

Altova DiffDog Server 2025



Manuel de l'utilisateur et de référence

Altova DiffDog Server 2025

Manuel de l'utilisateur et de référence

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

Published: 2025

© 2019-2025 Altova GmbH

Table des matières

1	Introduction	6
1.1	Fonctions.....	7
1.2	Exigences du système.....	9
1.3	Comment cela fonctionne.....	10
1.4	About This Documentation.....	12
2	Installation et licence	13
2.1	Configuration sur Windows.....	14
2.1.1	Installation sur Windows.....	14
2.1.2	Installer sur Windows Server Core.....	15
2.1.3	Installer LicenseServer (Windows).....	18
2.1.4	Configuration service et réseau (Windows).....	19
2.1.5	Démarrer LicenseServer, DiffDog Server (Windows).....	20
2.1.6	Inscrire DiffDog Server (Windows).....	21
2.1.7	Attribuer des licences DiffDog Server (Windows).....	21
2.2	Configuration sur Linux.....	23
2.2.1	Installer sur Linux.....	23
2.2.2	Installer LicenseServer (Linux).....	25
2.2.3	Démarrer LicenseServer, DiffDog Server (Linux).....	25
2.2.4	Enregistrer DiffDog Server (Linux).....	26
2.2.5	Attribuer licence (Linux).....	27
2.3	Configuration sur macOS.....	28
2.3.1	Installer sur macOS.....	28
2.3.2	Installer LicenseServer (macOS).....	29
2.3.3	Démarrer LicenseServer, DiffDog Server (macOS).....	30
2.3.4	Inscrire DiffDog Server (macOS).....	30
2.3.5	Attribuer une licence (macOS).....	31
2.4	Mise à jour DiffDog Server.....	33
2.5	Migrer DiffDog Server vers un nouvel appareil.....	34

3	Configurer le Serveur et les Clients	35
3.1	Chemins importants.....	36
3.2	Configuration Client à distance.....	37
3.3	Alias pour dossiers de serveur.....	39
3.4	Fichier de Configuration de serveur.....	40
3.5	Fichier de Configuration Client.....	43
4	Comparaisons	50
4.1	Répertoires.....	51
4.2	Documents Word.....	53
4.3	Données BD données CSV.....	54
4.3.1	Bases de données prises en charge.....	55
4.3.2	[datasource]: Configurer les sources de données.....	58
4.3.3	Exemples de sources de données.....	63
4.3.4	[datadiff]: Configurer une comparaison.....	65
4.3.5	Comparer des données CSV.....	68
4.4	Résultats de comparaison.....	71
4.4.1	Fichiers de texte.....	72
4.4.2	Fichiers XML.....	75
4.4.3	Répertoires.....	77
5	Ligne de commande (Serveur, Client)	80
5.1	showcfg.....	82
5.2	aliases, list-aliases.....	83
5.3	datasources, list-datasources.....	85
5.4	db-drivers, list-db-drivers.....	86
5.5	data-diff, compara-data.....	87
5.6	diff, compare.....	91
5.7	run, import, load.....	104
5.8	help	107
5.9	version.....	108

6	Ligne de commande pour Admin (Serveur uniquement)	109
6.1	accepteula (Linux only).....	110
6.2	assignlicense.....	111
6.3	createconfig.....	112
6.4	foreground.....	113
6.5	install (Windows uniquement.....	114
6.6	licenseserver.....	115
6.7	uninstall (Windows uniquement.....	116
6.8	verifylicense.....	117
	Index	118

1 Introduction

DiffDog Server est un logiciel puissant de différentiation qui permet d'automatiser les comparaisons à volume élevé et générer des rapports diff. DiffDog Server est disponible sur les systèmes Windows, Linux et macOS.



DiffDog Server prend en charge les types de comparaison suivants :

- Les fichiers binaire, texte et XML
- Les documents Microsoft Word
- Des diffs de fichier à deux voies et à trois voies
- Des répertoires (y compris des archives ZIP)
- Des URL
- Bases de données
- Des CSV à CSV
- Des CSV à base de données

Vous pouvez comparer des fichiers soit directement sur l'appareil de serveur sur lequel DiffDog Server est installé, soit appeler une comparaison à distance depuis un appareil client. L'installation de DiffDog Server comprend un programme exécutable client portable, qui peut être copié sur plusieurs appareils au sein de votre entreprise, vous permettant ainsi d'appeler un DiffDog Server en cours d'exécution à distance.

Dernière mise à jour : 20.03.2025

1.1 Fonctions

La liste ci-dessous résume les principales fonctions de DiffDog Server.

- *Interface de la ligne de commande.* DiffDog Server est exécuté en tant que service. Vous pouvez exécuter des comparaisons en invoquant DiffDog Server soit depuis l'interface de la ligne de commande, soit par des scripts exécutables.
- *Exécuter des comparaisons sur le serveur ou à distance.* Vous pouvez comparer des fichiers directement sur l'appareil de serveur où DiffDog Server est installé en utilisant le programme exécutable de DiffDog Server. En alternative, vous pouvez appeler une comparaison à distance depuis l'appareil client. L'installation de DiffDog Server comprend un programme exécutable client portable (DiffDog Command Line Client), qui peut être copié sur plusieurs appareils au sein de votre entreprise, vous permettant ainsi d'appeler DiffDog Server en cours d'exécution à distance.
- *Multiplateforme.* DiffDog Server et DiffDog Command Line Client sont exécutés sur Linux, macOS et Windows.
- *Comparaison des URL.* Outre les fichiers et les répertoires, vous pouvez aussi comparer des URL de fichiers ou de répertoires. Par exemple, vous pouvez comparer une page telle que `http://www.example.org/page1.html` avec `http://www.example.org/page2.html`. Des combinaisons entre l'URL et les fichiers sont également possibles, par exemple pour `http://www.example.org/page1.html` avec `C:\page2.html`.
- *Comparaisons à trois voies.* Outre la comparaison à deux voies standard impliquant un fichier à « gauche » et un à « droite », vous pouvez aussi effectuer des comparaisons à trois voies (lorsque vous comparez des fichiers). Ceci est utile, par exemple, lorsque deux versions différentes existent du même fichier original, et que vous devez comparer toutes les versions en croisé.
- *Comparaisons de document Word.* La comparaison de documents Microsoft Word 2003 ou ultérieurs (`.docx`, `.dotx`) est aussi prise en charge. Microsoft Word ne doit pas nécessairement être installé pour pouvoir effectuer ce type de comparaison.
- *Binaire, texte et XML.* Selon le type de fichiers que vous souhaitez comparer, vous pouvez choisir entre un des modes de comparaison suivants : binaire, texte ou XML. En alternative, vous pouvez laisser l'application détecter automatiquement le mode de comparaison sur la base de l'extension de fichier. Vous pouvez même créer des règles personnalisées pour choisir un mode spécifique automatiquement sur la base de l'extension de fichier.
- *Options avancées de filtres et comparaisons.* Vous pouvez inclure ou exclure en toute flexibilité des fichiers ou des répertoires provenant d'une comparaison au moyen de filtres. Des options supplémentaires sont disponibles qui vous aideront à traiter les comparaisons sensibles à la casse par rapport aux comparaisons insensibles à la casse, à ignorer les fichiers sur la base de la taille ou de l'heure de modification, ainsi que de nombreux moyens de traiter des caractères spéciaux comme les espaces, les tabulateurs ou les retours de ligne.
- *Comparaison de données de base de données.* Vous pouvez effectuer des comparaisons de recordsets provenant d'une table de base de données, d'un mode ou d'une requête SQL personnalisée. Les bases de données source peuvent être de genres différents et peuvent être des bases de données basées sur fichier local telles que SQLite ou des bases de données exécutées sur un serveur de base de données à distance, tel que SQL Server. Vous pouvez configurer de multiples comparaisons de

données en définissant tous les détails de connexion de base de données et autres paramètres dans un fichier de configuration `.ini`. Vous pouvez ensuite fournir des tâches de comparaison des données dénommées comme arguments à la commande `data-diff` et exécuter de multiples comparaisons dans un seul appel du programme exécutable.

- *Comparaisons de fichiers CSV.* Vous pouvez réaliser des comparaisons côte-à-côte de données tabulaires depuis des fichiers séparés par une virgule ou des valeurs séparées par un onglet (CSV et TSV). Vous pouvez aussi comparer un fichier CSV avec une table, un mode ou recordset de base de données.
- *Intégration avec DiffDog desktop.* Dans [DiffDog](#), vous pouvez créer des fichiers de comparaison (fichiers `.filedif`, `.dirdif`) qui stockent des paramètres pour comparer deux objets. Si DiffDog Server est exécuté sur Windows, vous pouvez utiliser les fichiers de comparaison pour répéter les comparaisons. Ceci vous permet d'automatiser ou d'intégrer les comparaisons utilisées fréquemment dans vos scripts ou processus personnalisés. Sur Windows, tout filtre de répertoire ou XML personnalisé que vous avez créé dans DiffDog peut aussi être invoqué comme options de ligne de commande lorsque vous exécutez une comparaison. Exécuter des fichiers de comparaison de base de données (`.dbdif`) est possible sur Linux et macOS avec des limites (*voir ci-dessous*).
- *Obtenez des résultats de comparaison comme texte, XML, SQL ou HTML.* Lorsque vous réalisez une comparaison, vous pouvez choisir le format dans lequel les résultats de comparaison sont rapportés : texte, XML ou SQL. Cette dernière s'applique lorsque le côté droit de la comparaison est une base de données et il consiste en des instructions SQL qui fusionnent des différences du côté gauche vers le côté droit de la comparaison (instructions `INSERT`, `UPDATE` et `DELETE`).

Limitations

- La connexion entre le client et le serveur n'est actuellement pas chiffrée (plain HTTP).
- L'exécution de fichiers de comparaison de fichier et de répertoire (`.filedif`, `.dirdif`) créés avec DiffDog est prise en charge uniquement sur Windows. Cette limitation ne s'applique pas si vous configurez la tâche de comparaison directement dans DiffDog Server.
- Exécuter des fichiers de comparaison des données de base de données (`.dbdif`) créés avec DiffDog n'est pris en charge que sur Windows si les fichiers CSV sont impliqués dans la comparaison. Cette limitation ne s'applique pas si vous configurez la tâche de comparaison directement dans DiffDog Server. Pour les détails relatifs à la prise en charge lorsque vous exécutez des comparaisons de base de données, voir [Bases de données prises en charge](#)⁵⁵.

1.2 Exigences du système

Les exigences de système sont résumées dans la table ci-dessous.

Windows	Windows 10, Windows 11
Serveur Windows	Windows Server 2016 ou plus récent
Linux	<ul style="list-style-type: none">• Red Hat Enterprise Linux 7 ou plus récent• CentOS 7, CentOS Stream 8• Debian 10 ou plus récent• Ubuntu 20.04, 22.04, 24.04• AlmaLinux 9.0• Rocky Linux 9.0
macOS	macOS 12 ou plus récent

Sur Windows, DiffDog Server est disponible en pack 32-bit et 64-bit.

1.3 Comment cela fonctionne

Après l'installation, les fichiers de serveur DiffDog, y compris les fichiers exécutables qui sont utilisés dans la ligne de commande, sont copiés dans le répertoire d'installation du programme par défaut (voir la *table ci-dessous*).

<i>Windows</i>	C:\Program Files\Altova\DiffDogServer2025\ C:\Program Files (x86)\Altova\DiffDogServer2025\
<i>Linux</i>	/opt/Altova/DiffDogServer2025/
<i>macOS</i>	/usr/local/Altova/DiffDogServer2025/

DiffDog Server exécutables

Le répertoire du programme d'installation (*table ci-dessus*) contient deux exécutables avec lesquels vous allez travailler : DiffDog Server exécutable dans le sous-répertoire `bin` et la Ligne de commande DiffDog Client exécutable dans le sous-répertoire `cmdlclient`.

DiffDog Server exécutable

DiffDog Server exécutable dans le sous-répertoire `bin` fournit les commandes de différentiation des données ainsi que les commandes associées à la configuration (pour la mise sous licence de DiffDog Server, le démarrant en tant que service, le re-configurant à la configuration par défaut, etc.). Le programme d'exécution du serveur est appelé utilisant la syntaxe suivante :

```
diffdogserver [options] <command> [arguments]
```

Ligne de commande DiffDog Client

La Ligne de commande DiffDog Client exécutable dans le sous-répertoire `cmdlclient` fournit des commandes de différentiation de données. L'exécutable client lit le fichier de configuration client, qui contient l'information de connexion pour DiffDog Server, et appelle DiffDog Server à fournir des commandes de différentiation des données. Ceci ne permet non seulement la comparaison de répertoires ou fichiers qui sont sur le client, mais aussi les comparaisons entre les objets de comparaison qui sont sur différents appareils (sur le client et sur le serveur). Le programme d'exécution du client est appelé utilisant la syntaxe suivante :

```
DiffDogCmdlClient [options] <command> [arguments]
```

Points importants

Veuillez prendre note des points suivants :

- Pour appeler l'exécutable (client ou serveur) par le nom uniquement, sans le chemin entier, ajoutez le répertoire du programme d'installation à votre variable de système `PATH`.
- La Ligne de commande client DiffDog Client peut être exécutée sur le même appareil que DiffDog Server, ou sur un appareil différent. Avoir un client et DiffDog Server sur différents appareils vous permet de comparer un fichier « client-side »/répertoire avec un fichier « server-side »/répertoire à distance, ou vice versa.
- Le client et le serveur peuvent se trouver sur différents systèmes d'exploitation. L'avantage d'une telle configuration est qu'il permet d'exécuter des comparaisons de pratiquement tout client configuré pour communiquer avec le serveur. Pour toute information concernant la configuration du serveur pour qu'il accepte des appels depuis des clients à distance, voir [Configuration Client à distance](#) ³⁷.
-

- Sur Linux, utilisez des minuscules pour appeler le programme d'exécution.
- De plus, sur Linux et macOS, vous devrez éventuellement ajouter le préfixe `./` avant le nom de l'exécutable lorsque vous l'appellez depuis le répertoire actuel du shell de commande.

Pour une information détaillée sur la configuration du serveur et le client, voir [Configurer le Serveur et les Clients](#)³⁵. Les commandes CLI sont organisées en deux parties : (i) la [différentiation des données et autres commandes](#)⁸⁰ qui peuvent être utilisées avec les exécutables du serveur et le client ; (ii) les [commandes d'administration](#)¹⁰⁹ qui sont fournies par l'exécutable du serveur.

1.4 About This Documentation

Cette documentation est organisée en les parties suivantes :

- [Installation et mise sous licence de DiffDog Server](#)¹³ décrit l'installation clé et les étapes de mise sous licence sur différents systèmes d'exploitation (Windows, Linux et macOS).
- [Configuration du Serveur et des Clients](#)³⁵ explique des points importants associés à la configuration, tels que la configuration sur un appareil client, comment créer des alias pour des dossiers protégés côté serveur, et l'information sur les fichiers de configuration du serveur et du client.
- [Comparaisons](#)⁵⁰ fournit un aperçu des comparaisons, avec l'accent mis sur la comparaison des répertoires, documents Word et bases de données ainsi que fichiers CSV.
- [Comparaison de résultats](#)⁷¹ explique comment interpréter les résultats de comparaison, en particulier les rapports sous les formats texte et XML.
- La documentation de la ligne de commande est divisée en deux parties : (i) la [différentiation des données et autres commandes](#)⁸⁰ qui peuvent être utilisées avec les exécutables du serveur et le client ; (ii) les [commandes d'administration](#)¹⁰⁹ qui sont fournies par l'exécutable du serveur.

2 Installation et licence

Cette section décrit l'installation, la gestion de licence et d'autres procédures de configuration. Elle est organisée en sections comme suit :

- [Configuration sur Windows](#) ¹⁴
- [Configuration sur Linux](#) ²³
- [Configuration sur macOS](#) ²⁸
- [Mise à niveau de DiffDog Server](#) ³³
- [Migrer DiffDog Server vers un nouvel appareil](#) ³⁴

2.1 Configuration sur Windows

Cette section décrit l'[installation](#)¹⁴ et la licence de DiffDog Server sur les systèmes Windows. La configuration comprend les étapes suivantes :

1. [Installer DiffDog Server](#)¹⁴
2. [Installer LicenseServer](#)¹⁸
3. [Démarrer LicenseServer et DiffDog Server](#)²⁰
4. [Inscrire DiffDog Server avec LicenseServer](#)²¹
5. [Attribuer une licence à DiffDog Server](#)²¹

Les étapes de configuration décrites ci-dessus apparaissent exactement dans le même ordre dans lequel elles sont recensées. Toutefois, vous devrez procéder à l'installation avant de commencer. Et vous devez inscrire DiffDog Server avec LicenseServer avant de pouvoir attribuer une licence à DiffDog Server depuis LicenseServer.

Exigences de système (Windows)

Notez les exigences système suivantes :

- Windows 10, Windows 11
- Windows Server 2016 ou plus récent

Prérequis

Notez les exigences préalables suivantes :

- Réaliser une installation en tant qu'utilisateur de privilèges administratifs.
- À partir de la version 2021, une version 32-bit de DiffDog Server ne peut pas être installée sur la version 64-bit, ou une version 64-bit sur une version 32-bit. Vous devez soit (i) supprimer la version plus ancienne avant d'installer la nouvelle version ou (ii) mettre à niveau vers la version plus nouvelle qui est la même version bit que votre ancienne installation.

2.1.1 Installation sur Windows

Installation de DiffDog Server

Pour installer DiffDog Server, téléchargez le package d'installation depuis le Centre de téléchargement Altova (<https://www.altova.com/fr/download.html>), exécutez-le et suivez les instructions sur écran. Vous pouvez sélectionner votre langue d'installation depuis la zone inférieure gauche de l'assistant. Notez que cette sélection définit également la langue par défaut de DiffDog Server. Vous pouvez changer la langue plus tard depuis la ligne de commande.

Après l'installation, le programme d'exécution DiffDog Server sera situé par défaut sous le chemin suivant :

```
<ProgramFilesFolder>\Altova\DiffDogServer2025\bin\DiffDogServer.exe
```

Désinstaller DiffDog Server

Désinstaller DiffDog Server comme suit :

1. Cliquez de la touche droite sur le bouton Windows **Démarrer** et sélectionnez **Paramètres**.
2. Ouvrez le panneau de configuration (commencez à écrire « Panneau de configuration » et cliquez sur l'entrée suggérée).
3. Sous *Programmes*, cliquez **Désinstaller un programme**.
4. Dans le panneau de configuration, sélectionnez DiffDog Server et cliquez sur **Désinstaller**.

Licence d'évaluation

Pendant le processus d'installation, vous recevrez l'option de demander une licence d'évaluation de 30 jours pour DiffDog Server. Après avoir soumis la demande, une licence d'évaluation sera envoyée à l'adresse e-mail que vous avez enregistré.

2.1.2 Installer sur Windows Server Core

Windows Server Core est une installation Windows minimale qui n'utilise qu'un certain nombre de fonctions de la GUI. Vous pouvez installer DiffDog Server sur un appareil Windows Server Core comme suit :

1. Téléchargez le programme d'installation DiffDog Server exécutable depuis le site web d'Altova. Ce fichier est nommé `DiffDogServer.exe`. Assurez-vous que l'exécutable corresponde à votre plateforme de serveur (32-bit ou 64-bit).
2. Sur un appareil standard Windows (pas l'appareil Windows Server Core), exécutez la commande `DiffDogServer.exe /u`. Ceci déballe le fichier `.msi` vers le même dossier que celui du programme d'installation.
3. Copiez le fichier décompressé `.msi` vers l'appareil Windows Server Core.
4. Si vous mettez à jour une version antérieure de DiffDog Server, fermez DiffDog Server avant de réaliser la prochaine étape.
5. Utilisez le fichier `.msi` pour l'installation en exécutant la commande `msiexec /i DiffDogServer.msi`. Ceci lance l'installation de Windows Server Core.

Note : Lors de la mise à jour vers une version principale, vous pouvez garder vos paramètres DiffDog Server en utilisant les propriétés énumérées dans les sous-sections de cette section : (i) [Propriétés du serveur Web](#)¹⁶, (ii) [Propriétés du serveur SSL Web](#)¹⁷, and (iii) [Propriétés de Service](#)¹⁸.

Important : Garder le fichier MSI !

Veillez noter les points suivants :

- Gardez le fichier `1'extraction.msi` à un endroit sûr. Vous en aurez besoin plus tard pour désinstaller, réparer ou modifier votre installation.
- Si vous voulez renommer le fichier MSI, faites-le avant d'installer DiffDog Server.
- Le nom du fichier MSI est stocké dans le registre. Vous pouvez mettre à jour son nom ici si le nom du fichier a changé.

Inscrire DiffDog Server avec LicenseServer

Si vous installez DiffDog Server pour la première fois ou si vous mettez à jour vers une **version majeure**, vous allez devoir enregistrer DiffDog Server avec Altova LicenseServer sur votre réseau. Si vous êtes en train de

mettre à jour vers une version non majeure de DiffDog Server, alors l'enregistrement précédent de LicenseServer sera connu par l'installation et vous n'aurez pas besoin d'enregistrer DiffDog Server avec LicenseServer. Toutefois, si vous voulez changer le LicenseServer qui est utilisé par DiffDog Server à tout moment, vous allez devoir enregistrer DiffDog Server avec le nouveau LicenseServer.

Pour enregistrer DiffDog Server avec Altova LicenseServer pendant l'installation, exécutez la commande d'installation avec la propriété `REGISTER_WITH_LICENSE_SERVER`, telle que recensée ci-dessous, fournissant le nom ou l'adresse de la machine de LicenseServer en tant que valeur de la propriété, par exemple :

```
msiexec /i DiffDogServer.msi REGISTER_WITH_LICENSE_SERVER="localhost"
```

Pour enregistrer DiffDog Server avec un Altova LicenseServer après l'installation, exécutez la commande suivante :

```
msiexec /r DiffDogServer.msi REGISTER_WITH_LICENSE_SERVER="<MyLS-IPaddress>"
```

Commandes utiles

Vous trouverez ci-dessous un ensemble de commandes utiles dans le contexte de l'installation.

Pour tester la valeur retour de votre installation, exécutez un script semblable à celui ci-dessous. Le code retour sera dans la variable d'environnement `%errorlevel%`. Un code retour 0 indique un succès.

```
start /wait msiexec /i DiffDogServer.msi /q
echo %errorlevel%
```

Pour une installation silencieuse avec un code retour et un log de la procédure d'installation :

```
start /wait msiexec /i DiffDogServer.msi /q /L*v! <pathToInstallLogFile>
```

Pour modifier l'installation :

```
msiexec /m DiffDogServer.msi
```

Pour réparer l'installation :

```
msiexec /r DiffDogServer.msi
```

Pour désinstaller DiffDog Server :

```
msiexec /x DiffDogServer.msi
```

Pour la désinstallation de DiffDog Server en silence et faire rapport du résultat détaillé dans un fichier log :

```
start /wait msiexec /x DiffDogServer.msi /q /L*v! <pathToUninstallLogFile>
```

Pour installer DiffDog Server en utilisant un autre langage (les codes de langage disponibles sont : allemand=de; espagnol=es; français=fr) :

```
msiexec /i DiffDogServer.msi INSTALLER_LANGUAGE=<languageCode>
```

Note : Sur Windows Server Core, la fonctionnalité des graphiques de DiffDog Server ne sera pas disponible.

2.1.2.1 Propriétés du serveur Web

Vous pouvez configurer le serveur web DiffDog Server en utilisant les propriétés ci-dessous. Pour définir une propriété, exécutez une commande d'installation avec le paramètre de propriété ajouté, comme suit :

```
msiexec /i DiffDogServer.msi DD_WebServer_Host=127.0.0.1
```

Liste des propriétés

Les propriétés du serveur web DiffDog Server :

DD_WebServer_Host=<IP4 Address>

Utilisez 127.0.0.1 si vous voulez accéder au serveur web depuis cet appareil uniquement. Utilisez 0.0.0.0 pour rendre le serveur web globalement accessible.

DD_WebServer_Port=<Port Number>

Spécifie le port qui est utilisé pour accéder au serveur web.

DD_WebServer_Enabled=<0 or 1>

Sélectionnez 1 pour activer l'écoute à la définition du port actuel. Sélectionnez 0 pour désactiver l'écoute à ce port.

2.1.2.2 Propriétés du serveur Web-SSL

Vous pouvez configurer le serveur SSL web DiffDog Server en utilisant les propriétés ci-dessous. Pour définir une propriété, exécutez une commande d'installation avec le paramètre de propriété ajouté, comme suit :

```
msiexec /i DiffDogServer.msi DD_SSLWebServer_Host=127.0.0.1
```

Liste des propriétés

Pour configurer le serveur SSL Web de DiffDog Server, utilisez les propriétés suivantes :

DD_SSLWebServer_Host=<IP4 Address>

Utilisez 127.0.0.1 si vous voulez accéder au serveur SSL web (pour une transmission chiffrée) depuis cet appareil uniquement. Utilisez 0.0.0.0 pour rendre le serveur SSL web globalement accessible.

DD_SSLWebServer_Port=<Port Number>

Spécifie le port qui est utilisé pour accéder au serveur SSL web (pour une transmission chiffrée).

DD_SSLWebServer_Enabled=<0 or 1>

Sélectionnez 1 pour activer l'écoute à la définition du port actuel. Sélectionnez 0 pour désactiver l'écoute à ce port.

DD_SSLWebServer_Certificate=<Path-to-certificate-file>

Chemin complet vers un certificat SSL, inséré en guillemets doubles.

DD_SSLWebServer_PrivateKey=<Path-to-private-key-file>

Chemin complet vers un fichier clé privé, inséré en guillemets doubles.

2.1.2.3 Propriétés de service

Vous pouvez configurer le service DiffDog Server en utilisant les propriétés ci-dessous. Pour définir une propriété, exécutez une commande d'installation avec le paramètre de propriété ajouté, comme suit :

```
msiexec /i DiffDogServer.msi DD_Service_DisplayName=DiffDogServer
```

Liste des propriétés

Pour configurer les services de DiffDog Server, utilisez les propriétés suivantes :

DD_Service_DisplayName=<Service Display Name>

Nom qui sera affiché pour ce service. Insérer le nom en guillemets doubles.

DD_Service_StartType=<Startup Type>

Spécifie comment le service a démarré pendant une start-up de système. Les valeurs peuvent être comme suit : `auto` | `auto-delayed` | `demand` | `disabled`.

DD_Service_Username=<UserName>

Spécifie l'utilisateur de connexion pour ce service. Utilisez l'un des : `LocalSystem` | `NT Authority\LocalService` | `NT Authority\NetworkService` | `<any user with relevant rights>`.

DD_Service_Password=<Password>

Le mot de passe de l'utilisateur de démarrage du service en texte brut. (Conseil : utilisez l'interface utilisateur du programme d'installation pour éviter de saisir les mots de passe en texte brut.) Aucun mot de passe n'est requis si le nom utilisateur est l'un des : `LocalSystem` | `NT Authority\LocalService` | `NT Authority\NetworkService`.

2.1.3 Installer LicenseServer (Windows)

Pour que DiffDog Server fonctionne, il doit être mis sous licence par le biais de [Altova LicenseServer](#) sur votre réseau. Lorsque vous installez DiffDog Server sur les systèmes Windows, vous pouvez installer LicenseServer ensemble avec DiffDog Server. Si une licence est déjà installée sur votre réseau, vous ne devez plus en installer une autre - sauf si une version plus récente de LicenseServer est requise. (Voir le *prochain point, versions de LicenseServer*.)

Pendant la procédure d'installation de DiffDog Server, activez ou désactivez l'option pour installer LicenseServer, si besoin. Veuillez noter les points suivants :

- Si vous n'avez pas encore installé LicenseServer, laissez les paramètres par défaut tels quels. L'assistant installera la dernière version sur l'ordinateur sur lequel vous exécutez l'assistant.
- Si vous n'avez pas encore installé LicenseServer et souhaitez installer Altova LicenseServer sur un autre ordinateur, décochez la case *Installer Altova LicenseServer sur l'appareil* et choisissez **Inscrire plus tard**. Dans ce cas, vous devrez installer LicenseServer séparément et inscrire DiffDog Server après.
- Si LicenseServer a déjà été installé sur votre ordinateur mais qu'il s'agit d'une version inférieure à celle indiquée par l'assistant d'installation, laissez les paramètres par défaut (pour mettre à jour à la version

plus récente) tels quels. Dans ce cas, l'assistant d'installation mettra automatiquement votre version de LicenseServer à jour. L'information d'inscription et de licence existante sera reportée à la nouvelle version de LicenseServer.

- Si LicenseServer a été installé sur votre ordinateur ou sur votre réseau et a la même version que celle indiquée par l'assistant, suivez les étapes suivantes :
 - Décochez la case *Installer Altova LicenseServer sur l'appareil*.
 - Sous *Inscrire ce produit avec*, choisissez le serveur de licence avec lequel vous voulez vous inscrire DiffDog Server. De manière alternative, choisissez **Inscrire plus tard**. Veuillez noter que vous pouvez toujours sélectionner **Inscrire plus tard** si vous voulez ignorer les associations de LicenseServer et poursuivre l'installation de DiffDog Server.

Pour plus d'information sur l'[inscription](#)²¹ et la [licence](#)²¹ DiffDog Server avec [Altova LicenseServer](#), voir la section [Documentation LicenseServer](#).

Versions de LicenseServer

- Les produits de Altova doivent être dotés d'une licence soit () avec une version de LicenseServer qui correspond à la version installée DiffDog Server, soit pour une version ultérieure de LicenseServer.
- La version LicenseServer qui correspond à la version actuelle de DiffDog Server est **3.17**.
- Sur Windows, vous pouvez installer la version correspondante de LicenseServer comme faisant partie de l'installation de DiffDog Server ou installez LicenseServer séparément. Sur Linux et macOS, vous devez installer LicenseServer séparément.
- Avant que la nouvelle version de LicenseServer ne soit installée, chaque version plus ancienne doit être désinstallée.
- Lors de la désinstallation de LicenseServer, toute l'information liée à l'inscription et à la licence contenue dans la version plus ancienne de LicenseServer sera enregistrée dans une base de données sur votre appareil de serveur. Ces données seront importées automatiquement dans la version plus nouvelle lorsque celle-ci est installée.
- Les versions LicenseServer sont rétro-compatibles. Elles fonctionneront avec des versions plus anciennes de DiffDog Server.
- La dernière version de LicenseServer disponible sur le site web d'Altova. Cette version fonctionnera avec toute version actuelle ou ancienne de DiffDog Server.
- Le numéro de version de la licence LicenseServer actuellement installée est indiqué au bas de la [page de configuration LicenseServer](#) (tous les onglets).

2.1.4 Configuration service et réseau (Windows)

Pendant l'installation de DiffDog Server, vous pouvez configurer des paramètres pour accéder à DiffDog Server par le biais du réseau et pour exécuter DiffDog Server en tant que service Windows.

Les paramètres recensés ci-dessous sont disponibles. Laissez les paramètres par défaut tels quels s'ils sont acceptables ou si vous avez un doute. Si vous souhaitez modifier un paramètre, sélectionnez son bouton **Changer** (voir la capture d'écran ci-dessus).

- Le port à utiliser la communication chiffrée avec DiffDog Server.
- Paramètres de service Windows. Ceux-ci contiennent :
 - La manière dont DiffDog Server devrait démarrer en tant que service Windows : automatique, sur demande, retarder automatique ou désactiver.
 - Le compte utilisateur à utiliser par DiffDog Server pour le service Windows : *Système local*, *Service local*, *Service réseau*, ou *Autre utilisateur*. Si vous utilisez *Autre utilisateur*, vous pouvez définir le nom d'utilisateur et le mot de passe pour cet utilisateur, similairement à la manière dont c'est fait

dans la console Windows Services management. Notez que l'utilisateur sélectionné doit avoir un accès de lecture/d'écriture pour accéder à `C:\ProgramData\Altova`. Autrement, l'installation ou le démarrage pourrait échouer.

Vous pouvez modifier les paramètres après l'installation. Pour modifier la configuration de service Windows, ouvrez la console Windows Services management (en tapant `services.msc` dans une fenêtre de ligne de commande) et modifiez le service requis depuis cet endroit.

2.1.5 Démarrer LicenseServer, DiffDog Server (Windows)

Altova LicenseServer (désigné LicenseServer) et DiffDog Server sont tous les deux démarrés depuis Altova ServiceController.

Altova ServiceController

Altova ServiceController (ServiceController en abrégé) est une application permettant de lancer, d'arrêter et de configurer confortablement les services Altova **ms**. ServiceController est installé avec l'Altova LicenseServer et avec les produits de serveur Altova installés en tant que services (DiffDog Server, FlowForce Server, Mobile Together Server et RaptorXML(+XBRL) Server). ServiceController peut être accédé par le biais de la barre d'état système (voir la capture d'écran ci-dessous).



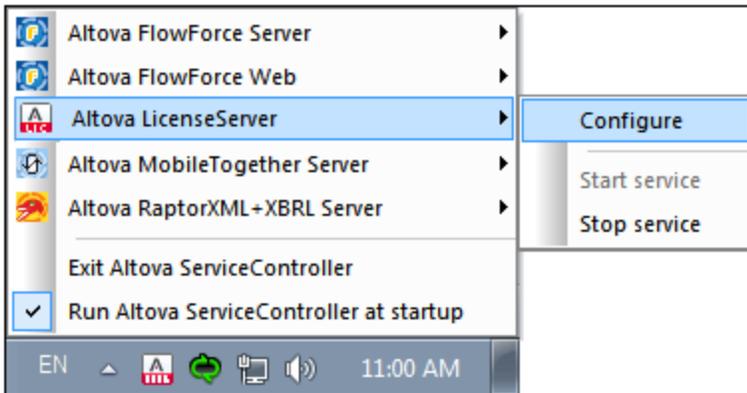
Pour spécifier que ServiceController démarre automatiquement lors de la connexion au système, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification pour afficher le menu **ServiceController** (voir la capture d'écran ci-dessous) et basculez sur la commande **Run Altova ServiceController at Startup**. (Cette commande est activée par défaut.) Pour quitter ServiceController, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification et, dans le menu qui apparaît (voir la capture d'écran ci-dessous), cliquez sur **Exit Altova ServiceController**.



Démarrer LicenseServer

Pour démarrer LicenseServer, cliquez sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification, passez au-dessus de **Altova LicenseServer** dans le menu qui s'ouvre (voir la capture d'écran ci-dessous), puis sélectionnez **Start Service** depuis le sous-menu de LicenseServer. Si LicenseServer est déjà en cours

d'exécution, l'option *Démarrer le service* sera désactivée. Vous pouvez également arrêter le service par le biais de ServiceController.



Démarrer DiffDog Server

Pour démarrer DiffDog Server, cliquez sur l'icône **ServiceController** dans la zone de modification, passez au-dessus d'**Altova DiffDog Server** dans le menu qui s'ouvre, puis sélectionnez **Start Service** depuis le sous-menu DiffDog Server. Si DiffDog Server est déjà en cours d'exécution, l'option *Démarrer le service* sera désactivée. Vous pouvez également arrêter le service par le biais du ServiceController.

2.1.6 Inscrire DiffDog Server (Windows)

Afin de pouvoir détenir une licence DiffDog Server depuis Altova LicenseServer, DiffDog Server doit être inscrit avec LicenseServer. Pour enregistrer DiffDog Server depuis l'interface de la ligne de commande, utilisez la commande `licenseserveret` et donnez l'adresse de l'appareil LicenseServer (*voir ci-dessous*).

```
DiffDogServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address
```

Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé, utilisez la commande suivante :

```
DiffDogServer licenseserver localhost
```

Après avoir réussi l'inscription, allez à l'[onglet de gestion des clients de la page de configuration de LicenseServer](#) pour attribuer une licence à DiffDog Server.

Pour plus d'informations sur l'inscription des produits Altova avec LicenseServer, voir le [manuel utilisateur de LicenseServer](#).

2.1.7 Attribuer des licences DiffDog Server (Windows)

Après avoir réussi l'inscription de DiffDog Server, elle sera recensée dans l'onglet de gestion des clients de la page de configuration de LicenseServer. Allez-y et [attribuez une licence](#) à DiffDog Server.

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine du produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœurs a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note : Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois, même si la licence a une capacité de licence qui n'est pas utilisée (l'appareil client est l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé). Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Exécution thread unique

Si un produit de serveur Altova permet une exécution single-thread, une option pour une *exécution single-thread* sera disponible. Dans ces cas, la licence produit du serveur Altova pour uniquement un cœur est disponible dans le pool des licences, un appareil avec des cœurs multiples peut être assigné à cette licence à one-core. Dans un tel cas, l'appareil exécutera ce produit en single-core. Le traitement sera donc plus lent car le multi-threading (qui est possible sur de multiples cœurs) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté en mode single thread sur cet appareil.

Pour assigner une licence single-core à un appareil multiple-core dans LicenseServer, sélectionnez la case à cocher *Limit to single thread execution* pour ce produit.

Estimation des exigences core

Il existe de nombreux facteurs externes divers qui influent sur les volumes de données et les temps de traitement que votre serveur arrive à gérer (par exemple : le matériel, la charge actuelle sur le CPU, et l'attribution de la mémoire d'autres applications exécutées sur le serveur). Afin de mesurer la performance aussi précisément que possible, testez les applications dans votre environnement avec les volumes de données et les conditions qui établissent aussi fidèlement que possible des situations professionnelles réelles.

2.2 Configuration sur Linux

Cette section décrit l'[installation](#)²³ et la licence de DiffDog Server sur les systèmes Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, RedHat). La configuration comprend les étapes suivantes :

1. [Installer DiffDog Server](#)²³
2. [Installer LicenseServer](#)²⁵
3. [Démarrer LicenseServer](#)²⁵
4. [Inscrire DiffDog Server avec LicenseServer](#)²⁶
5. [Attribuer une licence à DiffDog Server](#)²⁷

Les étapes de configuration décrites ci-dessus apparaissent exactement dans le même ordre dans lequel elles sont recensées. Toutefois, vous devrez procéder à l'installation avant de commencer. Et vous devez inscrire DiffDog Server avec LicenseServer avant de pouvoir attribuer une licence à DiffDog Server depuis LicenseServer.

Exigences de système (Linux)

- Red Hat Enterprise Linux 7 ou plus récent
- CentOS 7, CentOS Stream 8
- Debian 10 ou plus récent
- Ubuntu 20.04, 22.04, 24.04
- AlmaLinux 9.0
- Rocky Linux 9.0

Prérequis

- Réaliser l'installation soit en tant qu'utilisateur **root**, soit en tant qu'utilisateur avec des privilèges **sudo**.
- La version précédente de DiffDog Server doit être désinstallée avant d'installer une nouvelle.
- Les bibliothèques suivantes sont requises comme prérequis pour installer et exécuter l'application. Si les packages ci-dessous ne sont pas déjà disponibles sur l'appareil Linux, exécutez la commande `yum` (ou `apt-get`, si applicable) pour les installer.

CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2

2.2.1 Installer sur Linux

DiffDog Server est disponible pour l'installation sur les systèmes Linux. Réaliser installation soit en tant qu'utilisateur `root`, soit en tant qu'utilisateur avec des privilèges `sudo`.

Désinstaller DiffDog Server

Avant d'installer DiffDog Server, vous devez désinstaller toute version plus ancienne.

Pour vérifier quels produits de serveur Altova sont installés :

```
[Debian, Ubuntu] : dpkg --list | grep Altova  
[CentOS, RedHat] : rpm -qa | grep server
```

Pour désinstaller une version plus ancienne de DiffDog Server:

```
[Debian, Ubuntu] : sudo dpkg --remove diffdogserver  
[CentOS, RedHat] : sudo rpm -e diffdogserver
```

Sur les systèmes Debian et Ubuntu, il se pourrait que DiffDog Server apparaisse encore dans la liste des produits installés après son installation. Dans ce cas, exécutez la commande `purge` pour effacer DiffDog Server de la liste. Vous pouvez aussi utiliser la commande `purge` au lieu de la commande `remove` recensée ci-dessus.

```
[Debian, Ubuntu] : sudo dpkg --purge diffdogserver
```

Télécharger le package Linux DiffDog Server

Les packages d'installation pour DiffDog Server pour les systèmes Linux suivants sont disponibles sur le [site web d'Altova](#).

Distribution	Extension de package
Debian	.deb
Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

Après avoir téléchargé le package Linux, copiez-le dans n'importe quel répertoire sur le système Linux. Puisque vous allez devoir mettre sous licence DiffDog Server with an [Altova LicenseServer](#), vous téléchargerez LicenseServer depuis le [site web d'Altova](#) en même temps que vous téléchargez DiffDog Server, plutôt que de le télécharger plus tard.

Installer DiffDog Server

Dans une fenêtre de terminal, basculez vers le répertoire où vous copiez le package Linux. Par exemple, si vous le copiez dans un répertoire d'utilisateur appelé `MyAltova` qui est situé dans le répertoire `/home/User`, basculez vers ce répertoire comme suit :

```
cd /home/User/MyAltova
```

Installer DiffDog Server utilisant la commande pertinente :

```
[Debian] : sudo dpkg --install diffdogserver-2025-debian.deb  
[Ubuntu] : sudo dpkg --install diffdogserver-2025-ubuntu.deb  
[CentOS] : sudo rpm -ivh diffdogserver-2025-1.x86_64.rpm  
[RedHat] : sudo rpm -ivh diffdogserver-2025-1.x86_64.rpm
```

Vous devrez éventuellement ajuster le nom du package ci-dessus pour qu'il corresponde au release ou à la version service pack actuels.

Le package DiffDog Server sera installé dans le dossier suivant :

```
/opt/Altova/DiffDogServer2025
```

2.2.2 Installer LicenseServer (Linux)

Pour que DiffDog Server fonctionne, il faut qu'il ait une licence par le biais d'un [Altova LicenseServer](#) sur votre réseau. Téléchargez LicenseServer depuis le [site web d'Altova](#) et copiez le package dans n'importe quel répertoire. Installez-le comme vous avez installé DiffDog Server (voir [page précédente](#)²³).

```
[Debian] : sudo dpkg --install licenseserver-3.17-debian.deb
[Ubuntu] : sudo dpkg --install licenseserver-3.17-ubuntu.deb
[CentOS] : sudo rpm -ivh licenseserver-3.17-1.x86_64.rpm
[RedHat] : sudo rpm -ivh licenseserver-3.17-1.x86_64.rpm
```

Le pack de LicenseServer sera installé dans le chemin suivant :

```
/opt/Altova/LicenseServer
```

Pour information, voir comment s'[inscrire](#)²⁶ et [mettre sous licence](#)²⁷ DiffDog Server avec [Altova LicenseServer](#). Voir également la [documentation LicenseServer](#) pour des informations plus détaillées.

Versions de LicenseServer

- Les produits de Altova doivent être dotés d'une licence soit () avec une version de LicenseServer qui correspond à la version installée DiffDog Server, soit pour une version ultérieure de LicenseServer.
- La version LicenseServer qui correspond à la version actuelle de DiffDog Server est **3.17**.
- Sur Windows, vous pouvez installer la version correspondante de LicenseServer comme faisant partie de l'installation de DiffDog Server ou installez LicenseServer séparément. Sur Linux et macOS, vous devez installer LicenseServer séparément.
- Avant que la nouvelle version de LicenseServer ne soit installée, chaque version plus ancienne doit être désinstallée.
- Lors de la désinstallation de LicenseServer, toute l'information liée à l'inscription et à la licence contenue dans la version plus ancienne de LicenseServer sera enregistrée dans une base de données sur votre appareil de serveur. Ces données seront importées automatiquement dans la version plus nouvelle lorsque celle-ci est installée.
- Les versions LicenseServer sont rétro-compatibles. Elles fonctionneront avec des versions plus anciennes de DiffDog Server.
- La dernière version de LicenseServer disponible sur le site web d'Altova. Cette version fonctionnera avec toute version actuelle ou ancienne de DiffDog Server.
- Le numéro de version de la licence LicenseServer actuellement installée est indiqué au bas de la [page de configuration LicenseServer](#) (tous les onglets).

2.2.3 Démarrer LicenseServer, DiffDog Server (Linux)

Démarrer Altova LicenseServer et DiffDog Server soit comme utilisateur `root` ou comme utilisateur avec des privilèges `sudo`.

Démarrer LicenseServer

Pour s'enregistrer et gérer la licence DiffDog Server avec LicenseServer, celui-ci doit être exécuté en tant que daemon sur le réseau. Démarrez LicenseServer en tant que daemon avec la commande suivante :

```
sudo systemctl start licenseserver
```

Si à un moment ou un autre, vous êtes amenés à devoir arrêter LicenseServer, remplacez `start` par `arrêter` dans les commandes ci-dessus. Par exemple :

```
sudo systemctl stop licenseserver
```

Démarrer DiffDog Server

Démarrez DiffDog Server en tant que daemon avec la commande suivante :

```
sudo systemctl start diffdogserver
```

Si à un moment ou un autre, vous êtes amenés à devoir arrêter DiffDog Server, remplacez `démarrer` par `arrêter` dans les commandes ci-dessus. Par exemple :

```
sudo systemctl stop diffdogserver
```

Vérifier le statut de daemons

Pour vérifier si un daemon est exécuté, exécutez la commande suivante, remplaçant `< servicename >` avec le nom de daemon que vous voulez vérifier :

```
sudo service < servicename > status
```

2.2.4 Enregistrer DiffDog Server (Linux)

Afin de pouvoir détenir une licence DiffDog Server depuis Altova LicenseServer, DiffDog Server doit être enregistré avec LicenseServer

Pour inscrire DiffDog Server, allez à son CLI et utilisez la commande `licenseserver` :

```
sudo /opt/Altova/DiffDogServer2025/bin/diffdogserver licenseserver [options]  
ServerName-Or-IP-Address
```

Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :

```
sudo /opt/Altova/DiffDogServer2025/bin/diffdogserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Notez également que l'emplacement du programme exécutable de DiffDog Server est :

```
/opt/Altova/DiffDogServer2025/bin/
```

Après avoir réussi l'enregistrement, allez à l'[onglet de gestion des clients de la page de configuration de LicenseServer](#) pour attribuer une licence à DiffDog Server.

Pour plus d'informations sur l'enregistrement des produits Altova avec LicenseServer, voir le [manuel utilisateur de LicenseServer](#).

2.2.5 Attribuer licence (Linux)

Après avoir réussi l'inscription de DiffDog Server, elle sera recensée dans l'onglet de gestion des clients de la page de configuration de LicenseServer. Allez-y et [attribuez une licence](#) à DiffDog Server.

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine du produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœurs a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note : Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois, même si la licence a une capacité de licence qui n'est pas utilisée (l'appareil client est l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé). Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Exécution thread unique

Si un produit de serveur Altova permet une exécution single-thread, une option pour une *exécution single-thread* sera disponible. Dans ces cas, la licence produit du serveur Altova pour uniquement un cœur est disponible dans le pool des licences, un appareil avec des cœurs multiples peut être assigné à cette licence à one-core. Dans un tel cas, l'appareil exécutera ce produit en single-core. Le traitement sera donc plus lent car le multi-threading (qui est possible sur de multiples cœurs) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté en mode single thread sur cet appareil.

Pour assigner une licence single-core à un appareil multiple-core dans LicenseServer, sélectionnez la case à cocher *Limit to single thread execution* pour ce produit.

Estimation des exigences core

Il existe de nombreux facteurs externes divers qui influent sur les volumes de données et les temps de traitement que votre serveur arrive à gérer (par exemple : le matériel, la charge actuelle sur le CPU, et l'attribution de la mémoire d'autres applications exécutées sur le serveur). Afin de mesurer la performance aussi précisément que possible, testez les applications dans votre environnement avec les volumes de données et les conditions qui établissent aussi fidèlement que possible des situations professionnelles réelles.

2.3 Configuration sur macOS

Cette section décrit l'[installation](#)²⁸ et la licence de DiffDog Server sur les systèmes macOS. La configuration comprend les étapes suivantes :

1. [Installer DiffDog Server](#)²⁸
2. [Installer LicenseServer](#)²⁹
3. [Démarrer LicenseServer](#)³⁰
4. [Inscrire DiffDog Server avec LicenseServer](#)³⁰
5. [Attribuer une licence à DiffDog Server](#)³¹

Les étapes de configuration décrites ci-dessus apparaissent exactement dans le même ordre dans lequel elles sont recensées. Toutefois, vous devrez procéder à l'installation avant de commencer. Et vous devez inscrire DiffDog Server avec LicenseServer avant de pouvoir attribuer une licence à DiffDog Server depuis LicenseServer.

Exigences de système (macOS)

Notez les exigences système suivantes :

- macOS 12 ou plus récent

Prérequis

Notez les exigences préalables suivantes :

- Assurez-vous d'avoir installé Altova LicenseServer et qu'il est exécuté.
- Réaliser l'installation soit en tant qu'utilisateur `root`, soit en tant qu'utilisateur avec des privilèges `sudo`.
- La version précédente de DiffDog Server doit être désinstallée avant d'installer une nouvelle.
- L'appareil macOS doit être configuré de telle façon que son nom se résout en adresse IP. Ceci signifie que vous devez être en mesure d'effectuer un ping avec succès du nom de l'hôte depuis le terminal en utilisant la commande `ping <hostname>`.

2.3.1 Installer sur macOS

Ce chapitre décrit l'installation et la configuration de DiffDog Server sur les systèmes macOS.

Désinstaller DiffDog Server

Avant de désinstaller DiffDog Server, arrêtez le service avec la commande suivante :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.DiffDogServer2025.plist
```

Pour vérifier si le service a été arrêté, ouvrez le moniteur d'activités dans Finder et assurez-vous que DiffDog Server n'est pas dans la liste. Dans le dossier Applications, cliquez avec la touche de droite sur l'icône DiffDog Server et choisissez **Déplacer vers la Corbeille**. L'application sera déplacée dans la corbeille. Vous allez toutefois devoir déplacer l'application du dossier `usr`. Pour ce faire, utilisez la commande suivante :

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/DiffDogServer2025/
```

Si vous devez désinstaller une ancienne version de Altova LicenseServer, vous devez d'abord arrêter son exécution en tant que service. Pour ce faire, utilisez la commande suivante :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Pour vérifier si le service a été arrêté, ouvrez le moniteur d'activités et assurez-vous que LicenseServer n'est pas dans la liste. Puis, procédez à la désinstallation de la même manière que décrit ci-dessus pour DiffDog Server.

Installer DiffDog Server

Pour installer DiffDog Server, suivez les étapes suivantes :

1. Téléchargez le fichier de l'image de disque (.dmg) de DiffDog Server depuis le site Altova website (<https://www.altova.com/fr/download.html>).
2. Cliquez pour ouvrir l'image de disque téléchargée (.dmg). Ceci fait que le programme d'installation DiffDog Server apparaît en tant que nouveau lecteur virtuel sur votre ordinateur.
3. Sur le nouveau lecteur virtuel, double-cliquez sur le package d'installation (.pkg).
4. Suivez les étapes successives de l'assistant d'installation. Celles-ci sont explicites et incluent un étape lors de laquelle vous devez accepter le contrat de licence avant de pouvoir continuer.
5. Pour éjecter le lecteur après l'installation, cliquez de la touche droite sur le lecteur et sélectionnez **Éjecter**.

Le package DiffDog Server sera installé dans le dossier :

```
/usr/local/Altova/DiffDogServer2025 (application binaries)  
/var/Altova/DiffDogServer (data files : database and logs)
```

Le server daemonDiffDog Server démarre automatiquement après l'installation et redémarre l'appareil. Vous pouvez toujours démarrer DiffDog Server en tant que daemon avec les commandes suivantes :

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.DiffDogServer2025.plist
```

2.3.2 Installer LicenseServer (macOS)

Altova LicenseServer peut être téléchargé depuis le site web d'Altova (<https://www.altova.com/fr/download.html>). Exécutez l'installation tel que décrit [ici](#) ²⁸.

Le package de LicenseServer sera installé dans le suivantes dossier :

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Pour information, voir comment s'[inscrire](#) ³⁰ et [mettre sous licence](#) ³¹ DiffDog Server avec [Altova LicenseServer](#). Voir également la [documentation LicenseServer](#) pour des informations plus détaillées.

Versions de LicenseServer

- Les produits de Altova doivent être dotés d'une licence soit () avec une version de LicenseServer qui correspond à la version installée DiffDog Server, soit pour une version ultérieure de LicenseServer.

- La version LicenseServer qui correspond à la version actuelle de DiffDog Server est **3.17**.
- Sur Windows, vous pouvez installer la version correspondante de LicenseServer comme faisant partie de l'installation de DiffDog Server ou installez LicenseServer séparément. Sur Linux et macOS, vous devez installer LicenseServer séparément.
- Avant que la nouvelle version de LicenseServer ne soit installée, chaque version plus ancienne doit être désinstallée.
- Lors de la désinstallation de LicenseServer, toute l'information liée à l'inscription et à la licence contenue dans la version plus ancienne de LicenseServer sera enregistrée dans une base de données sur votre appareil de serveur. Ces données seront importées automatiquement dans la version plus nouvelle lorsque celle-ci est installée.
- Les versions LicenseServer sont rétro-compatibles. Elles fonctionneront avec des versions plus anciennes de DiffDog Server.
- La dernière version de LicenseServer disponible sur le site web d'Altova. Cette version fonctionnera avec toute version actuelle ou ancienne de DiffDog Server.
- Le numéro de version de la licence LicenseServer actuellement installée est indiqué au bas de la [page de configuration LicenseServer](#) (tous les onglets).

2.3.3 Démarrer LicenseServer, DiffDog Server (macOS)

Démarrer Altova LicenseServer et DiffDog Server soit comme utilisateur `root`, soit comme utilisateur avec des privilèges `sudo`.

Démarrer LicenseServer

Pour s'enregistrer et gérer la licence DiffDog Server correctement avec LicenseServer, celui-ci doit être exécuté en tant que daemon. Lancez LicenseServer en tant que daemon avec la commande suivante :

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si à un moment ou un autre, vous êtes amenés à devoir arrêter LicenseServer, remplacez `charger` par `unload` dans les commandes ci-dessus.

Démarrer DiffDog Server

Le serveur daemon DiffDog Server démarre automatiquement après l'installation et redémarre l'appareil. Vous pouvez démarrer DiffDog Server en tant que daemon avec les commandes suivantes :

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.DiffDogServer.plist
```

Si à un moment donné ou un autre, vous devez arrêter DiffDog Server, utilisez la commande suivante :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.DiffDogServer.plist
```

2.3.4 Inscrire DiffDog Server (macOS)

Afin de pouvoir détenir une licence DiffDog Server depuis Altova LicenseServer, DiffDog Server doit être inscrit avec LicenseServer

Pour inscrire DiffDog Server depuis l'interface de ligne de commande, utilisez la commande `licenseserver` :

```
sudo /usr/local/Altova/DiffDogServer2025/bin/DiffDogServer licenseserver [options]
ServerName-Or-IP-Address
```

Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :

```
sudo /usr/local/Altova/DiffDogServer2025/bin/DiffDogServer licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Notez également que l'emplacement du programme exécutable de DiffDog Server est :

```
/usr/local/Altova/DiffDogServer2025/bin/
```

Après avoir réussi l'inscription, allez à l'[onglet de gestion des clients de la page de configuration de LicenseServer](#) pour attribuer une licence à DiffDog Server.

Pour plus d'informations sur l'inscription des produits Altova avec LicenseServer, voir le [manuel utilisateur de LicenseServer](#).

2.3.5 Attribuer une licence (macOS)

Après avoir réussi l'inscription de DiffDog Server, elle sera recensée dans l'onglet de gestion des clients de la page de configuration de LicenseServer. Allez-y et [attribuez une licence](#) à DiffDog Server.

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine du produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœur a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note : Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois, même si la licence a une capacité de licence qui n'est pas utilisée (l'appareil client est l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé). Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Exécution thread unique

Si un produit de serveur Altova permet une exécution single-thread, une option pour une *exécution single-thread* sera disponible. Dans ces cas, la licence produit du serveur Altova pour uniquement un cœur est disponible dans le pool des licences, un appareil avec des cœurs multiples peut être assigné à cette licence à one-core. Dans un tel cas, l'appareil exécutera ce produit en single-core. Le traitement sera donc plus lent car le multi-

threading (qui est possible sur de multiples cœurs) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté en mode single thread sur cet appareil.

Pour assigner une licence single-core à un appareil multiple-core dans LicenseServer, sélectionnez la case à cocher *Limit to single thread execution* pour ce produit.

Estimation des exigences core

Il existe de nombreux facteurs externes divers qui influent sur les volumes de données et les temps de traitement que votre serveur arrive à gérer (par exemple : le matériel, la charge actuelle sur le CPU, et l'attribution de la mémoire d'autres applications exécutées sur le serveur). Afin de mesurer la performance aussi précisément que possible, testez les applications dans votre environnement avec les volumes de données et les conditions qui établissent aussi fidèlement que possible des situations professionnelles réelles.

2.4 Mise à jour DiffDog Server

La manière la plus simple de reporter une licence depuis la version précédente de DiffDog Server vers la version plus récente est par le biais du processus d'installation. Les étapes clés au cours de l'installation sont :

1. Enregistrer la nouvelle version de DiffDog Server avec le serveur de licence qui détient la licence utilisée par l'ancienne version de DiffDog Server.
2. Acceptez le contrat de licence de DiffDog Server. (Si vous n'acceptez pas le contrat, la nouvelle version ne sera pas installée.)

Note : Si vous n'inscrivez pas DiffDog Server avec LicenseServer au cours du processus d'installation, vous pouvez faire ceci plus tard et ensuite compléter le processus de licence.

2.5 Migrer DiffDog Server vers un nouvel appareil

Si vous voulez migrer DiffDog Server depuis un appareil vers un autre (y compris sur des plateformes prises en charge), suivez les directives ci-dessous.

Migrer DiffDog Server vers un nouvel appareil consiste à attribuer une nouvelle fois la licence depuis l'ancien appareil vers le nouveau. Pour ce faire, procédez comme suit :

1. Installez DiffDog Server sur votre nouvel appareil. Si l'installation a déjà été réalisée en tant que partie de l'installation de FlowForce Server, ignorez cette étape.
2. Sur le nouvel appareil, enregistrez DiffDog Server avec Altova LicenseServer.
3. Sur l'ancien appareil, assurez-vous qu'aucun client n'utilise le serveur.
4. Ouvrir la page d'administration de Altova LicenseServer. Désactivez la licence de l'ancien appareil DiffDog Server et réattribuez-la au nouvel appareil.

Note : Migrez le fichier de configuration du serveur afin de garder vos paramètres de configuration précédents.

3 Configurer le Serveur et les Clients

DiffDog Server et ses clients ont respectivement des paramètres de configuration séparés. Vous pouvez configurer ces paramètres dans les fichiers de configuration suivants :

- [Fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰ : `server_config.ini`, situé dans le dossier des données d'application de DiffDog Server. Nous décrivons deux scénarios typiques dans lesquels la configuration du serveur est requise : [Configuration du Client à distance](#)³⁷ et [Alias pour dossiers du serveur](#)³⁹.
- [Fichier de configuration Client](#)⁴³ : `client_config.ini`, situé dans un dossier sur l'appareil du client. La configuration Client faciliterait l'accès client au serveur, et les étapes à cette fin sont également décrites dans la rubrique [Configuration du Client à distance](#)³⁷.

Vous pouvez modifier les paramètres applicables dans les fichiers de configuration en éditant les fichiers dans un éditeur de texte. Tous les paramètres disponibles dans ces fichiers sont recensés et décrits dans les sections [Fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰ et [Fichier de configuration du Client](#)⁴³. Après avoir édité le fichier de configuration du serveur, redémarrez DiffDog Server comme service (voir [Configuration sur Windows](#)¹⁴, [Configuration sur Linux](#)²³ et [Configuration sur macOS](#)²⁶).

Points importants

Veillez prendre note des points suivants :

- Pour appeler l'exécutable (client ou serveur) juste par le nom, sans le chemin entier, ajoutez le répertoire du programme d'installation à votre variable de système `PATH`.
- L'exécutable Client (`diffdogcmdclient.exe`) peut être exécuté sur le même appareil que DiffDog Server ou sur un appareil différent. Avoir le client et DiffDog Server sur un appareil différent vous permet de comparer le fichier/répertoire côté client avec un fichier/répertoire côté serveur à distance.
- Le client et le serveur peuvent se trouver sur différents systèmes d'exploitation. L'avantage d'une telle configuration est qu'il permet d'exécuter des comparaisons de pratiquement tout client configuré pour communiquer avec le serveur.

3.1 Chemins importants

Dossier d'installation

Le dossier d'installation par défaut de DiffDog Server sur les divers systèmes d'exploitation sont comme suit. Il contient, parmi d'autres fichiers, le fichier du programme exécutable du serveur (dans le sous-dossier `bin`) et le fichier exécutable client (dans le sous-dossier `cmdlclient`) pour l'accès de la ligne de commande à la fonction de DiffDog Server.

Linux `/opt/Altova/DiffDogServer2025`

Mac `/usr/local/Altova/DiffDogServer2025`

Windows `<ProgramFilesFolder>\Altova\DiffDogServer2025`

Dossier Appdata

Le dossier des données d'application de DiffDog Server sur les divers systèmes d'exploitation est comme suit.

Linux `/var/opt/Altova/DiffDogServer`

Mac `/var/Altova/DiffDogServer`

Windows `C:\ProgramData\Altova\DiffDogServer`

<i>Windows</i>	<code>C:\Program Files\Altova\DiffDogServer2025\ C:\Program Files (x86)\Altova\DiffDogServer2025\ </code>
<i>Linux</i>	<code>/opt/Altova/DiffDogServer2025/</code>
<i>macOS</i>	<code>/usr/local/Altova/DiffDogServer2025/</code>

3.2 Configuration Client à distance

Vous pouvez configurer les appareils client pour accéder à DiffDog Server qui est situé sur un autre appareil. À cette fin, vous devrez (i) copier le sous-dossier `cmdlclient` du Serveur DiffDog dossier d'installation et (ii) définir le [fichier de configuration Client](#)⁴³ pour accéder à DiffDog Server sur un appareil à distance. De cette manière, vous pouvez configurer de multiples clients pour accéder à un DiffDog Server.

Cette rubrique décrit une configuration client et comment résoudre des problèmes communs.

Étapes liées à la configuration Client

1. Veuillez vous assurer que DiffDog Server est installé, mis sous licence et qu'il fonctionne comme service (voir [Configurer sur Windows](#)¹⁴, [Configurer sur Linux](#)²³ et [Configurer sur macOS](#)²⁸).
2. Dans le [fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰, assurez-vous que les adresses et le port pour les requêtes client sont corrects selon vos exigences. Les défauts respectifs sont 127.0.0.1 et 29800. Pour permettre des connexions entrantes d'autres appareils, configurez le paramètre `address` comme 0.0.0.0. Assurez-vous également que l'adresse et le port ne sont pas bloqués par un pare-feu.
3. Redémarrez DiffDog Server comme service (voir l'[Étape 1 ci-dessus](#)).
4. Si l'appareil client est exécuté sur le même système d'exploitation et la plateforme que l'appareil du serveur, copiez le sous-dossier `cmdlclient` depuis le dossier d'installation de DiffDogServer dans un répertoire utile sur l'appareil client. Si l'appareil client est exécuté sur un autre appareil que le serveur : (i) [télécharger DiffDog Server](#) pour l'OS du client et installez-le sur l'appareil client, (ii) copiez le sous-dossier `cmdlclient` depuis le dossier d'installation du client vers un autre dossier sur le client, (iii) désinstallez DiffDog Server depuis le client (qui vous laisse uniquement avec le sous-dossier `cmdlclient` sur le client).
5. Sur l'appareil client, éditez le [fichier de configuration client](#)⁴³ afin que celui-ci pointe vers l'adresse et le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes HTTP.

Sur l'appareil client, vous pouvez utiliser l'exécutable client `diffdogcmdlclient` afin d'exécuter les commandes de DiffDog Server. En exécutant une commande, le client se connecte à un DiffDog Server pour appeler la commande du serveur. Ici se trouve une commande d'exemple qui compare un fichier sur le client avec un fichier sur le serveur.

```
diffdogcmdlclient diff --client-left=path\to\client\file.txt --server-right=path\to\server\file.txt --mode=text
```

Dépannage

La table suivante regroupe les principaux problèmes que vous pouvez rencontrer et leurs solutions.

Version Windows incompatible

Problème : Lors de l'exécution de `DiffDogCmdlClient.exe` sur Windows, un message d'erreur s'affiche dans la ligne de commande : *Cette version n'est pas compatible avec la version de Windows que vous exécutez. Vérifiez le système d'information de votre ordinateur et contactez l'éditeur de votre logiciel.*

Solution : Cela peut se produire si vous exécutez un programme d'exécution 64-bit sur un système d'exploitation 32-bit. Installez la version DiffDog Server appropriée pour votre version Windows.

Mauvaise sélection de fichier pour la commande "diff"

Problème : En exécutant la commande `diff`⁹¹, un message d'erreur est affiché à la ligne de commande : *Erreur inconnue lors du traitement de la ligne de commande.*

Solution : Assurer les chemins sur le serveur est fourni avec les options `--server-left` ou `--server-right` et les chemins sur le client sont fournis avec les options `--client-left` or `--client-right`.

L'accès aux fichiers sur le serveur est restreint.

Problème : En exécutant la commande `diff`⁹¹, un message d'erreur est affiché à la ligne de commande : *Le serveur restreint l'accès au fichier vers l'alias, mais le client n'a pas spécifié un nom d'alias.*

Solution : Spécifiez l'option de la commande `--alias`⁹¹.

Erreur de lecture/écriture

Problème : En exécutant la commande `diff`⁹¹, un message d'erreur est affiché à la ligne de commande : *[ERROR] Erreur fatale : I/O operation on file 'file:///home/etc//Address.xsd' failed. Détails : Erreur de système 13 : Permission refusée [ERROR] [PH] Échec de préparation du chemin pour comparaison. Vérifier journal pour plus d'info.*

Solution : Assurez-vous que vous avez un accès lecture-écriture pour les chemins nécessaires sur le serveur à distance.

3.3 Alias pour dossiers de serveur

Les administrateurs peuvent, pour des raisons telles la sécurité, configurer DiffDog Server pour restreindre l'accès client aux dossiers sur le serveur. Lorsque l'accès au serveur est restreint de cette manière, les clients peuvent accéder les dossiers restreints via les alias. Un alias est le nom qui mappe vers un dossier désigné sur l'appareil du serveur sur lequel l'accès client est autorisé. Chaque dossier est à l'extérieur du dossier d'alias ne peut pas être accédé par les clients.

Notez que les noms d'alias sont sensibles à la casse.

Le mécanisme pour utiliser les alias est donné ci-dessous.

Sur le serveur

Sur l'appareil du serveur, les administrateurs peuvent restreindre l'accès en modifiant le [fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰ avec des lignes comme dans la liste ci-dessous. Les étapes sont les suivantes : (i) Utilisez l'instruction `restrict-to-aliases` pour restreindre l'accès aux dossiers du serveur ; (ii) attribuez les alias aux dossiers du serveur que vous vous voulez rendre accessible aux clients.

```
restrict-to-aliases = true

[alias:sandbox1]
path = C:\Public\Comparisons

[alias:sandbox2]
path = D:\Comparisons
```

Après avoir effectué ces changements, enregistrez le fichier de configuration du serveur, redémarrez DiffDog Server comme service (voir [Configuration sur Windows](#)¹⁴, [Configuration sur Linux](#)²³ et [Configuration sur macOS](#)²⁸). À partir de ce point, les clients peuvent exécuter des comparaisons qui référencent les dossiers d'alias. Dans l'exemple ci-dessus, les clients peuvent utiliser les alias `sandbox1` ou `sandbox2` pour accéder à leur dossier associés respectifs sur le serveur.

Sur le client

Si l'accès client aux dossiers de serveur est restreint aux dossiers d'alias, alors les commandes exécutées depuis un client à distance doivent toujours spécifier l'option de la commande `--alias`. Donc, par exemple, si le fichier `C:\Public\Comparisons\file.txt` existe sur un serveur restreint à l'accès et le dossier `C:\Public\Comparisons\` a été assigné à un alias de la commande `sandbox1`, alors une commande `diff` peut être exécutée sur le client en utilisant l'option `--alias` option, comme suit :

```
diffdogcmdlclient diff --client-left=path\to\client\file.txt --server-right=file.txt --
mode=text --alias=sandbox1
```

Pour voir des alias de serveur depuis un client à distance, exécutez la commande [aliases](#)⁸³ sur le client :

```
Alias diffdogcmdlclient
```

3.4 Fichier de Configuration de serveur

Le fichier de configuration du serveur est dénommé `server_config.ini` et est situé dans le dossier des données d'application. Vous pouvez reconfigurer le serveur en modifiant les paramètres dans ce fichier. Pour créer un fichier de configuration DiffDog Server avec les paramètres de configuration par défaut, exécutez la commande [createconfig](#)¹¹².

Paramètres de configuration du serveur

Les paramètres du fichier de configuration du serveur sont donnés ci-dessous :

address	<p>Définit l'adresse (interface HTTP) sur lequel DiffDog Server doit écouter les requêtes HTTP. Ceci devrait être une adresse IP depuis une des interfaces réseau configurée sur l'appareil ou le nom <code>localhost</code>. Pour que DiffDog Server écoute sur toutes interfaces, définissez la valeur comme <code>0.0.0.0</code>. Si elle doit uniquement écouter des requêtes locales, définissez la valeur comme <code>127.0.0.1</code> (qui est le paramètre par défaut).</p>
hide-alias-paths	<p>Un alias est un chemin de répertoire sur le serveur auquel les clients peuvent accéder lors de l'exécution de comparaisons à distance. Cette option commande le niveau de détail que les clients peuvent voir lorsqu'ils exécutent la commande aliases⁸³. Il est pertinent si l'option <code>restrict-to-aliases</code> est définie sur <code>true</code>.</p> <p><i>Fals</i> Permettre aux clients de consulter la liste des alias définis sur le serveur avec les chemins vers lesquels chaque alias pointe.</p> <p><i>Tru</i> Permettre aux clients de consulter uniquement la liste des alias définis sur le serveur ; ne montre pas de chemins.</p> <p>Voir aussi : Alias pour dossiers de serveur³⁹</p>
jvm-location	<p>Cette option vous permet de spécifier le chemin menant vers une Java VM (Machine Virtuelle) requis pour les tâches spécifiques à Java comme la connexion à une base de données par le biais de JDBC.</p> <p>Veillez noter que le fait d'ajouter un chemin Java VM personnalisé n'est généralement pas nécessaire. Par défaut, l'application tente de détecter le chemin Java VM automatiquement sur la base de la variable d'environnement <code>JAVA_HOME</code>. Sur Windows, le chemin Java VM est déterminé en lisant (dans cet ordre) le registre Windows dans la variable d'environnement <code>JAVA_HOME</code>.</p> <p>Le chemin personnalisé ajouté dans l'option <code>jvm-location</code> prendra la priorité sur tout autre chemin Java VM détecté automatiquement. Une fois défini, le chemin doit pointer vers le fichier <code>jvm.dll</code> (Windows), <code>jvm.so</code> (Linux), ou <code>libjvm.dylib</code> (macOS) trouvé dans le répertoire d'installation JDK.</p>
langage	<p>Spécifie la langue de l'interface de ligne de commande. Les valeurs valides sont <code>en</code>, <code>de</code>, <code>es</code>, <code>fr</code>, <code>ja</code> (anglais, allemand, espagnol, français et japonais).</p>

port	Définit le port sur lequel DiffDog Server doit écouter les requêtes HTTP. Le paramètre par défaut est 29800.
restrict-to-aliases	<p>Limite l'accès aux chemins de serveur pour les clients à distance se connectant à DiffDog server. Les valeurs valides sont :</p> <p><i>True</i> L'accès aux chemins de serveur est restreint. Si vous définissez cette valeur, au moins un <code>[alias:<identifiant>]</code> doit être identifié dans le fichier de configuration, voir ci-dessous. Aucun chemin de serveur situé en dehors du répertoire d'alias n'est accessible aux clients à distance et ne peut pas être inclus dans les comparaisons.</p> <p><i>False</i> L'accès aux chemins de serveur n'est pas limité.</p>
server.log-file	Définit le nom et l'emplacement du fichier journal du serveur. Ce fichier contient les événements d'activité générale inscrits par le serveur, y compris les événements de mise sous licence.
server.output-root-dir	Spécifie le répertoire dans lequel la sortie de toutes les tâches soumises est enregistrée.
server.unrestricted-filesystem-access	<p>Lorsque définis comme <i>True</i> (la valeur par défaut), les fichiers de sortie sont écrits directement à l'emplacement spécifié par l'utilisateur (écrasant éventuellement des fichiers existants du même nom). Le réglage de la valeur sur <i>True</i> est important si le client et le serveur se trouvent sur le même appareil et que vous souhaitez écrire les fichiers de sortie sur un répertoire quelconque sur cet appareil.</p> <p>Lorsqu'il est réglé sur <i>False</i>, les fichiers de sortie sont écrits dans le répertoire de sortie (voir l'option <code>server.output-root-dir</code>).</p>

[alias:<name>]

Un alias est un chemin de répertoire sur le serveur auquel les clients peuvent accéder lors de l'exécution de comparaisons à distance. Si `restrict-to-aliases=true`, les clients doivent toujours spécifier l'option `--alias` ⁹¹ lors de l'exécution d'une comparaison qui inclut des chemins de serveur. Pour consulter un exemple, voir [Alias pour dossiers de serveur](#) ³⁹ ..

Vous pouvez créer de multiples alias, par exemple `[alias:name1]`, `[alias:name2]`, etc. Le nom de chaque alias doit être unique. Un alias peut avoir une seule option : `path.`, qui est le chemin vers le dossier sur le serveur sur lequel les clients DiffDog Server sont autorisés à y accéder. Par exemple, la configuration suivante crée un alias appelé `sandbox` pour le répertoire `C:\Public`.

```
[alias:sandbox]
path = C:\Public
restrict-to-aliases = true
```

[datasource:<name>]

Une section [datasource] définit (i) les détails de connexion à une base de données et (ii) spécifie divers autres paramètres applicables lors de l'exécution des comparaisons de la base de données. Vous pouvez créer plusieurs sources de données, le cas échéant. Voir aussi [Configurer les sources de données](#)⁵⁸ et [CLI: data-diff, compare-data](#)⁸⁷.

3.5 Fichier de Configuration Client

Un fichier de configuration client définit les divers paramètres de configuration qui affectent les comparaisons et la connectivité entre un client DiffDog Server et un DiffDog Server à distance. Vous devrez généralement éditer le fichier de configuration du client afin de pouvoir faire ceci :

- Configurez la communication entre le client et un DiffDog Server à distance. Dans ce cas, les paramètres `address` et `port` dans le fichier config client doivent pointer vers l'appareil du serveur.
- Modifiez le langage du client CLI.
- Configurez les valeurs par défaut pour les diverses options lorsque vous exécutez une comparaison. Celles-ci peuvent être écrasées sur la ligne de commande lorsque vous exécutez la [commande `data-differencing`](#)⁸⁰.
- Définissez les filtres XML, qui sont utiles lorsque vous comparez des fichiers XML. Par exemple, un filtre vous permet d'ignorer les attributs ou les éléments avec un nom spécifique lors de la comparaison.
- Définissez des filtres de répertoire, qui vous permettent d'inclure ou d'ignorer des fichiers ou répertoires qui suivent un schéma spécifique.
- Définissez des connexions vers des sources de données comme des bases de données ou des fichiers CSV.
- Autres options de configuration, telles que décrites ci-dessous.

Quelle configuration client ?

Si un client se trouve sur le même appareil que DiffDog Server, alors la configuration client par défaut est accédée sans que vous devez faire quoique ce soit. Vous pouvez voir les paramètres de la configuration client par défaut en exécutant la commande [`showcfg`](#)⁸². Si vous devez modifier tout paramètre de configuration ou si vous voulez configurer un client sur un appareil à distance du serveur, alors vous devez créer un fichier de configuration client et l'enregistrer dans un emplacement idéal sur votre appareil client. Procédez comme suit :

1. Allez au dossier d'installation, puis au sous-dossier `cmdlclient`.
2. Copiez le modèle config file `client_config.ini.sample`.
3. Enregistrez-le à un emplacement idéal sur l'appareil client, en lui donnant le nom `client_config.ini`. Ceci sera le fichier de configuration du client.

Lorsque vous exécutez une commande avec l'exécutable client `DiffDogCmdlClient.exe`, alors l'exécutable recherche le client config file `client_config.ini` dans le même dossier que l'exécutable. Si le client config file n'est pas trouvé à cet endroit, alors l'exécutable le recherche dans le dossier spécifié avec l'option de la commande actuelle `--c`. Si aucun config file n'est pas non plus trouvé à cet emplacement, alors la configuration client par défaut est utilisée.

Vous pouvez toujours consulter la configuration actuelle à tout moment en exécutant la commande [`showcfg`](#)⁸².

Paramètres de configuration client

Les paramètres du fichier de configuration client sont organisés en les groupes suivants.

[general]

jvm-location	<p>Cette option vous permet de spécifier le chemin menant vers une Java VM (Machine Virtuelle) requis pour les tâches spécifiques à Java comme la connexion à une base de données par le biais de JDBC.</p> <p>Veillez noter que le fait d'ajouter un chemin Java VM personnalisé n'est généralement pas nécessaire. Par défaut, l'application tente de détecter le chemin Java VM automatiquement sur la base de la variable d'environnement <code>JAVA_HOME</code>. Sur Windows, le chemin Java VM est déterminé en lisant (dans cet ordre) le registre Windows dans la variable d'environnement <code>JAVA_HOME</code>.</p> <p>Le chemin personnalisé ajouté dans l'option <code>jvm-location</code> prendra la priorité sur tout autre chemin Java VM détecté automatiquement. Une fois défini, le chemin doit pointer vers le fichier <code>jvm.dll</code> (Windows), <code>jvm.so</code> (Linux), ou <code>libjvm.dylib</code> (macOS) trouvé dans le répertoire d'installation JDK.</p>
langage	Spécifie le langage de l'interface de la ligne de commande (pour le client). Les valeurs valides sont en, de, es, fr, ja (anglais, allemand, espagnol, français et japonais).
server.address	Spécifie l'adresse de l'hôte à distance où DiffDog Server écoute les requêtes HTTP.
server-alias	<p>Si l'administrateur de serveur a limité l'accès aux chemins de serveur pour des raisons de sécurité, les comparaisons ne peuvent pas utiliser les chemins de fichier du serveur, mais doivent utiliser un alias que l'administrateur du serveur a attribué. Ceci est fait en spécifiant l'alias dans l'option <code>--alias</code> (des commandes diff, compare⁹¹ et run, import, load¹⁰⁴). Voir Restreindre Alias pour Dossiers de serveur³⁹ pour plus d'information sur cette fonction.</p> <p>En alternative, vous pouvez configurer l'option <code>server-alias</code> dans le fichier de configuration client, afin que vous n'ayez pas à le saisir dans la ligne de commande. Par exemple, la configuration suivante définit un alias par défaut appelé <code>sandbox</code>: <code>server-alias=sandbox</code></p> <p>Note : Si vous définissez l'option <code>--alias</code> dans la ligne de commande, elle a la préséance sur la valeur du fichier de configuration.</p>
server.port	Spécifie le port à distance où DiffDog Server écoute les requêtes HTTP.
zip-as-dir	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--zip-as-dir</code> ⁹¹ , le programme d'exécution la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
whitespace-mode	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--whitespace-mode</code> ⁹¹ , le programme d'exécution la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.

[file-types]

Lorsque vous exécutez la commande `diff`⁹¹ sans spécifier un mode de comparaison à travers l'option `--mode` (texte, binaire ou XML), l'application décide automatiquement du mode de pour chaque fichier basé sur l'extension (à savoir `--mode=auto`). Dans les options ci-dessous, vous pouvez définir quel type d'extension de fichier doit être traité en tant que texte, binaire ou XML à chaque fois que le mode de comparaison n'est pas défini explicitement.

text	Une liste séparée par virgule des extensions de fichier qui sont traitées en tant que texte par défaut.
xml	Une liste séparée par virgule des extensions de fichier qui sont traitées en tant que XML par défaut.
binary	Une liste séparée par virgule des extensions de fichier qui sont traitées en tant que binaire par défaut.

[xml]

ignore-namespace	Lorsque vous exécutez une commande <code>diff</code> sans définir l'option <code>--xml-ignore-namespace</code> ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans le fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-prefixes	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-prefixes</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
resolve-entities	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans définir l'option <code>--xml-resolve-entities</code> ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-text	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans définir l'option <code>--xml-ignore-text</code> ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-case-in-names	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-case-in-names</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-case-in-text	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-case-in-text</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-markup-attributes	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-markup-attributes</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-markup-cdata	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-markup-cdata</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-markup-comments	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-markup-comments</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-markup-processing-instructions	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option <code>--xml-ignore-markup-processing-instructions</code> ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.

ignore-markup-doctype-decls	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --xml-ignore-markup-doctype ⁹¹ , le programme d'exécution la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-markup-xml-decls	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --xml-ignore-markup-xml ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
order-by-elements	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --xml-order-by-elements ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
order-by-attributes	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --xml-order-by-attributes ⁹¹ , l'exécutable la cherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
order-by-text	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans définir l'option --xml-order-by-text ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
order-by-list	Lorsque vous exécutez une commande <code>diff</code> sans définir l'option --xml-order-by-attribute-list ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option. Il doit s'agir d'une liste nommée d'attributs définis dans le groupe <code>[xml.orderby<name-of-my-list>]</code> (voir ci-dessous).

[xml.orderby:<identifiant>]

Ce groupe d'options représente une liste nommée d'attributs XML. Lors d'une comparaison XML, une telle liste entraînera le classement des éléments XML par des attributs spécifiques avant la comparaison. Pour consulter un exemple, voir l'option [--xml-order-by-attribute-list](#)⁹¹. Vous pouvez créer de multiples listes d'attributs, par exemple `[xml.orderby :list1]`, `[xml.orderby :list2]`, etc. Le nom de chaque liste d'attribut doit être unique.

attributs	Saisir ici l'attribut avec lequel les éléments XML doivent être triés ordonnés avant la comparaison, par exemple <code>attributes = myattribute</code> :
	Vous pouvez aussi spécifier une liste séparée par virgules des attributs XML, par exemple : <code>attributes = attr1, attr2, attr3</code>

[xml.filter:<identifiant>]

Ce groupe d'options représente un filtre qui vous permet d'ignorer les attributs ou les éléments avec un nom spécifique pendant la comparaison. Vous pouvez créer de multiples listes d'attributs, par exemple `[xml.orderby :filter1]`, `[xml.orderby :filter2]`, etc. Le nom de chaque groupe d'option doit être unique.

ignore-elements	Saisir ici une liste séparée par virgule des éléments XML qui doivent être ignorés lorsque ce filtre est utilisé.
ignore-attributes	Saisir ici une liste séparée par virgule des attributs XML qui doivent être ignorés lorsque ce filtre est utilisé.

ignore-both	Saisir ici une liste séparée par virgule des éléments et des attributs XML qui doivent être ignorés lorsque ce filtre est utilisé.
-------------	--

Une fois que vous avez défini un filtre dans le fichier de configuration, vous pouvez le fournir dans la ligne de commande en utilisant l'option [--xml-filter](#)⁹¹.

[text]

ignore-case	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans définir l'option --ignore-case ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-blank-lines	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --ignore-blank-lines ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.

[dir]

ignore-case	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --dir-ignore-case ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
compare-file-content	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --dir-compare-contents ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
compare-sizes	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --dir-compare-sizes ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
compare-modification-times	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --dir-compare-mod-times ⁹¹ , l'exécutable la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.
ignore-modification-times	Lorsque vous exécutez la commande <code>diff</code> sans configurer l'option --dir-compare-mod-times-ignore-seconds ⁹¹ , le programme d'exécution la recherchera dans ce fichier de configuration. Définir ici la valeur préférée par défaut pour cette option.

[dir.filter:<identifiant>]

Ce groupe d'options représente un filtre qui vous permet d'inclure ou d'ignorer des fichiers ou des répertoires qui suivent un schéma spécifique. Dans la ligne de commande, vous pouvez spécifier des filtres de répertoire en utilisant l'option [--directory-filter](#)⁹¹. Dans le fichier de configuration, vous pouvez créer de multiples groupes d'options comme celles-ci, par exemple `[dir.filter:filter1]`, `[dir.filter:filter2]`, etc. Le nom de chaque groupe d'option doit être unique. Chaque groupe d'option peut contenir une ou plusieurs des options suivantes :

ignore-files	Une liste des extensions de fichier qui doivent être exclues de la comparaison (ignorées) lorsque ce filtre est actif.
--------------	--

ignore-dirs	Une liste des noms de répertoire qui doivent être exclus de la comparaison (ignorées) lorsque ce filtre est actif.
include-dirs	Une liste des noms de répertoire qui doivent être inclus à la comparaison lorsque ce filtre est actif.
include-files	Une liste des extensions de fichier qui doivent être incluses dans la comparaison lorsque ce filtre est activé.
include-archive-files	Spécifique à Windows. Réglez cette valeur comme <i>true</i> si des fichiers d'archives doivent être inclus dans le filtre ; sinon <i>false</i> .
include-hidden-dirs	Spécifique à Windows. Réglez cette valeur comme <i>true</i> si des répertoires cachés doivent être inclus dans le filtre ; sinon <i>false</i> .
include-hidden-files	Spécifique à Windows. Réglez cette valeur sur <i>true</i> si des fichiers cachés doivent être inclus dans le filtre ; sinon <i>false</i> .
include-readonly-files	Spécifique à Windows. Réglez cette valeur sur <i>true</i> si des fichiers cachés doivent être inclus dans le filtre ; sinon <i>false</i> .
include-system-dirs	Spécifique à Windows. Réglez cette valeur sur <i>true</i> si des répertoires de système doivent être inclus dans le filtre ; sinon <i>false</i> .
include-system-files	Spécifique à Windows. Réglez cette valeur sur <i>true</i> si des fichiers de système doivent être inclus dans le filtre ; sinon <i>false</i> .

Veillez noter que l'application contient quelques filtres de répertoire intégrés (que vous n'aurez pas besoin de créer puisqu'ils seront reconnus même si vous ne les avez pas définis dans le fichier de configuration). Vous pouvez néanmoins modifier la définition de ces filtres dans le fichier de configuration, dans quel cas, votre filtre contournera la configuration intégrée. Les filtres intégrés sont les suivants :

xml	<p>Lorsque ce filtre est actif et qu'une comparaison de répertoire est effectuée, les fichiers possédant les extensions suivantes sont inclus dans la comparaison : *.biz, *.cml, *.dcd, *.dtd, *.ent, *.fo, *.math, *.mml, *.mtx, *.rdf, *.smil, *.svg, *.tld, *.tsd, *.vml, *.vxml, *.wml, *.wsdl, *.xbrl, *.xdr, *.xhtml, *.xml, *.xsd, *.xsl, *.xslt.</p> <p>Sur Windows, des fichiers de lecture seule et d'archive sont inclus dans la comparaison.</p>
text	<p>Lorsque ce filtre est actif et qu'une comparaison de répertoire est effectuée, seuls les fichiers avec les extensions suivantes sont inclus dans la comparaison : *.asp, *.c, *.cc, *.cpp, *.cs, *.css, *.cxx, *.h, *.hpp, *.htm, *.html, *.java, *.jsp, *.rc, *.tlh, *.tli, *.txt.</p> <p>Sur Windows, des fichiers en lecture seule et d'archive sont inclus dans la comparaison.</p>
nobinary	<p>Lorsque ce filtre est actif et qu'une comparaison de répertoire est effectuée, les fichiers avec les extensions de fichier suivants sont ignorés : a.out, *.a, *.avi, *.bmp, *.chm,</p>

	*.com, *.dll, *.doc, *.docm, *.docx, *.dot, *.dotm, *.dotx, *.exe, *.gif, *.gz, *.hlp, *.ico, *.ilk, *.jar, *.jpeg, *.jpg, *.lib, *.mdb, *.mid, *.mp2, *.mp3, *.mp4, *.mpeg, *.msi, *.o, *.obj, *.ogg, *.pdb, *.pdf, *.png, *.pps, *.ppt, *.pptx, *.rar, *.snd, *.so, *.tar, *.tif, *.tiff, *.tlb, *.ttf, *.wav, *.wma, *.wmf, *.wmv, *.xls, *.xlsx, *.zip
cvcs	Lorsque ce filtre est actif et qu'une comparaison de répertoire est effectuée, les fichiers avec les extensions de fichier suivants sont ignorés :.*, .cvsignore, .cvsrc, .cvswrappers, .cvspass, .rhosts. De même, tout répertoire portant le nom cvs est ignoré. Sur Windows, des fichiers en lecture seule et d'archive sont inclus dans la comparaison.
svn	Lorsque ce filtre est actif et qu'une comparaison de répertoire est effectuée, tout répertoire portant le nom .svn est ignoré. Sur Windows, des fichiers en lecture seule et d'archive sont inclus dans la comparaison.
git	Lorsque ce filtre est actif et qu'une comparaison de répertoire est effectuée, tout répertoire portant le nom .git est ignoré. De même, tout fichier portant le nom .gitignore est ignoré. Sur Windows, des fichiers en lecture seule et d'archive sont inclus dans la comparaison.

[datasource:<name>]

Une section [datasource] définit les détails de connexion vers une base de données et spécifie plusieurs autres paramètres applicables lorsque vous effectuez des comparaisons de base de données. Vous pouvez créer plusieurs sources de données, le cas échéant. Pour plus d'information, voir [Configurer des sources de données](#) ⁵⁸.

[datadiff:<name>]

Une section [datadiff] définit les paramètres d'une tâche de comparaison de données d'une base de données qui sera exécutée avec la commande [data-diff](#) ⁸⁷. Vous pouvez créer plusieurs sections [datadiff], le cas échéant. Pour plus d'informations, voir [Configurer des comparaisons CSV et de bases de données](#) ⁶⁵.

4 Comparaisons

Cette section fournit un aperçu sur comment exécuter les comparaisons des types d'objets suivants :

- [Répertoires](#) ⁵¹
- [Documents Word](#) ⁵³
- [Données BD et Données CSV](#) ⁵⁴

Comparer les fichiers directement

Pour comparer les fichiers directement dans DiffDog Server, utilisez généralement la commande [diff](#) ⁹¹. La [description de la commande diff](#) ⁹¹ explique la différenciation de fichier en détail.

Tâches de comparaison dans les fichiers config

Vous pouvez également définir une tâche de comparaison de fichier DB/CSV dans un fichier config et exécuter la comparaison en utilisant la commande [data-diff](#) ⁹¹. La description relative à l'exécution de telles tâches de comparaison est décrite dans la section [Données BD et Données CSV](#) ⁵⁴.

Tâches de comparaison dans les fichiers de comparaison (fichiers *.dif)

Les paramètres de comparaison créés dans [Altova DiffDog Enterprise](#) peuvent être exportés dans un fichier `.dirdif`, `.filedif` ou `.dbdif`. Les objets de comparaison définis dans ces fichiers peuvent ensuite être comparés utilisant DiffDog Server en les soumettant comme argument de la commande [exécuter, importer, charger](#) ¹⁰⁴. Alors que la description de la commande discute la commande de manière générale, la rubrique [Comparer les données CSV](#) ⁶⁸ dans cette section discute les détails associés spécifiquement aux comparaisons `.dbdif`.

4.1 Répertoires

Afin de comparer deux répertoires locaux côte-à-côte, appelez la commande `diff`⁹¹ et fournissez les chemins de répertoire en tant qu'arguments. Par exemple :

```
diffdogserver diff "C:\Reports" "C:\ReportsNew"  
diffdogcmdlclient diff "C:\Reports" "C:\ReportsNew"
```

L'exemple ci-dessus exécute rapidement une comparaison, qui vérifie les répertoires uniquement quant à la taille et aux heures de modification de leurs fichiers et sous-répertoires ; les contenus des fichiers ne sont pas comparés. Si vous voulez également vérifier les contenus de tous les fichiers et sous-répertoires à l'intérieur des répertoires comparés, définissez l'option `--dir-compare-contents`⁹¹ comme `true`. Et l'option `--mode`⁹¹ au mode de comparaison que vous voulez (binaire, texte ou XML).

```
diffdogcmdlclient diff "C:\Reports" "C:\ReportsNew" --dir-compare-contents=true --  
mode=auto
```

Options de comparaison Répertoire

Comme pour les autres de comparaison, les répertoires comparés peuvent se trouver soit sur le serveur, soit sur l'appareil client. Spécifiez ceci avec les options `--server-left`, `--server-right` ou `--client-left`, `--client-right`. Par exemple, dans la comparaison ci-dessous, le premier répertoire se trouve sur le serveur et le second se trouve sur l'appareil client :

```
diffdogcmdlclient diff --server-left="/home/altova/reports" --client-right="C:  
\ReportsNew"
```

D'autres comparaisons de répertoires sont comme suit :

- `--directory-filter`, `--df`⁹¹ vous permet d'inclure ou d'exclure certains fichiers ou sous-répertoires depuis la comparaison basée sur les critères que vous définissez.
- `--dir-compare-mod-times`, `--dt`⁹¹ ajoute en tant que critère de comparaison l'heure à laquelle les répertoires comparés ou les fichiers ont été modifiés la dernière fois.
- `--dir-compare-mod-times-ignore-seconds`, `--di`⁹¹ lors de la comparaison des heures de modification (voir option précédente), cette option ignore les modifications de fichier ou de répertoire effectués dans le cadre du nombre spécifié de secondes.
- `--dir-compare-sizes`, `--ds`⁹¹ ajoute la taille du répertoire en tant que critère de comparaison.
- `--dir-ignore-case`, `--dic`⁹¹ ignore la casse dans les noms de fichier et de répertoire
- `--output-file`, `--o`⁹¹ vous permet de définir le nom du fichier de rapport (texte ou XML) où les résultats de comparaison seront enregistrés.
- `--output-mode`, `--om`⁹¹ vous permet de choisir un format pour le rapport de comparaison (XML ou texte). Notez qu'un rapport sous le format texte n'est pas pris en charge si les répertoires comparés contiennent les fichiers XML et si la comparaison est une comparaison XML.

Appliquer les options de comparaison

Si une comparaison de répertoire est définie pour vérifier les contenus de fichier (en définissant `--dir-compare-contents=true`), alors vous pouvez utiliser toutes les [options de comparaison de fichier disponibles](#)⁹¹ (telles que celles qui commencent par `--doc`, `--text`, ou, `--xml`). Voir la référence de commande `diff`⁹¹). Par exemple, si les répertoires contenant des fichiers de texte sont comparés, vous pouvez ignorer les lignes vierges ou la casse à l'intérieur des fichiers de texte avec une commande comme :

```
diffdogcmdclient diff "C:\Reports" "C:\ReportsNew" --dir-compare-contents=true --  
mode=auto --text-ignore-case=true
```

Résultats de comparaison

Le résultat de comparaison est rapporté par le [code exit](#)⁷¹. Si des différences existent, un rapport ou des fichiers de texte XML détaillés peut être généré en plus. Pour plus d'informations, voir les [Résultats de comparaison](#)⁷¹.

4.2 Documents Word

Vous pouvez comparer des documents Microsoft Word 2003 ou ultérieurs (.docx, .dotx). Microsoft Word ne doit pas nécessairement être installé pour pouvoir effectuer ce type de comparaison.

Pour comparer des documents Word, invoquez la commande [diff](#)⁹¹ comme cela se fait pour des fichiers simple ou des fichiers de texte XML :

```
diffdogserver diff "C:\Reports.docx" "C:\ReportsWithFeedback.docx" --mode=doc
diffdogcmdlclient diff "C:\Reports.docx" "C:\ReportsWithFeedback.docx" --mode=doc
```

Il est judicieux de définir l'option `--mode=doc` pour pouvoir instruire DiffDog Server à traiter les fichiers comparés en tant que documents Word.

Note : Outre les fichiers .docx créés dans MS Office, les fichiers .docx générés dans Text Control sont également entièrement compatibles avec DiffDog Server.

Options de comparaison de documents Word

Lors de la comparaison de documents Word, vous pouvez choisir si les informations de formatage comme : gras, italique, taille de police et couleur de police doivent être ignorées ou prises en compte. La commande `diff` fournit les options suivantes pour cet objectif, en particulier pour les documents Word :

- [--doc-format-bold, --dfb](#)⁹¹
- [--doc-format-font-color, --dfc](#)⁹¹
- [--doc-format-font-name, --dff](#)⁹¹
- [--doc-format-font-size, --dfs](#)⁹¹
- [--doc-format-italic, --dfi](#)⁹¹
- [--doc-format-underline, --dfu](#)⁹¹

De plus, vous pouvez définir les options suivantes lors de la comparaison des documents Word :

- [--doc-ignore-blank-lines, --dib](#)⁹¹
- [--doc-ignore-case, --doc](#)⁹¹
- [--doc-whitespace-mode, --dws](#)⁹¹

Résultats de comparaison

Pour les documents Word, le résultat de comparaison est rapporté par le [code exit](#)⁷¹. Si des différences existent, un rapport XML détaillé peut être généré en plus. Pour plus d'informations, voir les [Résultats de comparaison](#)⁷¹.

4.3 Données BD données CSV

Avec DiffDog Server, vous pouvez comparer les données (i) depuis différentes bases de données (BD), (ii) les données de différents fichiers CSV, ainsi que les (iii) données de BD par rapport aux données depuis des fichiers CSV. Les données de BD peuvent être des données depuis des tables ou affichages BD, ou de recordsets personnalisés extraits à l'aide de requêtes SQL.

Il existe deux manières d'exécuter les comparaisons de données BD/CSV dans DiffDog Server :

- par le biais d'une tâche de comparaison dans le fichier de configuration du client ou du serveur
- par le biais d'un fichier de comparaison (fichier `.dbdif`) créé dans [Altova DiffDog Enterprise Édition](#)

Les deux méthodes sont décrites ci-dessous.

Tâche de comparaison dans un fichier de configuration

Une tâche de comparaison dans un fichier de configuration est définie dans une section [\[datadiff\]](#) ⁶⁵ du fichier de configuration client ou serveur. La tâche de comparaison est exécutée en appelant la commande [data-diff](#) ⁸⁷ et en soumettant le nom de la tâche de comparaison comme argument de la commande (voir *Étape 3 dans la procédure ci-dessous*).

Afin de définir la tâche de comparaison, exécutez les étapes décrites ci-dessous.

1. Dans le fichier de configuration (client ou serveur, le cas échéant), [définir les sources de données](#) ⁵⁸ que vous voulez comparer, chacune dans une section séparée `[datasource]` du fichier config.
2. Dans le fichier de configuration, [définir la tâche de comparaison des données](#) ⁶⁵ dans une section `[datadiff]`.
3. Exécuter la commande [data-diff](#) ⁸⁷ avec le nom de la tâche de comparaison comme argument de la commande, comme ceci :

```
diffdogcmdlclient data-diff --c=client_config.ini reports
```

Les rubriques de cette section décrivent comment créer les sections [\[datasource\]](#) ⁸⁵ et [\[datadiff\]](#) ⁸⁷ requises pour définir une tâche de comparaison dans le fichier de configuration. Cette section contient également une rubrique [Exemples de sources de données](#) ⁶³ et une rubrique qui inclut une description des [comparaisons CSV par le biais du fichier de configuration](#) ⁶⁸.

Fichier de comparaison créé dans DiffDog (fichier .dbdif)

Sur Windows, créez une tâche de comparaison dans [DiffDog Enterprise](#) et enregistrez-la comme fichier `.dbdif`, puis exécutez la tâche sur le serveur en utilisant la commande [run](#) ¹⁰⁴ :

```
diffdogserver run <.dbdif-file>
diffdogcmdlclient run <.dbdif-file>
```

Veuillez prendre note des points suivants :

- Pour plus d'informations concernant la création des fichiers de comparaison de données de base de données, veuillez vous référer au [manuel utilisateur DiffDog](#)

- Si vous exécutez un fichier `.dbdiff` avec DiffDog Server sur un appareil différent ou sur un système d'exploitation, les pilotes de bases de données requis par la connexion doivent également être installés sur le système d'exploitation cible.
- Veuillez noter que certaines des méthodes de connexion de base de données prises en charge sur Windows ne sont pas prises en charge sur Linux et macOS. Voir aussi [Bases de données prises en charge](#) ⁵⁵.
- Pour des notes supplémentaires sur les comparaisons impliquant les fichiers CSV, voir [Comparer les données CSV](#) ⁶⁸.

4.3.1 Bases de données prises en charge

Types de connexion pris en charge

La table suivante recense les types de connexion de base de données pris en charge pour chaque plateforme.

Type de connexion	Linux	macOS	Fenêtres
ADO	–	–	Oui
ADO.NET	–	–	Oui, avec des limitations, voir Notes de prise en charge ADO.NET ⁵⁷
JDBC	Oui	Oui	Oui
ODBC	–	–	Oui
PostgreSQL	Oui	Oui	Oui
SQLite	Oui	Oui	Oui

Les bases de données prises en charge comprennent :

Pour qu'une connexion de base de données soit possible, les pilotes de base de données requis doivent être installés dans le système d'exploitation, concrètement :

- Pour des connexions ADO.NET, le .NET Framework doit être installé. De plus, le fournisseur ADO.NET du revendeur de base de données doit être installé s'il n'est pas déjà disponible sur votre système d'exploitation. Veuillez noter que les fournisseurs ADO.NET de certaines base de données ne sont pas pris en charge, (voir [Notes de prise en charge ADO.NET](#) ⁵⁷ ci-dessous).
- Pour les connexions JDBC, les pilotes JDBC doivent être ajoutés dans la variable `CLASSPATH`. De plus, le JRE (Java Runtime Environment) ou Java Development Kit (JDK) doit être installé. Il peut s'agir soit d'Oracle JDK, soit d'un build open source comme Oracle OpenJDK. En alternative, au lieu de modifier la variable `CLASSPATH`, vous pouvez ajouter des valeurs au chemin de class path Java en configurant la source de données avec l'option [extend-classpath](#) ⁶⁰.
- Pour des connexions ODBC, le pilote ODBC du revendeur de base de données respectif doit être installé.
- Les connexions PostgreSQL et SQLite sont prises en charge nativement et ne nécessitent pas de pilotes.

Note : La plateforme 32-bit ou 64-bit de DiffDog Server doit correspondre à celui du pilote de base de données.

Exécutez la commande CLI [db-drivers](#) ⁸⁶ pour consulter tous les pilotes de base de données détectés par DiffDog Server sur votre appareil.

Bases de données prises en charge

La table ci-dessous énumère toutes les bases de données prises en charge. Si votre application Altova est une version 64-bit, assurez-vous que vous avez accès aux pilotes de base de données 64-bit nécessaires pour la base de données spécifique à laquelle vous tentez de vous connecter.

Base de données	Notes
Firebird 2.x, 3.x, 4.x	
IBM DB2 DB2 8.x, 9.x, 10.x, 11.x	
IBM Db2 pour i6.x, 7.4, 7.5	Les fichiers logiques sont pris en charge et présentés en tant qu'affichage.
IBM Informix 11.70 et ultérieur	
MariaDB 10 et ultérieur	MariaDB prend en charge les connexions natives. Aucun pilote séparé n'est nécessaire.
Microsoft Access 2003 et ultérieur	Au moment de la rédaction de ce manuel (début septembre 2019), il n'a y pas de Microsoft Access Runtime disponible pour Access 2019. Vous pouvez vous connecter à une base de données Access 2019 depuis les produits Altova uniquement si Microsoft Access 2016 Runtime est installé et uniquement si la base de données n'utilise pas le type de données « Large Number ».
Microsoft Azure SQL Database	SQL Server 2016 codebase
Microsoft SQL Server 2005 et ultérieur Microsoft SQL Server on Linux	
MySQL 5 et ultérieur	MySQL 5.7 et version ultérieure prennent en charge les connexions natives. Aucun pilote séparé n'est nécessaire.
Oracle 9i et ultérieur	
PostgreSQL 8 et	Les connexions PostgreSQL sont prises en charge aussi bien en tant que connexions

Base de données	Notes
ultérieur	natives qu'en tant que connexions sur base pilote par le biais d'interfaces (pilotes) comme ODBC ou JDBC. Les connexions natives ne nécessitent pas de pilotes.
Progress OpenEdge 11.6	
SQLite 3.x	Les connexions SQLite sont prises en charge en tant que connexions directes natives du fichier de base de données SQLite. Aucun pilote séparé n'est nécessaire.
Sybase ASE 15, 16	
Teradata 16	

Notes de prise en charge ADO.NET

La table suivante recense des pilotes de base de données ADO.NET connus qui ne sont pas pris en charge actuellement ou présentent une prise en charge limitée dans DiffDog Server.

Base de données	Pilote	Notes de prise en charge
Toutes les bases de données	.Net Framework Data Provider pour ODBC	Prise en charge limitée. Des problèmes connus existent avec des connexions Microsoft Access. Nous recommandons d'utiliser les connexions directes ODBC à la place.
	.Net Framework Data Provider pour OleDb	Prise en charge limitée. Des problèmes connus existent avec des connexions Microsoft Access. Nous recommandons d'utiliser les connexions directes ADO à la place.
Firebird	Firebird ADO.NET Data Provider	Prise en charge limitée. Nous recommandons d'utiliser ODBC ou JDBC à la place.
Informix	IBM Informix Data Provider pour .NET Framework 4.0	N'est pas pris en charge. Utiliser DB2 Data Server Provider à la place.
IBM DB2 pour i (iSeries)	.Net Framework Data Provider pour i5/OS	N'est pas pris en charge. Utiliser .Net Framework Data Provider for IBM i à la place, installé en tant que partie de <i>IBM i Access Client Solutions - Windows Application Package</i> .
Oracle	.Net Framework Data Provider pour Oracle	Prise en charge limitée. Bien que ce pilote soit fourni avec le .NET Framework, Microsoft n'encourage pas son utilisation car il est obsolète.

Base de données	Pilote	Notes de prise en charge
PostgreSQL	—	Aucun pilote ADO.NET pour ce fournisseur n'est pris en charge. Utiliser une connexion native à la place.
Sybase	—	Aucun pilote ADO.NET pour ce fournisseur n'est pris en charge.

4.3.2 [datasource]: Configurer les sources de données

Afin de [comparer des données tabulaires](#)⁶⁵ originant d'une base de données ou d'un fichier CSV, les sources de données à comparer doivent être définies pour qu'elles incluent des détails de connexion à la base de données et autres paramètres pertinents. Une source de données doit exister pour chaque table de base de données, mode ou requête SQL personnalisée que vous souhaitez inclure dans la comparaison. Si des fichiers CSV sont impliqués dans la comparaison, une source de données doit également exister pour chaque fichier CSV.

Configuration des sources de données

Une source de données est définie dans la section `[datasource:<name>]` du fichier de configuration. Ouvrez le [fichier de configuration client](#)⁴³ et ajoutez une nouvelle section `[datasource:<name>]`, où `<name>` est le nom unique par lequel vous souhaitez identifier cette comparaison de base de données.

Les sources de données peuvent aussi être ajoutées au [fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰. Cela est très utile si vous souhaitez vous connecter à la source de données depuis l'appareil sur lequel DiffDog Server (pas le DiffDog Command Line Client) est exécuté. Notez, toutefois, que les connexions du côté du serveur qui requièrent l'authentification Windows pour les bases de données comme SQL Server peuvent rencontrer des problèmes dans ce cas. Ceci est dû au fait que le service DiffDog Server est exécuté comme utilisateur séparé qui n'a peut-être pas accès à la base de données. La solution dans ce cas est de définir la source de données dans le [fichier de configuration client](#)⁴³ - puisque la Ligne de commande Client DiffDog est exécutée lorsque l'utilisateur exécute la commande `data-diff`.

Aperçu des sources de données

Chaque source de données doit fournir une table, un mode ou un recordset nommé personnalisé extrait par une requête SQL. Pour spécifier cela, définir les options `table` ou `sql` ci-dessous (elles sont exclusives mutuellement). Chose plus importante, pour chaque table, le mode, ou un recordset, il doit y avoir au moins une colonne qui garantit le caractère unique de chaque ligne. Cette colonne (ou plusieurs colonnes) sera appelée ensuite la colonne « clé ». Si la table a une clé primaire, une colonne clé existe et le caractère unique de la ligne est garanti. Sinon, nous vous recommandons de spécifier une ou plusieurs colonnes qui doivent être traitées en tant que colonnes « clé ». Vous pouvez ce faire en définissant les options `key-columns-by-name` and `key-columns-by-ordinal` ci-dessous.

Une source de données sera nommée dans la section `[datadiff]` (qui [définit une tâche de comparaison](#)⁶⁵) comme un des côtés dans la comparaison.

Les paramètres qui peuvent être présents dans une section `[datasource]` sont recensés ci-dessous. Voir les [Exemples de source de données](#)⁶³ dans la prochaine rubrique.

type

Paramètre obligatoire. Spécifie le type de la connexion de base de données. Les valeurs valides sont `ado`, `adonet`, `csv`, `jdbc`, `odbc`, `postgresql`, and `sqlite`.

```
type=sqlite
```

Les connexions de type `csv`, `postgresql`, and `sqlite` sont intégrées et ne nécessitent aucun pilote. Pour d'autres types de base de données, choisir une méthode de connexion de base de données convenant à la machine qui exécutera la tâche de comparaison. Ce type de connexions exige que les pilotes de base de données correspondants soient installés sur la machine. Pour plus d'informations, voir [Bases de données prises en charge](#) ⁵⁵.

chemin d'accès

Spécifie le chemin vers le fichier de base de données. Ce paramètre est applicable pour les fichiers CSV et les bases de données SQLite. Ne pas définir ce paramètre si vous avez défini le paramètre `connexion`, parce qu'ils sont mutuellement exclusifs.

```
path=C:\Articles.sqlite
path=C:\data.csv
```

connexion

Paramètre conditionnel. Spécifie le string de connexion de base de données.

- Ne pas définir ce paramètre si vous avez défini le paramètre `path`, parce qu'ils sont mutuellement exclusifs.
- Appeler la commande [db-drivers](#) ⁸⁶ pour consulter des connexions disponibles sur la machine locale, affichées dans un format que vous pouvez copier-coller.
- Si vous avez mis sous licence [DatabaseSpy](#), vous pouvez créer une connexion de base de données à partir de là, et puis réutiliser les détails de connexion tels qu'affichés dans la fenêtre Propriétés.

SQL Server (ADO)

```
connection=Data Source=DBSQLSERV;UserID=altova_user;Password=dhjdf84h;
Provider=SQLNCLI11.1;Initial Catalog=NANONULL;Persist Security Info=true
```

DB2 (JDBC)

```
connection=jdbc:db2://mydb2-105:50000/NANONULL
```

Oracle (JDBC)

```
connection=jdbc:oracle:thin:@dbora12c:1521:orcl12c
```

PostgreSQL (Native)

```
connection=my.dbserver.com
```

- En ce qui concerne les connexions PostgreSQL natives, la `connexion` peut aussi être l'adresse IP du serveur de base de données, par exemple, `127.0.0.1`.
- La base de données et le port d'une connexion PostgreSQL native sont spécifiés dans les options `database` et `port`.

extend-classpath

Ce paramètre s'applique uniquement aux connexions JDBC. Ceci est optionnel et vous permet d'élargir le classpath Java sur l'appareil sur lequel DiffDog Server est exécuté. Ceci pourrait être utile, par exemple, lorsque vous n'avez pas les moyens ou privilèges de changer la variable d'environnement `CLASSPATH` du système d'exploitation. Notez qu'il n'est pas nécessaire de définir cette valeur si tous les classpaths requis par la connexion JDBC sont déjà définis par le biais de la variable d'environnement `CLASSPATH`. Si vous définissez cette valeur, alors elle sera prise en considération en plus de la valeur qui a éventuellement déjà été définie dans la variable d'environnement `CLASSPATH`.

Par exemple, la valeur suivante ajoute deux fichiers `.jar` files à la classpath afin d'établir la connexion à une base de données IBM DB2 :

```
extend-classpath=C:\jdbc\db2\db2jcc.jar;C:\jdbc\db2\db2jcc_license_cu.jar
```

Les chemins de pilote JDBC définis dans la variable `CLASSPATH`, ainsi que dans tout chemin de fichier `.jar` spécifié dans le paramètre `extend-classpath` est fourni à la Java Virtual Machine (JVM). La JVM décide ensuite quels pilotes utiliser pour établir une connexion. Il est recommandé de garder une trace des classes Java chargées dans la JVM pour ne pas créer de conflits de pilotes JDBC potentiels et éviter des résultats inattendus lors d'une connexion à la base de données.

database

Obligatoire et uniquement applicable pour les connexions PostgreSQL natives. Spécifie la base de données de la connexion PostgreSQL.

```
database = ZooDB
```

port

Spécifie le port de données de la connexion à la base de données PostgreSQL. Le port peut être requis par certaines connexions à la base de données PostgreSQL.

separator

Paramètre optionnel. Applicable uniquement pour les sources de données CSV. Indique le séparateur de champ utilisé dans le fichier CSV. S'il n'est pas spécifié, nous partons du fait que le séparateur par défaut est une virgule. Les valeurs valides sont la `comma` (défaut), `tab` et `semicolon`.

```
separator=comma
```

table

Paramètre conditionnel. Spécifie le nom complet de la table de base de données ou des modes à utiliser dans le côté gauche ou droite de la comparaison. Si vous configurez ce paramètre, il ne faut pas définir le paramètre `sql`, parce qu'ils sont mutuellement exclusifs.

Serveur SQL

```
table=[HR].[dbo].[Employees]
```

IBM DB2

```
table="ALTOVA_ADMIN"."customers"
```

Astuce : Si vous avez installé [DatabaseSpy](#), vous pouvez aisément obtenir le nom de table complet en cliquant avec la touche de droite sur la table dans le Navigateur en ligne, puis en sélectionnant **Afficher dans le nouvel Éditeur SQL | Chemin** depuis le menu contextuel.

key-columns-by-name

Pour chaque table, mode et recordset, il doit y avoir au moins une colonne qui garantit le caractère unique de chaque ligne. Cette colonne (ou plusieurs colonnes) sera appelée ensuite la colonne « clé ». Si la table a une clé primaire, une colonne clé existe et le caractère unique de la ligne est garanti. Sinon, nous vous recommandons de spécifier une ou plusieurs colonnes qui doivent être traitées en tant que colonnes « clé ». Les colonnes ne doivent pas nécessairement faire partie d'une vraie clé primaire ou unique sur la table.

```
key-columns-by-name="guid"
key-columns-by-name="first_name", "last_name", "email"
```

La définition des colonnes "key" est optionnelle, mais nous vous recommandons fortement de le faire. Si vous ne définissez pas les colonnes "key", l'application les déterminera automatiquement, mais il se peut que cela ne fonctionne pas correctement pour tous les pilotes de base de données. De plus, la détection fonctionne uniquement pour les tables ou les modes, donc il est recommandé que vous définissez les colonnes "clés" explicitement si vous utilisez les requêtes SQL qui retournent des valeurs ou des résultats calculés retournés par des procédures stockées.

Si vous spécifiez les colonnes de clé, le nombre de colonnes de clé doit être le même pour la source de données "gauche" et "droite". Par exemple, si vous spécifiez deux colonnes clé pour la source de données gauche et uniquement une colonne clé pour la source de données droite, la comparaison échouera avec une erreur.

Dans le cas des fichiers CSV, vous pouvez utiliser faire référence aux colonnes clés par le nom comme suit :

- Si la première colonne du fichier CSV contient des noms de colonne, vous pouvez utiliser le nom de la colonne. Par exemple : `key-columns-by-name="first", "last"`.
- S'il n'y a pas de ligne d'en-tête dans le fichier CSV, vous pouvez utiliser les noms conventionnels c1, c2, c3, etc. où chaque numéro identifie cette colonne respective, par exemple : Par exemple : `key-columns-by-name=c1, c2`.

key-columns-by-ordinal

Vous pouvez spécifier une colonne "clé" sauf par le nom (*voir ci-dessus*) ou par son nombre ordinal dans la table, en commençant avec 1. Cette option vous permet de spécifier des colonnes clé par leur nombre ordinal.

```
key-columns-by-ordinal=1
key-columns-by-ordinal=1,2,5
```

Note : Si vous spécifiez les colonnes de clé, le nombre de colonnes de clé doit être le même pour la source de données "gauche" et "droite".

USER

Paramètre conditionnel. Spécifie le nom utilisateur requis pour se connecter à la base de données. Ce paramètre n'est pas nécessaire si la base de données accepte les connexions anonymes, ou si le string de connexion comprend déjà le nom d'utilisateur (voir le paramètre `connection`).

pass

Paramètre conditionnel. Spécifie le mot de passe requis pour se connecter à la base de données. Ce paramètre n'est pas nécessaire si la base de données accepte des connexions anonymes, ou si le string de connexion contient déjà le mot de passe (voir le paramètre de `connection`).

assembly

Cette option est obligatoire pour les connexions ADO.NET. Exécuter la commande [db-drivers](#)⁸⁶ pour consulter les assemblées .NET disponibles sur la machine locale, affichée dans un format que vous pouvez copier-coller.

.NET Framework Fournisseur de données pour SQL Server

```
assembly=System.Data.SqlClient.SqlClientFactory, System.Data,  
Version=4.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089
```

Fournisseur .NET Framework Data pour IBM i

```
assembly=IBM.Data.DB2.iSeries.iDB2Factory, IBM.Data.DB2.iSeries,  
Version=12.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=9cdb2ebf1f93a26
```

class

Cette option est obligatoire pour les connexions ADO.NET et JDBC. Exécuter la commande [db-drivers](#)⁸⁶ pour consulter les pilotes JDBC disponibles sur la machine locale, affichée dans un format que vous pouvez copier-coller.

IBM DB2 via JDBC

```
class=com.ibm.db2.jcc.DB2Driver
```

MySQL via JDBC

```
class=com.mysql.jdbc.Driver
```

SQL Server via ADO.NET

```
class=System.Data.SqlClient
```

sql

Paramètre conditionnel. Spécifie une requête `SELECT` dans la syntaxe de la base de données actuelle. Le recordset extrait par la requête `SELECT` peut être utilisé en tant que la partie gauche ou droite de la comparaison. Si vous définissez ce paramètre, il ne faut pas définir le paramètre `table`, parce qu'ils sont mutuellement exclusifs. Si vous spécifiez un appel de procédure stockée, il est attendu que la procédure stockée retourne un recordset, pas uniquement les paramètres de sortie.

Requête SELECT

```
sql="SELECT * FROM employees WHERE a > 5 and b < 6 ORDER BY c"
```

Procédures stockées

```
sql="EXEC dbo.uspGetEmployeeManagers @BusinessEntityID = 50"
```

has-header-row

Paramètre optionnel. Applicable uniquement pour les fichiers CSV. Les valeurs valides sont `true` ou `false`. Si définie comme `true`, la première ligne du fichier CSV est traitée en tant qu'une colonne d'en-tête et ne prend pas part à la comparaison.

```
has-header-row=true
```

4.3.3 Exemples de sources de données

Ci-dessous, vous trouverez quelques exemples de sources de données qui illustrent divers fichiers ou genres de bases de données et des méthodes de connexion. Utiliser cette syntaxe pour créer une section `[datasource]` dans un fichier `.ini` de client ou de configuration de serveur. Veuillez noter qu'il peut exister plus d'une méthode de se connecter à la même base de données. Par exemple, sur Windows, vous pouvez vous connecter à une base de données MySQL en utilisant une des méthodes de connexions suivantes : ADO.NET, JDBC ou ODBC.

Access (ADO)

```
[datasource:access_data]
type = ado
connection = Data Source=C:
\Users\altova\Documents\ZooDB.mdb;Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0
table = [ZooDB].[tblAnimals]
```

CSV

```
[datasource:csv_data]
type=csv
path=C:\data.csv
separator=comma
key-columns-by-ordinal=1
has-header-row=false
```

IBM DB2 (JDBC)

```
[datasource:db2_data]
type = jdbc
connection = jdbc:db2://db2server:50000/PRODUCTSDB
class = com.ibm.db2.jcc.DB2Driver
user = dbuser
pass = 75gfljh9
table = "DB_USER"."PRODUCTS"
```

IBM DB2 for i (JDBC)

```
[datasource:db2_i_data]
type = jdbc
connection = jdbc:as400://127.0.0.1
class = com.ibm.as400.access.AS400JDBCdriver
```

```
user = DBUSER
pass = 75gfljh9
table = "DBUSER"."PRODUCTS"
```

MariaDB (ODBC)

```
[datasource:mariadb_data]
type = odbc
connection = Dsn=datasource_mariadb
database = nanonull
user = dbuser
pass = 75gfljh9
table = 'nanonull#.'products'
```

MySQL (ODBC)

```
[datasource:mysql_data]
type = odbc
connection = Dsn=datasource_mysql;
database = zoo
user = dbuser
pass = 75gfljh9
table = 'zoo'.'products'
```

Oracle (JDBC)

```
[datasource:oracle_data]
type = jdbc
connection = jdbc:oracle:thin:@ora12c:1521:orcl12c
class = oracle.jdbc.driver.OracleDriver
user = dbuser
pass = 75gfljh9
table = "DBUSER"."PRODUCTS"
```

PostgreSQL (Native)

```
[datasource:postgresql_data]
type = postgresql
connection = localhost
database = zoo
user = dbuser
pass = 75gfljh9
table = "zoo"."public"."animals"
```

SQLite (Native)

```
[datasource:sqlite_data]
type=sqlite
path = c:\comparisons\db\Nanonull.sqlite
table = "main"."products"
```

SQL Server (ADO.NET)

```
[datasource:sqlserver_data]
type = adonet
```

```
connection = Data Source=SQLSERV16;Initial
Catalog=NANONULL;MultipleActiveResultSets=True;Password=7hiu57;Persist Security
Info=True;User ID=altova
assembly = System.Data.SqlClient.SqlClientFactory, System.Data, Version=4.0.0.0,
Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089
class = System.Data.SqlClient
table = [NANONULL].[dbo].[PRODUCTS]
```

Teradata (JDBC)

```
[datasource:teradata_data]
```

```
type = jdbc
connection = jdbc:teradata://teradata16/database=nanonull
class = com.teradata.jdbc.TeraDriver
user = dbuser
pass = 75gfljh9
table = "nanonull"."products"
```

4.3.4 [datadiff]: Configurer une comparaison

Une comparaison de données est définie dans une section [datadiff] du [fichier de configuration client](#)⁴³ ou [fichier de configuration serveur](#)⁴⁰, puis exécutée en appelant la commande [data-diff](#)⁸⁷ avec DiffDog comme suit :

```
diffdogcmdlclient data-diff --c=client_config.ini reports
```

Pour créer une comparaison de données dans la configuration, ajoutez une nouvelle section [datadiff:<name>], où <name> est le nom unique par lequel vous souhaitez identifier cette comparaison de données. Dans la section [datadiff], vous spécifiez essentiellement ce que doivent être les sources de données « gauche » et « droite ». Les sources de données doivent déjà avoir été configurées, tel que décrit dans [\[datasource\]](#)⁵⁸ : [Configurer les sources de données](#)⁵⁸.

Les paramètres qui pourraient être présents dans une section [datadiff] sont recensés ci-dessous.

enable-driver-logging

Paramètre optionnel. À activer si vous souhaitez que le pilote de base de données retourne des informations plus détaillées en cas d'erreur. Veuillez noter que l'activation de cette option peut ralentir l'exécution.

```
enable-driver-logging=true
```

server-left, server-right

Paramètre conditionnel. Cette option vous permet de spécifier que la source de données gauche ou droite de la comparaison est défini dans le fichier de configuration de serveur (pas dans le fichier de configuration client). L'option doit pointer vers une source de données nommée telle que définie dans le fichier de configuration de serveur sur l'appareil sur lequel DiffDog Server est exécuté. Pour pointer vers une source de données sur l'appareil sur lequel l'exécutable client CLI est exécuté, utiliser les options `left` et `right` à la place (*voir ci-dessous*).

```
server-left=products
server-right=resourcedb
```

left, right

Paramètre conditionnel. Cette option définit le côté gauche ou droit de la comparaison. L'option doit se référer à une source de données nommée [datasource:<some_name>] telle qu'elle a été définie dans le [fichier de configuration client](#) ⁴³ sur l'appareil sur lequel la comparaison est exécutée.

```
left=hr
right=testdb
```

Si vous ne configurez pas ces options, les options `server-left` ou `server-right` doivent être configurées à la place (*voir ci-dessus*). La comparaison combinée entre les sources de données de client et les sources de données de serveur sont aussi possibles. Par exemple :

```
left=hr
server-right=testdb
```

Dans l'exemple ci-dessus, la source de données `hr` est sur la machine sur laquelle l'exécutable client CLI est exécuté, tandis que la source de données `testdb` est définie dans le [fichier de configuration du serveur](#) ⁴⁰ sur l'appareil sur lequel DiffDog Server est exécuté.

map

Paramètre optionnel. Cette option spécifie quelles colonnes du côté gauche doivent être comparées à celles du côté droit de la comparaison. Par exemple, vous pourriez comparer des colonnes `col1`, `col2`, `col3` depuis la table "gauche" avec des colonnes `colA`, `colB`, `colC`, respectivement, provenant du recordset "droit". Pour indiquer une colonne, vous pouvez spécifier soit le nombre ordinal de la colonne, en commençant avec 1, ou le nom de la colonne. Si vous utilisez le nom de la colonne, le nom doit être contenu dans des guillemets.

```
map = 1=>"col2", 2=>"col3", "h"=>6, "i"=>"x"
```

Pour chaque paire de colonnes affichée ci-dessus, le mappage est : `left-side column => right-side column`.

Dans le cas des fichiers CSV, vous pouvez vous référer aux colonnes en utilisant soit le nom de la colonne (si la première ligne est un en-tête), ou en utilisant `c1`, `c2`, etc., où où le nombre correspond à l'index de colonne, en commençant avec 1. Par exemple, le mappage est une BD alors que le côté droit est un fichier CSV :

```
map=1=>c1,2=>c2
```

Si vous ne définissez pas de mappages de colonne, l'application tentera de mapper des colonnes automatiquement sur la base du nom et du type de données. Néanmoins, cela n'est pas garanti pour travailler correctement si les colonnes à gauche et à droite ont des noms et des types différents.

xml-aware

Paramètre optionnel. Si activée, cette option effectue une comparaison XML (pas le texte) pour les champs de base de données de type XML. Cela s'applique uniquement aux champs dont le type de données est reconnu par le pilote en tant que XML. Les champs de bases de données qui stockent XML comme `varchar` ou `clob` ne sont pas affectés par cette option. Si vous souhaitez traiter ce type de champs en tant que type XML,

utiliser l'option `sql` à la place de `table` et effectuer une conversion de type sur XML au moyen de requêtes SQL.

Si vous définissez cette option, toutes les options de comparaison XML présentes dans le fichier de configuration ou spécifiées dans la ligne de commande s'appliqueront également. Sur Windows, si DiffDog est installé sur le même appareil que le Client DiffDog Command Line, alors les options XML présentes dans le registre s'appliqueront également. DiffDog Server ne lit pas les options de registre Windows. Vous pouvez toujours consulter les options de configuration actuels du client en exécutant la commande `showcfg`⁸². Pour consulter les options de configuration du serveur, exécuter la commande `showcfg` du programme d'exécution du serveur.

Pour une référence à toutes les options de comparaison XML, voir la commande `diff`¹⁰⁴.

whitespace-mode

Paramètre optionnel. Ne s'applique qu'aux champs de base de données de type texte comme `varchar`, `clob`, etc. L'option définit comment les caractères d'espaces blancs doivent être traités pour la comparaison. Les caractères d'espace blancs sont les suivants : espace, tabulateur, retour de chariot et le saut de ligne.

normalize	Le Texte A est égal au Texte B si, après normalisation, les caractères dans le Texte A correspondent à ceux dans le Texte B. « Normalisation » signifie que plusieurs occurrences consécutives des caractères d'espace blanc sont remplacés par un seul caractère d'espace. De plus, les caractères d'espace blanc de début et de fin sont réduits pour chaque ligne de texte.
strip	Texte A est considéré égal au Texte B si, après avoir supprimé les caractères d'espaces blancs, des caractères dans le Texte A correspondent à ceux du Texte B. Autrement dit, tout caractère d'espace blanc est supprimé du texte et considéré comme n'étant pas pertinent pour la comparaison.

ignore-case

Paramètre optionnel. Ne s'applique qu'aux champs de base de données de type texte comme `varchar`, `clob`, etc. Les valeurs valides sont `false` (le défaut) et `true`, qui spécifient respectivement les comparaisons sensibles à la casse et insensibles à la casse.

server-output-path

Paramètre optionnel. Spécifie le chemin vers lequel les résultats de comparaison seront enregistrés sur le serveur, par exemple : Si ce paramètre n'est pas défini, la sortie de comparaison sera affichée dans la ligne de commande (si vous n'avez pas configuré l'option `-quiet=true`).

```
server-output-path=/path/on/server.xml
```

Si le client et le serveur sont tous les deux exécutés sur le même appareil, vous pouvez utiliser `server-output-path` et `client-output-path` de manière interchangeable.

client-output-path

Paramètre optionnel. Spécifie le chemin vers lequel les résultats de comparaison seront enregistrés sur l'appareil client. Si ce paramètre n'est pas défini, la sortie de comparaison sera affichée dans la ligne de commande (si vous n'avez pas configuré l'option `-quiet=true`).

```
client-output-path=/path/on/client.xml
```

Si le client et le serveur sont tous les deux exécutés sur le même appareil, vous pouvez utiliser `server-output-path` et `client-output-path` de manière interchangeable.

output-mode

Paramètre optionnel. Spécifie le format de sortie du résultat de comparaison. Les valeurs valides sont `text`, `xml`, and `sql`. Par exemple :

```
output-mode=xml
```

Lorsque cette option n'est pas définie, la valeur par défaut est `text`. Veuillez noter que la valeur `sql` est importante uniquement si le côté droit de la comparaison est une base de données. Si `output-mode=sql`, le rapport de comparaison contiendra des scripts SQL nécessaires pour fusionner des données du côté gauche vers le côté droite.

treat-null-as-empty

Paramètre optionnel. Activer cette option uniquement si vous souhaitez traiter les valeurs de base de données `NULL` en tant que strings vides.

```
treat-null-as-empty=false
```

Par exemple, par défaut, une comparaison entre deux recordsets illustrée ci-dessous résultera en une différence, parce que la deuxième ligne à gauche est vide et *n'est pas* égal à la deuxième ligne à droite. Néanmoins, si vous définissez l'option `treat-null-as-empty` sur `true`, les deux recordsets seront considérés égaux.

data
[NULL]
[NULL]

data
[NULL]
[NULL]
[NULL]

4.3.5 Comparer des données CSV

DiffDog Server peut comparer les données dans des fichiers séparés par des virgules, des points-virgule, et séparés par des onglets (fichiers CSV, TSV) par rapport à elles-mêmes et par rapport aux données dans les BD. Les fichiers répondant aux critères suivants peuvent être comparés :

- Chaque ligne doit contenir le même nombre de champs dans tout le fichier. L'extension de fichier n'a pas d'importance.
- Les séparateurs de champ doivent être un des suivants : virgule, point-virgule et onglet.

Puisqu'un fichier CSV file est en fait des données tabulaires, vous pouvez les comparer avec les données d'une table de base de données, affichage recordset personnalisé.

Vous pouvez comparer des fichiers CSV des mêmes deux manières que vous avez comparé les données BD :

- Configurez une tâche de comparaison dans le client ou le fichier config du serveur en utilisant [\[datasource\]](#)⁵⁸ et [\[datadiff\]](#)⁶⁵.
- Sur Windows, créez une tâche de comparaison dans [DiffDog Enterprise](#) et enregistrez-la comme fichier `.dbdif`, puis exécutez la tâche sur le serveur.

Vous pouvez utiliser les deux méthodes pour comparer également les données CSV par rapport aux données BD. Les deux méthodes sont décrites ci-dessous de manière plus détaillée.

Comparaison idans le fichier config

Une comparaison CSV peut être configurée soit dans le [fichier config client](#)⁴³, soit dans le [fichier config serveur](#)⁴⁰ comme suit.

1. [Ajouter une source de données](#)⁵⁸ qui représente le côté "gauche" de la comparaison du fichier de configuration. Pour les fichiers CSV, une source de données classique ressemble à l'exemple ci-dessous.

```
[datasource:left_data]
type=csv
path=C:\left.csv
separator=comma
key-columns-by-ordinal=1
has-header-row=false
```

2. Ajouter la seconde source de données (le côté "droit" de la comparaison).

```
[datasource:right_data]
type=csv
path=C:\right.csv
separator=comma
key-columns-by-ordinal=1
has-header-row=false
```

3. Ajouter une tâche de comparaison de données dans laquelle vous indiquez laquelle est la source de données droite et gauche, les colonnes à comparer, et d'autres paramètres. L'option `map` vous permet de spécifier quelles colonnes font partie de la comparaison (par exemple, la première et la seconde colonne).

```
[datadiff:reports]
left=left_data
right=right_data
map=1=>1,2=>2
output-mode=xml
```

Dans cet exemple, la production de la comparaison CSV est rapportée en tant que XML, comme indiqué par l'option `output-mode=xml`. Si le côté droit de la comparaison est une base de données, vous pouvez aussi utiliser `output-mode=sql`, et ainsi, vous pouvez obtenir des scripts SQL pour fusionner les données de la gauche vers la droite. Par défaut, le rapport est affiché dans la ligne de commande, mais vous pouvez [le rediriger en option vers un fichier](#)⁶⁵, en ajoutant l'option `: client-output-path client-output-path=/home/report.xml`

4. Appeler le programme d'exécution et exécuter la commande `data-diff`⁸⁷. Dans l'extrait de code ci-dessous, le fichier de configuration est fourni en utilisant l'option `--c` et le nom de la tâche est fourni en tant qu'argument :

```
diffdogcmdlclient data-diff --c=client_config.ini reports
```

Vous pouvez aussi configurer ou contourner le format de sortie pour le rapport de comparaison dans la ligne de commande, en ajoutant l'option `--output-mode`⁸⁷, par exemple :

```
diffdogcmdlclient data-diff --c=client_config.ini reports --output-mode=xml
```

Exécuter des comparaisons créées dans DiffDog Enterprise (uniquement Windows)

Cette option utilise un fichier de comparaison (dans le format `.dbdiff`) créé avec [DiffDog Enterprise](#). Pour exécuter le fichier `.dbdiff`, DiffDog Server doit être exécuté sur Windows. Ceci est dû en raison des fichiers `.dbdiff` créés avec les chemins store DiffDog utilisant la syntaxe Windows.

Pour exécuter la comparaison, procédez comme suit :

1. Créez le fichier `.dbdiff` dans [DiffDog Enterprise](#). Voir le [Manuel utilisateur DiffDog](#) pour plus d'instructions.
2. Du côté du serveur, utilisez soit [l'exécutable serveur ou client](#)⁸⁰ pour appeler la commande `run`¹⁰⁴ :

```
diffdogserver run <dbdiff-file>  
diffdogcmdlclient run <dbdiff-file>
```

Veillez prendre note des points suivants :

- Pour que la comparaison puisse être exécutée avec succès, tous les chemins de fichier CSV qui ont été ajoutés dans l'appareil de desktop doivent être valides sur l'appareil de serveur.
- Si des connexions de bases de données sont impliquées, l'appareil de serveur doit être configuré et doit être capable de gérer la connexion. Par exemple, si le fichier `.dbdiff` comprend une connexion qui nécessite un pilote ODBC de la part du fournisseur de base de données, ce pilote doit être installé sur le serveur également. Voir [Bases de données prises en charge](#)⁵⁵.

4.4 Résultats de comparaison

Lorsque vous exécutez une comparaison, la sortie de la comparaison est rapportée par un code exit. Par exemple, les scripts de batch suivants exécutent une comparaison entre deux fichiers. Sur Windows, ils obtiennent le code exit code depuis la variable d'environnement %ERRORLEVEL%. Le script Linux équivalent est indiqué plus bas.

Windows

```
SET DIFFDOGSERVER="C:\Program Files\Altova\DiffDogServer2025\bin\DiffDogServer.exe"
%DIFFDOGSERVER% diff book1.xml book2.xml --mode=xml
ECHO %ERRORLEVEL%
```

Linux

```
#!/bin/bash
DIFFDOGSERVER=/opt/Altova/DiffDogServer2025/bin/diffdogserver
${DIFFDOGSERVER} diff book1.xml book2.xml --mode=xml
echo $?
```

Codes Exit

Lorsque vous exécutez une commande de différenciation des données, le résultat est un code exit qui est la sortie de la ligne de commande. La table ci-dessous recense les divers codes exit et la signification de chaque code.

Code Exit	Signification
0	Aucune différence n'existe
1	Des différences existent
2	Une erreur s'est produite

Lorsque des différences existent (à savoir, quand Exit code = 1), vous pouvez aussi afficher un rapport de comparaison directement à la ligne de commande. En option, vous pouvez sortir le rapport en XML ou sous le format texte. Afin de spécifier le format de sortie en tant que texte ou xml, définir l'option [--output-mode](#)⁹¹. Voir les détails ci-dessous.

Formats de rapport

La table suivante recense les formats de rapport qui sont disponibles pour les divers types de comparaison. Vous pouvez utiliser l'option [--output-mode](#)⁹¹ de la commande CLI pour spécifier le format de rapport.

Type de comparaison	Rapport XML	Rapport Texte
Fichiers Texte	Oui	Oui
Documents Word	Oui	Non
Fichiers XML	Oui	Non

Fichiers binaires	Non	Non
Répertoires	Oui	Oui

Veillez prendre note des points suivants :

- Note : L'option `--output-mode=text` n'est pas prise en charge lors de la comparaison des fichiers XML ou de documents Word.
- En raison de la nature des fichiers binaires, seul le code exit est généré ; aucun rapport n'est généré.

Sortie à ligne de commande ou au fichier

Par défaut, le rapport contenant des résultats de comparaison sera affiché dans la ligne de commande. Vous pouvez aussi rediriger la sortie vers un fichier avec l'option `--output-file`⁹¹. Pour supprimer la sortie, définir l'option `--quiet=true`⁹¹. Donc si vous voulez sortir le rapport uniquement vers le fichier (et non vers la ligne de commande), utilisez l'option `--output-file`⁹¹ ensemble avec l'option `--quiet=true`⁹¹.

Par exemple, les commandes ci-dessous comparent deux fichiers texte utilisant le mode de comparaison de texte (`--mode=text`) et sort le rapport dans le format XML (`--output-mode=xml`). Pour les différences dans la sortie, voir les commentaires ci-dessous.

```
diffdogserver diff a.txt b.txt --mode=text --output-mode=xml --output-file=out.xml
diffdogserver diff a.txt b.txt --mode=text --output-mode=xml --output-file=out.xml --
quiet=true
diffdogserver diff a.txt b.txt --mode=text --output-mode=xml --quiet=true
```

- La première commande génère le rapport vers la ligne de commande ainsi que vers un fichier dénommé `out.xml` (`--output-file=out.xml`).
- La deuxième commande génère le rapport uniquement vers un fichier dénommé `out.xml` (`--output-file=out.xml --quiet=true`).
- La troisième commande ne génère aucun rapport (`--quiet=true`, pas d'option `--output-file`).

4.4.1 Fichiers de texte

Lors de la comparaison de fichiers en mode texte (définie avec l'option CLI `--mode=text`⁹¹), vous pouvez consulter le rapport de comparaison soit sous le format texte ou XML (défini avec `--output-mode`⁹¹). Pour comprendre comment DiffDog Server rapporte les différences entre les fichiers texte, nous partons du principe que les deux fichiers texte ci-dessous doivent être comparés côte-à-côte. (Notez que les fichiers texte incluent, non seulement des fichiers `.txt`, mais aussi tout autre genre de fichier non binaire, comme `.html`, `.json`, `.js` et `.cs`.)

pommes pêches raisins bananes fraises	pommes noix pêches raisins bananes
<i>file1.txt</i>	<i>file2.txt</i>

Lorsque les deux fichiers sont comparés dans l'interface graphique de [DiffDog](#) (*capture d'écran ci-dessous*), les différences entre les deux fichiers peuvent être vues clairement, comme affiché ci-dessous. Dans *file2.txt*, la ligne 2 a été ajoutée, la ligne 4 est différente et la ligne 6 manque.

1	apples	1	apples
2	peaches	2	nuts
3	grape	3	peaches
4	bananas	4	grapes
5	strawberries	5	bananas

Dans DiffDog Server, vous pouvez exécuter la commande ci-dessous pour comparer ces deux fichiers texte et recevoir un rapport de comparaison sous le format texte.

```
diffdogcmdlclient diff file1.txt file2.txt --mode=text --output-mode=text --output-file=report.txt
```

- L'option `--mode` traite les fichiers comparés en tant que texte (pas en tant que XML ou binaire).
- L'option `--output-mode` vous permet de spécifier le format du rapport de comparaison (texte ou XML).
- L'option `--output-file` spécifie le chemin vers le fichier de rapport généré.
- Puisqu'il n'existe aucune option `--quiet=true`, le rapport de comparaison sera généré à la ligne de commande ainsi qu'à un fichier de sortie. Voir « *Formats de rapports* » sous la rubrique [Résultats de comparaison](#)⁷¹.

Dans les sections ci-dessous, nous décrivons comment les résultats de comparaison sont affichés dans le texte et les rapports XML, respectivement.

Rapport Texte

Dans le rapport texte produit après l'exécution de la comparaison, les différences sont rapportées comme suit :

```
1a2
> noix
3c4
< raisins
---
> raisins
5d5
< fraises
```

Dans le rapport ci-dessus, "a" dans "1a2" indique un ajout ; "c" dans "3c4" indique une modification, et "d" dans "5d5" indique une suppression. Les nombres des deux côtés de la lettre sont les nombres des fichiers gauche et droite, respectivement. Les caractères ">" et "<" indiquent les fichiers droite et gauche, respectivement, et les lignes dans lesquels ils apparaissent indiquent (i) ce qui a été ajouté où; (ii) ce qui est différent et à quel endroit ; et (iii) ce qui manque à quel endroit (affichant le texte dans le fichier où il est présent).

Les résultats peuvent être considérés comme des instructions à suivre afin de pouvoir rendre les deux fichiers égaux, concrètement :

- **1a2** signifie "Après la ligne 1 dans le fichier de gauche, ajouter du texte pour le rendre égal avec la ligne 2 du fichier de droite". La prochaine ligne affiche le texte à ajouter. Dans notre exemple, le texte "noix" dans le fichier droit doit être ajouté au fichier gauche.
- **3c4** signifie "Remplacer la ligne 3 du fichier de gauche avec la ligne 4 du fichier de droite". Les lignes suivantes montrent le contenu pertinent des deux fichiers, séparé par "---".

- `5d5` signifie "Supprime la ligne 5 du fichier de gauche pour le rendre égal avec la ligne 5 du fichier de droite". La ligne suivante montre exactement le texte à effacer (dans ce cas, "fraises").

Rapport XML

Vous pouvez aussi comparer ces mêmes fichiers et obtenir le rapport en tant que fichier XML, en exécutant la commande :

```
diffdogcmdlclient diff file1.txt file2.txt --mode=text --output-mode=xml --output-file=report.xml
```

Le rapport sous format texte affiché ci-dessus apparaîtrait, sous le format XML, tel qu'affiché ci-dessous.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- Differencing export generated by Altova DiffDog Server -->
<diff_result>
  <diff_info comparison_mode="text">
    <source_left name="c:\file1.txt" uri="file:///c:/file1.txt"/>
    <source_right name="c:\file2.txt" uri="file:///c:/file2.txt"/>
  </diff_info>
  <text_diff left_location="1" right_location="2">
    <right_content>
      <line>nuts</line>
    </right_content>
  </text_diff>
  <text_diff left_location="3" right_location="4">
    <left_content>
      <line>grape</line>
    </left_content>
    <right_content>
      <line>grapes</line>
    </right_content>
  </text_diff>
  <text_diff left_location="5" right_location="5">
    <left_content>
      <line>strawberries</line>
    </left_content>
  </text_diff>
</diff_result>
```

Veillez noter les points suivants concernant le rapport XML :

- L'élément `diff_info` fournit des informations concernant les fichiers qui ont été comparés (y compris le mode de comparaison utilisé, et les chemins des fichiers comparés). Cet élément ne se produit qu'une seule fois. (L'attribut `comparison_mode` indique la valeur fournie pour l'option `--mode` à la ligne de commande - ou la valeur par défaut de l'option si aucune valeur n'a été fournie à la ligne de commande.)
- Les éléments `text_diff` précisent les différences de texte trouvées. Leurs attributs `left_location` et `right_location` attribuent les lignes dans leurs fichiers respectifs où la différence apparaît.
- Les éléments `left_content` et `right_content`, respectivement, contiennent les lignes qui sont différentes dans chaque `text_diff`. Si les deux `left_content` et `right_content` sont présents, alors

la différence textuelle à l'intérieur d'une ligne est indiquée. Toutefois, si seul un des contenus `left_content` ou `right_content` est présent, alors soit une ligne supplémentaire, soit une ligne supprimée est indiquée.

- L'élément `line` contient du texte qui est différent. Si de multiples lignes sont impliquées dans la différence, alors il y aura des éléments multiples consécutifs `line` dans l'élément `text_diff`.

4.4.2 Fichiers XML

En comparant des fichiers en mode XML (définis avec une option CLI `--mode=xml`⁹¹), vous pouvez consulter le rapport de comparaison uniquement sous le format XML (`--output-mode=xml`⁹¹). Pour comprendre comment les différences sont rapportées sous le format XML, nous partons du principe que les deux fichiers XML ci-dessous doivent être comparés côte-à-côte.

<pre><book id="1"> <author>Mark Twain</author> </book></pre>	<pre><book id="2"> <author>Franz Kafka</author> </book></pre>
--	---

Vous pouvez voir qu'il y a deux différences : (i) dans la valeur de l'attribut `id` de l'élément `book` dans la ligne 1; et (ii) dans le contenu du texte de l'élément `author` dans la ligne 2.

Dans DiffDog Server, vous pouvez exécuter la commande ci-dessous pour comparer ces deux fichiers XML et obtenir un rapport de comparaison sous format XML.

```
diffdogcmdlclient diff file1.xml file2.xml --mode=xml --output-mode=xml --output-
file=report.xml
```

- L'option `--mode` traite les fichiers comparés en tant que XML (pas en tant que texte ou binaire).
- L'option `--output-mode` pour les comparaisons XML (mode) doit être XML.
- L'option `--output-file` spécifie le chemin vers le fichier de rapport généré.
- Puisqu'il n'existe aucune option `--quiet=true`, le rapport de comparaison sera généré à la ligne de commande ainsi qu'à un fichier de sortie. Voir « *Formats de rapports* » sous la rubrique [Résultats de comparaison](#)⁷¹.

Rapport XML

Dans le rapport XML produit après avoir exécuté la comparaison, les différences sont rapportées comme suit :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- Differencing export generated by Altova DiffDog Server -->
<diff_result>
  <diff_info comparison_mode="xml">
    <source_left name="c:\file1.xml" uri="file:///c:/file1.xml"/>
    <source_right name="c:\file2.xml" uri="file:///c:/file2.xml"/>
  </diff_info>
  <xml_diff>
    <left_location>
      <parent xpath="/book"/>
      <position>1</position>
    </left_location>
```

```

    <right_location>
      <parent xpath="/book"/>
      <position>1</position>
    </right_location>
    <left_content>
      <attribute id="1"/>
    </left_content>
    <right_content>
      <attribute id="2"/>
    </right_content>
  </xml_diff>
<xml_diff>
  <left_location>
    <parent xpath="/book/author"/>
    <position>1</position>
  </left_location>
  <right_location>
    <parent xpath="/book/author"/>
    <position>1</position>
  </right_location>
  <left_content>
    <element>Mark Twain</element>
  </left_content>
  <right_content>
    <element>Franz Kafka</element>
  </right_content>
</xml_diff>
</diff_result>

```

Les points suivants décrivent le rapport XML :

- L'élément `diff_info` fournit des informations concernant les fichiers qui ont été comparés (y compris le mode de comparaison utilisé, et les chemins des fichiers comparés). Cet élément ne se produit qu'une seule fois. (L'attribut `comparison_mode` indique la valeur fournie pour l'option `--mode` à la ligne de commande - ou la valeur par défaut de l'option si aucune valeur n'a été fournie à la ligne de commande.)
- Les éléments `text_diff` précisent les différences XML trouvées. Leurs éléments enfant `left_location` et `right_location`, localisent chacun le nœud parent du nœud contenant la différence.
- Le nœud `parent` a un attribut `xpath` qui donne une expression de localisation XPath du nœud parent, et l'élément `position` donne la position du parent à l'intérieur de son nodeset contextuel.
- Dans la première différence (voir les fichiers source XML en haut de cette rubrique), le nœud contenant la différence est l'attribut `id` du seul élément `book`. Donc le parent du nœud `@id` est `book`, à savoir l'élément `/book` à la position 1 (puisque'il n'y a qu'un élément `book` ; c'est le seul élément du document).
- Dans la seconde différence (voir les fichiers source XML en haut de cette rubrique), le nœud contenant la différence est le nœud du seul enfant `author` de l'élément `book`. Le parent de ce nœud texte, est donc le nœud `author` à la position 1 dans le nodeset renvoyé par l'expression du localisateur `/book/author`.
- Les éléments `left_content` et `right_content`, respectivement, contiennent les nœuds qui sont différents dans chaque `xml_diff`. Dans notre exemple ci-dessus, notez que, dans le premier

`xml_diff`, le nœud qui est différent est l'attribut `id` de `/book`, alors que le deuxième `xml_diff` est le contenu de l'élément `author` qui est différent.

4.4.3 Répertoires

Lors de la comparaison des répertoires, vous pouvez consulter le rapport de comparaison soit sous le texte, soit sous le format XML (défini avec `--output-mode`⁹¹). (Notez, toutefois, que les rapports sous format XML ne sont pas pris en charge si `--dir-compare-contents=true` ; ceci est dû au fait que [le résultat des fichiers de comparaison XML peuvent être rapportés uniquement sous le format XML](#)⁷⁵.) Pour comprendre comment DiffDog Server rapporte des différences entre les répertoires, imaginons que les deux répertoires suivants doivent être comparés côte-à-côte.

dir1/ -- documents/ -- Don Quixote.txt -- Metamorphosis.txt	dir2/ -- Don Quixote.txt -- img1.png -- Metamorphosis.txt
<i>dir1</i>	<i>dir2</i>

Lorsque les deux répertoires sont comparés dans l'interface graphique de [DiffDog](#) (capture d'écran ci-dessous), les différences entre les deux répertoires peuvent être vues clairement, comme affiché ci-dessous. Le sous-répertoire `documents` manque dans `dir2`, le fichier `img1.png` manque dans `dir1`, et le fichier `Metamorphosis.txt` a des horaires de modification différents.

Name	Size	Last modified	Name	Size	Last modified
 documents		2018-03-27 16:38			
 Don Quixote.txt	1	2019-04-02 11:41	 Don Quixote.txt	1	2019-04-02 11:41
 Metamorphosis.txt	13	2019-04-02 11:37	 img1.png	1802	2019-03-20 11:23
			 Metamorphosis.txt	13	2019-04-02 11:36

Dans DiffDog Server, vous pouvez exécuter la commande ci-dessous pour comparer ces deux répertoires et recevoir un rapport de comparaison sous le format texte.

```
diffdogcmdlclient diff dir1 dir2 --output-mode=text --output-file=report.txt --dir-compare-sizes=true --dir-compare-mod-times=true
```

- Les options `--output-mode` et `--output-file` définissent le format de rapport en texte et spécifient l'emplacement dans lequel le rapport sera enregistré.
- La comparaison de répertoire est « rapide » car les contenus de fichiers ne sont pas recherchés (les options `--dir-compare-contents` n'ont pas été définies comme `true` ; son défaut est `false`).
- Aussi, dans une comparaison « rapide », seules la taille et les dates de modification des fichiers à l'intérieur des deux répertoires sont comparées (`--dir-compare-sizes=true` et `--dir-compare-mod-times=true`).
- Puisqu'il n'existe aucune option `--quiet=true`, le rapport de comparaison sera généré à la ligne de commande ainsi qu'à un fichier de sortie. Voir « *Formats de rapports* » sous la rubrique [Résultats de comparaison](#)⁷¹.

Note : Le paramètre [DiffDog](#) pour des comparaisons de répertoires « rapides » vérifie uniquement la taille et les horaires de modification de leurs fichiers et sous-répertoires ; les contenus des fichiers ne sont pas comparés. Dans DiffDog Server, une comparaison « rapide » est le paramètre par défaut. Vous devez définir l'option `--mode`⁹¹ pour comparer les contenus de fichiers des répertoires.

Dans les sections ci-dessous, nous décrivons comment les résultats de comparaison sont affichés dans le texte et les rapports XML, respectivement.

Rapport Texte

Dans le rapport texte produit après l'exécution de la comparaison, les différences sont rapportées comme suit :

```
< documents/  
! Metamorphosis.txt  
> img1.png
```

Ces rapports de texte sont lus comme suit :

- "<" signifie que l'objet existe à gauche du répertoire uniquement.
- ">" signifie que l'objet existe à droite du répertoire uniquement
- La barre oblique inclinée vers l'avant à la fin de la ligne indique un répertoire - à l'opposé d'un fichier (voir `documents/` ci-dessus).
- Le caractère "!" indique des différences dans les fichiers correspondants.

Rapport XML

Nous allons à présent exécuter la même comparaison, et ne modifierons que le format du fichier de rapport de texte à XML.

```
diffdogcmdlclient diff dir1 dir2 --output-mode=xml --output-file=report.xml --dir-  
compare-sizes=true --dir-compare-mod-times=true
```

Dans le rapport XML produit après avoir exécuté la comparaison, les différences sont rapportées comme suit :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<!-- Differencing export generated by Altova DiffDog Server -->  
<diff_result>  
  <diff_info comparison_mode="quick">  
    <source_left name="c:\dir1" uri="file:///c:/dir1"/>  
    <source_right name="c:\dir2" uri="file:///c:/dir2"/>  
  </diff_info>  
  <file_diff location="">  
    <left_content>  
      <directory name="documents"/>  
    </left_content>  
    <changed_content>  
      <file name="Metamorphosis.txt"/>  
    </changed_content>  
    <right_content>  
      <file name="img1.png"/>  
    </right_content>
```

```
</file_diff>  
</diff_result>
```

Notez les points suivants sur le rapport XML :

- L'élément `diff_info` fournit des informations concernant les répertoires qui ont été comparés (y compris le mode de comparaison utilisé, et les chemins des fichiers répertoires). Cet élément ne se produit qu'une seule fois. (L'attribut `comparison_mode` indique la valeur fournie pour l'option `--mode` à la ligne de commande - ou la valeur par défaut de l'option (`rapide`) si aucune valeur n'a été fournie à la ligne de commande.)
- L'élément `file_diff` contient les différences et apparaît une seule fois.
- Les différences sont recensées en deux types d'élément : (i) `left_content` ou `right_content` et (ii) `changed_content`.
- L'élément `left_content` ou `right_content` affiche si ce côté contient un répertoire ou fichier que l'autre côté n'a pas.
- L'élément `changed_content` recense les répertoires ou fichiers qui ont changé.

5 Ligne de commande (Serveur, Client)

Les commandes de différenciation des données de DiffDog Server peuvent être appelées par (i) l'exécutable de serveur directement sur le serveur ou (ii) un exécutable client réalisant un appel au serveur.

La syntaxe pour les interactions de la ligne de commande utilisant les executables respectifs sont comme suit :

- i. `diffdogserver` [options] <command> [arguments]
- ii. `diffdogcmdlclient` [options] <command> [arguments]

Veillez prendre note des points suivants :

- Le serveur exécutable, `diffdogserver.exe` est situé dans le dossier `bin` du dossier d'installation.
- Le client exécutable, `diffdogcmdlclient.exe` est situé dans le dossier `cmdlclient` du dossier d'installation.
- Sur Linux, utilisez des minuscules pour appeler le programme d'exécution.
- De plus, sur Linux et macOS, vous devrez éventuellement ajouter le préfixe `./` avant le nom de l'exécutable lorsque vous l'appellez depuis le répertoire actuel du shell de commande.

Commandes de différenciation des données

Les commandes de différenciation des données de DiffDog Server sont recensées ci-dessous et décrites en détail ci-dessous dans les rubriques de cette section.

Certaines commandes peuvent avoir deux ou trois noms. Le premier nom est une version courte, tandis que les autres sont des noms plus longs. Vous pouvez utiliser les deux.

- [showcfg](#) ⁸²
- [aliases, list-aliases](#) ⁸³
- [datasources, list-datasources](#) ⁸⁵
- [db-drivers, list-db-drivers](#) ⁸⁶
- [data-diff, compare-data](#) ⁸⁷
- [diff, compare](#) ⁹¹
- [run, import, load](#) ¹⁰⁴
- [help](#) ¹⁰⁷
- [version](#) ¹⁰⁸

Aperçu des commandes

De manière générale, il existe trois commandes de différenciation des données

- [data-diff, compare-data](#) ⁸⁷ : La tâche de comparaison référencée par cette commande est définie dans une section `[datadiff]` de la section du serveur ou du fichier de configuration client.
- [diff, compare](#) ⁹¹ : Vous permet de comparer deux ou trois fichiers ou répertoires dans un réseau. Elle fournit une large gamme d' options de comparaison sur la ligne de commande, qui écraserait les options paramètres dans les fichiers de configuration.
- [run, import, load](#) ¹⁰⁴ : Prend comme son argument un ou plusieurs fichiers de comparaison DiffDog. Ces fichiers de comparaison sont créés dans [Altova DiffDog Enterprise Edition](#), et chaque fichier définit les fichiers et les paramètres d'une comparaison.

Les autres commandes dans cette section (`showcfg`, `aliases`, `datasources`, et `db-drivers`) peuvent être utilisées pour obtenir des informations qui peuvent être utilisées avec les trois commandes de différenciation des données.

5.1 showcfg

La commande `showcfg` sort tous les paramètres de configuration du serveur ou client actuels sous forme directement lisible.

Les paramètres de configuration sont groupés dans les catégories suivantes :

- *Global* : Ce groupe recense les paramètres que vous avez définis dans le [fichier de configuration](#)⁴⁰.
- *Registry* (spécifique à Windows) : Ce groupe recense les paramètres qui existent dans l'Éditeur du Répertoire de Windows. Toute liste d'attribut `order by` ou filtre XML personnalisé ou filtres de répertoire que vous avez créé dans DiffDog apparaître également ici. Voir les options `--directory-filter`, `--xml-filter` et `--xml-order-by-attribute-list` de la commande [diff.compare](#)⁹¹.
- *Built-In* : Ce groupe recense les paramètres qui sont intégrés dans l'exécutable. L'application sera par défaut pour ces paramètres si aucun n'existe.

Syntaxe

```
diffdogserver showcfg
diffdogcmdlclient showcfg
```

Notes

- Lorsqu'utilisée avec `diffdogserver`, la commande sort les paramètres de configuration du serveur.
- Lorsqu'utilisée avec `diffdogcmdlclient`, la commande sort les paramètres de configuration du client.

5.2 aliases, list-aliases

Si l'administrateur de serveur a limité l'accès aux chemins de serveur pour des raisons de sécurité, les comparaisons ne peuvent pas utiliser les chemins de fichier du serveur, mais doivent utiliser un alias que l'administrateur du serveur a attribué. Ceci est fait en spécifiant l'alias dans l'option `--alias` (des commandes [diff, compare](#)⁹¹ et [run, import, load](#)¹⁰⁴). Voir [Restreindre Alias pour Dossiers de serveur](#)³⁹ pour plus d'information sur cette fonction.

La commande `aliases` ou `list-aliases` sort tous les alias définis sur le serveur, vous permettant de saisir par la suite l'alias que vous souhaitez. Si le paramètre `hide-alias-paths` dans le [fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰ est défini comme `false`, alors la sortie affiche les alias en parallèle avec les chemins qu'ils référencent. Autrement, la commande retourne juste la liste des alias configurés.

Syntaxe

```
diffdogserver aliases [options]
diffdogcmdlclient aliases [options]
```

Notes

Les options `--server` et `--port` s'appliquent à `diffdogcmdlclient` uniquement. Elles spécifient les détails de connexion du serveur.

Options

☐ --config, -c

Spécifie le chemin vers un fichier de configuration client où les détails de la connexion vers DiffDog Server sont définis

Si vous ne configurez pas l'option `-c`, alors `diffdogcmdlclient` tente de lire le fichier de configuration client depuis le même répertoire que l'exécutable. S'il n'y a pas de fichier de configuration dans le même répertoire, alors les valeurs par défaut sont décrites par la commande CLI [showcfg](#)⁸² et dans la rubrique [Fichier de configuration Client](#)⁴³ utilisée.

☐ --log level, -L

Définit le niveau de rapport pour les informations, avertissements et messages d'erreur. Les valeurs valides sont :

- *aucun* : Supprimer toutes les journalisations.
- *info* : Rapporter des informations, avertissements et messages d'erreur.
- *avertissement* : Rapporter des messages d'erreur et d'avertissements.
- *erreur* : Rapporter (par défaut) uniquement des messages d'erreur.

☐ --port

Spécifie le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le port spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (29800 par défaut). L'option `--port` écrase le paramètre dans le fichier config.

☐ --server

Spécifie le serveur sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le serveur est spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (127.0.0.1 par défaut). L'option `--server` écrase le paramètre dans le fichier config.

5.3 datasources, list-datasources

La commande `datasources` ou `list-datasources` recense toutes les sources de données définies dans le fichier de configuration du serveur sur l'appareil sur lequel DiffDog Server est installé. Pour plus d'informations concernant les sources de données, voir [Configurer Sources de données](#)⁵⁸.

Syntaxe

```
diffdogserver datasources [options]  
diffdogcmdlclient datasources [options]
```

Notes

Les options `--server` et `--port` s'appliquent à `diffdogcmdlclient` uniquement. Elles spécifient les détails de connexion du serveur.

Options

☐ `--config, --c`

Spécifie le chemin vers un fichier de configuration client où les détails de la connexion vers DiffDog Server sont définis.

Si vous ne configurez pas l'option `--c`, alors `diffdogcmdlclient` tente de lire le fichier de configuration client depuis le même répertoire que l'exécutable. S'il n'y a pas de fichier de configuration dans le même répertoire, alors les valeurs par défaut sont décrites par la commande CLI [showcfg](#)⁸² et dans la rubrique [Fichier de configuration Client](#)⁴³ utilisée.

☐ `--loglevel, --L`

Définit le niveau de rapport pour les informations, avertissements et messages d'erreur. Les valeurs valides sont :

- *aucun* : Supprimer toutes les journalisations.
- *info* : Rapporter des informations, avertissements et messages d'erreur.
- *avertissement* : Rapporter des messages d'erreur et d'avertissements.
- *erreur* : Rapporter (par défaut) uniquement des messages d'erreur.

☐ `--port`

Spécifie le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le port spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (29800 par défaut). L'option `--port` écrase le paramètre dans le fichier config.

☐ `--server`

Spécifie le serveur sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le serveur est spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (127.0.0.1 par défaut). L'option `--server` écrase le paramètre dans le fichier config.

5.4 db-drivers, list-db-drivers

La commande `db-drivers` or `list-db-drivers` est généralement utile lorsque vous devez effectuer des comparaisons de données de base de données. Elle affiche tous les pilotes ADO, ADO.NET, JDBC et ODBC détectés sur l'appareil local. L'information du pilote affichée est compatible avec les fichiers INI, c'est-à-dire qu'elle se trouve dans la syntaxe nécessaire pour créer des connexions de base de données dans les fichiers de configuration du serveur ou client `.ini`. Pour plus d'information, voir [Configurer des sources de données](#)⁵⁸.

La sortie de la commande est regroupée dans les sections suivantes :

- *ADO.NET* : Affiche tous les fournisseurs .NET détectés.
- *ADO* : Affiche tous les fournisseurs ADO détectés.
- *JDBC* : Affiche tous les pilotes JDBC détectés automatiquement depuis la variable d'environnement `CLASSPATH`.
- *ODBC* : Affiche tous les noms de source de données ODBC détectés (DSNs). Il s'agit des mêmes sources de données qui sont affichées lorsque vous exécutez l'Administrateur de Source de Données ODBC (`Odbcad32.exe`). Veuillez noter que la version 32-bit du fichier `Odbcad32.exe` se trouve dans le répertoire `C:\Windows\SysWoW64`. La version 64-bit du fichier `Odbcad32.exe` se trouve dans le répertoire `C:\Windows\System32`.
- *Built-In* : Affiche toutes les méthodes de connexion de base de données qui proposent une prise en charge intégrée dans DiffDog Server et ne nécessitent pas de pilotes.

Note : Seuls les pilotes correspondant à la plateforme de DiffDog Server (64-bit ou 32-bit) sont recensés. Par exemple, si la Java Virtual Machine actuellement installée est 64-bit, les pilotes JDBC seront détectés uniquement si la commande est exécutée par DiffDog Server 64-bit. La même chose est valable pour les noms de source de données ODBC (DSN).

Syntaxe

```
diffdogserver db-drivers [options]
diffdogcmdlclient db-drivers [options]
```

Options

☐ `--config, --c`

Spécifie le chemin vers un fichier de configuration client où les détails de la connexion vers DiffDog Server sont définis

Si vous ne configurez pas l'option `--c`, alors `diffdogcmdlclient` tente de lire le fichier de configuration client depuis le même répertoire que l'exécutable. S'il n'y a pas de fichier de configuration dans le même répertoire, alors les valeurs par défaut sont décrites par la commande CLI [showcfg](#)⁸² et dans la rubrique [Fichier de configuration Client](#)⁴³ utilisée.

☐ `--extend-classpath=VALUE`

Utilisez cette option pour spécifier les chemins de classe Java en plus de tout chemin de classe qui est déjà défini dans la variable d'environnement `CLASSPATH`. L'option `--extend-classpath` a la même utilisation et le même objectif que le paramètre [extend-classpath](#)⁶⁰ dans le fichier de configuration du serveur ou du client.

5.5 data-diff, compara-data

La commande `data-diff` exécute une ou plusieurs tâches de comparaison des données de base de données configurées précédemment. Par défaut, le résultat de comparaison est affiché dans la ligne de commande dans le format XML.

L'exécution de fichiers `*.dbdif` avec DiffDog Server est plus pratique si DiffDog Server est exécuté soit sur le même ordinateur que DiffDog desktop, ou sur un appareil Windows. Si DiffDog Server est exécuté sur un autre appareil ou un autre système d'exploitation, les limitations suivantes s'appliquent :

- Si la comparaison implique des fichiers CSV, l'exécution de fichiers `.dbdif` est prise en charge uniquement sur des serveurs Windows. Pour que la comparaison soit réussie, tous les chemins de fichier CSV qui ont été valides sur l'appareil desktop doivent être valides sur l'appareil serveur.
- Si des connexions de base de données sont impliquées, l'appareil de serveur doit être configuré et doit être capable de gérer la connexion de la base de données. Concrètement, les pilotes de base de données et tout autre exigences préalables exigées par la connexion doivent être présents sur le système d'exploitation cible également. Par exemple, si le fichier `.dbdif` comprend une connexion qui nécessite un pilote ODBC de la part du fournisseur de base de données, ce pilote doit être installé sur le serveur également. Veuillez noter que certaines méthodes de connexion de base de données prises en charge par Windows ne sont pas prises en charge sur Linux et macOS. Pour plus d'informations, voir Bases de données prises en charge.

Si vous configurez les tâches de comparaison directement dans DiffDog Server (par opposition à l'utilisation de fichiers `*.dbdif`), vous pouvez les exécuter tout de même sur la plate-forme.

Syntaxe

```
diffdogserver data-diff [options] {job} ...
diffdogcmdlclient data-diff [options] {job} ...
```

Notes

- L'argument `job` fait référence à une section `[datadiff]` définie dans le fichier de configuration client.
- L'argument `job` peut être spécifié plus d'une fois pour exécuter plusieurs tâches de comparaison de base de données en une exécution de la commande.
- Les options `--server` et `--port` s'appliquent à `diffdogcmdlclient` uniquement. Elles spécifient les détails de connexion du serveur.
- Contrôlez le genre de sortie (texte, XML) en définissant l'option `output-mode`, soit dans le fichier de configuration ou sur la ligne de commande (voir les *Options* ci-dessous).
- Le chemin du fichier de sortie est défini soit depuis les options `client-output-path` ou `server-output-path` (voir l'*Exemple* ci-dessous).
- Pour obtenir la sortie de comparaison en tant que valeur numérique, contrôlez la valeur de la variable d'environnement `%ERRORLEVEL%` après avoir exécuté cette commande. Les valeurs possibles sont :

Code Exit	Signification
0	Aucune différence n'existe
1	Des différences existent
2	Une erreur s'est produite

Options

☒ --config, --c

Spécifie le chemin vers un fichier de configuration client contenant l'information datadiff et les détails de la connexion à DiffDog Server.

Si vous ne configurez pas l'option `--c`, alors `diffdogcmdclient` tente de lire le fichier de configuration client depuis le même répertoire que l'exécutable. S'il n'y a pas de fichier de configuration dans le même répertoire, alors les valeurs par défaut sont décrites par la commande CLI [showcfg](#)⁸² et dans la rubrique [Fichier de configuration Client](#)⁴³ utilisée.

☒ --loglevel, --L

Définit le niveau de rapport pour les informations, avertissements et messages d'erreur. Les valeurs valides sont :

- *aucun* : Supprimer toutes les journalisations.
- *info* : Rapporter des informations, avertissements et messages d'erreur.
- *avertissement* : Rapporter des messages d'erreur et d'avertissements.
- *erreur* : Rapporter (par défaut) uniquement des messages d'erreur.

☒ --port

Spécifie le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le port spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (29800 par défaut). L'option `--port` écrase le paramètre dans le fichier config.

☒ --server

Spécifie le serveur sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le serveur est spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (127.0.0.1 par défaut). L'option `--server` écrase le paramètre dans le fichier config.

☒ --quiet, --q

Évite la sortie standard d'être affichée dans la ligne de commande. Les valeurs valides sont :

- *true* : Ne pas afficher la sortie standard dans la fenêtre de terminal.
- *false* : Affiche (par défaut) la sortie standard dans la fenêtre du terminal.

☒ --output-mode, --om

Spécifie le format de sortie du rapport généré. Les valeurs suivantes sont disponibles : `text`, `sql`, `xml`, `html`. L'option par défaut est `sql`.

Générer le rapport dans le format SQL est significatif lorsque le côté droit de la comparaison des données est une base de données. Il contient des instructions SQL qui fusionnent les données du côté gauche au côté droit de la comparaison. Par exemple, s'il manque des lignes à droite, des instructions INSERT sont générées. De même, s'il y a trop de lignes du côté droit, des instructions DELETE sont générées. Dans le cas de valeurs modifiées, des instructions UPDATE sont générées.

Néanmoins, lorsque le côté gauche de la comparaison est une base de données et que le côté droit est un fichier CSV, l'option par défaut est `text`.

Exemples

L'exemple suivant exécute une seule tâche de comparaison de données de base de données dénommée `reports`.

```
diffdogserver data-diff reports
```

On part du principe que le fichier de configuration client contient une section `[datadiff:reports]`, comme la liste ci-dessous :

```
[datasource:left_data]
type = sqlite
path = c:\comparisons\db\Nanonull_Left.sqlite
table = "main"."products"

[datasource:right_data]
type = adonet
connection = Data Source=SQLSERV16;Initial
Catalog=NANONULL;MultipleActiveResultSets=True;Password=7hiu57;Persist Security
Info=True;User ID=altova
assembly = System.Data.SqlClient.SqlClientFactory, System.Data, Version=4.0.0.0,
Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089
class = System.Data.SqlClient
table = [NANONULL].[dbo].[PRODUCTS]

[datadiff:reports]
left = left_data
right = right_data
map = 1 => 1, 2 => 2, 3 => 3
output-mode=text
client-output-path=c:\comparisons\db\result.txt
```

Dans le fichier de configuration ci-dessus, `[datasource:left_data]` et `[datasource:right_data]` sont deux sources de données qui fournissent des données pour le côté gauche et droit de la comparaison. `left_data` pointe vers la table `products` provenant d'une base de données SQLite locale. `right_data` pointe vers la table `PRODUCTS` d'une base de données SQL Server. Les deux tables ont une clé primaire, il n'est donc pas nécessaire de spécifier une colonne clé en utilisant l'option `key-column-by-name`.

La section `[datadiff:reports]` définit les deux sources de données ci-dessus, respectivement, comme étant le côté gauche et le côté droit de la comparaison. De plus, elle mappe les colonnes qui doivent être comparées. Dans cet exemple, les première, deuxième et troisième colonnes en partant de la gauche sont mappées avec, respectivement, les première, deuxième et troisième colonnes en partant de la droite. Le résultat de comparaison est défini pour se trouver dans un format texte et sera enregistré sous un fichier de texte local.

Pour un ensemble d'options complètes qui peuvent être définies dans une source de données, voir comment [Configurer Sources de données](#)⁵⁸. Pour plus d'options que vous pouvez définir dans une tâche de comparaison de base de données, voir [Configurer CSV et des comparaisons de base de données](#)⁶⁵.

5.6 diff, compare

La commande `diff` ou `compare` effectue une comparaison côte-à-côte de deux fichiers, répertoires ou URL. Les entités à comparer peuvent avoir des genres différents (par exemple, vous pouvez comparer un fichier URL comme `http://server/file.txt` avec un chemin de fichier comme `C:\file.txt`). Notez qu'il est valide de comparer des fichiers avec des URL, par exemple, mais pas les fichiers et répertoires (ou URL et répertoires). La comparaison de documents Microsoft Word 2003 ou ultérieurs (`.docx`, `.dotx`) est aussi prise en charge. Voir [Comparer les documents Word](#)⁵³.

La plupart du temps, une comparaison implique un côté « gauche » et un côté « droit » pour la comparaison. Toutefois, des comparaisons à trois voies sont également possibles lorsque vous comparez des fichiers ou des URL - mais pas des répertoires. Les fichiers ou répertoires à comparer peuvent tous être sur un appareil DiffDog Server ou sur un appareil client DiffDog. Vous pouvez aussi comparer des fichiers ou répertoires locaux avec des fichiers ou répertoires à distance. *Pour des exemples, voir [Exécuter des comparaisons](#)*⁵⁰.

Résultat de comparaison

Le format du résultat de la comparaison de la sortie peut être du texte, XML ou HTML et est sélectionné par l'option `--output-mode`. Par défaut, la sortie n'est pas silencieuse, ce qui signifie que celle-ci sera affichée dans la ligne de commande. Configurez l'option `--quiet` comme `true` supprime l'affichage à la ligne de commande. La sortie peut en outre être envoyée au fichier en utilisant l'option `--output-file`. **Astuce** : Si vous obtenez un fichier de sortie vide, tentez de modifier l'option `--mode`, qui spécifie le type de comparaison à effectuer.

Syntaxe

```
diffdogserver diff [options] {path path [path]}
diffdogcmdlclient diff [options] {path path [path]}
```

Notes

- Un chemin peut être un fichier ou chemin de répertoire, ou un chemin URL dans le format `http://server/segment`.
- Vous pouvez fournir les deux chemins ou les trois chemins comme arguments.
- Vous pouvez fournir les chemins non seulement comme arguments, mais aussi en configurant les options `--client-left`, `--client-right` ou `--server-left`, `--server-right` (*voir ci-dessous*). Utilisez la deuxième alternative si le client n'est pas exécuté sur le même appareil que DiffDog Server.
- Les chemins ne doivent pas être spécifiés comme mélange d'arguments et d'options ; ils doivent être spécifiés comme l'un ou l'autre.
- L'argument `job` peut être spécifié plus d'une fois pour exécuter plusieurs tâches de comparaison de base de données en une exécution de la commande.
- Les options `--server` et `--port` s'appliquent à `diffdogcmdlclient` uniquement. Elles spécifient les détails de connexion du serveur.

Options

Les options ci-dessous sont recensées par ordre alphabétique. Vous pouvez spécifier les défauts pour la plupart des options ci-dessous dans le [fichier de configuration client](#)⁴³. Si vous utilisez un fichier de configuration client, notez les points suivants :

- Lorsqu'une option est configurée à la ligne de commande mais est commentée dans le fichier de configuration client, l'option de la ligne de commande s'applique.

- Lorsqu'une option est configurée à la ligne de commande et aussi dans le fichier de configuration client, l'option de la ligne de commande s'applique.
- Lorsqu'une option n'est pas définie à la ligne de commande (non-commentée) dans le fichier de configuration, l'option du fichier de configuration s'applique.
- Lorsqu'une option n'est ni définie dans la ligne de commande, ni dans le fichier de configuration, elle prend la valeur par défaut telle que décrite dans l'aide de la ligne de commande dans la documentation ci-dessous.

☒ --alias, --a

Si l'administrateur de serveur a limité l'accès aux chemins de serveur pour des raisons de sécurité, les comparaisons ne peuvent pas utiliser les chemins de fichier du serveur, mais doivent utiliser un alias que l'administrateur du serveur a attribué. Ceci est fait en spécifiant l'alias dans l'option `--alias` (des commandes [diff, compare](#)⁹¹ et [run, import, load](#)¹⁰⁴). Voir [Restreindre Alias pour Dossiers de serveur](#)³⁹ pour plus d'information sur cette fonction.

Cette option est significative si la comparaison implique un chemin de serveur (c'est-à-dire si les options `--server-left` ou `--server-right` sont définies). Les valeurs valides pour cette option sont des alias comme définis dans le [Fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰. Pour sortir de la liste d'alias disponibles, exécutez la commande [aliases](#)⁸³. Pour plus d'information, voir [Limiter l'accès aux chemins de serveur](#)³⁹.

☒ --client-left, --cl

Spécifie le côté gauche de la comparaison. Cela doit être un chemin vers un fichier ou répertoire local.

☒ --client-middle, --cm

Dans une comparaison à trois voies, il spécifie le chemin local vers le fichier « au milieu ».

☒ --client-right, --cr

Spécifie le côté droit de la comparaison. Cela doit être un chemin vers un fichier ou répertoire local.

☒ --config, --c

Spécifie le chemin vers un fichier de configuration client contenant l'information `datadiff` et les détails de la connexion à DiffDog Server.

Si vous ne configurez pas l'option `--c`, alors `diffdogcmdclient` tente de lire le fichier de configuration client depuis le même répertoire que l'exécutable. S'il n'y a pas de fichier de configuration dans le même répertoire, alors les valeurs par défaut sont décrites par la commande CLI [showcfg](#)⁸² et dans la rubrique [Fichier de configuration Client](#)⁴³ utilisée.

☒ --dir-compare-contents, --dc

Spécifie si une comparaison de répertoire devrait comparer les contenus de fichier en plus de toute autre option qui peut être définie séparément, comme la taille du fichier ou la date de modification. Lorsque définie à `false`, la comparaison ignore les contenus de fichier, qui résulteront en une comparaison plus rapide, mais moins précise. Par défaut, cette option est définie comme `false`.

☒ --dir-compare-mod-times-ignore-seconds, --di

Applicable pour les comparaisons de répertoire. Elle spécifie que la comparaison du répertoire doit ignorer

le nombre donné de secondes (+/-) lorsque vous comparez les temps de modification. Par défaut, elle est définie comme **0**, ce qui signifie que la comparaison n'ignorera pas les différences de temps de la modification.

☒ --dir-ignore-case, --dic

Applicable pour les comparaisons de répertoire. La valeur par défaut est `false`, ce qui signifie qu'une comparaison sensible à la casse est effectuée.

☒ --dir-compare-sizes, --ds

Applicable pour les comparaisons de répertoire. Lorsque définie comme `true`, les comparaisons de répertoire incluent la taille du fichier ; si ce n'est pas le cas, la taille du fichier est ignorée. La valeur par défaut est `false`.

☒ --dir-compare-mod-times, --dt

Applicable pour les comparaisons de répertoire. Lorsque définie comme `true`, les comparaisons de répertoire incluent l'heure de la modification ; si ce n'est pas le cas, l'heure de la modification est ignorée. La valeur par défaut est `false`.

☒ --directory-filter, --df

Cette option est applicable pour les comparaisons de répertoire. Les filtres de répertoire vous permettent d'inclure ou d'exclure certains fichiers ou sous-répertoires depuis la comparaison basée sur les critères que vous définissez. Les valeurs valides pour cette option sont des filtres de répertoire tels qu'ils sont définis dans le [Fichier de configuration client](#)⁴³, dans le groupe `[dir.filter]`. Par exemple, si le fichier de comparaison définit un filtre `[dir.filter:svn]`, le paramètre équivalent à la ligne de commande serait l'option :

```
--directory-filter.svn
```

Sur Windows, si DiffDog est installé sur le même appareil que DiffDog Server, vous pouvez ensuite spécifier tout filtre de répertoire qui existe déjà dans DiffDog (soit built-in ou personnalisé). Par exemple, pour définir le filtre intégré "Pas de répertoires SVN" à la ligne de commande, utilisez ceci :

```
--directory-filter="No SVN directories"
```

Pour plus d'information sur la création de filtres de répertoire avec DiffDog, veuillez consulter la [documentation DiffDog](#).

Note : Si le filtre n'est pas trouvé, une erreur apparaît et aucune comparaison n'a lieu.

☒ --doc-format-bold, --dt

Applicable pour la comparaison des documents Word. Lorsque défini comme `true`, le formatage gras est pris en compte pour des comparaisons. Autrement, il ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☒ --doc-format-font-color, --dfc

Applicable pour la comparaison des documents Word. Lorsque définie comme `true`, la couleur de police est prise en compte pour les comparaisons. Autrement, elle ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☒ --doc-format-font-name, --dff

Applicable pour la comparaison des documents Word. Lorsque défini comme `true`, le nom de la police est prise en compte pour les comparaisons. Autrement, il ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--doc-format-font-size, --dfs`

Applicable pour la comparaison des documents Word. Lorsque définie comme `true`, la taille de la police est prise en compte pour les comparaisons. Autrement, elle ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--doc-format-italic, --dfi`

Applicable pour la comparaison des documents Word. Lorsque défini comme `true`, le formatage italique est pris en compte pour les comparaisons. Autrement, il ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--doc-format-underline, --dfu`

Applicable pour la comparaison des documents Word. Lorsque défini comme `true`, le formatage souligné est pris en compte pour les comparaisons. Autrement, il ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--doc-ignore-blank-lines, --dib`

Applicable lors de la comparaison de documents Word ou de répertoires contenant des documents Word. Dans le cas de comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux documents Word dans ce répertoire. Lorsque définies comme `true`, les lignes vides seront ignorées au cours des comparaisons. Autrement, elles ne le sont pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--doc-ignore-case, --dic`

Applicable lors de la comparaison de documents Word ou de répertoires contenant des documents Word. Dans le cas de comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux documents Word dans ce répertoire. Lorsque définie comme `true`, la casse sera ignorée au cours des comparaisons. Autrement, elle ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--doc-whitespace-mode, --dws`

Cette option est applicable lors de la comparaison de documents Word ou de répertoires contenant des documents Word. Dans le cas de comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux documents Word dans ce répertoire.

L'option définit comment les caractères d'espaces blancs doivent être traités pour la comparaison. Les caractères d'espace blancs sont les suivants : espace, tabulateur, retour de chariot et le saut de ligne.

asis	(Défaut) Traite des caractères d'espace tels quels (c'est-à-dire sans appliquer de normalisation ou de retrait). Cela signifie que les caractères d'espace sont toujours pertinents pour la comparaison.
normalize	Le Texte A est égal au Texte B si, après normalisation, les caractères dans le Texte A correspondent à ceux dans le Texte B. « Normalisation » signifie que plusieurs occurrences consécutives des caractères d'espace blanc sont remplacés par un seul caractère d'espace. De plus, les caractères d'espace blanc de début et de fin sont réduits pour chaque ligne de texte.
strip	Texte A est considéré égal au Texte B si, après avoir supprimé les caractères d'espaces blancs, des caractères dans le Texte A correspondent à ceux du Texte B.

	Autrement dit, tout caractère d'espace blanc est supprimé du texte et considéré comme n'étant pas pertinent pour la comparaison.
--	--

☐ --ignore-blank-lines

Cette option spécifie si les lignes vierges devraient être ignorées dans la comparaison. Les valeurs valides sont `true` et `false`. La valeur par défaut est `false`.

L'option s'applique dépendant de l'option actuelle `--mode`. Si en `--mode=text`, elle s'applique aux fichiers de texte, et est équivalent à l'option `--text-ignore-blank-lines`. Si en `--mode=xml`, ceci n'affecte pas la comparaison. Si en `--mode=doc`, ceci s'applique aux documents Word et est équivalent à l'option `--doc-ignore-blank-lines`. Si vous effectuez une comparaison de répertoire, elle s'applique à chaque type de comparaison qui pourrait apparaître dans le répertoire.

☐ --ignore-case

Cette option est applicables à deux comparaisons de fichiers et de répertoires. L'option s'applique dépendant de l'option actuelle `--mode`. Si en `--mode=text`, elle s'applique aux fichiers de texte et est équivalent à l'option `--text-ignore-case`. Si en `--mode=xml`, elle s'applique aux fichiers XML et est équivalente aux options `--xml-ignore-case-in-names` et `--xml-ignore-case-in-text`. Si en `--mode=doc`, ceci s'applique aux documents Word et est équivalent à l'option `--doc-ignore-case`. Si vous effectuez une comparaison de répertoire, elle s'applique à chaque type de comparaison qui pourrait apparaître dans le répertoire.

Lorsque définie comme `true`, la casse sera ignorée au cours des comparaisons. Autrement, elle ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☐ --loglevel, --L

Définit le niveau de rapport pour les informations, avertissements et messages d'erreur. Les valeurs valides sont :

- *aucun* : Supprimer toutes les journalisations.
- *info* : Rapporter des informations, avertissements et messages d'erreur.
- *avertissement* : Rapporter des messages d'erreur et d'avertissements.
- *erreur* : Rapporter (par défaut) uniquement des messages d'erreur.

☐ --mode, --m

Spécifie le type de comparaison à effectuer. L'option et ses valeurs (indiquées ci-dessous) peuvent être appliquées aux comparaisons de fichiers et de répertoires. Dans le cas des comparaisons de répertoires, l'option « auto » par défaut est une comparaison « rapide ». Elle compare des fichiers dans le répertoires et ses sous-répertoires par taille et date modifiées. Sélectionner toute autre valeur pour les comparaisons de répertoires effectue la comparaison avec le contenu du fichier traité comme valeur sélectionnée (par exemple, comme fichiers XML).

auto	(Par défaut) Laissez l'application déterminer si les arguments fournis sont des fichiers ou répertoires et définir le mode de comparaison automatiquement basé sur l'extension de fichier. Par exemple, si les fichiers sont détectés être XML, alors la comparaison XML est effectuée. Vous pouvez toujours afficher ou changer le mappage par défaut entre les extensions de fichier et les modes de comparaison, voir Fichier de configuration client ⁴³ .
-------------	--

binary	Traiter les fichiers comme binaire.
doc	Traiter les fichiers comme des documents Microsoft Word.
text	Traiter des fichiers comme texte.
xml	Traiter des fichiers comme XML.

☒ --output-file, --o

Cette option vous permet d'écrire la sortie de commande dans un fichier texte sur l'appareil client. La valeur doit spécifier un chemin de fichier valide sur l'appareil client. Utiliser l'option `--om` pour définir le format de fichier de sortie.

☒ --output-mode, --om

Spécifie le format de sortie du rapport généré. Les valeurs suivantes sont disponibles : `auto` (option par défaut), `text`, `xml`, `html`.

Note : Note : L'option `--output-mode=text` n'est pas prise en charge lors de la comparaison des fichiers XML ou de documents Word.

☒ --port

Spécifie le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le port spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (29800 par défaut). L'option `--port` écrase le paramètre dans le fichier config.

☒ --quiet, --q

Évite la sortie standard d'être affichée dans la ligne de commande. Les valeurs valides sont :

- `true` : Ne pas afficher la sortie standard dans la fenêtre de terminal.
- `false` : Affiche (par défaut) la sortie standard dans la fenêtre du terminal.

☒ --server

Spécifie le serveur sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le serveur est spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (127.0.0.1 par défaut). L'option `--server` écrase le paramètre dans le fichier config.

☒ --server-output-file, --s

Cette option vous permet d'écrire la sortie de commande dans un fichier texte sur l'appareil serveur. La valeur doit spécifier un chemin de fichier valide sur l'appareil serveur. Utiliser l'option `--om` pour définir le format de fichier de sortie.

☒ --server-left, --sl

Cette option vous permet d'ajouter un chemin à distance à la comparaison. Elle spécifie le côté gauche de la comparaison (un chemin vers un filtre ou répertoire accessible au serveur).

☒ --server-middle, --sm

Cette option vous permet d'ajouter un chemin à distance à la comparaison. Elle spécifie la partie du milieu de la comparaison (applicable dans la comparaison à trois voies). La valeur doit être un chemin vers un filtre ou répertoire accessible au serveur.

☒ `--server-right, --sr`

Cette option vous permet d'ajouter un chemin à distance à la comparaison. Elle spécifie le côté droit de la comparaison (un chemin vers un filtre ou répertoire accessible au serveur).

☒ `--text-ignore-case, --ic`

Cette option est applicable lors de la comparaison de documents texte ou de répertoires contenant des documents texte. Dans le cas de comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux fichiers de texte dans ce répertoire. Lorsque définie comme `true`, la casse sera ignorée au cours des comparaisons. Autrement, elle ne l'est pas. La valeur par défaut est `false`.

☒ `--text-ignore-blank-lines, --ib`

Cette option est applicable lors de la comparaison de documents texte ou de répertoires contenant des documents texte. Dans le cas de comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux fichiers de texte dans ce répertoire. L'option spécifie si les lignes vierges peuvent être ignorées lors de la comparaison des fichiers texte. Les valeurs valides sont `true` et `false`. La valeur par défaut est `false`.

☒ `--text-whitespace-mode, --tws`

Cette option est applicable lors de la comparaison de documents texte ou de répertoires contenant des documents texte. Dans le cas de comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux fichiers de texte dans ce répertoire.

L'option définit comment les caractères d'espaces blancs doivent être traités pour la comparaison. Les caractères d'espace blancs sont les suivants : espace, tabulateur, retour de chariot et le saut de ligne.

asis	(Défaut) Traite des caractères d'espace tels quels (c'est-à-dire sans appliquer de normalisation ou de retrait). Cela signifie que les caractères d'espace sont toujours pertinents pour la comparaison.
normalize	Le Texte A est égal au Texte B si, après normalisation, les caractères dans le Texte A correspondent à ceux dans le Texte B. « Normalisation » signifie que plusieurs occurrences consécutives des caractères d'espace blanc sont remplacés par un seul caractère d'espace. De plus, les caractères d'espace blanc de début et de fin sont réduits pour chaque ligne de texte.
strip	Texte A est considéré égal au Texte B si, après avoir supprimé les caractères d'espaces blancs, des caractères dans le Texte A correspondent à ceux du Texte B. Autrement dit, tout caractère d'espace blanc est supprimé du texte et considéré comme n'étant pas pertinent pour la comparaison.

☒ `--whitespace-mode, --ws`

Cette option est applicable pour des comparaisons de fichiers et de répertoires. L'option s'applique dépendant de l'option actuelle `--mode`. Si en `--mode=text`, elle s'applique aux fichiers texte, et est équivalente à l'option `--text-whitespace-mode`. Si `--mode=xml`, elle s'applique aux fichiers XML. Si en `--mode=doc`, ceci s'applique aux documents Word et est équivalent à l'option `--doc-whitespace-mode`.

Si vous effectuez une comparaison de répertoire, elle s'applique à chaque type de comparaison qui pourrait apparaître dans le répertoire sur la base de l'extension du fichier.

L'option définit comment les caractères d'espaces blancs doivent être traités pour la comparaison. Les caractères d'espace blancs sont les suivants : espace, tabulateur, retour de chariot et le saut de ligne.

asis	(Défaut) Traite des caractères d'espace tels quels (c'est-à-dire sans appliquer de normalisation ou de retrait). Cela signifie que les caractères d'espace sont toujours pertinents pour la comparaison.
normalize	Le Texte A est égal au Texte B si, après normalisation, les caractères dans le Texte A correspondent à ceux dans le Texte B. « Normalisation » signifie que plusieurs occurrences consécutives des caractères d'espace blanc sont remplacés par un seul caractère d'espace. De plus, les caractères d'espace blanc de début et de fin sont réduits pour chaque ligne de texte.
strip	Texte A est considéré égal au Texte B si, après avoir supprimé les caractères d'espaces blancs, des caractères dans le Texte A correspondent à ceux du Texte B. Autrement dit, tout caractère d'espace blanc est supprimé du texte et considéré comme n'étant pas pertinent pour la comparaison.

Si les fichiers comparés sont XML, la normalisation et le dépouillement affectent les caractères d'espace blanc qui sont à l'intérieur de l'attribut ou des valeurs d'élément. D'autres caractères d'espace blanc sont ignorés.

☐ --xml-filter, --xf

Cette option est applicable pour les comparaisons XML. Un filtre XML contient des règles qui ignorent les attributs XML ou éléments pour comparaison. Les valeurs valides pour cette option sont des filtres XML tels qu'ils sont définis dans le [Fichier de configuration client](#)⁴³, dans le groupe `[xml.filter]`. Par exemple, si le fichier de comparaison définit un filtre `[xml.filter:ignore-abc-elems]`, le paramètre équivalent à la ligne de commande serait l'option :

```
--xml-filter=ignore-abc-elems
```

Sur Windows, si DiffDog est installé sur le même appareil que DiffDog Server, vous pouvez en outre spécifier tout filtre de XML qui existe déjà dans DiffDog. Pour plus d'information sur la création de filtres de répertoire avec DiffDog, veuillez consulter la [documentation DiffDog](#).

Note : Si le filtre n'est pas trouvé, une erreur apparaît et aucune comparaison n'a lieu.

☐ --xml-ignore-case-in-names, --xicin

Cette option s'applique lorsque vous comparez des fichiers XML ou répertoires contenant des fichiers XML. Dans le cas des comparaisons de répertoire, la commande s'appliquera uniquement aux fichiers XML dans ce répertoire. Lorsque défini comme `true`, une comparaison sensible à la casse de noms de nœud XML sera effectuée. La valeur par défaut est `false`.

☐ --xml-ignore-case-in-text, --xicit

Cette option s'applique lorsque vous comparez des fichiers XML ou répertoires contenant des fichiers XML. Dans le cas des comparaisons de répertoire, la commande s'appliquera uniquement aux fichiers

XML dans ce répertoire. Lorsque définie comme `true`, une comparaison sensible à la casse de nœuds de texte XML sera effectuée. La valeur par défaut est `false`.

☐ `--xml-ignore-markup-attributes, --xima`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Valeurs valides :

<code>true</code>	Ignorez les attributs lors de la comparaison XML.
<code>false</code>	(Par défaut) Prenez en compte les attributs XML lors de la comparaison.

☐ `--xml-ignore-markup-comments, --ximc`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Valeurs valides :

<code>true</code>	Ignorez les commentaires XML lors de la comparaison.
<code>false</code>	(Par défaut) Prenez en compte les commentaires XML lors de la comparaison.

☐ `--xml-ignore-markup-cdata, --ximcd`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Valeurs valides :

<code>true</code>	Ignorez le données de caractères XML (CDATA) lors de la comparaison.
<code>false</code>	(Par défaut) Prenez en compte XML CDATA lors de la comparaison.

☐ `--xml-ignore-markup-doctype, --ximd`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Valeurs valides :

<code>true</code>	Ignorez la déclaration XML DOCTYPE lors de la comparaison.
<code>false</code>	(Par défaut) Prenez en compte la déclaration XML DOCTYPE lors de la comparaison.

☐ `--xml-ignore-markup-processing-instructions, --ximpi`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Valeurs valides :

<code>true</code>	Ignorez les instructions de traitement XML lors de la comparaison.
<code>false</code>	(Par défaut) Prenez en compte les instructions de traitement XML lors de la comparaison.

☐ `--xml-ignore-markup-xml, --ximx`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Valeurs valides :

true	Ignorez les déclarations XML lors de la comparaison.
false	(Par défaut) Prenez en compte les déclarations XML lors de la comparaison.

☐ --xml-ignore-namespace, --xins

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Lorsque définis comme `true`, les espaces de nom seront ignorés. La valeur par défaut est `false`.

☐ --xml-ignore-prefixes, --xip

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Lorsque définis comme `true`, les préfixes de nom seront ignorés. Par exemple, partons du fait que vous voulez comparer les fichiers XML ci-dessous. Les deux fichiers contiennent des éléments identiques mais les préfixes sont différents.

<pre><left:table> <left:tr> <left:td>Name</left:td> </left:tr> </left:table></pre>	<pre><right:table> <right:tr> <right:td>Name</right:td> </right:tr> </right:table></pre>
--	--

Par défaut, l'option `--xml-ignore-prefixes` est `false`, ce qui signifie que les fichiers ne seront pas considérés comme égaux. Toutefois, si l'option `--xml-ignore-prefixes` est définie comme `true`, alors les préfixes seront ignorés et les fichiers seront considérés comme égaux.

☐ --xml-ignore-text, --xit

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Lorsque défini comme `true`, le contenu du texte des nœuds XML sera ignoré pour la comparaison. Ceci est utile si vous voulez comparer uniquement la structure de deux fichiers XML, ignorant le contenu du nœud actuel. La valeur par défaut est `false`.

☐ --xml-order-by-attributes, --xoba

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Définissez cette option comme `true` si vous voulez que tous les attributs XML soit triés avant la comparaison. Par exemple, partons du fait que vous voulez comparer les deux fichiers XML suivants :

<pre><book author="Franz Kafka" title="The Metamorphosis" /></pre>	<pre><book title="The Metamorphosis" author="Franz Kafka" /></pre>
--	--

Dans la liste ci-dessus, l'ordre des attributs est différent dans les deux fichiers, bien que les attributs soient les mêmes. Si vous définissez l'option `--xml-order-by-attributes` comme `true`, l'application triera les attributs avant la comparaison, et, en conséquence, les fichiers seront rapportés comme égaux. La valeur par défaut est `false`, signifiant que les fichiers ne sont pas égaux si l'ordre des attributs n'est pas le même.

☐ --xml-order-by-elements, --xobe

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Définissez cette option comme `true` si vous voulez que tous les éléments XML soient triés avant la comparaison. Par exemple, partons du fait

que vous voulez comparer les deux fichiers XML suivants :

<pre><book> <author>Franz Kafka</author> <title>The Metamorphosis</title> </book></pre>	<pre><book> <title>The Metamorphosis</title> <author>Franz Kafka</author> </book></pre>
---	---

Dans la liste ci-dessus, les fichiers à gauche et à droite contiennent exactement les mêmes éléments, uniquement dans un ordre différent. Si vous définissez l'option `--xml-order-by-elements` comme `true`, l'application triera les éléments avant la comparaison, et en conséquence, les fichiers seront rapportés comme égaux. La valeur par défaut est `false`, signifiant que les fichiers sont différents si l'ordre des éléments est différent.

☐ `--xml-order-by-attribute-list, --xobl`

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Il existe des instances dans lesquelles de multiples éléments ont exactement le même nom et les mêmes attributs, mais les valeurs d'attribut sont différentes. Pour trier des attributs spécifiques avant la comparaison, définissez cette option à une liste dénommée d'attributs créée dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³, dans le groupe `[xml.orderby:<name_of_your_list>]`.

Par exemple, partons du fait que vous voulez comparer les deux fichiers XML suivants :

<pre><data> <phone type="work" ext="111"/> <phone type="work" ext="222"/> <phone type="work" ext="333"/> </data></pre>	<pre><data> <phone type="work" ext="333"/> <phone type="work" ext="111"/> <phone type="work" ext="222"/> </data></pre>
--	--

Dans la liste ci-dessus, les fichiers à gauche et à droite ne sont pas égaux. Toutefois, si vous aviez trié tous les éléments `phone` par l'attribut `ext`, alors les fichiers deviendraient égaux. Pour permettre de telles comparaisons, modifiez d'abord le fichier de configuration client comme suit :

```
;; an example attributes list
[xml.orderby:mylist]
attributes = ext
```

Vous pouvez exécuter maintenant la commande `diff` avec l'option `--xml-order-by-attribute-list=mylist`. Lorsque vous faites ceci, les éléments de tri de l'application par l'attribut `ext`, et, en conséquence, les fichiers sont rapportés comme égaux. Si l'option `--xml-order-by-attribute-list` n'est pas définie, les fichiers tels que ceux au-dessus seraient rapportés comme NON égal.

Comme alternative, afin de trier par tous les attributs, définissez l'option `--xml-order-by-attributes=true` à la place de définir cette option.

Note : Si vous définissez l'option `--xml-order-by-attribute-list`, assurez-vous de définir aussi `--xml-order-by-elements=true`.

Sur Windows, lorsque DiffDog est installé sur le même appareil que DiffDog Server, vous pouvez définir cette option dans une liste d'attribut personnalisés créée dans DiffDog. Pour plus d'information sur la création de listes d'attribut personnalisées avec DiffDog, veuillez consulter la [documentation DiffDog](#).

☐ --xml-order-by-text, --xobt

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Il existe des instances dans lesquelles de multiples éléments ont exactement le même nom et les mêmes attributs, mais le texte des éléments est différent. Définissez cette option comme `true` si vous voulez trier de tels éléments par leur texte intérieur avant la comparaison. Par exemple, partons du fait que vous voulez comparer les fichiers suivants :

<pre><data> <phone type="mobile">111</phone> <phone type="mobile">222</phone> </data></pre>	<pre><data> <phone type="mobile">222</phone> <phone type="mobile">111</phone> </data></pre>
---	---

Dans la liste ci-dessus, les fichiers à gauche et à droite ne sont pas égaux. Toutefois, si vous définissez l'option `--xml-order-by-text` comme `true`, l'application triera les éléments par leur texte, et, en guise de résultat, les fichiers seront reportés comme égaux. La valeur par défaut est `false`, ce qui signifie que trier les éléments par texte n'a pas lieu, et que les fichiers comme ceux ci-dessus ne sont pas égaux.

Note : Si vous définissez l'option `--xml-order-by-text`, assurez-vous de définir aussi `--xml-order-by-elements=true`.

☐ --xml-resolve-entities, --xre

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers XML. Lorsque définies comme `true`, toutes les entités dans le document sont résolues. Sinon, les fichiers sont comparés avec les entités, tel quel. Par défaut, cette option est `false`.

☐ --xml-whitespace-mode, --xws

Cette option s'applique lorsque vous comparez des documents XML ou répertoires contenant des documents XML. Dans le cas des comparaisons de répertoire, l'option s'appliquera uniquement aux fichiers XML dans ce répertoire.

L'option définit comment les caractères d'espaces blancs doivent être traités pour la comparaison. Les caractères d'espace blancs sont les suivants : espace, tabulateur, retour de chariot et le saut de ligne. Cette option affecte spécifiquement les caractères d'espace blanc qui sont à l'intérieur des valeurs d'élément et d'attribut. Les caractères d'espace blanc qui sont à l'extérieur des valeurs d'attribut ou d'élément sont ignorés pour la comparaison.

asis	(Défaut) Traite des caractères d'espace tels quels (c'est-à-dire sans appliquer de normalisation ou de retrait). Cela signifie que les caractères d'espace sont toujours pertinents pour la comparaison.
normalize	Le Texte A est égal au Texte B si, après normalisation, les caractères dans le Texte A correspondent à ceux dans le Texte B. « Normalisation » signifie que plusieurs occurrences consécutives des caractères d'espace blanc sont remplacés par un seul caractère d'espace. De plus, les caractères d'espace

	blanc de début et de fin sont réduits pour chaque ligne de texte.
strip	Texte A est considéré égal au Texte B si, après avoir supprimé les caractères d'espaces blancs, des caractères dans le Texte A correspondent à ceux du Texte B. Autrement dit, tout caractère d'espace blanc est supprimé du texte et considéré comme n'étant pas pertinent pour la comparaison.

▣ --zip-as-dir, --zd

Cette option est applicable lorsque vous comparez des fichiers ZIP. Lorsque définis comme `true`, les fichiers ZIP seront traités comme répertoires à la place des fichiers binaires. Par défaut, cette option est `false`.

Exemples

Pour comparer uniquement des fichiers ou répertoires locaux, fournissez-les comme arguments, ce qui sera interprété dans l'ordre d'index suivant. Deux arguments (i) : côté gauche, côté droit. Trois arguments (ii): côté gauche, au milieu, côté droit. Lorsque l'option `--mode` n'est pas obligatoire, il est recommandé de la définir explicitement soit comme `texte`, `binaire` ou `xml`. Dans le premier exemple ci-dessus, le mode de comparaison est défini comme `texte` puisque deux fichiers `texte` doivent être comparés. Dans le deuxième exemple, il est défini comme `xml`.

```
(i) diffdogcmdlclient diff file1.txt file2.txt --mode=text
(ii) diffdogcmdlclient diff file1.xml file2.xml file3.xml --mode=text
```

En alternative, vous pouvez spécifier les fichiers pour la comparaison par les options à la place des arguments. Par exemple, la commande ci-dessous fournit deux fichiers XML par le biais des options - et non des arguments. Notez les emplacements client/serveur des fichiers

```
(i) diffdogcmdlclient diff --client-left=file1.xml --client-right=file2.xml
(ii) diffdogcmdlclient diff --client-left=file1.xml --server-right=file2.xml --client-right=file3.xml
```

La commande ci-dessous compare un fichier sur le client avec un fichier sur le serveur. Le fichier sur le serveur doit être dans un dossier qui contient un alias de public. De plus, nous assumons qu'un alias a déjà été [défini par un administrateur sur le serveur](#)³⁹.

```
diffdogcmdlclient diff --client-left=file1.txt --server-right=file2.txt --mode=text --alias=public
```

Pour requêter une liste des alias définis sur le serveur, exécutez la commande [alias](#)⁸³. Pour enregistrer un alias en tant que défaut, définissez l'option `server-alias` dans le [Fichier de configuration client](#)⁴³. De cette manière, il ne sera plus nécessaire de spécifier un alias dans la ligne de commande.

5.7 run, import, load

La commande `run`, `import` ou `load` prend un fichier de comparaison DiffDog comme son argument et exécute une comparaison sur les objets définis dans le fichier de comparaison. Ces fichiers de comparaison sont créés dans [Altova DiffDog](#). Les types suivants de fichier de comparaison DiffDog sont acceptés :

- `.dirdif` (qui définit une comparaison de répertoire)
- `.filedif` (qui définit une comparaison de fichier)
- `.dbdif` (qui définit une comparaison des données de base de données)

Vous pouvez soumettre plus d'un fichier de comparaison comme l'argument de la commande. Ceci vous permet d'exécuter de multiples comparaisons avec un appel.

Considérations importantes

Notez les points suivants relatifs aux fichiers de comparaison lorsqu'ils sont utilisés comme arguments de cette commande.

Fichiers Dirdif et Filedif

L'exécution de fichiers `.filedif` and `.dirdif` avec DiffDog Server est prise en charge uniquement sur Windows. Pour que la comparaison puisse réussir, tous les chemins de fichier ou de répertoire qui étaient valides sur l'appareil desktop doivent être valides sur l'appareil du serveur.

Fichiers Dbdif

L'exécution de fichiers `.dbdif` avec DiffDog Server est plus pratique si DiffDog Server est exécuté soit sur le même ordinateur que DiffDog desktop, ou sur un appareil Windows. Si DiffDog Server est exécuté sur un autre appareil ou un autre système d'exploitation, les limitations suivantes s'appliquent :

- Si la comparaison implique des fichiers CSV, l'exécution de fichiers `.dbdif` est prise en charge uniquement sur des serveurs Windows. Pour que la comparaison soit réussie, tous les chemins de fichier CSV qui ont été valides sur l'appareil desktop doivent être valides sur l'appareil serveur.
- Si des connexions de base de données sont impliquées, l'appareil de serveur doit être configuré et doit être capable de gérer la connexion de la base de données. Concrètement, les pilotes de base de données et toute autre exigence préalable exigée par la connexion doivent être présents sur le système d'exploitation cible également. Par exemple, si le fichier `.dbdif` comprend une connexion qui nécessite un pilote ODBC de la part du fournisseur de base de données, ce pilote doit être installé sur le serveur également. Veuillez noter que certaines des méthodes de connexion de base de données prises en charge sur Windows ne sont pas prises en charge sur Linux et macOS. Pour plus d'information, voir [Bases de données prises en charge](#)⁵⁵.

Note : Si, à la place d'utiliser les fichiers de comparaison, vous définissez des tâches de comparaison directement dans DiffDog Server (avec les commandes `data-diff`⁸⁷ et `diff`⁹¹), alors vous pouvez exécuter des tâches de comparaison sur toute plateforme.

Sortie

Exécuter la commande `run` renvoie ceci :

- Un code de statut retour (0 = pas de différences, 1 = différences, 2 = erreur).
- Le résultat de comparaison, affiché directement à la ligne de commande sauf si supprimé avec l'option `--quiet`.

Rediriger le résultat de comparaison vers le fichier

Le résultat de comparaison peut être redirigé vers le fichier pour tous les trois types de fichier de comparaison.

- Pour les comparaisons `.filedif` et `.dirdif`, le résultat de comparaison peut être redirigé vers un fichier de rapport dans XML ou le format de texte. Le chemin de fichier est spécifié dans DiffDog, dans le paramètre *Chemin de sortie* du fichier de comparaison. Voir la [documentation DiffDog](#) pour plus d'information.
- Pour les comparaisons `.dbdif`, le résultat de comparaison est disponible sous le format XML uniquement. Utilisez la commande shell redirection, par exemple, comme ceci :

```
run comparison.dbdif >"C:\result.xml"
```

Syntaxe

```
diffdogserver run [options] {FILES}
diffdogcmdlclient run [options] {FILES}
```

Notes

- L'argument `{FILES}` est une liste séparée par un espace des fichiers de comparaison DiffDog dans les formats `.dirdif`, `.filedif` ou `.dbdif`. Le chemin vers un fichier peut être absolu ou relatif au répertoire de travail actuel. Le nombre de fichiers que vous fournissez est limité uniquement par le nombre de caractères pris en charge par votre commande shell.
- Les options `--server` et `--port` s'appliquent à `diffdogcmdlclient` uniquement. Elles spécifient les détails de connexion du serveur.

Options

☐ --alias, --a

Si l'administrateur de serveur a limité l'accès aux chemins de serveur pour des raisons de sécurité, les comparaisons ne peuvent pas utiliser les chemins de fichier du serveur, mais doivent utiliser un alias que l'administrateur du serveur a attribué. Ceci est fait en spécifiant l'alias dans l'option `--alias` (des commandes [diff](#), [compare](#)⁹¹ et [run, import, load](#)¹⁰⁴). Voir [Restreindre Alias pour Dossiers de serveur](#)³⁹ pour plus d'information sur cette fonction.

Cette option est significative si la comparaison implique un chemin de serveur (c'est-à-dire si les options `--server-left` ou `--server-right` sont définies). Les valeurs valides pour cette option sont des alias comme définis dans le [Fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰. Pour sortir de la liste d'alias disponibles, exécutez la commande [aliases](#)⁸³. Pour plus d'information, voir [Limiter l'accès aux chemins de serveur](#)³⁹.

☐ --config, --c

Spécifie le chemin vers un fichier de configuration client où les détails de la connexion vers DiffDog Server sont définis

Si vous ne configurez pas l'option `--c`, alors `diffdogcmdlclient` tente de lire le fichier de configuration client depuis le même répertoire que l'exécutable. S'il n'y a pas de fichier de configuration dans le même répertoire, alors les valeurs par défaut sont décrites par la commande CLI [showcfg](#)⁸² et dans la rubrique [Fichier de configuration Client](#)⁴³ utilisée.

☐ --loglevel, --L

Définit le niveau de rapport pour les informations, avertissements et messages d'erreur. Les valeurs valides sont :

- *aucun* : Supprimer toutes les journalisations.
- *info* : Rapporter des informations, avertissements et messages d'erreur.
- *avertissement* : Rapporter des messages d'erreur et d'avertissements.
- *erreur* : Rapporter (par défaut) uniquement des messages d'erreur.

☐ --port

Spécifie le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le port spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (29800 par défaut). L'option `--port` écrase le paramètre dans le fichier config.

☐ --server

Spécifie le serveur sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le serveur est spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (127.0.0.1 par défaut). L'option `--server` écrase le paramètre dans le fichier config.

☐ --quiet, --q

Évite la sortie standard d'être affichée dans la ligne de commande. Les valeurs valides sont :

- *true* : Ne pas afficher la sortie standard dans la fenêtre de terminal.
- *false* : Affiche (par défaut) la sortie standard dans la fenêtre du terminal.

☐ --output-mode, --om

Spécifie le format de sortie du rapport généré. Les valeurs suivantes sont disponibles : `auto` (default), `text`, `sql`, `xml`, `html`. L'option par défaut est `sql`.

Générer le rapport dans le format SQL est significatif lorsque le côté droit de la comparaison des données est une base de données. Il contient des instructions SQL qui fusionnent les données du côté gauche au côté droit de la comparaison. Par exemple, s'il manque des lignes à droite, des instructions INSERT sont générées. De même, s'il y a trop de lignes du côté droit, des instructions DELETE sont générées. Dans le cas de valeurs modifiées, des instructions UPDATE sont générées.

Néanmoins, lorsque le côté gauche de la comparaison est une base de données et que le côté droit est un fichier CSV, l'option par défaut est `text`.

Exemples

La commande ci-dessous appelle DiffDog Client exécutable pour exécuter le fichier de comparaison `c:`

```
\DiffDog\Comparison1.filedif:
```

```
DiffDogCmdlClient run C:\DiffDog\Comparison1.filedif
```

La commande ci-dessous appelle DiffDog Client exécutable pour exécuter les fichiers de comparaison

```
Comparison1.filedif et Comparison2.dirdif:
```

```
DiffDogCmdlClient run C:\DiffDog\Comparison1.filedif C:\DiffDog\Comparison2.dirdif
```

5.8 help

La commande `help` fournit une aide contextuelle.

Syntaxe

```
diffdogserver help [command]  
diffdogcmdclient help [command]
```

Notes

- L'argument `[command]` est un argument optionnel qui spécifie la commande pour laquelle l'aide est voulue.
- Si `help` est utilisé sans l'argument `[command]`, alors toutes les commandes de l'exécutable sont recensées, chacune avec une brève description de la commande respective.

5.9 version

La commande `version` affiche la version de l'exécutable.

Syntaxe

```
version diffdogserver  
version DiffDogCmdClient
```

6 Ligne de commande pour Admin (Serveur uniquement)

Les commandes d'administration de DiffDog Server peuvent être appelées par l'exécutable du serveur sur le serveur. La syntaxe de ces commandes est :

```
diffdogserver [options] <command> [arguments]
```

Veillez prendre note des points suivants :

- Le serveur exécutable, **diffdogserver.exe** est situé dans le dossier **bin** du dossier d'installation.
- Sur Linux, utilisez des minuscules pour appeler le programme d'exécution.
- De plus, sur Linux et macOS, vous devez éventuellement ajouter le préfixe **./** avant le nom de l'exécutable lorsque vous l'appellez depuis le répertoire actuel du shell de commande.

Commandes d'admin

Les commandes d'administration de DiffDog Server sont recensées ci-dessous et décrites en détail ci-dessous dans les rubriques de cette section.

- [accepteula \(Linux uniquement\)](#)¹¹⁰
- [assignlicense](#)¹¹¹
- [createconfig](#)¹¹²
- [foreground](#)¹¹³
- [install \(Windows uniquement\)](#)¹¹⁴
- [licenseserver](#)¹¹⁵
- [désinstaller \(Windows uniquement\)](#)¹¹⁶
- [verifylicense](#)¹¹⁷

6.1 accepteula (Linux only)

Syntaxe et description

Afin de pouvoir exécuter DiffDog Server, le contrat de licence de l'utilisateur final de l'application (EULA) doit être accepté. Vous pouvez accepter le contrat EULA de l'application en exécutant la commande `accepteula`.

Cette commande est utile, par exemple, si vous voulez mettre sous licence et exécutez DiffDog Server directement via les processus automatisés qui utilisent les scripts.

```
diffdogserver accepteula [options]
```

- La commande fonctionne uniquement pour les produits de serveur Altova qui ont été installés sur des machines Linux.
- Vous devez inscrire DiffDog Server avec LicenseServer avant d'exécuter la commande `accepteula`.
- Utiliser l'option `--h, --help` pour afficher les informations concernant la commande.
- Utiliser la minuscule `diffdogserver`.
- Utiliser la barre oblique sur Linux.

Exemples

Exemples de la commande `accepteula` :

```
diffdogserver accepteula
```

6.2 assignlicense

Syntaxe et description

La commande `assignlicense` télécharge un fichier de licence vers Altova LicenseServer avec lequel DiffDog Server est enregistré (voir la commande `licenseserver`), et attribue la licence à DiffDog Server. Elle prend le chemin d'un fichier de licence en tant que son argument. La commande vous permet aussi de tester la validité d'une licence.

```
diffdogserver assignlicense [options] FILE
```

- L'argument `FILE` prend le chemin du fichier de licence.
- L'option `--test-only` charge le fichier de licence sur LicenseServer et valide la licence, mais n'attribue pas la licence à DiffDog Server.

Pour plus de détails concernant la licence, voir la documentation LicenseServer (<https://www.altova.com/manual/fr/licenseserver/3.17/>).

Exemples

Des exemples de la commande `assignlicense` :

```
diffdogserver assignlicense C:\licensepool\mylicensekey.altova_licenses
diffdogserver assignlicense --test-only=true C:\licensepool\mylicensekey.altova_licenses
```

- La première commande ci-dessus charge la licence spécifiée sur LicenseServer et l'attribue à DiffDog Server.
- La troisième commande charge la licence spécifiée sur LicenseServer et la valide, sans l'attribuer à DiffDog Server.

Options

Les options sont recensées dans la forme abrégée (si disponible) et dans la forme longue. Vous pouvez utiliser un ou deux tirets pour les formes abrégées et longues. Une option peut ou ne peut pas prendre une valeur. Si elle prend une valeur, elle est écrite comme ceci : `--option=value`. Des valeurs peuvent être spécifiées sans guillemets sauf dans deux cas : (i) si le string valeur contient des espaces, ou (ii) s'il est explicitement indiqué dans la description que des guillemets sont exigés. Si une option prend une valeur booléenne et qu'aucune valeur n'est spécifiée, alors la valeur par défaut de l'option est `TRUE`. Utiliser l'option `--h, --help` pour afficher des informations à propos de la commande.

▼ test-only [t]

```
--t, --test-only = true|false
```

Les valeurs sont `true|false`. Si `true`, alors le fichier de licence est chargé sur LicenseServer et validé, mais pas attribué.

6.3 createconfig

La commande `createconfig` crée un [fichier de configuration du serveur](#)⁴⁰ avec les paramètres par défaut pour toutes les options dans le dossier des données d'application.

Syntaxe

```
diffdogserver createconfig [options]
```

Notes

Exécuter cette commande sans spécifier l'option `--force` écrasera tout fichier de configuration existant dans le dossier des données de l'application. Si vous ne voulez pas ceci, définissez l'option `--force` en tant que `false`.

Options

▣ `--force, --f`

Les valeurs sont `true|false`. Si `true`, alors tout fichier de configuration du serveur existant dans le dossier des données d'application sera écrasé. Si `false`, alors un nouveau fichier de configuration du serveur sera créé — uniquement s'il n'en existe pas déjà. La valeur par défaut est `true`.

▣ `--lang`

Définit la valeur du paramètre de `langage` dans le fichier de configuration. Les valeurs valides sont `en, es, de, fr, ja`.

Exemples

Pour créer un fichier de configuration par défaut et définir le langage d'interface de ligne de commande à allemand, utilisez :

```
diffdogserver createconfig --lang=de
```

6.4 foreground

La commande `foreground` exécute le serveur en mode console (comme appli de ligne de commande, et non comme service).

Syntaxe

```
diffdogserver foreground [options]
```

Notes

- Le mode console est aussi le mode start-up par défaut si vous invoquez l'exécutable sans spécifier une commande.
- Pour arrêter l'exécution de DiffDog Server dans un mode console, appuyez sur **Ctrl+C**.

Options

☒ `--config, --c`

Spécifie le chemin dans un [fichier de configuration](#)⁴⁰.

☒ `--loglevel, --L`

Définit le niveau de rapport pour les informations, avertissements et messages d'erreur. Les valeurs valides sont :

- *aucun* : Supprimer toutes les journalisations.
- *info* : Rapporter des informations, avertissements et messages d'erreur.
- *avertissement* : Rapporter des messages d'erreur et d'avertissements.
- *erreur* : Rapporter (par défaut) uniquement des messages d'erreur.

☒ `--port`

Spécifie le port sur lequel DiffDog Server écoute les requêtes. Si cette option n'est pas définie, alors le port spécifié dans le [Fichier de configuration Client](#)⁴³ sera utilisé (29800 par défaut). L'option `-- port` écrase le paramètre dans le fichier config.

Exemples

Pour démarrer l'exécutable en mode console, utilisez :

```
diffdogserver foreground
```

6.5 install (Windows uniquement)

La commande `install` installe DiffDog Server en tant que service sur la machine de serveur. Pour désinstaller DiffDog Server en tant que service, utiliser la commande [désinstaller](#)¹¹⁶.

Syntaxe

```
diffdogserver install
```

6.6 licenseserver

Syntaxe et description

La commande `licenseserver` enregistre DiffDog Server avec Altova LicenseServer spécifié par l'argument `Server-Or-IP-Address`. Pour pouvoir exécuter la commande `licenseserver` correctement, les deux serveurs (DiffDog Server et LicenseServer) doivent être connectés sur le réseau et le LicenseServer doit fonctionner. Vous devez posséder des privilèges d'administrateur pour pouvoir enregistrer DiffDog Server auprès du LicenseServer.

```
diffdogserver licenseserver Server-Or-IP-Address
```

- L'argument `Server-Or-IP-Address` prend le nom ou l'adresse IP de l'appareil de LicenseServer.

Une fois que DiffDog Server a été enregistré avec succès auprès de LicenseServer, vous recevrez un message. Le message affichera aussi l'URL du LicenseServer. Vous pouvez maintenant vous rendre sur LicenseServer pour attribuer une licence à DiffDog Server. Pour plus de détails concernant la licence, voir la documentation LicenseServer (<https://www.altova.com/manual/fr/licenseserver/3.17/>).

Exemples

Exemples de la commande `licenseserver` :

```
diffdogserver licenseserver DOC.altova.com
diffdogserver licenseserver localhost
diffdogserver licenseserver 127.0.0.1
```

Les commandes ci-dessus spécifient, respectivement, la machine nommée `DOC.altova.com`, et la machine de l'utilisateur (`localhost` et `127.0.0.1`) qui fait marcher Altova LicenseServer. Dans tous les cas, la commande enregistre DiffDog Server avec le LicenseServer sur la machine spécifiée. La dernière commande appelle le programme d'exécution de serveur pour exécuter la commande.

6.7 uninstall (Windows uniquement)

La commande `uninstall` désinstalle DiffDog Server en tant que service sur la machine de serveur. Pour réinstaller DiffDog Server en tant que service, utiliser la commande [install](#)¹¹⁴.

Syntaxe

```
diffdogserver uninstall
```

6.8 verifylicense

Syntaxe et description

La commande `verifylicense` contrôle si le produit actuel est mis sous licence. De plus, l'option `--license-key` vous permet de vérifier si une clé de licence spécifique est assignée au produit.

```
diffdogserver verifylicense [options]
```

- Pour contrôler si une licence spécifique est attribuée à DiffDog Server, fournir la clé de licence en tant que la valeur de l'option `--license-key`.

Pour plus de détails concernant la licence, voir la documentation LicenseServer (<https://www.altova.com/manual/fr/licenseserver/3.17/>).

Exemples

Exemple de la commande `verifylicense` :

```
diffdogserver verifylicenseserver
diffdogserver verifylicenseserver --license-key=ABCD123-ABCD123-ABCD123-ABCD123-ABCD123-ABCD123
```

- La première commande contrôle si DiffDog Server est mis sous licence.
- La seconde commande contrôle si DiffDog Server est mis sous licence avec la clé de licence spécifiée avec l'option `--license-key`.

Options

Les options sont recensées dans la forme abrégée (si disponible) et dans la forme longue. Vous pouvez utiliser un ou deux tirets pour les formes abrégées et longues. Une option peut ou ne peut pas prendre une valeur. Si elle prend une valeur, elle est écrite comme ceci : `--option=value`. Des valeurs peuvent être spécifiées sans guillemets sauf dans deux cas : (i) si le string valeur contient des espace, ou (ii) s'il est explicitement indiqué dans la description que des guillemets sont exigés. Si une option prend une valeur booléenne et qu'aucune valeur n'est spécifiée, alors la valeur par défaut de l'option est `TRUE`. Utiliser l'option `--h, --help` pour afficher des informations à propos de la commande.

▼ license-key [l]

```
--l, --license-key = Value
```

Contrôle si DiffDog Server est mis sous licence avec la clé de licence spécifiée en tant que la valeur de cette option.

Index

[

[alias:<name>], 40

[datadiff:<name>], 43

paramètres de, 65

[datasource:<name>], 40, 43

Exemples CS, 63

exemples de, 63

paramètres de, 58

A

accepteula, 110

Adresse du serveur Client, 43

Alias, 39

Altova ServiceController, 20

Assigning a license to DiffDog Server on macOS, 31

Attribuer une licence à DiffDog Server sur Linux, 27

Attribuer une licence à DiffDog Server sur Windows, 21

B

Bases de données,

détails de connexion de, 58

C

client_config.ini, 43

Commande admin CLI,

voir Commandes admin, 109

Commandes CLI diffdogcmdclient, 80

Commandes CLI diffdogserver, 80, 109

Commandes d'admin,

accepteula, 109

assignlicense, 109

createconfig, 109

foreground, 109

install, 109

licenseserver, 109

uninstall, 109

verifylicense, 109

Commandes de différenciation des données,

aliases, list-aliases, 80

data-diff, compare-data, 80

datasources, list-datasources, 80

db-drivers, list-db-drivers, 80

diff, compare, 80

help, 80

run, import, load, 80

showcfg, 80

version, 80

Commandes de différenciation des données CLI,

voir commandes de différenciation des données, 80

Commandes exécutables Client, 80

Commandes exécutables Serveur, 80, 109

Comparaison de répertoires, 51

Comparaisons de doc Word, 53

Comparaisons de fichier CSV, 54

Comparer,

aperçu, 50

base de données, 54

CSV, 54

Docs Word, 53

répertoires, 51

Comparer des bases de données, 54

Configuration, 40, 43

sur Linux, 23

sur macOS, 28

sur Windows, 14

Configuration Client, 37

Configuration de DiffDog Server, 13

Configuration de l'adresse du serveur, 40

Configuration de service, 19

Connexions réseau, 19

createconfig, 40

CSV,

comparer, 68

exemple de source de données, 68

D

datadiff, 43

datasource, 43

Démarrer DiffDog Server sur Linux, 25
Démarrer DiffDog Server sur macOS, 30
Démarrer DiffDog Server sur Windows, 20
Démarrer LicenseServer sur Linux, 25
Démarrer LicenseServer sur macOS, 30
Démarrer LicenseServer sur Windows, 20
Désinstallation, 14
Désinstaller, 14
DiffDog Server,
aperçu de documentation, 12
comment cela fonctionne, 10
exigences du système, 9
fonctions de, 7
introduction, 6
migrier vers un nouvel appareil, 34
DiffDogCmdClient.exe, 43

E

Enregistrer DiffDog Server avec LicenseServer sur Linux, 26
EULA, 110

F

Fichier de configuration Client, 35, 43
section datadiff, 65
section de source de données, 58
Fichier de configuration Serveur, 35, 40
section de source de données dans, 58
Fichiers Texte,
comparer, 72
Fichiers XML,
comparer, 75

G

Gérer la licence de DiffDog Server, 13

I

Inscrire DiffDog Server avec LicenseServer sur macOS, 30
Inscrire DiffDog Server avec LicenseServer sur Windows, 21
Installation de DiffDog Server, 13
installation de LicenseServer sur Linux, 25
Installation sur Linux, 23
Installation sur Windows, 14
Installer LicenseServer sur macOS, 29
Installer LicenseServer sur Windows, 18
Installer sur macOS, 28
Installer sur Windows Server Core, 15
propriétés de service, 18
propriétés du serveur web, 16
propriétés du serveur web SSL, 17

L

Licence pour DiffDog Server,
attribuer à Linux, 27
Attribuer à Windows, 21
License for DiffDog Server,
assigning on macOS, 31
Ligne de commande,
aide, 107
alias, 83
charger, 104
compare, 91
compare-data, 87
createconfig, 112
data-diff, 87
datasources, 85
db-drivers, 86
diff, 91
exécuter, 104
foreground, 113
importer, 104
list-alias, 83
list-datasources, 85
list-db-drivers, 86
Ligne de commande DiffDog,
accepteula, 110

Ligne de commande DiffDog,

- assignlicense, 111
- install, 114
- licenseserver, 115
- showcfg, 82
- uninstall, 116
- verifylicense, 117
- version, 108

Linux,

- installation sur, 23

M

macOS,

- installation sur, 28

Migrer DiffDog Server vers un nouvel appareil, 34

Mise à niveau de DiffDog Server sur Windows, 33

P

Pris en charge des connexions à une base de données, 55

Pris en charge des pilotes de base de données, 55

Prise en charge de la base de données, 55

R

Rapport de comparaison en format texte,

- de comparaisons de textes, 72

Rapport de comparaison en format XML,

- de comparaisons de textes, 72

- de comparaisons XML, 75

Rapport de comparaison Répertoire, 77

Rapports de comparaison, 71

Rapports des comparaisons, 71

Répertoires,

- et résultats de comparaison, 77

S

Sécurité,

- limiter l'accès aux dossiers de serveur, 39

server_config.ini, 40

V

Versions de LicenseServer, 18, 25, 29

W

Windows,

- installation sur, 14

- mise à niveau de DiffDog Server sur, 33