

Manuel d'utilisateur et de référence

Altova LicenseServer

Manuel d'utilisateur et de référence

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

Published: 2017

© 2017 Altova GmbH

Sommaire

1	Altova LicenseServer	2
1.1	Informations de réseau	4
1.2	Installation (Windows)	5
1.3	Installation (Linux)	7
1.4	Installation (macOS)	10
1.5	Altova ServiceController	11
1.6	Comment attribuer des licences	12
1.6.1	Lancer le LicenseServer	14
1.6.2	Ouvrir la page de Config de LicenseServer (Windows)	16
1.6.3	Ouvrir la page de Config de LicenseServer (Linux)	19
1.6.4	Ouvrir la page de Config de LicenseServer (macOS)	22
1.6.5	Charger des licences sur LicenseServer	25
1.6.6	Enregistrer un/des produits	29
	<i>Enregistrer les produits de bureau Altova.....</i>	<i>30</i>
	<i>Enregistrer FlowForce Server.....</i>	<i>31</i>
	<i>Enregistrer MapForce Server.....</i>	<i>36</i>
	<i>Enregistrer MobileTogether Server.....</i>	<i>38</i>
	<i>Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server.....</i>	<i>39</i>
	<i>Enregistrer StyleVision Server.....</i>	<i>41</i>
1.6.7	Attribuer des licences à des produits enregistrés	43
1.7	Référence de la page de Configuration	49
1.7.1	Pool de licences	50
1.7.2	Gestion des clients	57
1.7.3	Surveillance des clients	62
1.7.4	Paramètres	63
1.7.5	Messages, Log Out	71
1.8	Réinitialisation du mot de passe	72
	Index	73

Chapitre 1

Altova LicenseServer

1 Altova LicenseServer

- **Altova LicenseServer** (ci-dessous désigné sous **LicenseServer**) fournit un emplacement central pour la gestion des licences pour les produits Altova. Les applications Altova fonctionnant dans un réseau peuvent se voir attribuer des licences par le biais du LicenseServer, donnant ainsi aux administrateurs la flexibilité de gérer et de surveiller des licences.

Version actuelle : 2.3

Processus d'obtention de la licence avec Altova LicenseServer

Pour attribuer une licence à un produit Altova par le biais d'Altova LicenseServer, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. [Lancer LicenseServer](#)
2. Ouvrir la [page de configuration LicenseServer](#) qui est la UI Web de LicenseServer, sur [Windows](#), [Linux](#) ou [macOS](#).
3. [Charger la/les licence/s du produit Altova](#) que vous avez reçue/s de la part de Altova dans le pool de licences du LicenseServer. Pour ce faire, rendez-vous dans l'onglet [License Pool](#) de la page Configuration.
4. [Enregistrer le/s produits Altova](#) avec LicenseServer.
5. [Attribuer des licences](#) au/x produit/s Altova dans l'onglet [Client Management de la page de Configuration](#).

Par la suite, les licences peuvent être contrôlées confortablement et gérées centralement avec LicenseServer. Voir la [Référence de la page de Configuration](#) pour les fonctions disponibles.

Note: La [page de Configuration LicenseServer](#) ne prend pas en charge SSL.

▼ Versions LicenseServer et leur compatibilité avec les produits Altova

Les nouvelles versions des produits Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la publication du produit Altova. Néanmoins, les versions plus anciennes des produits Altova fonctionneront avec les versions plus récentes de LicenseServer.

Donc, si vous installez une nouvelle version d'un produit Altova et si votre version actuelle de LicenseServer n'est pas la plus récente, désinstallez cette version plus ancienne de LicenseServer et installez la toute dernière version disponible sur le site Altova. Toutes les informations d'inscription et concernant la licence contenues dans votre ancienne version de LicenseServer seront enregistrées au moment de la désinstallation sur une base de données sur votre machine et seront importées automatiquement dans la version de LicenseServer plus récente. Lorsque vous installez une version plus récente de LicenseServer, l'ancienne version sera désinstallée avant que la nouvelle version soit installée.

Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la [page de configuration de LicenseServer](#) (tous les onglets).

Version actuelle : 2.3

À propos de cette documentation

Cette documentation est organisée dans les parties suivantes :

- Informations introductives sur les : [exigences de réseau](#) ; installation sur [Windows](#), [Linux](#) et [macOS](#) et [Altova ServiceController](#).
- [Comment attribuer des Licences](#) : description étape par étape comment attribuer des licences avec Altova LicenseServer.
- [Référence de la page de Configuration](#) : une description de l'interface de l'administrateur avec LicenseServer.

Dernière mise à jour: 08-05-2017

1.1 Informations de réseau

Altova LicenseServer doit être installé sur une machine de serveur accessible par tous les clients faisant fonctionner les produits Altova nécessitant une licence. Tout pare-feu aussi bien sur le client que sur le serveur doit permettre le trafic réseau depuis et vers le LicenseServer, trafic nécessaire au bon fonctionnement de LicenseServer.

Sur la machine LicenseServer, le **port 35355** est utilisé pour distribuer des licences, et donc, il doit être ouvert pour le trafic réseau avec des machines client.

Ci-après, vous trouverez les paramètres et exigences de réseau par défaut de LicenseServer:

- *Pour la distribution de licence LicenseServer :*
 - Soit l'un ou les deux
 - Connexion TCP IPv4 sur le port 35355
 - Connexion TCP IPv6 sur le port 35355

Pour des tâches administratives, le LicenseServer est accédé par le biais d'une interface web qui utilise le port 8088. Le port utilisé peut être [configuré pour se conformer à vos besoins](#).

Connexion au Serveur de licence principal sous altova.com

L'Altova LicenseServer doit pouvoir communiquer avec le Serveur de licence principal sous `altova.com` pour valider et authentifier les données relatives aux licences et pour assurer la conformité continue avec les accords de licence Altova. Cette communication a lieu par le biais de HTTPS avec le port 443. Si Altova LicenseServer, après avoir établi la vérification initiale avec le Serveur de licence principal `altova.com`, n'est pas capable de se reconnecter avec `altova.com` pour une durée de plus de 5 jours (= 120 heures), alors Altova LicenseServer ne pourra plus utiliser les produits de logiciels Altova connectés à cet Altova LicenseServer.

Toute perte de connexion de la sorte avec les serveurs principaux `altova.com` sera inscrite dans [l'onglet Messages](#) de la [page de Configuration d'Altova LicenseServer](#). En outre, l'administrateur peut configurer Altova LicenseServer pour envoyer automatiquement un e-mail d'alerte lorsque la connexion à `altova.com` est perdue. Les paramètres des e-mails d'alerte sont disponibles dans [l'onglet Paramètres](#) de la [page de Configuration](#).

1.2 Installation (Windows)

Altova LicenseServer peut être installé sur les systèmes Windows de deux manières :

- En tant qu'installation indépendante.
- Dans le cadre d'une installation d'un produit de serveur Altova. (Les produits de serveur Altova sont : Altova FlowForce Server, Altova MapForce Server, Altova StyleVision Server, Altova RaptorXML(+XBRL) et Altova MobileTogether Server.)

Si LicenseServer n'est pas installé sur votre système au moment de l'installation d'un produit de serveur Altova, l'option pour installer LicenseServer est sélectionnée par défaut pendant la configuration d'installation. Si LicenseServer est déjà installé, l'option pour l'installer est désélectionnée par défaut. Vous pouvez changer l'option par défaut si vous le souhaitez.

Pour plus d'informations concernant l'attribution de licences, voir la section par le biais de LicenseServer, voir la section [Comment attribuer des licences](#).

Exigences du système

▼ Windows

Windows Vista, Windows 7/8/10

▼ Windows Server

Windows Server 2008 R2 ou plus récent

▼ Versions LicenseServer et leur compatibilité avec les produits Altova

Les nouvelles versions des produits Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la publication du produit Altova. Néanmoins, les versions plus anciennes des produits Altova fonctionneront avec les versions plus récentes de LicenseServer.

Donc, si vous installez une nouvelle version d'un produit Altova et si votre version actuelle de LicenseServer n'est pas la plus récente, désinstallez cette version plus ancienne de LicenseServer et installez la toute dernière version disponible sur le site Altova. Toutes les informations d'inscription et concernant la licence contenues dans votre ancienne version de LicenseServer seront enregistrées au moment de la désinstallation sur une base de données sur votre machine et seront importées automatiquement dans la version de LicenseServer plus récente. Lorsque vous installez une version plus récente de LicenseServer, l'ancienne version sera désinstallée avant que la nouvelle version soit installée.

Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la [page de configuration de LicenseServer](#) (tous les onglets).

Version actuelle : 2.3

Le numéro de version de LicenseServer approprié pour toute version particulière d'un produit de serveur est affiché pendant le processus d'installation du produit serveur. Vous pouvez choisir d'installer cette version du LicenseServer avec le produit de serveur ou vous pouvez installer la nouvelle version du LicenseServer séparément. Dans les deux cas, le programme d'installation désinstallera automatiquement la version précédente (si elle n'a pas déjà été désinstallée) et installera la nouvelle version.

1.3 Installation (Linux)

Altova LicenseServer peut être installé sur les systèmes Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, RedHat).

Exigences du système

▼ Linux

- CentOS 6 ou plus récent
- RedHat 6 ou plus récent
- Debian 7 ou plus récent
- Ubuntu 12.04 ou plus récent

Les bibliothèques suivantes sont exigées en tant que condition préalable pour installer et exécuter l'application. Si les paquets ci-dessous ne sont pas encore disponibles sur votre appareil Linux, vous pourrez exécuter la commande `command yum` (ou `apt-get` le cas échéant) pour les installer.

Exigé par	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
LicenseServer	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2

Désinstaller les anciennes versions de LicenseServer

Dans l'interface de la ligne de commande (CLI), vous pouvez vérifier si LicenseServer est installé avec la commande suivante :

```
[Debian, Ubuntu]:  dpkg --list | grep Altova  
[CentOS, RedHat]: rpm -qa | grep server
```

Si LicenseServer n'est pas installé, procédez avec l'installation telle que décrite dans les étapes suivantes. Si LicenseServer est installé et que vous souhaitez installer une version plus récente, désinstallez la nouvelle version avec la commande :

```
[Debian, Ubuntu]:  sudo dpkg --remove licenseserver  
[CentOS, RedHat]: sudo rpm -e licenseserver
```

Installer Altova LicenseServer

Sur des systèmes Linux, LicenseServer doit être installé indépendamment d'autres produits de serveur Altova. Il n'est pas compris dans les paquets d'installation des produits de serveur Altova. Télécharger Altova LicenseServer du [site Internet Altova](#) et copier le paquet dans n'importe quel

répertoire sur le système Linux.

Distribution	Installer extension
Debian	.deb
Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

Dans une fenêtre de terminal, passer au répertoire où vous avez copié le paquet Linux. Par exemple, si vous l'avez copié sur un répertoire utilisateur nommé `MyAltova` (qui est situé par exemple sur le répertoire `/home/User`), passez à ce répertoire comme suit :

```
cd /home/User/MyAltova
```

Installer LicenseServer avec la commande suivante :

```
[Debian]: sudo dpkg --install licenseserver-2.3-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install licenseserver-2.3-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm
```

Le paquet LicenseServer sera installé sous :

```
/opt/Altova/LicenseServer
```

Un utilisateur nommé `altovalicenseserver` sera créé. **LicenseServer doit être accédé avec cet utilisateur.** À effectuer par exemple sur CentOS 7, comme suit :

```
sudo runuser -l altovalicenseserver -c '/opt/Altova/LicenseServerOffline/bin/licenseserveroffline debug'
```

Pour plus d'informations concernant comment procéder pour l'attribution de licences, voir la section [Comment attribuer des licences](#).

▼ Versions LicenseServer et leur compatibilité avec les produits Altova

Les nouvelles versions des produits Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la publication du produit Altova. Néanmoins, les versions plus anciennes des produits Altova fonctionneront avec les versions plus récentes de LicenseServer.

Donc, si vous installez une nouvelle version d'un produit Altova et si votre version actuelle de LicenseServer n'est pas la plus récente, désinstallez cette version plus ancienne de LicenseServer et installez la toute dernière version disponible sur le site Altova. Toutes les informations d'inscription et concernant la licence contenues dans votre ancienne version de LicenseServer seront enregistrées au moment de la désinstallation sur une base de données

sur votre machine et seront importées automatiquement dans la version de LicenseServer plus récente. Lorsque vous installez une version plus récente de LicenseServer, l'ancienne version sera désinstallée avant que la nouvelle version soit installée.

Le numéro de version du LicenseServer actuellement installé est indiqué au bas de la [page de configuration de LicenseServer](#) (tous les onglets).

Version actuelle : 2.3

1.4 Installation (macOS)

Altova LicenseServer peut être installé sur les systèmes macOS (version 10.7 ou plus récente). Étant donné que vous risquez de devoir désinstaller une version précédente, le processus de désinstallation est décrit en premier.

Exigences du système

▼ (Mac) OS X, macOS

OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 ou plus récent

Désinstaller les anciennes versions de LicenseServer

Avant de désinstaller LicenseServer, arrêter le service avec la commande suivante :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Pour vérifier si le service a été arrêté, ouvrir le terminal Activity Monitor et assurez-vous que LicenseServer ne se trouve pas dans la liste.

Dans **Applications**, cliquer avec le bouton de droite sur l'icône LicenseServer et choisir **Move to Trash** (Déplacer dans la poubelle). L'application sera déplacée dans la poubelle. Néanmoins, vous devrez encore supprimer l'application du dossier `usr`. Pour ce faire, utiliser la commande :

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/LicenseServer
```

Installer Altova LicenseServer

Ouvrir la page de téléchargement <http://www.altova.com/download.html> et chercher le programme d'installation Altova LicenseServer sous "Server Software Products" pour Mac. Après avoir téléchargé le fichier d'image disque (`.dmg`) file, cliquer pour l'ouvrir. Cela instaure un nouveau lecteur virtuel sur votre ordinateur. Sur le lecteur virtuel, double-cliquer le fichier paquet (`.pkg`) et suivre les instructions à l'écran. Vous devrez accepter le contrat de licence pour pouvoir procéder à l'installation.

Le paquet LicenseServer sera installé dans le dossier :

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Un utilisateur nommé `altovalicensesever` sera créé. **LicenseServer doit être accédé avec cet utilisateur.**

Pour éjecter le lecteur virtuel après l'installation, cliquer avec le bouton de droite et puis sélectionner **Eject**.

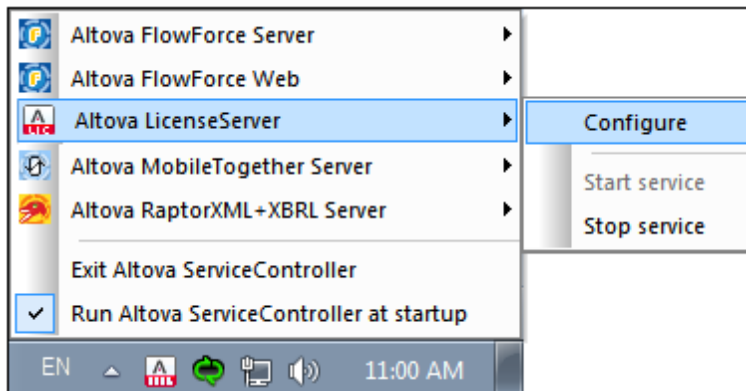
1.5 Altova ServiceController

Altova ServiceController (ServiceController en abrégé) est une application permettant de lancer, d'arrêter et de configurer confortablement les services Altova **sur les systèmes Windows**.

ServiceController est installé avec l'Altova LicenseServer et avec les *produits de serveur Altova installés en tant que services* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, and Mobile Together Server). Il peut être démarré en cliquant sur **Start | Altova LicenseServer | Altova ServiceController**. (Cette commande est également disponible dans les dossiers de menu **Start** des *produits de serveur Altova qui sont installés en tant que services* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server, and Mobile Together Server).) Une fois que ServiceController a été démarré, il peut être accédé depuis la zone de notification (*capture d'écran ci-dessous*).



Pour spécifier que ServiceController démarre automatiquement lors de la connexion au système, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification pour afficher le menu **ServiceController** (*capture d'écran ci-dessous*) et basculer sur la commande **Run Altova ServiceController at Startup**. (Cette commande est activée par défaut.) Pour quitter ServiceController, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification et, dans le menu qui apparaît, (*voir capture d'écran ci-dessous*), cliquer sur **Exit Altova ServiceController**.



Démarrer et arrêter les services Altova

Chaque composant de service Altova installé aura une entrée dans le menu de ServiceController (*voir capture d'écran ci-dessus*). Un service Altova peut être lancé ou arrêté par le biais d'une commande sans son sous-menu ServiceController. De plus, des tâches importantes d'administration pour des services individuels peuvent être accédées par le biais du menu ServiceController. Dans la capture d'écran ci-dessus, par exemple, le service Altova LicenseServer a un sous-menu dans lequel vous pouvez choisir d'accéder à la page de Configuration de LicenseServer par le biais de la commande **Configurer**.

1.6 Comment attribuer des licences

Pour attribuer une licence à un produit Altova en utilisant Altova LicenseServer, procéder comme suit :

1. [Lancer LicenseServer](#)
2. Ouvrir la [page de Configuration de LicenseServer](#) qui est l'interface de l'administrateur avec LicenseServer, sur [Windows](#), [Linux](#) ou [macOS](#).
3. [Charger la/les licence/s](#) que vous avez reçues de la part d'Altova dans le pool de licences de votre Altova LicenseServer. Pour ce faire, utiliser l'onglet [License Pool](#) de la page de Configuration LicenseServer.
4. Enregistrer le produit Altova avec LicenseServer. Selon le type de produit, la méthode d'enregistrement auprès de LicenseServer sera différente : respectivement soit par le biais dialogue d'activation du logiciel, l'UI Web du produit, ou par le biais de la ligne de commande. Pour plus d'informations, consulter la documentation de votre produit Altova.
5. Dans l'onglet [Client Management](#) de la [page de Configuration de LicenseServer](#), [attribuer une licence](#) au produit Altova.

Note sur les cœurs et les licences

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine de produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœurs a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note: Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé), même si la licence a une capacité de licence n'est pas utilisée. Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Les licences MobileTogether Server

Les licences de MobileTogether Server sont basées sur le nombre des cœurs CPU dans l'appareil MobileTogether Server. Les licences cœur permettent à un nombre illimité d'appareils MobileTogether Client de se connecter au serveur. Néanmoins, si vous cochez la case *Limiter à une seule exécution thread*, un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Cela est utile pour l'évaluation et les tests à petite échelle. Veuillez noter que, dans ce cas, un second appareil se connectera à MobileTogether Server, et prendra la

licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

Lancer le LicenseServer

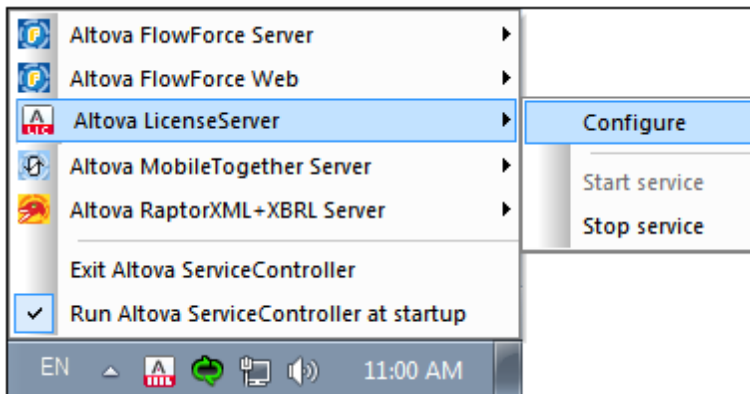
Cette section :

- Comment lancer le LicenseServer sur des [systèmes Windows](#)
- Comment lancer le LicenseServer sur des [systèmes Linux](#)
- Comment lancer le LicenseServer sur des [systèmes macOS](#)
- Note concernant la [Connexion avec altova.com](#)

Systèmes Windows

Vous pouvez lancer le LicenseServer par le biais du Altova ServiceController qui est disponible dans la zone de notification.

Tout d'abord, cliquer sur **Start | All Programs | Altova LicenseServer | Altova ServiceController** pour lancer Altova ServiceController et afficher son icône dans la zone de notification (*voir capture d'écran ci-dessous*). Si vous choisissez l'option *Run Altova ServiceController at Startup*, Altova ServiceController sera lancé au démarrage du système et son icône sera disponible dans la zone de notification à partir de ce moment.



Pour lancer LicenseServer, cliquer sur l'icône Altova ServiceController dans la zone de notification, planer au-dessus de **Altova LicenseServer** dans le menu qui s'ouvre (*voir capture d'écran ci-dessus*), puis sélectionner **Start Service** depuis le sous-menu de LicenseServer. Si LicenseServer est déjà en cours, l'option *Start Service* sera désactivée.

Systèmes Linux

Pour lancer LicenseServer en tant que service sur les systèmes Linux, exécuter la commande suivante dans une fenêtre de terminal.

```
[[Debian 7]:      sudo /etc/init.d/licenseserver start
[Debian 8]:      sudo systemctl start licenseserver
[Ubuntu <=14]:  sudo initctl start licenseserver
[Ubuntu 15]:     sudo systemctl start licenseserver
```

```
[CentOS 6]:      sudo initctl start licenseserver
[CentOS 7]:      sudo systemctl start licenseserver
[RedHat]:        sudo initctl start licenseserver
```

(Si vous devez arrêter LicenseServer, remplacer **start** avec **stop** dans la commande ci-dessus.)

Systemes macOS

Pour lancer le LicenseServer en tant que service sur les systèmes macOS, exécuter la commande suivante dans une fenêtre de terminal :

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si, à tout moment, vous devez arrêter LicenseServer, utiliser :

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Connexion au Serveur de licence principal sous altova.com

L'Altova LicenseServer doit pouvoir communiquer avec le Serveur de licence principal sous `altova.com` pour valider et authentifier les données relatives aux licences et pour assurer la conformité continue avec les accords de licence Altova. Cette communication a lieu par le biais de HTTPS avec le port 443. Si Altova LicenseServer, après avoir établi la vérification initiale avec le Serveur de licence principal `altova.com`, n'est pas capable de se reconnecter avec `altova.com` pour une durée de plus de 5 jours (= 120 heures), alors Altova LicenseServer ne pourra plus utiliser les produits de logiciels Altova connectés à cet Altova LicenseServer.

Toute perte de connexion de la sorte avec les serveurs principaux `altova.com` sera inscrite dans [l'onglet Messages](#) de la [page de Configuration d'Altova LicenseServer](#). En outre, l'administrateur peut configurer Altova LicenseServer pour envoyer automatiquement un e-mail d'alerte lorsque la connexion à `altova.com` est perdue. Les paramètres des e-mails d'alerte sont disponibles dans [l'onglet Paramètres](#) de la [page de Configuration](#).

Ouvrir la page de Config de LicenseServer (Windows)

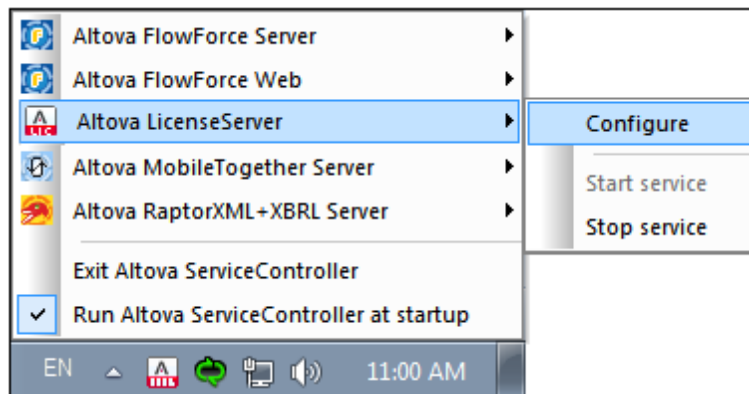
Cette section :

- [Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur la même machine](#)
- [Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur une autre machine](#)
- [Se connecter avec le mot de passe initial](#)
- [Définir un port fixe pour la page de Configuration](#)

Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur la même machine

Sur les systèmes Windows, si LicenseServer se trouve sur la même machine, vous pouvez ouvrir la [page de Configuration](#) de LicenseServer de deux manières :

- Cliquer sur **Start | All Programs | Altova LicenseServer | LicenseServer Configuration Page**. La page de Configuration s'ouvre dans un nouvel onglet de votre navigateur Internet.
- Cliquer sur l'icône Altova ServiceController dans la zone de notification, placer la souris sur **Altova LicenseServer** dans le menu qui s'ouvre (*voir capture d'écran ci-dessous*) et choisir **Configurer** depuis le sous-menu LicenseServer



La [page de Configuration](#) s'ouvre dans une nouvelle fenêtre de navigateur et son masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*).

Ouvrir la page de Configuration si LicenseServer se trouve sur une autre machine

Pour ouvrir la [page de Configuration](#) de LicenseServer à partir d'une autre machine Windows sur le réseau local (un autre que celui sur lequel LicenseServer est installé), saisir l'URL de la [page de Configuration](#) LicenseServer dans la barre d'adresse d'un navigateur et appuyer sur **Enter**. Par défaut, l'URL de la page de Configuration sera :

`http://<serverIPAddressOrName>:8088/`

L'URL est présente dans le code HTML de la page de Configuration. Elle est nommée `webUI.html` et se trouve sous :

```
C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html
```

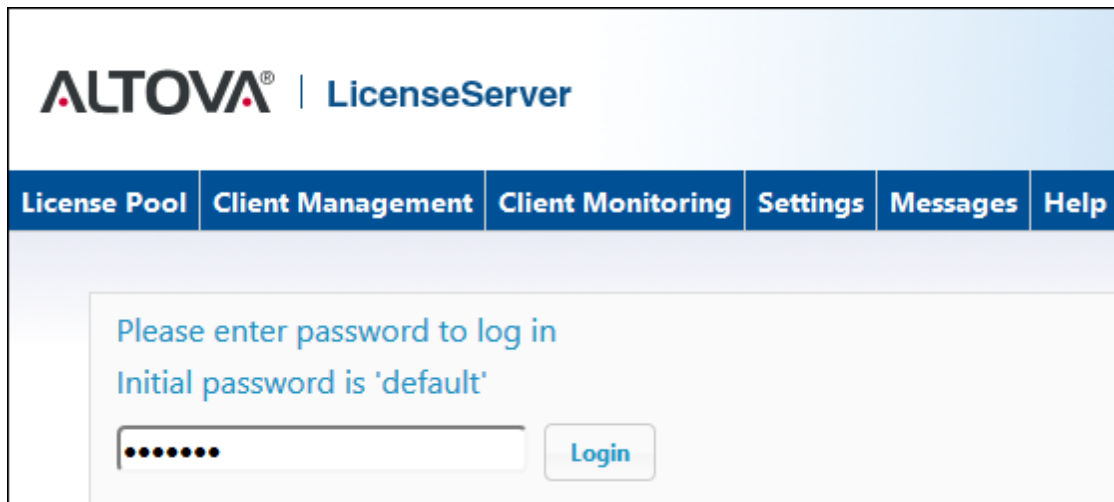
Si vous avez [configuré l'URL de la page de Configuration](#) pour être généré dynamiquement (dans l'onglet Paramètres de la page de Configuration), alors une nouvelle URL sera générée à chaque fois que LicenseServer sera lancé. Vous devez contrôler la version actuelle de `webUI.html` pour trouver l'URL actuelle de la [page de Configuration](#).

L'URL générée dynamiquement dans `webUI.html` aura une forme telle que :

`http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string`, et sera localisée dans la fonction `checkIfServiceRunning()` dans un script près de la fin de l'élément `<head>`. Alors que le numéro de port dans l'URL est attribué dynamiquement, la partie de l'adresse IP identifie le serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Si vous souhaitez accéder à la [page de Configuration](#) de LicenseServer à partir d'une autre machine, assurez-vous que la partie de l'adresse IP de l'URL possède l'adresse IP correcte ou le nom du serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Par exemple l'URL de la page de Configuration pourrait ressembler à : `http://SomeServer:55541`.

Se connecter avec le mot de passe initial

Après avoir effectué les étapes décrites ci-dessus, la [page de Configuration](#) s'ouvre et le masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*). Vous pouvez vous connecter avec votre mot de passe initial `default`. Après vous être connecté, vous pourrez changer votre mot de passe dans l'onglet [Paramètres](#).



Configurer un port fixe ou dynamique pour la page Configuration

Le port de la page de Configuration (UI Web) et donc son adresse, peut être spécifié dans la [page](#)

[Paramètres](#). Par défaut, le port est 8088. Vous pouvez configurer tout autre port que vous souhaitez pour la [page de Configuration](#) LicenseServer (voir *capture d'écran ci-dessous*). En alternative, vous pouvez permettre au port d'être sélectionné dynamiquement à chaque fois que LicenseServer est démarré. Dans ce cas, vous devrez trouver l'URL de la page de Configuration à partir du fichier `webUI.html` (voir [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(Windows\)](#) et [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(Linux\)](#), et [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(macOS\)](#)).

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

L'avantage d'un port fixe est que la page URL est connue à l'avance et peut donc être accédée facilement. Si le port est attribué dynamiquement, la partie port de l'URL devra être consultée dans le fichier `webUI.html` à chaque fois que LicenseServer est lancé.

Ouvrir la page de Config de LicenseServer (Linux)

Cette section :

- [Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée](#)
- [URL de la page de Configuration de LicenseServer](#)
- [Se connecter avec le mot de passe initial](#)
- [Configurer un port fixe pour la page de Configuration](#)

Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée

Sur les systèmes Linux, lorsque vous enregistrez votre produit de serveur Altova auprès de LicenseServer par le biais de la CLI, l'URL de la page de Configuration de LicenseServer est retournée. Lors de l'ouverture de l'URL dans un navigateur, vous serez invité à lire et à accepter le contrat de licence. Après avoir accepté le contrat de licence, le masque de connexion de la page de Configuration s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*).

Note : Les produits de bureautique Altova sont uniquement disponibles pour Windows.

URL de la page de Configuration de LicenseServer

Pour ouvrir la [page de Configuration](#) LicenseServer à tout moment, saisissez son URL dans la barre d'adresse d'un navigateur et appuyez sur **Entrée**. Par défaut, l'URL de la page de Configuration sera :

```
http://<serverIPAddressOrName>:8088/
```

L'URL se trouve dans le code HTML de la page de Configuration elle-même. Elle est nommée `webUI.html` et se trouve sous :

```
/var/opt/Altova/LicenseServer/webUI.html
```

Si vous avez [configuré l'URL de la page de Configuration](#) pour être générée dynamiquement (dans l'onglet Paramètres de la page de Configuration), alors une nouvelle URL sera générée à chaque fois que LicenseServer sera lancé. Vous devez contrôler la version actuelle de `webUI.html` pour trouver l'URL actuelle de la [page de Configuration](#).

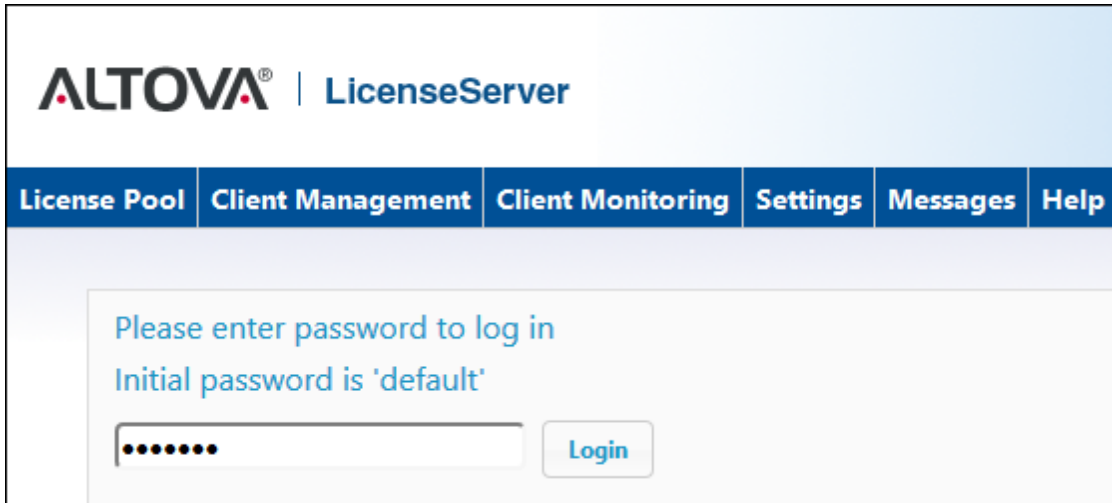
L'URL générée dynamiquement dans `webUI.html` aura une forme telle que :

```
http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string
```

et sera localisée dans la fonction `checkIfServiceRunning()` dans un script près de la fin de l'élément `<head>`. Alors que le numéro de port dans l'URL est attribué dynamiquement, la partie de l'adresse IP identifie le serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Si vous souhaitez accéder à la [page de Configuration](#) de LicenseServer depuis une autre machine, assurez-vous que la partie de l'adresse IP de l'URL possède l'adresse IP correcte ou le nom du serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Par exemple, l'URL de la page de Configuration pourrait ressembler à : `http://MyServer:55541`.

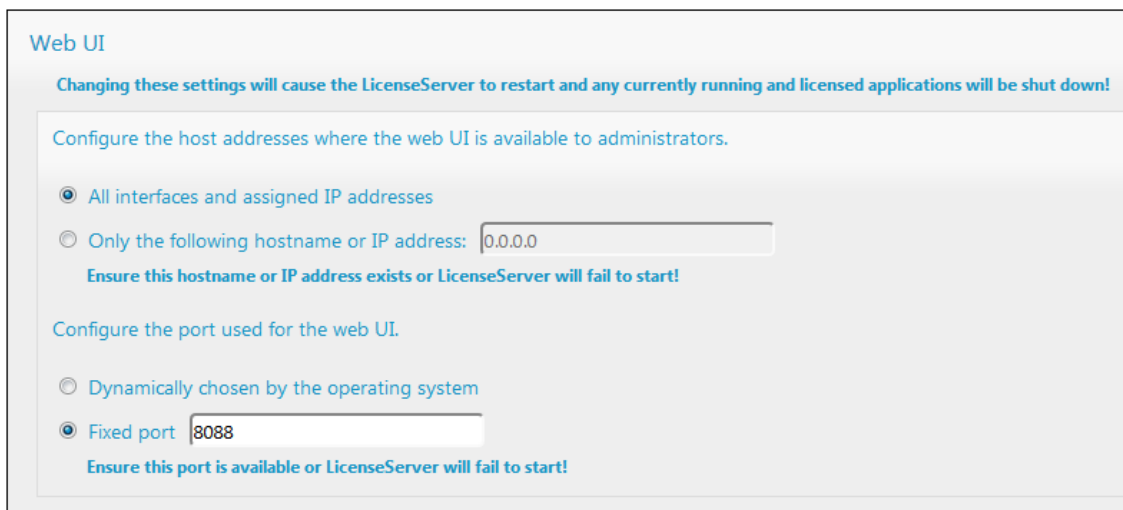
Se connecter avec le mot de passe initial

Après avoir effectué les étapes décrites ci-dessus, la [page de Configuration](#) s'ouvre et le masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*). Vous pouvez vous connecter avec votre mot de passe initial `default`. Après vous être connecté, vous pourrez changer votre mot de passe dans l'onglet [Paramètres](#).



Configurer un port fixe ou dynamique pour la page Configuration

Le port de la page de Configuration (UI Web) et donc son adresse, peut être spécifié dans la [page Paramètres](#). Par défaut, le port est 8088. Vous pouvez configurer tout autre port que vous souhaitez pour la [page de Configuration](#) LicenseServer (*voir capture d'écran ci-dessous*). En alternative, vous pouvez permettre au port d'être sélectionné dynamiquement à chaque fois que LicenseServer est démarré. Dans ce cas, vous devez trouver l'URL de la page de Configuration à partir du fichier `WebUI.html` (*voir [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(Windows\)](#) et [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(Linux\)](#), et [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(macOS\)](#)*).



L'avantage d'un port fixe est que la page URL est connue à l'avance et peut donc être accédée facilement. Si le port est attribué dynamiquement, la partie port de l'URL devra être consultée dans le fichier `webUI.html` à chaque fois que LicenseServer est lancé.

Ouvrir la page de Config de LicenseServer (macOS)

Cette section :

- [Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée](#)
- [URL de la page de Configuration de LicenseServer](#)
- [Se connecter avec le mot de passe initial](#)
- [Configurer un port fixe pour la page de Configuration](#)

Ouvrir la page de Configuration pour la première fois avec l'URL retournée

Sur les systèmes macOS, lorsque vous enregistrez votre produit de serveur Altova auprès de LicenseServer par le biais de la CLI, l'URL de la page de Configuration de LicenseServer est retournée. Lors de l'ouverture de l'URL dans un navigateur, vous serez invité à lire et à accepter le contrat de licence. Après avoir accepté le contrat de licence, le masque de connexion de la page de Configuration s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*).

Note : Les produits de bureautique Altova sont uniquement disponibles pour Windows.

URL de la page de Configuration de LicenseServer

Pour ouvrir la [page de Configuration](#) LicenseServer à tout moment, saisir son URL dans la barre d'adresse d'un navigateur et appuyer sur **Entrée**. Par défaut, l'URL de la page de Configuration sera :

```
http://<serverIPAddressOrName>:8088/
```

L'URL se trouve dans le code HTML de la page de Configuration elle-même. Elle est nommée `webUI.html` et se trouve sous :

```
/var/Altova/LicenseServer/webUI.html
```

Si vous avez [configuré l'URL de la page de Configuration](#) pour être générée dynamiquement (dans l'onglet Paramètres de la page de Configuration), alors une nouvelle URL est générée à chaque fois que LicenseServer est lancé. Vous devez contrôler la version actuelle de `webUI.html` pour trouver l'URL actuelle de la [page de Configuration](#).

L'URL générée dynamiquement dans `webUI.html` aura une forme telle que :

```
http://127.0.0.1:55541/optionally-an-additional-string
```

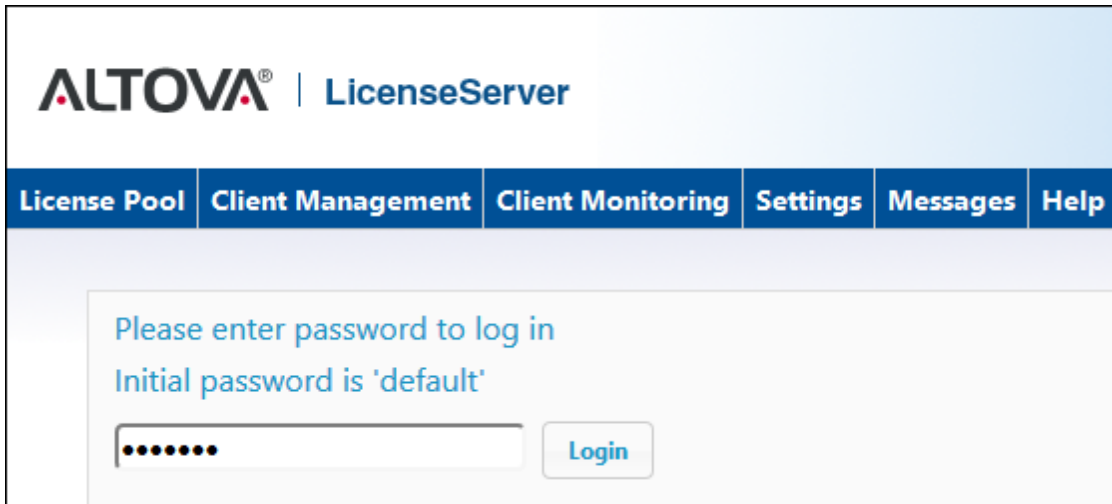
et sera localisée dans la fonction `checkIfServiceRunning()` dans un script près de la fin de l'élément `<head>`. Alors que le numéro de port dans l'URL est attribué dynamiquement, la partie de l'adresse IP identifie le serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Si vous souhaitez accéder à la [page de Configuration](#) de LicenseServer depuis une autre machine, assurez-vous que la partie de l'adresse IP de l'URL possède l'adresse IP correcte ou le nom du serveur sur lequel LicenseServer a été installé. Par exemple, l'URL de la page de Configuration pourrait ressembler à : `http://MyServer:55541`

Note : La [page de Configuration](#) peut aussi être accédée directement depuis l'icône **Finder** |

Applications | Altova License Server.

Se connecter avec le mot de passe initial

Après avoir effectué les étapes décrites ci-dessus, la [page de Configuration](#) s'ouvre et le masque de connexion s'affiche (*capture d'écran ci-dessous*). Vous pouvez vous connecter avec votre mot de passe initial default. Après vous être connecté, vous pourrez changer votre mot de passe dans l'onglet [Paramètres](#).



ALTOVA® | LicenseServer

License Pool Client Management Client Monitoring Settings Messages Help

Please enter password to log in
Initial password is 'default'

..... Login

Configurer un port fixe ou dynamique pour la page Configuration

Le port de la page de Configuration (UI Web) et donc son adresse, peut être spécifié dans la [page Paramètres](#). Par défaut, le port est 8088. Vous pouvez configurer tout autre port que vous souhaitez pour la [page de Configuration](#) LicenseServer (*voir capture d'écran ci-dessous*). En alternative, vous pouvez permettre au port d'être sélectionné dynamiquement à chaque fois que LicenseServer est démarré. Dans ce cas, vous devrez trouver l'URL de la page de Configuration à partir du fichier `WebUI.html` (voir [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(Windows\)](#) et [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(Linux\)](#), et [Ouvrir la page de Config de LicenseServer \(macOS\)](#)).

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

L'avantage d'un port fixe est que la page URL est connue à l'avance et peut donc être accédée facilement. Si le port est attribué dynamiquement, la partie port de l'URL devra être consultée dans le fichier `webUI.html` à chaque fois que LicenseServer est lancé.

Charger des licences sur LicenseServer

Cette section :

- [Charger un fichier de licence dans le pool de licences de LicenseServer](#)
- [Statut de la licence](#)
- [Activer les licences que vous souhaitez utiliser](#)
- [Étapes suivantes](#)

Charger un fichier de licence dans le pool de licences de LicenseServer

Après avoir obtenu une licence de la part d'Altova, vous devrez la charger sur Altova LicenseServer. Chaque fichier de licence peut contenir une ou plusieurs licences, cela dépend de votre achat. Lorsque vous chargez un fichier de licence, toutes les licences qui s'y trouvent seront chargées dans le pool de licences du LicenseServer et pourront être attribuées à un produit Altova qui a été enregistré avec ce LicenseServer. Toutes les licences chargées, qu'il s'agisse d'une seule licence ou de plusieurs - et pour tous les produits Altova, sont rassemblées dans un pool de licences sur LicenseServer. Ce pool de licences est affiché dans l'onglet de License Pool de la page de Configuration LicenseServer (*capture d'écran*).

Les fichiers de licence sont chargés sur le LicenseServer en utilisant la fonction Upload de l'onglet License Pool (*voir capture d'écran*).

Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
<input type="checkbox"/>		Altova Gmb	DatabaseS	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users
<input type="checkbox"/>	Altova Document	Altova Gmb	FlowForce Sen		2015 rel. 4	9FJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>		Altova Gmb	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 machir
<input type="checkbox"/>	Altova Document	Altova Gmb	MapForce Sen		2015 rel. 4	23A8T1-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		
<input checked="" type="checkbox"/>	Altova Document	Altova Gmb	RaptorXML+X		2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores	running assigned	
<input type="checkbox"/>	Altova Document	Altova Gmb	RaptorXML Se		2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>		Altova Gmb	SchemaAg		2015 rel. 4	GWVBWBI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 machir

Les fichiers de licence sont chargés sur le LicenseServer à l'aide de la fonction *Upload License File* située sur l'onglet License Pool (*voir capture d'écran ci-dessus*). Cliquer sur le bouton **Browse** et choisir le fichier de licence que vous souhaitez. Le fichier de licence apparaîtra dans le champ de texte du Fichier de chargement de licence et le bouton **Upload** sera activé. Cliquer sur le bouton **Upload** pour charger le fichier de licence. Toutes les licences dans le fichier sont chargées et affichées dans l'onglet License Pool. La capture d'écran ci-dessus montre plusieurs licences, chargées à partir de plusieurs fichiers de licence.

Statut de la licence

Les valeurs de statut de la licence sont les suivantes :

- *Activating* : (En cours d'Activation) lorsqu'une licence est chargée dans le pool de licences de LicenseServer, le serveur transmettra les données relatives aux licences au serveur de licences principal `altova.com` pour valider, authentifier et activer la licence fournie. Cela est nécessaire pour assurer la conformité avec le contrat de licence Altova. Au cours de cette activation initiale et de transaction d'authentification, qui dure généralement entre 30 secondes et quelques minutes (selon votre connexion Internet, la vitesse et le trafic réseau général), le statut de la licence indiqué sera *Activating...*
- *Failed Verification* : (Échec de la vérification) si une connexion avec le serveur de licence principal `altova.com` ne peut pas être établie, le statut de la licence dans le pool affiché sera *Failed Verification*. Si cela se produit, vérifiez votre connexion Internet et vos règles de pare-feu pour assurer que LicenseServer est en mesure de communiquer avec le serveur de licence principal `altova.com`.
- *Active* : (Activé) une fois que la licence a été authentifiée et activée, le statut passera à *Active*.
- *Inactive* : (Désactivé) si une licence a été vérifiée mais qu'elle est présente sur un autre LicenseServer dans le réseau, le statut affiché sera *Inactive*. Un statut *Inactive* apparaît aussi lorsqu'une licence est désactivée manuellement dans le pool de licences par l'administrateur.
- *Pending* : si la date de démarrage d'une licence se trouve dans l'avenir, la licence sera affichée en tant que *Pending*. Le statut passera à *Active* une fois la date atteinte. Une licence *Pending* peut être attribuée à un produit et garantit que la licence d'un produit se poursuive sans interruption avant qu'une licence existante expire. (Un produit peut se voir attribuer deux licences actives à un moment donné).
- *Blocked* : (Bloqué) si une licence affiche *Blocked* dans le pool de licences, il y a eu un problème d'authentification dans la licence et le serveur de licences principal `altova.com` n'a pas donné son autorisation à LicenseServer d'utiliser cette licence. Cela pourrait être le résultat d'une violation d'un contrat de licence, d'une utilisation abusive d'une licence ou d'autres problèmes de conformité. Dans l'éventualité d'une licence affichant *Blocked*, veuillez contacter le Support Altova avec vos informations de licence et toute autre donnée pertinente.

Ces statuts sont résumés dans le tableau ci-dessous :

Statut	Signification
<i>Activating...</i>	Lors du chargement, l'information de licence est envoyée à <code>altova.com</code> à des fins de vérification. Rafraîchir le navigateur pour consulter le statut mis à jour. La vérification et l'activation peuvent prendre quelques minutes.
<i>Failed Verification</i>	Impossible d'établir une connexion avec <code>altova.com</code> . Après avoir établi la connexion, soit redémarrer le service, soit activer la licence (avec le

	bouton Activate).
<i>Active</i>	La vérification a été effectuée avec succès, la licence est activée.
<i>Inactive</i>	La vérification a été effectuée avec succès, mais la licence se trouve aussi sur un autre LicenseServer dans le réseau. Les licences peuvent être rendues inactives avec le bouton Deactivate .
<i>Pending</i>	La date de démarrage d'une licence <i>Pending</i> se trouve dans l'avenir et passera au mode <i>Active</i> à cette date. Elle peut être attribuée à un produit et garantit le renouvellement automatique de la licence d'un produit avant que la licence existante expire.
<i>Blocked</i>	La vérification a échoué. La licence est invalide et elle est bloquée. Veuillez contacter votre Support Altova .

Note : Après avoir envoyé une licence à `altova.com` à des fins de vérification, le navigateur doit être rafraîchi pour voir le statut mis à jour. La vérification et l'activation peuvent prendre quelques minutes.

Note : Si une connexion à `altova.com` n'a pas pu être établie, le statut affichera *Failed Verification*. Après avoir établi une connexion, soit redémarrer le service, soit essayer d'activer la licence avec le bouton **Activate**.

Note : Lorsqu'une licence affiche un statut *Inactive* ou *Blocked*, un message d'explication du statut sera également ajouté au journal de Messages.

Seule une licence active ou pending peut être attribuée à une installation de produit. Une licence inactive pourra être activée ou supprimée du pool de licences. Si une licence est supprimée du pool de licences, elle pourra être chargée à nouveau dans le pool en chargeant le fichier de licence le contenant. Lorsqu'un fichier de licence est mis à jour, seules les licences ne se trouvant pas déjà dans le pool seront chargées dans le pool. Pour activer, désactiver ou supprimer une licence, la sélectionner et cliquer sur le bouton **Activate**, **Deactivate**, ou **Delete**, respectivement.

Activer la/les licence/s que vous souhaitez utiliser

Avant de pouvoir attribuer une licence à un produit Altova, celle-ci doit être activée. Veuillez donc vous assurer qu'elle ait été activée. Si elle n'est pas activée, la sélectionner et cliquer sur **Activate**.

Étapes suivantes

Après avoir chargé le fichier de licence sur LicenseServer et d'avoir contrôlé que la licence que vous souhaitez est activée, procédez à l'étape suivante :

1. Enregistrer le produit de serveur Altova ([FlowForce Server](#), [MapForce Server](#), [StyleVision](#)

- [Server](#)) avec LicenseServer. (Si vous avez déjà enregistré le produit avant de charger le fichier de licence, vous pouvez maintenant commencer à attribuer des licences.)
2. [Attribuer une licence](#) au produit Altova qui a été enregistré avec le LicenseServer.

Enregistrer un/des produits

Avant de pouvoir [attribuer une licence](#) à un produit Altova, vous devez enregistrer l'installation de produit avec LicenseServer. L'enregistrement s'effectue à partir du produit Altova et le processus diffère selon le type de produit.

- *Produits de bureau* : Registration is via the the product's Software Activation dialog.
- *Produits de serveur qui détiennent une UI Web* : l'enregistrement de FlowForce Server et de MobileTogether Server s'effectue par le biais de l'onglet *Setup* de l'UI Web ou le CLI du produit.
- *Produits de serveur qui détiennent **pas** d'UI Web* : l'enregistrement de MapForceServer, RaptorXML(+XBRL) Server et StyleVisionServer s'effectue par le biais du CLI de ces produits. Vous aurez besoin du nom du serveur ou de l'adresse IP sur la machine sur laquelle LicenseServer est installé afin de procéder à l'enregistrement.

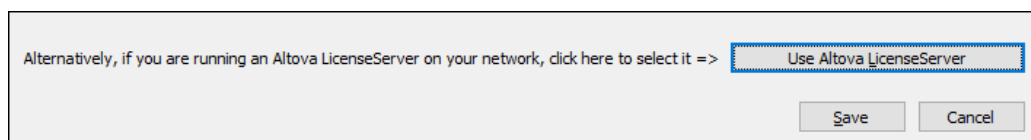
Cette section décrit comment enregistrer des produits de serveur Altova différents :

- [Enregistrer les produits de bureau Altova](#)
- [Enregistrer FlowForce Server](#)
- [Enregistrer MapForce Server](#)
- [Enregistrer MobileTogether Server](#)
- [Enregistrer RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)
- [Enregistrer StyleVision Server](#)

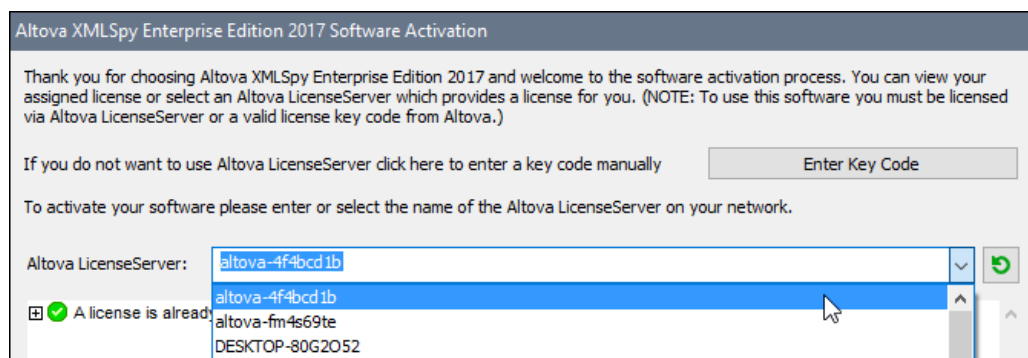
Enregistrer les produits de bureau Altova

Pour enregistrer un produit de bureau Altova avec un Altova LicenseServer, procéder comme suit :

1. Sélectionner la commande de menu **Help | Software Activation** pour vous rendre dans le dialogue d'Activation de logiciel. Vous pouvez activer votre logiciel soit (i) par le biais d'Altova LicenseServer, soit (ii) en saisissant les détails du code-clé de votre produit. Dans cette documentation, nous nous limitons à la description de la licence par le biais d'Altova LicenseServer.
2. Pour licencier votre produit Altova par le biais de LicenseServer, cliquer sur **Utiliser Altova LicenseServer** (situé en bas du dialogue; voir capture d'écran)



3. Le dialogue passe maintenant au mode d'activation de LicenseServer (capture d'écran ci-dessous). Dans la liste de choix *Altova LicenseServer*, sélectionner un LicenseServer depuis la liste déroulante.



Une fois la connexion vers le LicenseServer sélectionné a été effectuée, le produit est immédiatement enregistré avec le LicenseServer sélectionné, et, dans l'[onglet Client Management](#), le produit est affiché dans la liste de produit de l'appareil de ce client.

Désenregistrer un produit de bureau

Afin de désenregistrer un produit de bureau, rendez-vous sur l'[onglet Client Management](#) du LicenseServer et, dans le panneau *Product licensing* situé à droite, cliquez sur le bouton **Unregister Product** du produit en question.

Enregistrer FlowForce Server

Cette section :

- [Méthodes d'enregistrement de FlowForce Server avec LicenseServer](#)
 - [Accéder à la page de configuration de FlowForce Server \(Windows\)](#)
 - [Accéder à la page de configuration de FlowForce Server \(Linux\)](#)
 - [Enregistrer FlowForce Server par le biais de la page de configuration](#)
 - [Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce \(Windows\)](#)
 - [Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce \(Linux\)](#)
 - [Étapes suivantes](#)
-

Méthodes d'enregistrement de FlowForce Server

FlowForce Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant une des méthodes suivantes :

- [Par le biais de la page de configuration FlowForce Server](#)
 - [Par le biais de la CLI FlowForce \(Windows\)](#)
 - [Par le biais de la CLI FlowForce \(Linux\)](#)
-

Accéder à la page de configuration de FlowForce Server (Windows)

La page de configuration de FlowForce Server peut être accédée par l'une des manières suivantes :

- Par le biais du menu **Start** :
Start | Altova FlowForce Server 2017 | FlowForce Server Setup Page
- Par le biais de [Altova ServiceController](#) : cliquer sur l'icône ServiceController dans la zone de notification. Dans le menu qui s'ouvre, sélectionner *Altova FlowForce Web | Setup*.

La page de configuration de FlowForce Server s'ouvre (*capture d'écran ci-dessous*).

Accéder à la page de configuration de FlowForce Server (Linux)

Après avoir installé FlowForce Server sur Linux (voir la documentation utilisateur de FlowForce Server pour plus d'informations concernant l'installation), lancer FlowForce Web Server en tant que service avec la commande suivante :

```
sudo /etc/init.d/flowforcewebserver start
```

Un message contenant l'URL de la configuration FlowForce Server apparaît dans la fenêtre de

terminal :

```
FlowForceWeb running on http://127.0.1.1:3459/setup?key=52239315203
```

Saisir l'URL dans le champ d'adresse d'un navigateur et appuyer sur **Enter** pour accéder à la page de configuration de FlowForce Server (*capture d'écran ci-dessous*).

Enregistrer FlowForce Server par le biais de la page de configuration

Dans la page de configuration (*capture d'écran ci-dessous*) (ci-dessus, vous trouverez une description de l'accès), le champ LicenseServer spécifie l'utilisation de Altova LicenseServer pour l'enregistrement.

ALTOVA®
FlowForce®
SERVER 2014

Home Help

Setup

LicenseServer

Enter address here or search for LicenseServer

Register with LicenseServer

FlowForce Web Server

Bind address: All interfaces (0.0.0.0) 127.0.0.1 Port: 8082

Default time zone: Europe/Berlin

FlowForce Server

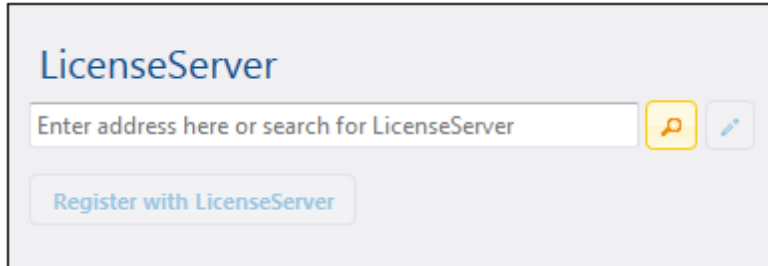
Bind address: All interfaces (0.0.0.0) 127.0.0.1 Port: 4646

Apply settings and restart FlowForce services

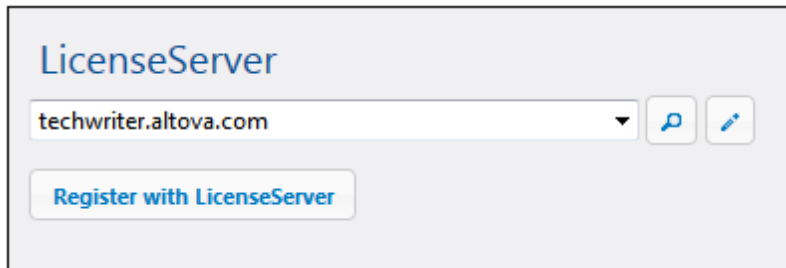
Le LicenseServer peut être spécifié d'une des deux manières disponibles.

- Vous pouvez chercher les Altova LicenseServers actuellement disponibles dans le

réseau, donc ceux en cours de fonctionnement actuellement. Pour ce faire, cliquer sur le bouton **Search for Altova LicenseServers** (marqué en jaune dans la capture d'écran ci-dessous).



La recherche retourne une liste de Altova LicenseServers disponibles sur le réseau. Un LicenseServer sera sélectionné (capture d'écran ci-dessous) et les autres seront disponibles dans la liste déroulante de la liste de choix. Sélectionner le LicenseServer sur lequel votre licence de FlowForce est stockée.



- En alternative, vous pouvez saisir l'adresse du LicenseServer dans le champ de LicenseServer. Si les LicenseServers actuellement en cours de fonctionnement sont disponibles sous la forme d'une liste déroulante, vous devez cliquer sur le bouton **Manually Enter Address** pour pouvoir saisir une adresse dans le champ LicenseServer.

Après avoir spécifié le LicenseServer, cliquer **Register with LicenseServer**. L'application de serveur Altova sera enregistrée avec le LicenseServer spécifié et cette [page de Configuration](#) de LicenseServer s'ouvrira dans un navigateur. L'[onglet Client Management](#) sera activé (capture d'écran ci-dessous).

Note : Vous devrez éventuellement permettre l'affichage de fenêtres pop-up pour permettre l'affichage de la page de Configuration LicenseServer.

The screenshot shows the Altova LicenseServer interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: License Pool, Server Management, Server Monitoring, Settings, Messages(0), Log Out, and Help. Below the navigation bar, the domain 'DOC.altova.com' is displayed. The main content area lists three registered servers:

- Altova FlowForce Server 2014**: This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. Limit to single thread execution. Key Code: [empty], CPU Cores: [empty], Max licensed CPU cores: 0.
- Altova StyleVision Server 2014**: This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. Limit to single thread execution. Key Code: [empty], CPU Cores: [empty], Max licensed CPU cores: 0.
- Altova MapForce Server 2014**: This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. Limit to single thread execution. Key Code: [empty], CPU Cores: [empty], Max licensed CPU cores: 0.

At the bottom of the server list, there are two buttons: 'Request evaluation licenses' and 'Unregister server and all products'.

Dans la capture d'écran ci-dessus, trois produits Altova ont été enregistrés avec Altova LicenseServer sous `DOC.altova.com`. La section suivante décrit comment attribuer des licences, [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce (Windows)

Sur les machines Windows, FlowForce Server peut aussi être enregistré avec un Altova LicenseServer sur votre réseau par le biais de la ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
FlowForceServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer FlowForce Server avec :

```
FlowForceServer licenseserver localhost
```

Si FlowForce Server a été installé avec d'autres produits de serveur Altova, l'enregistrement de FlowForce Server enregistrera aussi automatiquement les produits de serveur Altova. Une fois avoir enregistré FlowForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence à FlowForce Server. La section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#) décrit comment attribuer des licences.

Enregistrer FlowForce Server par le biais de la CLI FlowForce (Linux)

Sur les machines Linux, FlowForce Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` dans la CLI de FlowForce Server. Veuillez noter que FlowForce Server doit être lancé avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/FlowForceServer2017/bin/flowforceserver licenseserver
localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Veuillez également noter que l'emplacement du programme d'exécution de FlowForce Server est :

```
/opt/Altova/FlowForceServer2017/bin
```

Une fois avoir enregistré FlowForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence à FlowForce Server. La section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#) décrit comment attribuer des licences.

Étapes suivantes

Après avoir enregistré votre produit Altova avec LicenseServer, procéder comme suit :

1. Si vous n'avez pas encore chargé votre/s fichier/s de licence sur LicenseServer (voir section précédente, [Charger la/les licence/s](#)), charger maintenant le fichier de licence et vérifier que la licence que vous souhaitez est active. Si vous avez déjà procédé à cette étape, continuer avec l'étape suivante, [Attribuer les licences](#).
2. [Attribuer une licence](#) à votre produit Altova qui a été enregistré avec le LicenseServer.

Enregistrer MapForce Server

Cette section :

- [Enregistrer MapForce Server depuis FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Enregistrer un MapForce Server autonome \(Windows\)](#)
- [Enregistrer MapForce Server \(Linux\)](#)
- [Étapes suivantes](#)

MapForce Server peut être installé dans le cadre du paquet FlowForce Server ou en tant qu'un produit de serveur autonome. Dans tous les cas, il doit être enregistré avec Altova LicenseServer. Après qu'il ait été enregistré avec LicenseServer, vous pouvez [attribuer une licence](#) depuis LicenseServer. Sur les systèmes Windows, vous pouvez installer MapForce Server dans le cadre de l'installation de FlowForce. Si MapForce Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré auprès de LicenseServer lorsque FlowForce est enregistré avec le LicenseServer. Sur les systèmes Linux, les deux produits doivent être installés séparément. Si MapForce Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré lorsque FlowForce est enregistré. Mais si MapForce Server est installé avant FlowForce Server, vous devrez enregistrer les deux produits séparément.

Enregistrer MapForce Server depuis FlowForce Server (Windows)

MapForce Server est contenu dans un pack avec FlowForce Server, donc lorsque FlowForce Server est enregistré avec un Altova LicenseServer sur votre réseau, MapForce Server sera également enregistré automatiquement avec LicenseServer. Vous trouverez une description de l'enregistrement de FlowForce Server dans la documentation de FlowForce Server dans la section [Enregistrer FlowForce Server avec LicenseServer](#).

Après l'enregistrement, vous pouvez vous rendre au LicenseServer et attribuer une licence de MapForce Server sur le MapForce Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Enregistrer un MapForce Server autonome (Windows)

Si vous avez installé MapForce Server en tant que pack autonome, vous devrez l'enregistrer avec un Altova LicenseServer sur votre réseau puis lui attribuer une licence à partir de Altova LicenseServer. Vous pouvez enregistrer MapForce Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
MapForceServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer MapForce Server avec :

```
MapForceServer licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré MapForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au MapForce Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Enregistrer MapForce Server (Linux)

Sur les machines Linux, MapForce Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI de MapForce Server. Veuillez noter que MapForce Server doit être lancé avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/MapForceServer2017/bin/mapforceserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de MapForce Server est :

```
/opt/Altova/MapForceServer2017/bin
```

Après avoir enregistré MapForce Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au MapForce Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

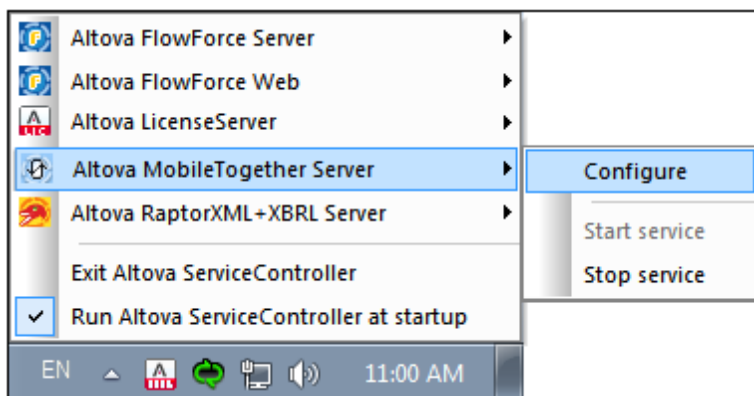
Étapes suivantes

Après avoir enregistré votre produit Altova avec LicenseServer, procéder à l'étape suivante :

1. Si vous n'avez pas encore chargé votre/s fichier/s de licence sur LicenseServer (voir section précédente, [Charger la/les licence/s](#)), charger maintenant le fichier de licence et vérifier que la licence que vous souhaitez est active. Si vous avez déjà procédé à cette étape, continuer avec l'étape suivante, [Attribuer les licences](#).
2. [Attribuer une licence](#) à votre produit Altova qui a été enregistré avec le LicenseServer

Enregistrer MobileTogether Server

Pour lancer MobileTogether Server, cliquer sur l'icône **ServiceController** dans la zone de notification, planer sur **Altova MobileTogether Server** dans le menu qui s'affiche (*voir capture d'écran ci-dessous*) puis sélectionner **Start Service** dans le sous-menu de MobileTogether Server. Si MobileTogether Server fonctionne déjà, l'option *Start Service* sera désactivée.



Enregistrer MobileTogether Server avec :

- L'onglet Paramètres de l'UI Web de MobileTogether : (i) lancer MobileTogether Server via le ServiceController (*voir le point précédent*); (ii) Saisir votre mot de passe pour accéder à la page de Configurations ; (iii) sélectionner l'onglet Paramètres, (iv) se rendre sur le panneau LicenseServer situé en bas de la page, sélectionner le nom ou l'adresse du LicenseServer et cliquer sur **Register with LicenseServer**.
- sa CLI, en utilisant la commande `licenseserver` :
`MobileTogetherServer licenseserver [options] ServerName-Or-IP-Address`
Par exemple, si `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé :
`MobileTogetherServer licenseserver localhost`

Après avoir enregistré le produit avec succès, rendez-vous à l'[onglet Client Management de la page de configuration de LicenseServer's](#) pour attribuer une licence au MobileTogether Server.

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server

Cette section :

- [Enregistrer RaptorXML\(+XBRL\) Server \(Windows\)](#)
- [Enregistrer RaptorXML\(+XBRL\) Server \(Linux\)](#)
- [Étapes suivantes](#)

RaptorXML(+XBRL) Server doit être installé sur la machine de serveur ou le réseau sur lequel LicenseServer est connecté, puis il doit être lancé en tant que service. Il doit ensuite être enregistré avec LicenseServer. Ce n'est qu'une fois l'enregistrement effectué qu'une [licence peut être attribuée](#) depuis le LicenseServer. Cette section décrit comment enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server avec LicenseServer.

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server (Windows)

Vous pouvez enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
RaptorXML Server:   RaptorXML licenseserver Server-Or-IP-Address
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server avec :

```
RaptorXML Server:   RaptorXML licenseserver localhost
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré RaptorXML(+XBRL) Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au RaptorXML(+XBRL) Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Enregistrer RaptorXML(+XBRL) Server (Linux)

Sur les machines Linux, RaptorXML(+XBRL) Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI RaptorXML(+XBRL) Server. Veuillez noter que RaptorXML(+XBRL) Server doit être démarré avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/RaptorXMLServer2017/bin/raptorxmlserver licenseserver
localhost
sudo /opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2017/bin/raptorxmlxbrlserver licenseserver
localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de RaptorXML(+XBRL) Server est :

```
/opt/Altova/RaptorXMLServer2017/bin
/opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2017/bin
```

Après avoir enregistré RaptorXML(+XBRL) Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au RaptorXML(+XBRL) Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Étapes suivantes

Après avoir enregistré votre produit Altova avec LicenseServer, procéder à l'étape suivante :

1. Si vous n'avez pas encore chargé votre/s fichier/s de licence sur LicenseServer (voir section précédente, [Charger la/les licence/s](#)), charger maintenant le fichier de licence et vérifier que la licence que vous souhaitez est active. Si vous avez déjà procédé à cette étape, continuer avec l'étape suivante, [Attribuer les licences](#).
2. [Attribuer une licence](#) à votre produit Altova qui a été enregistré avec le LicenseServer

Enregistrer StyleVision Server

Cette section :

- [Enregistrer StyleVision Server depuis FlowForce Server \(Windows\)](#)
 - [Enregistrer un StyleVision Server autonome \(Windows\)](#)
 - [Enregistrer StyleVision Server \(Linux\)](#)
 - [Étapes suivantes](#)
-

StyleVision Server peut être installé dans le cadre du paquet FlowForce Server ou en tant qu'un produit de serveur autonome. Dans tous les cas, il doit être enregistré avec Altova LicenseServer. Après qu'il ait été enregistré avec LicenseServer, vous pouvez [attribuer une licence](#) depuis LicenseServer. Sur les systèmes Windows, vous pouvez installer StyleVision Server dans le cadre de l'installation de FlowForce. Si StyleVision Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré auprès de LicenseServer lorsque FlowForce est enregistré avec le LicenseServer. Sur les systèmes Linux, les deux produits doivent être installés séparément. Si StyleVision Server a été installé dans le cadre du paquet FlowForce Server, il sera automatiquement enregistré lorsque FlowForce est enregistré. Mais si StyleVision Server est installé avant FlowForce Server, vous devrez enregistrer les deux produits séparément.

Enregistrer StyleVision Server depuis FlowForce (Windows)

StyleVision Server est contenu dans un pack avec FlowForce Server, donc lorsque FlowForce Server est enregistré avec un Altova LicenseServer sur votre réseau, StyleVision Server sera également enregistré automatiquement avec LicenseServer. Vous trouverez une description de l'enregistrement de FlowForce Server dans la documentation de FlowForce Server dans la section [Enregistrer FlowForce Server avec LicenseServer](#).

Après l'enregistrement, vous pouvez vous rendre au LicenseServer et attribuer une licence de StyleVision Server sur le StyleVision Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Enregistrer un StyleVision Server (Windows)

Si vous avez installé StyleVision Server en tant que pack autonome, vous devrez l'enregistrer avec un Altova LicenseServer sur votre réseau puis lui attribuer une licence à partir de Altova LicenseServer. Vous pouvez enregistrer StyleVision Server par le biais de son interface de ligne de commande (CLI) en utilisant la commande `licenseserver` :

```
StyleVisionServer licenseserver Server-Or-IP-Address
```

Par exemple, si LicenseServer marche sur `http://localhost:8088`, enregistrer StyleVision Server avec :

```
stylevisionserver licenseserver localhost
```

Après avoir enregistré StyleVision Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au StyleVision Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Enregistrer StyleVision Server (Linux)

Sur les machines Linux, StyleVision Server peut être enregistré avec LicenseServer en utilisant la commande `licenseserver` de la CLI de StyleVision Server. Veuillez noter que StyleVision Server doit être lancé avec des droits racine.

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2017/bin/stylevisionserver licenseserver localhost
```

Dans la commande ci-dessus, `localhost` est le nom du serveur sur lequel LicenseServer est installé. Veuillez noter que l'emplacement du programme d'exécution de StyleVision Server est :

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2017/bin
```

Après avoir enregistré StyleVision Server avec succès, vous pouvez vous rendre sur LicenseServer et attribuer une licence au StyleVision Server. Vous trouverez une description de l'attribution de licence dans la section [Attribuer des licences aux produits enregistrés](#).

Étapes suivantes

Après avoir enregistré votre produit Altova avec LicenseServer, procéder à l'étape suivante :

1. Si vous n'avez pas encore chargé votre/s fichier/s de licence sur LicenseServer (voir section précédente, [Charger la/les licence/s](#)), charger maintenant le fichier de licence et vérifier que la licence que vous souhaitez est active. Si vous avez déjà procédé à cette étape, continuer avec l'étape suivante, [Attribuer les licences](#).
2. [Attribuer une licence](#) à votre produit Altova qui a été enregistré avec le LicenseServer

Attribuer des licences à des produits enregistrés

Cette section :

- [Avant d'attribuer une licence](#)
- [L'onglet Client Management](#)
- [Icônes dans l'onglet Server Management](#)
- [Note sur les cœurs et les licences](#)
- [Attribuer une licence](#)
- [Désenregistrer les produits du LicenseServer](#)

Avant d'attribuer une licence

Avant d'attribuer une licence à un produit Altova, veuillez vous assurer que :

- La licence pertinente a été mise à jour dans le [pool de licences de LicenseServer](#) et que cette licence est active.
- Votre produit Altova a été enregistré avec LicenseServer.

L'onglet Client Management

Les licences sont attribuées dans l'onglet Client Management de la page de Configuration de LicenseServer (*capture d'écran*). La capture d'écran montre dans le panneau de gauche, un appareil client comportant trois produits Altova qui ont été enregistrés auprès du LicenseServer.

ALTOVA® | LicenseServer

License Pool Client Management Client Monitoring Settings Messages(0) Log Out Help

Registered Clients

Address	User	Registered Products
		All Products
doc-aab	adoc	<ul style="list-style-type: none"> RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 MobileTogether Server 2.2 XMLSpy Enterprise Edition 2016 rel. 3

Request evaluation licenses Unregister client and all products

RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
Max licensed CPU cores		16

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

Unregister Product

Veuillez noter les points suivants concernant l'onglet Client Management :

- Dans le panneau de gauche, chaque produit est recensé sous le nom de son appareil

client. La capture d'écran ci-dessus représente un appareil client. Cet appareil client comporte trois produits Altova enregistrés auprès du LicenseServer. Si un produit Altova sur une machine client différente est enregistré auprès de ce LicenseServer, alors cette machine client, avec ses produits enregistrés, figurera également dans le panneau de gauche.

- Lorsque vous sélectionnez un appareil client dans le panneau de gauche, les détails de licence des produits enregistrés de cet appareil sont affichés dans le panneau de droite. Ici, vous pouvez éditer les attributions de licence de chaque produit.
- Chaque produit Altova enregistré sur un appareil client a sa propre entrée *Key Code* (code-clé) qui prend le code-clé d'une licence. Une licence est attribuée à un produit enregistré en cliquant sur le bouton **Edit Assigned Licenses** (Éditer les licences attribuées) (*voir la liste d'icônes ci-dessous*) et en sélectionnant la licence nécessaire de celle disponible pour ce produit dans le pool de licences. Cette procédure est expliquée en détails ci-dessous.
- Les produits de serveur présentent également une ligne expliquant combien de cœurs CPU doivent être mis sous licence pour faire fonctionner ce produit sur ce client. Si le nombre de cœurs mis sous licence est moins important que le nombre nécessaire, alors l'information est marquée en rouge (*voir capture d'écran ci-dessous*). (Le nombre de cœurs CPU devant obtenir une licence est le nombre de cœurs CPU sur ce client. Il est obtenu depuis la machine client par le LicenseServer.)

Key Code	State	CPU Cores	
Max licensed CPU cores		0	

This server has 6 CPU core(s). **Licenses for 6 CPU core(s) are required.**




Limit to single thread execution

Unregister Product

- Si des **versions multiples** d'un seul produit (par exemple StyleVision Server 2013 et StyleVision Server 2014) ont été installées sur une machine et si chacune de ces installations ont été enregistrées avec un seul LicenseServer, alors les enregistrements multiples sont consolidés dans un seul enregistrement dans l'onglet Client Management et sont affichés en tant qu'un enregistrement unique. Lorsqu'une licence est attribuée à cet enregistrement unique, toutes les installations indiquées par cet enregistrement seront mises sous licence. Néanmoins, plusieurs instances d'une seule installation peuvent être exécutées simultanément, mais il n'est pas possible d'exécuter une instance de StyleVision Server 2013 et une instance de StyleVision Server 2014. Veuillez noter que toute version récemment installée doit être enregistrée pour qu'elle puisse être exécutée.
- Les nouvelles versions des produits de serveur Altova peuvent uniquement être mises sous licence avec la version de LicenseServer la plus récente au moment de la mise du produit sur le marché. Les produits de serveur Altova plus anciens fonctionneront avec les

versions plus récentes du LicenseServer. Donc si vous installez une nouvelle version d'un produit de serveur Altova et si votre version actuelle du LicenseServer version n'est pas la version la plus récente, désinstallez l'ancienne version du LicenseServer et installez la version la plus récente. Toutes les informations d'enregistrement et d'obtention de licence contenues dans votre ancienne version du LicenseServer seront enregistrées dans une base de données sur l'appareil client au moment de la désinstallation et seront importées automatiquement dans la nouvelle version. (Le numéro de version du LicenseServer qui est approprié pour toute version particulière d'un produit de serveur est affiché pendant l'installation du produit de serveur. Vous pouvez choisir d'installer cette version avec le produit de serveur. La version du LicenseServer actuellement installée est indiquée au bas de la [page de configuration du LicenseServer](#).)

Icônes dans l'onglet Client Management

-  *Edit Assigned Licenses.* Disponible pour chaque liste de produit. Ouvre le dialogue Edit Assigned Licenses dans lequel des nouvelles licences peuvent être attribuées et les licences déjà attribuées peuvent être éditées.
 -  *Show Licenses.* Apparaît avec chaque liste de licence. Passe à [l'onglet License Pool](#) et marque la licence sélectionnée permettant de lire les détails de la licence.
 -  *Unregister Product.* Le produit sélectionné sera désenregistré depuis le LicenseServer.
-

Note sur les cœurs et les licences

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine de produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœurs a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note: Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé), même si la licence a une capacité de licence n'est pas utilisée. Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une

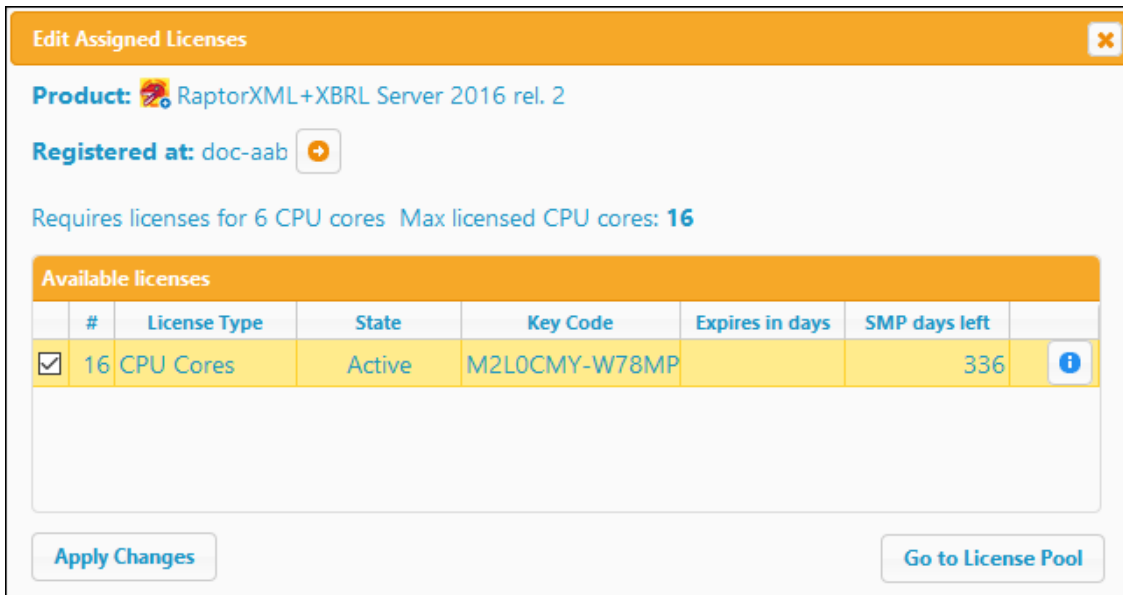
autre machine client.

Les licences MobileTogether Server


Les licences de MobileTogether Server sont basées sur le nombre des cœurs CPU dans l'appareil MobileTogether Server. Les licences cœur permettent à un nombre illimité d'appareils MobileTogether Client de se connecter au serveur. Néanmoins, si vous cochez la case *limiter à une seule exécution thread*, un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Cela est utile pour l'évaluation et les tests à petite échelle. Veuillez noter que, dans ce cas, un second appareil se connectera à MobileTogether Server, et prendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.


Attribuer une licence

Pour attribuer une licence à un produit enregistré, cliquer sur le bouton **Edit Assigned Licenses** de ce produit. Le dialogue Manage Licenses s'ouvre (*capture d'écran ci-dessous*).



Edit Assigned Licenses

Product:  RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Registered at: doc-aab 

Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**

Available licenses						
	#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left
<input checked="" type="checkbox"/>	16	CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP		336

[Apply Changes](#) [Go to License Pool](#)

Veuillez noter les points suivants à propos des licences affichées dans le dialogue Manage Licenses :

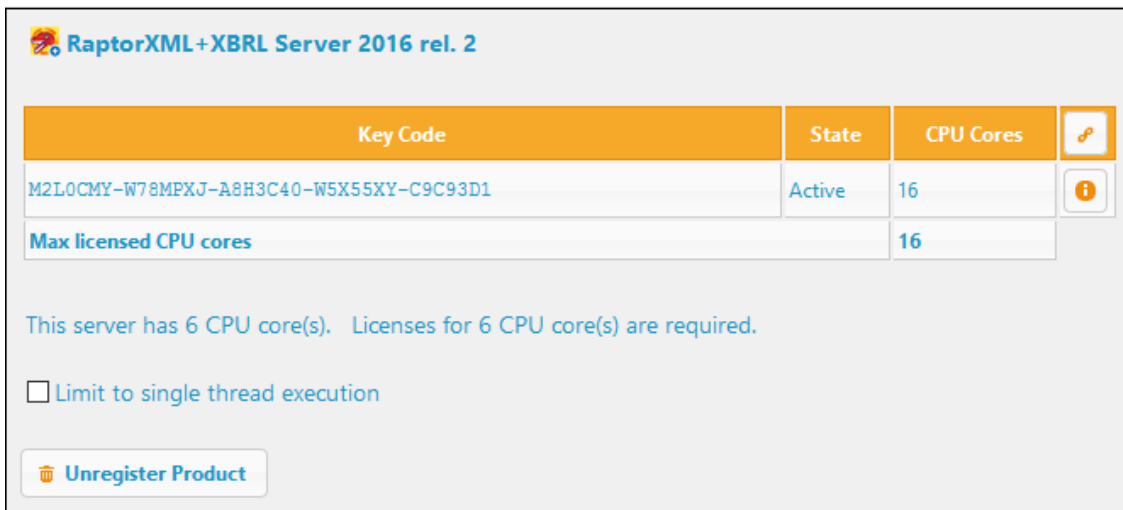
- Le produit pour lequel une licence est nécessaire est recensé dans la partie supérieure gauche du dialogue. Dans la capture d'écran ci-dessus, le produit est Altova RaptorXML+XBRL Server.
- La machine sur laquelle le serveur est installé (Doc-aab dans la capture d'écran ci-dessus) est affichée après.
- Le dialogue affiche toutes les licences actuellement actives pour ce produit dans le pool de licences. Dans notre capture d'écran, une licence RaptorXML+XBRL Server actuellement active se trouve dans le pool de licences. (LicenseServer détectera automatiquement à partir de chaque licence dans le pool le produit pour lequel elle a été émise).
- Le type de licence peut être soit Cores (tous les produits de serveur Altova, y compris

MobileTogether Server) ou *Users* (MobileTogether Server uniquement). Le type de licence est affiché dans la colonne *License Type*. La licence dans la capture d'écran ci-dessus a été obtenue pour 16 cœurs CPU.

- Vous devez connaître le nombre de cœurs de processeurs sur le serveur sur lequel le produit de serveur Altova a été installé. Si la machine possède un processeur double cœur, il vous faudra une licence à deux cœurs (le décompte des cœurs CPU). Le nombre de cœurs requis par le produit enregistré est indiqué sous le nom de la machine. La licence que vous attribuez à ce serveur doit être valide pour un nombre de cœurs suffisant. Veuillez noter que vous pouvez combiner des licences pour atteindre le nombre nécessaire de cœurs. Donc si le processeur de la machine est à octa-cœurs (huit cœurs), vous pouvez combiner deux licences à quatre cœurs.
- Le dialogue Edit Assigned Licenses recensera uniquement les licences actives pour ce produit. Les licences des autres produits Altova ne figureront pas dans la liste.
- Les cases à cocher des licences qui ont déjà été attribuées, par exemple, sur une autre installation du produit du réseau, seront cochées. Donc seules des licences non cochées peuvent être sélectionnées.
- La colonne *CPU Cores* (ou # pour les utilisateurs de MobileTogether Server) indique pour combien de cœurs CPU (ou MobileTogether Clients) une licence est valide.
- Si vous souhaitez procéder à des modifications du pool de licences, par exemple pour charger, activer, désactiver ou supprimer une licence, cliquer sur le bouton **Go to License Pool**.

Sélectionner la licence que vous souhaitez attribuer. La case à cocher de la licence sera cochée. De même, le nombre total de cœurs de CPU mis sous licence pour ce produit sur ce client est recensé près de la partie supérieur gauche du dialogue en tant que *Max licensed CPU cores* (voir capture d'écran ci-dessus). Vous pouvez sélectionner plus de licences si vous souhaitez augmenter le nombre de cœurs de CPU mis sous licence pour ce produit sur ce client. Dans ce cas, le *Max licensed CPU cores* sera la somme des cœurs CPU sur toutes les licences sélectionnées.

Après avoir sélectionné la/les licence/s, cliquer sur **Apply Changes**. La/les licence/s sera/ont attribuée/s à ce produit et sera/ont affichée/s dans l'onglet Client Management (voir capture d'écran ci-dessous). La capture d'écran indique qu'une licence à 16 cœurs CPU pour Altova RaptorXML+XBRL a bien été attribuée à l'appareil client.



RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

Unregister Product

Désenregistrer les produits du LicenseServer

Chaque produit Altova enregistré avec LicenseServer est recensé dans le panneau de droite (*Product licensing*) sous son nom de machine client et présente un bouton **Unregister Product** en bas de son entrée (*voir capture d'écran ci-dessus*). Cliquer sur ce bouton pour désenregistrer le produit du LicenseServer. Si une licence a été attribuée au produit, l'attribution sera terminée lors du désenregistrement du produit. Pour désenregistrer tous les produits, cliquer sur le bouton **Unregister Client and All Products** situé en haut du panneau de droite (*Product licensing*) (*voir d'abord la capture d'écran dans cette section*).

Pour réenregistrer un produit avec le LicenseServer, procéder comme suit :

- *Produits Serveur*: rendez-vous sur la page Settings dans l'UI Web du produit. Si le produit de serveur ne dispose pas d'une UI Web, ouvrez une fenêtre d'invite de commande et utilisez le CLI du produit pour l'enregistrer. Les étapes pour chaque produit de serveur sont décrites ici : [Enregistrer FlowForce Server](#), [Enregistrer MapForce Server](#), [Enregistrer MobileTogether Server](#), [Enregistrer StyleVision Server](#) et [Enregistrer RaptorXML\(+XBRL\) Server](#).
- *Produits de bureau* : Ouvrir le [Dialogue d'activation de logiciel](#) du produit (**Aide | Activation de logiciel**), passer à l'Activation par le biais du mode LicenseServer et, dans le champ *Altova LicenseServer*, sélectionner le LicenseServer que vous souhaitez pour enregistrer le produit. Le produit sera enregistré et il apparaîtra dans l'onglet de Client Management du LicenseServer, dans la liste des produits enregistrés du client.

1.7 Référence de la page de Configuration

La page de Configuration LicenseServer est l'interface d'administrateur avec le LicenseServer (UI Web). Elle permet la gestion de LicenseServer et l'obtention de la licence pour les produits Altova qui ont été enregistrés avec LicenseServer. La page de Configuration de LicenseServer est visionnée dans un navigateur web. Pour une description de l'ouverture de la page de Configuration voir les sections, [Ouvrir la Page de Config LicenseServer \(Windows\)](#), [Ouvrir la Page de Config LicenseServer \(Linux\)](#) et [Ouvrir la page de Config du LicenseServer \(macOS\)](#).

Cette section est une référence utilisateur pour la page de Configuration et est organisée selon les onglets de la page de Configuration :

- [License Pool](#) (Pool de licences)
- [Client Management](#) (Gestion du client)
- [Client Monitoring](#) (Surveillance du client)
- [Settings](#) (Paramètres)
- [Messages, Log Out](#) (Messages, Déconnexion)

Pour des instructions étape par étape de l'attribution des licences avec LicenseServer, voir la section [Comment attribuer les licences](#).

Pool de licences

Cette section :

- [Charger une licence](#)
- [Statut de la licence](#)
- [Activer, désactiver et supprimer une licence](#)
- [Icônes dans l'onglet du Pool de licences](#)
- [Informations concernant la licence](#)
- [Note sur les licences de produit de bureau](#)
- [Note sur les cœurs et les licences](#)

L'onglet **License Pool** affiche les informations concernant les licences actuellement disponibles sur LicenseServer (voir capture d'écran ci-dessous). Lorsqu'un fichier licence est chargé sur LicenseServer avec le bouton **Upload** sur cette page, toutes les licences contenues dans ce fichier licence sont placées dans le pool de licences sur LicenseServer et sont affichées sur la page License Pool. La page License Pool affiche donc un aperçu de toutes les licences actuellement disponibles sur le LicenseServer et les détails de chacune de ces licences. Sur cette page, outre le fait de pouvoir charger des licences, vous pouvez également activer, désactiver et supprimer les licences sélectionnées.

ALTOVA® | LicenseServer

License Pool | Client Management | Client Monitoring | Settings | Messages(0) | Log Out | Help

Licenses

<input type="checkbox"/>	Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
				All Products	All	All									
<input type="checkbox"/>	Active		Altova GmbH	DatabaseS	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	FlowForce Sen		2015 rel. 4	9FJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>	Active		Altova GmbH	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	MapForce Sen		2015 rel. 4	23A8TT1-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		
<input checked="" type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	RaptorXML+X		2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores	running assigned	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova GmbH	RaptorXML Se		2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>	Active		Altova GmbH	SchemaAg		2015 rel. 4	GWVBWBI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	1/50 machir

Activate Deactivate Delete

Upload License File No files selected.

Charger une licence

Pour charger un fichier de licence (un fichier `.altova_licenses` que vous recevrez de la part d'Altova GmbH pour votre produit Altova), cliquer sur le bouton **Browse**, chercher le fichier licence et le sélectionner. Cliquer sur **Upload**, pour placer toutes les licences contenues dans le fichier

licence dans le pool de licences et les afficher sur la page License Pool (*capture d'écran ci-dessus*).

Statut de la licence

Les valeurs de statut de la licence sont les suivantes :

- *Activating* : (En cours d'Activation) lorsqu'une licence est chargée dans le pool de licences de LicenseServer, le serveur transmettra les données relatives aux licences au serveur de licences principal `altova.com` pour valider, authentifier et activer la licence fournie. Cela est nécessaire pour assurer la conformité avec le contrat de licence Altova. Au cours de cette activation initiale et de transaction d'authentification, qui dure généralement entre 30 secondes et quelques minutes (selon votre connexion Internet, la vitesse et le trafic réseau général), le statut de la licence indiqué sera *Activating...*
- *Failed Verification* : (Échec de la vérification) si une connexion avec le serveur de licence principal `altova.com` ne peut pas être établie, le statut de la licence dans le pool affiché sera *Failed Verification*. Si cela se produit, vérifier votre connexion Internet et vos règles de pare-feu pour assurer que LicenseServer est en mesure de communiquer avec le serveur de licence principal `altova.com`.
- *Active* : (Activé) une fois que la licence a été authentifiée et activée, le statut passera à *Active*.
- *Inactive* : (Désactivé) si une licence a été vérifiée mais qu'elle est présente sur un autre LicenseServer dans le réseau, le statut affiché sera *Inactive*. Un statut *Inactive* apparaît aussi lorsqu'une licence est désactivée manuellement dans le pool de licences par l'administrateur.
- *Pending* : si la date de démarrage d'une licence se trouve dans l'avenir, la licence sera affichée en tant que *Pending*. Le statut passera à *Active* une fois la date atteinte. Une licence *Pending* peut être attribuée à un produit et garantit que la licence d'un produit se poursuive sans interruption avant qu'une licence existante expire. (Un produit peut se voir attribuer deux licences actives à un moment donné).
- *Blocked* : (Bloqué) si une licence affiche *Blocked* dans le pool de licences, il y a eu un problème d'authentification dans la licence et le serveur de licences principal `altova.com` n'a pas donné son autorisation à LicenseServer d'utiliser cette licence. Cela pourrait être le résultat d'une violation d'un contrat de licence, d'une utilisation abusive d'une licence ou d'autres problèmes de conformité. Dans l'éventualité d'une licence affichant *Blocked*, veuillez contacter le Support Altova avec vos informations de licence et toute autre donnée pertinente.

Ces statuts sont résumés dans le tableau ci-dessous :

Statut	Signification
<i>Activating...</i>	Lors du chargement, l'information de licence est envoyée à <code>altova.com</code> à des fins de vérification. Rafraîchir le navigateur pour consulter le statut mis

	à jour. La vérification et l'activation peuvent prendre quelques minutes.
<i>Failed Verification</i>	Impossible d'établir une connexion avec <code>altova.com</code> . Après avoir établi la connexion, soit redémarrer le service, soit activer la licence (avec le bouton Activate).
<i>Active</i>	La vérification a été effectuée avec succès, la licence est activée.
<i>Inactive</i>	La vérification a été effectuée avec succès, mais la licence se trouve aussi sur un autre LicenseServer dans le réseau. Les licences peuvent être rendues inactives avec le bouton Deactivate .
<i>Pending</i>	La date de démarrage d'une licence <i>Pending</i> se trouve dans l'avenir et passera au mode <i>Active</i> à cette date. Elle peut être attribuée à un produit et garantit le renouvellement automatique de la licence d'un produit avant que la licence existante expire.
<i>Blocked</i>	La vérification a échoué. La licence est invalide et elle est bloquée. Veuillez contacter votre Support Altova .

Note : Après avoir envoyé une licence à `altova.com` à des fins de vérification, le navigateur doit être rafraîchi pour voir le statut mis à jour. La vérification et l'activation peuvent prendre quelques minutes.

Note : Si une connexion à `altova.com` n'a pas pu être établie, le statut affichera *Failed Verification*. Après avoir établi une connexion, soit redémarrer le service, soit essayer d'activer la licence avec le bouton **Activate**.

Note : Lorsqu'une licence affiche un statut *Inactive* ou *Blocked*, un message d'explication du statut sera également ajouté au journal de Messages.

Seule une licence active ou pending peut être attribuée à une installation de produit. Une licence inactive pourra être activée ou supprimée du pool de licences. Si une licence est supprimée du pool de licences, elle pourra être chargée à nouveau dans le pool en chargeant le fichier de licence le contenant. Lorsqu'un fichier de licence est mis à jour, seules les licences ne se trouvant pas déjà dans le pool seront chargées dans le pool. Pour activer, désactiver ou supprimer une licence, la sélectionner et cliquer sur le bouton **Activate**, **Deactivate**, ou **Delete**, respectivement.

Connexion au Serveur de licence principal sous `altova.com`

L'Altova LicenseServer doit pouvoir communiquer avec le Serveur de licence principal sous `altova.com` pour valider et authentifier les données relatives aux licences et pour assurer la conformité continue avec les accords de licence Altova. Cette communication a lieu par le biais de HTTPS avec le port 443. Si Altova LicenseServer, après avoir établi la vérification initiale avec le Serveur de licence principal `altova.com`, n'est pas capable de se reconnecter avec `altova.com` pour une durée de plus de 5 jours (= 120 heures), alors Altova LicenseServer ne pourra plus utiliser les produits de logiciels Altova connectés à cet Altova LicenseServer.





Toute perte de connexion de la sorte avec les serveurs principaux `altova.com` sera inscrite dans [l'onglet Messages](#) de la [page de Configuration d'Altova LicenseServer](#). En outre, l'administrateur peut configurer Altova LicenseServer pour envoyer automatiquement un e-mail

d'alerte lorsque la connexion à altova.com est perdue. Les paramètres des e-mails d'alerte sont disponibles dans [l'onglet Paramètres](#) de la [page de Configuration](#).

Activer, désactiver et supprimer une licence

Une licence active peut être désactivée en sélectionnant la licence et en cliquant sur **Deactivate**. Une licence inactive (bouton **Activate**) ou supprimée (bouton **Delete**). Lorsqu'une licence est supprimée, elle est retirée du pool de licences. Une licence supprimée peut être ajoutée à nouveau dans le pool de licences en chargeant le fichier de licence le contenant. Si un fichier licence est re-chargé, seules les licences qui ne se trouvent pas encore dans le pool de licences y seront ajoutées ; les licences se trouvant déjà dans le pool de licences n'y seront pas rajoutées.

Icônes dans l'onglet du Pool de licences

-  *Logo Altova MissionKit.* Apparaît à côté des noms de produits de bureau individuels Altova lorsque la licence du produit de bureau fait partie d'une licence MissionKit. Voir [Note sur les licences de produit de bureau](#) ci-dessous.
-  *Show Assigned Client (Afficher le client attribué).* Apparaît dans la colonne *Clients* d'une licence qui a été attribuée. Va vers l'onglet [Client Management](#), dans lequel les licences des produits enregistrés d'un client peuvent être gérés.
-  *Show Running Client (Afficher le client en cours).* Apparaît dans la colonne *Clients* d'une licence qui a été attribuée au logiciel actuellement en cours. Va vers l'onglet [Client Management](#) de l'appareil du client exécutant ce logiciel. Sont affichés ici, l'information concernant le client sélectionné et son logiciel enregistré.
-  *Show Info (Affiche l'info).* Apparaît dans la colonne *Clients* d'une licence qui n'a pas été attribuée. Affiche l'information concernant la licence, comme le décompte des utilisateurs et si la licence fait partie d'un paquet de licences.

Informations concernant la licence

Les informations suivantes concernant la licence sont affichées :

- *Status* : (Statut) peut être une des valeurs suivantes : *Activating (Activation)* | *Failed Verification (Échec de la vérification)* | *Active (Actif)* | *Inactive (Inactif)* | *Blocked (Bloqué)*. Voir [Statut de licence](#) ci-dessus.
- *Name, Company* : (Nom, Entreprise) le nom et l'entreprise du titulaire de licence. Cette information a été soumise au moment de l'achat.
- *Product, Edition, Version* : (Produit, Édition, Version) la version et l'édition des produits licenciés. Vous trouverez en haut de chaque colonne une liste de choix pour filtrer les licences par catégorie.
- *Key Code, Bundle ID*: (*Code de clé, Bundle ID*) La clé de licence pour déverrouiller le

produit. Tous les produits contenus dans un seul paquet Altova MissionKit doivent présenter le même Bundle ID. Les produits non regroupés dans un paquet n'ont pas de Bundle ID.

- *Start Date, End Date: (Date de commencement, date d'expiration)* Ensemble ils indiquent la période de validité de la licence. Les licences permanentes n'ont pas de date butoir.
- *Expires in days, SMP (days left): (Clé, Expire dans jours, SMP (jours restants))* le nombre de jours restants avant que la licence expire. Chaque licence achetée est fournie avec un Support & Maintenance Package, qui est valide pour un certain nombre de jours. La colonne *SMP* note combien d'assistance vous pouvez encore profiter.
- *#, License Type* : le nombre d'utilisateurs ou de cœurs de CPU permis par la licence est recensé dans la colonne *#*. Que la licence régule les utilisateurs ou les cœurs, cela est indiqué dans la colonne *License Type*. Dans le cas du produit MobileTogether Server Altova, les licences sont aussi attribuées **sur la base des cœurs CPU uniquement** (voir note ci-dessous). Dans le cas des produits de bureau Altova, les licences sont attribuées sur la base des **utilisateurs**. Voir [Note sur les licence de produits de bureau](#) ci-dessous.
- *Clients*: Cette colonne n'a que des entrées pour les [licences MobileTogether Server](#) et les [licences de produits de bureau](#). Elle ne contient pas d'entrées pour les [licences de produits de serveur](#). En ce qui concerne les [licences d'appareil MobileTogether Server](#), cette colonne affiche si la licence a été attribuée. En ce qui concerne les produits de bureau, la colonne affiche le décompte de la machine et le décompte des utilisateurs tel que décrit ci-dessous.

Produits de bureau : décompte des appareils et des utilisateurs

- Le décompte d'appareils (*machine count*) indique le nombre d'appareils disposant actuellement d'une licence pour exécuter le logiciel avec une licence donnée. Par exemple, 7/10 *machines* signifie que la licence peut être utilisée pour des instances de logiciel sur 10 appareils et est actuellement utilisée pour des instances de logiciel sur 7 appareils. Cliquer sur le bouton [Show Assigned Client](#) pour vous rendre sur l'onglet [Client Management](#) et voir les détails des licences de l'appareil du client.
- Le décompte d'utilisateur (*user count*) indique le nombre d'utilisateurs utilisant actuellement la licence parmi le nombre total d'utilisateurs permis. Seuls les installations de logiciel sous licence et actuellement exécutées sont comptées. Par exemple, , 3/10 *users* signifie que la licence est actuellement utilisée par 3 utilisateurs pour un total de 10 utilisateurs autorisés. Si une installation de logiciel sous licence est actuellement en cours, vous pouvez cliquer sur le bouton [Show Running Client](#) pour ouvrir l'onglet [Client Monitoring](#) et voir les détails des produits Altova qui sont exécutés sur les appareils des clients sur ce réseau.
- Les décomptes *user count* et *machine count* vous indiquent la capacité de licence et l'utilisation d'une licence donnée. Par exemple, si le décompte d'appareil d'une [licence d'utilisateur installée](#) est 7/10 et si le décompte utilisateur est 3/10, alors nous pouvons déduire les informations suivantes : (i) le produit de logiciel peut être mis sous licence sur 10 appareils ; (ii) le logiciel a été mis sous licence sur 7 appareils ; (iii) 3 des 7 installations de logiciel mises sous licence sont actuellement exécutées.

Désattribuer une licence

Afin de désattribuer une licence depuis une installation de logiciel sur un appareil, rendez-vous sur l'onglet [Client Management](#). Sélectionner l'appareil, puis le logiciel que vous souhaitez désattribuer. Ensuite, cliquer sur le bouton **Edit Assigned Licenses**, décocher la licence et cliquer sur **Apply Changes**.

Note sur les licences de produit de bureau

Il existe trois types de licences d'utilisateurs de produits bureau :

- *Installed User (Utilisateur installé)* : les licences ont été achetées pour un nombre bien précis d'ordinateurs sur lesquels vous aimeriez installer le logiciel. Par exemple, si vous achetez une licence *10-Installed-User*, vous pourrez installer et utiliser le logiciel sur jusqu'à 10 ordinateurs. Sur chaque appareil mis sous licence, vous pourrez démarrer autant d'instances de logiciel simultanées que vous le souhaitez. La licence, pour chaque "utilisateur installé", permet d'utiliser le produit de logiciel sur cet appareil.
- *Concurrent User (Utilisateur parallèles)* : cette licence vous permet d'installer le logiciel sur un nombre d'ordinateurs allant jusqu'au nombre d'appareils égal à 10 fois le nombre autorisé d'utilisateurs parallèles. Toutes les installations doivent se trouver sur le même réseau physique. à tout moment, le logiciel peut uniquement être utilisé par le nombre autorisé d'utilisateurs parallèles. Par exemple, si vous achetez une licence *20-Concurrent-User*, le logiciel peut être installé sur jusqu'à 200 ordinateurs se trouvant dans le même réseau physique et utilisé sur jusqu'à 20 ordinateurs simultanément à tout moment. Si vous souhaitez utiliser les licences *Concurrent User* sur des réseaux physiques différents, vous devrez acheter une licence séparée pour chaque réseau. Veuillez noter que vous ne pouvez pas utiliser une licence *Concurrent User* pour plusieurs réseaux.
- *Named User (Utilisateur nommé)* : pour chaque licence *Named-User*, vous pouvez installer le logiciel sur jusqu'à 5 ordinateurs mais seul l'utilisateur nommé dans la licence pourra utiliser le logiciel. Avec cette licence, un utilisateur peut travailler sur des ordinateurs différents à la condition que **seule une instance** du logiciel soit utilisé à tout moment.

Note à propos des licences Altova MissionKit

[Altova MissionKit](#) est une suite de produits de bureau Altova. Une licence Altova MissionKit comprend des licences individuelles pour chacun des produits de bureau dans la suite MissionKit. Chacune de ces licences de produit détient un code clé différent et unique mais le même MissionKit Bundle ID. Si vous chargez une licence Altova MissionKit sur le pool de licences, les licences individuelles de chaque produits de MissionKit est recensé dans le License Pool (affichant le [logo Altova MissionKit](#)). Si vous attribuez une de ces licences de produit à un utilisateur particulier, tous les autres produits de ce paquet MissionKit seront aussi attribués à cet utilisateur. Par conséquent, aucun autre produit dans ce paquet MissionKit particulier ne pourra être attribué à un autre utilisateur.

Extractions de licence

Vous pouvez extraire une licence depuis le pool de licences pour une période de jusqu'à 30 jours afin de stocker la licence sur la machine du produit. Cela vous permet de travailler hors ligne, ce qui peut être utile si, par exemple, vous souhaitez travailler dans un environnement où vous n'aurez pas accès à votre Altova LicenseServer (si par exemple votre produit Altova est installé sur un laptop et que vous êtes en déplacement). Lorsque la licence est extraite, le LicenseServer affiche la licence comme étant utilisée et celle-ci ne peut pas être utilisée par une autre machine. La licence retourne automatiquement à l'état archivé lorsque la période d'extraction expire. En alternative, une licence extraite peut être archivée à tout moment par le biais du bouton **Archiver** dans le dialogue Activation du logiciel. Pour extraire une licence depuis le pool de licence sur votre machine de produit, allez sur le menu **Aide** de votre produit de bureau Altova et choisir

Activation du logiciel. Veuillez consulter le manuel de votre produit Altova pour plus d'informations.

Note sur les cœurs et les licences

L'obtention de la licence des produits de serveur Altova, est basée sur le nombre de cœurs de processeurs disponibles sur la machine de produit. Par exemple, un processeur double cœur a deux cœurs, un processeur quadricœur a quatre cœurs, un processeur hexacœur a six cœurs, etc. Le nombre de cœurs pour lesquels une licence a été délivrée pour un produit doit être supérieur ou égal au nombre de cœurs disponibles sur cette machine de serveur, que ce serveur soit une machine physique ou virtuelle. Par exemple, si un serveur a huit cœurs (un processeur octacœur), vous devrez acheter au moins une licence octacœur. Vous pouvez aussi additionner les licences pour obtenir le nombre souhaité de cœurs. Ainsi, deux licences de quadricœurs peuvent être utilisées pour un serveur octacœur au lieu d'acheter une licence octacœur.

Si vous utilisez un serveur d'ordinateur avec un grand nombre de cœurs CPU, mais ne disposez que d'un faible volume à traiter, vous pouvez aussi créer une machine virtuelle qui disposera d'un plus petit nombre de cœurs et acheter une licence pour ce nombre de cœurs. Il va de soi que la vitesse de traitement d'un tel déploiement sera moins rapide que si tous les cœurs disponibles sur le serveur étaient utilisés.

Note: Chaque licence de produit de serveur Altova peut être utilisée pour une seule machine client à la fois (l'appareil sur lequel le produit de serveur Altova est installé), même si la licence a une capacité de licence n'est pas utilisée. Par exemple, si une licence de 10-cœurs est utilisée pour une machine client qui détient 6 cœurs CPU, les 4 cœurs restants de la capacité de licence ne pourront pas être utilisés simultanément pour une autre machine client.

Les licences MobileTogether Server

Les licences de MobileTogether Server sont basées sur le nombre des cœurs CPU dans l'appareil MobileTogether Server. Les licences cœur permettent à un nombre illimité d'appareils MobileTogether Client de se connecter au serveur. Néanmoins, si vous cochez la case *limiter à une seule exécution thread*, un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Cela est utile pour l'évaluation et les tests à petite échelle. Veuillez noter que, dans ce cas, un second appareil se connectera à MobileTogether Server, et prendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

Gestion des clients

Cette section :

- [Icônes dans l'onglet Client Management](#)
- [Gestion des licences dans le panneau Product Licensing](#)
- [Attribution des licences](#)
- [Exécution à traitement unique](#)
- [Une machine client sous plusieurs noms différents](#)
- [Demande d'une licence d'évaluation](#)
- [Désenregistrement de produits](#)

L'onglet **Client Management** (capture d'écran ci-dessous), est divisé en deux panneaux :

The screenshot shows the Altova LicenseServer interface. The top navigation bar includes 'License Pool', 'Client Management', 'Client Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. The 'Client Management' section is active, showing a 'Registered Clients' table on the left and a 'Product Licensing' panel on the right.

Address	User	Registered Products
doc-aab	adoc	All Products RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 MobileTogether Server 2.2 XMLSpy Enterprise Edition 2016 rel. 3




Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
Max licensed CPU cores		16

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

- *Registered clients* : le panneau de gauche affiche une liste tabulaire des appareils sur le réseau dont au moins un produit Altova est [enregistré avec LicenseServer](#). Ce genre d'appareil est appelé *registered clients*. Chaque client enregistré est recensé dans le panneau de gauche avec tous ses produits enregistrés. Afin de découvrir comment enregistrer des produits avec LicenseServer, consulter [Enregistrer les Produit/s](#). L'affichage dans ce panneau peut être filtré en sélectionnant ou en saisissant un filtre au haut d'une des colonnes du panneau.
- *Product licensing*: le panneau de droite. Lorsqu'un client enregistré est sélectionné dans le panneau de gauche (*Registered Clients*), les détails de licence des produits de ce client enregistré sont affichés dans le panneau de droite. Ici, vous pouvez gérer les licences de chaque produit enregistré (*description ci-dessous*).

Icônes dans l'onglet Server Management

-  *Edit Assigned Licenses.* (Éditer les licences attribuées) Disponible pour chaque produit. Le dialogue Manage Licenses (Gérer les licences) s'ouvre dans lequel des nouvelles licences peuvent être attribuées au produit et les licences déjà attribuées peuvent être éditées.
-  *Show Licenses.* (Afficher les informations de licence) Apparaît avec chaque licence. Passe à l'onglet License Pool et marque la licence sélectionnée pour que l'utilisateur puisse lire les détails de licence.
-  *Unregister This Product.* (Désenregistrer ce produit) Disponible pour chaque produit. Le produit sélectionné (sur la machine client sélectionnée) sera désenregistré du LicenseServer.

Gestion des licences dans le panneau de Product Licensing


Le panneau de droite *Product licensing*, vous permet de procéder aux étapes suivantes :

- *Assign, unassign, change a product's license: (Attribuer, désattribuer, changer une licence d'un produit)* cliquer sur le bouton **Edit Assigned Licenses** du produit pour ce faire. Voir [Attribution des licences](#) ci-dessous. Veuillez noter que chaque produit de serveur a une ligne établissant combien de cœurs de CPU doivent être mis sous licence pour exécuter ce produit sur ce client. Si le nombre de cœurs de licence est moins important que le nombre exigé, l'information sera marquée en rouge. (Le nombre de cœurs de CPU qui doit être mis sous licence est le nombre de cœurs de CPU sur ce client et qui est obtenu depuis l'appareil du client par LicenseServer.)
- *Set up a single-core, server-product license to use only one core of a client (Définir une licence à cœur unique, server-product à utiliser uniquement sur le cœur d'un client):* voir [Exécution à traitement unique](#) ci-dessous.
- *Unregister a product from LicenseServer (Désenregistrer un produit de LicenseServer) :* pour ce faire utiliser un bouton **Unregister Product** du produit. Voir [Désenregistrer des produits](#) ci-dessous.

Attribuer une licence

Pour attribuer une licence à un produit enregistré, cliquer sur le bouton **Edit Assigned Licenses** de ce produit. Le dialogue Edit Assigned Licenses s'ouvre (*capture d'écran ci-dessous*).

Edit Assigned Licenses
✕

Product:  RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Registered at: doc-aab +


Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**


Available licenses

#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16 CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP		336	i

Apply Changes
Go to License Pool


Sélectionner la/les licence/s que vous souhaitez attribuer, ensuite, cliquer sur **Apply Changes (Appliquer les changements)**. Les licences seront attribuées à ce produit et seront affichées dans l'onglet *Product Licensing* de l'onglet Client Management (*voir capture d'écran*).

 RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 +

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	i
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

 Unregister Product

Exécution à traitement unique

Si une licence de produit de serveur Altova pour un seul cœur est disponible dans le pool de licences, une machine multi-cœurs peut se voir attribuer cette licence à cœur unique. Dans ce cas de figure, la machine exécutera ce produit sur un seul cœur. Le traitement sera donc plus lent puisque le traitement unique (ce qui est possible sur des cœurs multiples) ne sera pas disponible. Le produit sera exécuté dans le mode de traitement unique sur cette

machine.

Pour attribuer une licence à cœur unique sur une machine à multicœurs, cocher la case *Limit to single thread execution* pour ce produit.

Dans le cas de **MobileTogether Server (MTS)**, si une exécution à traitement unique est sélectionnée pour une licence à cœurs MTS, alors un seul appareil mobile pourra se connecter au MobileTogether Server à tout moment. Veuillez noter que si, dans ce cas, un deuxième appareil se connecte au MobileTogether Server, il reprendra la licence. Le premier appareil ne pourra plus se connecter et recevra un message d'erreur.

Une machine client sous des noms différents

Si une machine client est enregistrée plus d'une fois sur le LicenseServer, il peut apparaître dans l'onglet Client Management sous plusieurs nom, c. à. d. avec plusieurs entrées. Cela peut se produire par exemple si une machine est réenregistrée avec le nom d'hôte donné dans une forme différente.

Afin d'assurer que des licences supplémentaires ne sont pas attribuées en redondance à la même machine sous ses noms différents, vous devriez désenregistrer les entrées de la machine client redondante en cliquant sur le bouton **Unregister client and all products** dans le panneau en haut à droite (Product Licensing). De même, si la même licence est attribuée plusieurs fois sur le même appareil sous ses noms différents, des conflits de licence surgiront. Ainsi, pour éviter ces deux situations (licences redondantes et attributions multiples d'une seule licence), il est recommandé que les entrées redondantes d'une seule machine client soient désenregistrées.

Ci-dessous, vous trouverez les formes qu'un nom d'appareil peut prendre dans l'onglet Client Management :

- *Nom d'hôte avec le nom de domaine (le nom de domaine complètement qualifié, FQDN), comme : "win80-x64_1.my.domain.com" ou "Doc3.my.domain.com".* Cela arrive lorsque le nom d'hôte de la machine (avec ou sans les informations de domaine) est passé en tant que l'argument de la commande CLI `licenseserver` qui est utilisée pour enregistrer le produit de serveur avec LicenseServer. Par exemple : `<AltovaServerProduct> licenseserver Doc3`. Cela produit un FQDN comme : `Doc3.my.domain.com`.

Un FQDN est également produit lorsque `localhost` est fourni sur les systèmes Windows 7 et 10 en tant que le nom d'hôte.

- *Nom d'hôte sans nom de domaine. Par exemple : "win80-x64_1" ou "Doc3".* Cela se produit sur les systèmes Windows 8 lorsque `localhost` est indiqué en tant que le nom de la machine.
- *localhost.* Dans certains cas, `localhost` est également affiché en tant que le nom de la machine.

Note : Si, pendant l'installation d'un produit de serveur Altova sur les machines Windows la machine est automatiquement enregistrée avec LicenseServer, `localhost` est utilisé par le programme d'installation en tant que le nom de la machine.

Demande d'une licence d'évaluation

Vous pouvez obtenir une licence d'évaluation de 30 jours pour chacun des produits Altova installés d'un client qui a été enregistré avec LicenseServer. Cliquer sur le bouton **Request Evaluation Licenses** en haut du panneau de droite (*Product Licensing*). Un dialogue apparaît contenant une liste des produits de serveur Altova (sur cette machine client) qui ont été enregistrés avec LicenseServer. Veuillez vous assurer que les produits pour lesquels vous souhaitez obtenir une licence d'évaluation sont cochés puis remplissez les champs d'enregistrement et envoyez la demande. Altova vous enverra un e-mail contenant la/les licence/s d'évaluation pour une période de 30 jours. Pour les produits de serveur, le nombre des cœurs pour lesquels la licence est valide sera exactement le nombre requis par le produit au moment de l'envoi de la requête. Enregistrer la/les licence/s sur disque et la/les [charger sur le pool de licences](#).

Désenregistrement de produits

Chaque produit Altova enregistré avec LicenseServer est recensé dans le panneau de droite (*Product Licensing*) sous son nom de machine client et affiche un bouton **Unregister Product** en bas de son entrée. Cliquer sur ce bouton pour désenregistrer le produit depuis LicenseServer. Si une licence a été attribuée au produit, l'attribution sera terminée lorsque le produit sera désenregistré. Pour désenregistrer tous les produits, cliquer sur le bouton **Unregister Client and All Products** situé en haut du panneau de droite (*Product Licensing*) (*voir première capture d'écran dans cette section*).

Pour réenregistrer un produit avec le LicenseServer, procéder comme suit :

- *Produits serveur* : rendez-vous à la page Paramètres dans l'UI Web du produit de serveur. Si le produit de serveur n'a pas d'UI Web, ouvrir une ligne de commande et utiliser la CLI du produit pour l'enregistrer. Les étapes pour chaque produit de serveur sont décrites ici : [Enregistrer FlowForce Server](#), [Enregistrer MapForce Server](#), [Enregistrer MobileTogether Server](#), [Enregistrer StyleVision Server](#) et [Enregistrer RaptorXML\(+XBRL\) Server](#).
- *Produits de bureau* : ouvrir le dialogue [dialogue d'activation de logiciel \(Help | Software Activation\)](#), passer à l'Activation par le biais du mode LicenseServer et, dans le champ *Altova LicenseServer*, choisir le LicenseServer avec lequel vous souhaitez enregistrer le produit. Le produit sera enregistré et apparaîtra dans l'onglet Client Management du LicenseServer, dans la liste des produits enregistrés de ce client.

Pour plus d'informations, voir la section [Attribuer des licences à des produits enregistrés](#).

Surveillance des clients

L'onglet **Client Monitoring** fournit un aperçu de l'appareil client sélectionné. L'onglet affiche les éléments suivants :







Clients extraits

Les utilisateurs finaux d'un produit de bureau Altova (pas un produit de serveur), comme XMLSpy ou MapForce, peuvent extraire une licence qui est enregistrées auprès de LicenseServer. Cela peut se produire dans des situations où l'on peut penser que l'appareil de l'utilisateur final sera hors ligne pendant une certaine période. La licence peut être extraire du LicenseServer pour la période pendant laquelle l'appareil sera hors ligne. Pour cette période, l'utilisateur final peut continuer à utiliser le produit de bureau Altova sans prendre contact avec LicenseServer. Les licences et les utilisateurs qui sont actuellement extraits, ainsi que la période d'extraction sont recensés sous ce titre.

Note : L'extraction de licence est effectuée par l'utilisateur final par le biais du dialogue Activation de logiciel (**Aide | Activation de logiciel**) du produit de bureau Altova.

Clients en cours

Une liste des produits Altova actuellement en cours d'exécution sur ce client. Si plusieurs instances d'un produit sont exécutées, chacune de ces instances est recensée.

Running Clients								
Product	Edition	Version	User	Address	State	Failover	Last seen (seconds ago)	
 RaptorXML+XBRL Serv		2016 rel. 2	DOBRA	doc-aab	Running		8	 
 XMLSpy	Enterprise Editic	2016 rel. 3	adoc	doc-aab	Running		11	 

Note : [Failover LicenseServers](#) travaille avec des applications client de version v2015rel3 ou plus récente (dans le cas d'Altova MobileTogether Server, version 1.5 ou plus récente) ; les clients plus vieux sont marqués.

Note : Si une licence pour un produit de bureau est extraite, elle sera affichée dans une section séparée *Checked-out Clients* de l'onglet Surveillance des clients. La licence sera indiquée comme en cours d'exécution et ne pourra pas être utilisée pour une autre machine sur le réseau.

Icons in the Client Monitoring tab



Show Licenses. (Afficher les informations de licence) Disponible pour chaque instance de produit. Passe à [l'onglet License Pool](#) et marque la licence de l'instance de produit sélectionnée.



Manage Client. (Gérer le client) Disponible pour chaque instance de produit. Passe à l'onglet [Client Management](#), et souligne le client de l'instance de produit sélectionné.

Paramètres

Cette section :

- [Paramètres Failover LicenseServer](#)
 - [Paramètres de réseau](#)
 - [Paramètres e-mail d'alerte](#)
 - [Paramètres divers](#)
-

Ci-dessous vous trouverez la description de l'onglet **Settings** (Paramètres) ci-dessous. Vous pouvez définir les éléments suivants :

- Une **période d'attente jusqu'à la fermeture du LicenseServer**. Une fermeture sera généralement implémentée pour l'entretien du serveur. Le temps jusqu'à la fermeture peut être utilisée pour économiser du temps pour les clients exécutant des produits de bureau Altova. Le temps de fermeture que vous sélectionnez est le temps maximum de fermeture. LicenseServer se fermera plus tôt, dès que LicenseServer ne sera plus connecté à un client exécutant un produit de bureau. Le compte à rebours de la fermeture démarrera lorsque vous cliquerez sur **Shutdown**. Pour annuler la fermeture, cliquer sur **Abort Shutdown**. Afin de permettre aux clients un fonctionnement pendant la fermeture de LicenseServer, configurer un [Failover LicenseServer](#).
 - Un second LicenseServer peut être configuré pour prendre en charge depuis le Primary LicenseServer sur celui-ci n'est plus disponible. Le second LicenseServer est appelé le [Failover LicenseServer](#). Vous trouverez une description de la configuration des paramètres [ici](#).
 - Le mot de passe pour la connexion au LicenseServer. Saisir le mot de passe désiré et cliquer sur **Change Password (Changer mot de passe)**.
 - Tester la connectivité à Altova en cliquant sur **Test Connection to Altova (Connexion test à Altova)**. Noter que vous devez enregistrer les nouveaux paramètres (en cliquant sur le bouton **Save (Enregistrer)** au bas du panneau) avant de tester la connexion. Le bouton **Test Connection to Altova** est désactivé pendant que le test est en cours et se réactive lorsque le test est terminé.
 - Les paramètres de réseau pour la page de configuration (UI Web) à base web, pour le serveur proxy (le cas échéant) utilisé pour établir la connexion à Internet (le cas échéant), et pour la disponibilité de LicenseServer (License Service). Ces paramètres sont décrits dans les [Paramètres de réseau](#) ci-dessous.
 - Les paramètres de serveur d'e-mail et le destinataire d'e-mail d'alerte à contacter en cas d'une occurrence de LicenseServer particulière. Ces paramètres sont décrits dans les [Paramètres de mail d'alerte](#) ci-dessous.
 - Après avoir modifié un paramètre, cliquer sur **Save**, en bas du panneau. Veuillez noter que les modification des paramètres ne prendront effet que s'ils sont enregistrés.
-

Paramètres de LicenseServer Failover

Un second LicenseServer peut être configuré pour reprendre les tâches du LicenseServer primaire si celui-ci n'est plus disponible. Ce second LicenseServer est appelé **Failover LicenseServer**.

Failover LicenseServer Settings

To reduce the risk of an unavailable LicenseServer you can configure a second LicenseServer as a backup or "Failover LicenseServer".

In the event that the Primary LicenseServer becomes unavailable a Failover LicenseServer can take over.

LicenseServer Mode

- Primary LicenseServer
 Failover LicenseServer

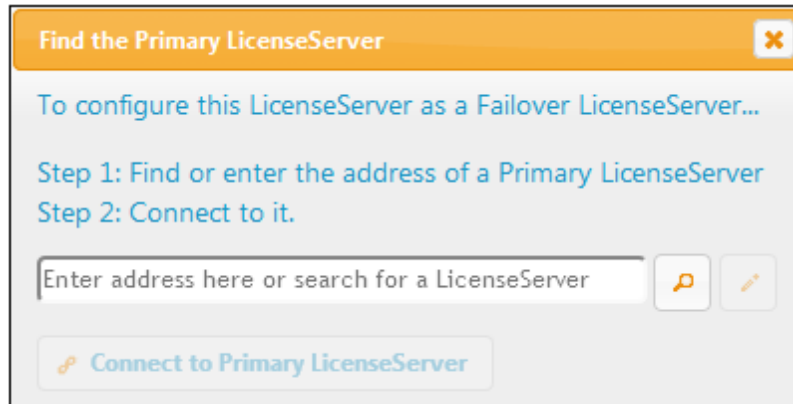
Please note: The Failover LicenseServer periodically synchronizes all licenses, registered clients and license assignments from the Primary LicenseServer. Whenever a Failover LicenseServer takes over from a Primary LicenseServer any changes to these items made on the Failover LicenseServer during this period will be lost as soon as the Primary LicenseServer regains control. Other settings such as Proxy Server and Mail settings are independently set in each server and are not synchronized.

This is a Failover LicenseServer for the LicenseServer at kubu6.altova.com

Last seen 2/5/2015, 11:56:04 AM

Pour configurer un LicenseServer en tant que Failover LicenseServer, procéder comme suit :

1. Installer le LicenseServer comme décrit dans la section d'installation.
2. Configurer le mode de LicenseServer sur *Failover LicenseServer* en activant le bouton radio correspondant (*voir capture d'écran ci-dessus*). (Par défaut, le mode de LicenseServer Mode est défini sur *Primary LicenseServer*.)
3. Dans le dialogue Find the Primary LicenseServer (Trouver le LicenseServer Primaire) qui s'ouvre (*capture d'écran ci-dessous*), saisir le LicenseServer Primaire que vous souhaitez sauvegarder avec ce LicenseServer Failover. Vous pouvez procéder de deux manières :
(i) cliquer sur **Search for LicenseServers** puis sélectionner dans la liste de choix le LicenseServer que vous souhaitez sauvegarder depuis la liste des LicenseServers trouvés ;
(ii) cliquer sur **Manually Enter Address**, et saisir l'adresse du LicenseServer que vous souhaitez sauvegarder. Après avoir saisi le LicenseServer Primaire, cliquer sur **Connect to Primary LicenseServer**.



4. Un dialogue de confirmation apparaît vous demandant si vous souhaitez définir le LicenseServer actuel en tant que le LicenseServer Failover du LicenseServer Primaire que vous venez de sélectionner. Si vous continuez avec la confirmation, vous supprimerez toute licence installée et les clients enregistrés. Cliquer sur **Yes** si vous souhaitez confirmer.

Une fois qu'un LicenseServer Failover a été configuré, le LicenseServer Primaire et LicenseServer Failover présenteront des notifications à propos de leurs modes respectifs dans la partie supérieure de la page de Configuration. Dans les deux captures d'écran ci-dessous, le LicenseServer Failover est montré tout d'abord, suivi du LicenseServer Primaire.



Veillez noter les points suivants :

- Après la configuration d'un LicenseServer Failover, il synchronisera périodiquement toutes les licences, les clients enregistrés et les accords de licence du Primaire. Si celui-ci n'est plus disponible, le Failover reprend le rôle du LicenseServer. Une fois que le Primaire est à nouveau disponible, il reprend le contrôle à partir du Failover. Toute modification concernant la licence réalisée sur le Failover au cours de cette période sera perdue lorsque le Primaire reprend le service.
- Le LicenseServer Failover fournira des licences uniquement aux clients de version 2015 rel 3 ou plus récente. Les clients plus anciens sont marqués en tant que tels dans l'[onglet Client Monitoring](#) du LicenseServer Primaire (*capture d'écran ci-dessous*). Nous recommandons de mettre vos applications client au niveau de la version 2015 rel 3 ou plus récente (dans le cas d'Altova MobileTogether Server, version 1.5 ou plus récente) si vous souhaitez utiliser la fonction LicenseServer Failover (dans le cas d'Altova MobileTogether Server, version 1.5 ou plus récente).

Extraction de licence

Vous pouvez choisir si vous voulez permettre aux licences de bureau d'être extraites du pool de licences vers l'appareil sur lequel le produit de bureau Altova est installé. Si vous autorisez cette opération, un client qui a acquis une licence depuis votre LicenseServer peut extraire cette licence et demeurer sans contrôle pour une période pouvant aller jusqu'à la période maximum que vous avez définie dans ce paramètre. La période maximum autorisée pour les extractions est de 30 jours. (Cela permet à un client de continuer à utiliser le produit de bureau même lorsque l'accès au LicenseServer n'est pas possible (par ex. pendant les voyages) ou n'est pas souhaité.) Le client peut effectuer l'extraction par le biais de la commande **Aide | Activation du logiciel** de l'application bureau Altova.

Une fois qu'une licence a été extraite, elle est déplacée vers la section *Clients extraits* de l'onglet [Surveillance des clients](#). Elle sera considérée être en utilisation et ne sera pas disponible pour une utilisation par d'autres clients sur le réseau.

Paramètres de réseau

Les administrateurs peuvent spécifier des points d'accès de réseau à la page de configuration de LicenseServer et sur LicenseServer.

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses
 Only the following hostname or IP address:
Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system
 Fixed port
Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

Proxy Server

Configure the proxy server connection details if a proxy server is needed to communicate with Altova's servers.

Hostname
 Port Number If the port number is left blank the default port 1080 will be used.
 User Name
 Password Leave the user name and password blank if no authentication is required.

License Service

Configure the host addresses where the LicenseServer service is available to clients.

All interfaces and assigned IP addresses
 Local only (localhost)
 Only the following hostnames or IP addresses:
Ensure the hostnames or IP addresses exist or LicenseServer will fail to start!

- *Web UI:* (UI Web) les adresses IP autorisées peuvent varier de toutes les interfaces et adresses IP sur cette machine à une adresse fixe et les ports peuvent être soit calculés dynamiquement soit fixes. Cela permet une gamme étendue d'adresses IP autorisées : Paramètres de port. Le paramètre de port par défaut est **8088**.
- *Proxy Server (Disponible depuis la version v1.3):* (Serveur proxy (disponible à partir de v1.3 et plus) Si un serveur proxy est utilisé pour une connexion à Internet, les détails du serveur proxy doivent être saisis dans le panneau Proxy Server (voir capture d'écran ci-dessus). Sinon, les paramètres du serveur proxy peuvent être laissés en blanc. Pour configurer LicenseServer pour utiliser un serveur proxy, saisir le nom d'hôte du serveur proxy et, si nécessaire, un numéro de port. Si le serveur proxy ne nécessite pas d'authentification, alors vous pourrez laisser les champs *User Name (Nom utilisateur)* et *Password (Mot de passe)* en blanc.
- *License Service:* (Service de licence) la machine sur laquelle License Server est installée peut être connectée à plusieurs réseaux par le biais d'une ou plusieurs interfaces de réseau. Sur chaque réseau, la machine License Server est connue par un nom d'hôte et une adresse IP. Le paramètre de *License Service* vous permet de configurer sur quels réseaux le service de licence est disponible. L'option `localhost` permet un service uniquement sur la machine locale. Si vous établissez une liste des noms d'hôte et/ou des

adresses IP, utilisez une liste séparée par des virgules sans aucun espace (par exemple : `hostname1,IPAddress1,hostname2`). Le numéro de port du service est fixé à **35355**.

Les paramètres par défaut permettent un accès sans restrictions au LicenseServer et à sa page de configuration à partir de laquelle les réseaux vers LicenseServer sont connectés. Si vous souhaitez restreindre l'accès soit à LicenseServer soit à sa page de configuration, saisissez les paramètres appropriés et cliquez sur **Save**.

Exécutez un test de connectivité (*voir ci-dessus*) pour vérifier que les paramètres sont corrects.

Paramètres de mail d'alerte

Altova LicenseServer doit être connecté au serveur `altova.com`. Si la connexion est interrompue pendant plus de 24*5 heures (5 jours), LicenseServer n'autorisera pas les licences. En conséquence, les sessions de travail avec les produits Altova sous licence par LicenseServer pourraient être sujettes à des interruptions.

Il est possible d'envoyer un mail d'alerte à une adresse e-mail pour avertir l'administrateur qu'une connexion est interrompue. Le panneau Alert Mail (*voir capture d'écran ci-dessous*) vous permet de saisir les paramètres pour envoyer les messages d'alerte à une adresse e-mail d'un administrateur.

Alert Mail

Configure email settings for communication with administrator.

SMTP Host

SMTP Port

User authentication

User password

From

To

Miscellaneous

Show hint how to receive evaluation licenses for a server product

Send a warning email if contact with a running product is lost.

SMTP Host et *SMTP Port* sont les détails d'accès du serveur d'e-mail à partir duquel l'alerte d'e-mail sera envoyée. *User Authentication* et *User Password* sont les identifiants d'utilisateur pour accéder au serveur d'e-mails. Le champ *From (De)* prend l'adresse du compte e-mail à partir duquel l'e-mail sera envoyé. Le champ *To (À)* prend l'adresse e-mail du destinataire.

Cliquer **Save** lorsque vous avez terminé. Après avoir enregistré les paramètres de mail d'alerte, les alertes par e-mail seront envoyées à l'adresse spécifiée à chaque fois qu'un événement particulier se produit, par exemple, lors de la perte d'une connexion à `altova.com`. Veuillez noter que de tels événements sont également enregistrés dans l'[onglet Messages](#) où ils peuvent y être consultés.

Paramètres divers

Show hints for receiving and deploying evaluation licenses (Montrer des indices de réception et de déploiement des licences d'évaluation)

Cocher cette case (*voir capture d'écran ci-dessus*) pour afficher en haut de la page de configuration de brèves instructions concernant comment évaluer et déployer les licences d'évaluation.

Send a warning email if contact with a running product is lost (Envoyer un e-mail d'avertissement si un produit en cours d'exécution est perdu)

Un message d'avertissement est envoyé depuis l'adresse *From (De)* à l'adresse *To (À)* si une connexion avec un produit mis sous licence en cours d'exécution est perdue.

Messages, Log Out

L'onglet **Messages** affiche tous les messages pertinents aux licences dans le pool de licences du LicenseServer. Chaque message contient un bouton **Delete** (Supprimer) qui vous permet de supprimer ce message.

L'onglet **Log Out** (Déconnexion) sert de bouton de déconnexion. Cliquer sur l'onglet pour vous déconnecter immédiatement, le masque de connexion s'affiche.

1.8 Réinitialisation du mot de passe

Si vous oubliez votre mot de passe LicenseServer, vous pouvez utiliser la commande `passwordreset` depuis la CLI pour réinitialiser le mot de passe à `default`.

1. Ouvrir une fenêtre de ligne de commande.
2. Passer au répertoire où le pack d'application de LicenseServer ou le programme d'exécution est installé.
3. Saisir la commande : `licenseserver passwordreset`
Cela permet de réinitialiser le mot de passe d'administrateur de LicenseServer à `default`.
4. Vous pouvez maintenant vous connecter à la UI Web Administrateur avec le mot de passe `default`.

Index

A

Altova LicenseServer,
(voir LicenseServer), 2
Altova ServiceController, 11
Attribuer des licences, 43, 57

C

Charger les licences, 25, 50

D

Déconnexion, 71

E

E-mails d'alerte, 63
Enregistrer FlowForce Server avec LicenseServer, 31
Enregistrer les produits de bureau avec LicenseServer, 30
Enregistrer MapForce Server avec LicenseServer, 36
Enregistrer StyleVision Server avec LicenseServer, 41

F

FlowForce Server,
enregistrer avec LicenseServer, 31

I

Information de réseau, 4
Interface administrateur, 49

L

Licences,
attribuer, 43, 57
charger, 25, 50
LicenseServer,
enregistrer FlowForce Server avec, 31
enregistrer les produits de bureau avec, 30
enregistrer MapForce Server avec, 36
enregistrer StyleVision Server avec, 41
étapes d'attribution des licences, 12
installation sur Linux, 7
installation sur Mac OS X, 10
installation sur Windows, 5
interface avec, 49
lancer, 14
Page de configuration, 49
paramètres, 63

M

MapForce Server,
enregistrer avec LicenseServer, 36
Messages, 71
Mot de passe,
par défaut au démarrage, 16
Mot de passe par défaut, 16

O

Onglet Server Management, 43, 57
Onglet Server Monitoring, 62

P

Page de configuration, 49
ouvrir sur Linux, 19
ouvrir sur Mac OS X, 22
ouvrir sur Windows, 16
URL de, 16

Page de configuration, 49

URL de (Linux), 19

URL de (Mac OS X), 22

Page de configuration LicenseServer,

(voir Configuration page), 16

(voir page de configuration), 19, 22

Paramètres, 63**Paramètres de réseau, 63****Pool de licences, 25, 50****Produits de bureau,**

enregistrer avec LicenseServer, 30

S

ServiceController, 11**StyleVision Server,**

enregistrer avec LicenseServer, 41