

Altova StyleVision Server 2019

Manuel de l'utilisateur et de référence

Altova StyleVision Server 2019

Manuel de l'utilisateur et de référence

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

Published: 2019

© 2019 Altova GmbH

Table des matières

1	Introduction	5
2	Fonctionnement	7
2.1	Dans le flux de travail FlowForce.....	8
2.2	En tant que serveur autonome.....	9
3	Configuration de StyleVision Server	10
3.1	Configuration sur Windows.....	11
3.1.1	Installation sur Windows.....	11
3.1.2	Obtention d'une licence sur Windows.....	13
3.2	Configuration sur Linux.....	16
3.2.1	Installation sur Linux.....	16
3.2.2	Obtention d'une licence sur Linux.....	19
3.2.3	Notes à propos de l'environnement.....	21
3.3	Configuration sur macOS.....	23
3.3.1	Installation sur macOS.....	23
3.3.2	Obtention d'une licence sur macOS.....	25
3.3.3	Notes à propos de l'environnement.....	27
4	Ligne de commande StyleVision Server	29
4.1	assignlicense (uniquement Windows).....	31
4.2	exportresourcestrings.....	33
4.3	generate.....	35
4.4	help	38
4.5	licenseserver.....	40
4.6	pdfdata.....	42
4.7	setfopath.....	44

4.8	setdeflang.....	46
4.9	verifylicense (uniquement Windows).....	47

5 StyleVision Server API 49

5.1	À propos de l'interface .NET.....	50
5.2	À propos de l'interface COM.....	51
5.3	À propos de l'interface Java.....	52
5.4	Exemples de code.....	53
5.4.1	C++	53
5.4.2	C#	54
5.4.3	VBScript.....	55
5.4.4	Visual Basic.....	56
5.4.5	Java	57
5.5	Référence API.....	59
5.5.1	COM et .NET.....	59
5.5.2	Java	65

Index 69

1 Introduction

Altova StyleVision Server est une implémentation du moteur d'exécution intégré de [StyleVision d'Altova](#). Il fonctionne en tant que module du [FlowForce Server](#)⁸ d'Altova et est aussi disponible en tant que [produit serveur autonome](#)⁹.

StyleVision Server exécute des paquets de transformation qui ont été déployés sur un [FlowForce Server](#)⁸. Ces transformations sont lancées par [FlowForce Server](#) sur la base d'une variété de déclencheurs de temps, de fichiers ou de déclencheurs à distance programmables. De plus la fonction StyleVision Server peut être invoquée par le biais de la [ligne de commande](#)⁹.

Exigences du système, de l'installation et de la licence

StyleVision Server est pris en charge sur les systèmes d'exploitation suivants :

▼ Windows

Windows 7 SP1 avec mise à jour de la plateforme, Windows 8, Windows 10

▼ Windows Server

Windows Server 2008 R2 SP1 avec mise à jour de la plateforme ou plus récent

▼ Linux

- CentOS 6 ou plus récent
- RedHat 6 ou plus récent
- Debian 8 ou plus récent
- Ubuntu 14.04 ou plus récent

Les bibliothèques suivantes sont exigées en tant que condition préalable pour installer et exécuter l'application. Si les paquets ci-dessous ne sont pas encore disponibles sur votre appareil Linux, vous pourrez exécuter la commande `command yum` (ou `apt-get` le cas échéant) pour les installer.

Exigé par	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
LicenseServer	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2
StyleVision Server	qt4, krb5-libs, qt-x11	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2

Note : Si vous prévoyez d'utiliser les fonctions Graphiques d'Altova, au moins une police doit être installée sur votre système afin de garantir que les graphiques seront rendus correctement. Afin de recenser les polices installées, utiliser, par exemple, la commande `fc-list` depuis la [bibliothèque Fontconfig](#).

Note : Sur un serveur Ubuntu 18.04.1 LTS récemment installé, il a été constaté que le repository **universe** doit être activé pour être apte (en utilisant la commande : `sudo add-apt-repository universe`). L'installation de `libqtgui4` a été possible après cette mise à jour.

▶ macOS

macOS 10.12 ou plus récent

StyleVision Server est disponible pour 32-bit et 64-bit sur les appareils Windows. Pour plus de détails concernant l'installation et la licence, voir les sections de configuration pour [Windows](#)¹¹, [Linux](#)¹⁶ et [macOS](#)²³.

Dernière mise à jour : 13 mai 2019

2 Fonctionnement

StyleVision Server transforme les fichiers XML dans des documents de sortie HTML, PDF, RTF et DOCX à l'aide des feuilles de style XSLT. Ces feuilles de style XSLT sont obtenues par le biais de fichiers PXF qui ont été créées dans l'application Altova de conception de feuilles de style, [Altova StyleVision](#).

StyleVision Server peut être utilisé de deux manières :

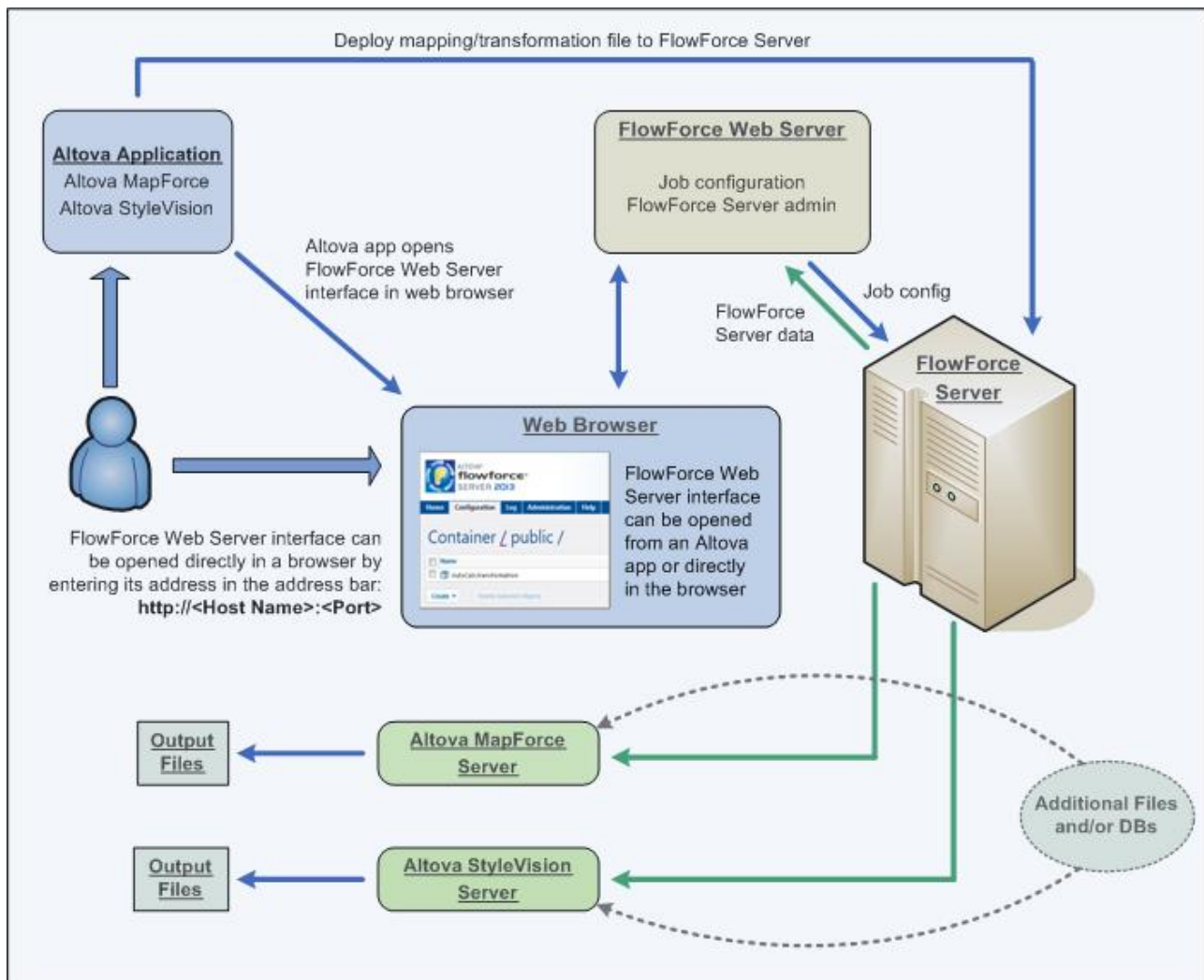
- En tant que partie prenante du [flux de travail FlowForce Altova](#)⁸. Pour plus d'information concernant [Altova FlowForce](#), consulter le [site web Altova](#).
- [En tant qu'un produit de serveur autonome](#)⁸ qui est accédé par le biais de l'interface de ligne de commande (CLI).

Un fichier d'entrée XML et un fichier PXF sont envoyés au StyleVision Server, qui produit les documents de sortie requis.

2.1 Dans le flux de travail FlowForce

Une tâche FlowForce est créée dans [Altova FlowForce Server](#). La tâche FlowForce spécifie : (i) les entrées et les sorties d'une transformation StyleVision Server ; et (ii) les déclencheurs aux moments où la tâche devra être exécutée, comme un moment spécifique tous les jours. Au moment de l'exécution, Altova FlowForce Server passe les instructions de transformation au StyleVision Server, qui effectue ensuite de la transformation.

Le rôle de StyleVision Server dans le flux de travail FlowForce est affiché dans le diagramme ci-dessous. (Le rôle de MapForce Server dans le flux de travail est aussi affiché puisque des tâches FlowForce peuvent être créées qui envoient les mappages [Altova MapForce](#) vers [Altova MapForce Server](#) pour l'exécution.)



Outre le fait d'être invoqué par une tâche FlowForce, StyleVision Server peut aussi être invoqué par le biais de la ligne de commande. L'utilisation est décrite dans la section, [Utilisation de la ligne de commande](#)²⁹.

2.2 En tant que serveur autonome

StyleVision Server peut être installé en tant que produit autonome sur les systèmes Windows, Linux et macOS. Dans cette version, cette fonction est invoquée uniquement par le biais de la ligne de commande. L'utilisation est décrite dans cette section [Utilisation de la ligne de commande](#)²⁹.

3 Configuration de StyleVision Server

This section describes procedures for setting up StyleVision Server. It describes the following:

- Installation and licensing of StyleVision Server [on Windows](#)¹¹ systems
- Installation and licensing of StyleVision Server [on Linux](#)¹⁶ systems
- Installation and licensing of StyleVision Server [on macOS](#)²³ systems

3.1 Configuration sur Windows

Cette section décrit l'[installation](#)¹¹ et l'obtention de la [licence](#)¹³ de StyleVision Server sur les systèmes Windows.

[Installation sur Windows](#)¹¹

- [Exigences du système](#)¹¹
- [Installer StyleVision Server](#)¹¹
- [Altova LicenseServer](#)¹¹
- [Versions du LicenseServer](#)¹¹
- [Licence d'essai](#)¹¹
- [Emplacement du dossier d'application](#)¹¹

[Obtention de la licence sur Windows](#)¹³

- [Lancer ServiceController](#)¹³
- [Lancer LicenseServer](#)¹³
- [Enregistrer StyleVision Server](#)¹³
- [Attribuer une licence](#)¹³

3.1.1 Installation sur Windows

StyleVision Server est disponible pour une installation sur les systèmes Windows. La procédure d'installation et de configuration est décrite ci-dessous.

▼ Exigences du système

▼ [Windows](#)

Windows 7 SP1 avec mise à jour de la plateforme, Windows 8, Windows 10

▼ [Windows Server](#)

Windows Server 2008 R2 SP1 avec mise à jour de la plateforme ou plus récent

▼ Installer StyleVision Server

StyleVision Server peut être installé sur les systèmes Windows comme suit :

- En tant que produit de serveur autonome séparé appelé StyleVision Server. Pour installer StyleVision Server, télécharger et exécuter le programme d'installation StyleVision Server. Suivre les instructions sur l'écran.
- En tant que partie intégrante du paquet d'installation FlowForce Server. Pour installer StyleVision Server en tant que partie intégrante du paquet [FlowForce Server](#), télécharger et exécuter le programme d'installation FlowForce Server. Suivre les instructions sur l'écran et veiller à cocher l'option de l'installation de StyleVision Server.

Les programmes d'installation de StyleVision Server et de [FlowForce Server](#) sont disponibles sur le Centre de téléchargement Altova (<http://www.altova.com/fr/download.html>).

Une fois l'installation effectuée, le programme d'exécution de StyleVision Server sera situé par défaut sous :

```
<ProgramFilesFolder>\Altova\StyleVisionServer2019\bin\StyleVisionServer.exe
```

Tous les enregistrements nécessaires pour utiliser StyleVision Server via une interface COM, en tant qu'interface Java et dans l'environnement .NET seront effectués par le programme d'installation.

▼ Cliquer pour agrandir/réduire

- Pour que StyleVision Server puisse fonctionner, vous devez obtenir une licence pour votre réseau par le biais d'Altova LicenseServer.
- Lors de l'installation de StyleVision Server ou de [FlowForce Server](#) sur des systèmes Windows, une option est disponible vous permettant de télécharger et d'installer Altova LicenseServer avec StyleVision Server ou le [FlowForce Server](#).
- Si Altova LicenseServer est déjà installé sur votre réseau, il ne sera pas nécessaire d'en installer un autre, sauf si une version plus récente d'Altova LicenseServer est nécessaire. (*Voir point suivant, [Versions de LicenseServer](#).*)
- Au cours du processus d'installation de StyleVision Server ou de [FlowForce Server](#), cocher ou décocher l'option d'installation d'Altova LicenseServer selon le cas.

Voir la section [Obtention de la licence sur Windows](#) ¹³ pour plus d'informations à propos de l'enregistrement de la licence StyleVision Server avec l'Altova LicenseServer.

▼ Versions du LicenseServer

- Une licence doit être délivrée pour les produits de serveur Altova, soit avec la version LicenseServer convenant à la version du StyleVision Server installée, soit avec une version ultérieure de LicenseServer.
- La version LicenseServer qui convient pour une version particulière de StyleVision Server est affichée pendant l'installation de StyleVision Server. Vous pouvez installer cette version de LicenseServer avec StyleVision Server, ou bien vous pouvez installer LicenseServer séparément.
- Avant d'installer une version plus récente de LicenseServer, toute version plus ancienne doit être désinstallée. Le programme d'installation LicenseServer effectuera cette procédure automatiquement si elle détecte une version plus ancienne.
- Les versions LicenseServer sont rétrocompatibles. Elles fonctionneront avec des versions plus anciennes de StyleVision Server.
- Si vous installez une nouvelle version de StyleVision Server et si votre version installée de LicenseServer est plus ancienne que le LicenseServer approprié, installer la dernière version disponible du site web Altova.
- Au moment de la désinstallation de LicenseServer, toutes les informations d'enregistrement et d'obtention de la licence contenues dans la version plus ancienne de LicenseServer seront enregistrées dans une base de données sur la machine de votre serveur. Ces données seront importées automatiquement dans la version la plus récente lorsque la version la plus récente est installée.
- Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la page de configuration de LicenseServer (tous les onglets).

Version actuelle : 3.2

▼ Licence d'essai

Au cours du processus d'installation, vous serez invité à demander une licence d'essai de 30 jours pour StyleVision Server. Une fois la demande renvoyée, la licence d'essai vous sera envoyée sur l'adresse électronique que vous aurez indiquée pendant l'inscription.

▼ Emplacement du dossier d'application

L'application sera installée dans le dossier suivant :

Windows 7, 8, 10	C:\Program Files\Altova\
Version 32 bit sur SE 64-bit	C:\Program Files (x86)\Altova\

3.1.2 Obtention d'une licence sur Windows

StyleVision Server doit être mis sous licence avec un Altova LicenseServer. L'obtention de la licence est un processus en deux étapes :

1. **Enregistrer StyleVision Server** avec LicenseServer. L'enregistrement s'effectue depuis StyleVision Server.
2. **Attribuer une licence** à StyleVision Server depuis LicenseServer. Télécharger la dernière version de LicenseServer depuis le [site Internet d'Altova](#), et l'installer sur votre appareil local ou un appareil sur votre réseau.

Les étapes à suivre sont indiquées ci-dessous en bref, voir le [manuel d'utilisateur LicenseServer](#) sur le [site Internet d'Altova](#).

▼ Lancer ServiceController

Altova ServiceController est démarré pour lancer Altova LicenseServer.

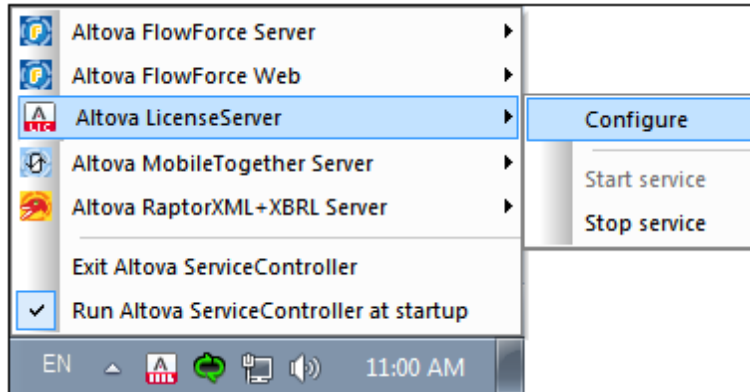
Altova ServiceController (ServiceController en abrégé) est une application permettant de lancer, d'arrêter et de configurer confortablement les services Altova **sur les systèmes Windows**.

ServiceController est installé avec l'Altova LicenseServer et avec les produits de serveur Altova installés en tant que services (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, et MobileTogether Server). Il peut être démarré en cliquant sur **Start | Altova LicenseServer | Altova ServiceController**. (Cette commande est également disponible dans les dossiers de menu **Start** des produits de serveur Altova qui sont installés en tant que services (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, et MobileTogether Server).) Une fois que ServiceController a été démarré, il peut être accédé depuis la zone de notification (*capture d'écran ci-dessous*).



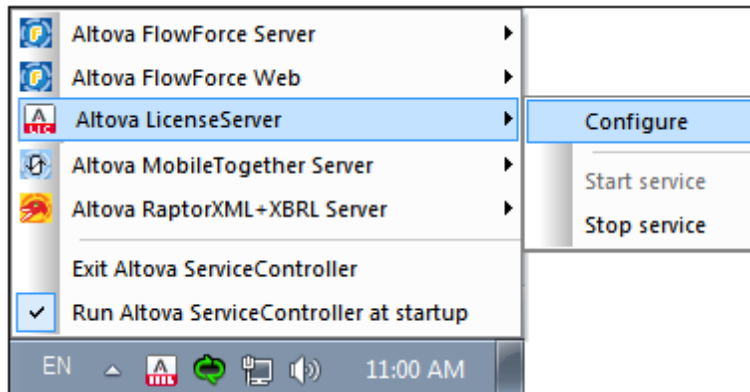
Pour spécifier que ServiceController démarre automatiquement lors de la connexion au système, cliquer

sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification pour afficher le menu **ServiceController** (capture d'écran ci-dessous) et basculer sur la commande **Run Altova ServiceController at Startup**. (Cette commande est activée par défaut.) Pour quitter ServiceController, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification et, dans le menu qui apparaît, (voir capture d'écran ci-dessous), cliquer sur **Exit Altova ServiceController**.



▼ Lancer LicenseServer

Pour démarrer le LicenseServer, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification, survoler au-dessus d'**Altova LicenseServer** dans le menu qui s'ouvre (voir capture d'écran ci-dessous) et choisir **Start Service** depuis le sous-menu LicenseServer. Si LicenseServer est déjà en cours d'exécution, l'option *Start Service* sera désactivée.



▼ Enregistrer StyleVision Server

Pour enregistrer StyleVision Server depuis l'interface de ligne de commande, utiliser la commande `licenseserver` :

```
styleVisionServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address
```

Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :

```
styleVisionServer licenseserver localhost
```

Si StyleVision Server a été installé dans le cadre d'une installation [FlowForce Server](#), l'enregistrement du FlowForce Server avec LicenseServer entraînera automatiquement aussi l'enregistrement de StyleVision Server. En principe : (i) Lancer Altova FlowForce Web en tant que service via ServiceController (*voir point précédent*) ; (ii) Saisir votre mot de passe pour accéder à la page de Configuration ; (iii) Choisir le nom ou l'adresse du LicenseServer et cliquer sur **Register with LicenseServer**. Pour plus d'informations, voir Enregistrer FlowForce Server.

Une fois l'enregistrement effectué avec succès, rendez-vous à l'onglet Server Management de la page de configuration de LicenseServer pour attribuer une licence à StyleVision Server.

▼ Attribuer une licence

Une fois l'enregistrement de StyleVision Server effectué avec succès, il sera compris dans l'onglet Server Management de la page de configuration du LicenseServer. Rendez-vous dans cette section et attribuez une licence à StyleVision Server.

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine de produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœur a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note: Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé), même si la licence a une capacité de licence n'est pas utilisée. Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Les licences MobileTogether Server

Les licences de MobileTogether Server sont basées sur le nombre des cœurs CPU dans l'appareil MobileTogether Server. Les licences cœur permettent à un nombre illimité d'appareils MobileTogether Client de se connecter au serveur. Néanmoins, si vous cochez la case *Limiter à une seule exécution thread*, un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Cela est utile pour l'évaluation et les tests à petite échelle. Veuillez noter que, dans ce cas, un second appareil se connectera à MobileTogether Server, et prendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

3.2 Configuration sur Linux

Cette section décrit l'[installation](#)¹⁶ et l'obtention de la [licence](#)¹⁹ de StyleVision Server sur des systèmes Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, RedHat).

[Installation sur Linux](#)¹⁶

- [Exigences du système](#)¹⁶
- [Désinstaller les anciennes versions des produits de serveurs Altova](#)¹⁶
- [Télécharger le paquet Linux](#)¹⁶
- [Installer StyleVision Server](#)¹⁶
- [Altova LicenseServer](#)¹⁶
- [Versions de LicenseServer](#)¹⁶

[Obtention de la licence sur Linux](#)¹⁹

- [Lancer LicenseServer](#)¹⁹
- [Enregistrer StyleVision Server](#)¹⁹
- [Attribuer une licence](#)²⁰

[Notes à propos de l'environnement](#)²¹

3.2.1 Installation sur Linux

StyleVision Server est disponible pour une installation sur les systèmes Linux. La procédure d'installation et de configuration est décrite ci-dessous.

▼ Exigences du système

▼ *Linux*

- CentOS 6 ou plus récent
- RedHat 6 ou plus récent
- Debian 8 ou plus récent
- Ubuntu 14.04 ou plus récent

Les bibliothèques suivantes sont exigées en tant que condition préalable pour installer et exécuter l'application. Si les paquets ci-dessous ne sont pas encore disponibles sur votre appareil Linux, vous pourrez exécuter la commande `command yum` (ou `apt-get` le cas échéant) pour les installer.

Exigé par	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
LicenseServer	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2
StyleVision Server	qt4, krb5-libs, qt-x11	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2

Note : Si vous prévoyez d'utiliser les fonctions Graphiques d'Altova, au moins une police doit être installée sur votre système afin de garantir que les graphiques seront rendus correctement. Afin de recenser les polices installées, utiliser, par exemple, la commande `fc-list` depuis la [bibliothèque Fontconfig](#).

Note : Sur un serveur Ubuntu 18.04.1 LTS récemment installé, il a été constaté que le repository **universe** doit être activé pour être apte (en utilisant la commande : `sudo add-apt-repository universe`). L'installation de `libqtgui4` a été possible après cette mise à jour.

▼ Intégration du serveur FlowForce

Si vous installez StyleVision Server avec FlowForce Server, il est recommandé d'installer FlowForce Server d'abord. Sinon, après avoir installé StyleVision Server et FlowForce Server, exécuter la commande suivante :

```
cp /opt/Altova/StyleVisionServer2019/etc/*.tool /opt/Altova/FlowForceServer2019/tools
```

Cette commande copie le fichier `.tool` depuis le répertoire `/etc` de StyleVision Server vers le répertoire `/tools` de FlowForce Server. Le fichier `.tool` est nécessaire par FlowForce Server. Il contient le chemin vers le programme exécutable StyleVision Server. Si vous installez FlowForce Server avant d'installer StyleVision Server, vous n'aurez pas besoin d'exécuter cette commande.

▼ Désinstaller les anciennes versions des produits de serveurs Altova

Suivez les étapes suivantes pour procéder à une désinstallation. Dans l'interface de ligne de commande Linux (CLI), vous pouvez vérifier quels sont les produits de serveur Altova installés avec les commandes suivantes :

```
[Debian, Ubuntu]:  dpkg --list | grep Altova
[CentOS, RedHat]:  rpm -qa | grep server
```

Si StyleVision Server n'est pas installé, poursuivez l'installation comme documenté ci-dessous dans *Installer StyleVision Server*.

Si StyleVision Server est installé et vous souhaitez installer une version plus récente de StyleVision Server, désinstaller l'ancienne version avec la commande ::

```
[Debian, Ubuntu]:  sudo dpkg --remove stylevisionserver
[CentOS, RedHat]:  sudo rpm -e stylevisionserver
```

Si vous devez désinstaller une ancienne version de Altova LicenseServer, procédez comme suit :

```
[Debian, Ubuntu]:  sudo dpkg --remove licenseserver
[CentOS, RedHat]:  sudo rpm -e licenseserver
```

▼ Télécharger le paquet Linux

Les paquets d'installation StyleVision Server pour les systèmes Linux suivants sont disponibles sur le [site web Altova](#) .

Distribution	Extension du paquet
Debian	.deb

Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

Après le téléchargement du paquet Linux, le copier dans un répertoire du système Linux. Puisqu'il vous faudra Altova LicenseServer pour pouvoir exécuter StyleVision Server, vous pouvez éventuellement télécharger LicenseServer depuis le [site web Altova](#) au moment de télécharger StyleVision Server, au lieu de le télécharger plus tard.

▼ Installer StyleVision Server

Dans une fenêtre de terminal, passez au répertoire dans lequel vous avez copié le paquet Linux. Par exemple, si vous l'avez copié dans un répertoire d'utilisateur appelé `MyAltova` (situé par exemple dans le répertoire `/home/User`), passez à ce répertoire comme suit :

```
cd /home/User/MyAltova
```

Installer StyleVision Server avec la commande suivante :

```
[Debian]: sudo dpkg --install stylevisionserver-2019-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install stylevisionserver-2019-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh stylevisionserver-2019-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh stylevisionserver-2019-1.x86_64.rpm
```

Le paquet StyleVision Server sera installé dans le dossier :

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2019
```

▼ Altova LicenseServer

Pour faire fonctionner tout produit Altova Server, y compris StyleVision Server, ce produit de serveur doit posséder une licence via Altova LicenseServer sur votre réseau.

Sur des systèmes Linux, Altova LicenseServer devra être installé séparément. Télécharger LicenseServer depuis le [site web Altova](#) et copier le paquet dans un répertoire sur le système Linux. L'installer de la même manière que StyleVision Server (*voir étape précédente*).

```
[Debian]: sudo dpkg --install licenseserver-3.2-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install licenseserver-3.2-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh licenseserver-3.2-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh licenseserver-3.2-1.x86_64.rpm
```

Le paquet LicenseServer sera installé dans :

```
/opt/Altova/LicenseServer
```

Pour plus d'informations concernant l'enregistrement de StyleVision Server avec Altova LicenseServer et l'obtention d'une licence, voir la section, [Obtention de la licence sur Linux](#)¹⁹. Voir aussi la [documentation LicenseServer](#) pour plus de détails

▼ Versions de LicenseServer

- Une licence doit être délivrée pour les produits de serveur Altova, soit avec la version LicenseServer convenant à la version du StyleVision Server installée, soit avec une version ultérieure de LicenseServer.
- La version LicenseServer qui convient pour une version particulière de StyleVision Server est affichée pendant l'installation de StyleVision Server. Vous pouvez installer cette version de LicenseServer avec StyleVision Server, ou bien vous pouvez installer LicenseServer séparément.
- Avant d'installer une version plus récente de LicenseServer, toute version plus ancienne doit être désinstallée. Le programme d'installation LicenseServer effectuera cette procédure automatiquement si elle détecte une version plus ancienne.
- Les versions LicenseServer sont rétrocompatibles. Elles fonctionneront avec des versions plus anciennes de StyleVision Server.
- Si vous installez une nouvelle version de StyleVision Server et si votre version installée de LicenseServer est plus ancienne que le LicenseServer approprié, installer la dernière version disponible du site web Altova.
- Au moment de la désinstallation de LicenseServer, toutes les informations d'enregistrement et d'obtention de la licence contenues dans la version plus ancienne de LicenseServer seront enregistrées dans une base de données sur la machine de votre serveur. Ces données seront importées automatiquement dans la version la plus récente lorsque la version la plus récente est installée.
- Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la page de configuration de LicenseServer (tous les onglets).

Version actuelle : 3.2

3.2.2 Obtention d'une licence sur Linux

StyleVision Server doit être mis sous licence avec un Altova LicenseServer. L'obtention de la licence est un processus en deux étapes :

1. **Enregistrer StyleVision Server** avec LicenseServer. L'enregistrement s'effectue depuis StyleVision Server.
2. **Attribuer une licence** à StyleVision Server depuis LicenseServer. Télécharger la dernière version de LicenseServer depuis le [site Internet d'Altova](#), et l'installer sur votre appareil local ou un appareil sur votre réseau.

Les étapes à suivre sont indiquées ci-dessous en bref, voir le [manuel d'utilisateur LicenseServer](#) sur le [site Internet d'Altova](#).

▼ Lancer LicenseServer

Pour enregistrer et délivrer correctement une licence pour StyleVision Server avec LicenseServer, celui-ci doit fonctionner en tant que démon sur le réseau. Lancer LicenseServer en tant que démon avec la commande suivante :

[< Debian 8]	<code>sudo /etc/init.d/licenseserver start</code>
[≥ Debian 8]	<code>sudo systemctl start licenseserver</code>
[< CentOS 7]	<code>sudo initctl start licenseserver</code>

[≥ CentOS 7]	<code>sudo systemctl start licenseserver</code>
[< Ubuntu 15]	<code>sudo initctl start licenseserver</code>
[≥ Ubuntu 15]	<code>sudo systemctl start licenseserver</code>
[RedHat]	<code>sudo initctl start licenseserver</code>

Si, à tout moment, vous souhaitez arrêter le LicenseServer, remplacer `start` avec `stop` dans la commande ci-dessus. Par exemple :

```
sudo /etc/init.d/licenseserver stop
```

▼ Enregistrer StyleVision Server

Pour enregistrer StyleVision Server depuis l'interface à ligne de commande, utiliser la commande `licenseserver` :

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2019/bin/stylevisionserver licenseserver
[options] ServerName-Or-IP-Address
```

Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2019/bin/stylevisionserver licenseserver
localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Veuillez aussi noter que l'emplacement du programme d'exécution StyleVision Server est :

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2019/bin/
```

Une fois l'enregistrement effectué avec succès, rendez-vous sur l'onglet Server Management de la page de configuration de LicenseServer pour attribuer une licence à StyleVision Server.

▼ Attribuer une licence

Une fois l'enregistrement de StyleVision Server effectué avec succès, il sera compris dans l'onglet Server Management de la page de configuration du LicenseServer. Rendez-vous dans cette section et attribuez une licence à StyleVision Server.

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine de produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœur a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note: Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé), même si la licence a une capacité de licence n'est pas utilisée. Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Les licences MobileTogether Server

Les licences de MobileTogether Server sont basées sur le nombre des cœurs CPU dans l'appareil MobileTogether Server. Les licences cœur permettent à un nombre illimité d'appareils MobileTogether Client de se connecter au serveur. Néanmoins, si vous cochez la case *Limiter à une seule exécution thread*, un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Cela est utile pour l'évaluation et les tests à petite échelle. Veuillez noter que, dans ce cas, un second appareil se connectera à MobileTogether Server, et prendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

3.2.3 Notes à propos de l'environnement

Dossiers

Ci-dessous, vous trouverez une liste des dossiers importants dans votre configuration StyleVision Server.

▣ Installation root

`/opt/Altova/StyleVisionServer2019/`

▣ Fichiers de licence

`/var/opt/Altova/StyleVisionServer`

▣ Paramètres d'environnement

`/etc/profile.d/jdbc.sh`

Le fichier de paramètres d'environnement (généralement appelé `jdbc.sh`) est exécuté lors du démarrage du système. Les définitions s'y trouvant doivent être spécifiques à votre environnement. Le chemin d'exemple ci-dessus sert uniquement de guide général.

Note : Le fichier de paramètres d'environnement définit les variables pour **tous les utilisateurs** dans le système. Soyez donc prudent lors de la modification des paramètres. Par exemple, si vous modifiez un chemin de classe dans ce fichier, les modifications seront appliquées sur tout le système. Si vous souhaitez effectuer des changements uniquement pour StyleVision Server, vous devrez envisager l'utilisation d'un fichier d'unité (vous trouverez des explications dans la section *Connexions JDBC* ci-dessous).

Connexions de base de données

Sur Linu, les connexions de base de données suivantes sont prises en charge :

- JDBC — Vous pouvez utiliser JDBC pour toutes les bases de données prises en charge sauf pour Microsoft Access
- Connexions natives — Actuellement disponibles pour les bases de données SQLite et PostgreSQL

Si vous utilisez JDBC, veuillez noter les points suivants :

- Java Runtime Environment ou SDK doit être installé.
- Les pilotes JDBC de la base de données cible doivent être installés.
- Les variables d'environnement suivantes doivent être configurées correctement pour votre environnement:
 - CLASSPATH: pour trouver les fichiers jar qui se connectent à la base de données JDBC ; les fichiers jar peuvent être saisis soit dans (i) un script exécutable (comme `jdbc.sh`) qui est exécuté au lancement du système, ou (ii) un fichier d'unité qui est exécuté lorsque StyleVision Server est lancé en tant que service. L'utilisation d'un fichier d'unité pour spécifier l'emplacement des fichiers jar présente l'avantage de localiser les fichiers requis par les connexions JDBC StyleVision Server sans que vous ayez à modifier la configuration existante du système. Un fichier d'unité est listé ci-dessous.
 - PATH: pour trouver le JRE, mais n'est pas forcément nécessaire, dépend de l'installation
 - JAVA_HOME: si nécessaire, selon l'installation.

Liste des fichiers importants

Le script shell (ou fichier d'unité) suivant est copié dans le dossier `/opt/Altova/StyleVisionServer/etc` de manière à ne pas écraser des fichiers de configuration existants. Procéder aux changements nécessaires. Voir aussi la section *Connexions JDBC* ci-dessus. Les parties soulignées en bleu sont spécifiques à l'environnement et devront être ajustées pour se conformer à votre environnement :

Script shell (fichier d'unité)

```
#- jdbc - environment -
export PATH=/usr/local/jdk1.7.0_17/bin:/usr/lib64/qt-3.3/bin:/usr/local/bin:/bin:/usr/
bin:/usr/local/sbin:/usr/sbin:/sbin:/home/qa/bin
export JAVA_HOME=/usr/local/jdk1.7.0_17
export CLASSPATH=/usr/local/jdbc/oracle/ojdbc6.jar:/usr/local/jdbc/oracle/xdm.jar:/usr/
local/jdbc/oracle/xmlparserv2.jar:/usr/local/jdbc/postgre/postgresql-9.0-
801.jdbc4.jar:/usr/local/jdbc/mssql/sqljdbc4.jar:/usr/local/jdbc/iseres/lib/
jt400.jar:/usr/local/jdbc/mysql/mysql-connector-java-5.1.16-bin.jar:/usr/local/jdbc/
sqlite/sqlitejdbc-v056.jar:/usr/local/jdbc/Informix_JDBC_Driver/lib/ifxjdbc.jar:/usr/
local/jdbc/sybase/jconn7/jconn4.jar:/usr/local/jdbc/db2/db2jcc.jar:/usr/local/jdbc/db2/
db2jcc_license_cu.jar:./:
```

3.3 Configuration sur macOS

Cette section décrit l'[installation](#)¹¹ et l'obtention de la [licence](#)¹³ de StyleVision Server sur les systèmes macOS.

[Installation sur macOS](#)²³

- [Exigences du système](#)²³
- [Désinstaller les anciennes versions des produits de serveurs Altova](#)²³
- [Télécharger le paquet macOS](#)²³
- [Installer StyleVision Server](#)²³
- [Altova LicenseServer](#)²³
- [Versions de LicenseServer](#)²³

[Obtention de la licence sur macOS](#)²⁵

- [Lancer LicenseServer](#)²⁵
- [Enregistrer StyleVision Server](#)²⁵
- [Attribuer une licence](#)²⁵

[Notes à propos de l'environnement](#)²⁷

3.3.1 Installation sur macOS

StyleVision Server est disponible pour une installation sur les systèmes macOS. La procédure d'installation et de configuration est décrite ci-dessous.

▼ Exigences du système

- ▶ [macOS](#)
macOS 10.12 ou plus récent

▼ Intégration du serveur FlowForce

Si vous installez StyleVision Server avec FlowForce Server, il est recommandé d'installer FlowForce Server d'abord. Si vous installez StyleVision Server avant d'installer FlowForce Server, après avoir installé StyleVision Server et FlowForce Server, exécuter la commande suivante :

```
cp /usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/etc/*.tool /usr/local/Altova/FlowForceServer2019/tools
```

Cette commande copie le fichier **.tool** depuis le répertoire **/etc** de StyleVision Server vers le répertoire **/tools** de FlowForce Server. Le fichier **.tool** est requis par FlowForce Server ; il contient le chemin vers le programme exécutable StyleVision Server. Il n'est pas nécessaire d'exécuter cette commande si vous installez FlowForce Server avant d'installer StyleVision Server.

▼ Désinstaller les anciennes versions des produits de serveurs Altova

Dans le dossier d'Application dans le Finder, cliquez avec le bouton de droite sur l'icône de StyleVision Server et choisissez **Déplacer dans la corbeille**. L'application sera déplacée dans la Corbeille. Néanmoins, vous devez supprimer l'application du dossier `usr`. Utilisez la commande :

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/
```

Si vous souhaitez désinstaller une ancienne version d'Altova LicenseServer, vous devrez d'abord stopper son exécution en tant que service. Utiliser la commande suivante :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Pour vérifier si le service a été interrompu, ouvrir le Moniteur d'activité dans Finder et s'assurer que LicenseServer ne se trouve pas dans la liste. Ensuite poursuivre le processus de désinstallation tel que décrit ci-dessus pour StyleVision Server.

▼ Télécharger le fichier image disque

Télécharger le fichier image disque (.dmg) depuis le site Internet Altova (<http://www.altova.com/fr/download.html>).

▼ Installer StyleVision Server

Cliquer pour ouvrir l'image disque (.dmg) téléchargée. Le programme d'installation de StyleVision Server apparaît en tant que nouveau disque virtuel sur votre ordinateur. Sur ce nouveau disque virtuel, double-cliquer le paquet d'installation (.pkg). Suivre les étapes de l'assistant d'installation. Les explications sont simples à comprendre et contiennent une étape au cours de laquelle vous devrez confirmer les accords de licence avant de pouvoir continuer. Pour éjecter le disque après l'installation, cliquer avec le bouton de droite et sélectionner **Éjecter**.

Le paquet StyleVision Server sera installé dans le dossier :

```
/usr/local/Altova/StyleVisionServer2019 (fichiers binaires)
```

```
/var/Altova/StyleVisionServer (fichiers de données : base de données et journaux)
```

▼ Altova LicenseServer

Pour faire fonctionner tout produit Altova Server, y compris StyleVision Server, ce produit de serveur doit posséder une licence via un Altova LicenseServer sur votre réseau.

Le paquet d'installation Altova LicenseServer est disponible sur le disque virtuel que vous avez monté dans l'étape précédente. Pour installer Altova LicenseServer, double-cliquer sur le paquet d'installation compris dans le disque virtuel et suivre les instructions sur l'écran. Vous devrez accepter l'accord de licence pour poursuivre l'installation.

Altova LicenseServer peut également être téléchargé et installé séparément depuis le site Internet Altova (<http://www.altova.com/fr/download.html>).

Le paquet LicenseServer sera installé dans le dossier :

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Pour plus d'informations concernant l'enregistrement de StyleVision Server avec Altova LicenseServer et

l'obtention d'une licence, voir la section, [Obtention d'une licence sur macOS](#) ²⁵.

▼ LicenseServer versions

- Une licence doit être délivrée pour les produits de serveur Altova, soit avec la version LicenseServer convenant à la version du StyleVision Server installée, soit avec une version ultérieure de LicenseServer.
- La version LicenseServer qui convient pour une version particulière de StyleVision Server est affichée pendant l'installation de StyleVision Server. Vous pouvez installer cette version de LicenseServer avec StyleVision Server, ou bien vous pouvez installer LicenseServer séparément.
- Avant d'installer une version plus récente de LicenseServer, toute version plus ancienne doit être désinstallée. Le programme d'installation LicenseServer effectuera cette procédure automatiquement si elle détecte une version plus ancienne.
- Les versions LicenseServer sont rétrocompatibles. Elles fonctionneront avec des versions plus anciennes de StyleVision Server.
- Si vous installez une nouvelle version de StyleVision Server et si votre version installée de LicenseServer est plus ancienne que le LicenseServer approprié, installer la dernière version disponible du site web Altova.
- Au moment de la désinstallation de LicenseServer, toutes les informations d'enregistrement et d'obtention de la licence contenues dans la version plus ancienne de LicenseServer seront enregistrées dans une base de données sur la machine de votre serveur. Ces données seront importées automatiquement dans la version la plus récente lorsque la version la plus récente est installée.
- Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la page de configuration de LicenseServer (tous les onglets).

Version actuelle : 3.2

3.3.2 Obtention d'une licence sur macOS

StyleVision Server doit être mis sous licence avec un Altova LicenseServer. L'obtention de la licence est un processus en deux étapes :

1. **Enregistrer StyleVision Server** avec LicenseServer. L'enregistrement s'effectue depuis StyleVision Server.
2. **Attribuer une licence** à StyleVision Server depuis LicenseServer. Télécharger la dernière version de LicenseServer depuis le [site Internet d'Altova](#), et l'installer sur votre appareil local ou un appareil sur votre réseau.

Les étapes à suivre sont indiquées ci-dessous en bref, voir le [manuel d'utilisateur LicenseServer](#) sur le [site Internet d'Altova](#).

▼ Lancer LicenseServer

Pour enregistrer et délivrer correctement une licence pour StyleVision Server avec LicenseServer, celui-ci doit fonctionner en tant que démon. Lancer LicenseServer en tant que démon avec la commande suivante

```
:  
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si, à tout moment, vous souhaitez arrêter le LicenseServer, remplacer `load` avec `unload` dans la commande ci-dessus :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

▼ Enregistrer StyleVision Server

Pour enregistrer StyleVision Server depuis l'interface à ligne de commande, utiliser la commande

```
licenseserver :  
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/bin/StyleVisionServer licenseserver  
[options] ServerName-Or-IP-Address
```

Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :

```
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/bin/StyleVisionServer licenseserver  
localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé.

Veuillez aussi noter que l'emplacement du programme d'exécution StyleVision Server est :

```
/usr/Altova/StyleVisionServer2019/bin/
```

Une fois l'enregistrement effectué avec succès, rendez-vous sur l'onglet Server Management de la page de configuration de LicenseServer pour attribuer une licence à StyleVision Server.

▼ Attribuer une licence

Une fois l'enregistrement de StyleVision Server, effectué avec succès, il sera compris dans l'onglet Server Management de la page de configuration du LicenseServer. Rendez-vous dans cette section et attribuez une licence à StyleVision Server.

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine de produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœur a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note: Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé), même si la licence a une capacité de licence n'est pas utilisée. Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne

pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Les licences MobileTogether Server

Les licences de MobileTogether Server sont basées sur le nombre des cœurs CPU dans l'appareil MobileTogether Server. Les licences cœur permettent à un nombre illimité d'appareils MobileTogether Client de se connecter au serveur. Néanmoins, si vous cochez la case *Limiter à une seule exécution thread*, un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Cela est utile pour l'évaluation et les tests à petite échelle. Veuillez noter que, dans ce cas, un second appareil se connectera à MobileTogether Server, et prendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

3.3.3 Notes à propos de l'environnement

Dossiers

Ci-dessous, vous trouverez une liste des dossiers importants dans votre configuration StyleVision Server.

☐ Installation root

`/usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/`

☐ Fichiers de licence

`/var/Altova/StyleVisionServer`

☐ Paramètres d'environnement

`/Library/LaunchDaemons/com.altova.StyleVisionServer.plist`

Le fichier de paramètres d'environnement doit être défini conformément à votre environnement spécifique. Le chemin d'exemple ci-dessus sert uniquement de guide général.

Note : Ces variables d'environnement sont uniquement définies pour le processus StyleVision Server et n'ont aucun impact sur d'autres utilisateurs.

Connexions de base de données

Sur MacOS, les connexions de base de données suivantes sont prises en charge :

- JDBC — Vous pouvez utiliser JDBC pour toutes les bases de données prises en charge sauf pour Microsoft Access
- Connexions natives — Actuellement disponibles pour les bases de données SQLite et PostgreSQL

Si vous utilisez JDBC, veuillez noter les points suivants :

- Java Runtime Environment ou SDK doit être installé.
- Les pilotes JDBC de la base de données cible doivent être installés.
- Les variables d'environnement suivantes doivent être configurées correctement pour votre environnement:

- o CLASSPATH: pour trouver les fichiers jar ; le chemin de classe est défini dans le fichier `plist`.
- o PATH: pour trouver le JRE, mais n'est pas forcément nécessaire, dépend de l'installation
- o JAVA_HOME: si nécessaire, selon l'installation

Note

Sur les serveurs macOS, les seules connexions de bases de données prises en charge sont JDBC.

4 Ligne de commande StyleVision Server

Cette rubrique :

- [Emplacement par défaut du programme exécutable StyleVision Server](#) ²⁹
- [Utilisation et liste des commandes CLI](#) ²⁹

Emplacement par défaut du programme exécutable StyleVision Server

Ci-dessous, vous trouverez les emplacements par défaut du programme exécutable StyleVision Server:

Windows <ProgramFilesFolder>\Altova\StyleVisionServer2019\bin\StyleVisionServer.exe

Linux /opt/Altova\StyleVisionServer2019/bin/stylevisionserver

Mac /usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/bin/stylevisionserver

Utilisation et liste de commandes CLI

La syntaxe générale de la ligne de commande pour StyleVisionServer est :

```
stylevisionserver --h | --help | --version | <command> [options] [arguments]
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

StyleVisionServer sur Windows

stylevisionserver sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (*stylevisionserver*) fonctionnent sur toutes les plateformes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (*StyleVisionServer*) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

où

--h --help	Affiche le texte d'aide.
--version	Affiche la version de StyleVision Server.

Les commandes CLI valides sont regroupées ci-dessous et sont expliquées dans les sous-sections de cette section.

licenseserver ⁴⁰	Enregistre StyleVision Server avec LicenseServer sur le réseau local.
---	---

assignlicense ³¹	Charge une licence sur LicenseServer et l'attribue à StyleVision Server sur cette machine.
verifylicense ⁴⁷	Contrôle si StyleVision Server actuel détient une licence ; en option, contrôle si une clé de licence donnée est attribuée.
generate gen ³⁵	Génère un ou plusieurs documents.
setfopath sf ⁴⁴	Sélectionne un processeur FO pour une génération PDF ultérieure.
pdfdata ⁴²	Génère des données de formulaires depuis un fichier PDF vers un fichier FDF ou XML.
exportresourcestrings ³³	Exporte tous les strings de ressource d'application vers un fichier XML.
setdeflang sdl ⁴⁶	Définit la langue par défaut.
help ³⁸	Affiche l'aide pour une commande spécifique. Par exemple : <code>help generate</code>

4.1 assignlicense (uniquement Windows)

À l'exécution, la commande `assignlicense` charge le fichier de licence spécifié par l'argument `FILE` pour l'enregistrer sur le LicenseServer enregistré et attribue la licence à StyleVision Server sur cette machine. L'argument `FILE` prend le chemin d'accès du fichier de licence. L'option `--test-only` vous permet de charger sur le LicenseServer et de valider la licence, sans l'attribuer à StyleVision Server. Pour plus de détails concernant l'obtention de la licence, voir la documentation de LicenseServer (<https://www.altova.com/fr/documentation>).

Note : Cette commande est uniquement prise en charge sur les systèmes Windows. Elle n'est pas prise en charge sur les systèmes Linux ou Mac.

Syntaxe

```
styleVisionServer assignlicense [options] FILE
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

`styleVisionServer` sur Windows

`stylevisionserver` sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plateformes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
File	Le chemin vers le fichier de licence

Option	Description
<code>--t</code> , <code>--test-only</code>	Les valeurs sont <code>true false</code> . Si <code>true</code> , alors le fichier de licence sera uniquement chargé sur le LicenseServer puis validé. Il n'est pas attribué. Si l'option est spécifiée sans une valeur, elle sera définie sur une valeur de <code>true</code> .
<code>--h</code> , <code>--help</code>	Affiche des informations concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Note : Sur les systèmes Windows : éviter d'utiliser la barre oblique renversée de fin de ligne et le guillemet

fermant sur la ligne de commande "\", par exemple : "C:\My directory\". Ces deux caractères sont interprétés par le parseur de ligne de commande en tant que caractère de guillemet double littéral. Utiliser la double barre oblique renversée \\ si des espaces se produisent dans la ligne de commande et que vous avez besoin des guillemets (par exemple : "C:\My Directory\\"). En alternative, essayez d'éviter complètement l'emploi des espaces et, donc des guillemets.

Exemples

Des exemples de la commande `assignlicense` :

```
stylevisionserver assignlicense C:\StyleVision Server12345.altova_licenses
stylevisionserver assignlicense --test-only=true C:\StyleVision
Server12345.altova_licenses
```

- La première commande ci-dessus charge la licence spécifiée sur LicenseServer et l'attribue à StyleVision Server.
- La seconde commande charge la licence spécifiée sur LicenseServer et la valide, sans l'attribuer à StyleVision Server.

4.2 exportresourcestrings

La commande `exportresourcestrings` sort un fichier XML contenant les strings de ressource de l'application de StyleVision Server. Elle prend deux arguments :

- la langue des strings de ressource dans le fichier de sortie XML, il s'agit de la *langue d'exportation*. Les langues d'exportation autorisées sont (avec leur code respectif entre parenthèses) : anglais (*en*), allemand, (*de*), espagnol (*es*), français (*fr*) et japonais (*ja*).
- le chemin et le nom du fichier de sortie XML

Vous trouverez [ci-dessous](#)³⁴ une description de la localisation des strings.

Syntaxe

```
stylevisionserver exportresourcestrings [options] LanguageCode XMLOutputFile
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

`stylevisionserver` sur Windows

`stylevisionserver` sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plateformes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
LanguageCode	Spécifie la langue des strings de ressource dans le fichier XML exporté. Les langues prises en charge sont : en, de, es, fr, ja
XMLOutputFile	Spécifie l'emplacement et le nom du fichier XML exporté.

Option	Description
--h, --help	Affiche des informations concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Note : Sur les systèmes Windows : éviter d'utiliser la barre oblique renversée de fin de ligne et le guillemet fermant sur la ligne de commande `\`, par exemple : `"C:\My directory\"`. Ces deux caractères sont interprétés par le parseur de ligne de commande en tant que caractère de guillemet double littéral.

Utiliser la double barre oblique renversée `\\` si des espaces se produisent dans la ligne de commande et que vous avez besoin des guillemets (par exemple : `"C:\My Directory\\"`). En alternative, essayez d'éviter complètement l'emploi des espaces et, donc des guillemets.

Exemples

Un exemple de la commande `exportresourcestrings` :

```
stylevisionserver exportresourcestrings fr c:\Strings.xml
```

Cette commande crée un fichier appelé `Strings.xml` sous `c:\` qui contient tous les strings de ressource de l'application StyleVision Server en français.

Créer des versions localisées de StyleVision Server

Vous pouvez créer une version localisée de StyleVision Server pour toute langue de votre choix. Cinq versions localisées (anglais, allemand, espagnol, japonais et français) sont déjà disponibles sous le dossier `c:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2019\bin` et n'ont donc pas besoin d'être créées.

Créer une version localisée comme suit :

1. Générer un fichier XML contenant les strings de ressource en utilisant la commande `exportresourcestrings` (voir la syntaxe de commande ci-dessus). Les strings de ressource dans ce fichier XML seront ceux d'une des cinq langues prises en charge : anglais (`en`), allemand (`de`), espagnol (`es`), japonais (`ja`) et français, conformément à l'argument `LanguageCode` utilisé avec cette commande.
2. Traduire les strings de ressource à partir de l'une des cinq langues prises en charge dans la langue cible. Les strings de ressource sont les contenus des éléments `<string>` dans le fichier XML. Ne pas traduire les variables dans les accolades comme `{option}` ou `{product}`.
3. Prendre contact avec [Altova Support](#) pour générer un fichier DLL StyleVision Server localisé à partir de votre fichier XML traduit.
4. Après avoir reçu votre fichier DLL localisé de la part de [Altova Support](#), enregistrer le DLL dans le dossier `C:\Program Files (x86)\Altova\<%APPFOLDER%\bin`. Votre fichier DLL aura un nom de la forme `StyleVisionServer2019_1c.dll`. La partie `_1c` du nom contient le code de langue. Par exemple, dans `StyleVisionServer2019_de.dll`, la partie `de` est le code de langue pour l'allemand ("Deutsch").
5. Exécuter la commande `setdeflang`⁴⁶ pour définir votre fichier localisé DLL en tant que l'application StyleVision Server à utiliser. Pour l'argument de la commande `setdeflang`⁴⁶, utiliser le code de langue qui fait partie du nom DLL.

Note : Altova StyleVision Server propose une prise en charge pour cinq langues : anglais, allemand, espagnol, japonais et français. Vous n'aurez donc pas à créer une version localisée de ces langues. Pour définir une de ces cinq langues en tant que langue par défaut, utiliser la commande `setdeflang`⁴⁶ de StyleVision Server.

4.3 generate

La commande `generate` (la forme abrégée est `gen`) prend :

- un fichier d'entrée XML en tant qu'[option obligatoire](#) ³⁵
- un fichier d'entrée PXF (*InputPXF*) en tant que son argument; les fichiers PXF sont créés avec l'[application Altova StyleVision](#).
- au moins une [option création-sortie](#) ³⁵

La commande génère un ou plusieurs fichiers de sortie (HTML, PDF, RTF, et/ou DOCX) en transformant le fichier d'entrée XML à l'aide du document XSLT contenu dans le fichier d'entrée PXF.

Note : StyleVision Server utilise [Apache FOP](#), le processeur FO du Projet Apache, pour générer des fichiers PDF depuis FO. Apache FOP est installé avec StyleVision Server à l'emplacement suivant : sur les systèmes Windows, `ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`; sur les systèmes Linux et macOS, dans un fichier descendant du dossier `StyleVisionServer2019`. Veuillez noter que Apache FOP nécessite **Java Runtime Environment 1.6 ou plus** à installer sur l'appareil StyleVision Server. En ce qui concerne StyleVision Server 32-bit, installer Java 32-bit ; pour StyleVision Server 64-bit, installer Java 64-bit.

Syntaxe

```
stylevisionserver generate | gen --inputxml=Filename [additional options] InputPXF
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

stylevisionserver sur Windows

stylevisionserver sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plates-formes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
InputPXF	Le chemin vers le fichier PXF qui contient des documents XSLT qui seront utilisés pour générer les documents de sortie.

Option	Description
<code>-- xml, --inputxml</code> Mandatory option	Le fichier XML à traiter. Cette option est obligatoire. Le fichier XML peut être situé à l'intérieur ou à l'extérieur du fichier PXF. Pour que le protocole cible les fichiers XML dans un fichier PXF, voir les parties marquées dans les

	exemples ci-dessous. L'option <code>--inputxml</code> est ignorée si la source de schéma principale est DB ou DB-XML. Forme : <code>--inputxml=Filename</code> .
<code>--dbw, --dbwhere</code>	Une clause <code>WHERE</code> qui détermine quelles lignes d'une source DB-XML doivent être traitées. Forme : <code>--dbwhere=WHEREClause</code>
<code>--p, --param</code>	Attribue une valeur au paramètre défini dans le fichier PXF. Forme : <code>--param=ParamName:ParamValue</code> . L'interrupteur <code>--param</code> doit être utilisé avant chaque paramètre. Utiliser des guillemets si <code>ParamName</code> ou <code>ParamValue</code> contient un espace. Par exemple : <code>--p=company:"Nanonull Inc"</code> .
<code>--prohibit-output-outside-target-folder</code>	Les valeurs sont <code>true false</code> . Si <code>true</code> , ne permet pas la création d'une sortie dans un autre fichier que celui dans lequel le fichier de sortie principal (HTML, PDF, RTF, DOCX, FO) est créé. Cela permet de protéger les autres dossiers, le cas échéant. Le réglage par défaut est <code>false</code> .
<code>--html, --outhtml</code>	Le fichier de sortie HTML à créer. Forme : <code>--outhtml=Filename</code>
<code>--pdf, --outpdf</code>	Le fichier de sortie PDF à créer. Forme : <code>--outpdf=Filename</code>
<code>--rtf, --outrtf</code>	Le fichier de sortie RTF à créer. Forme : <code>--outrtf=Filename</code>
<code>--docx, --outdocx</code>	Le fichier de sortie DOCX à créer. Forme : <code>--outdocx=Filename</code>
<code>--fo, --outfo</code>	Le fichier FO à créer. Forme : <code>--outfo=Filename</code>
<code>--v, --verbose</code>	Les valeurs sont <code>true false</code> . L'affichage de tous les messages peut être allumé ou éteint, respectivement. Le réglage par défaut est <code>false</code> si l'option n'est pas fournie ou <code>true</code> si l'option est fournie sans valeur.
<code>--l, --lang</code>	La langue utilisée pour afficher les messages . Forme : <code>--lang=languagecode</code> . Les langues prises en charge sur l'installation : <code>en, de, es, ja, fr</code>
<code>--h, --help</code>	Affiche des informations concernant la commande

Note : Si les options de création-sortie (`--html, --pdf, --rtf, --docx, --fo`) sont indiquées en tant que chemin relatif, l'emplacement du fichier de sortie sera relatif au dossier dans lequel se trouve le fichier PXF.

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Note : Sur les systèmes Windows : éviter d'utiliser la barre oblique renversée de fin de ligne et le guillemet fermant sur la ligne de commande `\`, par exemple : `"C:\My directory\"`. Ces deux caractères sont interprétés par le parseur de ligne de commande en tant que caractère de guillemet double littéral. Utiliser la double barre oblique renversée `\\` si des espaces se produisent dans la ligne de commande et que vous avez besoin des guillemets (par exemple : `"C:\My Directory\\"`). En alternative, essayez d'éviter complètement l'emploi des espaces et, donc des guillemets.

Exemples

Un exemple de la commande `generate` :

```
stylevisionserver generate --inputxml=altova:\\packagedfile\\ExpReport.xml --  
html=Test.html ExpReport.pxf  
stylevisionserver generate --inputxml=C:\\ExpReport.pxf | zip\\ExpReport.xml --html=Test.html  
ExpReport.pxf  
stylevisionserver generate --inputxml=ExternalXML.xml --html=Test.html Test.pxf
```

La commande ci-dessus contient l'[option --inputxml](#)³⁵ obligatoire, l'argument `InputPXF` (`Test.pxf`) et un minimum d'une [option output-creation](#)³⁵ ([--html](#)³⁵). Le fichier XML d'entrée à utiliser peut être situé dans le fichier PXF (voir les deux premiers exemples ci-dessus) ou il peut être un fichier XML externe (situé en-dehors du fichier PXF ; voir le troisième exemple ci-dessus). L'interrupteur `--inputxml` reste ignoré si la source de schéma principale est BD ou BD-XML, mais il doit y figurer pour des raisons de syntaxe et vous devriez utiliser quelque chose du genre `--inputxml=database`. Si l'option `output-creation --html` prend un chemin relatif, comme illustré dans l'exemple ci-dessus, l'emplacement du fichier de sortie sera relatif par rapport au dossier dans lequel le fichier PXF se trouve.

4.4 help

La commande `help` prend un seul argument (*Command*) : le nom de la commande pour laquelle de l'aide est requise. Elle affiche la syntaxe correcte de la commande et d'autres informations nécessaires à l'exécution correcte de la commande.

Syntaxe de la commande

```
stylevisionserver help [options] Command
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

```
stylevisionserver sur Windows
```

```
stylevisionserver sur Unix (Linux, Mac)
```

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plates-formes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
Command	Le nom de la commande pour laquelle vous souhaitez de l'aide

Option	Description
<code>--h</code> , <code>--help</code>	Affiche des informations concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Exemples

Un exemple de la commande `help` :

```
stylevisionserver help licenseserver
```

La commande ci-dessus contient un argument : la commande `licenseserver`, pour laquelle de l'aide est nécessaire. Lorsque la commande d'exemple ci-dessus est exécutée, l'information concernant la commande `licenseserver` sera affichée dans le terminal.

L'option --help

L'information Help à propos d'une commande est également disponible en utilisant l'option `--help` avec la commande pour laquelle l'information d'aide est nécessaire. Par exemple, utiliser l'option `--help` avec la commande `licenseserver` comme suit :

```
stylevisionserver licenseserver --help
```

Obtient le même résultat qu'en utilisant la commande `help` avec un argument de `licenseserver`:

```
stylevisionserver help licenseserver
```

Dans les deux cas, l'information d'aide concernant la commande `licenseserver` est affichée.

4.5 licenseserver

À l'exécution, la commande `licenseserver` enregistre StyleVision Server auprès du LicenseServer spécifié par l'argument `Server-Or-IP-Address`. Pour pouvoir exécuter la commande `licenseserver` correctement, les deux serveurs doivent être connectés sur le réseau et le LicenseServer doit fonctionner. Vous devez posséder des privilèges d'administrateur pour pouvoir enregistrer StyleVision Server auprès du LicenseServer.

Une fois que StyleVision Server a été enregistré avec succès auprès de LicenseServer, vous recevrez un message. Le message affichera aussi l'URL du LicenseServer. Vous pouvez maintenant vous rendre sur LicenseServer pour attribuer une licence à StyleVision Server. Pour plus de détails, voir la documentation (<https://www.altova.com/fr/documentation>).

Syntaxe de la commande

```
stylevisionserver licenseserver [options] Server-Or-IP-Address
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

`stylevisionserver` sur Windows

`stylevisionserver` sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plateformes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
<code>Server-Or-IP-Address</code>	Identifie l'appareil sur le réseau sur lequel Altova LicenseServer est installé et est exécuté. Cela peut être le nom de l'appareil ou son adresse IP.

Option	Description
<code>--j</code> , <code>--json</code>	Les valeurs sont <code>true false</code> . Imprime le résultat de la tentative d'enregistrement en tant qu'objet JSON parsable par machine.
<code>--h</code> , <code>--help</code>	Affiche des informations concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Exemples

Des exemples de la commande `licenseserver` :

```
stylevisionserver licenseserver DOC.altova.com
stylevisionserver licenseserver localhost
stylevisionserver licenseserver 127.0.0.1
```

Les commandes ci-dessus spécifient, respectivement, la machine nommée `DOC.altova.com`, et la machine de l'utilisateur (`localhost` et `127.0.0.1`) qui fait marcher Altova LicenseServer. Dans tous les cas, la commande enregistre StyleVision Server avec le LicenseServer sur la machine spécifiée.

4.6 pdfdata

La commande `pdfdata` génère un fichier FDF ou un fichier XML depuis le fichier PDF qui est soumis en tant que l'argument `InputPDF`. Utiliser l'option `--outfdf` pour spécifier l'emplacement du fichier PDF généré ou l'option `--outxml` pour spécifier l'emplacement du fichier XML généré. Si le fichier PDF n'a pas de données de formulaire, le fichier XML généré ne contiendra aucune donnée de formulaire.

Pour plus d'informations concernant les formulaires PDF remplissables, voir la documentation [Altova StyleVision \(Enterprise Edition\)](#).

Syntaxe

```
stylevisionserver pdfdata [options] InputPDF
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

`stylevisionserver` sur Windows

`stylevisionserver` sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plateformes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
<code>InputPDF</code>	Le chemin vers le fichier PDF à partir duquel générer le fichier FDF ou XML

Option	Description
<code>-- outfdf</code>	Le chemin vers le fichier FDF généré. Forme : <code>--outfdf=FILE</code>
<code>--outxml</code>	Le chemin vers le fichier XML généré. Forme : <code>--outxml=FILE</code>
<code>--h, --help</code>	Affiche des informations concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Note : Sur les systèmes Windows : éviter d'utiliser la barre oblique renversée de fin de ligne et le guillemet fermant sur la ligne de commande `\`, par exemple : `"C:\My directory\"`. Ces deux caractères sont interprétés par le parseur de ligne de commande en tant que caractère de guillemet double littéral. Utiliser la double barre oblique renversée `\\` si des espaces se produisent dans la ligne de commande

et que vous avez besoin des guillemets (par exemple : "C:\My Directory\"). En alternative, essayez d'éviter complètement l'emploi des espaces et, donc des guillemets.

Exemples

Exemples de la commande `pdfdata` :

```
stylevisionserver pdfdata --outfdf=C:\test\forms\FDFData.fdf C:\test\forms\TestForm.pdf
stylevisionserver pdfdata --outxml=C:\test\forms\xMLData.xml C:\test\forms\TestForm.pdf
```

4.7 setfopath

La commande `setfopath` (la forme abrégée est `sfp`) spécifie le chemin vers un processeur Apache FOP différent de celui inclut dans le paquet StyleVision Server.

Par défaut, le processeur Apache FOP compris dans StyleVision Server est utilisé pour le traitement des documents FO et pour générer des sorties PDF. Si vous souhaitez utiliser d'autres instances du processeur Apache FOP que le processeur fourni avec StyleVision Server, utiliser la commande `setfopath`.

Après qu'un processeur FO ait été spécifié avec la commande `setfopath`, c'est ce processeur qui sera utilisé lorsque le PDF est généré avec les commandes [generate](#)³⁵ suivantes. Pour changer à nouveau de processeurs, utiliser à nouveau la commande `setfopath`. Pour repasser au processeur FOP de StyleVision Server, trouver le dossier FOP dans votre système et utiliser ce chemin en tant qu'argument de `setfopath`.

Sur les systèmes Windows, le dossier FOP sera situé sous `ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`; sur les systèmes Linux et macOS, dans un dossier descendant de `StyleVisionServer2019`.

Syntaxe

```
stylevisionserver setfopath | sfp [options] Path
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

`stylevisionserver` sur Windows

`stylevisionserver` sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plates-formes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
Path	Chemin vers le processeur Apache FO à utiliser dans la génération FO suivante

Option	Description
<code>--h</code> , <code>--help</code>	Affiche l'information concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Note : Sur les systèmes Windows : éviter d'utiliser la barre oblique renversée de fin de ligne et le guillemet fermant sur la ligne de commande "\", par exemple : "C:\My directory\". Ces deux caractères sont interprétés par le parseur de ligne de commande en tant que caractère de guillemet double littéral. Utilisez la double barre oblique renversée \\ si des espaces se produisent dans la ligne de commande et que vous avez besoin des guillemets (par exemple : "C:\My Directory\\"). En alternative, essayez d'éviter complètement l'emploi des espaces et, donc des guillemets.

Exemples

Après avoir exécuté la commande `setfopath`, vous pouvez utiliser la commande [generate](#)³⁵ pour générer un fichier de sortie PDF en utilisant le processeur FO que vous venez de spécifier :

```
stylevisionserver setfopath C:\FOP\FOP.bat
stylevisionserver generate --inputxml=Test.xml --pdf=Test.pdf Test.pxf
```

Les commandes suivantes fonctionnent de la manière suivante :

1. La commande `setfopath` spécifie que le processeur FO à l'emplacement `C:\FOP\FOP.bat` doit être utilisé pour générer un PDF dans les commandes suivantes de génération de PDF.
2. La commande `generate` génère un fichier PDF depuis le XML d'entrée spécifié, en utilisant les fichiers de transformation contenus dans le fichier PXF. Le processeur FO spécifié dans la commande précédente est utilisé pour générer le PDF.

4.8 setdeflang

La commande `setdeflang` (la forme abrégée est `sdl`) définit la langue par défaut de StyleVision Server. Elle prend un argument `LanguageCode` obligatoire.

Syntaxe

```
stylevisionserver setdeflang | sdl [options] LanguageCode
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

`stylevisionserver` sur Windows

`stylevisionserver` sur Unix (Linux, Mac)

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plates-formes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Argument	Description
LanguageCode	définit la langue par défaut de StyleVision Server. Les langues prises en charge sont : en, de, es, fr, ja

Option	Description
--h, --help	Affiche l'information concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Exemples

Un exemple de la commande `setdeflang` :

```
stylevisionserver setdeflang FR
```

La commande ci-dessus définit la langue par défaut pour les messages en français.

4.9 verifylicense (uniquement Windows)

Contrôle si le produit actuel possède une licence. En outre, l'option `--license-key` vous permet de vérifier si une clé de licence spécifique a déjà été attribuée au produit. Cette commande est uniquement prise en charge sur les systèmes Windows. Elle n'est pas prise en charge par les systèmes Linux ou Mac. Pour plus de détails concernant la licence, voir la documentation LicenseServer (<https://www.altova.com/fr/documentation>).

Syntaxe

```
StyleVisionServer verifylicense [options]
```

▼ Casse et lignes obliques sur la ligne de commande

```
stylevisionserver sur Windows
```

```
stylevisionserver sur Unix (Linux, Mac)
```

* Veuillez noter que les caractères minuscules (`stylevisionserver`) fonctionnent sur toutes les plates-formes (Windows, Linux et Mac), alors qu'une écriture en majuscule/minuscule (`StyleVisionServer`) ne fonctionne que sur Windows et Mac.

* Utiliser les barres obliques penchées vers l'avant pour Linux et Mac, et les barres obliques penchées vers l'arrière sur Windows.

Option	Description
<code>--l, license-key</code>	La clé de licence à vérifier : si elle a été attribuée au produit
<code>--h, --help</code>	Affiche l'information concernant la commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées (deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

Exemples

Des exemples de la commande `verifylicense` :

```
stylevisionserver verifylicense
```

```
stylevisionserver verifylicense --license-key=ABCDEFGH-IJKLMNOP-OPQRSTU-VWXYZ12-3456789
```

Les commandes ci-dessus contrôlent, respectivement si le produit a obtenu une licence et si le produit a obtenu une licence avec la clé de licence donnée en tant que la valeur de l'option `--license-key`.

Options de commande

Les options sont listées dans leurs formes abrégées (dans la première colonne) et dans leurs formes allongées

(deuxième colonne), accompagnées de leurs descriptions (troisième colonne). Dans la ligne de commande, un ou deux tirets peuvent être utilisés pour les formes brèves et longues.

--l	--license-key	Contrôle si la clé de licence soumise a déjà été attribuée au produit. Forme : --license-key=VALUE
-----	---------------	--

5 StyleVision Server API

StyleVision Server propose une interface de programmation d'application (API) auquel vous pouvez accéder par programme depuis votre code sur base .NET, COM, ou Java.

Cette section de référence est organisée comme suit :

- [À propos de l'interface .NET](#) ⁵⁰
- [À propos de l'interface COM](#) ⁵¹
- [À propos de l'interface Java](#) ⁵²
- [Exemples de code](#) ⁵³
- [Référence API](#) ⁵⁹

5.1 À propos de l'interface .NET

L'interface .NET est conçue en tant qu'un wrapper autour de l'interface COM. Elle est fournie en tant qu'un primary interop assembly signé par Altova et utilise l'espace de noms `Altova.StyleVisionServer`.

Pendant l'installation, StyleVision Server sera enregistré automatiquement en tant qu'objet de serveur COM, il n'y a donc aucune nécessité d'une inscription manuelle. Si vous tombez sur une erreur d'accès, ouvrez les Services de composant et donnez les permissions au même compte qui exécute le pool d'application contenant StyleVision Server.

Afin de pouvoir utiliser StyleVision Server dans votre projet .NET, ajouter une référence au fichier `Altova.StyleVisionServer.dll` (voir les instructions ci-dessous). Le `Altova.StyleVisionServer.dll` est situé dans le dossier `bin` du dossier d'installation StyleVision Server. Ce fichier `.dll` est ajouté automatiquement au global assembly cache (GAC) pendant l'installation StyleVision Server (le GAC est généralement situé dans le dossier `C:\WINDOWS\assembly`).

Une fois que StyleVision Server a été enregistré en tant qu'objet de serveur COM, et le `Altova.StyleVisionServer.dll` est disponible sur l'interface .NET, la fonction API StyleVision Server devient disponible dans votre projet .NET.

Pour ajouter une référence à la DLL StyleVision Server dans un projet .NET Visual Studio

1. Le projet .NET ouvert dans Visual Studio, cliquer sur **Project | Add Reference**. Le dialogue Add Reference s'ouvre.
2. Dans l'onglet Browse, chercher le dossier : `<StyleVisionServer application folder>/bin`, choisir `Altova.StyleVisionServer.dll` et cliquer sur **OK**.

Vous pouvez consulter la structure de l'assembly `Altova.StyleVisionServer` avec le Visual Studio Object Browser (pour afficher l'Object Browser, cliquer sur **Object Browser** dans le menu **View**).

5.2 À propos de l'interface COM

StyleVision Server est enregistré automatiquement en tant qu'objet de serveur COM pendant l'installation. Pour vérifier si l'enregistrement a réussi, ouvrir l'éditeur de registre (par exemple, en saisissant la commande `regedit.exe` dans la ligne de commande). Si l'enregistrement a réussi, le Registre contiendra les classes `StyleVision.Server`. Ces deux classes se trouvent généralement sous `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes`.

Une fois que l'objet de serveur COM est enregistré, vous pouvez l'invoquer depuis des applications et des langages de script qui prennent en charge des appels COM par programme. Si vous souhaitez changer l'emplacement du paquet d'installation StyleVision Server, il vaut mieux désinstaller StyleVision Server et puis de le réinstaller à l'emplacement requis. De cette manière, l'enregistrement ou le désenregistrement sont effectués par le processus de l'installateur.

5.3 À propos de l'interface Java

Pour accéder l'API StyleVision Server à partir du code Java, ajouter les références suivantes au fichier `.classpath` de votre projet Java.

<code>StyleVisionServer.jar</code>	La bibliothèque qui communique avec StyleVision Server
<code>StyleVisionServer_JavaDoc.zip</code>	Documentation de l'API StyleVision Server

Les deux fichiers sont disponibles dans le dossier `bin` du dossier d'installation StyleVision Server. Vous pouvez soit référencer le fichier depuis leur emplacement d'origine ou de les copier à un autre emplacement, selon la configuration de votre projet.

Ajouter des références de bibliothèque dans Eclipse

Dans Eclipse, vous pouvez ajouter les références classpath en éditant les propriétés du projet Java. Les instructions d'échantillon ci-dessous s'appliquent à Eclipse 4.4.

1. Le projet ouvert dans Eclipse, sur le menu **Project**, cliquer sur **Properties**.
2. Dans l'onglet Bibliothèques, cliquer sur **Add External JARs**, puis chercher le fichier `StyleVisionServer.jar` situé dans le dossier d'installation StyleVision Server.
3. Sous *JARs and class folders on the build path*, agrandir le record `StyleVisionServer.jar`, puis double-cliquer le record `Javadoc location: (None)`.
4. S'assurer que les options *Javadoc in archive* et *External file* sont sélectionnées, puis chercher le fichier `StyleVisionServer_JavaDoc.zip` situé dans le dossier d'installation StyleVision Server.
5. Cliquer sur **OK**. La référence à la bibliothèque StyleVision Server et l'archive Javadoc est ajoutée au fichier `.classpath` du projet.

5.4 Exemples de code

Les exemples dans cette section sont réalisés pour les langages de programmation suivants :

- [C++](#)⁵³
- [C#](#)⁵⁴
- [VBScript](#)⁵⁵
- [Visual Basic](#)⁵⁶
- [Java](#)⁵⁷

5.4.1 C++

L'exemple suivant illustre comment utiliser le code C++ pour générer un fichier de sortie RTF utilisant un fichier PXF et un fichier XML d'entrée. Assurez-vous que StyleVision Server est installé et mis sous licence et qu'il est disponible en tant qu'objet de serveur COM. L'enregistrement en tant qu'objet de serveur COM a généralement lieu pendant l'installation de StyleVision Server. Pour contrôler si l'enregistrement a réussi, voir [À propos de l'interface COM](#)⁵¹.

```
// StyleVisionServerAPI_Sample.cpp : Defines the entry point for the console application.
//
#include <iostream>
#include "atlbase.h"

// 32-bit StyleVision Server
#import "progid:StyleVision.Server"
// 64-bit StyleVision Server
//#import "progid:StyleVision_x64.Server"

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    CoInitialize( NULL );

    try
    {
        StyleVisionServerLib::IServerPtr pSVS;
        CoCreateInstance( __uuidof( StyleVisionServerLib::Server ), NULL, CLSCTX_ALL,
            __uuidof( StyleVisionServerLib::IServer ), reinterpret_cast< void** >( &pSVS ) );

        //Set a working directory - used for output and for intermediate files
        pSVS->WorkingDirectory = "c:\\temp";

        //Default path to the StyleVision Server executable is the installation path
        (same dir with the StyleVisionServer.dll)
        //In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the
        path to the .exe file
        //pSVS->ServerPath = "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2019\\
        \\bin\\StyleVisionServer.exe";
    }
}
```

```

        //Prepare the name of the working XML
        pSVS->InputXML = "ExpReport.xml";

        //Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats
that should be generated
        pSVS->OutputRTF = "ExpReport.rtf";

        //Prepare the parameters, if your design uses parameters
        //pSVS->AddParameter( "testparam1", "value 1" );

        //Run the transformation; the output will be stored at C:\temp\ExpReport.rtf
        // NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
        if (pSVS->Run("C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2019\\etc\\
\\Examples\\ExpReport.pxf"))
            std::cout << "Success - finished execution" << std::endl;
        else
            std::cout << pSVS->LastExecutionMessage << std::endl;
    }
    catch ( _com_error& err )
    {
        BSTR bstrMessage;
        (err).ErrorInfo()->GetDescription( &bstrMessage );
        std::cout << "Exception occurred: " <<
_com_util::ConvertBSTRToString( bstrMessage ) << std::endl;
    }

    CoUninitialize();

    return 0;
}

```

5.4.2 C#

L'exemple ci-dessous montre comment utiliser le code C# pour générer un fichier de sortie RTF à l'aide d'un fichier PXF et d'un fichier XML d'entrée. Assurez-vous que StyleVision Server est installé et mis sous licence et qu'il est disponible en tant qu'objet de serveur COM. L'enregistrement en tant qu'un objet de serveur COM a généralement lieu pendant l'installation de StyleVision Server. Pour vérifier que l'enregistrement a réussi, voir [À propos de l'interface COM](#) ⁵¹.

```

namespace StyleVisionServerAPI_sample
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

```

```

//Create a StyleVision Server object
Altova.StyleVisionServer.Server objSVS = new
Altova.StyleVisionServer.Server();

//Set a working directory - used for output and for intermediate files
objSVS.WorkingDirectory = "C:\\temp";

//Default path to the StyleVision Server executable is the installation path
(same dir with the StyleVisionServer.dll)
//In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the
path to the .exe file
//objSVS.ServerPath = "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2019\\
\\bin\\StyleVisionServer.exe";

//Prepare the name of the working XML
objSVS.InputXML = "ExpReport.xml";

//Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats
that should be generated
objSVS.OutputRTF = "ExpReport.rtf";

//Prepare the parameters, if your design uses parameters
//objSVS.AddParameter( "testparam1", "value 1" );

//Run the transformation; the output will be stored at C:\\temp\\ExpReport.rtf
// NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
if (objSVS.Run("C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2019\\etc\\
\\Examples\\ExpReport.pxf"))
    System.Console.WriteLine("Success - finished execution");
else
    System.Console.WriteLine(objSVS.LastExecutionMessage);
}
}
}

```

5.4.3 VBScript

L'exemple ci-dessous montre comment utiliser le code VB Script pour générer un fichier de sortie RTF à l'aide d'un fichier PXF et d'un fichier XML d'entrée. Assurez-vous que StyleVision Server est installé et mis sous licence et qu'il est disponible en tant qu'objet de serveur COM. L'enregistrement en tant qu'un objet de serveur COM a généralement lieu pendant l'installation de StyleVision Server. Pour vérifier que l'enregistrement a réussi, voir [À propos de l'interface COM](#) ⁵¹.

Option Explicit On

```

'Create a StyleVision Server object; use "StyleVision_x64.Server" if you want to use the
64-bit installation
Dim objSVS
Set objSVS = WScript.GetObject( "", "StyleVision.Server" )

```

```
'Set a working directory - used for output and for intermediate files
objSVS.WorkingDirectory = "C:\temp"

'Default path to the StyleVision Server executable is the installation path (same dir with
the StyleVisionServer.dll)
'In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the path to the
.exe file
'objSVS.ServerPath = "C:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2019\bin
\StyleVisionServer.exe"

'Prepare the name of the working XML
objSVS.InputXML = "ExpReport.xml"

'Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats that should be
generated
objSVS.OutputRTF = "ExpReport.rtf"

'Prepare the parameters, if your design uses parameters
'Call objSVS.AddParameter( "testparam1", "value 1" )

' Run the transformation; the output will be stored at C:\temp\ExpReport.rtf
' NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
If ( objSVS.Run( "C:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2019\etc\Examples
\ExpReport.pxf" ) ) Then
    WScript.Echo( "Success - finished execution" )
Else
    WScript.Echo( objSVS.LastExecutionMessage )
End If
```

5.4.4 Visual Basic

L'exemple suivant illustre comment utiliser le code Visual Basic pour générer un fichier de sortie RTF utilisant un fichier PXF et un fichier XML d'entrée. Assurez-vous que StyleVision Server est installé et mis sous licence et qu'il est disponible en tant qu'objet de serveur COM. L'enregistrement en tant qu'objet de serveur COM a généralement lieu pendant l'installation de StyleVision Server. Pour contrôler si l'enregistrement a réussi, voir [À propos de l'interface COM](#) ⁵¹.

Option Explicit On

Module Program

Sub Main()

```
'Create a StyleVision Server object
Dim objSVS As Altova.StyleVisionServer.Server = New Altova.StyleVisionServer.Server

'Set a working directory - used for output and for intermediate files
objSVS.WorkingDirectory = "C:\temp"
```



```

'Default path to the StyleVision Server executable is the installation path (same
dir with the StyleVisionServer.dll)
'In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the path to
the .exe file
'objSVS.ServerPath = "C:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2019\bin
\StyleVisionServer.exe"

'Prepare the name of the working XML
objSVS.InputXML = "ExpReport.xml"

'Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats that
should be generated
objSVS.OutputRTF = "ExpReport.rtf"

'Prepare the parameters, if your design uses parameters
'Call objSVS.AddParameter( "testparam1", "value 1" )

' Run the transformation; the output will be stored at C:\temp\ExpReport.rtf
' NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
If (objSVS.Run("C:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2019\etc\Examples
\ExpReport.pxf")) Then
    System.Console.WriteLine("Success - finished execution")
Else
    System.Console.WriteLine(objSVS.LastExecutionMessage)
End If

End Sub

End Module

```

5.4.5 Java

L'exemple suivant illustre comment utiliser le code Java pour générer un fichier de sortie RTF utilisant un fichier PXF et un fichier XML d'entrée. Assurez-vous que StyleVision Server est installé et mis sous licence et qu'il est disponible en tant qu'objet de serveur. L'enregistrement en tant qu'objet de serveur a généralement lieu pendant l'installation de StyleVision Server. Pour contrôler si l'enregistrement a réussi, voir [À propos de l'interface Java](#)

52

```

public class Program
{
    public static void main(String[] args)
    {
        try
        {
            //Create a StyleVision Server object
            com.altova.stylevisionserver.StyleVisionServer objSVS = new

```

```
com.altova.stylevisionserver.StyleVisionServer();

    //Set a working directory - used for output and for intermediate files
    objSVS.setWorkingDirectory( "C:\\temp" );

    //Default path to the StyleVision Server executable is the installation path
    (same dir with the StyleVisionServer.jar)
    //In case you copied the JAR file to a new location, you need to explicitly set
    the path to the .exe file
    //objSVS.setServerPath( "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2019\\
    \\bin\\StyleVisionServer.exe" );

    //Prepare the name of the working XML
    objSVS.setInputXML( "ExpReport.xml" );

    //Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats
    that should be generated
    objSVS.setOutputRTF( "ExpReport.rtf" );

    //Prepare the parameters, if your design uses parameters
    //objSVS.AddParameter( "testparam1", "value 1" );

    //Run the transformation; the output will be stored at C:\\temp\\ExpReport.rtf
    // NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
    if ( objSVS.generate( "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2019\\
    \\etc\\Examples\\ExpReport.pxf" ) )
        System.out.println( "Success - finished execution" );
    else
        System.out.println( objSVS.getLastExecutionMessage() );
    }
    catch ( Exception e)
    {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
```

5.5 Référence API

Cette section est une référence de l'utilisateur pour l'API StyleVision Server.

- [COM et .NET](#)⁵⁹
- [Java](#)⁶⁵

5.5.1 COM et .NET

L'API StyleVisionServer expose l'**interface IServer**, qui crée une nouvelle instance d'objet StyleVision Server, et fournit un accès à StyleVision Server.

L'interface `IServer` a les méthodes et les propriétés suivantes.

Méthodes

▼ AddParameter

Assigne une valeur à un paramètre défini dans le fichier PXF.

▣ C#

```
void AddParameter(string bstrName, string bstrValue)
```

▣ C++

```
HRESULT AddParameter([in] BSTR bstrName, [in] BSTR bstrValue );
```

▣ VB

```
Sub AddParameter(ByVal bstrName As String, ByVal bstrValue As String)
```

▼ ClearParameterList

Efface la liste des paramètres.

▣ C#

```
void ClearParameterList()
```

▣ C++

```
HRESULT ClearParameterList();
```

▣ VB

```
Sub ClearParameterList()
```

▼ Generate

Génère un ou plusieurs fichiers de sortie (HTML, PDF, RTF, et/ou DOCX) en utilisant le fichier PXF spécifié avec `TransfPath`. Il transforme le fichier XML d'entrée (Working XML File dans le fichier PXF) en

utilisant le document XSLT contenu dans le fichier PXF. Retourne `TRUE` en cas de succès ; `FALSE` autrement.

▣ C#

```
bool Generate(string bstrTransfPath)
```

▣ C++

```
HRESULT Generate( [in] BSTR bstrTransfPath, [out, retval] VARIANT_BOOL*  
pbSuccess );
```

▣ VB

```
Function Generate(ByVal bstrTransfPath As String) As Boolean
```

Propriétés

▼ APIMajorVersion

Obtient la version majeure de l'API StyleVision Server. Elle peut être différente de la version de produit si l'API est connectée à un autre serveur.

▣ C#

```
int APIMajorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT APIMajorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property APIMajorVersion As Integer
```

▼ APIMinorVersion

Obtient la version mineure de l'API StyleVision Server. Elle peut être différente de la version de produit si l'API est connectée à un autre serveur.

▣ C#

```
int APIMinorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT APIMinorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property APIMinorVersion As Integer
```

▼ APIServicePackVersion

Obtient la version du service pack de l'API StyleVision Server. Elle peut être différente de la version de

produit si l'API est connectée à un autre serveur.

▣ C#

```
int APIServicePackVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT APIServicePackVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property APIServicePackVersion As Integer
```

▼ InputXML

Définit le chemin et le nom du fichier XML à traiter (le Working XML File dans le fichier PXF).

▣ C#

```
string InputXML { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT InputXML([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property InputXML As String
```

▼ Is64Bit

Retourne `TRUE` si le moteur StyleVision Server est un exécutable 64-bit.

▣ C#

```
bool Is64Bit { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT Is64Bit([out, retval] VARIANT_BOOL* pbVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property Is64Bit As Boolean
```

▼ LastExecutionMessage

Obtient le message reçu pendant la dernière commande `Generate`.

▣ C#

```
string LastExecutionMessage { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT LastExecutionMessage([out, retval] BSTR* pbstrResult );
```

▣ VB

```
ReadOnly Property LastExecutionMessage As String
```

▼ MajorVersion

Obtient la version majeure de StyleVision Server.

▣ C#

```
int MajorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT MajorVersion([out, retval] INT* pRetVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property MajorVersion As Integer
```

▼ MinorVersion

Obtient la version mineure de StyleVision Server.

▣ C#

```
int MinorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT MinorVersion([out, retval] INT* pRetVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property MinorVersion As Integer
```

▼ OutputDOCX

Définit le chemin et le nom du fichier de sortie DOCX.

▣ C#

```
string OutputDOCX { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputDOCX([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputDOCX As String
```

▼ OutputFO

Définit le chemin et le nom du fichier de sortie FO.

▣ C#

```
string OutputFO { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputFO([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

Property OutputFO As String

▼ OutputHTML

Définit le chemin et le nom du fichier de sortie HTML.

▣ C#

```
string OutputHTML { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputHTML([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

Property OutputHTML As String

▼ OutputPDF

Définit le chemin et le nom du fichier de sortie PDF.

▣ C#

```
string OutputPDF { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputPDF([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

Property OutputPDF As String

▼ OutputRTF

Définit le chemin et le nom du fichier de sortie RTF.

▣ C#

```
string OutputRTF { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputRTF([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

Property OutputRTF As String

▼ ProductName

Obtient le nom du produit : "StyleVision Server"

▣ C#

```
string ProductName { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ProductName([out, retval] BSTR* pstrVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property ProductName As String
```

▼ ProductNameAndVersion

Obtient le nom complet du produit, y compris le numéro de version : "StyleVision Server 2014r2 sp1 (x64)".

▣ C#

```
string ProductNameAndVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ProductNameAndVersion([out, retval] BSTR* pstrVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property ProductNameAndVersion As String
```

▼ ServerPath

Obtient ou définit le chemin vers l'exécutable StyleVision Server.

▣ C#

```
string ServerPath { set; get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ServerPath([in] BSTR bstrServerFile );  
HRESULT ServerPath([out, retval] BSTR* pbstrServerFile );
```

▣ VB

```
Property ServerPath As String
```

▼ ServicePackVersion

Obtient la version du pack de service de StyleVision Server (par exemple : 1 pour Altova StyleVision Server 2014 r2 sp1 (x64).)

▣ C#

```
int ServicePackVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ServicePackVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property ServicePackVersion As Integer
```


▼ WhereClause

Définit une clause SQL `WHERE` qui détermine les lignes d'une source de schéma DB-XML à traiter.

▣ C#

```
string WhereClause { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT WhereClause([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property WhereClause As String
```

▼ WorkingDirectory

Obtient ou définit le répertoire actuel pour des tâches en cours. Les chemins relatifs sont évalués par rapport au répertoire de travail.

▣ C#

```
string WorkingDirectory { set; get; }
```

▣ C++

```
HRESULT WorkingDirectory([in] BSTR bstrWorkingDirectory );  
HRESULT WorkingDirectory([out, retval] BSTR* pbstrWorkingDirectory );
```

▣ VB

```
Property WorkingDirectory As String
```

5.5.2 Java

Le paquet `com.altova.stylevisionserver` consiste des classes suivantes :

- `public class StyleVisionServer` (*décrit ci-dessous*)
- `public class StyleVisionServerException` extends `Exception`

StyleVisionServer class

La classe `StyleVisionServer` crée une nouvelle instance d'objet `StyleVision Server`, et fournit l'accès à `StyleVision Server`. Les méthodes de l'interface `StyleVisionServer` sont décrites ci-dessous.

Méthodes de la classe `styleVisionServer`

Les méthodes de la classe `StyleVisionServer` sont listées ci-dessous par ordre alphabétique.

▼ addParameter

```
public void addParameter(String name, String value)
```

Ajoute le nom et la valeur d'un nouveau paramètre. Chaque paramètre et sa valeur est spécifiée dans un appel séparer à la méthode. Les paramètres doivent être déclarés dans le document XSLT.

Paramètres :

name: Détient le nom du paramètre en tant qu'un string.

value: Détient la valeur of du paramètre en tant qu'un string.

▼ clearParameterList

```
public void clearParameterList()
```

Efface la liste des paramètres.

▼ generate

```
public boolean generate(String transfPath)
```

Traite le fichier PXF spécifié dans transfPath. Lance StyleVisionServerException.

Paramètres :

transfPath: Une URL absolue donnant l'emplacement du fichier PXF.

Retourne :

true() si l'exécution est réussie

false() si l'exécution échoue

Dans le cas d'une erreur, utiliser getLastExecutionMessage()

▼ getAPIMajorVersion

```
public int getAPIMajorVersion()
```

Obtient la version majeure de l'API StyleVision Server. Elle peut être différente de la version de produit si l'API est connectée à un autre serveur.

▼ getAPIMinorVersion

```
public int getAPIMinorVersion()
```

Obtient la version mineure de l'API StyleVision Server. Elle peut être différente de la version de produit si l'API est connectée à un autre serveur.

▼ getAPIServicePackVersion

```
public int getAPIServicePackVersion()
```

Obtient la version du pack service de l'API StyleVision Server. Elle peut être différente de la version de produit si l'API est connectée à un autre serveur.

▼ getLastExecutionMessage

```
public String getLastExecutionMessage()
```

Obtient le message reçu pendant la dernière commande generate.

▼ getMajorVersion

```
public int getMajorVersion()
```

Obtient la version majeure de l'application.

▼ getMinorVersion

```
public int getMinorVersion()
```

Obtient la version mineure de l'application.

▼ `getProductName`

```
public String getProductName()
```

Obtient le nom de produit.

▼ `getProductNameAndVersion`

```
public String getProductNameAndVersion()
```

Obtient le nom complet et le numéro de version du produit.

▼ `getServicePackVersion`

```
public int getServicePackVersion()
```

Obtient la version du pack de service de StyleVision Server.

▼ `is64bit`

```
public boolean is64bit()
```

Contrôle si l'exécutable est 64-bit.

Retourne :

`true()` pour StyleVision Server (x64), `false()` sinon.

▼ `setInputXML`

```
public void setInputXML(String path)
```

Définit le fichier XML à traiter. Doit être le chemin du Working XML File qui est spécifié dans le fichier PXF.

Paramètres :

`path`: Contient le chemin du Working XML file dans le fichier PXF.

▼ `setOutputDOCX`

```
public void setOutputDOCX(String path)
```

Définit le chemin et le nom du fichier DOCX à générer.

Paramètres :

`path`: Le chemin et le nom du fichier DOCX à générer.

▼ `setOutputFO`

```
public void setOutputFO(String path)
```

Définit le chemin et le nom du fichier FO à générer.

Paramètres :

`path`: Le chemin et le nom du fichier FO à générer.

▼ `setOutputHTML`

```
public void setOutputHTML(String path)
```

Définit le chemin et le nom du fichier HTML à générer.

Paramètres :

`path`: Le chemin et le nom du fichier HTML à générer.

▼ **setOutputPDF**

```
public void setOutputPDF(String path)
```

Définit le chemin et le nom du fichier PDF à générer.

Paramètres :

path: Le chemin et le nom du fichier PDF à générer.

▼ **setOutputRTF**

```
public void setOutputRTF(String path)
```

Définit le chemin et le nom du fichier RTF à générer.

Paramètres :

path: Le chemin et le nom du fichier RTF à générer.

▼ **setServerPath**

```
public void setServerPath(String serverFile)
```

Définit le chemin de l'exécutable StyleVisionServer.

Paramètres :

serverFile: Le chemin de l'exécutable StyleVisionServer.

▼ **setWhereClause**

```
public void setWhereClause(String whereClause)
```

Définit une clause SQL WHERE qui détermine les lignes d'une source de schéma DB-XML à traiter.

Paramètres :

whereClause: La clause SQL WHERE qui détermine les lignes d'une source de schéma DB-XML à traiter.

▼ **setWorkingDirectory**

```
public void setWorkingDirectory(String workingDirectory)
```

Définit un répertoire par défaut. Les chemins relatifs sont résolus relativement à ce répertoire.

Paramètres :

workingDirectory: Le chemin du répertoire (de travail) par défaut.

Index

C

commande exportresourcestrings, 33

commande generate, 35

commande help, 38

commande licenseserver, 40

commande setdeflang, 46

commande setfopath, 44

Commandes,

exportresourcestrings, 33

generate, 35

help, 38

licenseserver, 40

pdfdata, 42

setdeflang, 46

setfopath, 44

commandes pdfdata, 42

Configuration,

sur Linux, 16

sur macOS, 23

sur Windows, 11

F

FlowForce Server,

et StyleVision Server, 8

I

Installation sur Linux, 16

Installation sur macOS, 23

Installation sur Windows, 11

L

Licence sur Linux, 19

Licence sur Mac OS X, 25

Licence sur Windows, 13

Linux,

installation sur, 16

licence sur, 19

Localisation, 33, 46

M

Mac OS X,

licence sur, 25

macOS,

installation sur, 23

S

StyleVision Server,

dans le flux de travail FlowForce, 8

fonctionnement, 7

fonctions, 7

U

Utilisation de la ligne de commande, 29

W

Windows,

installation sur, 11

licence sur, 13