

Altova LicenseServer

Manuel de l'utilisateur et de référence

Altova LicenseServer

Manuel de l'utilisateur et de référence

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

Published: 2019

© 2019 Altova GmbH

Table des matières

1	Bienvenue dans LicenseServer	5
1.1	Informations Générales.....	6
1.1.1	Types de licences Altova.....	6
1.1.2	Cœurs de processeur et licences.....	8
1.1.3	Information de réseau.....	9
1.1.4	Produits Altova sur des serveurs centraux.....	12
1.1.5	Altova ServiceController (Windows uniquement).....	12
1.1.6	Failover LicenseServer.....	13
1.1.7	Extractions de licence.....	14
1.1.8	Mise à jour du LicenseServer.....	15
1.1.9	Déplacer des licences vers un nouveau LicenseServer.....	16
1.1.10	Réinitialisation du mot de passe.....	16
1.2	Installer et lancer le LicenseServer (Windows).....	18
1.2.1	Installer LicenseServer (Windows).....	18
1.2.2	Lancer LicenseServer en tant qu'un service (Windows).....	19
1.2.3	Ouvrir la page de configuration de LicenseServer (Windows).....	20
1.3	Installer et lancer le LicenseServer (Linux).....	23
1.3.1	Installer LicenseServer (Linux).....	23
1.3.2	Lancer LicenseServer en tant qu'un service (Linux).....	26
1.3.3	Ouvrir la page de configuration de LicenseServer (Linux).....	26
1.4	Installer et lancer le LicenseServer (macOS).....	29
1.4.1	Installer LicenseServer (macOS).....	29
1.4.2	Lancer LicenseServer en tant qu'un service (macOS).....	31
1.4.3	Ouvrir la page de configuration de LicenseServer (macOS).....	31
1.5	Enregistrer et désenregistrer des produits.....	34
1.5.1	Enregistrer les produits de bureau Altova.....	34
1.5.2	Enregistrer DiffDog Server.....	35
1.5.3	Enregistrer FlowForce Server.....	36
1.5.4	Enregistrer MapForce Server.....	41

1.5.5	Enregistrer MobileTogether Server.....	42
1.5.6	Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server.....	44
1.5.7	Enregistrer StyleVision Server.....	45
1.5.8	Désenregistrer des produits.....	46
1.6	Charger et activer des licences de produit.....	48
1.6.1	Charger les licences sur LicenseServer.....	48
1.6.2	Activer/Désactiver des licences.....	49
1.6.3	Statut de licence.....	49
1.7	Attribuer des licences de produit.....	52
1.7.1	Attribuer des licences à des produits enregistrés.....	52
1.7.2	Désattribuer des licences.....	55
1.7.3	Éditer une licence attribuée.....	55
1.8	Référence de la page de Configuration.....	57
1.8.1	Pool de licences.....	57
1.8.2	Gestion des clients.....	60
1.8.3	Surveillance des clients.....	67
1.8.4	Paramètres.....	67
1.8.5	Messages, Log Out.....	76

Index

77

1 Bienvenue dans LicenseServer

- **Altova LicenseServer** (ci-dessous désigné sous **LicenseServer**) fournit un emplacement central pour la gestion des licences pour les produits Altova. Les applications Altova fonctionnant dans un réseau peuvent se voir attribuer des licences par le biais du LicenseServer, donnant ainsi aux administrateurs la flexibilité de gérer et de surveiller des licences de manière centrale.

Version actuelle : 3.2*

* LicenseServer 3.2 peut être utilisé pour enregistrer (i) les produits logiciels Altova de version 2019r3sp1 ou plus anciens, et les (ii) Altova MobileTogether Server de version 5.3, ou plus anciens. Il ne peut pas être utilisé pour mettre sous licence des versions de produit Altova qui sont plus récentes que celles regroupées ici. Pour plus d'informations concernant la compatibilité, voir [Mise à jour du LicenseServer](#)¹⁵.

Procédure d'obtention de la licence

LicenseServer peut être téléchargé gratuitement depuis le [site web Altova](#). Une fois avoir installé LicenseServer correctement puis l'avoir lancé en tant que service, la procédure permettant d'attribuer des licences à un produit Altova est la suivante :

1. [Enregistrer le/s produits Altova](#)³⁴ avec LicenseServer. L'enregistrement est effectué depuis le produit Altova.
2. [Charger vos licences du produit Altova](#)⁴⁸ dans le pool de licences du LicenseServer
3. [Attribuer les licences de produit chargés](#)⁵² dans vos produits enregistrés.

Voir la [section Informations Générales](#)⁶ et la [Référence de la page de Configuration](#)⁵⁷ pour les fonctions disponibles.

Note : La [page de Configuration LicenseServer](#)⁵⁷ ne prend pas en charge SSL.

À propos de cette documentation

Cette documentation est organisée dans les parties suivantes :

- [Informations générales](#)⁶
- Installation sur [Windows](#)¹⁸, [Linux](#)²³, et [macOS](#)²⁹
- [Enregistrer et désenregistrer des produits avec LicenseServer](#)³⁴
- [Charger et activer des licences de produit](#)⁴⁸
- [Attribuer des licences de produit](#)⁵²
- [Référence de la page de Configuration](#)⁵⁷

Dernière mise à jour: 13-05-2019

1.1 Informations Générales

Cette section contient les informations générales à propos de LicenseServer:

- [Types de licences Altova](#) ⁶
- [Cœurs de processeur et licences](#) ⁸
- [Information de réseau](#) ⁹
- [Produits Altova sur serveur centraux](#) ¹²
- [Altova ServiceController](#) ¹²
- [Failover LicenseServer](#) ¹³
- [Extractions de licence](#) ¹⁴
- [Mise à jour du LicenseServer](#) ¹⁵
- [Déplacer des licences vers un nouveau LicenseServer](#) ¹⁶
- [Réinitialisation du mot de passe](#) ¹⁶

1.1.1 Types de licences Altova

Produit de bureau Altova

Il existe trois types de licences d'utilisateurs de produits bureau :

- *Installed (Utilisateur installé)* : chaque licence est destinée à un nombre bien précis *d'ordinateurs*. Par exemple, si vous achetez une licence *10-Installed*, vous pourrez installer et utiliser le logiciel sur jusqu'à 10 ordinateurs.
- *Concurrent User (Utilisateur parallèles)* : une licence pour *n* utilisateurs simultanés permet : (i) une installation sur *10n* ordinateurs ; (ii) à tout moment, *n* utilisateurs peuvent utiliser le logiciel simultanément. Par exemple, si vous achetez une licence *20-Concurrent-User*, le logiciel peut être installé sur jusqu'à 200 ordinateurs et peut être utilisé sur jusqu'à 20 ordinateurs simultanément à tout moment.
- *Named User (Utilisateur nommé)* : Une licence Named-User permet à ce nombre *d'utilisateurs spécifiques* d'utiliser le logiciel égal au nombre d'utilisateurs pour lesquels la licence a été achetée. Par exemple, si la licence autorise 5 utilisateurs nommés, alors 5 utilisateurs nommés (*voir la note ci-dessous concernant les utilisateurs nommés*) peuvent utiliser le logiciel à tout moment.

Note : Dans les cas des licences Installed et Concurrent-User, LicenseServer utilise le nom d'hôte ou l'adresse IP d'un appareil pour attribuer des licences et comptabiliser les licences attribuées. Voir [Information de réseau](#) ⁹ pour consulter les détails du processus d'identification du client.

Note : Lorsque le logiciel est enregistré avec LicenseServer, le User Principal Name (UPN) de l'utilisateur qui a enregistré le logiciel sera également enregistré (avec d'autres informations d'enregistrement). Les licences Named User sont attribuées à des UPN. Si une UPN reçoit une licence, l'utilisateur détenant ce UPN peut se connecter avec ce UPN sur n'importe quel appareil du réseau et utiliser le logiciel. Avec cette licence, ainsi, un utilisateur peut travailler sur plusieurs ordinateurs dans le réseau (y compris dans les environnements virtuels) en se connectant avec son UPN. Voir [Informations de réseau](#) ⁹ pour plus de détails concernant le processus d'identification du client.

Liste des produits de bureau Altova

Authentic Desktop, DatabaseSpy, DiffDog, MapForce, SchemaAgent, StyleVision, UModel, XMLSpy.

Licences Altova MissionKit

[Altova MissionKit](#) est une suite de produits de bureau Altova. Une licence Altova MissionKit comprend des licences individuelles pour chacun des produits de bureau dans la suite MissionKit. Chacune de ces licences de produit détient un code clé différent et unique mais le même MissionKit Bundle ID. Si vous chargez une licence Altova MissionKit sur le pool de licences, les licences individuelles de chaque produits de MissionKit sont recensées dans le [Pool de licence](#) ⁵⁷ (affichant le [logo Altova MissionKit](#) ⁵⁹). Si vous attribuez une de ces licences de produit à un utilisateur particulier, tous les autres produits de ce paquet MissionKit seront aussi attribués à cet utilisateur. Par conséquent, aucun autre produit dans ce paquet MissionKit particulier ne pourra être attribué à un autre utilisateur. Bien entendu, si la licence MissionKit autorise plusieurs utilisateurs, chaque utilisateur aura la licence de définir un ensemble des produits MissionKit.

Liste des produits de bureau Altova

DatabaseSpy, DiffDog, MapForce, SchemaAgent, StyleVision, UModel, XMLSpy.

Produits de serveur Altova

Toutes les licences de produit de serveur sont mises sous licence sur la base des **cœurs physiques** de l'ordinateur sur lequel le logiciel de serveur est installé.

- Chaque licence spécifie le nombre de cœurs qui sont mis sous licence
- Si le produit de serveur est installé sur un ordinateur avec *n* nombre de cœurs, la licence devra autoriser *n* ou plus cœurs. Par exemple, si RaptorXML Server est installé sur un ordinateur avec 8 cœurs, la licence RaptorXML Server doit autoriser 8 ou plus cœurs.
- Les licences peuvent être combinées pour atteindre le compte de cœur requis. Par exemple, si RaptorXML Server est installé sur un ordinateur avec 8 cœurs, deux licences RaptorXML Server, chacune écrite avec 4 cœurs peuvent être utilisées.

Note: Pour pouvoir exécuter un produit de serveur Altova sur une machine virtuelle : (i) celle-ci doit posséder une adresse IP ou un nom d'hôte stable identifiable de manière unique, et (ii) le produit de serveur Altova doit être mis sous licence pour, au moins, le nombre de processeurs virtuels attribués à la machine virtuelle par la machine hôte.

Liste des produits de bureau Altova

DiffDog Server, FlowForce Server, MapForce Server, MobileTogether Server, RaptorXML(+XBRL) Server, StyleVision Server.

Quand utiliser plusieurs LicenseServers différents

Le [pool de licences](#) ⁵⁷ d'un LicenseServer peut contenir soit :

- *des licences du groupe 1* : licences Installed et/ou licences Concurrent User, et/ou licences de produit

- de serveur, **ou**
- *des licences du groupe 2* : licences Named User

Si vous souhaitez utiliser des licences des deux groupes, alors vous devez utiliser un LicenseServer séparé pour chaque groupe. Si LicenseServer détecte une situation dans laquelle les licences des deux groupes seront présentes dans le pool de licence, le système vous informera et recommandera de prendre des étapes appropriées (généralement, déplacer un groupe de licences vers un LicenseServer séparé sera lié à ce groupe).

Recommandation : des LicenseServers séparés pour des types de licence séparés

Il est fortement recommandé d'utiliser un LicenseServer séparé pour chacun des trois types de licence. Cela permet de garantir qu'un utilisateur final, lorsqu'il se connectera au LicenseServer approprié : (i) ne verra que des licences de type pertinent pour ce client, et (ii) acquerra donc une licence de type correct.

Quand réenregistrer des produits

Lors de la mise à niveau depuis une version LicenseServer avant 3.0 sur LicenseServer 3.0 ou plus élevé, un enregistrement de produit plus ancien dans le pool de licence peut devenir incompatible avec le nouveau format d'enregistrement (introduit avec la version 3.0). Si cela se produit, l'enregistrement de produit plus ancien devra être éliminé et le produit devra être réenregistré. LicenseServer vous informera dans un message et vous invitera à suivre les étapes requises.

1.1.2 Cœurs de processeur et licences

La mise sous licence de produits de serveur Altova se base sur le nombre de **cœurs de processeurs physiques** disponibles sur l'appareil du produit (par opposition au nombre de cœurs logiques). Par exemple, un processus dual a deux cœurs, un processeur quadri-cœurs en a quatre, un processeur hexa-cœur en a six, etc. Le nombre de cœurs mis sous licence pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre des cœurs disponibles dans ce serveur, que le serveur soit un appareil physique ou virtuel. Par exemple, si un serveur dispose de huit cœurs, vous devez acheter une licence à 8-cœurs. Vous pouvez aussi combiner les licences pour obtenir le décompte des cœurs. Donc des licences à 4-cœurs peuvent être utilisées pour un serveur à 8-cœurs au lieu d'une licence à 8-cœurs.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU mais que vous n'avez qu'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle à laquelle un petit nombre de cœurs est attribué, et acheter une licence pour ce nombre. Il va sans dire qu'un tel déploiement présentera une vitesse de traitement plus faible que si tous les cœurs disponibles de l'ordinateur sont utilisés.

Note : Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour un seul appareil client (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé) à la fois, même si la licence dispose de capacités de licenciement non-utilisées. Par exemple, si une licence à 10-cœurs est utilisée pour un appareil client qui a 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restant de capacité de licence ne peuvent pas être utilisés simultanément pour un autre appareil client.

Exécution à traitement unique

Si une licence de produit de serveur Altova pour un seul cœur est disponible dans le pool de licences, une machine multi-cœurs peut se voir attribuer cette licence à cœur unique. Dans ce cas de figure, la machine exécutera ce produit sur un seul cœur. Le traitement sera donc plus lent puisque le traitement multiple (ce qui

est possible sur des cœurs multiples) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté dans le mode de traitement unique sur cette machine.

Pour attribuer une licence à cœur unique sur une machine à multicœurs, cocher la case *Limit to single thread execution* pour ce produit.

Dans le cas de **MobileTogether Server (MTS)**, si une exécution à traitement unique est sélectionnée pour une licence à cœurs MTS, alors un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Veuillez noter que si, dans ce cas, un deuxième appareil se connecte au MobileTogether Server, ce dernier reprendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

1.1.3 Information de réseau

Altova LicenseServer doit être installé sur une machine de serveur accessible par tous les clients faisant fonctionner les produits Altova nécessitant une licence. Tout pare-feu aussi bien sur le client que sur le serveur doit permettre le trafic réseau depuis et vers le LicenseServer, trafic nécessaire au bon fonctionnement de LicenseServer.

Sur la machine LicenseServer, le **port 35355** est utilisé pour distribuer des licences, et donc, il doit être ouvert pour le trafic réseau avec des machines client.

Ci-après, vous trouverez les paramètres et exigences de réseau par défaut de LicenseServer :

- *Pour la distribution de licence LicenseServer :*
 - Soir l'un ou les deux
 - Connexion TCP IPv4 sur le port 35355
 - Connexion TCP IPv6 sur le port 35355

Pour des tâches administratives, le LicenseServer est accédé par le biais d'une interface web qui utilise le port 8088. Le port utilisé peut être [configuré pour se conformer à vos besoins](#) ⁶⁷.

Communication avec Altova.com

Altova LicenseServer doit pouvoir communiquer avec le Master Licensing Server sous `altova.com` pour valider et authentifier des données liées à la licence et pour assurer la conformité continue avec les accords de licence Altova. Cette communication se produit par le biais de HTTPS en utilisant le port 443. Si Altova LicenseServer, une fois avoir effectué la vérification initiale avec le `altova.com` Master Licensing Server, n'est pas en mesure de se reconnecter avec `altova.com` pour une durée de plus de 5 jours (= 120 heures), alors Altova LicenseServer ne permettra plus l'utilisation d'aucun produit de logiciel Altova connectés à ce Altova LicenseServer. *Note* : LicenseServer contacte le Master LicenseServer sous `altova.com` toutes les 24 heures.

Toutes ces pertes de connexion avec les serveurs maîtres `altova.com` seront enregistrées dans [onglet Messages](#) ⁷⁶ de la [page de Configuration of d'Altova LicenseServer](#) ⁵⁷. De plus, l'administrateur peut configurer l'Altova LicenseServer pour envoyer automatiquement un e-mail d'alerte en cas de perte de la connexion à `altova.com`. Les paramètres pour les E-mail d'alerte sont disponibles dans l'[onglet Paramètres](#) ⁷⁴ de la [page de Configuration](#) ⁵⁷.

Informations concernant le LicenseServer pour lequel un produit est enregistré

Pour chaque installation de produit, une information concernant le LicenseServer avec lequel le produit est enregistré, est sauvegardé dans un fichier **LICSVR**. Ce fichier est stocké aux emplacements suivants :

Pour des licences Installed et Concurrent-User

- `%ProgramData%\Altova\<ProductName><Version>\<ProductName>.licsvr`
- Exemple : `C:\ProgramData\Altova\XMLSpy2019\xmlspy.licsvr`

Licences Named-User

- `%UserProfile%\Documents\Altova\<ProductName><Version>\<ProductName>.licsvr`
- Exemple : `C:\Users\nicky\Documents\Altova\XMLSpy2019\xmlspy.licsvr`

Comment LicenseServer identifie les clients

Lorsqu'un produit Altova sur un appareil est enregistré avec LicenseServer, l'identification de l'appareil (nom d'hôte et adresse IP) est enregistrée ainsi que le User Principal Name (UPN) de l'utilisateur qui a enregistré le produit.

Licences Installed et Concurrent-User

Lorsqu'une licence Installed ou une licence Concurrent User est mise sous licence avec LicenseServer, la licence est enregistrée par LicenseServer comme étant émise pour un appareil client spécifique. LicenseServer identifie l'appareil client par son nom d'hôte, que LicenseServer obtient par une recherche de serveur DNS de l'adresse IP du client. Si aucun nom d'hôte ne peut être obtenu depuis la recherche, l'adresse IP du client est utilisée en tant que son identifiant. Par conséquent, à chaque fois que le produit Altova est lancé sur l'appareil client, LicenseServer contrôle si l'identification de l'appareil du client qu'elle reçoit correspond au nom d'hôte ou à l'adresse IP de tout client pour qui une licence a été attribuée. En cas de correspondance, les détails de la licence sont vérifiés.

Note : Dans le cas des licences Installed et Concurrent-User, LicenseServer utilise le nom d'hôte ou l'adresse IP d'un appareil pour attribuer des licences et de tenir à jour le nombre de licence attribuées. Le premier essai d'identification est effectué avec le nom d'hôte ; si cela ne fonctionne pas, un deuxième essai aura lieu avec l'adresse IP. Si dans votre environnement de réseau, les adresses IP sont générés dynamiquement (ou ne sont pas fixées pour une autre raison), les nouvelles adresses IP seront créées pour le même appareil dans des nouveaux logins. Cela peut entraîner l'atteinte très rapide du nombre maximum de licences Installed ou Concurrent-User. Ainsi, pour ce type d'environnement, vous devriez utiliser les [licences Named User](#)⁶, puisque celles-ci sont attribuées sur la base des UPN (pas les ID de machine). Veuillez y penser si vous prévoyez d'installer des produits desktop Altova sur des machines virtuelles, des desktops virtuels ou les bureaux à distance.

Note : Une licence Installed ou une licence Concurrent-User fonctionnera uniquement pour le premier utilisateur qui se connectera sur l'appareil du produit et qui exécutera le produit. Cela est dû au fait que le produit est mis sous licence uniquement pour cet appareil, et un seul utilisateur peut exécuter le produit sur cet appareil à un moment donné. Si vous souhaitez permettre l'accès et l'utilisation de l'installation de produit par plusieurs utilisateurs, alors il faut mettre sous licence le produit avec une licence Named User pour plusieurs utilisateurs nommés.

Licences Named User

Lorsqu'une licence Named User est attribuée par le biais de LicenseServer, la licence est enregistrée par LicenseServer comme ayant été émise à un UPN spécifique. Par conséquent, à chaque fois que le produit Altova est lancé sur l'appareil client, LicenseServer identifie l'utilisateur de client sur la base de l'UPN sous

lequel l'utilisateur s'est connecté. Si ce UPN correspond à l'UPN d'un utilisateur client mis sous licence, les détails de licence sont vérifiés.

Connexions VPN avec des adresses IP dynamiques

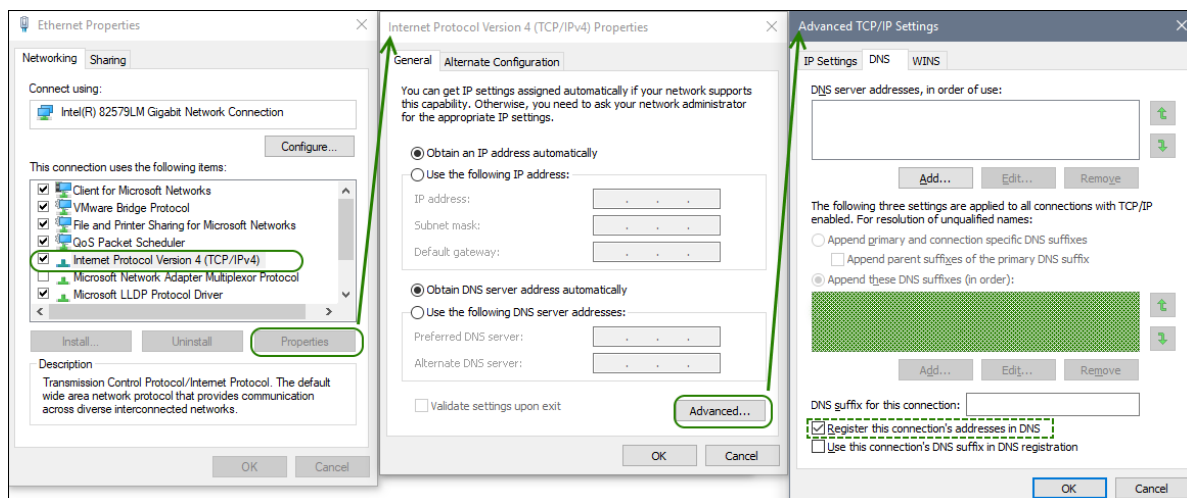
Si un appareil client se connecte à LicenseServer via un service Virtual Private Network (VPN), la connexion sera souvent établie avec une adresse IP attribuée dynamiquement. Dans ce cas, chaque nouvelle connexion établie par le client sera enregistrée par LicenseServer comme provenant d'une nouvelle adresse IP, et donc, provenant d'un client inconnu (voir "*Comment LicenseServer identifie les appareils client*" ci-dessus).

Cela entraîne les conséquences suivantes :

- Si une licence supplémentaire **est disponible** sur LicenseServer au moment de la connexion du client, une nouvelle licence sera attribuée au client (qui peut éventuellement déjà avoir une ou plusieurs licences qui lui ont été attribuées précédemment). Les licences qui ont été attribuées précédemment au client ne sont pas publiées. En conséquence, un seul client consommerait plusieurs licences, entraînant un manque de licences sur le serveur.
- Si une licence supplémentaire **n'est pas disponible** sur LicenseServer, le produit sur ce client ne pourra pas avoir de licence, même si des licences lui ont été éventuellement attribuées précédemment (pour les adresses IP que le client n'utilise plus).

Il y a trois moyens de régler ce problème :

- *Licences Use Named-User*. Dans le cas des licences Named-User, la mise sous licence ne repose pas sur le nom d'hôte ou l'adresse IP de l'appareil client, mais sur le User Principal Name (UPN) des utilisateurs mis sous licence (voir [Types de licences Altova](#)⁶). Il s'agit du modèle de mise sous licence que nous vous recommandons de choisir si vous travaillez dans une configuration de réseau qui utilise des adresses IP dynamiques.
- *Enregistrer les clients VPN avec un DNS*. La manière de procéder varie selon les systèmes d'exploitation. Sur les clients Windows 10, par exemple, vous pouvez faire la configuration avec les propriétés de la connexion de réseau du client (voir *capture d'écran ci-dessous*).



- *Attribuer une adresse IP statique à l'utilisateur VPN*. La manière de procéder varie selon les logiciels VPN. Vous obtiendrez les informations nécessaires auprès de votre fournisseur ou administrateur VPN. Vous trouverez l'exemple pour OpenVPN [ici](#).

1.1.4 Produits Altova sur des serveurs centraux

Cette rubrique décrit les étapes nécessaires lorsqu'un produit de desktop Altova est : (i) hébergé sur un serveur central, et (ii) mis sous licence sur des clients à distance. Suivez ces instructions si vous souhaitez installer des produits de bureau Altova sur des machines virtuelles, des bureaux virtuels ou des bureaux à distance et si vous souhaitez vous assurer que le produit est enregistré avec le LicenseServer correct.

1. Installer LicenseServer avant d'installer le produit desktop.
2. Charger les licences de produit pertinentes dans le pool de licence de LicenseServer. (En alternative, vous pouvez charger les licences après l'enregistrement (*point suivant*)).
3. À l'issue de la procédure d'installation pour le produit desktop, vous serez invité à choisir si vous souhaitez enregistrer le produit avec LicenseServer. Choisir **Oui**, et, à partir de la liste des LicenseServers disponibles, choisir le LicenseServer sur lequel les licences de produit sont disponibles (ou seront disponibles à l'avenir).
4. En cas d'enregistrement réussi, protéger en écriture le fichier LICSVR. situé sous %ProgramData%\Altova\<ProductName><Version>\<ProductName>.licsvr. Cela permet de garantir que les détails du LicenseServer correct, qui sont stockés dans le fichier LICSVR ne sont pas écrasés par erreur.
5. À partir de maintenant, à chaque fois qu'un client à distance lance le logiciel basé sur serveur, ce client peut acquérir ou se voir assigner une licence depuis le LicenseServer correct.

Note : Si vous décidez de repousser l'enregistrement du produit installé à un moment ultérieur, il est possible qu'un client de réseau lancera le logiciel basé sur serveur et enregistrera le produit dans un LicenseServer inapproprié. Pour éviter cela, vous devez enregistrer le produit desktop dès que possible après qu'il ait été installé.

Note : Si le premier enregistrement d'un produit s'est effectué avec un LicenseServer erroné, alors les licences pour chaque client ultérieur qui lance le produit basé sur serveur se limitera aux licences disponibles sur ce LicenseServer (erroné). Même si les licences pour le produit sont disponibles sur ce LicenseServer, cette mise sous licence ne se passera probablement pas comme prévu. Entre-temps les licences sur le LicenseServer correct resteront inutilisées par ses cessionnaires prévus.

Note : Une licence Installed ou Concurrent-User fonctionnera uniquement pour le premier utilisateur qui se connecte sur cet appareil et exécute le produit. Cela est dû au fait que le produit est mis sous licence pour l'appareil et que seul un utilisateur peut exécuter le produit sur cet appareil à un moment donné. Si vous souhaitez activer l'accès et l'utilisation de l'installation de produit par plusieurs utilisateurs, il faudra mettre sous licence le produit avec une licence Named User.

Voir aussi : [Types de licences Altova](#)⁶ et [Informations de réseau](#)⁹.

1.1.5 Altova ServiceController (Windows uniquement)

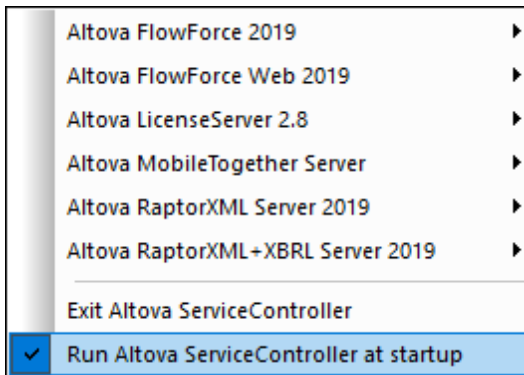
Altova ServiceController (ServiceController en abrégé) est une application permettant de lancer, d'arrêter et de configurer confortablement les services Altova **sur les systèmes Windows**.

ServiceController est installé avec l'Altova LicenseServer et avec les *produits de serveur Altova installés en tant que services* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, et MobileTogether Server). Il peut être démarré en cliquant sur **Start | Altova LicenseServer | Altova ServiceController**. (Cette commande est également

disponible dans les dossiers de menu **Start** des *produits de serveur Altova qui sont installés en tant que services* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, et MobileTogether Server.) Une fois que ServiceController a été démarré, il peut être accédé depuis la zone de notification (*capture d'écran ci-dessous*).



Pour spécifier que ServiceController démarre automatiquement lors de la connexion au système, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification pour afficher le menu **ServiceController** (*capture d'écran ci-dessous*) et basculer sur la commande **Run Altova ServiceController at Startup**. (Cette commande est activée par défaut.) Pour quitter ServiceController, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification et, dans le menu qui apparaît, (*voir capture d'écran ci-dessous*), cliquer sur **Exit Altova ServiceController**.



Démarrer et arrêter les services Altova

Chaque composant de service Altova installé (par exemple, les service Altova RaptorXML Server) aura une entrée dans le menu de ServiceController (*voir capture d'écran ci-dessus*). Un service Altova peut être lancé ou arrêté par le biais d'une commande sans son sous-menu ServiceController. De plus, des tâches importantes d'administration pour des services individuels peuvent être accédées par le biais du menu ServiceController. Par exemple, le service Altova LicenseServer a un sous-menu dans lequel vous pouvez choisir d'accéder à la page de Configuration de LicenseServer par le biais de la commande **Configurer**.

1.1.6 Failover LicenseServer

Un second LicenseServer peut être configuré pour prendre en charge depuis le Primary LicenseServer sur celui-ci n'est plus disponible. Le second LicenseServer est appelé le **Failover LicenseServer**. Le mécanisme de Failover LicenseServer fonctionne comme suit :

- L'application LicenseServer est installée comme d'habitude sur l'appareil prévu pour être le Failover LicenseServer.
- Ce LicenseServer est configuré pour être le Failover LicenseServer d'un Primary LicenseServer qui est exécuté sur le réseau, et auquel il se connecte. La configuration est effectuée dans l'onglet [Paramètres](#)⁶⁹ du Failover LicenseServer.

Une fois qu'un LicenseServer Failover a été configuré, le LicenseServer Primaire et LicenseServer Failover présenteront des informations à ce propos dans leur barre d'en-tête respective.

Comment fonctionne le Failover LicenseServer

Le Failover LicenseServer fonctionne comme suit :

- Après la configuration d'un LicenseServer Failover, il synchronisera périodiquement toutes les licences, les clients enregistrés et les accords de licence du Primaire.
- Si celui-ci n'est plus disponible, le Failover reprend le rôle du LicenseServer.
- Une fois que le Primaire est à nouveau disponible, il reprend le contrôle à partir du Failover. Toute modification concernant la licence réalisée sur le Failover au cours de cette période sera perdue lorsque le Primaire reprend le service.
- Le LicenseServer Failover fournira des licences uniquement aux clients de version 2015 rel 3 ou plus récente et Altova MobileTogether Server version 1.5 ou plus. (Vous pouvez identifier les clients plus anciens dans l'information contenue dans l'[onglet Client Monitoring](#)⁶⁷ du LicenseServer Primaire). Si vous souhaitez utiliser la fonction LicenseServer Failover, vous devrez mettre à niveau vos applications Altova à la version minimum requise.

Mettre à jour un LicenseServer qui est associé avec un Failover LicenseServer

Lors de la mise à jour d'un LicenseServer qui est associé avec un [Failover LicenseServer](#)¹³, vous devez effectuer une mise à jour dans la séquence suivante :

1. Mettre à jour le Primary LicenseServer. Le Failover LicenseServer prendra le dessus au cours de la mise à jour.
2. Attendre que la mise à jour du Primary s'achève. Une fois que la mise à jour du Primary est achevée, le Primary prend le dessus du Failover, et le service Failover s'interrompt.
3. Mettre à jour le Failover LicenseServer.
4. Lorsque la mise à jour du Failover est achevée, la fonction Failover reprend.

Note : Si vous tentez de mettre à jour tout d'abord le Failover, **l'installation échouera** et une tentative de rollback sera effectuée. Si le rollback échoue, le Failover aura été désinstallé.

1.1.7 Extractions de licence

Les clients peuvent extraire une licence de produit de bureau depuis le pool de licences pour une période de jusqu'à 30 jours afin de stocker la licence sur la machine du produit. (La période maximum de temps d'extraction autorisée (mais ne dépassant pas 30 jours) est spécifiée dans les paramètres d'extraction de la licence que vous trouverez dans l'[onglet Paramètres](#)⁷¹.) Cela permet à un client de travailler hors ligne, ce qui peut être utile si, par exemple, il souhaite travailler dans un environnement où il n'aura pas accès à Altova LicenseServer (si par exemple votre produit Altova est installé sur un laptop et que vous êtes en déplacement). L'extraction de la licence s'effectue du côté client, depuis le dialogue Activation du logiciel sur l'interface de l'utilisateur du produit. La capacité du client à extraire une licence, est sujette à l'activation de l'extraction du côté serveur (dans l'[onglet Paramètres](#)⁷¹).

Les extractions de licence sont uniquement disponibles pour les [produits de desktop](#)⁶. Si la licence extraite est une licence Installed User ou Concurrent User, alors la licence est extraite vers l'appareil et est disponible à l'utilisateur qui a extrait la licence. Si la licence extraite est une [licence Named User](#)⁶, alors, la licence sera extraite dans le compte Windows de l'utilisateur nommé. L'extraction de licence fonctionnera, mais pas pour le

bureau virtuel (dans une VDI).

Lorsque la licence est extraite, LicenseServer affiche la licence actuellement utilisée et la licence ne pourra pas être utilisée par un autre client. La licence passe automatiquement à l'état archivé lorsque la période d'extraction se termine. En alternative, une licence extraite peut être archivée à tout moment par le biais de la touche **Archiver** dans le dialogue Activation du logiciel du produit.

Pour extraire une licence depuis le pool de licence de votre machine, rendez-vous dans le menu **Aide** de votre produit de bureau Altova et choisir **Activation de logiciel**. Veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de votre produit Altova pour plus d'informations.

Note : L'extraction de licence n'est pas disponible pour les produits de serveur.

1.1.8 Mise à jour du LicenseServer

Chaque nouvelle publication des produits Altova est accompagnée par la publication d'une version plus récente de LicenseServer (la version correspondante). **Si vous souhaitez mettre à jour votre produit de serveur Altova, vous devez aussi mettre à jour votre LicenseServer** à la version de LicenseServer correspondante*. Cela est dû au fait que le produit Altova de serveur mis à jour ne peut pas être enregistré avec une version plus ancienne de LicenseServer que la version correspondante. Veuillez noter, néanmoins que les versions de LicenseServer sont rétrocompatibles. (Cela signifie que LicenseServer peut être utilisé pour enregistrer des produits de serveur Altova correspondants et plus anciens.)

Mettre à jour le LicenseServer comme suit :

- *Sur les système Windows :* double-cliquer sur le programme d'installation de la nouvelle version (fichier exécutable) ou appeler le programme depuis la ligne de commande. Le programme d'installation désinstallera l'ancienne version de LicenseServer et installera la nouvelle version.
- *Sur Linux et macOS :* désinstaller manuellement l'ancienne version et lancer le fichier d'installation de la nouvelle version.

Le processus d'installation est le même que celui qui était en vigueur lorsque vous avez installé LicenseServer à l'origine (voir pour [Windows](#)¹⁸, [Linux](#)²³, [macOS](#)²⁹).

** LicenseServer 3.2 peut être utilisé pour mettre sous licence (i) les logiciels Altova de la version 2019r3sp1 ou plus ancienne, et (ii) l'Altova MobileTogether Server de version 5.3 ou plus ancienne. Il ne peut pas être utilisé pour mettre sous licence des versions de produit Altova qui sont plus récentes que celles recensées dans cette note.*

Notes à propos de la mise à jour de LicenseServer

- Si vous installez une nouvelle version d'un produit de serveur Altova et si votre version actuelle du LicenseServer version n'est pas la version la plus récente, désinstallez l'ancienne version du LicenseServer et installez la version la plus récente. (En alternative, sur les systèmes Windows, vous pouvez également vous reposer sur le programme d'installation de LicenseServer, qui détectera la version la plus ancienne et la désinstallera automatiquement avant d'installer LicenseServer).
- Toutes les informations d'enregistrement et de mise sous licence contenues dans votre version plus ancienne de LicenseServer seront enregistrées, au moment de la désinstallation dans une base de

données dans l'appareil LicenseServer et seront importées automatiquement dans la version la plus récente. Dans les deux cas une (i) désinstallation manuelle, ou une (ii) désinstallation automatique par le programme d'installation de LicenseServer sera effectuée.

- Le numéro de version de LicenseServer approprié pour toute version particulière d'un produit de serveur est affiché pendant le processus d'installation de ce produit de serveur. Vous pouvez choisir d'installer cette version du LicenseServer en tant que partie intégrante de l'installation du produit de serveur.
- Si LicenseServer est soutenu par un [Failover LicenseServer](#)¹³, voir la séquence de mise à jour indiquée ci-dessous.
- La version du LicenseServer installé actuellement est indiqué en bas de la [page de configuration du LicenseServer](#)⁵⁷.

Mettre à jour un LicenseServer soutenu par un Failover LicenseServer

Lors de la mise à jour d'un LicenseServer qui est associé avec un [Failover LicenseServer](#)¹³, vous devez effectuer une mise à jour dans la séquence suivante :

1. Mettre à jour le Primary LicenseServer. Le Failover LicenseServer prendra le dessus au cours de la mise à jour.
2. Attendre que la mise à jour du Primary s'achève. Une fois que la mise à jour du Primary est achevée, le Primary prend le dessus du Failover, et le service Failover s'interrompt
3. Mettre à jour le Failover LicenseServer.
4. Lorsque la mise à jour du Failover est achevée, la fonction Failover reprend.

Note : Si vous tentez de mettre à jour tout d'abord le Failover, **l'installation échouera** et une tentative de rollback sera effectuée. Si le rollback échoue, le Failover aura été désinstallé.

1.1.9 Déplacer des licences vers un nouveau LicenseServer

Pour déplacer des licences vers un nouveau LicenseServer, procéder comme suit :

1. Veuillez vous assurer que vous possédez les fichiers de licence originaux que vous avez chargé dans l'ancien LicenseServer
2. [Désactiver toutes les licences](#)⁴⁹ sur l'ancien LicenseServer
3. [Supprimer toutes les licences](#)⁵⁷ provenant de l'ancien LicenseServer
4. [Enregistrer vos produits Altova](#)³⁴ sur le nouveau LicenseServer
5. [Charger les fichier de licence](#)⁴⁸ sur le nouveau LicenseServer
6. [Attribuer les licences chargées](#)⁵² dans le nouveau LicenseServer

1.1.10 Réinitialisation du mot de passe

Si vous oubliez votre mot de passe LicenseServer, vous pouvez utiliser la commande `passwordreset` depuis la CLI pour réinitialiser le mot de passe à `default`.

1. Ouvrir une fenêtre de ligne de commande.
2. Passer au répertoire où le pack d'application de LicenseServer ou le programme d'exécution est installé.
3. Saisir la commande : `licenseserver passwordreset`
Cela permet de réinitialiser le mot de passe d'administrateur de LicenseServer à `default`.

4. Vous pouvez maintenant vous connecter à la UI Web Administrateur avec le mot de passe `default`.

1.2 Installer et lancer le LicenseServer (Windows)

Cette section décrit les procédures suivantes pour LicenseServer sur les systèmes Windows :

- [Installation \(Windows\)](#) ¹⁸
- [Lancer LicenseServer en tant qu'un service \(Windows\)](#) ¹⁹
- [Ouvrir la page de configuration de LicenseServer \(Windows\)](#) ²⁰

Une fois avoir terminé l'installation et la configuration telles que décrites dans cette section, vous pourrez : (i) [enregistrer des installations de produit avec LicenseServer](#) ³⁴, (ii) [charger des licences de produit sur LicenseServer](#) ⁴⁸, et (iii) [attribuer des licences de produit](#) ⁵² dans les installations de produit enregistrées.

1.2.1 Installer LicenseServer (Windows)

Altova LicenseServer peut être installé sur les systèmes Windows de deux manières :

- En tant qu'installation indépendante. Rendez-vous sur la [page de téléchargement](#) du site web Altova, téléchargez le pack d'installation et exécutez-le.
- Dans le cadre d'une installation d'un produit de serveur* Altova. Si vous choisissez d'inclure LicenseServer dans l'installation de produit, le programme d'installation désinstallera automatiquement toute version précédente de LicenseServer qu'il détectera et installera la nouvelle version

* Les produits de serveur Altova sont : *Altova DiffDog Server*, *Altova FlowForce Server*, *Altova MapForce Server*, *Altova MobileTogether Server*, *Altova RaptorXML(+XBRL)* et *Altova StyleVision Server*.

Exigences du système

▼ Windows

Windows 7 SP1 avec mise à jour de la plateforme, Windows 8, Windows 10

▼ Windows Server

Windows Server 2008 R2 SP1 avec mise à jour de la plateforme ou plus récent

Droits d'admin requis pour l'installation

Afin d'installer LicenseServer, les droits d'admin sont requis pour l'appareil sur lequel LicenseServer doit être installé.

Compatibilité de version entre les produits LicenseServer et Altova

Les nouvelles versions des produits Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la publication du produit Altova. Néanmoins, les versions plus anciennes des produits Altova fonctionneront avec les versions plus récentes de LicenseServer.

Donc, si vous installez une nouvelle version d'un produit Altova et si votre version actuelle de LicenseServer n'est pas la plus récente, désinstallez cette version plus ancienne de LicenseServer et installez la toute

dernière version disponible sur le site Altova. Toutes les informations d'inscription et concernant la licence contenues dans votre ancienne version de LicenseServer seront enregistrées au moment de la désinstallation sur une base de données sur votre machine et seront importées automatiquement dans la version de LicenseServer plus récente. Lorsque vous installez une version plus récente de LicenseServer, l'ancienne version sera désinstallée avant que la nouvelle version soit installée.

Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la [page de configuration de LicenseServer](#)⁵⁷ (tous les onglets).

Voir aussi: [Mettre à jour LicenseServer](#)¹⁵

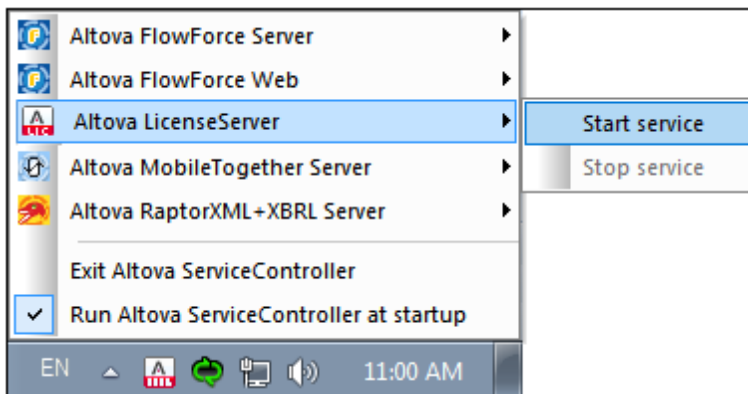
Le redémarrage de l'appareil de serveur n'est pas requis

Une fois que LicenseServer a été installé, l'appareil sur lequel il a été installé ne doit pas être redémarré. Néanmoins, veuillez vous assurer que le LicenseServer a été démarré en tant que service sur l'appareil de serveur (voir section suivante).

1.2.2 Lancer LicenseServer en tant qu'un service (Windows)

Vous pouvez lancer le LicenseServer en tant que service par le biais du Altova ServiceController qui est disponible dans la zone de notification. Procédez comme suit :

1. Tout d'abord, cliquer sur **Start | All Programs | Altova LicenseServer | Altova ServiceController** pour lancer Altova ServiceController et afficher son icône dans la zone de notification (voir capture d'écran ci-dessous). Si vous choisissez l'option *Run Altova ServiceController at Startup*, Altova ServiceController sera lancé au démarrage du système et son icône sera disponible dans la zone de notification à partir de ce moment.



2. Pour lancer LicenseServer en tant que service, cliquer sur l'icône Altova ServiceController dans la zone de notification, planer au-dessus de **Altova LicenseServer** dans le menu qui s'ouvre (voir capture d'écran ci-dessus), puis sélectionner **Start Service** depuis le sous-menu de LicenseServer. Si LicenseServer est déjà en cours, l'option *Start Service* sera désactivée.

1.2.3 Ouvrir la page de configuration de LicenseServer (Windows)

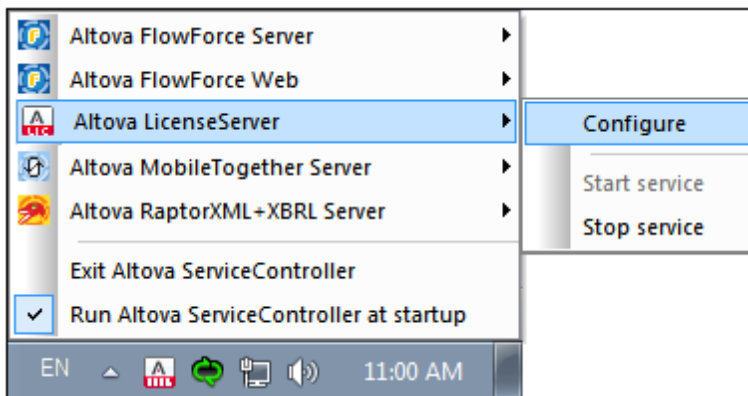
Cette section:

- [Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur la même machine](#)²⁰
- [Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur une autre machine](#)²⁰
- [Se connecter avec le mot de passe initial](#)²¹
- [Définir un port fixe pour la page de Configuration](#)²¹

Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur la même machine

Sur les systèmes Windows, si LicenseServer se trouve sur la même machine, vous pouvez ouvrir la [page de Configuration](#)⁵⁷ de LicenseServer de deux manières :

- Cliquer sur **Start | All Programs | Altova LicenseServer | LicenseServer Configuration Page**. La page de Configuration s'ouvre dans un nouvel onglet de votre navigateur Internet.
- Cliquer sur l'icône Altova ServiceController dans la zone de notification, placer la souris sur **Altova LicenseServer** dans le menu qui s'ouvre (*voir capture d'écran ci-dessous*) et choisir **Configurer** depuis le sous-menu LicenseServer



La [page de Configuration](#)⁵⁷ s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur et son masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*).

Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur une autre machine

Pour ouvrir la [page de Configuration](#)⁵⁷ de LicenseServer à partir d'une autre machine Windows sur le réseau local (un autre que celui sur lequel LicenseServer est installé), saisir l'URL de la [page de Configuration](#)⁵⁷ LicenseServer dans la barre d'adresse d'un navigateur et appuyer sur **Enter**.

Par défaut, l'URL de la page de Configuration sera :

```
http://<serverIPAddressOrName>:8088/
```

L'URL est présente dans le code HTML de la page Configuration elle-même. Elle est nommée `webUI.html` et se trouve sous :

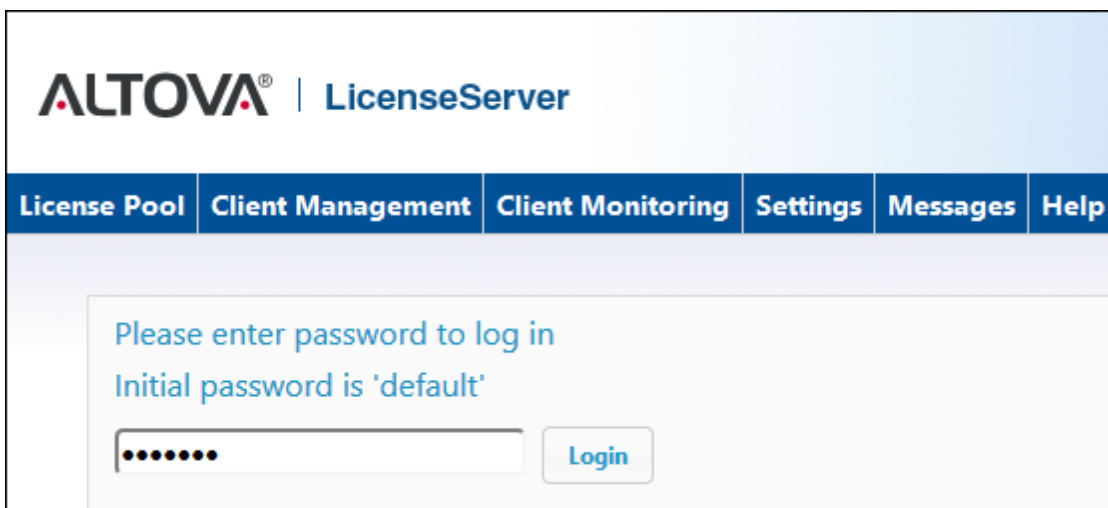
C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html

Si vous avez [défini l'URL de la Page de configuration](#) ⁷² pour être généré dynamiquement (dans l'onglet Paramètres de la Page de configuration), une nouvelle URL est générée à chaque fois que le LicenseServer est lancé. Veuillez contrôler la version actuelle de webUI.html pour connaître l'URL actuelle de la [page de configuration](#) ⁵⁷.

L'URL dynamiquement générée dans webUI.html ressemblera à : http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string, et sera située dans la fonction checkIfServiceRunning() dans un script près de la fin de l'élément <head>. Alors que le numéro de port dans l'URL est attribué dynamiquement, l'adresse IP identifie le serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Si vous souhaitez accéder à la [page de configuration](#) ⁵⁷ de LicenseServer depuis un autre appareil, veuillez vous assurer que l'adresse IP de l'URL contient l'adresse IP correcte ou le nom du serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Par exemple, l'URL pourrait ressembler à : http://MyServer:55541

Se connecter avec le mot de passe initial

Après avoir effectué les étapes décrites ci-dessus, la [page de Configuration](#) ⁵⁷ s'ouvre et le masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*). Vous pouvez vous connecter avec votre mot de passe initial default. Après vous être connecté, vous pourrez changer votre mot de passe dans l'onglet [Paramètres](#) ⁷¹.



Configurer un port fixe ou dynamique pour la page Configuration

Le port de la page de Configuration (UI Web) et donc son adresse, peut être spécifié dans la [page Paramètres, au niveau du volet Web UI](#) ⁷². Par défaut, le port est 8088. Vous pouvez configurer tout autre port que vous souhaitez pour la [page de Configuration](#) ⁷² LicenseServer (*voir capture d'écran ci-dessous*). En alternative, vous pouvez permettre au port d'être sélectionné dynamiquement à chaque fois que LicenseServer est démarré. Dans ce cas, vous devrez trouver l'URL de la page de Configuration à partir du fichier webUI.html (*voir "Ouvrir la page de Config si LicenseServer se trouve sur un autre appareil (Windows)" et "URL de la page de Configuration de LicenseServer" (Linux et macOS)*).

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

L'avantage d'un port fixe est que la page URL est connue à l'avance et peut donc être accédée facilement. Si le port est attribué dynamiquement, la partie port de l'URL devra être consultée dans le fichier `WebUI.html` à chaque fois que LicenseServer est lancé.

1.3 Installer et lancer le LicenseServer (Linux)

Cette section décrit les procédures suivantes pour LicenseServer sur les systèmes Linux :

- [Installation \(Linux\)](#)²³
- [Lancer LicenseServer en tant qu'un service \(Linux\)](#)²⁶
- [Ouvrir la page de configuration de LicenseServer \(Linux\)](#)²⁶

Une fois avoir terminé l'installation et la configuration telles que décrites dans cette section, vous pourrez : (i) [enregistrer des installations de produit avec LicenseServer](#)³⁴, (ii) [charger des licences de produit sur LicenseServer](#)⁴⁸, et (iii) [attribuer des licences de produit](#)⁵² dans les installations de produit enregistrées.

1.3.1 Installer LicenseServer (Linux)

Altova LicenseServer peut être installé sur des systèmes Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, RedHat).

Exigences du système

▼ Linux

- CentOS 6 ou plus récent
- RedHat 6 ou plus récent
- Debian 8 ou plus récent
- Ubuntu 14.04 ou plus récent

Les bibliothèques suivantes sont exigées en tant que condition préalable pour installer et exécuter l'application. Si les paquets ci-dessous ne sont pas encore disponibles sur votre appareil Linux, vous pourrez exécuter la commande `command yum` (ou `apt-get` le cas échéant) pour les installer.

Exigé par	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
LicenseServer	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2

Droits d'admin requis pour l'installation

Afin d'installer LicenseServer, les droits d'admin sont requis pour l'appareil sur lequel LicenseServer doit être installé.

Désinstaller les anciennes versions de LicenseServer

Dans l'Interface de ligne de commande (CLI) Linux, vous pouvez vérifier l'installation de LicenseServer avec la commande suivante :

```
[Debian, Ubuntu]:  dpkg --list | grep Altova
[CentOS, RedHat]:  rpm -qa | grep server
```

Si LicenseServer n'est pas installé, poursuivez l'installation en suivant les instructions suivantes. Si LicenseServer est installé et que vous souhaitez installer une version plus récente, désinstallez l'ancienne

version avec la commande :

```
[Debian, Ubuntu]:  sudo dpkg --remove licenseserver
[CentOS, RedHat]:  sudo rpm -e licenseserver
```

Installer Altova LicenseServer

Sur les systèmes Linux, LicenseServer doit être installé indépendamment des autres produits de serveur Altova. Il ne fait pas partie des packs d'installation des produits de serveur Altova. Télécharger Altova LicenseServer depuis le [site web Altova](#) et copier le pack dans un répertoire sur le système Linux.

Distribution	Installer extension
Debian	.deb
Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

Dans une fenêtre de terminal, passer au répertoire dans lequel vous avez copié le pack Linux. Par exemple, si vous l'avez copié dans un répertoire d'utilisateur appelé `MyAltova` (situé, par exemple, dans le répertoire `/home/User`), alors passer à ce répertoire en suivant les étapes suivantes :

```
cd /home/User/MyAltova
```

Installer LicenseServer en tant qu'utilisateur root. Si vous ne souhaitez pas vous enregistrer en tant que root, vous pouvez utiliser la commande `sudo` pour utiliser temporairement des privilèges root-user. Installer LicenseServer avec la commande suivante :

```
[Debian]:  sudo dpkg --install licenseserver-3.2-debian.deb
[Ubuntu]:  sudo dpkg --install licenseserver-3.2-ubuntu.deb
[CentOS]:  sudo rpm -ivh licenseserver-3.2-1.x86_64.rpm
[RedHat]:  sudo rpm -ivh licenseserver-3.2-1.x86_64.rpm
```

- Le pack LicenseServer sera installé dans : `/opt/Altova/LicenseServer/bin`
- Un utilisateur appelé `altovalicenseserver` sera créé qui détiendra les droits nécessaires pour exécuter LicenseServer. Lorsque LicenseServer est lancé en tant que daemon (ou service), il sera automatiquement lancé en tant que cet utilisateur. (Bien entendu, vous pouvez également (i) créer un nouvel utilisateur avec des privilèges qui lui permettront d'accéder à LicenseServer, ou (ii) de démarrer LicenseServer en tant qu'utilisateur root (qui détient le maximum de privilèges), mais ces étapes ne sont pas nécessaires, ni recommandées d'ailleurs parce que (i) elles ont des inconvénients et (ii) l'utilisateur `altovalicenseserver` possède tous les droits nécessaires pour exécuter LicenseServer et est un utilisateur séparé et dédié.)

Note : Vous pouvez aussi exécuter LicenseServer en tant que `altovalicenseserver` dans le mode interactif. Par exemple, sur CentOS 7, vous pouvez déboguer comme ceci : `sudo runuser -l altovalicenseserver -c '/opt/Altova/LicenseServer/bin/licenseserver debug'`. L'inconvénient du mode interactif est que LicenseServer cessera l'exécution lorsque la session de terminal est fermée.

Informations de base concernant l'exécution de LicenseServer en tant que service

Veillez noter les points suivants :

- Il est préférable d'exécuter LicenseServer en tant que daemon (ou service). Si vous exécutez LicenseServer dans un mode interactif, il cessera l'exécution lorsque la session de terminal sera fermée.
- Si vous exécutez LicenseServer en tant que daemon, il vaut mieux gérer LicenseServer par le biais de la commande `initctl` ou `systemctl`. Ces deux commandes peuvent uniquement être exécutées avec des privilèges root-user. Donc, si vous les exécutez en tant qu'utilisateur non-root, il faudra utiliser la commande `sudo` pour obtenir temporairement des privilèges root-user (`sudo initctl...` et `sudo systemctl...`).
- Une fois que LicenseServer a été démarré en tant que daemon, il sera exécuté automatiquement en tant que l'utilisateur `altovalicenserver`, qui (i) a été créé par l'installateur LicenseServer au moment de l'installation, et (ii) dispose des droits nécessaires pour exécuter LicenseServer. Pour plus d'informations, voir la section concernant [lancer LicenseServer](#)²⁶.

Pour plus d'informations concernant la manière de procéder avec des licences attribuées, voir la section [Comment attribuer des licences](#)⁵².

Compatibilité de version entre les produits LicenseServer et Altova

Les nouvelles versions des produits Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la publication du produit Altova. Néanmoins, les versions plus anciennes des produits Altova fonctionneront avec les versions plus récentes de LicenseServer.

Donc, si vous installez une nouvelle version d'un produit Altova et si votre version actuelle de LicenseServer n'est pas la plus récente, désinstallez cette version plus ancienne de LicenseServer et installez la toute dernière version disponible sur le site Altova. Toutes les informations d'inscription et concernant la licence contenues dans votre ancienne version de LicenseServer seront enregistrées au moment de la désinstallation sur une base de données sur votre machine et seront importées automatiquement dans la version de LicenseServer plus récente. Lorsque vous installez une version plus récente de LicenseServer, l'ancienne version sera désinstallée avant que la nouvelle version soit installée.

Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la [page de configuration de LicenseServer](#)⁵⁷ (tous les onglets).

Voir aussi: [Mettre à jour LicenseServer](#)¹⁵

Le redémarrage de l'appareil de serveur n'est pas requis

Une fois que LicenseServer a été installé, l'appareil sur lequel il a été installé ne doit pas être redémarré. Néanmoins, veuillez vous assurer que le LicenseServer a été démarré en tant que service sur l'appareil de serveur (voir section suivante).

1.3.2 Lancer LicenseServer en tant qu'un service (Linux)

Pour lancer LicenseServer en tant que service sur les systèmes Linux, exécuter la commande suivante dans une fenêtre de terminal.

```
[Debian >=8]:      sudo systemctl start licenseserver
[Ubuntu 14.04]:   sudo initctl start licenseserver
[Ubuntu >=15]:    sudo systemctl start licenseserver
[CentOS 6]:       sudo initctl start licenseserver
[CentOS >=7]:    sudo systemctl start licenseserver
[RedHat]:         sudo initctl start licenseserver
```

(Si vous devez arrêter LicenseServer, remplacer **start** avec **stop** dans la commande ci-dessus.)

1.3.3 Ouvrir la page de configuration de LicenseServer (Linux)

Cette section:

- [Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée](#) ²⁶
- [URL de la page de Configuration de LicenseServer](#) ²⁶
- [Se connecter avec le mot de passe initial](#) ²⁷
- [Configurer un port fixe pour la page de Configuration](#) ²⁷

Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée

Sur les systèmes Linux, lorsque vous enregistrez votre produit de serveur Altova auprès de LicenseServer par le biais de la CLI, l'URL de la page de Configuration de LicenseServer est retournée. Lors de l'ouverture de l'URL dans un navigateur, vous serez invité à lire et à accepter le contrat de licence. Après avoir accepté le contrat de licence, le masque de connexion de la page de Configuration s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*).

Note : Les produits de bureautique Altova sont uniquement disponibles pour Windows. Les produits de serveur Altova sont disponibles pour Windows, Linux, macOS.

URL de la page de Configuration de LicenseServer

Pour ouvrir la [page de Configuration](#) ⁵⁷ LicenseServer à tout moment, saisissez son URL dans la barre d'adresse d'un navigateur et appuyez sur **Entrée**.

Par défaut, l'URL de la page de Configuration sera :

```
http://<serverIPAddressOrName>:8088/
```

L'URL est présente dans le code HTML de la page Configuration elle-même. Elle est nommée `webUI.html` et se trouve sous :

```
C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html
```

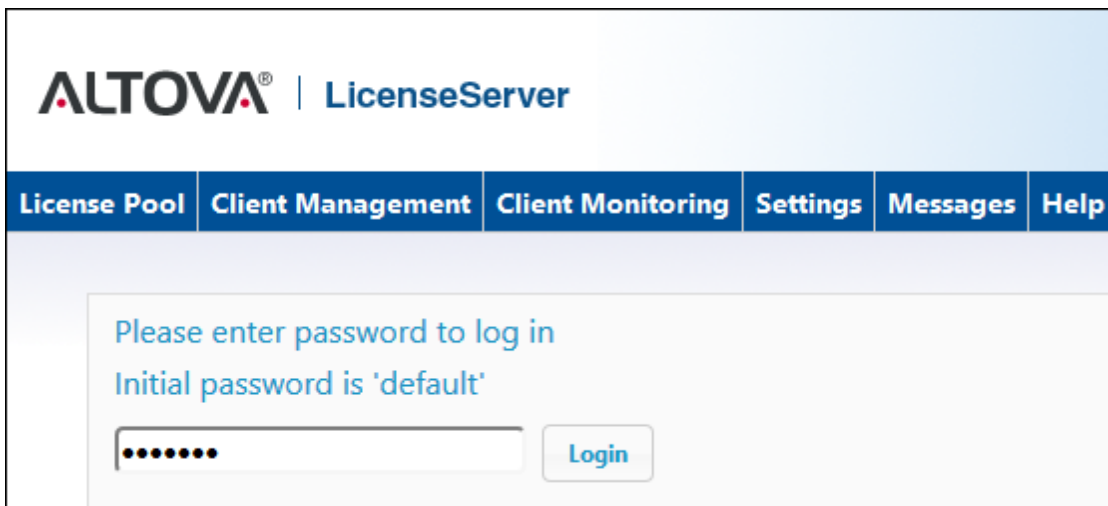
Si vous avez [défini l'URL de la Page de configuration](#) ⁷² pour être généré dynamiquement (dans l'onglet Paramètres de la Page de configuration), une nouvelle URL est générée à chaque fois que le LicenseServer est lancé. Veuillez contrôler la version actuelle de `webUI.html` pour connaître l'URL actuelle de la [page de](#)

[configuration](#) ⁵⁷.

L'URL dynamiquement générée dans webUI.html ressemblera à : `http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string`, et sera située dans la fonction `checkIfServiceRunning()` dans un script près de la fin de l'élément `<head>`. Alors que le numéro de port dans l'URL est attribué dynamiquement, l'adresse IP identifie le serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Si vous souhaitez accéder à la [page de configuration](#) ⁵⁷ de LicenseServer depuis un autre appareil, veuillez vous assurer que l'adresse IP de l'URL contienne l'adresse IP correcte ou le nom du serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Par exemple, l'URL pourrait ressembler à : `http://MyServer:55541`

Se connecter avec le mot de passe initial

Après avoir effectué les étapes décrites ci-dessus, la [page de Configuration](#) ⁵⁷ s'ouvre et le masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*). Vous pouvez vous connecter avec votre mot de passe initial `default`. Après vous être connecté, vous pourrez changer votre mot de passe dans l'onglet [Paramètres](#) ⁷¹.



Configurer un port fixe ou dynamique pour la page Configuration

Le port de la page de Configuration (UI Web) et donc son adresse, peut être spécifié dans la [page Paramètres, au niveau du volet Web UI](#) ⁷². Par défaut, le port est 8088. Vous pouvez configurer tout autre port que vous souhaitez pour la [page de Configuration](#) ⁷² LicenseServer (*voir capture d'écran ci-dessous*). En alternative, vous pouvez permettre au port d'être sélectionné dynamiquement à chaque fois que LicenseServer est démarré. Dans ce cas, vous devez trouver l'URL de la page de Configuration à partir du fichier `webUI.html` (*voir "Ouvrir la page de Config si LicenseServer se trouve sur un autre appareil (Windows)" et "URL de la page de Configuration de LicenseServer" (Linux et macOS)*).

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

L'avantage d'un port fixe est que la page URL est connue à l'avance et peut donc être accédée facilement. Si le port est attribué dynamiquement, la partie port de l'URL devra être consultée dans le fichier `WebUI.html` à chaque fois que LicenseServer est lancé.

1.4 Installer et lancer le LicenseServer (macOS)

Cette section décrit les procédures suivantes pour LicenseServer sur les systèmes macOS :

- [Installation \(macOS\)](#)²⁹
- [Lancer LicenseServer en tant qu'un service \(macOS\)](#)³¹
- [Ouvrir la page de configuration de LicenseServer \(macOS\)](#)³¹

Une fois avoir terminé l'installation et la configuration telles que décrites dans cette section, vous pourrez : (i) [enregistrer des installations de produit avec LicenseServer](#)³⁴, (ii) [charger des licences de produit sur LicenseServer](#)⁴⁸, et (iii) [attribuer des licences de produit](#)⁵² dans les installations de produit enregistrées.

1.4.1 Installer LicenseServer (macOS)

Altova LicenseServer peut être installé sur les systèmes macOS (*voir les exigences ci-dessous*). Étant donné que vous risquez de devoir désinstaller une version précédente, le processus de désinstallation est décrit en premier.

Exigences du système

► macOS

macOS 10.12 ou plus récent

Droits d'admin requis pour l'installation

Afin d'installer LicenseServer, les droits d'admin sont requis pour l'appareil sur lequel LicenseServer doit être installé.

Désinstaller les anciennes versions de LicenseServer

Avant de désinstaller LicenseServer, arrêter le service avec la commande suivante :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Pour vérifier si le service a été arrêté, ouvrir le terminal Activity Monitor et assurez-vous que LicenseServer ne se trouve pas dans la liste.

Dans **Applications**, cliquer avec le bouton de droite sur l'icône LicenseServer et choisir **Move to Trash** (Déplacer dans la poubelle). L'application sera déplacée dans la poubelle. Néanmoins, vous devrez également supprimer l'application du dossier `usr`. Pour ce faire, utiliser la commande :

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/LicenseServer
```

Installer Altova LicenseServer

Ouvrir la page de téléchargement <http://www.altova.com/download.html> et chercher le programme d'installation Altova LicenseServer sous "Server Software Products" pour Mac. Après avoir téléchargé le fichier d'image

disque (.dmg), cliquer pour l'ouvrir. Cela instaure un nouveau lecteur virtuel sur votre ordinateur. Sur le lecteur virtuel, double-cliquer le fichier paquet (.pkg) et suivre les instructions à l'écran. Vous devrez accepter le contrat de licence pour pouvoir procéder à l'installation.

Veillez noter les points suivants :

- Le paquet LicenseServer sera installé dans le dossier : `/usr/local/Altova/LicenseServer`
- Un utilisateur nommé `altovalicensesever` sera créé, qui aura les droits nécessaires pour exécuter LicenseServer. Lorsque LicenseServer est lancé en tant que daemon (ou en tant que service), il sera lancé automatiquement en tant que cet utilisateur.

Informations complémentaire concernant l'exécution de LicenseServer

Veillez noter les points suivants :

- Il est recommandé d'exécuter LicenseServer en tant que daemon (ou service). Si vous exécutez LicenseServer dans un mode interactif, il cessera de fonctionner lors de la fermeture de la session terminale.
- Lors de l'exécution de LicenseServer en tant que daemon, il est recommandé de gérer LicenseServer par le biais de la commande `launchctl`. Cette commande peut uniquement être exécutée avec des privilèges root-user. Donc, si vous l'exécutez en tant qu'utilisateur non-root, utilisez la commande `sudo` pour utiliser temporairement des privilèges root-user (`sudo launchctl...`).
- Une fois que le LicenseServer a été lancé en tant que daemon, il sera automatiquement exécuté en tant que l'utilisateur `altovalicensesever`, qui (i) a été créé par l'installateur de LicenseServer au moment de l'installation, et (ii) dispose de tous les droits nécessaires pour l'exécution de LicenseServer. Pour plus d'informations, voir la section concernant le [lancement de LicenseServer](#)³¹.

Pour éjecter le lecteur virtuel après l'installation, cliquer avec le bouton de droite et puis sélectionner **Eject**.

Compatibilité de version entre les produits LicenseServer et Altova

Les nouvelles versions des produits Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la publication du produit Altova. Néanmoins, les versions plus anciennes des produits Altova fonctionneront avec les versions plus récentes de LicenseServer.

Donc, si vous installez une nouvelle version d'un produit Altova et si votre version actuelle de LicenseServer n'est pas la plus récente, désinstallez cette version plus ancienne de LicenseServer et installez la toute dernière version disponible sur le site Altova. Toutes les informations d'inscription et concernant la licence contenues dans votre ancienne version de LicenseServer seront enregistrées au moment de la désinstallation sur une base de données sur votre machine et seront importées automatiquement dans la version de LicenseServer plus récente. Lorsque vous installez une version plus récente de LicenseServer, l'ancienne version sera désinstallée avant que la nouvelle version soit installée.

Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la [page de configuration de LicenseServer](#)⁵⁷ (tous les onglets).

Voir aussi: [Mettre à jour LicenseServer](#)¹⁵

Le redémarrage de l'appareil de serveur n'est pas requis

Une fois que LicenseServer a été installé, l'appareil sur lequel il a été installé ne doit pas être redémarré. Néanmoins, veuillez vous assurer que le LicenseServer a été démarré en tant que service sur l'appareil de serveur (*voir section suivante*).

1.4.2 Lancer LicenseServer en tant qu'un service (macOS)

Pour lancer le LicenseServer en tant que service sur les systèmes macOS, exécuter la commande suivante dans une fenêtre de terminal :

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si, à tout moment, vous devez arrêter LicenseServer, utiliser :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

1.4.3 Ouvrir la page de configuration de LicenseServer (macOS)

Cette section :

- [Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée](#)³¹
- [URL de la page de Configuration de LicenseServer](#)³¹
- [Se connecter avec le mot de passe initial](#)³¹
- [Configurer un port fixe pour la page de Configuration](#)³¹

Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée

Sur les systèmes macOS, lorsque vous enregistrez votre produit de serveur Altova auprès de LicenseServer par le biais de la CLI, l'URL de la page de Configuration de LicenseServer est retournée. Lors de l'ouverture de l'URL dans un navigateur, vous serez invité à lire et à accepter le contrat de licence. Après avoir accepté le contrat de licence, le masque de connexion de la page de Configuration s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*).

Note : Les produits de bureautique Altova sont uniquement disponibles pour Windows. Les produits de serveur Altova sont disponibles pour Windows, Linux, macOS.

URL de la page de Configuration de LicenseServer

Pour ouvrir la [page de Configuration](#)⁵⁷ LicenseServer à tout moment, saisir son URL dans la barre d'adresse d'un navigateur et appuyer sur **Entrée**.

Par défaut, l'URL de la page de Configuration sera :

```
http://<serverIPAddressOrName>:8088/
```

L'URL est présente dans le code HTML de la page Configuration elle-même. Elle est nommée `webUI.html` et se trouve sous :

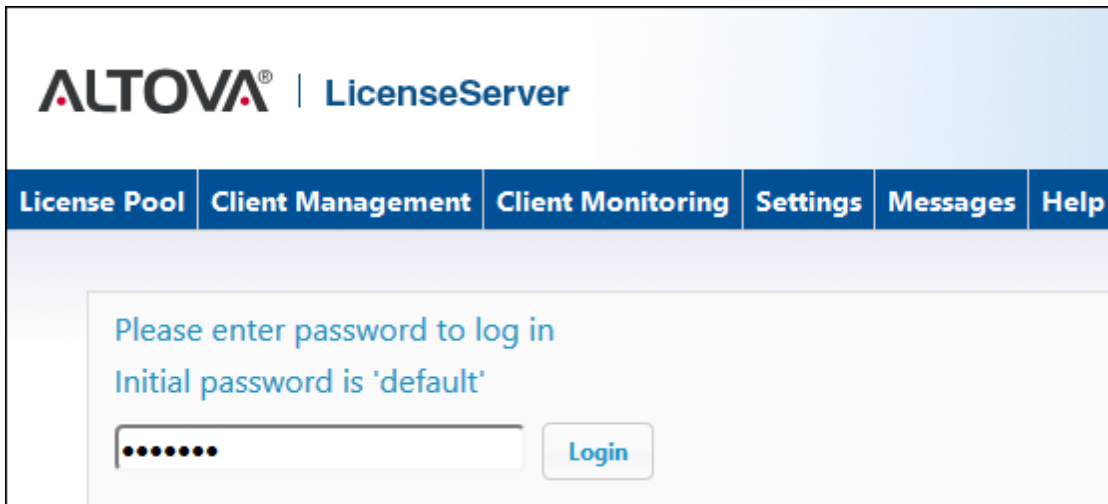
C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html

Si vous avez [défini l'URL de la Page de configuration](#)⁷² pour être généré dynamiquement (dans l'onglet Paramètres de la Page de configuration), une nouvelle URL est générée à chaque fois que le LicenseServer est lancé. Veuillez contrôler la version actuelle de webUI.html pour connaître l'URL actuelle de la [page de configuration](#)⁵⁷.

L'URL dynamiquement générée dans webUI.html ressemblera à : http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string, et sera située dans la fonction checkIfServiceRunning() dans un script près de la fin de l'élément <head>. Alors que le numéro de port dans l'URL est attribué dynamiquement, l'adresse IP identifie le serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Si vous souhaitez accéder à la [page de configuration](#)⁵⁷ de LicenseServer depuis un autre appareil, veuillez vous assurer que l'adresse IP de l'URL contienne l'adresse IP correcte ou le nom du serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Par exemple, l'URL pourrait ressembler à : http://MyServer:55541

Se connecter avec le mot de passe initial

Après avoir effectué les étapes décrites ci-dessus, la [page de Configuration](#)⁵⁷ s'ouvre et le masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*). Vous pouvez vous connecter avec votre mot de passe initial default. Après vous être connecté, vous pourrez changer votre mot de passe dans l'onglet [Paramètres](#)⁷¹.



Configurer un port fixe ou dynamique pour la page Configuration

Le port de la page de Configuration (UI Web) et donc son adresse, peut être spécifié dans la [page Paramètres, au niveau du volet Web UI](#)⁷². Par défaut, le port est 8088. Vous pouvez configurer tout autre port que vous souhaitez pour la [page de Configuration](#)⁷² LicenseServer (*voir capture d'écran ci-dessous*). En alternative, vous pouvez permettre au port d'être sélectionné dynamiquement à chaque fois que LicenseServer est démarré. Dans ce cas, vous devrez trouver l'URL de la page de Configuration à partir du fichier webUI.html (*voir "Ouvrir la page de Config si LicenseServer se trouve sur un autre appareil (Windows)" et "URL de la page de Configuration de LicenseServer" (Linux et macOS)*).

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

L'avantage d'un port fixe est que la page URL est connue à l'avance et peut donc être accédée facilement. Si le port est attribué dynamiquement, la partie port de l'URL devra être consultée dans le fichier `WebUI.html` à chaque fois que LicenseServer est lancé.

1.5 Enregistrer et désenregistrer des produits

Avant de pouvoir [attribuer une licence](#) ⁵² à un produit Altova, vous devez **enregistrer le produit** avec LicenseServer. L'enregistrement s'effectue à **partir du produit Altova** et le processus diffère selon le type de produit.

- *Produits de bureau* : enregistrement via le dialogue d'activation de logiciel du produit.
- *Produits de serveur qui détiennent une UI Web* : l'enregistrement de FlowForce Server et de MobileTogether Server s'effectue par le biais de l'onglet *Setup* de l'UI Web ou le CLI du produit.
- *Produits de serveur qui ne détiennent pas d'UI Web* : l'enregistrement de DiffDog Server, MapForceServer, RaptorXML(+XBRL) Server et StyleVisionServer s'effectue par le biais du CLI de ces produits. Vous aurez besoin du nom du serveur ou de l'adresse IP sur la machine sur laquelle LicenseServer est installé afin de procéder à l'enregistrement.

Note : Lorsque vous enregistrez un produit avec LicenseServer, non seulement le produit est enregistré, mais l'appareil sur lequel le produit est installé et le User Principal Name (UPN) de l'utilisateur qui a enregistré le logiciel sont aussi enregistrés. Voir [Types de licences Altova](#) ⁶ pour plus d'informations.

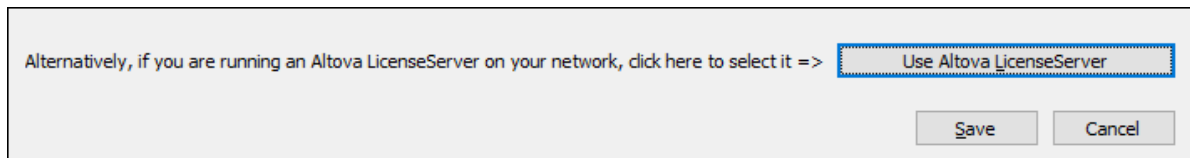
Cette section décrit comment enregistrer des produits de serveur Altova différents :

- [Enregistrer les produits de bureau Altova](#) ³⁴
- [Enregistrer DiffDog Server](#) ³⁵
- [Enregistrer FlowForce Server](#) ³⁶
- [Enregistrer MapForce Server](#) ⁴¹
- [Enregistrer MobileTogether Server](#) ⁴²
- [Enregistrer RaptorXML\(+XBRL\) Server](#) ⁴⁴
- [Enregistrer StyleVision Server](#) ⁴⁵

1.5.1 Enregistrer les produits de bureau Altova

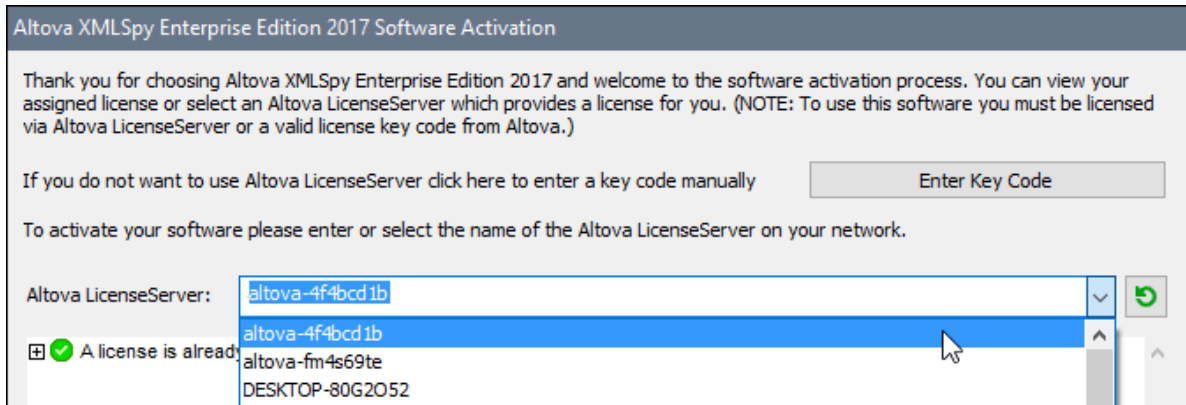
Pour enregistrer un produit de bureau Altova avec un Altova LicenseServer, procéder comme suit :

1. Sélectionner la commande de menu **Help | Software Activation** pour vous rendre dans le dialogue d'Activation de logiciel. Vous pouvez activer votre logiciel soit (i) par le biais d'Altova LicenseServer, soit (ii) en saisissant les détails du code-clé de votre produit. Dans cette documentation, nous nous limitons à la description de la licence par le biais d'Altova LicenseServer.
2. Pour licencer votre produit Altova par le biais de LicenseServer, cliquer sur **Utiliser Altova LicenseServer** (situé en bas du dialogue; voir capture d'écran)



3. Le dialogue passe maintenant au mode d'activation de LicenseServer (capture d'écran ci-dessous). Dans la liste de choix *Altova LicenseServer*, sélectionner un LicenseServer depuis la liste déroulante. Veuillez noter que l'auto-découverte de License Servers fonctionne au moyen d'une diffusion envoyés

sur le LAN. Étant donné que ces diffusions sont limitées à un sous-réseau, License Server doit se trouver sur le même sous-réseau que l'appareil client pour que l'auto-découverte puisse fonctionner. Si celle-ci ne fonctionne pas, saisir le nom du serveur.



Une fois que la connexion vers le LicenseServer sélectionné a été effectuée, le produit est immédiatement enregistré avec le LicenseServer sélectionné, et, dans l'[onglet Client Management](#)⁶⁰, le produit est affiché dans la liste de produit de l'appareil de ce client.

Désenregistrer un produit de bureau

Afin de désenregistrer un produit de bureau, rendez-vous sur l'[onglet Client Management](#)⁶⁰ du LicenseServer et, dans le panneau *Product licensing* situé à droite, cliquez sur le bouton **Unregister Product** du produit en question.

1.5.2 Enregistrer DiffDog Server

DiffDog Server doit être enregistré avec Altova LicenseServer avant qu'une [licence puisse être attribuée](#)⁵². Cette section décrit comment l'enregistrer.

Enregistrer DiffDog Server (Windows)

Vous pouvez enregistrer DiffDog Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
DiffDogServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer DiffDog Server avec :

```
DiffDogServer licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré DiffDog Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence à DiffDog Server](#)⁵².

Enregistrer DiffDog Server (Linux)

Sur les machines Linux, DiffDog Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI DiffDog Server. Veuillez noter que DiffDog Server doit être démarré avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/DiffDogServer2019/bin/diffdogserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de DiffDog Server est :

```
/opt/Altova/DiffDogServer2019/bin
```

Après avoir enregistré DiffDog Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence à DiffDog Server](#)⁵².

Enregistrer DiffDog Server (macOS)

Sur les machines macOS, DiffDog Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI DiffDog Server. Veuillez noter que DiffDog Server doit être démarré avec des droits racine.

```
sudo /usr/local/Altova/DiffDogServer2019/diffdogserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place.

Après avoir enregistré DiffDog Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence à DiffDog Server](#)⁵².

1.5.3 Enregistrer FlowForce Server

Cette section :

- [Méthodes d'enregistrement de FlowForce Server avec LicenseServer](#)³⁷
- [Accéder à la page de configuration de FlowForce Server \(Windows\)](#)³⁷
- [Accéder à la page de configuration de FlowForce Server \(Linux\)](#)³⁷
- [Enregistrer FlowForce Server par le biais de la page de configuration](#)³⁷
- [Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce \(Windows\)](#)⁴⁰
- [Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce \(Linux\)](#)⁴¹
- [Étapes suivantes](#)³⁶

Méthodes d'enregistrement de FlowForce Server

FlowForce Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant une des méthodes suivantes :

- [Par le biais de la page de configuration FlowForce Server](#)³⁷
- [Par le biais de la CLI FlowForce \(Windows\)](#)⁴⁰
- [Par le biais de la CLI FlowForce \(Linux\)](#)⁴¹

Accéder à la page de configuration de FlowForce Server (Windows)

La page de configuration de FlowForce Server peut être accédée par l'une des manières suivantes :

- Par le biais du menu **Start** :
Start | Altova FlowForce Server 2019 | FlowForce Server Setup Page
- Par le biais de [Altova ServiceController](#)¹² : cliquer sur l'icône ServiceController dans la zone de notification. Dans le menu qui s'ouvre, sélectionner *Altova FlowForce Web | Setup*.

La page de configuration de FlowForce Server s'ouvre (*capture d'écran ci-dessous*).

Accéder à la page de configuration de FlowForce Server (Linux)

Après avoir installé FlowForce Server sur Linux (voir la documentation utilisateur de FlowForce Server pour plus d'informations concernant l'installation), lancer FlowForce Web Server en tant que service avec la commande suivante :

```
sudo /etc/init.d/flowforcewebservice start
```

Un message contenant l'URL de la configuration FlowForce Server apparaît dans la fenêtre de terminal :

```
FlowForceWeb running on http://127.0.1.1:3459/setup?key=52239315203
```

Saisir l'URL dans le champ d'adresse d'un navigateur et appuyer sur **Enter** pour accéder à la page de configuration de FlowForce Server (*capture d'écran ci-dessous*).

Enregistrer FlowForce Server par le biais de la page de configuration

Dans la page de configuration (*capture d'écran ci-dessous*) (ci-dessus, vous trouverez une description de l'accès), le champ LicenseServer spécifie l'utilisation de Altova LicenseServer pour l'enregistrement.

ALTOVA®
FlowForce®
SERVER 2014

Home Help

Setup

LicenseServer

Enter address here or search for LicenseServer  

[Register with LicenseServer](#)

FlowForce Web Server

Bind address: All interfaces (0.0.0.0) ▼ 127.0.0.1 Port: 8082

Default time zone: Europe/Berlin ▼

FlowForce Server



Bind address: All interfaces (0.0.0.0) ▼ 127.0.0.1 Port: 4646

[Apply settings and restart FlowForce services](#)

Le LicenseServer peut être spécifié d'une des deux manières disponibles.

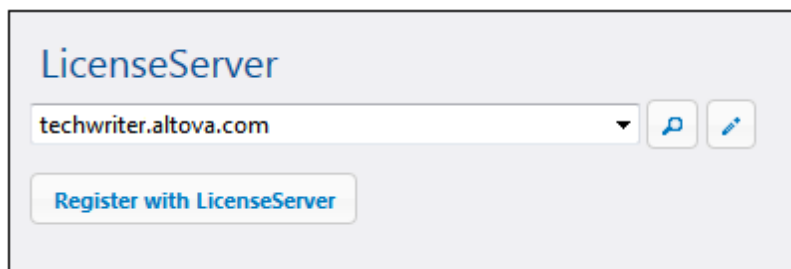
- Vous pouvez chercher les Altova LicenseServers actuellement disponibles dans le réseau, donc ceux en cours de fonctionnement actuellement. Pour ce faire, cliquer sur le bouton **Search for Altova LicenseServers** (marqué en jaune dans la capture d'écran ci-dessous).

LicenseServer

Enter address here or search for LicenseServer  

[Register with LicenseServer](#)

La recherche retourne une liste de Altova LicenseServers disponibles sur le réseau. Un LicenseServer sera sélectionné (capture d'écran ci-dessous) et les autres seront disponibles dans la liste déroulante de la liste de choix. Sélectionner le LicenseServer sur lequel votre licence de FlowForce est stockée.



The screenshot shows a web interface for LicenseServer. At the top, the text 'LicenseServer' is displayed in blue. Below it is a dropdown menu containing the text 'techwriter.altova.com'. To the right of the dropdown are two icons: a magnifying glass (search) and a pencil (edit). Below the dropdown menu is a button with the text 'Register with LicenseServer' in blue.

- En alternative, vous pouvez saisir l'adresse du LicenseServer dans le champ de LicenseServer. Si les LicenseServers actuellement en cours de fonctionnement sont disponibles sous la forme d'une liste déroulante, vous devez cliquer sur le bouton **Manually Enter Address** pour pouvoir saisir une adresse dans le champ LicenseServer.

Après avoir spécifié le LicenseServer, cliquer **Register with LicenseServer**. L'application de serveur Altova sera enregistrée avec le LicenseServer spécifié et cette [page de Configuration](#)⁵⁷ de LicenseServer s'ouvrira dans un navigateur. L'[onglet Client Management](#)⁶⁰ sera activé (*capture d'écran ci-dessous*).

Note : Vous devrez éventuellement permettre l'affichage de fenêtres pop-up pour permettre l'affichage de la page de Configuration LicenseServer.

The screenshot displays the Altova LicenseServer web interface. At the top, the logo 'ALTOVA® | LicenseServer' is visible. Below it is a navigation bar with tabs: 'License Pool', 'Server Management', 'Server Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. The main content area shows a dropdown menu for 'DOC.altova.com'. Three server entries are listed:

- Altova FlowForce Server 2014**: This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. Limit to single thread execution. Max licensed CPU cores: 0.
- Altova StyleVision Server 2014**: This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. Limit to single thread execution. Max licensed CPU cores: 0.
- Altova MapForce Server 2014**: This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. Limit to single thread execution. Max licensed CPU cores: 0.

Each entry has a 'Key Code' field, a 'CPU Cores' field, and a 'Max licensed CPU cores' field. There are also icons for 'Key Code', 'CPU Cores', and a trash icon. At the bottom, there are buttons for 'Request evaluation licenses' and 'Unregister server and all products'.

Dans la capture d'écran ci-dessus, trois produits Altova ont été enregistrés avec Altova LicenseServer sous DOC.altova.com. La section suivante décrit comment attribuer des licences, [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#)⁵².

Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce (Windows)

Sur les machines Windows, FlowForce Server peut aussi être enregistré avec un Altova LicenseServer sur votre réseau par le biais de la ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
FlowForceServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer FlowForce Server avec :

```
FlowForceServer licenseserver localhost
```


Si FlowForce Server a été installé avec d'autres produits de serveur Altova, l'enregistrement de FlowForce Server enregistrera aussi automatiquement les produits de serveur Altova. Une fois avoir enregistré FlowForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence à FlowForce Server. La section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#)⁵² décrit comment attribuer des licences.

Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce (Linux)

Sur les appareils Linux, FlowForce Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` dans la CLI de FlowForce Server. Veuillez noter que FlowForce Server doit être lancé avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/FlowForceServer2019/bin/flowforceserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place. Veuillez également noter que l'emplacement du programme d'exécution de FlowForce Server est :

```
/opt/Altova/FlowForceServer2019/bin
```

Une fois avoir enregistré FlowForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence à FlowForce Server. La section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#)⁵² décrit comment attribuer des licences.

1.5.4 Enregistrer MapForce Server

Cette section :

- [Enregistrer MapForce Server depuis FlowForce Server \(Windows\)](#)⁴¹
- [Enregistrer un MapForce Server autonome \(Windows\)](#)⁴²
- [Enregistrer MapForce Server \(Linux\)](#)⁴²

MapForce Server peut être installé dans le cadre du paquet FlowForce Server ou en tant qu'un produit de serveur autonome. Dans tous les cas, il doit être enregistré avec Altova LicenseServer. Après qu'il ait été enregistré avec LicenseServer, vous pouvez [attribuer une licence](#)⁵² depuis LicenseServer. Sur les systèmes Windows, vous pouvez installer MapForce Server dans le cadre de l'installation de FlowForce. Si MapForce Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré auprès de LicenseServer lorsque FlowForce est enregistré avec le LicenseServer. Sur les systèmes Linux, les deux produits doivent être installés séparément. Si MapForce Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré lorsque FlowForce est enregistré. Mais si MapForce Server est installé avant FlowForce Server, vous devrez enregistrer les deux produits séparément.

Enregistrer MapForce Server depuis FlowForce Server (Windows)

MapForce Server est contenu dans un pack avec FlowForce Server, donc lorsque FlowForce Server est enregistré avec un Altova LicenseServer sur votre réseau, MapForce Server sera également enregistré automatiquement avec LicenseServer. Vous trouverez une description de l'enregistrement de FlowForce Server

dans la documentation de FlowForce Server dans la section [Enregistrer FlowForce Server avec LicenseServer](#) ³⁶.

Après l'enregistrement, vous pouvez vous rendre au LicenseServer et attribuer une licence de MapForce Server sur le MapForce Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#) ⁵².

Enregistrer un MapForce Server autonome (Windows)

Si vous avez installé MapForce Server en tant que pack autonome, vous devez l'enregistrer avec un Altova LicenseServer sur votre réseau puis lui attribuer une licence à partir de Altova LicenseServer. Vous pouvez enregistrer MapForce Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
MapForceServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer MapForce Server avec :

```
MapForceServer licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré MapForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au MapForce Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#) ⁵².

Enregistrer MapForce Server (Linux)

Sur les machines Linux, MapForce Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI de MapForce Server. Veuillez noter que MapForce Server doit être lancé avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/MapForceServer2019/bin/mapforceserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de MapForce Server est :

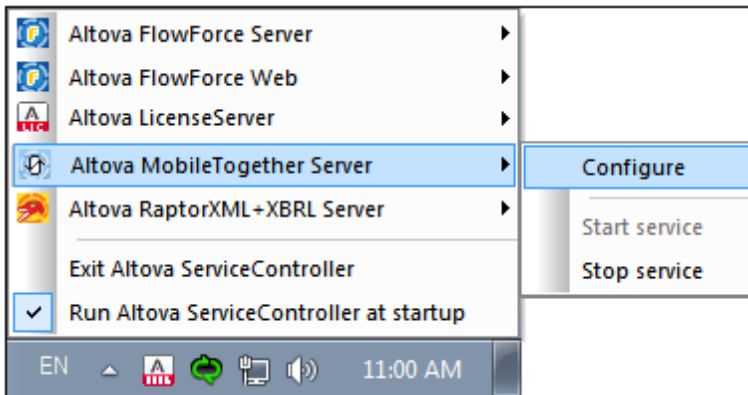
```
/opt/Altova/MapForceServer2019/bin
```

Après avoir enregistré MapForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au MapForce Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#) ⁵².

1.5.5 Enregistrer MobileTogether Server

Pour lancer MobileTogether Server, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification, planer sur **Altova MobileTogether Server** dans le menu qui s'affiche (*voir capture d'écran ci-dessous*) puis

sélectionner **Start Service** dans le sous-menu de MobileTogether Server. Si MobileTogether Server fonctionne déjà, l'option *Start Service* sera désactivée.



Enregistrer MobileTogether Server avec :

- L'onglet Paramètres de l'UI Web de MobileTogether : (i) lancer MobileTogether Server via le ServiceController (*voir le point précédent*); (ii) Saisir votre mot de passe pour accéder à la page de Configurations ; (iii) sélectionner l'onglet Paramètres, (iv) se rendre sur le panneau LicenseServer situé en bas de la page, sélectionner le nom ou l'adresse du LicenseServer et cliquer sur **Register with LicenseServer**.
- sa CLI, en utilisant la commande `licenseserver` :
`MobileTogetherServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address`
 Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :
`MobileTogetherServer licenseserver localhost`

Enregistrer MobileTogether Server (Linux)

Sur les appareils Linux, MobileTogether Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` du CLI de MobileTogether Server. Veuillez noter que MobileTogether Server doit être lancé avec des droits root.

```
sudo /opt/Altova/MobileTogetherServer5.3/bin/mobiletogetherserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place.

Après avoir enregistré MobileTogether Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une [attribuer une licence à MobileTogether Server](#)⁵².

Enregistrer MobileTogether Server (macOS)

Sur les appareils macOS, MobileTogether Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` du CLI de MobileTogether Server. Veuillez noter que MobileTogether Server doit être lancé avec des droits root.

```
sudo /usr/local/Altova/MobileTogetherServer5.3/mobiletogetherserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place.

Après avoir enregistré MobileTogether Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une [attribuer une licence à MobileTogether Server](#)⁵².

1.5.6 Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server

RaptorXML(+XBRL) Server doit être enregistré avec LicenseServer avant de pouvoir [attribuer une licence](#)⁵². Cette section décrit comment l'enregistrer.

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server (Windows)

Vous pouvez enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
RaptorXML Server: RaptorXML licenseserver Server-Or-IP-Address  
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server avec :

```
RaptorXML Server: RaptorXML licenseserver localhost  
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré RaptorXML(+XBRL) Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence au RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)⁵².

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server (Linux)

Sur les machines Linux, RaptorXML(+XBRL) Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI RaptorXML(+XBRL) Server. Veuillez noter que RaptorXML(+XBRL) Server doit être démarré avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/RaptorXMLServer2019/bin/raptorxmlserver licenseserver localhost  
sudo /opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2019/bin/raptorxmlxbmlserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de RaptorXML(+XBRL) Server est :

```
/opt/Altova/RaptorXMLServer2019/bin
```

```
/opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2019/bin
```

Après avoir enregistré RaptorXML(+XBRL) Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence au RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)⁵².

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server (macOS)

Sur les machines macOS, RaptorXML(+XBRL) Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI RaptorXML(+XBRL) Server. Veuillez noter que RaptorXML(+XBRL) Server doit être démarré avec des droits racine.

```
sudo /usr/local/Altova/RaptorXMLServer2019/raptorxmlserver licenseserver localhost
sudo /usr/local/Altova/RaptorXMLXBRLServer2019/raptorxmlxbmlserver licenseserver
localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place.

Après avoir enregistré RaptorXML(+XBRL) Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence au RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)⁵².

1.5.7 Enregistrer StyleVision Server

StyleVision Server peut être installé dans le cadre du paquet FlowForce Server ou en tant qu'un produit de serveur autonome. Dans tous les cas, il doit être enregistré avec Altova LicenseServer. Après qu'il ait été enregistré avec LicenseServer, vous pouvez [attribuer une licence](#)⁵² depuis LicenseServer. Sur les systèmes Windows, si StyleVision Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré lorsque FlowForce sera enregistré. Sur les systèmes Linux, ce n'est que si StyleVision Server a été installé après FlowForce Server qu'il sera automatiquement enregistré lorsque FlowForce est enregistré.

Enregistrer StyleVision Server depuis FlowForce (Windows)

StyleVision Server est contenu dans un pack avec FlowForce Server, donc lorsque FlowForce Server est enregistré avec un Altova LicenseServer sur votre réseau, StyleVision Server sera également enregistré automatiquement avec LicenseServer. Vous trouverez une description de l'enregistrement de FlowForce Server dans la documentation de FlowForce Server dans la section [Enregistrer FlowForce Server avec LicenseServer](#)³⁶.

Après l'enregistrement, vous pouvez vous rendre au LicenseServer et [attribuer une licence à StyleVision Server](#)⁵².

Enregistrer un StyleVision Server (Windows)

Si vous avez installé StyleVision Server en tant que pack autonome sur Windows, vous devrez l'enregistrer avec un Altova LicenseServer sur votre réseau puis lui attribuer une licence à partir de Altova LicenseServer. Vous pouvez enregistrer StyleVision Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
StyleVisionServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer StyleVision Server avec :

```
StyleVisionServer licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré StyleVision Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence à StyleVision Server](#)⁵².

Enregistrer StyleVision Server (Linux)

Sur les machines Linux, StyleVision Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI de StyleVision Server. Veuillez noter que StyleVision Server doit être lancé avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2019/bin/stylevisionserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de StyleVision Server est :

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2019/bin
```

Après avoir enregistré StyleVision Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence à StyleVision Server](#)⁵².

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server (macOS)

Sur les machines macOS, RaptorXML(+XBRL) Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI RaptorXML(+XBRL) Server. Veuillez noter que RaptorXML(+XBRL) Server doit être démarré avec des droits racine.

```
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2019/stylevisionserver licenseserver localhost
```

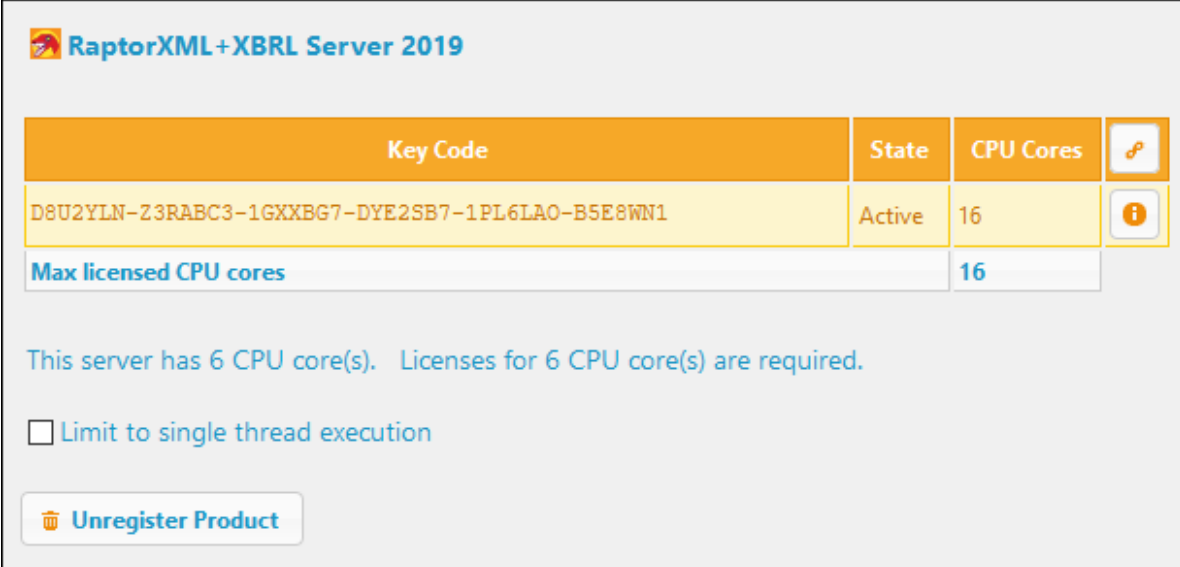
Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Vous pouvez utiliser l'adresse IP du serveur à la place.

Après avoir enregistré RaptorXML(+XBRL) Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et [attribuer une licence au RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)⁵².


1.5.8 Désenregistrer des produits

Pour désenregistrer un produit, procéder comme suit :

1. Rendez-vous sur l'[onglet Gestion du client](#) ⁶⁰.
2. Dans le volet de gauche qui recense les appareils clients enregistrés et leurs produits enregistrés, choisir l'appareil client sur lequel le produit à désenregistrer est installé.
3. Dans le volet de droite, cliquer sur la touche **Unregister Product** du produit que vous souhaitez désenregistrer (voir capture d'écran ci-dessous).




RaptorXML+XBRL Server 2019

Key Code	State	CPU Cores	
D8U2YLN-Z3RABC3-1GXXBG7-DYE2SB7-1PL6LAO-B5E8WN1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution



4. Dans le dialogue de confirmation qui apparaît, cliquer sur **Yes**. Si une licence a été attribuée au produit, l'attribution sera terminée une fois que le produit est désenregistré.

1.6 Charger et activer des licences de produit

Cette section décrit :

- Comment [charger des licences](#)⁴⁸ dans le pool de licence de LicenseServer
- Comment [activer et désactiver une licence](#)⁴⁹ dans le pool de licence
- La signification des différentes [valeurs de statut de licence](#)⁴⁹

1.6.1 Charger les licences sur LicenseServer

Après avoir obtenu un fichier de licence (extension de fichier **.altova_licenses**) de la part d'Altova, enregistrer ce fichier dans un endroit approprié puis le charger sur Altova LicenseServer. Chaque fichier de licence peut contenir une ou plusieurs licences, cela dépend de votre achat. Lorsque vous chargez un fichier de licence, toutes les licences qui s'y trouvent seront chargées dans le pool de licences du LicenseServer et pourront être attribuées à un produit Altova qui a été enregistré avec ce LicenseServer. Toutes les licences chargées, qu'il s'agisse d'une seule licence ou de plusieurs - et pour tous les produits Altova, sont rassemblées dans un pool de licences sur LicenseServer. Ce pool de licences est affiché dans l'onglet de License Pool de la page de Configuration LicenseServer (*capture d'écran*).

The screenshot shows the 'License Pool' management interface in Altova LicenseServer. The top navigation bar includes 'License Pool', 'Client Management', 'Client Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. Below this is a table of licenses with the following columns: Status, Name, Company, Product, Edition, Version, Key Code, Bundle ID, Start Date, End Date, Expires in days, SMP days left, #, License Type, and Clients. The table lists several active licenses, including DatabaseSQL, FlowForce Sen, MapForce, and RaptorXML+X. Below the table, there are buttons for 'Activate', 'Deactivate', and 'Delete', and an 'Upload License File' section with a 'Browse...' button and an 'Upload' button.

Les fichiers de licence sont chargés sur le LicenseServer en utilisant la fonction Upload de l'onglet License Pool (*voir capture d'écran*). Cliquer sur le bouton **Browse** et choisir le fichier de licence que vous souhaitez. (Le fichier de licence à charger est le fichier que vous avez reçu en tant que pièce jointe dans votre e-mail de License de la part d'Altova ; il possède une extension de fichier **.altova_licenses**). Le fichier de licence apparaîtra dans le champ de texte du *Fichier de chargement de licence* et le bouton **Upload** sera activé. Cliquer sur le bouton **Upload** pour charger le fichier de licence. Toutes les licences dans le fichier sont

chargées et affichées dans l'onglet License Pool. La capture d'écran ci-dessus montre plusieurs licences, chargées à partir de plusieurs fichiers de licence.

Pour plus d'informations concernant le statut, voir la section [Statut de licence](#)⁴⁹.

1.6.2 Activer/Désactiver des licences

Afin de pouvoir attribuer une licence, celle-ci doit se trouver dans un état *Active* ou *Pending*. (Une licence *Pending* présente une date de démarrage dans l'avenir et elle passe en mode *Active* au moment de la date de démarrage.) Si, après la date de démarrage, une licence est inactive (par exemple, si elle a été manuellement désactivée par un administrateur ; voir [Statut de Licence](#)⁴⁹ pour plus d'informations), elle doit être activée avant de pouvoir être attribuée.

Une licence inactive est activée dans l'onglet License Pool (capture d'écran ci-dessous). Sélectionner la licence inactive et cliquer sur **Activate** (situé en bas de l'onglet).

License Pool	Client Management	Client Monitoring	Settings	Messages(254)	Log Out	Help
Licenses						
<input type="checkbox"/>	Status	Name	Company	Product		
				All Products		
<input type="checkbox"/>	Active		altova	FlowForce Server		
<input type="checkbox"/>	Active		altova	MapForce Server		
<input type="checkbox"/>	Active		altova	MapForce Server		
<input checked="" type="checkbox"/>	Active		altova	RaptorXML+XBRL Server		
<input type="checkbox"/>	Active		altova	RaptorXML Server		

Informations liées

- Pour plus d'informations concernant le statut des licences, voir la section [Statut de licence](#)⁴⁹.
- Pour désactiver une licence active, sélectionner la licence et cliquer sur **Deactivate** (situé en bas de l'onglet).
- Pour supprimer une licence inactive, sélectionner la licence et cliquer sur **Delete** (situé en bas de l'onglet).
- Pour plus d'informations concernant l'activation, la désactivation et la suppression de licences, voir la section [Pool de licence](#)⁵⁷.

1.6.3 Statut de licence

Statut de la licence

Les valeurs de statut de la licence sont les suivantes :

- *Activating* : (En cours d'Activation) lorsqu'une licence est chargée dans le pool de licences de LicenseServer, le serveur transmettra les données relatives aux licences au serveur de licences principal `altova.com` pour valider, authentifier et activer la licence fournie. Cela est nécessaire pour assurer la conformité avec les contrats de licence Altova. Au cours de cette activation initiale et de transaction d'authentification, qui dure généralement entre 30 secondes et quelques minutes (selon votre connexion Internet, la vitesse et le trafic réseau général), le statut de la licence indiqué sera *Activating...*
- *Failed Verification* : (Échec de la vérification) si une connexion avec le serveur de licence principal `altova.com` ne peut pas être établie, le statut de la licence dans le pool affiché sera *Failed Verification*. Si cela se produit, vérifier votre connexion Internet et vos règles de pare-feu pour assurer que LicenseServer est en mesure de communiquer avec le serveur de licence principal `altova.com`.
- *Active* : (Activé) une fois que la licence a été authentifiée et activée, le statut passera à *Active*.
- *Inactive* : (Désactivé) si une licence a été vérifiée mais qu'elle est présente sur un autre LicenseServer dans le réseau, le statut affiché sera *Inactive*. Un statut *Inactive* apparaît aussi lorsqu'une licence est désactivée manuellement dans le pool de licences par l'administrateur.
- *Pending* : si la date de démarrage d'une licence se trouve dans l'avenir, la licence sera affichée en tant que *Pending*. Le statut passera à *Active* à 00:00 à la date configurée. Une licence *Pending* peut être attribuée à un produit et garantit que la licence d'un produit se poursuive sans interruption avant qu'une licence existante expire. Le passage à la nouvelle licence est conçu pour être une transition lisse sans interrompre les traitements de client.
- *Blocked* : (Bloqué) si une licence affiche *Blocked* dans le pool de licences, il y a eu un problème d'authentification dans la licence et le serveur de licences principal `altova.com` n'a pas donné son autorisation à LicenseServer d'utiliser cette licence. Cela pourrait être le résultat d'une violation d'un contrat de licence, d'une utilisation abusive d'une licence ou d'autres problèmes de conformité. Une fois le problème réglé, supprimer, recharger et réactiver la licence. Veuillez voir la table ci-dessous pour des informations complémentaires.

Ces statuts sont résumés dans le tableau ci-dessous :

Statut	Signification
<i>Activating...</i>	Lors du chargement, l'information de licence est envoyée à <code>altova.com</code> à des fins de vérification. Rafraîchir le navigateur pour consulter le statut mis à jour. La vérification et l'activation peuvent prendre quelques minutes.
<i>Failed Verification</i>	Impossible d'établir une connexion avec <code>altova.com</code> . Après avoir établi la connexion, soit redémarrer le service, soit activer la licence (avec le bouton Activate).
<i>Active</i>	La vérification a été effectuée avec succès, la licence est activée.
<i>Inactive</i>	La vérification a été effectuée avec succès, mais la licence se trouve aussi sur un autre LicenseServer dans le réseau. Les licences peuvent être rendues inactives avec le bouton Deactivate .
<i>Pending</i>	La date de démarrage d'une licence <i>Pending</i> se trouve dans l'avenir et passera au mode <i>Active</i> à cette date. Elle peut être attribuée à un produit et garantit le renouvellement automatique de la licence d'un produit avant que la licence existante expire.

<i>Blocked</i>	La vérification a échoué. La licence est invalide et elle est bloquée. Une fois que le problème responsable du blocage de la licence a été résolu, supprimer la licence, la recharger et la réactiver. Chaque fois qu'une licence est chargée, elle prendra contact avec le serveur maître Altova, qui lancera une nouvelle vérification. Si vous ne la rechargez pas, la vérification de la licence devra attendre jusqu'à la prochaine communication prévue avec le serveur maître Altova et cela peut durer jusqu'à 24 heures. Veuillez contacter votre Support Altova si le problème persiste.
----------------	--

Note : Après avoir envoyé une licence à `altova.com` à des fins de vérification, le navigateur doit être rafraîchi pour voir le statut mis à jour. La vérification et l'activation peuvent prendre quelques minutes.

Note : Si une connexion à `altova.com` n'a pas pu être établie, le statut affichera *Failed Verification*. Après avoir établi une connexion, soit redémarrer le service, soit essayer d'activer la licence avec le bouton **Activate**.

Note : Lorsqu'une licence affiche un statut *Inactive* ou *Blocked*, un message d'explication du statut sera également ajouté au journal de Messages.

Seule une licence active ou pending peut être attribuée à une installation de produit. Une licence inactive pourra être activée ou supprimée du pool de licences. Si une licence est supprimée du pool de licences, elle pourra être chargée à nouveau dans le pool en chargeant le fichier de licence le contenant. Lorsqu'un fichier de licence est mis à jour, seules les licences ne se trouvant pas déjà dans le pool seront chargées dans le pool. Pour activer, désactiver ou supprimer une licence, la sélectionner et cliquer sur le bouton **Activate**, **Deactivate**, ou **Delete**, respectivement.

1.7 Attribuer des licences de produit

Cette section décrit comment attribuer de licences de produits à des produits enregistrés et fournit des informations concernant l'attribution de licences. Elle est organisée comme suit :

- [Attribuer des licences à des produits enregistrés](#) ⁵²
- [Désattribuer des licences](#) ⁵⁵
- [Éditer une licence attribuée](#) ⁵⁵

Autres informations utiles :

- [Types de licences Altova](#) ⁶
- [Cœurs de processus et licences](#) ⁸

1.7.1 Attribuer des licences à des produits enregistrés


After you have (i) registered the product (with LicenseServer) that you want to license, and (ii) uploaded the license (to LicenseServer's license pool) that you want to assign, you can assign the license to the registered product as follows:


1. Rendez-vous sur l'[onglet Client Management](#) ⁶⁰ et, dans le volet de gauche, sélectionner l'appareil client sur lequel le produit que vous souhaitez qu'il soit mis sous licence est installé.
2. Dans le volet de droite, vous allez maintenant voir les [produits enregistrés](#) ³⁴.
3. Cliquer sur la touche **Edit Assigned Licenses** de ce produit.
4. Choisir la licence que vous souhaitez attribuer depuis la liste des licences disponibles. (Pour plus de détails, voir la section concernant [le](#) ⁵² [dialogue Edit Assigned Licenses](#) ⁵² ci-dessous.)
5. Cliquer sur **Apply Changes**.

Le dialogue Éditer des licences attribuées

Pour attribuer une licence à un produit enregistré, cliquer sur le bouton **Edit Assigned Licenses** de ce produit (*Étape 3 ci-dessus*). Le dialogue Manage Licenses s'ouvre (*capture d'écran ci-dessous*).


Edit Assigned Licenses
✕

Product:  RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Registered at: doc-aab 

Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**

Available licenses

#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16 CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP	336	336	

Apply Changes

Go to License Pool

Veillez noter les points suivants à propos du dialogue Edit Assigned Licenses :

- Le produit pour lequel une licence est nécessaire est recensé dans la partie supérieure gauche du dialogue. Dans la capture d'écran ci-dessus, le produit est Altova RaptorXML+XBRL Server.
- La machine sur laquelle le serveur est installé (doc-aab dans la capture d'écran ci-dessus) est affichée après.
- Le dialogue affiche toutes les licences actuellement actives pour ce produit dans le pool de licences. Dans notre capture d'écran, une licence RaptorXML+XBRL Server actuellement active se trouve dans le pool de licences. (LicenseServer détectera automatiquement à partir de chaque licence dans le pool le produit pour lequel elle a été émise).
- Le type de licence peut être soit *Cores* (produits de serveur Altova, y compris MobileTogether Server) ou *Users* (produits de desktop Altova et MobileTogether Server versions antérieures à 3.0). Le [type de licence](#) ⁶ est affiché dans la colonne *License Type*. La licence dans la capture d'écran ci-dessus a été obtenue pour 16 cœurs CPU.
- Vous devez connaître le nombre de cœurs de processeurs sur le serveur sur lequel un produit de serveur Altova a été installé. Si la machine possède un processeur double cœur, il vous faudra une licence à deux cœurs (le décompte des cœurs CPU). Le nombre de cœurs requis par le produit enregistré est indiqué sous le nom de la machine. La licence que vous attribuez à ce serveur doit être valide pour un nombre de cœurs suffisant. Veillez noter que vous pouvez combiner des licences pour atteindre le nombre nécessaire de cœurs. Donc si le processeur de la machine est à octa-cœurs (huit cœurs), vous pouvez combiner deux licences à quatre cœurs. Le nombre de cœurs combiné de toutes les licences attribuées ne doit pas être inférieur que le nombre de cœurs requis.
- Le dialogue Edit Assigned Licenses recensera uniquement les licences actives pour **ce** produit. Les licences des autres produits Altova ne figureront pas dans la liste.
- Les cases à cocher des licences qui ont déjà été attribuées, par exemple, sur une autre installation du produit du réseau, seront cochées. Donc seules des licences non cochées peuvent être sélectionnées.
- La colonne # indique pour combien de cœurs CPU ou utilisateurs (ou, dans le cas des MobileTogether Servers plus anciens, combien de MobileTogether Clients) une licence est valide.
- Si vous souhaitez procéder à des modifications du pool de licences, par exemple pour charger, activer,

désactiver ou supprimer une licence, cliquer sur le bouton **Go to License Pool**.

Sélectionner la licence que vous souhaitez attribuer. La case à cocher de la licence sera cochée. De même, le nombre total de cœurs de CPU mis sous licence pour ce produit sur ce client est recensé près de la partie supérieur gauche du dialogue en tant que *Max licensed CPU cores* (voir capture d'écran ci-dessus). Vous pouvez sélectionner plus de licences si vous souhaitez augmenter le nombre de cœurs de CPU mis sous licence. Dans ce cas, le *Max licensed CPU cores* sera la somme des cœurs CPU sur toutes les licences sélectionnées.

Après avoir sélectionné la/les licence/s, cliquer sur **Apply Changes**. La/les licence/s sera/ont attribuée/s à ce produit et sera/ont affichée/s dans l'onglet Client Management (voir capture d'écran ci-dessous). La capture d'écran indique qu'une licence à 16 cœurs CPU pour Altova RaptorXML+XBRL a bien été attribuée à l'appareil client.

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
Max licensed CPU cores		16

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

Unregister Product

Exécution à traitement unique

Si une licence de produit de serveur Altova pour un seul cœur est disponible dans le pool de licences, une machine multi-cœurs peut se voir attribuer cette licence à cœur unique. Dans ce cas de figure, la machine exécutera ce produit sur un seul cœur. Le traitement sera donc plus lent puisque le traitement multiple (ce qui est possible sur des cœurs multiples) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté dans le mode de traitement unique sur cette machine.

Pour attribuer une licence à cœur unique sur une machine à multicœurs, cocher la case *Limit to single thread execution* pour ce produit.

Dans le cas de **MobileTogether Server (MTS)**, si une exécution à traitement unique est sélectionnée pour une licence à cœurs MTS, alors un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Veuillez noter que si, dans ce cas, un deuxième appareil se connecte au MobileTogether Server, ce dernier reprendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

Informations liées

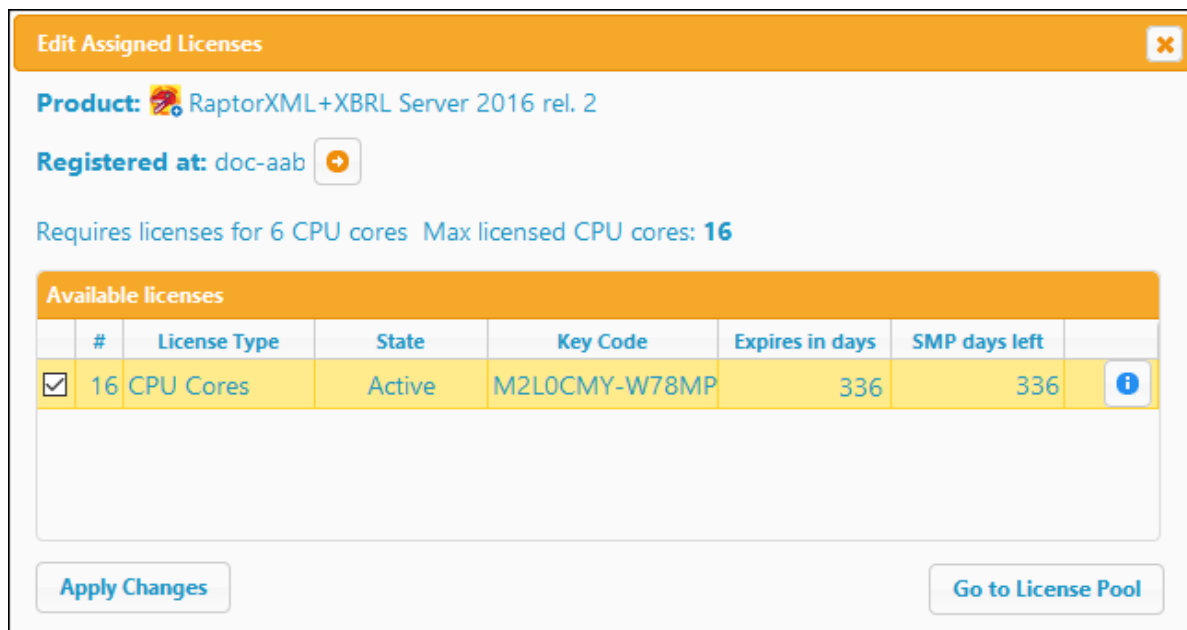
Voir également les rubriques recensées ci-dessous pour d'autres informations pertinentes :

- [Types de licence Altova](#) ⁶
- [Cœurs de processeur et licences](#) ⁸

1.7.2 Désattribuer des licences

Pour désattribuer une licence depuis une installation de logiciel d'un appareil, procéder comme suit :

1. Rendez-vous sur l'[onglet Client Management](#) ⁶⁰.
2. Dans le volet de gauche, sélectionner l'appareil, puis, dans le volet de droite, choisir le logiciel à désattribuer.
3. Cliquer sur la touche **Edit Assigned Licenses** du logiciel. Le [dialogue Edit Assigned Licenses](#) ⁵² (capture d'écran ci-dessous) sera affiché.







4. Désélectionner la licence.
5. Cliquer sur **Apply Changes**.

1.7.3 Éditer une licence attribuée

Une fois qu'une licence a été attribuée à un produit, vous pouvez désattribuer la licence par le biais de l'onglet [Client Management](#) ⁶⁰ comme suit :


Dans le volet (de droite) *Product Licensing* (voir capture d'écran ci-dessous), cliquer sur la touche **Edit Assigned Licenses** de ce produit (situé en haut à droite de la table contenant l'information de licence).

 **RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2** 


Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	


This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.


Limit to single thread execution

 **Unregister Product**


Le dialogue Edit Assigned Licenses (*capture d'écran ci-dessous*) apparaît. Ce dialogue recense toutes les licences pour ce produit qui se trouvent dans le pool de licence ; la case à cocher de licence attribuée située tout à fait à gauche sera sélectionnée (*voir capture d'écran ci-dessous*).

Edit Assigned Licenses 

Product:  RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Registered at: doc-aab 

Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**

Available licenses							
	#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16	CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP	336	336	

Apply Changes **Go to License Pool**

Sélectionner la licence que vous souhaitez désattribuer, puis cliquer sur **Apply Changes**. La licence ne sera plus attribuée à ce produit et peut être utilisé pour d'autres produits.

1.8 Référence de la page de Configuration

La page de Configuration LicenseServer (ou Web UI) est l'interface d'administrateur avec le LicenseServer. Il est affiché dans un navigateur web, et permet la gestion de LicenseServer et l'obtention de la licence pour les produits Altova qui ont été enregistrés avec LicenseServer. Pour une description de l'ouverture de la page de Configuration voir les sections, [Ouvrir la Page de Config LicenseServer \(Windows\)](#)²⁰, [Ouvrir la Page de Config LicenseServer \(Linux\)](#)²⁶ et [Ouvrir la page de Config du LicenseServer \(macOS\)](#)³¹.

Cette section est une référence utilisateur pour la page de Configuration et est organisée selon les onglets de la page de Configuration :

- [License Pool](#)⁵⁷ (Pool de licences)
- [Client Management](#)⁶⁰ (Gestion du client)
- [Client Monitoring](#)⁶⁷ (Surveillance du client)
- [Settings](#)⁶⁷ (Paramètres)
- [Messages, Log Out](#)⁷⁶ (Messages, Déconnexion)

Pour des instructions étape par étape de l'attribution des licences avec LicenseServer, voir la section [Comment attribuer les licences](#)⁵².

Note : La [page de configuration LicenseServer](#)⁵⁷ ne prend pas en charge SSL.

1.8.1 Pool de licences

L'onglet **License Pool** (voir capture d'écran ci-dessous) propose les fonctions suivantes :

- Charger les licences dans un fichier de licence dans le pool de licences de LicenseServer (qui est une base de données dans laquelle les licences sont stockées) ; voir [Charger et activer des licences de produit](#)⁴⁸ pour plus de détails
- Afficher des informations concernant les licences qui se trouvent actuellement dans le pool de licence (voir capture d'écran ci-dessous)
- Activer, désactiver et supprimer des licences qui se trouvent dans le pool de licence ([voir ci-dessous pour les détails](#)⁶⁰)

Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
<input type="checkbox"/>			All Products	All	All									
<input type="checkbox"/>	Active	Altova GmbH	DatabaseS...	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	FlowForce Ser	2015 rel. 4	9FJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8	CPU Cores	1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova GmbH	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	MapForce Ser	2015 rel. 4	23A8TT1-	-	2015-05	-	-	328	8	CPU Cores	1/50 machir
<input checked="" type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	RaptorXML+X	2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16	CPU Cores	running assigned
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	RaptorXML Se	2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16	CPU Cores	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova GmbH	SchemaAg...		2015 rel. 4	GWVBWBI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users

Upload License File No files selected.

Lorsqu'un fichier licence est chargé sur LicenseServer avec le bouton **Upload** sur cette page, toutes les licences contenues dans ce fichier licence sont placées dans le pool de licences sur LicenseServer. L'onglet License Pool affiche donc un aperçu de toutes les licences actuellement disponibles sur le LicenseServer et les détails de chacune de ces licences. Lorsqu'une licence a été activée, elle peut être [attribuée](#)⁵² à un produit qui a été [enregistré](#)³⁴ avec LicenseServer.

Cette rubrique (i) [explique la signification des informations de licence](#)⁵⁸ qui est affiché dans l'onglet Pool de licence, et (ii) décrit [comment activer, désactiver et supprimer des licences](#)⁶⁰.

Informations concernant la licence

Les informations suivantes concernant la licence sont affichées :

- **Status** : (Statut) peut être une des valeurs suivantes : *Activating (Activation)* | *Failed Verification (Échec de la vérification)* | *Active (Actif)* | *Inactive (Inactif)* | *Blocked (Bloqué)*. Voir [Statut de licence](#)⁴⁹ ci-dessus.
- **Name, Company** : (Nom, Entreprise) le nom et l'entreprise du titulaire de licence. Cette information a été soumise au moment de l'achat.
- **Product, Edition, Version** : (Produit, Édition, Version) la version et l'édition des produits licenciés. Vous trouverez en haut de chaque colonne une liste de choix pour filtrer les licences par catégorie.
- **Key Code, Bundle ID**: (*Code de clé, Bundle ID*) La clé de licence pour déverrouiller le produit. Tous les produits contenus dans un seul [paquet Altova MissionKit](#)⁶ doivent présenter le même Bundle ID. Les produits non regroupés dans un pack MissionKit n'ont pas de Bundle ID.
- **Start Date, End Date**: (*Date de commencement, date d'expiration*) Ensemble ils indiquent la période de validité de la licence. Les licences permanentes n'ont pas de date butoir.
- **Expires in days, SMP (days left)**: (Clé, Expire dans jours, SMP (jours restants)) le nombre de jours restants avant que la licence expire. Chaque licence achetée est fournie avec un Support & Maintenance Package, qui est valide pour un certain nombre de jours. La colonne *SMP* note combien

de jours d'assistance il vous reste.

- #, *License Type* : le nombre d'utilisateurs ou de cœurs de CPU permis par la licence est recensé dans la colonne #. Que la licence régule les utilisateurs ou les cœurs, cela est indiqué dans la colonne *License Type* (voir [Types de licences Altova](#)⁶ pour plus d'informations). Dans le cas des [produits de bureau Altova](#)⁶, les licences sont aussi attribuées sur la base du nombre **d'utilisateurs** (*machine-users* dans le cas de licences Installed User et Concurrent User licenses, *named-users* dans le cas de licences Named User). Dans le cas des produits de serveur Altova, les licences sont attribuées sur la base des **cœurs CPU** (voir [Cœurs de processeur et licences](#)⁸).
- *Clients*: Les informations contenues dans cette colonne sont différentes selon qu'il s'agisse d'un produit de bureau ou de serveur, voir les explications ci-dessous. Dans le cas des produits de bureau, un décompte de machine et un décompte d'utilisateur sont indiqués. Dans le cas des produits de serveur, les points suivants sont indiqués : (i) une licence attribuée est indiquée par le mot *assigned*, (ii) si la licence est actuellement utilisée par un produit de serveur en cours, le mot *running* sera affiché. Les actions exécutées ci-dessous lorsque vous cliquez sur les icônes dans cette colonne sont [décrites ci-dessous](#)⁵⁹.

Informations de client pour les produits desktop

- Un décompte d'utilisateurs et d'appareils est indiqué pour les produits de bureau.
- Le décompte d'appareils (*machine count*) indique le nombre de licences attribuées. Par exemple, 7/10 machines signifie que la licence peut être utilisée pour des instances de logiciel sur 10 clients (utilisateur-machine ou utilisateur-nommé) et que la licence a été attribuée à 7 clients.
- Le décompte d'utilisateur (*user count*) indique le nombre de clients (utilisateur-machine ou utilisateur-nommé) qui sont actuellement en cours. Par exemple, 3/10 users signifie que la licence est actuellement utilisée par 3 utilisateurs pour un total de 10 utilisateurs autorisés.
- Les décomptes *user count* et *machine count* vous indiquent la capacité de licence et l'utilisation d'une licence donnée. Par exemple, si le décompte d'appareil est 7/10 et si le décompte utilisateur est 3/10, alors nous pouvons déduire les informations suivantes : (i) Le logiciel peut être mis sous licence sur 10 appareils (dans le cas de licences d'utilisateurs installées) ou pour 10 utilisateurs (licences d'utilisateurs nommées) ; (ii) le logiciel a été mis sous licence sur 7 appareils (ou pour 7 utilisateurs) ; (iii) 3 des 7 installations de logiciel mises sous licence sont actuellement exécutées. Voir [Types de licences Altova](#)⁶ pour plus d'informations concernant les différents types de licence.
- Pour plus d'informations concernant les icônes qui apparaissent dans cette colonne, voir [ci-dessous](#)⁵⁹.

Informations de client pour les produits de serveur

- Indique si la licence a été attribuée. Si c'est le cas, **assigned** sera affiché ; sinon, le champ reste vide.
- Si une licence a été attribuée à une installation de produit, et que cette installation est actuellement exécutée, **running** sera affiché (en plus de **assigned**) ; sinon, le champ contiendra uniquement **assigned**.
- Pour plus d'informations concernant les icônes qui apparaissent dans cette colonne, voir [ci-dessous](#)⁵⁹.

Icônes dans l'onglet Pool de licence



Logo Altova MissionKit. Apparaît à côté des noms de produits de bureau individuels Altova lorsque la licence du produit de bureau fait partie d'une [licence MissionKit](#)⁶. Veuillez noter que si une licence de produit qui fait partie d'une MissionKit License est attribuée à un utilisateur donné, toutes les autres licences de produit dans ce pack MissionKit sont attribuées au même utilisateur.



Show Assigned Client (Afficher le client attribué). Apparaît dans la colonne *Clients* d'une licence qui a été attribuée. Cliquer dessus pour vous rendre sur l'onglet [Client Management](#)⁶⁰, dans lequel les

licences des produits enregistrés d'un client peuvent être gérés.



Show Running Client (Afficher le client en cours). Apparaît dans la colonne *Clients* d'une licence qui a été attribuée au logiciel actuellement en cours. Cliquer dessus pour vous rendre sur l'onglet [Client Management](#)⁶⁰ pour marquer les clients exécutant ce logiciel. Sont affichées ici les informations concernant le client sélectionné et son logiciel enregistré.



Show Info (Affiche l'info). Apparaît dans la colonne *Clients* d'une licence qui n'a pas été attribuée. Affiche l'information concernant la licence, comme le décompte des utilisateurs et si la licence fait partie d'un paquet de licences.

Activer, désactiver, ou supprimer une licence

Pour activer, désactiver ou supprimer une licence, choisir la licence de manière à ce que sa case à cocher à l'extrême gauche soit cochée. Ensuite, cliquer sur **Activer**, **Désactiver**, ou **Supprimer** comme requis.

Veillez noter les points suivants :

- Vous pouvez activer une licence inactive et désactiver une licence active.
- Seules des licences inactives peuvent être supprimées. Cela signifie qu'une licence active doit être désactivée avant qu'elle puisse être supprimée.
- Lorsqu'une licence est supprimée et est retirée du pool de licence.
- Une licence supprimée peut être rajoutée au pool de licence en chargeant le fichier de licence le contenant. Si un fichier de licence est rechargé, seules les licences qui ne sont pas déjà dans le pool de licence sont ajoutées au pool de licence ; les licences se trouvant déjà dans le pool ne seront pas rajoutées.

1.8.2 Gestion des clients

L'onglet **Client Management** (*capture d'écran ci-dessous*) vous propose un aperçu de tous les clients (utilisateurs-machine et utilisateurs-nommés) qui sont enregistrés auprès de LicenseServer. Pour chaque client, il montre les produits enregistrés et vous permet de gérer les licences des produits enregistrés. Vous pouvez aussi y désenregistrer des produits et des clients.

The screenshot shows the Altova LicenseServer interface. The top navigation bar includes 'License Pool', 'Client Management', 'Client Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. The 'Client Management' tab is active.

Registered Clients Panel:

Address	User	Registered Products
doc-aab	adoc	<ul style="list-style-type: none"> RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 MobileTogether Server 2.2 XMLSpy Enterprise Edition 2016 rel. 3

Product Licensing Panel:

Request evaluation licenses | Unregister client and all products

RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
Max licensed CPU cores		16

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

Unregister Product

L'onglet **Client Management** est divisé en deux panneaux :

- *Registered clients* : le panneau de gauche affiche une liste tabulaire des appareils sur le réseau dont au moins un produit Altova est [enregistré avec LicenseServer](#)³⁴. Ce genre de client est appelé *registered clients*. Chaque client enregistré est recensé dans le panneau de gauche avec tous ses produits enregistrés. L'affichage dans ce panneau peut être filtré en sélectionnant ou en saisissant un filtre au haut d'une des colonnes du panneau.
- *Product licensing*: le panneau de droite. Lorsqu'un client enregistré est sélectionné dans le panneau de gauche (*Registered Clients*), les détails de licence des produits de ce client enregistré sont affichés dans le panneau de droite. Ici, vous pouvez gérer les licences de chaque produit enregistré and also [désenregistrer des produits et des clients enregistrés](#)⁶⁵ (*description ci-dessous*). De plus, c'est dans ce volet que les licences de produits de serveur peuvent être configurés pour utiliser uniquement un cœur d'un appareil client. Voir [Exécution à traitement unique](#)⁶⁴.

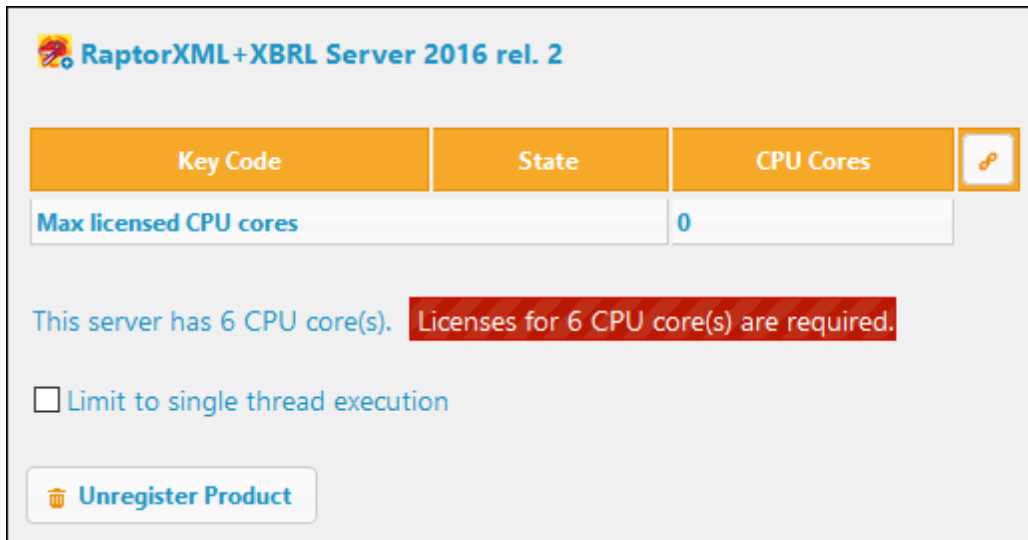
Comprendre l'onglet Client Management

Veillez noter les points suivants concernant l'onglet Client Management :

- Dans le panneau de gauche, chaque client enregistré est recensé avec ses produits enregistrés. La capture d'écran ci-dessus représente (dans le volet de gauche) un appareil client. Cet appareil client comporte trois produits enregistrés auprès du LicenseServer. Si un produit Altova sur une autre machine client est enregistré auprès de ce LicenseServer, alors cette machine client, avec ses produits enregistrés, figurera également dans le panneau de gauche.
- Lorsque vous sélectionnez un appareil client dans le panneau de gauche, les détails de licence des produits enregistrés de cet appareil sont affichés dans le volet de droite. Ici, vous pouvez éditer les attributions de licence de chaque produit.
- Chaque produit Altova affiché dans le volet de droite *Product Licensing* a sa propre entrée *Key Code* (code-clé) qui prend le code-clé d'une licence. Une licence est attribuée à un produit enregistré en cliquant sur le bouton **Edit Assigned Licenses** (Éditer les licences attribuées) et en sélectionnant la

licence nécessaire depuis celles disponibles pour ce produit dans le pool de licences. Cette procédure est expliquée en détails dans la section [Attribuer des licences](#)⁶².




- Les produits de serveur présentent également une ligne expliquant combien de cœurs CPU doivent être mis sous licence pour faire fonctionner ce produit sur ce client. Si le nombre de cœurs mis sous licence est moins important que le nombre nécessaire, alors l'information est marquée en rouge (*voir capture d'écran ci-dessous*). (Le nombre de cœurs CPU devant obtenir une licence est le nombre de cœurs CPU sur ce client. Il est obtenu depuis la machine client par le LicenseServer.)



- Si des **versions multiples** d'un seul produit de bureau (par exemple XMLSpy 2018 et XMLSpy 2019) ont été installées sur une machine et si chacune de ces installations a été enregistrée avec un seul LicenseServer, alors les enregistrements multiples sont consolidés dans un seul enregistrement dans l'onglet Client Management et sont affichés en tant qu'un enregistrement unique. Lorsqu'une licence est attribuée à cet enregistrement unique, toutes les installations indiquées par cet enregistrement seront mises sous licence. Néanmoins, plusieurs instances d'une seule de ces installations peuvent être exécutées simultanément. Par exemple, plusieurs instances de XMLSpy 2018 ou plusieurs instances de XMLSpy 2019 peuvent être exécutées simultanément, mais pas une instance de XMLSpy 2018 et une instance de XMLSpy 2019.

1.8.2.1 Attribuer des licences

Icônes dans l'onglet Client Management

-  *Edit Assigned Licenses*. Disponible dans les listes de produit. Ouvre le dialogue [Edit Assigned Licenses dialog](#)⁶³ dans lequel des nouvelles licences peuvent être attribuées et les licences déjà attribuées peuvent être éditées.
-  *Show Licenses*. Apparaît dans les listes de produit. Passe à [l'onglet License Pool](#)⁵⁷ et marque la licence sélectionnée permettant de lire les détails de la licence.
-  *Unregister Product*. Le produit sélectionné (sur l'appareil client sélectionné) sera désenregistré depuis le LicenseServer. Voir [Désenregistrer des produits et des clients](#)⁶⁵. Pour désenregistrer un client et tous ses produits, cliquer sur **Désenregistrer le clients et tous les produits** situé en haut du volet.

Attribuer une licence à un produit enregistré

Pour attribuer une licence à un produit enregistré dans le volet de droite *Product Licensing* (capture d'écran ci-dessous), cliquer sur le bouton **Edit Assigned Licenses** de ce produit (voir section d'écran ci-dessus pour l'icône).

RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Key Code	State	CPU Cores
Max licensed CPU cores		0

This server has 6 CPU core(s). **Licenses for 6 CPU core(s) are required.**

Limit to single thread execution

Unregister Product

Le dialogue Edit Assigned Licenses dialog (capture d'écran ci-dessous) apparaît. Le dialogue recense toutes les licences pour ce produit qui se trouvent dans le pool de licences. Si une licence a été attribuée, la case à cocher à l'extrême gauche sera cochée (comme dans la capture d'écran ci-dessous). Si la licence est disponible, sa case à cocher ne sera pas cochée.

Edit Assigned Licenses

Product: RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

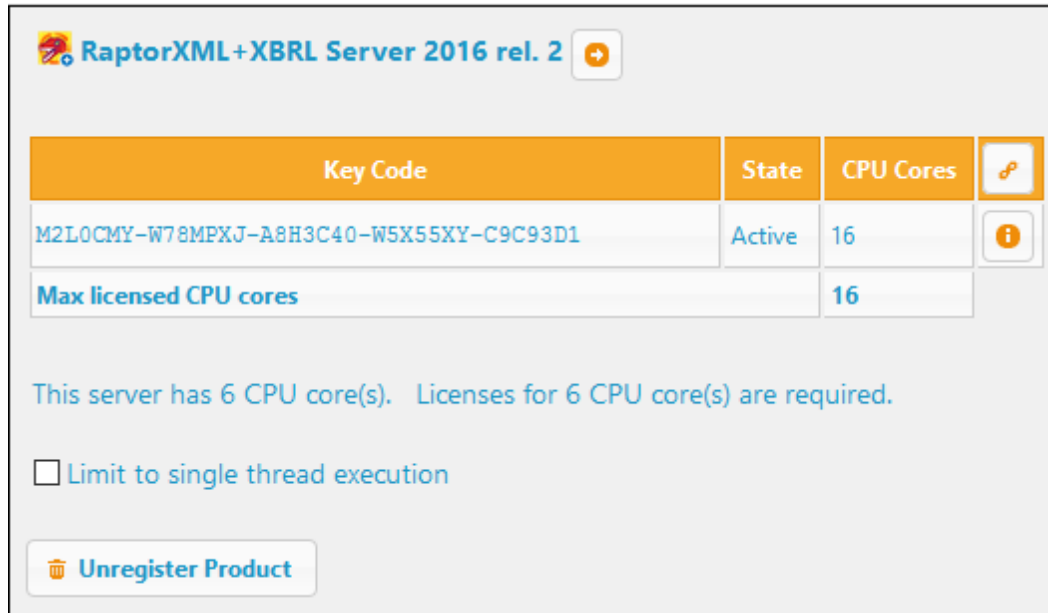
Registered at: doc-aab


Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**

Available licenses						
#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16 CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP	336	336	i

Apply Changes **Go to License Pool**


Sélectionner la/les licence/s que vous souhaitez attribuer, ensuite, cliquer sur **Apply Changes (Appliquer les changements)**. Les licences seront attribuées à ce produit et seront affichées dans l'onglet *Product Licensing* de l'onglet Client Management (*voir capture d'écran*)



Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution



Exécution à traitement unique

Si une licence de produit de serveur Altova pour un seul cœur est disponible dans le pool de licences, une machine multi-cœurs peut se voir attribuer cette licence à cœur unique. Dans ce cas de figure, la machine exécutera ce produit sur un seul cœur. Le traitement sera donc plus lent puisque le traitement multiple (ce qui est possible sur des cœurs multiples) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté dans le mode de traitement unique sur cette machine.

Pour attribuer une licence à cœur unique sur une machine à multicœurs, cocher la case *Limit to single thread execution* pour ce produit.


Dans le cas de **MobileTogether Server (MTS)**, si une exécution à traitement unique est sélectionnée pour une licence à cœurs MTS, alors un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Veuillez noter que si, dans ce cas, un deuxième appareil se connecte au MobileTogether Server, ce dernier reprendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.



1.8.2.2 Demande d'une licence d'évaluation

Vous pouvez obtenir une licence d'évaluation de 30 jours pour chacun des produits serveur Altova installés d'un client qui a été enregistré avec LicenseServer. Cliquer sur le bouton **Request Evaluation Licenses** en haut du volet [Product licensing](#)⁶⁰ (*voir capture d'écran ci-dessous*).

Note : Des licences d'évaluation peuvent être obtenues par le biais de LicenseServer **uniquement pour des produits de serveur**. Pour les produits de bureau, une licence d'évaluation est requise par le biais du dialogue Software Activation de votre produit de bureau.

[Request evaluation licenses](#) [Unregister client and all products](#)

RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.



Limit to single thread execution



[Unregister Product](#)



Un dialogue apparaît contenant une liste des produits Altova (sur cette machine client) qui ont été enregistrés avec LicenseServer. Veuillez vous assurer que les produits pour lesquels vous souhaitez obtenir une licence d'évaluation sont cochés puis remplissez les champs d'enregistrement et envoyez la demande. Altova vous enverra un e-mail contenant la/les licence/s d'évaluation pour une période de 30 jours. Pour les produits de serveur, le nombre des cœurs pour lesquels la licence est valide sera exactement le nombre requis par le produit au moment de l'envoi de la requête. Enregistrer la/les licence/s sur disque et la/les [charger sur le pool de licences](#)⁵⁷.

1.8.2.3 Désenregistrer les produits et client

Les produits enregistrés d'un client enregistré sont recensés dans le panneau de droite [Product licensing](#)⁶⁰ (voir capture d'écran ci-dessus).


 Request evaluation licenses
 Unregister client and all products

 **RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2** 

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

 Unregister Product

- Chaque produit présente un bouton **Unregister Product** en bas de son entrée. Cliquer sur ce bouton pour désenregistrer le produit du LicenseServer. Si une licence a été attribuée au produit, l'attribution sera terminée lors du désenregistrement du produit.
- Pour désenregistrer tous les produits du client sélectionné actuellement, cliquer sur la touche **Unregister client and all products** situé en haut du panneau de droite (*voir capture*).

Réenregistrer un produit

Pour réenregistrer un produit, suivre les mêmes étapes que pour le premier [enregistrement d'un produit](#) ³⁴.

1.8.2.4 Un appareil enregistré avec plusieurs noms

Un appareils client est enregistré automatiquement avec LicenseServer lorsqu'un produit Altova est enregistré avec LicenseServer. À présent, si un appareil client est enregistré plus qu'une fois avec LicenseServer, l'appareil pourrait apparaître dans l'onglet Client Management sous plusieurs noms, c'est à dire, avec des entrées multiples. Cela peut se produire, par exemple, si le nom d'hôte de l'appareil est donné sous une forme différente de celle des enregistrements précédents.

Cela peut mener à deux situations :

- Plusieurs licences sont attribuées au même produit parce qu'elles ont été attribuées au même appareil sous des noms différents.
- Une licence peut être attribuée plusieurs fois à un produit dans un seul appareil qui apparaît sous plusieurs noms d'appareils.

Ainsi, pour éviter ces deux situations, il est recommandé de désenregistrer les appareils client redondants comme décrit dans [Désenregistrer des produits et le client](#)⁶⁵.

Morphologie des noms d'appareil

Ci-dessous, vous trouverez les formes qu'un nom d'appareil peut prendre dans l'onglet Client Management :

- *Nom d'hôte avec le nom de domaine (le nom de domaine complètement qualifié, FQDN), comme : "win80-x64_1.my.domain.com" ou "Doc3.my.domain.com".* Cela arrive lorsque le nom d'hôte de la machine (avec ou sans les informations de domaine) est passé en tant que l'argument de la commande CLI `licenseserver` qui est utilisée pour enregistrer le produit de serveur avec LicenseServer. Par exemple : `<AltovaServerProduct> licenseserver Doc3`. Cela produit un FQDN comme : `Doc3.my.domain.com`.

Un FQDN est également produit lorsque `localhost` est fourni sur les systèmes Windows 7 et 10 en tant que le nom d'hôte.

- *Nom d'hôte sans nom de domaine. Par exemple : "win80-x64_1" ou "Doc3".* Cela se produit sur les systèmes Windows 8 lorsque `localhost` est indiqué en tant que le nom de l'appareil.
- *localhost.* Dans certains cas, `localhost` est également affiché en tant que le nom de l'appareil.

Note : Si, pendant l'installation d'un produit de serveur Altova sur les appareils Windows l'appareil est automatiquement enregistré avec LicenseServer, `localhost` est utilisé par le programme d'installation en tant que le nom de l'appareil.

Connexion à un LicenseServer par VPN

Si un appareil client se connecte à votre réseau par le biais d'un service Virtual Private Network (VPN), l'appareil client peut se voir adresse une adresse IP dynamiquement, ce qui signifie qu'il peut être identifié en tant qu'un appareil différent à chaque fois qu'il se connecte. Vous trouverez un moyen de résoudre ce problème dans la rubrique [Information de réseau](#)⁹.

1.8.3 Surveillance des clients

L'onglet **Client Monitoring** fournit un aperçu de l'appareil client sélectionné.

1.8.4 Paramètres

L'onglet **Paramètres** est structuré dans plusieurs volets, chacun d'entre eux contiendra des paramètres pour plusieurs aspects de fonctionnement de LicenseServer. Cela va des simples tâches d'administrateur comme de réinitialiser le mot de passe de LicenseServer, par le biais de configurer des alertes e-mail et des tâches plus spécialisées comme des paramètres de configuration de réseau et un serveur failover (redondance).

Les paramètres de chaque volet sont décrits dans les sous-sections de cette section :

- [Entretien](#)⁶⁸

- [Failover LicenseServer Settings](#)⁶⁹
- [Mot de passe LicenseServer](#)⁷¹
- [Test de connectivité](#)⁷¹
- [Extraction de licence](#)⁷¹
- [Web UI](#)⁷²
- [Serveur Proxy](#)⁷³
- [Service de licence](#)⁷³
- [Mail d'alerte](#)⁷⁴
- [Divers](#)⁷⁵

Note : Après avoir modifié un paramètre dans le dernier volet de l'onglet, cliquer sur **Save** en bas du dernier volet. (Si un paramètre dans ce volet est modifié, il ne prendra pas effet jusqu'à ce que le paramètre soit enregistré.)

1.8.4.1 Entretien

Ce paramètre vous permet de définir une période d'interruption avant de fermer LicenseServer. Une fermeture est souvent initiée pour l'entretien du serveur, et le temps jusqu'à la fermeture peut être utilisé pour économiser du travail sur des clients exécutés sur des produits de bureau Altova.

Maintenance

Shutdown LicenseServer in: ⏻ 🔌 Shutdown 🛑 Abort Shutdown

Please note: The shutdown is delayed by the amount of time you choose above in order to allow running desktop clients to save their work. Therefore the LicenseServer will shutdown as soon as no desktop client is running or the time has expired.

To allow all clients to run during the whole maintenance period of the LicenseServer, please configure a [Failover LicenseServer](#) below. In this case the LicenseServer will shutdown as soon as the Failover LicenseServer has taken over.

Veuillez noter les points suivants :

- Le temps de fermeture que vous choisissez est le temps *maximum* avant la fermeture. LicenseServer se terminera plus tôt dès que LicenseServer ne sera plus connecté à un client exécutant un produit de bureau.
- Le décompte jusqu'à la fermeture démarrera lorsque vous cliquez sur **Shutdown**.
- Pour annuler la fermeture, cliquer sur **Abort Shutdown**.

Note : Afin de permettre aux clients d'être exécutés pendant une fermeture LicenseServer, configurer un [Failover LicenseServer](#)¹³.

1.8.4.2 Paramètres Failover LicenseServer

Un second LicenseServer peut être configuré pour reprendre les tâches du LicenseServer primaire si celui-ci n'est plus disponible. Ce second LicenseServer est appelé **Failover LicenseServer** et il est configuré dans le volet Failover LicenseServer (voir capture d'écran ci-dessus).

Failover LicenseServer Settings

To reduce the risk of an unavailable LicenseServer you can configure a second LicenseServer as a backup or "Failover LicenseServer".
In the event that the Primary LicenseServer becomes unavailable a Failover LicenseServer can take over.

LicenseServer Mode

Primary LicenseServer

Failover LicenseServer

Please note: The Failover LicenseServer periodically synchronizes all licenses, registered clients and license assignments from the Primary LicenseServer. Whenever a Failover LicenseServer takes over from a Primary LicenseServer any changes to these items made on the Failover LicenseServer during this period will be lost as soon as the Primary LicenseServer regains control. Other settings such as Proxy Server and Mail settings are independently set in each server and are not synchronized.

This is a Failover LicenseServer for the LicenseServer at kubu6.altova.com

Last seen 2/5/2015, 11:56:04 AM

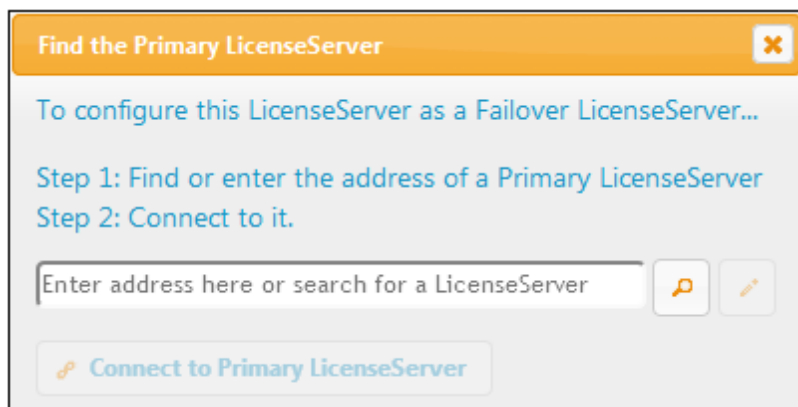
La configuration d'un Failover LicenseServer par le biais de ces paramètres est décrite ci-dessous. Pour un aperçu du travail Failover LicenseServers, voir [Failover LicenseServer](#)¹³ dans la section [Information générales](#)⁶.

Configurer un Failover LicenseServer

Pour configurer un LicenseServer en tant que Failover LicenseServer qui est exécuté sur votre réseau, procéder comme suit :

1. Installer le LicenseServer comme décrit dans la section d'installation.
2. Configurer le mode de LicenseServer sur *Failover LicenseServer* en activant le bouton radio correspondant (voir capture d'écran ci-dessus). (Par défaut, le mode de LicenseServer Mode est défini sur *Primary LicenseServer*.)
3. Dans le dialogue Find the Primary LicenseServer (Trouver le LicenseServer Primaire) qui s'ouvre (capture d'écran ci-dessous), saisir le LicenseServer Primaire que vous souhaitez sauvegarder avec ce

LicenseServer Failover. Vous pouvez procéder de deux manières : (i) cliquer sur **Search for LicenseServers** puis sélectionner dans la liste de choix le LicenseServer que vous souhaitez sauvegarder depuis la liste des LicenseServers trouvés ; (ii) cliquer sur **Manually Enter Address**, et saisir l'adresse (nom d'hôte ou adresse IP, **pas** l'URL) du LicenseServer que vous souhaitez sauvegarder. Après avoir saisi le LicenseServer Primaire, cliquer sur **Connect to Primary LicenseServer**.



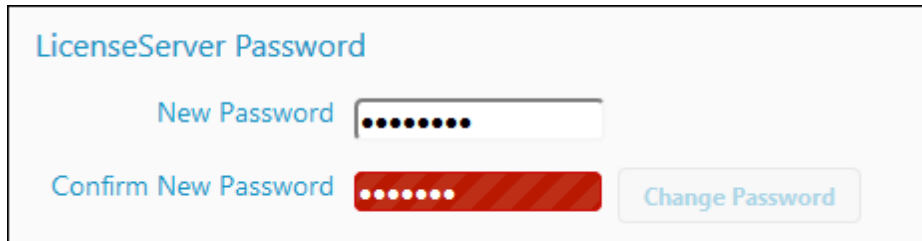
4. Un dialogue de confirmation apparaît vous demandant si vous souhaitez définir le LicenseServer actuel en tant que le LicenseServer Failover du LicenseServer Primaire (du Primary LicenseServer que vous venez de sélectionner). Cliquer sur **Yes** si vous souhaitez confirmer. Veuillez noter que le fait de poursuivre avec la confirmation supprimera toute licence installée et les clients enregistrés sur le LicenseServer actuel.

Une fois qu'un LicenseServer Failover a été configuré, le LicenseServer Primaire et LicenseServer Failover présenteront des notifications à propos de leurs modes respectifs dans la partie supérieure de la page de Configuration. Dans les deux captures d'écran ci-dessous, le LicenseServer Failover est montré tout d'abord, suivi du LicenseServer Primaire.



1.8.4.3 Mot de passe LicenseServer

Vous pouvez réinitialiser le mot de passe de connexion au LicenseServer.



The screenshot shows a form titled "LicenseServer Password". It contains two input fields: "New Password" and "Confirm New Password". The "New Password" field is currently empty and has a black background with white dots. The "Confirm New Password" field is filled with a red background and white dots. To the right of the "Confirm New Password" field is a button labeled "Change Password".

Saisir le nouveau mot de passe que vous souhaitez définir et cliquer sur **Change Password**. Le champ *Confirm New Password* apparaîtra en rouge (voir capture d'écran) jusqu'à ce que votre saisie corresponde à celle du champ *New Password*.

1.8.4.4 Test de connectivité

Vous pouvez tester la connectivité sur Altova en cliquant sur **Test Connection to Altova** (capture d'écran ci-dessous). Veuillez noter que si vous avez modifié des paramètres, vous devez enregistrer les nouveaux paramètres (en cliquant sur la touche **Save** en bas de l'onglet) avant de tester la connexion.



The screenshot shows a section titled "Connectivity Test". It contains two buttons: "Test connection to Altova" and "Verify licenses with Altova". The "Test connection to Altova" button is currently disabled (grayed out).

La touche **Test connection to Altova** est désactivée alors que les tests sont en cours, et se réactivent lorsque le test est achevé.

Vous pouvez également vérifier des licences qui se trouvent actuellement dans le Pool de licence en cliquant sur **Verify licenses with Altova**. Si des irrégularités sont détectées, celles-ci seront affichées dans un message.

1.8.4.5 Extraction de licence

Vous pouvez choisir si vous voulez permettre aux licences de bureau d'être extraites du pool de licences vers l'appareil sur lequel le produit de bureau Altova est installé. Si vous autorisez cette opération, un client qui a acquis une licence depuis votre LicenseServer peut extraire cette licence et demeurer sans contrôle pour une période pouvant aller jusqu'à la période maximum que vous avez définie dans ce paramètre. La période maximum autorisée pour les extractions est de 30 jours. (Cela permet à un client de continuer à utiliser le produit de bureau Altova même lorsque l'accès au LicenseServer n'est pas possible (par ex. pendant les voyages) ou si une surveillance LicenseServer n'est pas souhaité pour des raisons techniques.) Le client peut effectuer l'extraction par le biais de la commande **Aide | Activation du logiciel** de l'application bureau Altova.

License checkout

Allow license checkout from this LicenseServer.

Checked-out clients can be used for not more than without contact to this LicenseServer.

Overview of all currently checked out clients is in [Client Monitoring](#) page.

Ce paramètre dans LicenseServer effectue les choses suivantes :

- il permet une extraction de licence
- il spécifie le nombre maximum de jours pour lesquels l'extraction est autorisée

Une fois qu'une licence a été extraite, elle est déplacée vers la section *Clients extraits* de l'onglet [Surveillance des clients](#) ⁶⁷. Elle sera considérée être en utilisation et ne sera pas disponible pour une utilisation par d'autres clients sur le réseau.

1.8.4.6 Web UI

Les paramètres de Web UI (*capture d'écran ci-dessous*) spécifient les paramètres d'accès au réseau pour la Web UI (ou [page de configuration](#) ⁵⁷)

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

- Les adresses IP autorisées pour le Web UI peuvent être : (i) toutes les interfaces et adresses IP sur cette machine, ou (ii) une adresse fixe.
- Les ports peuvent être soit calculés dynamiquement soit fixes. Cela permet une gamme étendue de paramètres `IP-Address:Port` autorisés. Le paramètre de port par défaut est **8088**.

Les paramètres par défaut permettent un accès non limité à LicenseServer et à sa page de configuration depuis les réseaux auxquels LicenseServer est connecté. Si vous souhaitez limiter l'accès des clients au LicenseServer, saisissez les paramètres que vous souhaitez permettre et cliquez sur **Save**.

Effectuez un [test de connectivité](#)⁷¹ pour vérifier que les paramètres sont corrects.

1.8.4.7 Serveur Proxy

Si un serveur proxy est utilisé pour une connexion à Internet, les détails du serveur proxy doivent être saisis dans le panneau Proxy Server (*voir capture d'écran ci-dessous*). Si l'accès à Internet s'effectue sans serveur proxy, les paramètres du serveur proxy peuvent être laissés vides.

Proxy Server

Configure the proxy server connection details if a proxy server is needed to communicate with Altova's servers.

Hostname

Port Number If the port number is left blank the default port 1080 will be used.

User Name

Password Leave the user name and password blank if no authentication is required.

Pour configurer LicenseServer pour utiliser un serveur proxy, saisissez le nom d'hôte du serveur proxy et, si nécessaire, un numéro de port. Si le serveur proxy ne nécessite pas d'authentification, alors vous pourrez laisser les champs *User Name (Nom utilisateur)* et *Password (Mot de passe)* en blanc. Après avoir saisi les paramètres que vous souhaitez, cliquez sur **Save**. Exécutez un [test de connectivité](#)⁷¹ pour vérifier que les paramètres sont corrects.

1.8.4.8 License Service

la machine sur laquelle License Server est installée peut être connectée à plusieurs réseaux par le biais d'une ou plusieurs interfaces de réseau. Sur chaque réseau, la machine License Server est connue par un nom d'hôte et une adresse IP. Le paramètre de *License Service (voir capture d'écran ci-dessous)* vous permet de configurer sur quels réseaux le service de licence est disponible.

License Service

Configure the host addresses where the LicenseServer service is available to clients.

- All interfaces and assigned IP addresses
- Local only (localhost)
- Only the following hostnames or IP addresses:

Ensure the hostnames or IP addresses exist or LicenseServer will fail to start!

- L'option `localhost` permet un service uniquement sur la machine locale.
- Si vous établissez une liste des noms d'hôte et/ou des adresses IP, utilisez une liste séparée par des virgules sans aucun espace (par exemple : `hostname1,IPAddress1,hostname2`).
- Le numéro de port du service est fixé à **35355**.

Une fois avoir effectué un changement, cliquer sur **Save** pour que les paramètres prennent effet. Exécuter un test de connectivité (*voir ci-dessus*) pour vérifier que les paramètres sont corrects.

1.8.4.9 Mail d'alerte

Des mails d'alerte peuvent être envoyés à des adresses e-mail désignées lorsque des événements LicenseServer importants. Un exemple d'un événement important est le suivant : Altova LicenseServer nécessite d'être connecté au serveur `altova.com` (le Master LicenseServer). Si la connexion est interrompue pendant plus de 24*5 heures (5 jours), LicenseServer n'autorisera pas les licences. En conséquence, les sessions de travail avec les produits Altova sous licence par LicenseServer pourraient être sujettes à des interruptions. Il est possible d'envoyer un mail d'alerte à une adresse e-mail pour avertir l'administrateur qu'une connexion est interrompue. Note : LicenseServer contacte le LicenseServer Master sous `altova.com` toutes les 24 heures.

Les paramètres de mail d'alerte (*voir capture d'écran*) définissent la configuration pour envoyer des messages d'alerte à une adresse e-mail de l'administrateur.

Alert Mail

Configure email settings for communication with administrator.

SMTP Host

SMTP Port

User authentication

User password

From

To

- *SMTP Host* et *SMTP Port* sont les détails d'accès du serveur d'e-mail à partir duquel l'alerte d'e-mail sera envoyée.
- *User Authentication* et *User Password* sont les identifiants d'utilisateur pour accéder au serveur d'e-mails.
- Le champ *From (De)* prend l'adresse du compte e-mail à partir duquel l'e-mail sera envoyé.
- Le champ *To (À)* prend l'adresse e-mail du destinataire.
- L'option *Send a warning email (Envoyer un message d'avertissement)* dans le volet [Paramètres divers](#)⁷⁵ utilise également les paramètres d'e-mail. (Voir le [volet Paramètres divers](#)⁷⁵ pour une description de cette option.)

Cliquer **Save** lorsque vous avez terminé. Après avoir enregistré les paramètres de mail d'alerte, les alertes par e-mail seront envoyées à l'adresse spécifiée à chaque fois qu'un événement particulier se produit, par exemple, lors de la perte d'une connexion à `altova.com`. Veuillez noter que de tels événements sont aussi enregistrés dans l'[onglet Messages](#)⁷⁶, et peuvent y être consultés.

1.8.4.10 Paramètres divers

Le volet Paramètres divers (*capture d'écran ci-dessous*) fournit des fonctions supplémentaires qui peuvent être utiles. Cliquez sur **Save** après modification d'un de ces paramètres.

Miscellaneous

Show hint how to receive evaluation licenses for a server product

Send a warning email If contact with a running product is lost.

Show hints for receiving and deploying evaluation licenses (Montrer des indices de réception et de déploiement des licences d'évaluation)

Cocher cette case (voir capture d'écran ci-dessus) pour afficher en haut de la page de configuration de brèves instructions concernant comment évaluer et déployer les licences d'évaluation.

Send a warning email if contact with a running product is lost (Envoyer un e-mail d'avertissement si un produit en cours d'exécution est perdu)

Un message d'avertissement est envoyé depuis l'adresse *From (De)* à l'adresse *To (À)* si une connexion avec un produit mis sous licence en cours d'exécution est perdue.

L'option *Send a warning email* active/désactive l'envoi des e-mails à chaque fois que des contacts entre LicenseServer et un produit mis sous licence (exécuté sur un appareil client) ont expiré. Cela peut se produire lorsque la période entre deux événements de connexion depuis le client dépasse un certain intervalle prédéfini qui ne peut pas être modifié. (Veuillez noter que le contact est toujours initié par le client.) Par exemple, dans le cas des clients de produits de bureau, cet intervalle prédéfini est d'une minute. Si le client n'établit pas de contact avec le serveur pour plus d'une minute après son dernier contact, la connexion expire et un e-mail d'alerte est envoyé. Si la connexion est rétablie et est suivie par un autre timeout, un autre e-mail d'alerte sera envoyé. En résultat, si votre réseau est sujet à des interruptions, il est possible qu'un grand nombre d'e-mails d'alerte seront envoyés. Dans ce cas, désactiver l'option *Send a warning email*. Veuillez noter que cette option est liée uniquement à des contacts entre LicenseServer et un client. Elle n'est pas liée à la connexion existant entre LicenseServer et Master LicenseServer sous `altova.com`. Donc, même si l'option est coupée, les alertes d'e-mail concernant une perte de connexion avec Master LicenseServer seront tout de même envoyées.

1.8.5 Messages, Log Out

L'onglet **Messages** affiche tous les messages pertinents aux licences dans le pool de licences du LicenseServer. Chaque message contient un bouton **Delete** (Supprimer) qui vous permet de supprimer ce message.

L'onglet **Log Out** (Déconnexion) sert de bouton de déconnexion. Cliquer sur l'onglet pour vous déconnecter immédiatement, le masque de connexion s'affiche.

Index

A

Activer des licences, 49
Adresse IP des clients, 9
Altova LicenseServer,
 (voir LicenseServer), 5
Altova ServiceController, 12
Attribuer des licences, 52
Attribuer des licences à des produits, 62
Avertissements Client-connexion-perdue, 75
Avertissements par e-mail concernant les clients perdus, 75

B

Bureaux à distance, 6
Bureaux virtuels, 6

C

Charger des licences, 48
Cœurs et licences, 8
Connexions VPN à LicenseServer, 9

D

Déconnexion de LicenseServer, 76
Demande d'une licence d'évaluation, 64
Désenregistrer appareil ayant plusieurs noms, 66
Désenregistrer client, 65
Désenregistrer des produits, 46
Désenregistrer produit/s, 65
DiffDog Server,
 enregistrer avec LicenseServer, 35

E

Enregistrement,
 problèmes avec un appareil possédant plusieurs noms, 66
Enregistrer des produits desktop avec LicenseServer, 34
Enregistrer DiffDog Server avec LicenseServer, 35
Enregistrer et désenregistrer,
 appareils client avec LicenseServer, 34
 produits avec LicenseServer, 34
Enregistrer FlowForce Server avec LicenseServer, 36
Enregistrer MapForce Server avec LicenseServer, 41
Enregistrer MobileTogether Server avec LicenseServer, 42
Enregistrer StyleVision Server avec LicenseServer, 45
Exécution à traitement unique, 62
Extraction de licence, 71
Extractions de licence, 14
Extraire une licence, 14

F

Failover LicenseServer, 13, 68
Fermeture d'entretien, 68
Fichier LICSVR, 12
FlowForce Server,
 enregistrer avec LicenseServer, 36

I

Indications de licence d'évaluation, 75
Information de réseau,
 connexions via VPN, 9
 et adresse IP du client, 9
 procédure de connexions, 9
Installation et configuration Linux,
 définir le de la Page de configuration, 26
 installer LicenseServer, 23
 lancer LicenseServer, 26
 Mot de passe par défaut de la Page de configuration, 26
 ouvrir Page de configuration, 26
 URL de la Page de configuration, 26

Installation et configuration macOS,

- définir le port de la Page de configuration, 31
- installer LicenseServer, 29
- lancer LicenseServer, 31
- Mot de passe par défaut de la page de configuration, 31
- ouvrir la Page de configuration, 31
- URL de la Page de configuration, 31

Installation et configuration sur Linux, 23**Installation et configuration sur macOS, 29****Installation et configuration sur Windows, 18****Installation et configuration Windows,**

- définir le port de la page de configuration, 20
- installer LicenseServer, 18
- lancer LicenseServer, 19
- Mot de passe de la page de configuration par défaut, 20
- ouvrir la page de configuration, 20
- URL de la page de configuration, 20

Interface administrateur, 57**L****Licence Concurrent User, 6****Licence de produit,**

- comment extraire, 71

Licence d'évaluation, 64**Licence Installed User, 6****Licence Named User, 6****Licences,**

- activer, 49
- attribuer, 52
- charger, 48
- charger et activer, 48
- comment attribuer à des produits, 62

Licences dans le pool de licence,

- activer, 57
- désactiver, 57
- supprimer, 57

Licences et cœurs, 8**Licences MissionKit, 6****LicenseServer,**

- Accès Internet par serveur proxy, 73
- attribuer des licences, 52
- configurer, 67
- définir une redondance pour, 13
- enregistrer des produits avec, 34
- enregistrer des produits desktop avec, 34

enregistrer DiffDog Server avec, 35

enregistrer FlowForce Server avec, 36

enregistrer MapForce Server avec, 41

enregistrer MobileTogether Server avec, 42

enregistrer StyleVision Server avec, 45

fermer, 13, 68

fermetures, 68

installation et configuration sur Linux, 23

installation et configuration sur macOS, 29

installation et configuration sur Windows, 18

installation sur Linux, 23

installation sur macOS, 29

installation sur Windows, 18

interface avec, 57

lancer sur Linux, 26

lancer sur macOS, 31

lancer sur Windows, 19

multiple pour des types de licence différents, 6

Page de configuration, 57

paramètres, 67

passer à une LicenseServer de sauvegarde, 13

ré-enregistrer des produits, 6

test de connectivité, 71

vérifier les licences dans pool de licence, 71

l'onglet Client Management, 60**M****Machines virtuelles,**

- licencer des produits installés sur, 6

Mails d'alerte,

- envoyer aux admins, 74
- paramètres pour, 74
- pour l'événement de serveur, 74

MapForce Server,

- enregistrer avec LicenseServer, 41

Mise à jour du LicenseServer, 15**MobileTogether Server,**

- enregistrer avec LicenseServer, 42

Mot de passe,

- réinitialisation, 71

Moving to a new LicenseServer, 16

N

- New LicenseServer,**
 - moving licenses to, 16
- Nom d'hôte des clients, 9**
- Noms d'appareils, 66**

O

- Onglet Gestion de serveur, 52**
- Onglet Messages, 76**
- Onglet Pool de licence,**
 - description de, 57

P

- Page de configuration, 57**
 - définir le port de (Linux), 26
 - définir le port de (macOS), 31
 - définir le port de (Windows), 20
 - ouvrir sur Linux, 26
 - ouvrir sur macOS, 31
 - ouvrir sur Windows, 20
 - paramètre adresse IP, 72
 - paramètre de port, 72
 - paramètres d'accès, 72
 - URL de (Linux), 26, 31
 - URL de (macOS), 31
 - URL de (Windows), 20
- Page de configuration LicenseServer,**
 - (voir Page de configuration), 57
- Paramètres, 67**
- Paramètres Failover LicenseServer, 69**
- paramètres serveur Proxy, 73**
- Pool de Licence, 48**
- Processeur cœurs et licences, 8**
- Produits,**
 - attribuer une licence, 62
- Produits desktop,**
 - enregistrer avec LicenseServer, 34
- Produits Desktop sur serveurs centraux, 12**

R

- Ré-enregistrer des produits, 6**
- Réinitialisation du mot de passe, 16**
- Réinitialiser mot de passe, 16**
- Réinitialiser mot de passe LicenseServer, 71**

S

- Sauvegarder un LicenseServer, 13**
- ServiceController, 12**
- StyleVision Server,**
 - enregistrer avec LicenseServer, 45
- Surveillance appareil client, 67**

T

- Test de connectivité pour LicenseServer, 71**
- Types de licence,**
 - Concurrent User, 6
 - Installed User, 6
 - Named User, 6

U

- Utilisation à distance des produits,**
 - licence pour, 12

W

- Web UI,**
 - voir Page de configuration, 72