライアント管理タブに移動し、製品のライセンスペイン内の右側にある製品の製品の登録解除」ボタンをクリックします。

### FlowForce Server の登録

- LicenseServer <u>に</u>FlowForce Server <u>を登録する方法</u>
- FlowForce Server セットブップページへのアクセス (Windows)
- FlowForce Server セットアップページへのアクセス (Linux)
- セットアップページを介してのFlowForce Server の登録
- FlowForce CLI <u>
  を
  いしての</u>FlowForce Server <u>の
  登録</u>
  (Windows)
- FlowForce CLI を介してのFlowForce Server の登録 (Linux)
- 次のステップ

LicenseServer に FlowForce Server を登録する方法

FlowForce Server のLicenseServer への登録は以下の方法が使用できます:

- FlowForce Server セットアップページを介して
- FlowForce CLI を介して(Windows)
- FlowForce CLI <u>おんして(Linux</u>)

#### FlowForce Server セットアップページへのアクセス (Windows) FlowForce Server セットアップページへは以下の方法でアクセスできます:

- スタートメニューから: スタート| Altova FlowForce Server 2017 | FlowForce Server セットアップページ
- <u>Altova ServiceController</u>から:システムトレイのServiceController アイコンをクリックします。ポップアップした メニューからAltova FlowForce Web | Setup を選択します。

FlowForce Server セットアップページ(上部スクリーンショット) がポップアップします。

#### FlowForce Server セットアップページへのアクセス (Linux)

Linux に FlowForce Server をインストールした後、 手順に関しては FlowForce Server ユーザード キュメンテーションを参照してください) 以下のコマンドを使用して FlowForce Web Server をサービ スとして開始します:

sudo /etc/init.d/flowforcewebserver start

#### FlowForce Server のURL 2015メカージがターミナルウンドウに表示されます:

FlowForceWeb running on http://127.0.1.1:3459/setup?key=52239315203

アドレスフィール ドこ URL を入力して、FlowForce Server セットアップページにアクセスするために Enter」を押します。 (*下のスクリーンショット*)。

# セットアップページを介しての Flow Force Server の登録

セットアップページ (下のスクリーンショット)? へのアクセス方法は上記されています? LicenseServer フィールドは Altova LicenseServer を登録するこのと指定されています。

| ALTOVA®<br>FlowForce®<br>SERVER 2014                |            |
|---|------------|
| Home Help   |            |
| Setup   |            |
| LicenseServer                                       |            |
| Enter address here or search for LicenseServer      | P /        |
| Register with LicenseServer                         |            |
| FlowForce Web Server                                |            |
| Bind address: All interfaces (0.0.0.0) 		 127.0.0.1 | Port: 8082 |
| Default time zone: Europe/Berlin                    |            |
| FlowForce Server                                    |            |
| Bind address: All interfaces (0.0.0.0) 		127.0.0.1  | Port: 4646 |
| Apply settings and restart FlowForce services       |            |

LicenseServer 以下の 2つの方法で指定できます。

| LicenseServer                                  |  |
|--|--|
| Enter address here or search for LicenseServer |  |
| Register with LicenseServer                    |  |

検索によネットワーク上で使用可能なAltova LicenseServers の人とが返されます。1つの LicenseServer が選択され、(下のスクリーンション) 他はこれボックスのトロップダウンノストで使用可能で す。FlowForce ライセンスが保管されているLicenseServer を選択します。

| LicenseServer               |  |
|-----------------------------|--|
| techwriter.altova.com 👻 🔎 🖍 |  |
| Register with LicenseServer |  |

 おは LicenseServer のアドレスをLicenseServer のフィールドに入力します。現在作動するがドロップダウ ンストで使用可能な場合、 手動でアドレスを入力」(Manually Enter Address) ボタをクルクレス LicenseServer フィールドにアドレスを入力することができます。

LicenseServer を指定は後、**LicenseServer により登録」Register with LicenseServer**)をクリックします。指定されたLicenseServer により、サーバーアプリケーショク登録されLicenseServer の構成ページのケライアント管理タブがプランザーで開かれます(アのスクリーンショント)。

天: LicenseServer 構成ページを表示するためこポップアップを許可しなければならなかもしれません。

| ise Poc         | Server Management Serv  | ver Monitoring  | Settings Me     | ssages(0) | Log Out He | elp 🛛 |
|-----------------|---|-----------------|-----------------|-----------|------------|-------|
| )OC.alto        | va.com  |                 |                 |           |            |       |
| Altov<br>This s | a FlowForce Server 2014                                       |                 | Key Code        |           | CPU Cores  | •     |
| Licer           | nses for 2 CPU core(s) are re<br>nit to single thread executi | quired. Max li  | censed CPU core | es 0      |            |       |
| Altov<br>This s | a StyleVision Server 2014                                     |                 | Key Code        |           | CPU Cores  | •     |
| Licer           | ises for 2 CPU core(s) are re<br>nit to single thread executi | quired. Max li  | censed CPU core | es 0      |            |       |
| Altov<br>This s | a MapForce Server 2014<br>server has 2 CPU core(s).           |                 | Key Code        |           | CPU Cores  | 8     |
| Licer           | nses for 2 CPU core(s) are re<br>mit to single thread executi | equired. Max li | icensed CPU cor | res 0     |            |       |

上部のスクレーンショルでは 3つの製品がDOC.altova.comのAltova LicenseServer に登録されて、ます。 ライセンの割り当て方法に関しては次のセグション登録された製品へのライセンスの割り当てで説明されて、ます。

# FlowForce CLI を介しての FlowForce Server の登録 (Windows)

Windows マシーンでは FlowForce Server はlicenseserver コマンドを使用し コマンドライン(CLI)を介して ネットワーク上のAltova LicenseServer に登録することができます:

FlowForceServer licenseserver Server-Or-IP-Address

例えば LicenseServer が http://localhost:8088 で作動している場合、FlowForce Server を以下で登録します:

FlowForceServer licenseserver localhost

FlowForce Server が他のサーバー製品のサブドケージとスインストールされて、は場合、FlowForce Server の登録します。FlowForce Server の登録しば功すると、LicenseServer に移動して、FlowForce Server にライセンな割り当てます。手順は登録された製品へのライセンスの割り当てのセク ショムに説明されています。

#### FlowForce CLI を介しての FlowForce Server の登録 (Linux)

Linux マシーンでは FlowForce Server は FlowForce Server CLI の licenseserver エアントを使用して LicenseServer に登録することができます。FlowForce Server はレート権限ともご開始されなければなられ にとし 注意してくされ

sudo /opt/Altova/FlowForceServer2017/bin/flowforceserver licenseserver
localhost

上記コアンドでは localhost は LicenseServer がインストールされてい ビサーバーの名前です。FlowForce Server 実行可能ファイルの場所は以下の通りです:

/opt/Altova/MapForceServer2017/bin

FlowForce Server の登録が成功すると、LicenseServer に移動して、FlowForce Server にライセンな割り 当てます。手順は登録された製品へのライセンの割り当てのセクションに説明されています。

#### 次のステップ

Altova 製品をLicenseServer に登録した後、以下をティングには ):

- LicenseServer にまごイセスファイルをアップロードして、ない、場合、、前述のセケンシンライセンスのアップロード を参照してたさい) ライセスファイルをアップロードし、アケティブとした」 ライセンスをチェックします。 既に、この手順 が済んで、は場合、次のステップライセンスの割い当てに進んでたさい。
- 2. LicenseServer に既に登録されているAltova 製品にライセノの割り当てをうってくささし

#### MapForce Server の登録

- FlowForce Server からのMapForce Server の登録 (Windows)
- スタンドアロンのMapForce Server の登録 (Windows)
- <u>MapForce Server</u> <u>の登録</u> (Linux)
- 次のステップ

MapForce Server はFlowForce Server の一部とて、オスタンドアロンのサーバー製品とてインストールすること ができます。どちの場合でも、Altova LicenseServer に登録されなければないません。LicenseServer に登録され だ後のみ、LicenseServer からライセンな割り当てられます。 Windows システムでは、MapForce Server が FlowForce Server の一部としてインストールされる場合、FlowForce が登録される際自動的に登録されます。 Linux システムでは、MapForce Server がFlowForce Server の後にインストールされる場合、FlowForce Server が登録される際に自動的に登録されます。MapForce Server がFlowForce Server の前にインストールされる れると、両方の製品を固別に登録する必要があります。

#### FlowForce Server からの MapForce Server の登録 (Windows)

MapForce Server はFlowForce Server にパッケージされており、FlowForce Server がやットワークのAltova LicenseServer に登録されて、 容易合、 MapForce Server は自動的にLicenseServer に登録されます。 FlowForce Server の登録方法は、のドキュシテーショのLicenseServer にFlowForce Server <u>を登録する</u>セ ケノシンに説明されて、ます。

登録の後、LicenseServer に移動して MapForce Server ライセスをMapForce Server に割り当てます。手順は登録された製品にライセスを割り当てるセクションに説明されています。

#### スタンドアロンの MapForce Server の登録 (Windows)

MapForce Server をスタンドアロンパッケージとしてインストールにお合、ネットワークのAltova LicenseServer に登録し、Altova LicenseServer からうイセンスを与える必要があます。MapForce Server をコマンドラインインターフェイス CLI) 介してlicenseserver コマンドを使用して登録することができます:

MapForceServer licenseserver Server-Or-IP-Address

例えば LicenseServer が以下で作動して 容易合、http://localhost:8088、MapForce Server を以下で登録します:

MapForceServer licenseserver localhost

MapForce Server の登録し成功するとLicenseServer に移動して、MapForce Server にライセスを割り当てます。手順はセクション登録された製品にライセスを割り当てる「説明されています。

MapForce Server の登録 (Linux)

Linux マシンでは MapForce Server をLicenseServer にMapForce Server CLI のlicenseserver コマンドを使用して登録することができます。 MapForce Server はレート権限とも可用始されなければなられ ことに注意して 代さい

sudo /opt/Altova/MapForceServer2017/bin/mapforceserver licenseserver
localhost

上記コアンドでは localhost は LicenseServer がインストールされてい るサーバーの名前です。 MapForce Server 実行可能ファイルの場所は以下の通りです:

/opt/Altova/MapForceServer2017/bin

MapForce Server の登録が成功すると、LicenseServer に移動して、MapForce Server にライセンな割り当てます。手順は登録された製品へのライセンな割り当てのセクションに説明されて、ます。

#### 次のステップ

Altova 製品をLicenseServer に登録した後、以下をうって代さい:

- 1. LicenseServer にまごイセンスファイルをアップロードして、ない場合、前述のセクション ライセンスのアップロード を参照して 在さい) ライセンスファイルをアップロードし、 アケティブ化した ライセンスをチェックします。 既に、 この手順 が済んで、 な場合、次のステップライセンスの割り当てして進んで 作さい。
- 2. LicenseServer に既に登録されているAltova 製品にライセノの割当てを行ってたさし

#### MobileTogether Server の登録

MobileTogether Server を開始するはシステムトイの ServiceController」アイエンをクリクします。ポップ アップした エー Altova MobileTogether Server をポイントし、(アのスクリーンション/参照)、 MobileTogether Server サブメニューから サービスの開始」 Start Service) を選択します。MobileTogether Server か既に作動していな場合、サービスの開始 (Start Service) オプションは無効化されます。



MobileTogether Server の登録:

- MobileTogether Server Web UI の設定タブ:() ServiceController を介して、MobileTogether を開始する前述のポイント参照。(i)構成ページこプクセスするためコンマワートを入力する (ii)設定タブを選択する、(v)ページ下のLicenseServer ペインご移動する、LicenseServer 名おココンドレスを入力し、LicenseServer にはご思録」、Register with LicenseServer)をクリングする。
- CLI のlicenseserver 示いを使用する: MobileTogetherServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address 例えば LicenseServer がつストールされているサーバー名 localhost の場合: MobileTogetherServer licenseserver localhost

登録に成功した後、LicenseServerの構成ページのサーバー管理ページに移動して、MobileTogether Server に ライセスを割り当てます。

## RaptorXML(+XBRL) Server の登録

<u> このセクション</u>

- RaptorXML(+XBRL) Server <u>の登録</u> (Windows)
- <u>RaptorXML(+XBRL) Server</u> の登録 (Linux)
- <u>次のステップ</u>

RaptorXML(+XBRL) Server はLicenseServer が接続されて、 るサーバーマンにクストールされ、 サービスとして 開始される必要があます。 また、 LicenseServer に登録されて、 はかればなりません。 登録後のみ、 LicenseServer から<u>ライセンの割り当て</u> を行うこかできます。 このセクションでは、 RaptorXML(+XBRL) Server の LicenseServer での登録方法を説明します。

#### RaptorXML(+XBRL) Server の登録 (Windows)

RaptorXML(+XBRL) Server をエアンドラインインターフェイスCLI を介しlicenseserver エアンドを使用して登録することができます:

RaptorXML Server: RaptorXML licenseserver Server-Or-IP-Address RaptorXML+XBRL RaptorXMLXBRL licenseserver Server-Or-IP-Address Server:

例えば LicenseServer が以下で作動してい は場合 http://localhost:8088、RaptorXML(+XBRL) Server を以下で登録します:

RaptorXML Server: RaptorXML licenseserver localhost RaptorXML+XBRL RaptorXMLXBRL licenseserver localhost Server:

RaptorXML(+XBRL) Server の登録に成功すると LicenseServer に移動して、RaptorXML(+XBRL) Server にライセノな割り当てます。 手順はセクション登録された製品にライセノな割り当てる

#### RaptorXML(+XBRL) Server の登録 (Linux)

Linux マシーンでは Raptor XML(+XBRL) Server をLicense Server にRaptor XML(+XBRL) Server CLI のlicense server コマンドを使用して登録することができます。Raptor XML(+XBRL) Server はレード権限ともに開始されなければなられ にど注意して作さい。

sudo /opt/Altova/RaptorXMLServer2017/bin/raptorxmlserver licenseserver localhost sudo /opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2017/bin/raptorxmlxbrlserver licenseserver localhost 上記コアンドでは localhost は LicenseServer がインストールされてい るサーバーの名前です。 RaptorXML(+XBRL) Server 実行可能ファイルの場所は以下の通りです:

/opt/Altova/RaptorXMLServer2017/bin

/opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2017/bin

RaptorXML(+XBRL) Server の登録に成功すると LicenseServer に移動して、RaptorXML(+XBRL) Server にライセンな割り当てます。 手順はセクション登録された製品にライセンな割り当てる ご説明されています。

# 次のステップ

Altova 製品をLicenseServer に登録した後、以下を行ってたさい:

- 1. LicenseServer におうイセスファイルをアップロードして、ない場合、前述のセケション ライセンスのアップロード を参照してください) ライセスファイルをアップロードし、アケティブ化した ライセンスをチェックします。既に、この手順 が済んで、な場合、次のステップライセンスの割り当てに進んでください
- 2. LicenseServer に既に登録されているAltova 製品にライセノの割り当てを行って作さい

## StyleVision Server の登録

- FlowForce Server からのStyleVision Server の登録 (Windows)
- スタンドアロンのStyleVision Server の登録 (Windows)
- StyleVision Server <u>の登録</u> (Linux)
- 次のステップ

StyleVision Server はFlowForce Server の一部とて、おこスタンドアロンのサーバー製品とてクストールすることができます。とうの場合でも、Altova LicenseServer に登録さればかければいません。LicenseServer に登録された後のみ、LicenseServer から<u>ライセンの割り当ています。</u>Windows システムでは、StyleVision Server が FlowForce Server の一部としてインストールされる場合、FlowForce か登録される際自動的に登録されます。 Linux システムでは、StyleVision Server がFlowForce Server の後にインストールされる場合のみ、FlowForce Server が登録される際に自動的に登録されます。

# FlowForce Server からの StyleVision Server の登録 (Windows)

StyleVision Server はFlowForce Server にパケージされており、FlowForce Server がやットワークのAltova LicenseServer に登録されて 容易合、StyleVision Server は自動的にLicenseServer に登録されます。 FlowForce Server の登録方法は、のドキュメンテーションのLicenseServer にFlowForce Server を登録するセ ケノョンに説明されて、ます。

登録の後、LicenseServer に移動してStyleVision Server ライセスをStyleVision Server に割り当てます。 手順は登録された製品にライセスを割り当てるセクションに説明されています。

# スタンドアロンの StyleVision Server の登録 (Windows)

StyleVision Server をスタンドプロンパッケージとしてインストールした場合、ネットワークのAltova LicenseServer に登録し、Altova LicenseServer からライセンスを与える必要があます。 StyleVision Server をコマンドラインイン ターフェイス CLI) 介してlicenseserver コマンドを使用して登録することができます:

StyleVisionServer licenseserver Server-Or-IP-Address

例えば LicenseServer が以下で作動して、容易合、http://localhost:8088、StyleVision Server を 以下で登録します:

StyleVisionServer licenseserver localhost

StyleVision Server の登録に成功するとLicenseServer に移動して、StyleVision Server にライセノな割り当てます。手順はセクション登録された製品にライセノな割り当てるに説明されています。

## StyleVision Server の登録 (Linux)

Linux マシンでは Style Vision Server をLicense Server にStyle Vision Server CLI のlicenseserver コマントを使用して登録することができます。 Style Vision Server はルート権限ともご開始されなければなられ によこ 注意してくたさい

sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2017/bin/stylevisionserver licenseserver
localhost

上記コアンドでは localhost は LicenseServer がインストールされてい るサーバーの名前です。 Style Vision Server 実行可能ファイルの場所は以下の通りです:

/opt/Altova/StyleVisionServer2017/bin

StyleVision Server の登録が成功すると LicenseServer に移動して、StyleVision Server にライセンな割り当てます。手順は登録された製品へのライセンの割り当てのセクションに説明されています。

#### 次のステップ

Altova 製品をLicenseServer に登録した後、以下をうってたさい:

- LicenseServer におうイセンスアイルをアップロードしては、場合、前述のセクションライセンスのアップロード を参照してなさい、ライセノスアイルをアップロードし、アクティブ化した、ライセノスをチェックします。既に、この手順 が済んで、な場合、次のステップライセノスの割じ当てしきんでなさい。
- 2. LicenseServer に既に登録されているAltova 製品にライセノの割り当てを行って作さい

# 登録された製品へのライセンスの割り当て

- ライセノの割り当ての前に
- ケライアント管理ダブ
- ケライアント管理タガのアイコン
- ライセスの割当て
- LicenseServer からの製品の登録解除

#### ライセンスの割り当ての前に

Altova 製品にライセンスを割り当てる前に以下を翻してください:

- LicenseServer のライセノスプール に対応したライセノスがアップロードされ、ライセノスがアケティブであること
- Altova 製品がLicenseServer に登録されていること

## クライアント管理タブ

構成ページのクライアント管理タブ内でライセンスは削出てられます(下のスクリーンショット)。スクリーンショットは 左側のペイン内に、3つのAltova 製品がLicenseServer に登録されているマシンが治あることを表示しています。

| ۸Ľ        | ۲O\      | K   LicenseS      | erver  |          |   |                       |              |                |            |           |   |   |
|-----------|----------|-------------------|--|----------|---|-----------------------|--------------|----------------|------------|-----------|---|---|
| License   | Pool     | Client Management | <b>Client Monitoring</b>                                     | Settings | Messages(0)   | Log Ou                | t Help       |                |            |           |   |   |
| Registere | ed Clien | ts                |  | T Re     | quest evaluation l  | censes                | â Unregis    | ter client and | d all prod | ucts      |   | ^ |
| Address   | User     | Registered        | I Products   |          | quest evaluation i  | censes                | Unic gia     | iter chent un  | a un prou  |           |   |   |
| doc-aabi  | adoc     | All Products      | L Server 2016 rel. 2<br>Server 2.2<br>Se Edition 2016 rel. 3 | 🔁 Ra     | ptorXML+XBR   | L Server              | 2016 rel. 2  | 2 🖸            |            |           |   |   |
|           |          |                   |  |          |   | Key Code              |              |                |            | CPU Cores | 8 |   |
|           |          |                   |  | M2LOC    | MY-W78MPXJ-A8H  | 3C40-W5X              | 55XY-C9C93   | D1             | Active     | 16        | 0 |   |
|           |          |                   |  | Hax lie  | ensed CPU cores   |                       |              |                |            | 16        |   |   |
|           |          |                   |  | This se  | erver has 6 CPU<br>it to single threa<br>register Product | core(s).<br>d executi | Licenses for | 6 CPU core     | e(s) are r | equired.  |   | * |

クライアント管理タブについての以下の点に留意してください:

- を側のペインで、各製品は、クライアントマンの名前の下にしたわれて、ます。上のスクレーンショントでは、
   は のグライアントマンがしたされています。
   このグライアントマンパゴは、
   3つのAltova 製品がLicenseServerに
   ご録
   されています。
   Altova 製品が異なる
   ケライアントマンプごのLicenseServerに
   ご録
   されてい
   はます。
- 左側のペインで、ケライアントマシンを選択すると、マンルご登録されている製品の詳細は、右側のペイルに表示されています。個々では、各製品のライセンスの割り当てを編集することができます。

- ケライアントマンとに登録されている各 Altova 製品には、自身のキーコードエントリがあり、ライセンスのキーコード を読み取ります。登録されている製品は、割り当てられたライセンスを編集する」、ボタンをクリックし、ライセスプ ーリトカからでの製品に使用することのできる必要なライセンスを選択することにようイセンスに割り当てられます(下 のアイニンの「久トを参照してください)。この手順に関しては、下で更に詳しく説明されています。
- サーバー製品にも、クライアント上でライセノスが作動するこのとなって数を表示するラインがあります。ライセノス されているコアが、必要なコア数よりも少ない場合、この情報に応でマークされます(下のスクリーンションナ参照)。
   (ライセノスされる必要のあるコア数は、は、クライアント上のCPU コアの数で、LicenseServerによりプライアント マシンかり取得されます。)

| 💏 RaptorXML+XBRL Server 2       | 2016 rel. 2         |                      |   |
|---------------------------------|---------------------|----------------------|---|
| Key Code                        | State               | CPU Cores            | 8 |
| Max licensed CPU cores          |                     | 0                    |   |
| This server has 6 CPU core(s).  | icenses for 6 CPU c | ore(s) are required. |   |
| Limit to single thread executio | n                   |                      |   |
| 🝵 Unregister Product            |                     |                      |   |

- 単一製品の複数のパージョン(例えば StyleVision Server 2013 とStyleVision Server 2014) が1 つのコンピュータにインストールされ、インストールが1つのLicenseServer ど登録された場合、複数の登録は、ク ライアント管理タブ内で1つの登録とご統合され、1つの登録とご表示されます。ライセンスがこの1つの登 録に割り当てられる際、この登録により指定される全てのインストールにライセンか与えられます。しかし、単一イン ストールの複数のインスタンスは、クライアントマシンで同時に「手動することができます。例えば StyleVision Server 2013 の複数のインスタンスまづま、StyleVision Server 2014 の複数のインスタンスは同時に「手動 することができますが、StyleVision Server 2013 の 1つのインスタンスとStyleVision Server 2014の 1 つのインスタンスはできません。新しくインストールされたバージョンは作動するために登録されている必要がありま す。
- Altova サーバー製品の新し バージョンは、製品のリノース時のLicenseServer の最新バージョンにおのみライ センズを受けるこかできます。古いAltova サーバー製品はLicenseServer の新し バージョンと作動するこか できます。ですから、新し バージョンのAltova サーバー製品をインストールする際、現在使用している LicenseServer のバージョンが最新では、場合、古いバージョンのLicenseServer をアンインストールに、最 新バージョンをインストールにてくざさい、アンインストールの際、古いバージョンのLicenseServer の登録とうてセ ンス情報はプライアントマンンのデータベースご保存され、新しいバージョンに自動的にインポートされます。、サーバー 製品の特定のバージョンに適切なLicenseServer バージョン番号がサーバー製品のインストール中表示されま す。サーバー製品と共にこのバージョンを選択することができます。現在インストールされているバージョンは LicenseServer 構成ページの下部に表示されます。)

# クライアント管理タブのアイコン

- 割じ当てられたライセンスの編集。各製品の以下で使用することができます。新しいらイセンスを 製品に割じ当てることのできるすでに割じ当てられたライセンスを編集できる割じ当てられたライセンスを編集できる割じ当てられたライセンスを編集できる割じ当てられたライセンスを編集できる割じ当てられたライセンスの編集がポップアップします。
- ライセンスの表示。各ライセノに表示されます<u>License Pool</u> タブは川着えができ選択されたライセノスタレイライトされることによりテイセノスの詳細がわかます。
- 製品の登録解除。各製品で利用可能です。、選択されたフライアントマシン上の)選択された製品をLicenseServerか消除することができます。

#### コアとライセンスについてのメモ

Altova サーバー製品へのライセスは製品マシンで使用可能なプロセッサコアの数をベースにして、ます。 例えば デュアル コアプロセッサはコアが 2 ス ケアッドコアプロセッサはコアが 4 ス ヘキサコアプロセッサはコアが 6 つ等々。 特定のサーバ ーマシントの製品にライセスされたコアの数は、物理ませば反想マシンで、サーバーで使用可能なコア数よりまるくませば同 数である必要があります。 例えば、サーバーが 8 コア (オウタルコアプロセッサ)の場合、少なくとも 8 コアライセスを購入す る必要があります。 また、ライセスを合計してコア数を満たすことできます。 2 つの 4 コアライセンスは、8 コアライセスの 代わりこオウタルコアサーバーで使用できます。

大き、ICPU コアを持つコンピューターサーバーを使用し、少量を処理する場合、少な、ロアを割り当てる仮想マシンを作成し、その数のライセンスを購入することできます。このようエデプロイは、もちろん、サーバーの全ての利用可能なコアが利用されていな場合に比べ、処理スピートが落ちます。

★: 各 Altova サーバー製品のライセンスは使用されて、ない ライセンス容量があっても、1度に1つのケライアントマシンプロサインプログロングできません。例えば10-コアライセンスが6CPU コアのケライアントマシンプロサインプロサインプロサインプロサイングできません。

#### MobileTogether Server <u>ライセンス</u>

Mobile Together Server ライセスは2つの種類があります。カスタマーは必要に応じてライセスの種類を選択することができます。

- コアライセンス:サーバーマンの工数をベースこして Mobile Together Servers に割り当てられます。上の例を 参照してなさい上の説明を参照してなさいコアライセンスは、無制限の数量の Mobile Together クライアン トデバイスによりサーバーへの接続を許可します。しかしから、単一スレットの実行」チェックボックスがチェックされて いると、1度に Mobile Together Server に接続できるモビバルデバイスは1台です。これは、評価といさ、規模の テストを行う際に役に立ちます。この場合、2台目のモビバルデバイスは1台です。これは、評価といさ、規模の 合、ライセンスは2台目が使用するようことはます。最初のデバイスは、接続できないようことは、エラーメッセージが 表示されます。
- デバイスライセンス: Mobile Together Server にいつで甘き続することのできる Mobile Together Client デバイスの最高使用数を指定します。

#### ライセンスの割り当て

登録されてい お製品にライセンスを割り当てるしま、製品の[割り当てられたライセンスの編集 (割り当てられたライセン スを編集する」] ボタンをクリックします。 ライセンスの管理 (Manage Licenses) ダイアログがポップアップします (下のス クリーンショッパ)。

| Edit | Assi   | gned Licenses       |                |                      |                 |               | ×       |  |  |  |  |
|------|--|---------------------|----------------|----------------------|-----------------|---------------|---------|--|--|--|--|
| Pro  | Product: 💏 RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 |                     |                |                      |                 |               |         |  |  |  |  |
| Reg  | jiste  | red at: doc-aab     | 0              |                      |                 |               |         |  |  |  |  |
| Req  | uire   | s licenses for 6 Cl | PU cores Max I | icensed CPU cores: 1 | 6               |               |         |  |  |  |  |
| Av   | ailabl                                       | e licenses          |                |                      |                 |               |         |  |  |  |  |
|      | #  | License Type        | State          | Key Code             | Expires in days | SMP days left |         |  |  |  |  |
|      | 16   | CPU Cores           | Active         | M2L0CMY-W78MP        |                 | 336           | 0       |  |  |  |  |
|      |  |                     |                |                      |                 |               |         |  |  |  |  |
|      |  |                     |                |                      |                 |               |         |  |  |  |  |
|      |  |                     |                |                      |                 |               |         |  |  |  |  |
| A    | pply   | Changes             |                |                      |                 | Go to Licen   | se Pool |  |  |  |  |

ライセノ管理ダイアログに表示されるライセノスについての以下の点に注意してくたさい:

- ライセンスされる製品はダイアログの上部左にリストされます。上部のスクリーンショットでは、製品はAltova RaptorXML+XBRL Server です。
- サーバーが个ストールされているマシン(上のスクリーンショットではdoc-aab )が横にしたされます。
- ダイアログは ライセノスプールにあるの製品の現在アケティブなライセノスを表示します。スクリーンショントでは 現在アケティブなライセンスである RaptorXML+XBRL Server ライセノスがライセノスプールにあります。
   LicenseServer は自動的にプール内の製品のために発行された各ライセノス結果にします。
- ライセノスの種類は コブ数ごと (cores) (Mobile Together Server を含むすべての Altova サーバー製品) まさはコーザーごと (Users) (Mobile Together Server のみ)であることができます。ライセノスの種類はライセンスの種類 (License Type) カラムに表示されています。
- 上のスクレーンショント内のライセンスは 16CPU コア分ライセンスされています。
- Altova サーバー製品がクストールされているサーバーのプロセッサーゴの数な把握する必要があります。マシンがデュアルコアプロセッサの場合、2-コア(CPU ゴブ数)ライセンスが必要です。サーバー製品の登録に必要なコア数はマシンの名前の下に「ストされています。サーバーに割」当てるライセンスはゴブ数に対して十分有効である必要があります。必要なコブ数な差成するさめにライセンスを組み合わせることができます。マシンのプロセッサがオクタコア(8コア)の場合、2つの4コアライセンスを組み合わせることができます。
- 割・当てされたうイセスの編集ダイアログは、製品の現在アケティブなライセスのみを見たします。他のAltova 製品のライセスは見たされません。
- 既に割し当てられたライセンスは関してはたとえばネットワークでの製品の他のインストールはチェックボックスが チェックされています。ですからチェックされていないらイセンスのみが選択できます。
- CPU コア(おは、MobileTogether Server のためのユーザー数)カラムは ライセンスに有効な CPU コブ数 (おは MobileTogether クライアント数)を表示しています。
- ライセノスプールの変更を希望する場合、例えば、ライセノスのアップロード、アケティブ化、非アケティブ化、および削除は[ライセノスプールへの移動 (Go to License Pool)] ボタンをクリックしてください。

割し当てを希望するライセスの選択。ライセンスチェックボックスがチェックされます。また、製品のライセスされたCPUコア 数がダイアログ上部左に最大限ライセンスされたCPUコア(Max licensed CPUコア)と見トされます(上部スク リーンショント参照)、ケライアントの製品のライセンスされた CPU コア数を増やした 場合は更にライセンスを選択すること ができます。最大限ライセンスされた CPU コアはこの場合、選択されたすべてのライセンスの工が総数です。

ライセノな選択した後、 変更を適用」(Apply Changes) をクリックします。 製品に割じ当てられたライセノスはクライアンド管理タズに表示されます (アのスクリーンショント参照)。 以下のスクリーンショントは Altova RaptorXML+XBRL に 16 CPU-コアライセノが割じ当てられたことを表示しています。

| RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2                                    |        |           |   |  |  |  |  |  |  |
|--|--------|-----------|---|--|--|--|--|--|--|
| Key Code   | State  | CPU Cores | 8 |  |  |  |  |  |  |
| M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1                              | Active | 16        | 0 |  |  |  |  |  |  |
| Max licensed CPU cores   |        | 16        |   |  |  |  |  |  |  |
| This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are requir | red.   |           |   |  |  |  |  |  |  |
| Unregister Product   |        |           |   |  |  |  |  |  |  |

#### LicenseServer からの製品の登録解除

LicenseServer によ登録されたる Altova 製品は、ケライアントマン名の下の右側のペイン(製品ライセンス)に表示されており、エントの下に製品の登録解除ボタかあります。(上のスクレーンショル参照)。LicenseServer かく製品の登録を解除するために、このボタをケリックします。ライセンスが製品に割り当てられて、は場合、割り当ては登録か解除されると停止されます。全ての製品の登録を解除するさは、製品ライセンスペイの右上にあるケライアントと全ての製品の登録を解除するボタをケリックします。(このセケションの最初のスクリーンショルを参照して作さき)。

LicenseServer か製品の登録を解除するココン下を引ます:

- サーバー製品:サーバーWeb UI 内の設定ページで移動します。Web UI がサーバーご存在しな 場合、コマンドプロプトウシンドプを開き、製品のCLI を使用して、製品を登録します。各サーバー製品のための手順は以下で説明されて、ます: Register FlowForce Server、Register MapForce Server、Register MapForce Server、Register MobileTogether Server、Register StyleVision Server、とRegister RaptorXML(+XBRL) Server。
- デスクトッグ製品、製品のソフトウェアのライセンス認証ダイアログ「Help | ソフトウェアのライセンス認証」 (Help | Software Activation) により、LicenseServer モートからライセンス承認を加替えることができます。 *Altova LicenseServer フィー*ルトかど登録するLicenseServer を選択します。製品は登録され、 LicenseServer のケライアント管理タカ登録された製品の以れに表示されます。
- LicenseServer に登録された各 Altova 製品はプライアント管理タブニプライアントマシン名の下にしたされ、 登 録解除」Unregister)アイエカペイの下にあります(上のスグレージショナ参照)にあります。 このアイエをク リックして製品の登録を解除します。 ライセンスが製品に割り当てられてい 容易合、製品の登録が解除されると、割り 当ては終了します。 全ての製品の登録を解除するこは、 クライアント管理タブの下にある ワライアントとすべての 製品の登録解除」Unregister Client and All Products)ボタンをクリックします(このセグションの最 初のスクリーンショナを参照してくださ)。

製品を再登録する場合、**割り当てられたライセンスを編集する」(Edit Assigned Licenses)** ボタをクルクします。

# 7.7 構成ページ レファレンス

LicenseServer 構成ページはLicenseServer (Web UI) の管理者インターフェイスです。このページには) LicenseServer の管理とLicenseServer には登録されたAltova 製品(FlowForce Server、MapForce Server、StyleVision Server、RaptorXML(+XBRL) Server) へのライセンス供与を行うとができます。 LicenseServer 構成ページはWeb プランザーで閲覧できます。構成ページの開き方は以下のセクションで説明されて います:LicenseServer 構成ページの開き方 (Vindows) とLicenseServer 構成ページの開き方 (inux)。

このセケンョンは構成ページのユーザーレファレンスが構成ページのタブにより整理されています:

- License Pool
- ケライアント管理
- ケライアントの監視
- <u>設定</u>
- <u>メッセージ ログアウト</u>

LicenseServer てのライセノの割当てにていてのステップバイステップの手順は ライセノの割当て方法セケションを照してくたさい

# ライセンスプール

- <u>ライセノスのアップロード</u>
- <u>ライセスの状態</u>
- ライセンスのアケティブ化、非アケティブ化、および削除
- <u>ライセンスプール (License Pool)</u> タガのアイエン
- ライセノスの情報
- デスクトップ製品のライセノス工関する大モ

ライセスプール License Pool) タブは LicenseServer で現在使用することのできるライセスに関する情報を表示します (アのスクレーンションが参照)。ライセスファイル このページの「アップロード」(Upload) ボタクを使用して、 LicenseServer にアップロードされると、ライセスファイル内に含まれている全てのライセンスがLicenseServer 上のラ イセスプールに置かれます。ライセスプールページは、ですから、上で現在使用することのできる全てのAltova 製品ライセ ンスの概要を これらのライセスの詳細と共に提供します。このページでは、更にライセスプールにライセスをアップロード できるおけてはなく、選択されたライセスを認証、認証の解除、ませ、期除することができます。

| Iterest         Status       Name       Company       Product       Edition       Version       Key Code       Bundle D       Statu       End Date       End pate       End pate       End pate       Maps $dys$ #       License Type       Client         1 </th <th>Licens</th> <th>e Pool</th> <th>Client Manag</th> <th>ement Cl</th> <th>lient Monitoring</th> <th>Settings M</th> <th>lessages(0) L</th> <th>og Out H</th> <th>elp</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> | Licens         | e Pool    | Client Manag  | ement Cl   | lient Monitoring  | Settings M   | lessages(0) L    | og Out H | elp       |               |          |                    |                  |    |                |                              |
|---|----------------|-----------|---------------|------------|-------------------|--------------|------------------|----------|-----------|---------------|----------|--------------------|------------------|----|----------------|------------------------------|
| NoteN   | License<br>Sta | s<br>atus | Name          | Company    | Product           | Edition      | Version          | Key Code | Bundle ID | Start<br>Date | End Date | Expires<br>in days | SMP<br>days left | #  | License Type   | Clients                      |
| Active       Altova Gmb @ DatabaseS@       Enterprise Edit       2015 rel. 4       GWS36B1       (D5FC74C       2015-06         335       50       Installed Use       0/50 use         Active       Altova Document, Altova Gmb @ MapForce Ser       2015 rel. 4       9FJUP0P-        2015-05         328       8       CPU Cores         Active       Altova Document, Altova Gmb @ MapForce Ser       Enterprise Edit       2015 rel. 4       BCEB4B1-       (D5FC74C       2015-05         328       8       CPU Cores       0/50 use         Active       Altova Document, Altova Gmb @ MapForce Ser       2015 rel. 4       23A8TT1-        2015-05         328       8       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML+X       2015 rel. 4       23A8TT1-        2015-05         328       16       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML+X       2015 rel. 4       847AXW4-        2015-05         328       16       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb @ SchemaAq@       2015 rel. 4       6WYBWBH   |                |           |               |            | All Products 🗸    | All          | V All            | /        |           |               |          |                    |                  |    |                |                              |
| Active       Altova Document, Altova Gmb S FlowForce Sen       2015 rel. 4       9FJUPDP-       -       2015-05       -       -       328       8       CPU Cores       0/50 ust         Active       Altova Gmb S MapForce Sen       Enterprise Edit       2015 rel. 4       BCEB4BI-       (D5FC74c)       2015-05       -       -       328       8       CPU Cores       0/50 ust       1/50 mat         Active       Altova Document, Altova Gmb S MapForce Sen       2015 rel. 4       23A8TT1       -       2015-05       -       -       328       8       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb S RaptorXML+X       2015 rel. 4       23A8TT1       -       2015-05       -       -       328       16       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb S RaptorXML+X       2015 rel. 4       847AXW4       -       2015-05       -       -       328       16       CPU Cores       assigned         Active       Altova Document, Altova Gmb S RaptorXML Se       2015 rel. 4       847AXW4       -       2015-05       -       -       328       16       CPU Cores       0/50 ust         Active       Altova Gmb S SchemaAq       2015 rel. 4       GWVBWBE-       CD5C74C 2         | _ Acti         | ve        |               | Altova Gml | b 间 DatabaseS 🐼   | Enterprise E | diti 2015 rel. 4 | GWS36BI  | -{D5FC740 | 2015-06       | i -      | -                  | 355              | 50 | Installed Use  | <b>0/50 user</b><br>1/50 mad |
| Active       Altova Gmb @ MapForce @ Enterprise Edit       2015 rel. 4       BCEB4BI - [D5FC74C       2015-06         355       50       Installed Use       0/50 use         Active       Altova Document, Altova Gmb @ MapForce Sen       2015 rel. 4       23A8TT1 -       -       2015-05         328       8       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML+X       2015 rel. 4       M2L0CM2 -        2015-05         328       16       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML+X       2015 rel. 4       847AXW4 -       2015-05         328       16       CPU Cores       running         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML Se       2015 rel. 4       847AXW4 -       -       2015-05         328       16       CPU Cores       0/50 use         Active       Altova Ocument, Altova Gmb @ SchemaAq@       2015 rel. 4       6WYBWBE- (D5FC74C 2015-06         335       50       Installed Use       0/50 use  | Acti           | ve Alt    | ova Documenta | Altova Gm  | b 🔯 FlowForce Ser |              | 2015 rel. 4      | 9FJUP0P  |           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 8  | CPU Cores      |                              |
| Active       Altova Document, Altova Gmb @ MapForce Sen       2015 rel. 4       23A8TTI-       -       2015-05       -       -       328       8       CPU Cores       running assigned         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML+X       2015 rel. 4       M2LOCMY-       -       2015-05       -       -       328       16       CPU Cores       running assigned         Active       Altova Document, Altova Gmb @ RaptorXML Se       2015 rel. 4       847AXW4-       -       2015-05       -       -       328       16       CPU Cores       assigned         Active       Altova Document, Altova Gmb @ SchemaAq@       2015 rel. 4       847AXW4-       -       2015-05       -       -       328       16       CPU Cores       0/50 ust         Active       Altova Gmb @ SchemaAq@       2015 rel. 4       GWVBWBI-       (D5EC74C 2015-06       -       -       355       50       Installed Uset 1/50 mas   | 🗌 Acti         | ve        |               | Altova Gm  | b 💙 MapForce 🕐    | Enterprise E | diti 2015 rel. 4 | BCEB4BI  | -{D5FC740 | 2015-06       | i -      | -                  | 355              | 50 | Installed User | 0/50 user<br>1/50 mad        |
| Active       Altova Document, Altova Gmb & RaptorXML+X       2015 rel. 4       M2IJOCMY       -       2015-05       -       328       16       CPU Cores       assigned         Active       Altova Document, Altova Gmb & RaptorXML Se       2015 rel. 4       847AXW4       -       2015-05       -       328       16       CPU Cores       0/50 use         Active       Altova Gmb & SchemaAq@       2015 rel. 4       6WVBWBI-       (D5EC74C 2015-06       -       -       355       50       Installed Uset 1/50 mas  | Acti           | ve Alt    | ova Documenta | Altova Gm  | b 🔯 MapForce Ser  |              | 2015 rel. 4      | 23A8TT1- |           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 8  | CPU Cores      |                              |
| Active       Altova Document, Altova Gmb & RaptorXML Se       2015 rel. 4       847AXW4-       -       2015-05       -       328       16       CPU Cores         Active       Altova Gmb & SchemaAq       2015 rel. 4       847AXW4-       -       2015-05       -       328       16       CPU Cores         Active       Altova Gmb & SchemaAq       2015 rel. 4       GWVBWBI-       {D5FC740}2015-06       -       -       355       50       Installed Uset 1/50  | ☑ Acti         | ve Alt    | ova Document. | Altova Gm  | b 🚒 RaptorXML+X   |              | 2015 rel. 4      | M2L0CMY  |           | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 16 | CPU Cores      | running<br>assigned          |
| ☐ Active Altova Gmb ⊗ SchemaAq ↔ 2015 rel. 4 GWVBWBI - {D5FC7402015-06 355 50 Installed Uset 1/50 ma  | Acti           | ve Alt    | ova Documenta | Altova Gm  | b 👼 RaptorXML Se  |              | 2015 rel. 4      | 847AXW4  | -         | 2015-05       | -        | -                  | 328              | 16 | CPU Cores      |                              |
|   | 🗌 Acti         | ve        |               | Altova Gm  | b 🎯 SchemaAg 🚱    |              | 2015 rel. 4      | GWVBWBI  | -{D5FC740 | 2015-06       | i -      | -                  | 355              | 50 | Installed Use  | 0/50 user<br>1/50 mad        |

# ライセンスのアップロード

(株式会社 Altova からAltova サーバー製品に与えられたaltova\_licenses ファイルをアップロードするは **等照」Browse)**ボタをクリックします。ライセノスファイルを参照し、選択します。 「アップロード」(Upload)をクリックして、ライセノスファイルに含まれている全てのライセノステールにプールすると、ライセノスプールについて、ライセノスプールに含まれている全てのライセノスをライセノスプールにプールすると、ライセノスプールページにライセノスが 表示されます(アのスクリーンショック)。

### ライセンスの状態

ライセノスの状態の値は以下の通りです:

- アケティブ化:ライセノスが、LicenseServerのライセノスプールにアップロードされると、サーバーはライセノスは関連したデータをaltova.comマスターライセノスサーバーに、検証、認証、与えられたライセノスをアケティブ化するために送信します。これは、Altovaライセノス使用許諾契約書への順守を確認するために必要です。通常30秒が数分かかる初回アケティブ化と認証トランザケンシーへ、インターネットの接続スピードとネットワークの交通量にもおますが、ライセノスの状態はアケティブ化(Activating....)と表示されます。
- アクティブ:ライセノスが認証されてアケティブ化されると、状態はアクティブ(Active)に変更されます。
- 非アクティブ:ライセノスは検証されたが、ネットワークの他のLicenseServerに存在する場合、状態は非アク ティブ (nactive) と表示されます。非アケティブ状態は、管理者がライセノスプール内でのライセノスを手動で非アク ティブ化に設定した際におこうます。
- 保留:ライセノの開始の日付が未来の日付である場合、ライセノスは保留とて表示されます。この状態は、製品に割り当てることができ、現在のライセノスの有効期限が切れた場合でも、製品に対するライセノスが、継続されることをお話します。、製品に対して一度に2200プケティブなライセノスを割り当てることが許可されて、ます。)
- プロックされた:ライセンスの認証に問題がある場合、ライセンスはプロックされた Blocked) と表示されます。また、altova.com マスターライセンスサービンが このライセンスを使用する許可を与えていない場合も表示されます。 使用許諾契約書の違反、ライセンスの過度の使用、おけっ地の順守問題などにより引き起こされます。 ライセンスがプロックされた Blocked) と表示されていな場合、Altova サポートにライセンスおよび他の関連情報と共に連絡してくたさい。

これらの状態は以下のテーブルにまとめられています:

| 状態                                       | 意味   |
|--|--|
| アクティブ化<br>Activating                     | アップロードする際、ライセノの清報はaltova.com は検証のために送信されます。<br>アップデータされた状態を確認するためにプランザーを更新してくたさい検証とがケティブ化は数分かかります。 |
| <i>失敗し</i> 法検証<br>Failed<br>Verification | altova.com への接続が確立しませんでした。接続を確立し、サーバーを再開始するか、[Activate] ボタンを使用してライセンスをアクティブ化します。                   |
| アクティブ<br>Active                          | 検証に成功し、ライセノスはアケイブ化されました。   |
| 非 <i>アク</i> ティブ<br>Inactive              | 検証はあびりしましたが、ライセンスがネットワークの他のLicenseServer に存在します。ライセンスは[Deactivate] ボタイにより非アケイブ化することができます。          |
| לם שלאלב<br>Blocked                      | 検証が成功しませんでした。ライセンスは無効でプロックされています。 Altova サポート<br>に重絡してまさい  |

そ: ライセノがaltova.com は検証のため送信された後、アップデートされた状態を超認するためにプランザーを更新する必要があります。検証とプケティブ化は数分かかります。

- 天: ライセノス状態が非アクティブませはブロックされたと表示されている場合、ステータスを説明したシャセージがシャセージログは追加されます。

製品のイストールコエアケイなませは、保留されているテイセノのみを割り当てるこができます。非アケイプなライセンスはアケイブ化されるか、ませまライセスプールが消除するこができます。ライセノスかライセスプールが消除された場合、ライセノスアイルを再度アッパロードすることでアッパロードできます。ライセノスアイルがアップデートされると、プールご存在しないライセノスのみがアップロードされます。ライセノスをアケイブ化、非アケイブ化、ませ消除するこは、それぞれ [Activate]、[Deactivate] ませは[Delete] ボタンをクリックして代きい。

#### altova.com のマスターライセンスサーバーへの接続

Altova LicenseServer は ライセンスは関連しデータを検証と認証し、Altova ライセンス使用許諾契約書への継続的な遵守を確認するため、altova.comのマスターLicensing Server と通信する必要があります。この通信はHTTPSを行して、ポート 443を使用して行われます。altova.comのマスターLicensing Server との最初の検証の後、Altova LicenseServer がaltova.com と5日間 (= 120時間)、再接続できたい場合、Altova LicenseServer はAltova LicenseServer は表してAltova ソフトウェマ製品を使用することを許可しません。

Altova マスターサーバーへの接続損失は<u>Altova LicenseServer</u>の構成ページの火セージ (<u>Messages</u>) タブにコグされます。更に、管理者は altova.com への接続が失われた場合、自動的 に警告の電子メールを送信するようこAltova LicenseServer を構成することができます。電子メールの設 定の変更は、構成ページの設定 タブで行うことができます。

#### ライセンスのアクティブ化、非アクティブ化、および削除

アケイオンライセスは、ライセスな選択して「非アケティブ化」 Deactivate)をクリクオることで非アケイブ化することが できます。使用されていない ライセスはアケイブ化 Activate ボタン 声は、削除 Delete ボタン することができます。 ラ イセンが削除された場合、ライセスプールが除去されます。削除されたライセスはライセスファイルをライセスプールに アップロードすることで、再度追加することができます。 ライセスプールに存在するライセスは、 ライセスのみがライセスプールに追加されます。既にライセスプールに存在するライセスは再度追加されません。

#### ライセンスプール (License Pool) タブのアイコン

- Altova MissionKit ロゴ、デスクトップ製品ライセンスがMissionKit の一部である場合、Altova デスクトップ製品名の横に表示されます。次を参照してください:デスクトップ製品のライセンスに関するメモ。
- 割じばてられたクライアントの表示。割じ当たられたライセノスのクライアント列内に表示されます。ケライアントの登録されている製品のライセノな管理するケライアント管理タブに移動します。
- 実行中のケライアントの表示。現在さちょう中のソフトウェアに割り当てられているライセンスのケライアント列 内に表示されます。ソフトウェアを差ちょうしているケライアントマシンのケライアントの監視に移動します。ここで 選択されたケライアントと登録されたソフトウェアが表示されます。

### ライセンス情報

次のライセンス情報が表示されます:

- 状態:以下の値であることができます:アクティブ化 | 失敗した検証 | アクティブ | 非アクティブ ブロックされた。 次を参照してやさい:<u>ライセノスの状態</u>。
- 名前、会社:ライセノの名前と会社名です。この清報は、購入の際に提供された清報を基にしています。
- *製品、エディション、バージョン*:ライセスされている製品のバージョンとエディションです。各列の一番上は、ライセンスをカテゴ)別にフィリターするコンボボックスです。
- キーコード / じドルID: 製品のロックを解除するライセンスキーです。単一のAltova MissionKit / じドルの 全ての製品は / じドルD同じを有して、ます。 / じドルされて、は、製品には / じドルD は存在しません。
- 開始日、終了日:ライセノスの有効期限を示します。有効期限の無いライセノスは終了日かありません。
- 有効期限日数、SMP(残りの日数):ライセノの有効期限が切れるまでの日数。ライセノスされている各購入 はは、特定の日数の間有効なサーポート&メンテナンスパッケージが付随します。SMP列は有効なSMP日 数を表示しています。
- #、ライセンスの型:カラム内にしたされて、ど許可されて、ビューザー数ませはCPU コン数。許可がユーザーまたはコロに与えられるかは、ライセンスの型カラムに表示されて、ほす。Altova MobileTogether Server 製品の場合、ライセンスは、MobileTogether Server に接続されて、ビクライアントデドイスの数に基づいて、ほす。つまりサーバーのユーザー数。その他のAltova サーバー製品では、ライセンスはCPU コン数のみをベースに割り当てられて、ほす、(アを参照)。Altova デスクトック製品の場合、ライセンスニーザーの数をベースに割り当てられます。デスクトック製品のライセンスに関するメモを参照してたさい。
- クライアント: ごの利は MobileTogether Server ライセス とデスクトップ製品 ライセス のだめのみのエント リです。サーバー製品 ライセス のためのエントリズ存在しません。MobileTogether Server device ライセス のために、ライセスが割り当てられて、ほかを表示して、ます。ごの利は デスクトップ製品のために、列は、マンの 台数とユーザーの人数を下記に説明されるように表示します。

デスクトップ製品:マシンの台数 とユーザーの人数

- マシンの台数は与えられたライセンスでノフトウェアを実行することできるライセンスされたマシンの台数を表します。 例えば、7/10 マシンはソフトウェアインスタンスを10台のマシンで使用することができ、現在 冶のマシンでノフトウェアのために使用されていることを意味します。 <u>創い当てられているケライアントを表示」Show Assigned</u> Client)ボタンをクリックレ、ケライアント管理タブご移動し、ケライアントマンのライセンスの詳細を超認します。
- ユーザーの人数は許可されて、るユーザーの総数内の現在のユーザーの数を表して、ます。現在作動して、る ライセスされたノフトウェアの个ストールの功数えられます。例えば、3/10 users は使用を許可されて、る 10名のユーザー中3名のユーザーが現在ライセスを使用して、るこを意味します。ライセスされて、るノフトウェア のインストールが現在実行中の場合、<u>現在作動中のプライアント」Show Running Client</u>) ボタをク リックし、<u>グライアントの監視タブ</u>を開き、ネットワーク上のプライアントマシンで作動中のAltova 製品の詳細を確認 します。
- ユーザーの人数とマシンの台数は共に、現在のライセンの許容量と与えることのできるライセンスの使用状況についての情報を表します。例えばインストールされているユーザーライセンスのマシンの台数が、7/10 であり、ユーザーの任数が3/10 の場合、以下を意味します:()製品ソフトウェアは、10台のマシルこライセンズを与えることができます。(i)ソフトウェアは、7台のマシルこライセンズを与えました。(ii)ライセンズを与えられた7台のソフトウェアのうち3台が現在作動中です。

ライセンスの割り当ての解除

マシン上のノフトウェアインストールからライセノの割り当て海解除するこは、クライアント管理タブご移動します。割り当てを解除するマシンとノフトウェアを選択します。割り当てられたライセノスを編集する」、ボタンをクリックして、ライセノの割り当てを解除し、変更の適用」(Apply Changes)をクリックします。

# デスクトップ製品のライセンスに関するメモ

ユーザーライセンスは3つの種類があります:

• インストールされて 18ユーザー: ライセノスがノフトウェアをインストールする台数分購入されます。 例えば 10台

分のユーザークストールライセスを購入すると、10台までのマシンにノフトウェアをクストール使用することができます。 各ライセンスを与えられているマシンでは、同時に複数のソフトウェアのクンスタスを開始することができます。 各「クンストールされているユーザー」のためのライセンスは、そのマシントで使用される製品を意味します。

- ・ 同時に使用するユーザー: ごび種類のライセンスは、同時に使用するユーザーの人数の10倍のコンピューターの台数にシフトウェアをインストールすることのできるライセンスです。すべてのインストールは、同じ物理ネットフーク上に存在しなく口ははません。ソフトウェアは、同時に使用するユーザーの人数に対して許可されている数のみ使用することができます。例えば、同時にしようするユーザーのために10個のライセンスを購入したとます、この場合、ソフトウェアは200台までのコンピューターに同じ物理ネットワーク上でインストールすることができます。このけのコンピューター上で使用されることができます。同時に使用するユーザーライセンスを異なる物理ネットワーク上で使用する場合、各ネットワークのために個別のライセンスを購入する必要があります。同時に使用するユーザーのライセンスを複数のネットワークで使用することはできません。
- 名前の与えられたユーザー:名前の与えられているユーザーライセンスは、それぞれらものマシンまで、ソフトウェアを インストールすることができます。しかしながら、ライセンス内で名前が挙げられているユーザーのみがソフトウェアを使用 することができます。このライセンスを使用すると、ソフトウェアが「このインスタンスのみを使用すると仮定される場 合、ユーザーは異なるマシンで作業することができます。

#### Altova MissionKit <u>ライセンスに関するメモ</u>

Altova MissionKit は Altova デスクトップ製品のパケージです。Altova MissionKit ライセスは MissionKit パケージ内で 各デスクトップ製品のための個別のライセンから構成されて、ます。これと個別の製品ライセスは 異 なる一意のキーコートが存在しますが、同一のMissionKit バンドルID を有します。Altova MissionKit ライセスをラ イセスプールにアップロードすると、(Altova MissionKit ロゴが横に表示され)MissionKit を構成する各製品の個別 のライセンスからイセスプールに表示されます。これの製品ライセスの1つ替完のユーザーに割り当てると、MisisonKit バンドル内の他の全ての製品のライセスもエのユーザーに割り当てられます。この結果、この特定のMissionKit バンドル 内の他の製品を他のユーザーに割り当てることはできません。

#### ライセンスのチェックアウト

ライセノが製品マシン上に保管されるように、ライセノなライセノスプールから30日間チェイのアウトするこかできます。これにより、オプラインで作業するこか可能しないます。これよどても役に立ちます。Altova LicenseServer にアクセスできな、環境(例えば、旅行中にAltova 製品がインストールされたラップトップユンピューターで作業する) 場合などが挙げられます。ライセノスはチェイグアウトされてしますが、LicenseServer は、ライセノスが使用中と表示し、ライセノス地のマシンで使用するこができません。ライセノスはチェイグアウトの期間が終わると自動的に チェックインされた状態を戻します。または、チェイグアウトされてライセノスはノフトウェのライセノスの認証ダイアログ のボタクを使用してチェックインすることができます。ライセノスの認証をデェックがつトすることができます。ディセノスの認証をイアログ のパクトロートを動し、ソフトウェアのライセノスの認証を選択します。詳細に関してはAltova 製品のマニュア ルを参照してたさい。

# コアとライセンスについてのメモ

Altova サーバー製品へのライセスは製品マンで使用可能なプロセッサコアの数をベースにして、ます。例えば、デュアル コアプロセッサはコアが 2 ス ケア・ドコアプロセッサはコアが 4 ス ヘキサコアプロセッサはコアが 6 つ等々。特定のサーバ ーマシントの製品にライセスされたコアの数は、物理ませば反想マンで、サーバーで使用可能なコア数よりまるくませば同 数である必要があります。例えば、サーバーが 8 コア(ヤクタルコアプロセッサ)の場合、少なくとも 8 コアライセスを購入す る必要があります。また、ライセスを合計してコア数を満たすことできます。2 つの 4 コアライセスは、8 モコアライセスの 代わりこオクタルコアサーバーで使用できます。

大き、ICPU コアを持つコンピューターサーバーを使用し、少量を処理する場合、少な、ロアを割り当てる仮想マシンを作成し、その数のライセンスを購入することできます。このようエデプロイは、もちろん、サーバーの全ての利用可能なコアが利用されていな場合に比べ、処理スピートが落ちます。

★: 各 Altova サーバー製品のライセンスは使用されて、ないライセンス容量があっても、1度に1つのケライアントマシンに対した使用することができません。例えば10-コアライセンスが6CPU コアのケライアントマシンに使用される場合、残いの4コアライセンスは他のマシンで同時に使用することができません。

MobileTogether Server <u>ライセンス</u>

Mobile Together Server ライセスは2つの種類があります。カスタマーは必要に応じてライセスの種類を選択することができます。

- エアライセンス:サーバーマンのコア数をベースにしてMobileTogether Servers に割り当てられます。上の例を 参照してなされ、上の説明を参照してなされ、コアライセンスは、無制限の数量のMobileTogether クライアン トラドイスによりサーバーへの接続を許可します。しかしから、単一スレッドの実行、チェックボックスかチェックされて いると、1度にMobileTogether Server は接続できるモドイルテアドイスは1台です。これは、評価といき、規模の テストを行う際に役に立ちます。この場合、2台目のモドイルテアドイスが MobileTogether Sever は接続される場 合、ライセンスは2台目が使用するようことはます。最初のデアドイスは、接続できないようことは、エラーメ・セージが 表示されます。
- デバイスライセンス: Mobile Together Server にいつで甘参続することのできる Mobile Together Client デバイスの最高使用数を指定します。

# クライアント管理

<u> このセクション</u>.

- ケライアント管理タブ内のアイコン
- 製品のよいへん内のライセノスの管理
- ライセンスの割当て
- 単ースレッドの実行
- 異なる名前の下での1つのプライアントマンン
- 評価ライセノスのリケエスト
- 製品の登録解除

**ウライアント管理」(Client Management)** ダブ (下のスクリーンション)は 2つのペインに分割されています:

| License Po | _  |                                 |                 |  |             |                    |                 |           |   |
|------------|--|---------------------------------|-----------------|--|-------------|--------------------|-----------------|-----------|---|
|            | ool Client Management                                      | Client Monitoring               | Settings        | Messages(0)  | Log Out     | Help               |                 |           |   |
|            | Clients  |                                 | III Ree         | quest evaluation I   | Consos      | 🙃 Unregister cliev | nt and all prod | ucte      | ^ |
| Address    | User Registered  | Products                        |                 | quest evaluation i   |             | Unregister cite    |                 |           |   |
| doc-aabi a | All Products<br>adoc 28 RaptorXML+XBRI<br>MobileTogether S | Server 2016 rel. 2<br>erver 2.2 | <del>愛</del> Ra | ptorXML+XBR  | L Server 2  | 016 rel. 2 🙄       |                 |           |   |
|            | Wheepy Enterpris   | c Edition 2010 Ici. 5           |                 |  | Key Code    |                    |                 | CPU Cores | 8 |
|            |  |                                 | M2LOC           | MY-W78MPXJ-A8H   | 3C40-W5X55  | XY-C9C93D1         | Active          | 16        | 0 |
|            |  |                                 | Max lic         | ensed CPU cores  |             |                    |                 | 16        |   |
|            |  |                                 | This se         | erver has 6 CPU<br>it to single threa<br><b>register Product</b> | core(s). Li | censes for 6 CPU   | core(s) are r   | equired.  |   |

- 登録されているクライアント:左側のペインは LicenseServer に登録されている Altova 製品を少なくもわ テーブルに表示します。 このようなマンムは 登録されているクライアント と呼ばれます。 各登録されているクライア ントは、左側のペインに登録されている全ての商品を見入しています。 LicenseServer に製品を登録する方法 は、製品の登録で説明されています。 このペイン内の表示は、ペインの列の上にフィルターを入力することによりフィル ターできます。
- 製品のライセンス:これは右側のペインです。登録されているフライアントが左側のペインで選択されると、登録されているクライアント、クライアントの登録されている製品のライセンスに関する情報が右側のペインに表示されます。各登録されている製品のライセンスを管理することができます(この点については下て説明されています)。

# クライアント管理タブ内のアイコン

割1当てられたライセンスの編集。各製品の以下で使用することができます。新しいライセノスを 製品に割1当てることのできるすでに割1当てられたライセンス結果できる割1当てられたライセンスな編集できる割1当てられたライセンスな編集できる割1当てられたライセンスな編集がポップアップします。 ライセンスの表示。各ライセスに表示されます。License Pool ダブは川着えができ 選択されたライセスをハイライトされることにようイセスの詳細がわかます。

製品の登録解除。(選択されたケイアントマン上の)各製品で利用可能です。選択された製
品をLicenseServer が消除するこができます。
製品の登録解除
を参照して
なさい
ケライアントとの全ての
製品の登録解除
を行うさは
ペインの上の
ワライアントとその全ての
商品の
登録を解除する」
Unregister client and all products)
を
クリンクして
なさい

#### 製品のリストペイン内のライセンスの管理

右側の製品のライセンスペインでは以下をううことができます:

- 割/当て、割/当ての解除、製品のライセンスの変更:製品の割/当てられたライセンスを編集する」 (Edit Assigned Licenses)ボタをケリックして行します。次を参照して (たさい: ライセンスの割/当て。 各サーバー製品はは、ケライアント上で製品を「動するためにライセンスされることが必要な CPU コン数が表示されています。ライセンスされているコンが必要なコン数よどしない場合、情報は赤でマークされています。ライセンスされる必要がある CPU コンの数は、そのケライアント上の CPU コンの数で、License Server によりプライアントマシンが可取得されます。)
- ・ 単一コア、クライアントの単一コアを使用するためのサーバー製品のセットアップ:次を参照してください:単一 スレッドの実行。
- LicenseServer を製品から登録解除する:製品の製品の登録解除」ボタを使用します。次を参照してくたさい:製品の登録解除。

#### ライセンスの割り当て

登録されて IS製品にライセスを割り当てるこよ その製品の 割り当てられたライセンスを編集する」(Edit Assigned Licenses) ボタンをクリックしてください これは、割り当てられたライセンスを編集する」 ダイアログを表示し ます (下のスクリーンショット)。

| Edit | Assi  | gned Licenses         |                |                      |                 |               | •       |
|------|-------|-----------------------|----------------|----------------------|-----------------|---------------|---------|
| Pro  | duc   | <b>t: 鶢</b> RaptorXML | +XBRL Server 2 | 2016 rel. 2          |                 |               |         |
| Reg  | jiste | red at: doc-aab       | •              |                      |                 |               |         |
| Req  | uire  | s licenses for 6 Cl   | PU cores Max i | icensed CPU cores: 1 | 6               |               |         |
| Ava  | ailab | le licenses           |                |                      |                 |               |         |
|      | #     | License Type          | State          | Key Code             | Expires in days | SMP days left |         |
|      | 16    | CPU Cores             | Active         | M2L0CMY-W78MP        |                 | 336           | 0       |
|      |       |                       |                |                      |                 |               |         |
|      |       |                       |                |                      |                 |               |         |
|      |       |                       |                |                      |                 |               |         |
| A    | pply  | Changes               |                |                      |                 | Go to Licen   | se Pool |

割当てるライセスを選択し、変更の適用」(Apply Changes)をプリクルます。ライセスは、石製品に割当てられ、ケライアント管理タブの製品のライセンスタブ内に表示されます(下のスクリーンショント参照)。

| 🞘 RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 🖸                  |              |           |   |   |
|--|--------------|-----------|---|---|
| Key Code   | State        | CPU Cores | 8 | ] |
| M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1                | Active       | 16        | 0 |   |
| Max licensed CPU cores                                 |              | 16        |   |   |
| This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core | e(s) are ree | quired.   |   |   |

#### 単一スレッドの実行

ライセスプール内で、製品ライセスが、1200元のためにのみ有効な場合、複数の二のを持つマシンが12のこののライセスに割り当てられるこができます。このような場合、マシンはその製品を単一の二アで作動します。ですから、処理は、複数のこアのみで可能な複数のスレットが使用できないため遅くなります。製品はそのマシン上で単一のスレットモードで実行されます。

単一コアのライセノスを複数のコアマシンに割り当てること、その製品のために単一スレッドの実行に制限 チェッグボックスをチェックします。

MobileTogether Server (MTS) の場合、MTS コアライセスのために単一スレットの実行が選択されている場合、MobileTogether Server は接続することのできるモドイルデドイスは1台です。2台目のデバイズがMobileTogether Sever は接続されると、ライセススは1き継がれます。最初のデドイスは接続することができなない、このためにコラーベルセージが表示されます。

#### 異なる名前で使用される1つのクライアントマシン

クライアントマンが度以上LicenseServerに登録されている場合、クライアント管理タブ内で複数の名前が表示される可能性があます。これは、複数のエントが表示されるとい意味です。これは、マンンが異なるフォームのオスト名で再登録された場合発生します。

追加ライセンか同じそンに異なる名前で登録されないよう確認してたさい。 製品のライセンス ペインの右上にある プライアントと全ての製品の登録を解除する」 ボタク使用して余計なケライアントそンの登録を解除してたさい。 また、同じライセンか同じそンに複数回割・当てられるライセンスの競合が発生する場合があります。 ですので、これら2つのジチュエーション (凡長ライセスと単一ライセスの複数回の割・当て)を回避するために、単一ケライアントマシンの複数回のエントリよ 登録解除されることが奨励されます。

#### クライアント管理タブ内で取られるマシン名の例です:

 ドメイン名を持つホスト名 (完全修飾されたドメイン名、FQDN)例: "win80x64\_1.my.domain.com" または 'Doc3.my.domain.com"。これは、ドメイン情報を持つ、または、持たない)マンンのホスト名がLicenseServer に登録するために使用されるlicenseserver CLI エマントの引数としていておれ場合に発生します。例:<AltovaServerProduct> licenseserver Doc3. これは 以下を含むFQDN を作成します:Doc3.my.domain.com.

FQDNはまたlocalhostがWindows7と10システム上でホスト名とて与えられた場合に生成されま

す。

- ドメイン名を持たない ホスト名。例: "Win80-x64\_1" または 'Doc3"。これは、Windows 8 システム上 でlocalhost がマン名として与えられた場合、発生します。
- *localhost*. 一部の場合、localhost は マシ名とて表示されます。
- そ: Windows マンにAltova サーバー製品をクストール中、マンが自動的にLicenseServer に登録される 場合、localhost がクストーラーマン名とて使用されます。

#### 評価ライセンスのリクエスト

30-日間無料が評価ライセノなケライアントにインストールされて、るLicenseServerに登録されて、GAltova 製品のため、取得するこかできます。ペインの右上にある「評価ライセンスのリクエスト」、Request Evaluation Licenses)ボタン(製品のライセンス)をクリックします。(プライアントマシン上の)LicenseServerに登録されて、G Altova 製品の「ストを含むダイアログが表示されます。評価ライセンスを必要とする製品がチェックされ選択されて、ることを確認し、登録フィールドに記入し、リクエストを送信します。30日間有効な評価ライセンスが含まれる電子メールを Altova から受信します。サーバー製品に関しては、リクエストが送信された時点で製品が必要とする有効なコン数が含まれます。ライセンスをディスカに保存して、ライセスプールにアップロードします。

#### 製品の登録解除

LicenseServer に登録されている Altova 製品が右側のペイン 製品のライセンスでクライアントマン名の下に 表示されます。 製品の登録解除」 Unregister Product) ボタがエントの下に表示されています。 LicenseServer かく製品の登録を解除するためにこのボタをクリックします。製品にライセンスが割り当てられている場 合、割り当ては、製品の登録が解除されると解消されます全ての製品の登録を解除するこは、製品のライセンスペイン の右上にある ワライアントと全ての製品の登録を解除する」 Unregister client and all products) ボタンをク リックして 代さい (このセグン主の最初のスクリーンショントを参照して 代さい)。

LicenseServer か登録の解除を行うしよ 以下を引ます:

- サーバー製品:サーバー製品のWeb UI 内の設定ページで移動し、サーバー製品にWeb UI が存在しない 場合はコマンドプロンプトウィンドが開き、製品のCLI を使用して登録します。各製品のための手順は以下で 説明されて、ます: FlowForce Server の登録、MapForce Server の登録、MobileTogether Server の登録、StyleVision Server の登録、とRaptorXML(+XBRL) Server の登録。
- デスクトック製品、製品のソフトウェアのライセンス認証ダイフログ「Help | ソフトウェアのライセンス認証」 (Help | Software Activation) によりLicenseServer モートからソフトウェアの認証に切り替えます。 Altova LicenseServer フィールド内から製品を登録するLicenseServer を選択します。製品は LicenseServer のクライアンド管理タブ内の登録された製品・以上内にで表示されます。

詳細に関しては次のセクショルを照してやさい登録された製品へのライセンスの割り当て。

# クライアントの監視

クライアントの監視 タブにより選択されたクライアントマシンの概要を超認することができます。 タブロお以下が表示されます:

### チェックアウトされてい ロクライアント

(サーバー製品ではなく) XMLSpy ませはMapForce などの、Altova デスクトップ製品、のエンドユーザーは LicenseServer に登録されているライセンスをチェッグアウトすることができます。エンドユーザーのマシンが一定の期間オフラ インであることが想定される場合、この機能が使用されます。LicenseServer からライセンスをマンンがオフラインである一 定の期間チェッグアウトすることができます。この期間内で、エンドユーザーは Altova デスクトップ製品をLicenseServer に通信を取ることなく使用し続けることができます。現在チェッグアウトされてい、るライセンスとユーザーは、この見出しと共にしス トされます。

モ: エンドユーザーは Altova デスクトップ製品のノフトウェアのライセノスの認証ダイアログ Help | Software Activation)にようイセノスをチェックアウトすることができます。

<u>実行中のクライアント</u>

現在ケライアント上で実行されているAltova製品のストです。製品の複数のインスタノが実行されている場合、これらのインスタノスがストされています。

| Running Clients       |                   |             |       |         |         |          |                            |   |          |
|-----------------------|-------------------|-------------|-------|---------|---------|----------|----------------------------|---|----------|
| Product               | Edition           | Version     | User  | Address | State   | Failover | Last seen<br>(seconds ago) |   |          |
| 🚒 RaptorXML+XBRL Serv |                   | 2016 rel. 2 | DOBRA | doc-aab | Running |          | 8                          | 0 | <b>e</b> |
| 😵 XMLSpy              | Enterprise Editio | 2016 rel. 3 | adoc  | doc-aab | Running |          | 11                         | 0 | 8        |

- Failover LicenseServers は、v2015rel3 おはお以降であるケライアントアプリケーションと作動します。 (Altova MobileTogether Server の場合、バージョン1.5 おはお以降)、古い ケライアントはよフラブが立てられます。
- 大: フェールオーバーLicenseServers は、v2015rel3 ませお以降であるケライアントアプケーションと作動します。 (Altova MobileTogether Server の場合、バージョン 1.5ませお以降)、古いケライアントはよフラブが立てられます。

# クライアントの監視タブ内のアイコン

- ライセンスの表示。製品のイスタンスに表示されます。License Pool タブは川着えができ選択された 製品のイスタンスが、イライトされることにようイセンスの詳細がっかます。
- ケライアントの管理。各製品のインスタンスに表示されます。 ケライアント管理、タブさ切り着えができ選択 された製品のインスタンスを入くします。

# 設定

- <u>フェールオーバー</u>LicenseServer <u>設定</u>
- ネットワーク設定
- <u>電子メールの設定の変更</u>
- その他の設定

設定 タブは関しては下で説明されています。次を設定することができます:

- LicenseServer をシャットダンするまでの待ち時間。シャットダンは、通常サーバーのメテナンスのために 実行されます。シャットダンする時間は、Altova デスクトップ製品を実行中のケライアントの作業を減らすために 使用するこができます。選択されたシャットダンタイムは、シャットダンの最長の時間です。デスクトップ製品を 作動するケライアントにLicenseServer が接続されていない場合、LicenseServer は即時シャットダンされ ます。シャットダンまでの待ち時間は、シャットダン」をクリックすると開始されます。シャットダンをキャンセルす るはは、シャットダンの中断」をクリックします。LicenseServer のシャットダン中に、ケライアントの作動を有 効化するはは、フェールオーバーLicenseServerを構成してくたさい。
- この番目のLicenseServer につびたするさめの ペワード。希望する ペワードを入力し、「パマワードの変更」 Change Password) をクリックします。
- Altova への接続をテストするは、「Altova への接続をテストする」、Test Connection to Altova)をクリックします。接続をテストする前に、ペインの下の「保存」、Save)ボタンをクリックして新し、設定を保存する必要があることは意してたさい、「Altova への接続をテストする」、Test Connection to Altova)ボタンは、テスト中は無効化されており、テストが完了すると有効化されます。
- ウェブベースの構成ページ (Web UI) のためのホットワーク設定は、存在する場合) インターネットは接続するために使用されるプロキシサーバー、およびライセンスサービスの使用のためです。これらの設定に関しては下のネットワーク設定 て説明されています。
- 電子メールサーバー設定と LicenseServer に関する重要な事項が発生した場合に電子メールが送信される 宛先です。これらび設定に関しては下の電子メールの設定の変更で説明されています。
- 設定を変更した後、ペインの下の**保存」をクリックします。**変更された設定は保存されるまで効果が適用されません。

# フェールオーバー LicenseServer 設定

プライマリLicenseServer が使用不可能になった場合、プライマリLicenseServer が第2 LicenseServer への LicenseServer 切! 替えを構成することができます。 この第2 LicenseServer は フェールオーバー LicenseServer どかされます。

| Failover LicenseServer Settings  |
|--|
| To reduce the risk of an unavailable LicenseServer you can configure a second<br>LicenseServer as a backup or "Failover LicenseServer".<br>In the event that the Primary LicenseServer becomes unavailable a Failover<br>LicenseServer can take over.  |
| LicenseServer Mode   |
| Primary LicenseServer  |
| Failover LicenseServer   |
| <b>Please note:</b> The Failover LicenseServer periodically synchronizes all licenses, registered clients and license assignments from the Primary LicenseServer. Whenever a Failover LicenseServer takes over from a Primary LicenseServer any changes to these items made on the Failover LicenseServer during this period will be lost as soon as the Primary LicenseServer regains control. Other settings such as Proxy Server and Mail settings are independently set in each server and are not synchronized. |
| This is a Failover LicenseServer for the LicenseServer at <b>kubu6.altova.com</b>  |
| Last seen 2/5/2015, 11:56:04 AM  |

LicenseServer をフェールオーバーLicenseServer 協定するは 以下をおこな ます:

- 1. インストールセクショの指示に従いLicenseServerを个ストールます。
- 2. LicenseServer のモードを対応するランオオタンを選択して、フェールオーバー LicenseServer に設定しま す。(上のスクリーンションを参照)。 デフォルトでは LicenseServer モードはプライマリLicenseServer に設定されています。)

| Find the Primary LicenseServer   |
|--|
| To configure this LicenseServer as a Failover LicenseServer                            |
| Step 1: Find or enter the address of a Primary LicenseServer<br>Step 2: Connect to it. |
| Enter address here or search for a LicenseServer                                       |
| Connect to Primary LicenseServer   |

4. 確認ダイアログが表示され、現在のLicenseServer を選択されたプライマリLicenseServer のフェールオー バーLicenseServer とて設定するかが問われます。確認すると、インストールされたライセンス登録されたクラ イアントが削除されます。続行する場合は「はい」をクリックします。続行を確認することは、インストールされたライ センス削除し、現在のLicenseServer が登録されたクライアントの登録を解除することに注意してくたさい。

フェールオーバーLicenseServer が構成されるとプライマリLicenseServer とフェールオーバーLicenseServer の

双方に対するモードに関する通知が構成ページの上に表示されます。下のスクリーンショントで最初にフェールオーバー LicenseServerが次にプライマリLicenseServerが表示されています。

| Failover LicenseServer for Primary at <b>kubu6.altova.com</b> |
|---|
| Primary LicenseServer with Failover at deji2.altova.com       |

以下の点に注意してをさい:

- フェールオーバーLicenseServer が構成された後に、定期的にプライマからのすべてのライセンス登録されたクライアント、使用許諾契約を同期化します。プライマリが使用不可能になると、フェールオーバーがLicenseServerの役割を引き継ぎます。プライマリが再び使用可能になると、プライマリがアエールオーバーを引き継ぎます。フェールオーバーに加えられたライセンスに関連する変更は、プライマリが管理を再び開始すると失われます。
- フェールオーバーLicenseServerは 2015rel 3以降、Altova MobileTogether Serverの場合は v 1.5 おけお以降)のバージョのクライアントのみにライセンスを提供します。プライマリLicenseServer(下のスクリ ーンショナ)のクライアント管理タブで古いクライアントはアラグされます。フェールオーバーLicenseServer機能を使用する場合はクライアントのアプケーションを2015rel 3以降にアップグレードするか、おけよ後に行ってください。Altova MobileTogether Serverの場合は v 1.5 おけお以降)

#### ネットワークの設定

管理者はLicenseServer構成ページおよびLicenseServerにポイントされるネットワークアクセスを指定することができます。

| Changing these settings will cause the LicenseServer to   | restart and any currently running and licensed applications will be shut down!                                  |
|---|---|
|   |   |
| Conligure the nost addresses where the web OT is a  | available to administrators.  |
| Interfaces and assigned IP addresses  |   |
| Only the following hostname or IP address:  | 0.0.0   |
| Ensure this hostname or IP address exists or License  | Server will fail to start!  |
| Configure the port used for the web UI.   |   |
| O Dynamically chosen by the operating system  |   |
| Fixed port     8088   |   |
| Ensure this port is available or LicenseServer will fail  | I to start!   |
|   |   |
|   |   |
| Configure the proxy server connection details if a p  | roxy server is needed to communicate with Altova's servers.   |
| Hostname myproxy  |   |
|   |   |
| Port Number 1285  | If the port number is left blank the default port 1080 will be used.  |
| User Name myusername  |   |
|   |   |
| Password •••••  | Leave the user name and password blank if no authentication is require  |
| Password •••••  | Leave the user name and password blank if no authentication is require  |
| Password  | Leave the user name and password blank if no authentication is require  |
| Password ••••••<br>cense Service<br>Configure the host addresses where the LicenseSer   | Leave the user name and password blank if no authentication is require<br>ver service is available to clients.  |
| Password ••••••<br>cense Service<br>Configure the host addresses where the LicenseSer<br>• All interfaces and assigned IP addresses   | Leave the user name and password blank if no authentication is require<br>ver service is available to clients.  |
| Password •••••<br>tense Service<br>Configure the host addresses where the LicenseSer<br>• All interfaces and assigned IP addresses<br>• Local only (localhost)  | Leave the user name and password blank if no authentication is require<br>over service is available to clients. |
| Password •••••<br>cense Service<br>Configure the host addresses where the LicenseSer<br>• All interfaces and assigned IP addresses<br>• Local only (localhost)<br>• Only the following hostnames or IP addresses: | Leave the user name and password blank if no authentication is require<br>rver service is available to clients. |

- Web UI: 許可された IP アドレスの、すべてのインターフェイス マンの IP アドレス 固定アドレス ポート 挿動的 に計算されるか固定されることができます。これによび範囲の IP-アドレスポート 設定が許可されます。デフォレトのポート 設定は 8088 です。
- プロキシサーバー (1.3 以降使用可能):プロキシサーバーがインターネットは接続する際使用される場合、プロキシサーバーの詳細はプロキシサーバーペイルに入力される必要があります(上部スクリーンションが参照)。 ごれらのフィールドはプロキシサーバーが使用時のみ記入される必要があります。プロキシサーバーを使用するためにLicenseServerを構成するこは、プロキシサーバーのオスト名と必要であれば、ポート番号を入力します。プロキシサーバーが認証を必要としない場合、ユーザー名とパワフードのフィールドは空白にしておくことができます。
- License サービス:がインストールされて、Gマンは、1つまけは複数のネットワークインターフェイスから、複数または1つのネットワークは接続するこができます。それぞれのネットワークで、License Server マンメオオスト名と IP アドレスこよ検出されます。License Service 設定により、どのネットワークライセンスサービスを使用することができるか知るこができます。1ocalhost オプションは、ローカルマンのみでのサービス結下可します。ホスト名まけはおよびIP アドレスをレストする場合、スペースを使用せず、コンマのみでしたを区切ります。(例: hostname1, IPAddress1, hostname2)。サービスのポート番号は、35355に固定されています。

デフォルトでは これらの設定はLicenseServer とLicenseServer が接続されているネットワークの構成ページへのへの制限のない アクセスを許可します。LicenseServer または、構成ページへのアクセスを制限したい場合は、適切な設定を入力して【保存 (Save)】をクリックしてくたさい。
接続テスト(上部参照)実行して設定が正しめ確認してたさし

#### メール通知の設定

Altova LicenseServer は、altova.comサーバーは接続されて、る必要があます。接続が24\*5時間(5日間) 途切れた場合、LicenseServer はライセスを許可しません。この結果、LicenseServer にライセスされたAltova 製品との作業セジョが失われる可能性があます。

接続エラー状態を管理者に通知するために、通知メールを電子メールアドレスに送信することができます。管理者の電子メ ールアドレスに通知メールを送信する通知メールペイン(下のスクリーンショント参照)に設定を入力します。

| end Test Mail |
|---------------|
|               |
| duct          |
| st.           |
| )             |

SMTP ホストおよびSMTP ポートは電子メール通知が送信される電子メールサーバーのアクセスの詳細です。 ユーザー認証 (User Authentication) とユーザーバスワード (User Password) は電子メールサーバーにアクセスするためのユーザーの資格情報です。From フィールドに電子メールの送信者の電子メールアガウントのアドレスを入力します。 To フィールドは受信者の電子メールアドレスを入力します。

完了すると[保存 Save)]をクリックしてください、メール通知の設定タブを保存した後、電子メール通知が altova.com への接続エラーなどの重大な出来事が起きた際に指定されたアドレスに送信されます。この様なエラーの際 はメッセージタブにも記録されますので、メッセージタブで確認することもできます。

#### その他の設定

#### 評価ライセンスの受け取りとデプロイのとことの表示

構成ページ下部のこのボックス(上のスクリーンショント参照)をチェックすることにより、簡単な評価ライセンスを評価しデプロイする簡単な説明が表示されます。

作動している製品とのエンタクトエラーが発生した場合に警告電子メールを送信する ライセスされ作動している製品とのエノタフトエラーが発生した場合、From アドレスから警告メッセージが送信されます。

#### メッセージ、ログアウト

メッセージ (Messages) タブは License Server のライセノスプール内のライセノス 課連した こすべてのメッセージを表示します。各メセージ は 削除 Delete) があり、特定のメッセージ 削除することができます。

ログアウト Log Out) タブコログアウトボタノとして機能します。 タブをクリックすることにより、 すぐコログインマスクが表示されます。

#### 7.8 パスワードのリセット

LicenseServer パスワードを忘れた場合、からpasswordreset コマンドを使用してパスワードをデフォルトにレットすることができます。

- 1. コマンドラインウィンドカの開く
- 2. LicenseServer アプケーションまたは実行可能ファイルがインストールされてい Gディレクトル変更する
- 3. 次の二尺ンドを入力する:licenseserver passwordreset
- これによりLicenseServer 管理者のペワートをdefault に設定します
- 4. 管理者にパワードdefault を使用して、ログインすることができます。

# Index

## A

Altova LicenseServer, (LicenseServer を参照してください),120 開始,41 接続設定,88 登録,88 Altova ServiceController, 127

#### Ε

exportresourcestrings コマンド, 111

### F

FlowForce Server, LicenseServer に登録,143 FlowForce Server をLicenseServer に登録,143

## Η

help コマンド, 115 HTTP とHTTPS ポート, サーバー管理者のための, 88 モバイルクライアントのための, 88

LicenseServer, Altova LicenseServer を参照してください,41 FlowForce Server を登録,143 Linux へのインストール,124 macOS へのインストール,126 MapForce Server を登録,147 MobileTogether Server の登録,149 StyleVision Server を登録,152

Windows へのインストール,123 デスクトップ製品を登録する,142 のインターフェイス,159 ライセンス割り当てのステップ,128 開始,129 構成ページ,159 接続設定,88 設定,171 登録,88 licenseserver コマンド, 100 LicenseServer 構成ページ, (構成ページ参照),131,134,136 LicenseServerr へ MobileTogether Server を登録, 149 Linux, でのライセンス,23 へのインストール,20 Linux でのライセンス, 23 Linux へのインストール,20

## Μ

Mac OS X, でのライセンス、30 へのインストール,29 Mac OS X でのライセンス, 30 Mac OS X へのインストール, 29 MapForce Server, LicenseServer に登録,147 MapForce Server を LicenseServer に登録, 147 Mobile クライアント の情報,58 MobileTogether Server, 3 LicenseServerr へ登録,149 インストール,12 セットアップ,12 ライセンス,12 開始,43 使用方法.9 MobileTogether Server のバックアップ, 59 MobileTogether Server の復元,59 MobileTogether Server 概要,7

#### S

ServiceController, 127

setdeflang コマンド, 113 SSL 暗号化, 34, 45 SSL 証明書, 88 StyleVision Server, LicenseServer に登録, 152 StyleVision Server を LicenseServer に登録, 152

## W

Webプラウザー, ソリューションの実行の有効化,88 Windows, でのライセンス,16 へのインストール,14 Windows でのライセンス,16 Windows へのインストール,14

## Ζ

アクティブディレクトリログイン,88 キャッシュ の設定,86 作成,86 キャッシュ設定,88 クライアントポート.88 クライアントマシンの監視,170 クライアントユーザーリスト,82 クライアント管理ペイン,166 コマンド、 exportresourcestrings, 111 help, 115 licenseserver, 100 setdeflang, 113 コマンドラインの使用方法,98 サーバーアクション、 のログ,84 サーバーアクションのログ,84 サーバーアドレス、88 サーバーセッションのタイムアウト,88 サーバーのアドレス,88 サーバーフォルダー の管理,66 の構造,66 サーバー管理タブ, 154 サーバー管理者ポート,88

サーバー上のソリューションディレクトリ,88 サーバー側のソリューションの作業ディレクトリ,88 シミュレーション設定,88 セットアップ Linux での, 19 Mac OS X での,28 デスクトップ製品、 デスクトップ製品を登録する,142 デスクトップ製品を License Server に登録する, 142 デフォルトのパスワード, 131 ネットワーク情報,122 ネットワーク設定,171 パーミッション,66 パスワード ドメインの有効化,88 開始のデフォルト,131 パスワードのリセット, 178 パスワードポリシー メンバーの割り当て,79 作成,79 178 // 178 // 178 ブラウザー、 のためのソリューションの実行の有効化,88 ポート、 サーバー管理者、http とhttps, 88 モバイルクライアント http とhttps, 88 ホスト設定,88 メッセージ, 177 モバイルクライアントポート, 49, 88 **ユーザー**,53 ロールの割り当て,72 管理,72 削除,72 新規作成,72 ユーザーライセンス, の管理,82 ユーザーログイン、 ドメイン特有のパスワード,88 ユーザードメインのインポート.88 ライセンス, アップロード,138,160 割り当て,154,166 管理,166 **ライセンスのアップロード**, 138, 160 ライセンスの割り当て,154 ライセンスプール,138,160 レポート, ユーザーの特権の,81 特権の,81

**ローカライズ**, 111, 113 ロール , 53 メンバーの割り当て,76 作成,76 特権の定義,76 **ログアウト**, 177 ログ設定,88 **ワークフロー**,66 **暗号化**,45 管理者インターフェイス,159 管理者ポート,49,88 **構成ページ**, 159 (Linux) Ø URL, 134 (macOS) Ø URL, 136 Linux で開く,134 macOS で開く,136 Windows で開く,131 ወ URL, 131 作業ディレクトリ,88 製品とクライアントの登録の解除,166 設定,88,171 Windows 上,13 通知電子メール,171 **特権**,53 の詳細なリスト,55 評価ライセンス,166