

Altova StyleVision Server 2025



Manual del usuario y referencia

Altova StyleVision Server 2025

Manual del usuario y referencia

Todos los derechos reservados. Ningún fragmento de esta publicación podrá ser reproducido de manera alguna (ya sea de forma gráfica, electrónica o mecánica, fotocopiado, grabado o reproducido en sistemas de almacenamiento y recuperación de información) sin el consentimiento expreso por escrito de su autor/editor.

Los productos a los que se hace referencia en este documento pueden ser marcas registradas de sus respectivos propietarios. El autor y editor no afirman ser propietarios de dichas marcas registradas.

Durante la elaboración de este documento se tomaron todas las precauciones necesarias para prevenir errores. Sin embargo, el autor y editor no se responsabilizan de los errores u omisiones que pudiese contener el documento ni de los posibles daños o perjuicios derivados del uso del contenido de este documento o de los programas y código fuente que vengan con el documento. Bajo ninguna circunstancia se podrá considerar al autor y editor responsables de la pérdida de beneficios ni de cualquier otro daño y perjuicio derivado directa o indirectamente del uso de este documento.

Fecha de publicación: 2025

© 2019-2025 Altova GmbH

Contenido

1	Introducción	6
2	Funcionamiento	7
2.1	Como módulo de FlowForce Server.....	8
2.2	Como producto servidor independiente.....	9
3	Instalación y asignación de licencias	10
3.1	Instalación y configuración en Windows.....	11
3.1.1	Instalación en Windows.....	11
3.1.2	Instalación en Windows Server Core.....	12
3.1.3	Instalar LicenseServer en Windows.....	14
3.1.4	Iniciar LicenseServer, StyleVision Server (Windows).....	15
3.1.5	Registrar StyleVision Server (Windows).....	16
3.1.6	Asignar una licencia (Windows).....	17
3.1.7	Notas sobre la configuración (Windows).....	18
3.2	Instalación y configuración en Linux.....	19
3.2.1	Instalación en Linux.....	19
3.2.2	Instalar LicenseServer en Linux.....	21
3.2.3	Iniciar LicenseServer, StyleVision Server (Linux).....	22
3.2.4	Registrar StyleVision Server (Linux).....	22
3.2.5	Asignar una licencia (Linux).....	23
3.3	Instalación y configuración en macOS.....	25
3.3.1	Instalación en macOS.....	25
3.3.2	Instalar LicenseServer en macOS.....	26
3.3.3	Iniciar LicenseServer, StyleVision Server (macOS).....	27
3.3.4	Registrar StyleVision Server (macOS).....	27
3.3.5	Asignar una licencia (macOS).....	28
3.3.6	Notas sobre configuración del entorno (macOS).....	29

3.4	Actualizar StyleVision Server.....	31
3.5	Migrar StyleVision Server a un equipo nuevo.....	32
3.6	Requisitos FOP.....	33
3.7	Consideraciones sobre seguridad.....	34

4 Línea de comandos de StyleVision Server 35

4.1	accepteula (solo Linux).....	37
4.2	assignlicense.....	38
4.3	exportresourcestrings.....	40
4.4	generate.....	42
4.5	help	47
4.6	licenseserver.....	48
4.7	pdfdata.....	50
4.8	setdeflang.....	52
4.9	setfopath.....	53
4.10	verifylicense.....	55
4.11	version.....	57

5 API de StyleVision Server 58

5.1	Información sobre la interfaz .NET.....	59
5.2	Información sobre la interfaz COM.....	60
5.3	Información sobre la interfaz Java.....	61
5.4	Ejemplos de código.....	63
5.4.1	C#	63
5.4.2	C++	64
5.4.3	Java	66
5.4.4	VBScript.....	67
5.4.5	Visual Basic.....	69
5.5	Referencia de la API.....	72
5.5.1	COM y .NET	72
5.5.2	Java	79

6 Gestor de esquemas 84

6.1	Ejecutar el gestor de esquemas.....	88
6.2	Categorías de estado.....	91
6.3	Aplicar parches o instalar un esquema.....	93
6.4	Desinstalar o restaurar esquemas.....	95
6.5	Interfaz de la línea de comandos (ILC).....	96
6.5.1	help	96
6.5.2	info	97
6.5.3	initialize.....	97
6.5.4	install	98
6.5.5	list	98
6.5.6	reset	99
6.5.7	uninstall.....	100
6.5.8	update.....	101
6.5.9	upgrade.....	101

7 Gestor de taxonomías 103

7.1	Ejecutar el gestor de taxonomías.....	107
7.2	Categorías de estado.....	110
7.3	Parchear o instalar una taxonomía.....	112
7.4	Desinstalar una taxonomía o restaurar.....	114
7.5	Interfaz de la línea de comandos (ILC).....	115
7.5.1	help	115
7.5.2	info	116
7.5.3	initialize.....	116
7.5.4	install	117
7.5.5	list	117
7.5.6	reset	118
7.5.7	uninstall.....	119
7.5.8	update.....	120
7.5.9	upgrade.....	120

Índice 122

1 Introducción

Altova StyleVision Server es una implementación del motor de ejecución integrado del producto [StyleVision de Altova](#). Funciona como [producto servidor independiente](#)⁹, pero también está disponible como módulo de [FlowForce Server](#)⁸ de Altova.



StyleVision Server ejecuta paquetes de transformación almacenados en disco o implementados en un servidor [FlowForce Server](#)⁸:

- Las funciones de StyleVision Server se pueden invocar [desde la línea de comandos](#)³⁵ para ejecutar un paquete de transformación y generar los archivos especificados en él.
- [FlowForce Server](#) inicia estas transformaciones en base a desencadenadores temporizados programables, desencadenadores de archivos o desencadenadores remotos definidos en FlowForce Server.

Altova ofrece versiones de 32 y 64 bits de StyleVision Server para equipos Windows. Para más información sobre cómo instalar StyleVision Server y asignarle licencias, consulte los apartados sobre la instalación en [Windows](#)¹¹, [Linux](#)¹⁹ y [macOS](#)²⁵.

Nota: Si en uno de estos archivos PDF faltan partes editables al abrirlo en un sistema macOS, esto puede deberse a que Java 6 no esté instalado en el equipo. Si efectivamente este es el problema, puede descargar Java 6 en <https://support.apple.com/es-es/106384>. Si ya tiene instalada una versión más reciente que Java 6, entonces la instalación de Java 6 no afectará al funcionamiento de la nueva versión, que será la versión predeterminada del sistema.

Última actualización: 20.03.2025

2 Funcionamiento

StyleVision Server transforma archivos XML en documentos de salida HTML, PDF, RTF y DOCX con ayuda de hojas de estilos XSLT. Estas hojas de estilos XSLT se obtienen a partir de archivos PXF creados con la aplicación de diseño de hojas de estilos [Altova StyleVision](#).

StyleVision Server puede utilizarse de dos maneras:

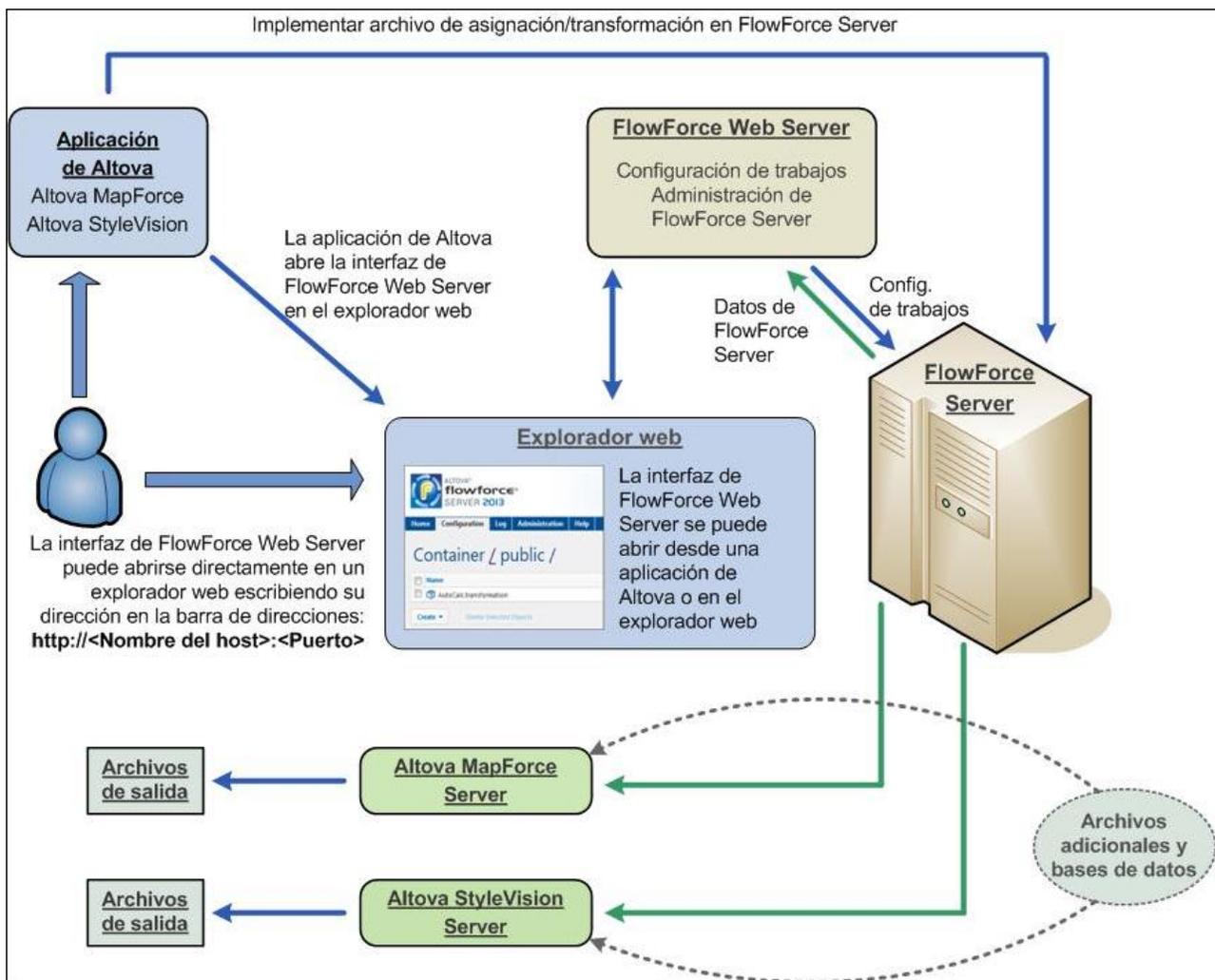
- Como módulo de [Altova FlowForce Server](#)⁸. Visite el [sitio web de Altova](#) para obtener más información sobre Altova FlowForce Server.
- [Como producto servidor independiente](#)⁹ al que puede acceder desde su interfaz de la línea de comandos (ILC).

El usuario pasa un archivo XML de entrada y un archivo PXF a StyleVision Server, que genera los documentos de salida necesarios.

2.1 Como módulo de FlowForce Server

En [Altova FlowForce Server](#) se crean trabajos de FlowForce. Un trabajo de FlowForce especifica: (i) las entradas y salidas de una transformación de StyleVision Server y (ii) los desencadenadores que inician la ejecución del trabajo (p. ej. la hora del día). En tiempo de ejecución Altova FlowForce Server pasa instrucciones de transformación a StyleVision Server, que ejecuta la transformación.

En el diagrama que aparece a continuación puede ver qué papel desempeña StyleVision Server en el flujo de trabajo de FlowForce Server. El diagrama también incluye MapForce Server porque también se pueden crear trabajos de FlowForce Server que envían asignaciones de [Altova MapForce](#) a [Altova MapForce Server](#) para que las ejecute.



StyleVision Server se puede invocar desde un trabajo de FlowForce Server o desde la línea de comandos. Consulte el apartado [Uso de la línea de comandos](#) ³⁵ para obtener más información.

2.2 Como producto servidor independiente

StyleVision Server se puede instalar como producto independiente en sistemas Windows, Linux y macOS. En la versión independiente las funciones de StyleVision Server se invocan desde la línea de comandos. Consulte el apartado [Uso de la línea de comandos](#)³⁵ para más información.

3 Instalación y asignación de licencias

En esta sección, describimos el proceso de instalación y de asignación de licencias, entre otros procedimientos de configuración. El contenido se divide en varias secciones:

- [Instalación y configuración en Windows](#) ¹¹
- [Instalación y configuración en Linux](#) ¹⁹
- [Instalación y configuración en macOS](#) ²⁵
- [Actualizar StyleVision Server](#) ³¹
- [Migrar StyleVision Server a un equipo nuevo](#) ³²

3.1 Instalación y configuración en Windows

Esta sección explica cómo [instalar](#)¹¹ StyleVision Server y asignarle licencias en sistemas Windows. La instalación comprende los siguientes pasos:

1. [Instalar StyleVision Server](#)¹¹
2. [Instalar LicenseServer](#)¹⁴
3. [Iniciar LicenseServer y StyleVision Server](#)¹⁵
4. [Registrar StyleVision Server con LicenseServer](#)¹⁶
5. [Asignar una licencia a StyleVision Server](#)¹⁷

No es necesario que estos pasos de instalación y configuración se produzcan exactamente en el mismo orden en el que se enumeran. Sin embargo, es necesario hacer la instalación antes de empezar. Y es necesario registrar StyleVision Server con LicenseServer antes de poder asignar una licencia a StyleVision Server desde LicenseServer.

Requisitos del sistema (Windows)

Tenga en cuenta estos requisitos del sistema:

- Windows 10, Windows 11
- Windows Server 2016 o superior

Requisitos previos

Tenga en cuenta los siguientes requisitos previos:

- La instalación debe realizarse como usuario con privilegios de administrador.
- A partir de la versión 2021, la versión de 32 bits de StyleVision Server no se puede instalar sobre una versión de 64 bits o viceversa. Debe (i) eliminar la versión anterior antes de instalar la nueva o (ii) actualizar la versión a una más reciente de la misma versión de bits que la que ya tenía instalada.

3.1.1 Instalación en Windows

Instalar StyleVision Server

Para instalar StyleVision Server en sistemas Windows, siga estos pasos:

- Como producto servidor independiente. Para instalar StyleVision Server, descargue y ejecute el programa de instalación de StyleVision Server. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.
- Para instalar StyleVision Server como parte del paquete de [FlowForce Server](#), descargue e instale el programa de instalación de FlowForce Server. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla y asegúrese de que marca la casilla para que también se instale StyleVision Server.

Los programas de instalación de StyleVision Server y [FlowForce Server](#) están disponibles en el Centro de descargas de Altova (<https://www.altova.com/es/download.html>). Puede seleccionar el idioma de instalación en la parte inferior izquierda del asistente para la instalación. Tenga en cuenta que el idioma que elija en la instalación también será el idioma predeterminado de StyleVision Server. Puede cambiar el idioma más tarde desde la línea de comandos.

Tras la instalación, encontrará el ejecutable de StyleVision Server en esta carpeta:

```
<CarpetaArchivosPrograma>\Altova\StyleVisionServer2025\bin\StyleVisionServer.exe
```

El programa de instalación se encarga de realizar los registros necesarios para usar StyleVision Server a través de una interfaz COM, como interfaz Java y en el entorno .NET.

Desinstalar StyleVision Server

Para desinstalar StyleVision Server, siga estos pasos:

1. Haga clic con el botón derecho en el botón de **Inicio** de Windows y seleccione **Opciones**.
2. Abra el Panel de control (empiece a escribir "Panel de control" y haga clic en la entrada sugerida).
3. En *Programas*, haga clic en **Desinstalar un programa**.
4. En el Panel de control, seleccione StyleVision Server y haga clic en **Desinstalar**.

Licencia de evaluación

Durante el proceso de instalación, podrá solicitar una licencia de evaluación para StyleVision Server que dura 30 días. Una vez enviada la solicitud, recibirá una licencia de evaluación en la dirección de correo electrónico que indicó al registrarse.

3.1.2 Instalación en Windows Server Core

Windows Server Core es una instalación mínima de Windows que no usa todas las características de la IGU. Para instalar StyleVision Server en un equipo Windows Server Core:

1. Descargue el programa de instalación de StyleVision Server desde el Centro de descargas de Altova. Este archivo se llama `stylevisionserver<version>.exe`. Asegúrese de que escoge el ejecutable que coincide con la plataforma de su servidor (32 bits o 64 bits).
2. En un equipo Windows estándar (no en el equipo con Windows Server Core), ejecute el comando `stylevisionserver<versión>.exe /u`. Esto descomprime el archivo `.msi` en la misma carpeta que el ejecutable del programa de instalación.
3. Copie el archivo `.msi` sin descomprimir en el equipo en el que está Windows Server Core.
4. Si está actualizando una versión anterior de StyleVision Server, cierre StyleVision Server antes de seguir el paso siguiente.
5. Use el archivo `.msi` para la instalación: ejecute el comando `msiexec /i stylevisionserver.msi`. Este comando inicia la instalación en Windows Server Core.

Importante: ¡conservar el archivo MSI!

No lo olvide:

- Conserve el archivo `.msi` descomprimido en un lugar seguro. Lo necesitará más tarde para desinstalar, reparar o modificar su instalación.
- Si quiere cambiar el nombre del archivo MSI, debe hacerlo antes de instalar StyleVision Server.

- El nombre del archivo MSI se almacena en el registro, que es donde puede actualizar el nombre si este ha cambiado.

Registrar StyleVision Server con LicenseServer.

Si instala StyleVision Server por primera vez o si está actualizando el programa con la **versión principal**, necesita registrar StyleVision Server con un Altova LicenseServer de su red. Si está instalando una actualización menor de StyleVision Server, el programa de instalación reconocerá que ya registró StyleVision Server con LicenseServer con anterioridad, por lo que no será necesario volver a registrarlo. Sin embargo, si quiere cambiar el LicenseServer que usa StyleVision Server en algún momento, debe registrar StyleVision Server con el nuevo License Server.

Para registrar StyleVision Server con un Altova LicenseServer después de la instalación, ejecute el comando de instalación con la propiedad `REGISTER_WITH_LICENSE_SERVER`, como se ve a continuación, e indique el nombre o la dirección del LicenseServer correspondiente como valor de la propiedad, por ejemplo:

```
msiexec /i StyleVisionServer.msi REGISTER_WITH_LICENSE_SERVER="localhost"
```

Para registrar StyleVision Server con un Altova LicenseServer después de instalarlo ejecute este comando:

```
msiexec /r StyleVisionServer.msi REGISTER_WITH_LICENSE_SERVER="<MyLS-IPAddress>"
```

Comandos útiles

A continuación encontrará varios comandos que pueden serle útiles en el contexto de la instalación.

Para probar el valor de retorno de la instalación puede que quiera ejecutar un script parecido al que mostramos a continuación. El código de retorno estará en la variable de entorno `%errorlevel%`. El código de retorno 0 indica que la operación se ha realizado correctamente.

```
start /wait msiexec /i StyleVisionServer.msi /q
echo %errorlevel%
```

Si prefiere hacer una instalación silenciosa con un código de retorno y un registro del proceso de instalación use este comando:

```
start /wait msiexec /i StyleVisionServer.msi /q /L*v! <pathToInstallLogFile>
```

Para modificar la instalación, ejecute:

```
msiexec /m StyleVisionServer.msi
```

Para reparar la instalación, ejecute:

```
msiexec /r StyleVisionServer.msi
```

Para desinstalar StyleVision Server:

```
msiexec /x StyleVisionServer.msi
```

Para una desinstalación silenciosa de StyleVision Server y obtener un registro detallado del resultado en un archivo de registro:

```
start /wait msiexec /x StyleVisionServer.msi /q /L*v! <pathToUninstallLogFile>
```

Para instalar StyleVision Server en otro idioma (los idiomas disponibles y sus códigos son: alemán=de; español=es; francés=fr):

```
msiexec /i StyleVisionServer.msi INSTALLER_LANGUAGE=<languageCode>
```

Nota: en Windows Server Core no están disponibles los gráficos ni los códigos de barras de StyleVision Server.

Nota: para instalar taxonomías, use el Gestor de paquetes de taxonomías desde la línea de comandos. Para más información consulte el manual del usuario de StyleVision Server.

3.1.3 Instalar LicenseServer en Windows

Para poder utilizar StyleVision Server, debe asignarle una licencia con un [Altova LicenseServer](#) de su red. Al instalar StyleVision Server o FlowForce Server en sistemas Windows, puede instalar LicenseServer junto con StyleVision Server o FlowForce Server. Si ya hay un LicenseServer instalado en su red, no necesita instalar uno nuevo, a no ser que necesite actualizar la versión de LicenseServer. (*Verver el punto siguiente, [Versiones de LicenseServer](#).*)

Durante el proceso de instalación de StyleVision Server o FlowForce Server, active o desactive la opción para instalar LicenseServer según corresponda.

Tenga en cuenta que:

- Si no ha instalado Altova LicenseServer todavía, no cambie las opciones de configuración predeterminadas. El asistente instalará la versión más reciente en el equipo donde se está ejecutando.
- Si no ha instalado Altova LicenseServer todavía y quiere instalarlo en otro equipo y usarlo desde allí, desactive la casilla *Instalar Altova LicenseServer en este equipo* y elija el botón de opción **Registrar más tarde**. En este caso, tendrá que instalar LicenseServer por separado en el otro equipo y registrar StyleVision Server después con el LicenseServer de ese equipo.
- Si ya tiene LicenseServer instalado en su equipo, pero se trata de una versión anterior a la que instalará el asistente para la instalación, no cambie las opciones de configuración predeterminadas (para actualizar con una versión más reciente). En este caso, el asistente de instalación actualizará la versión de su LicenseServer automáticamente. La información del registro y de la licencia se traspassa a la versión más reciente de LicenseServer.
- Si LicenseServer ya está instalado en el equipo o en la red y se trata de la misma versión que la indicada por el asistente para la instalación, entonces siga estos pasos:
 - Desactive la casilla *Instalar Altova LicenseServer en este equipo*.
 - En *Registrar este producto con* elija el LicenseServer con el que quiere registrar StyleVision Server. También puede optar por la opción **Registrar más tarde**. Siempre puede elegir la opción **Registrar más tarde** si no quiere asociar el producto con LicenseServer y continuar con la instalación de StyleVision Server.

Para obtener más información, consulte los temas que explican cómo [registrar](#)¹⁶ y [asignar licencias](#)¹⁷ a StyleVision Server con [Altova LicenseServer](#). También encontrará información más detallada en la [documentación de LicenseServer](#).

Versiones de LicenseServer

- Los productos servidor de Altova deben tener una licencia (i) con la versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server instalada o (ii) con una versión posterior de LicenseServer.
- La versión de LicenseServer correspondiente a la versión actual de StyleVision Server es **3.17**.
- En Windows, puede instalar esta versión de LicenseServer junto con StyleVision Server o puede instalar LicenseServer por separado. En Linux y macOS, tiene que instalar LicenseServer por

separado.

- Antes de instalar una versión nueva de LicenseServer, es necesario desinstalar versiones anteriores.
- Cuando se desinstala LicenseServer, todos los datos de registro y asignación de licencias almacenados en la versión antigua de LicenseServer se guardan en una base de datos en el equipo servidor. Estos datos se importan de forma automática a la siguiente versión que se instale en el equipo.
- Las versiones de LicenseServer son compatibles con versiones antiguas. Más concretamente, funcionan con versiones más antiguas de StyleVision Server.
- La última versión de LicenseServer está disponible en el sitio web de Altova. Esta versión funcionará con cualquier versión actual o anterior de StyleVision Server.
- El número de versión de LicenseServer siempre aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#).

3.1.4 Iniciar LicenseServer, StyleVision Server (Windows)

Tanto Altova LicenseServer (LicenseServer para abreviar) como StyleVision Server se inician con Altova ServiceController.

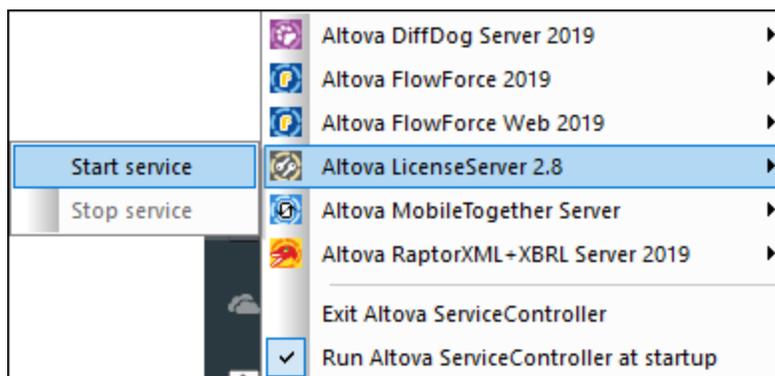
Altova ServiceController

Altova ServiceController (en adelante *ServiceController*) es una práctica aplicación que sirve para iniciar, detener y configurar los servicios de Altova **en sistemas Windows**.

ServiceController se instala con Altova LicenseServer y con los productos servidor de Altova que se instalan como servicios (DiffDog Server, FlowForce Server, Mobile Together Server y RaptorXML(+XBRL) Server). Una vez iniciado, podrá acceder a ServiceController desde la bandeja del sistema (*imagen siguiente*).

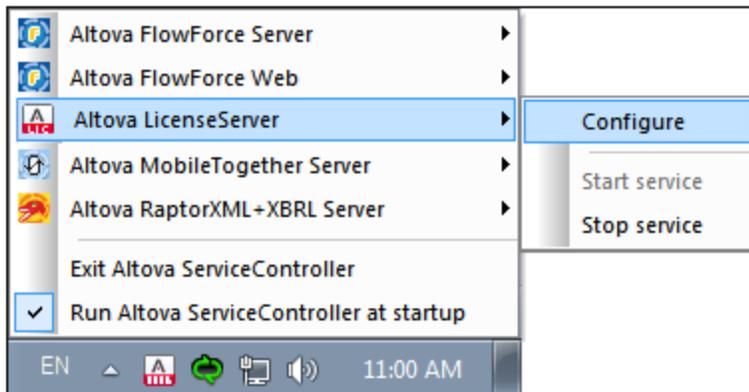


Si quiere que ServiceController se inicie automáticamente nada más iniciar sesión en el sistema, haga clic en el icono de **ServiceController** de la bandeja del sistema para abrir el menú de opciones de **ServiceController** (*imagen siguiente*) y active la opción **Run Altova ServiceController at Startup** (*Ejecutar Altova ServiceController al inicio*), que de todas maneras es la opción predeterminada. Para cerrar ServiceController haga clic en el icono de **ServiceController** de la bandeja del sistema y en el menú haga clic en la opción **Exit Altova ServiceController** (*Salir de Altova ServiceController*).



Iniciar LicenseServer

Para iniciar LicenseServer haga clic en el icono de **ServiceController** en la bandeja del sistema, pase el puntero del ratón por encima de **Altova LicenseServer** en el menú que aparece (*imagen siguiente*) y seleccione **Iniciar servicio** en el submenú de LicenseServer. Si LicenseServer ya está en ejecución, la opción *Start Service* se deshabilita. También puede detener el servicio con ServiceController.



3.1.5 Registrar StyleVision Server (Windows)

Para poder asignar una licencia a StyleVision Server con Altova LicenseServer, debe registrar primero la aplicación con LicenseServer. Para registrar StyleVision Server desde la línea de comandos, use el comando `licenseserver` e introduzca la dirección del equipo en el que está instalado LicenseServer (*ver más abajo*).

```
StyleVisionServer licenseserver [opciones] Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`, entonces debe usar este comando:

```
StyleVisionServer licenseserver localhost
```

Si StyleVision Server se instaló como parte de la instalación de [FlowForce Server](#), al registrar FlowForce Server con LicenseServer también se registrará automáticamente StyleVision Server. En resumen: (i) Inicie Altova FlowForce Web con ServiceController (*ver punto anterior*), (ii) introduzca su contraseña para acceder a la página de configuración, (iii) seleccione el nombre o la dirección del LicenseServer y haga clic en **Registrar con LicenseServer**. Para más información, consulte [Registrar FlowForce Server](#).

Tras registrar su producto correctamente, vaya a [la pestaña Client Management de la página de configuración de LicenseServer](#) y asigne una licencia a StyleVision Server.

Para más información sobre cómo registrar los productos de Altova con LicenseServer, consulte el [manual del usuario de LicenseServer](#).

3.1.6 Asignar una licencia (Windows)

Una vez haya registrado StyleVision Server correctamente, la aplicación aparecerá en la pestaña Client Management de la página de configuración de LicenseServer. Ahora puede [asignar una licencia](#) a StyleVision Server.

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos físicos (en contraposición a núcleos lógicos) tiene el procesador del equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación sería menos rápida que si utilizaran todos los núcleos disponibles en el servidor.

Nota: Cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

Ejecución por subprocesos simples

Si su producto de Altova admite la ejecución por subprocesos simples verá que hay disponible la opción correspondiente. En estos casos, si en el repertorio de licencias hay una licencia de producto servidor de Altova para un solo núcleo, puede asignársela a un equipo que tenga varios núcleos. En este caso, el equipo ejecutará el producto en un solo núcleo. El procesamiento será lógicamente más lento porque solo se usa un núcleo. Es decir, el producto se ejecutará en modo de subprocesamiento simple.

Para asignar una licencia de un solo núcleo a un equipo con varios núcleos basta con marcar en LicenseServer la casilla *Limit to single thread execution* del producto.

Estimación del número de núcleos

Existen varios factores externos que suelen influir en los volúmenes y tiempos de procesamiento que su servidor puede manejar (por ejemplo, el hardware, la carga actual de la CPU, la memoria asignada a otras aplicaciones que se estén ejecutando en el servidor). Para poder conseguir un cálculo lo más exacto posible, recomendamos que primero ejecute las herramientas en su entorno para exponerlas a los factores y datos reales concretos de su negocio.

3.1.7 Notas sobre la configuración (Windows)

Para poder ejecutar en Windows los ejemplos que vienen incluidos con StyleVision Server y que puede encontrar en la subcarpeta `etc\examples` de la carpeta de la aplicación, StyleVision Server DLL debe estar correctamente registrado en el sistema. Puede generarse un error de registro si ya se han instalado distintas versiones de StyleVision Server (de 32 y 64 bits) en un mismo equipo.

Para registrar correctamente el DLL de StyleVision Server (de 32 o de 64 bits) en equipos Windows, siga estos pasos:

1. Abra la línea de comandos en modo administrador
2. Vaya a la carpeta en la que está el DLL. El comando para hacer esto sería: `cd C:\Archivos de programa\Altova\StyleVisionServer2025\bin`
3. Ejecute este comando para registrar el DLL (versión de 32 o de 64 bits): `regsvr32 styleVisionServer.dll`
4. Debería aparecer un cuadro de diálogo que confirme que el registro se ha efectuado correctamente.
5. Abra Visual Studio.
6. Cargue el proyecto con `styleVisionServerAPI_Sample.sln`.
7. Confirme que las rutas de su archivo `Program.cs` son válidas.
8. Ejecute el proyecto con **Ctrl+F5**.

Nota: la ruta de acceso a la carpeta de la aplicación en sistemas Windows suele ser: `C:\Archivos de programa\Altova\StyleVisionServer2025`.

3.2 Instalación y configuración en Linux

Esta sección explica cómo [instalar](#)¹⁹ StyleVision Server y asignarle licencias en sistemas Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, RedHat). La instalación comprende los siguientes pasos:

1. [Instalar StyleVision Server](#)¹⁹
2. [Instalar LicenseServer](#)²¹
3. [Iniciar LicenseServer](#)²²
4. [Registrar StyleVision Server con LicenseServer](#)²²
5. [Asignar una licencia a StyleVision Server](#)²³

No es necesario que estos pasos de instalación y configuración se produzcan exactamente en el mismo orden en el que se enumeran. Sin embargo, es necesario hacer la instalación antes de empezar. Y es necesario registrar StyleVision Server con LicenseServer antes de poder asignar una licencia a StyleVision Server desde LicenseServer.

Requisitos del sistema (Linux)

- Red Hat Enterprise Linux 7 o superior
- CentOS 7, CentOS Stream 8
- Debian 10 o superior
- Ubuntu 20.04, 22.04, 24.04
- AlmaLinux 9.0
- Rocky Linux 9.0

Requisitos

- Puede instalarlo como usuario raíz o como usuario con privilegios sudo.
- Debe desinstalar la versión anterior de StyleVision Server antes de instalar una nueva.
- si quiere usar la función de gráficos de Altova, entonces debe haber al menos una fuente instalada en su sistema para que los gráficos se muestren correctamente. Para ver una lista de las fuentes instaladas use, por ejemplo, el comando `fc-list` de la [biblioteca Fontconfig](#).
- Estas son las fuentes necesarias como requisito para instalar y ejecutar la aplicación. Si los paquetes que aparecen en esta tabla no están en su equipo Linux, ejecute el comando `yum` (o `apt-get` si procede) para instalarlos.

CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2

3.2.1 Instalación en Linux

StyleVision Server se puede instalar en sistemas Linux. Puede instalarlo como usuario `raíz` o como usuario con privilegios `sudo`.

Integración de FlowForce Server y otros productos servidor de Altova

Si instala StyleVision Server junto con FlowForce Server, recomendamos que instale primero FlowForce Server. Si instala StyleVision Server antes que FlowForce Server, ejecute este comando tras instalar StyleVision Server y FlowForce Server:

```
cp /opt/Altova/StyleVisionServer2025/etc/*.tool /opt/Altova/FlowForceServer2025/tools
```

Con este comando se copia el archivo `.tools` del directorio `/etc` de StyleVision Server en el directorio `/tools` de FlowForce Server. El archivo `.tool` es necesario para usar FlowForce Server. Este archivo contiene la ruta al ejecutable de StyleVision Server. Si instala FlowForce antes de instalar StyleVision Server no necesita ejecutar este comando.

Desinstalar StyleVision Server

Tiene que desinstalar cualquier versión anterior de StyleVision Server que tenga instalada antes de poder instalar la versión nueva de la aplicación.

Para comprobar qué productos servidor de Altova están ya instalados:

```
[Debian, Ubuntu]:    dpkg --get-selections | grep altova
[CentOS, RedHat]:    rpm -qa | grep server
```

Para desinstalar una versión anterior de StyleVision Server:

```
[Debian, Ubuntu]:    sudo dpkg --remove stylevisionserver
[CentOS, RedHat]:    sudo rpm -e stylevisionserver
```

En sistemas Debian y Ubuntu, puede ocurrir que StyleVision Server siga apareciendo en la lista de productos instalados incluso después de haberlo desinstalado. En este caso, puede ejecutar el comando `purge` para eliminar StyleVision Server de la lista. También puede usar el comando `purge` en lugar del comando `install` que mencionamos más arriba.

```
[Debian, Ubuntu]:    sudo dpkg --purge stylevisionserver
```

Descargar el paquete de instalación de StyleVision Server para Linux

Puede descargar los paquetes de instalación de StyleVision Server para los sistemas Linux siguientes del [sitio web de Altova](#).

Distribución	Extensión del paquete
Debian	.deb
Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

Tras descargar el paquete de instalación para Linux, cópielo en cualquier directorio del sistema Linux. Como necesitará un [Altova LicenseServer](#) para ejecutar StyleVision Server, puede que quiera descargar LicenseServer del [sitio web de Altova](#) al mismo tiempo que StyleVision Server en lugar de descargarlo más tarde.

Instalar StyleVision Server

En una ventana de la terminal cambie al directorio donde copió el paquete Linux. Por ejemplo, si lo copió en un directorio del usuario llamado `MiAltova` ubicado en `/home/User`, cambie a ese directorio con:

```
cd /home/User/MiAltova
```

Instale StyleVision Server con el comando correspondiente:

```
[Debian]: sudo dpkg --install stylevisionserver-2025-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install stylevisionserver-2025-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh stylevisionserver-2025-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh stylevisionserver-2025-1.x86_64.rpm
```

Quizás sea necesario ajustar el nombre del paquete anterior para que tenga el número de versión o de service pack actual.

El paquete de StyleVision Server se instalará en esta carpeta:

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2025
```

3.2.2 Instalar LicenseServer en Linux

Para poder utilizar StyleVision Server, debe asignarle una licencia con un [Altova LicenseServer](#) de su red. Descargue el instalador de LicenseServer del [sitio web de Altova](#) y copie el paquete en cualquier directorio. Instálelo tal y como instaló StyleVision Server (ver [el apartado anterior](#)¹⁹).

```
[Debian]: sudo dpkg --install licenseserver-3.17-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install licenseserver-3.17-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh licenseserver-3.17-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh licenseserver-3.17-1.x86_64.rpm
```

El paquete de LicenseServer se instalará en la siguiente ruta de acceso:

```
/opt/Altova/LicenseServer
```

Para obtener más información, consulte los temas que explican cómo [registrar](#)²² y [asignar licencias](#)²³ a StyleVision Server con [Altova LicenseServer](#). También encontrará información más detallada en la [documentación de LicenseServer](#).

Versiones de LicenseServer

- Los productos servidor de Altova deben tener una licencia (i) con la versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server instalada o (ii) con una versión posterior de LicenseServer.

- La versión de LicenseServer correspondiente a la versión actual de StyleVision Server es **3.17**.
- En Windows, puede instalar esta versión de LicenseServer junto con StyleVision Server o puede instalar LicenseServer por separado. En Linux y macOS, tiene que instalar LicenseServer por separado.
- Antes de instalar una versión nueva de LicenseServer, es necesario desinstalar versiones anteriores.
- Cuando se desinstala LicenseServer, todos los datos de registro y asignación de licencias almacenados en la versión antigua de LicenseServer se guardan en una base de datos en el equipo servidor. Estos datos se importan de forma automática a la siguiente versión que se instale en el equipo.
- Las versiones de LicenseServer son compatibles con versiones antiguas. Más concretamente, funcionan con versiones más antiguas de StyleVision Server.
- La última versión de LicenseServer está disponible en el sitio web de Altova. Esta versión funcionará con cualquier versión actual o anterior de StyleVision Server.
- El número de versión de LicenseServer siempre aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#).

3.2.3 Iniciar LicenseServer, StyleVision Server (Linux)

Inicie Altova LicenseServer y StyleVision Server o como usuario `root` o como usuario normal con privilegios `sudo`.

Iniciar LicenseServer

Para registrar y asignar una licencia correctamente a `<%APPNAME%>` con LicenseServer, LicenseServer debe estar ejecutándose como demonio en la red. Inicie LicenseServer como demonio con el siguiente comando:

```
sudo systemctl start licenseserver
```

Si necesita detener LicenseServer en algún momento, reemplace `start` con `stop` en el comando anterior. Por ejemplo:

```
sudo systemctl stop licenseserver
```

3.2.4 Registrar StyleVision Server (Linux)

Para poder asignar una licencia a StyleVision Server con Altova LicenseServer debe registrar primero la aplicación con LicenseServer.

Para registrar StyleVision Server desde la línea de comandos, use el comando `licenseserver`:

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2025/bin/stylevisionserver licenseserver [opciones]  
Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`, entonces debe usar este comando:

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2025/bin/stylevisionserver licenseserver localhost
```

En el comando anterior, `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que el ejecutable de StyleVision Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2025/bin/
```

Tras registrar su producto correctamente, vaya a [la pestaña Client Management de la página de configuración de LicenseServer](#) y asigne una licencia a StyleVision Server.

Para más información sobre cómo registrar los productos de Altova con LicenseServer, consulte el [manual del usuario de LicenseServer](#).

3.2.5 Asignar una licencia (Linux)

Una vez haya registrado StyleVision Server correctamente, la aplicación aparecerá en la pestaña Client Management de la página de configuración de LicenseServer. Ahora puede [asignar una licencia](#) a StyleVision Server.

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos físicos (en contraposición a núcleos lógicos) tiene el procesador del equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación sería menos rápida que si utilizaran todos los núcleos disponibles en el servidor.

Nota: Cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

Ejecución por subprocesos simples

Si su producto de Altova admite la ejecución por subprocesos simples verá que hay disponible la opción correspondiente. En estos casos, si en el repertorio de licencias hay una licencia de producto servidor de Altova para un solo núcleo, puede asignársela a un equipo que tenga varios núcleos. En este caso, el equipo ejecutará el producto en un solo núcleo. El procesamiento será lógicamente más lento porque solo se usa un núcleo. Es decir, el producto se ejecutará en modo de subprocesamiento simple.

Para asignar una licencia de un solo núcleo a un equipo con varios núcleos basta con marcar en LicenseServer la casilla *Limit to single thread execution* del producto.

Estimación del número de núcleos

Existen varios factores externos que suelen influir en los volúmenes y tiempos de procesamiento que su servidor puede manejar (por ejemplo, el hardware, la carga actual de la CPU, la memoria asignada a otras aplicaciones que se estén ejecutando en el servidor). Para poder conseguir un cálculo lo más exacto posible, recomendamos que primero ejecute las herramientas en su entorno para exponerlas a los factores y datos reales concretos de su negocio.

3.3 Instalación y configuración en macOS

Esta sección explica cómo [instalar](#)²⁵ StyleVision Server y asignarle licencias en sistemas macOS. La instalación comprende los siguientes pasos:

1. [Instalar StyleVision Server](#)²⁵
2. [Instalar LicenseServer](#)²⁶
3. [Iniciar LicenseServer](#)²⁷
4. [Registrar StyleVision Server con LicenseServer](#)²⁷
5. [Asignar una licencia a StyleVision Server](#)²⁸

No es necesario que estos pasos de instalación y configuración se produzcan exactamente en el mismo orden en el que se enumeran. Sin embargo, es necesario hacer la instalación antes de empezar. Y es necesario registrar StyleVision Server con LicenseServer antes de poder asignar una licencia a StyleVision Server desde LicenseServer.

Requisitos del sistema (macOS)

Tenga en cuenta estos requisitos del sistema:

- macOS 12 o superior

Requisitos previos

Tenga en cuenta los siguientes requisitos previos:

- Compruebe que Altova LicenseServer está instalado y en ejecución.
- Puede instalarlo como usuario `raíz` o como usuario con privilegios `sudo`.
- Debe desinstalar la versión anterior de StyleVision Server antes de instalar una nueva.
- Si tiene pensado usar la función de gráficos de Altova, debe tener instalada al menos una fuente en su sistema para garantizar que los gráficos se visualicen correctamente. Para ver una lista de las fuentes instaladas, puede usar el comando `fc-list` de la [biblioteca Fontconfig](#), por ejemplo.
- El equipo macOS debe estar configurado de forma que su nombre se resuelva en una dirección IP. Esto significa que debe poder hacerle ping al nombre de host desde la terminal con el comando `ping <nombreHost>`.

3.3.1 Instalación en macOS

Esta sección explica cómo instalar y configurar StyleVision Server en sistemas macOS.

Integración con FlowForce

Si instala StyleVision Server junto con FlowForce Server, recomendamos que instale primero FlowForce Server. Si instala StyleVision Server antes que FlowForce Server, entonces una vez haya instalado las dos aplicaciones ejecute este comando:

```
cp /usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/etc/*.tool /usr/local/Altova/FlowForceServer2025/tools
```

Con este comando se copia el archivo `.tools` del directorio `/etc` de StyleVision Server en el directorio `/tools` de FlowForce Server. El archivo `.tool` es necesario para usar FlowForce Server. Este archivo contiene la ruta al ejecutable de StyleVision Server. Si instala FlowForce antes de instalar StyleVision Server, no necesita ejecutar este comando.

Desinstalar StyleVision Server

En la carpeta Aplicaciones, haga clic con el botón derecho en el icono de StyleVision Server y seleccione **Mover a la papelera**. La aplicación se moverá a la papelera. Sin embargo, deberá quitar la aplicación de la carpeta `usr`. Para ello use el comando:

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/
```

Si tiene que desinstalar una versión antigua de Altova License Server, antes deberá detener su ejecución como servicio. Para ello use el comando:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Para comprobar si el servicio se detuvo o no, abra la terminal del Monitor de actividad en Finder y confirme que LicenseServer no está en la lista. A continuación, proceda a la desinstalación del mismo modo que se ha descrito anteriormente para StyleVision Server.

Instalar StyleVision Server

Para instalar StyleVision Server, siga estos pasos:

1. Descargue el archivo de imagen de disco (`.dmg`) de StyleVision Server desde el sitio web de Altova (<https://www.altova.com/es/download.html>).
2. Haga clic en el archivo para abrir la imagen de disco (`.dmg`). El programa de instalación de StyleVision Server aparece en el equipo como otra unidad de disco más.
3. En el disco virtual, haga doble clic en el paquete del programa de instalación (`.pkg`).
4. Siga los pasos del asistente para la instalación. En uno de los pasos, debe aceptar el contrato de licencia para poder seguir con la instalación.
5. Para expulsar el disco después de la instalación, haga clic en él con el botón derecho y seleccione **Expulsar**.

El paquete de StyleVision Server se instalará en la carpeta:

```
/usr/local/Altova/StyleVisionServer2025 (archivos binarios de la aplicación)  
/var/Altova/StyleVisionServer (archivos de datos: BD y registros)
```

El demonio del servidor StyleVision Server se inicia automáticamente después de la instalación y de reiniciar el equipo. Recuerde que puede iniciar StyleVision Server como demonio con este comando:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.StyleVisionServer2025.plist
```

3.3.2 Instalar LicenseServer en macOS

Puede descargar Altova LicenseServer desde el sitio web de Altova (<https://www.altova.com/es/download.html>). Ahora proceda al proceso de instalación descrito [aquí](#) ²⁵.

El paquete de LicenseServer se instalará en la siguiente carpeta:

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Para obtener más información, consulte los temas que explican cómo [registrar](#)²⁷ y [asignar licencias](#)²⁸ a StyleVision Server con [Altova LicenseServer](#). También encontrará información más detallada en la [documentación de LicenseServer](#).

Versiones de LicenseServer

- Los productos servidor de Altova deben tener una licencia (i) con la versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server instalada o (ii) con una versión posterior de LicenseServer.
- La versión de LicenseServer correspondiente a la versión actual de StyleVision Server es **3.17**.
- En Windows, puede instalar esta versión de LicenseServer junto con StyleVision Server o puede instalar LicenseServer por separado. En Linux y macOS, tiene que instalar LicenseServer por separado.
- Antes de instalar una versión nueva de LicenseServer, es necesario desinstalar versiones anteriores.
- Cuando se desinstala LicenseServer, todos los datos de registro y asignación de licencias almacenados en la versión antigua de LicenseServer se guardan en una base de datos en el equipo servidor. Estos datos se importan de forma automática a la siguiente versión que se instale en el equipo.
- Las versiones de LicenseServer son compatibles con versiones antiguas. Más concretamente, funcionan con versiones más antiguas de StyleVision Server.
- La última versión de LicenseServer está disponible en el sitio web de Altova. Esta versión funcionará con cualquier versión actual o anterior de StyleVision Server.
- El número de versión de LicenseServer siempre aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#).

3.3.3 Iniciar LicenseServer, StyleVision Server (macOS)

Inicie Altova LicenseServer y StyleVision Server o como usuario `root` o como usuario normal con privilegios `sudo`.

Iniciar LicenseServer

Para registrar y asignar una licencia a StyleVision Server con LicenseServer debe ejecutar LicenseServer como demonio. Para iniciar LicenseServer como demonio, ejecute este comando:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si necesita detener LicenseServer en algún momento, reemplace `load` con `unload` en el comando anterior.

3.3.4 Registrar StyleVision Server (macOS)

Para poder asignar una licencia a StyleVision Server con Altova LicenseServer, debe registrar primero la aplicación con LicenseServer.

Para registrar StyleVision Server desde la línea de comandos, use el comando `licenseserver`:

```
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/bin/StyleVisionServer licenseserver  
[opciones] Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`:

```
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/bin/StyleVisionServer licenseserver  
localhost
```

En el comando anterior, `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que el ejecutable de StyleVision Server se encuentra en:

```
/usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/bin/
```

Tras registrar su producto correctamente, vaya a [la pestaña Client Management de la página de configuración de LicenseServer](#) y asigne una licencia a StyleVision Server.

Para más información sobre cómo registrar los productos de Altova con LicenseServer, consulte el [manual del usuario de LicenseServer](#).

3.3.5 Asignar una licencia (macOS)

Una vez haya registrado StyleVision Server correctamente, la aplicación aparecerá en la pestaña Client Management de la página de configuración de LicenseServer. Ahora puede [asignar una licencia](#) a StyleVision Server.

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos físicos (en contraposición a núcleos lógicos) tiene el procesador del equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación sería menos rápida que si utilizaran todos los núcleos disponibles en el servidor.

Nota: Cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

Ejecución por subprocesos simples

Si su producto de Altova admite la ejecución por subprocesos simples verá que hay disponible la opción correspondiente. En estos casos, si en el repertorio de licencias hay una licencia de producto servidor de Altova para un solo núcleo, puede asignársela a un equipo que tenga varios núcleos. En este caso, el equipo ejecutará el producto en un solo núcleo. El procesamiento será lógicamente más lento porque solo se usa un núcleo. Es decir, el producto se ejecutará en modo de subprocesamiento simple.

Para asignar una licencia de un solo núcleo a un equipo con varios núcleos basta con marcar en LicenseServer la casilla *Limit to single thread execution* del producto.

Estimación del número de núcleos

Existen varios factores externos que suelen influir en los volúmenes y tiempos de procesamiento que su servidor puede manejar (por ejemplo, el hardware, la carga actual de la CPU, la memoria asignada a otras aplicaciones que se estén ejecutando en el servidor). Para poder conseguir un cálculo lo más exacto posible, recomendamos que primero ejecute las herramientas en su entorno para exponerlas a los factores y datos reales concretos de su negocio.

3.3.6 Notas sobre configuración del entorno (macOS)

Carpetas

A continuación, enumeramos carpetas importantes de su sistema StyleVision Server.

☐ Directorio raíz de instalación

```
/usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/
```

☐ Archivos de licencia

```
/var/Altova/StyleVisionServer
```

☐ Configuración del entorno

```
/Library/LaunchDaemons/com.altova.StyleVisionServer.plist
```

El archivo de configuración del entorno debe definirse de acuerdo con su entorno específico. La ruta de acceso anterior solo es un ejemplo.

Nota: Estas variables de entorno solo se configuran para el proceso de StyleVision Server y no afectan a los demás usuarios.

Conexiones de BD

En macOS, se admiten las siguientes conexiones de BD:

- JDBC: puede usar JDBC para todas las BD compatibles salvo para Microsoft Access
- Conexiones nativas: actualmente disponibles para las bases de datos SQLite y PostgreSQL

Si usa JDBC debe tener en cuenta los siguientes aspectos:

- Debe tener instalado Java Runtime Environment o el kit de desarrollo de software.
- Deben estar instalados los conectores JDBC para la base de datos de destino.
- Debe establecer correctamente estas variables de entorno:
 - **CLASSPATH:** para encontrar los archivos jar; la ruta de la clase se configura en el archivo `plist`.
 - **PATH:** para buscar el entorno JRE, aunque a veces no es necesaria, dependiendo de la instalación.
 - **JAVA_HOME:** a veces no es necesaria, dependiendo de la instalación.

Java 6 para formularios PDF rellenables

Si en uno de estos archivos PDF faltan partes editables al abrirlo en un sistema macOS, esto puede deberse a que Java 6 no esté instalado en el equipo. Si efectivamente este es el problema, puede descargar Java 6 en <https://support.apple.com/es-es/106384>. Si ya tiene instalada una versión más reciente que Java 6, entonces la instalación de Java 6 no afectará al funcionamiento de la nueva versión, que será la versión predeterminada del sistema.

3.4 Actualizar StyleVision Server

La forma más fácil de transferir una licencia de una versión anterior de StyleVision Server a la versión más reciente es seguir los pasos del proceso de instalación. Estos son los pasos principales que debe llevar a cabo durante la instalación:

1. Registre la versión nueva de StyleVision Server con el LicenseServer en el que está la licencia que usaba la versión anterior de StyleVision Server.
2. Acepte el acuerdo de licencia de StyleVision Server. (Si no lo hace no se instalará la versión más reciente.)

Nota: Si no registra StyleVision Server con LicenseServer durante el proceso de instalación, podrá hacerlo más adelante y después asignarle una licencia.

3.5 Migrar StyleVision Server a un equipo nuevo

Si quiere migrar StyleVision Server de un equipo a otro (también entre plataformas compatibles) siga las instrucciones que aparecen más abajo.

Migrar StyleVision Server a otro equipo consiste en asignar la licencia del equipo antiguo al equipo nuevo. Para ello siga estas instrucciones:

1. Instale StyleVision Server en el equipo nuevo. Si ya instaló el producto como parte de la instalación de FlowForce Server, ignore este paso.
2. En el equipo nuevo, registre StyleVision Server con Altova LicenseServer.
3. En el equipo antiguo, asegúrese de que ningún cliente esté usando el servidor.
4. Abra la página de administración de Altova LicenseServer. Desactive la licencia de StyleVision Server en el equipo antiguo y vuelva a asignarla al equipo nuevo.

Nota: Si estaba utilizando catálogos XML en el equipo antiguo, mígrelos al equipo nuevo.

3.6 Requisitos FOP

StyleVision Server utiliza por defecto el procesador FO del [proyecto Apache FOP](#) cuando genera documentos PDF por medio de su comando `generate`. (Puede seleccionar otro procesador FO con el comando `setfopath`.)

Al instalar StyleVision Server, se instala también FOP. En sistemas Windows, FOP está instalado en la carpeta `C:\ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`. En sistemas Linux y macOS, se instala en una carpeta subordinada de `styleVisionServer2025`.

Para obtener información sobre cómo ejecutar FOP 2.9, consulte la [página sobre este tema](#) en el sitio web Apache.org. (Si está utilizando otra versión de FOP, vaya a la página correspondiente de esa versión de FOP.)

Entorno de ejecución de Java

Para crear archivos PDF con FOP, debe tener instalado en su equipo un entorno de ejecución de Java (JRE). Compruebe la versión mínima de JRE requerida para su versión de FOP en el [sitio web Apache.org](#). Por ejemplo, para la versión FOP 2.8, se requiere un JRE 1.8 o posterior. Si JRE no está instalado e intenta ejecutar FOP para generar un PDF, recibirá un mensaje diciendo que hubo un error al llamar a FOP.

Configurar OpenJDK

Hemos probado StyleVision Server regularmente con la última [versión disponible de OpenJDK](#). En el momento de redactar este manual, la versión más reciente es 19.0.2. Después de descargar y descomprimir su paquete de OpenJDK, asegúrese de (i) agregar la ruta `java\bin` a las rutas del sistema y (ii) configurar la variable de entorno `JAVA_HOME`.

En Windows, configure la variable de entorno `JAVA_HOME` de la siguiente manera:

1. En la barra de tareas de Windows, haga clic con el botón derecho en el icono de Windows y seleccione *Sistema*.
2. En la ventana Configuración, en *Configuración relacionada*, haga clic en *Configuración avanzada del sistema*.
3. En la pestaña *Opciones avanzadas*, haga clic en *Variables de entorno*.
4. Haga clic en Nueva para crear una variable de entorno nueva y llámela `JAVA_HOME`.
5. Defina el valor de la variable de entorno. Por ejemplo, en `C:\Programs\openjdk\bin\java.exe` defina el valor `C:\Programs\openjdk`.

3.7 Consideraciones sobre seguridad

XSLT, XPath, XQuery son lenguajes de programación funcionales "Turing completos" con acceso local y remoto a archivos, así como posibilidad de ejecución dinámica. Por tanto, se recomienda únicamente permitir el acceso a ellos para transformaciones y/o el procesamiento de archivos en un entorno seguro y regulado, donde se tenga control sobre los archivos de entrada y pueda garantizarse que solo se ejecutan scripts previamente auditados. Si fuera necesario acceder desde una red externa/pública (o una subred no segura), se recomienda limitar el acceso con un proxy inverso que implemente la autenticación y autorización de usuarios. Además, se recomienda ejecutar el proceso con una cuenta de usuario independiente con control de acceso configurado a nivel del sistema operativo. De este modo, se puede restringir el acceso a las partes autorizadas del sistema de archivos.

4 Línea de comandos de StyleVision Server

Ubicación predeterminada del ejecutable de StyleVision Server

A continuación, aparecen las ubicaciones predeterminadas del ejecutable de StyleVision Server:

<i>Linux</i>	<code>/opt/Altova/StyleVisionServer2025/bin/stylevisionserver</code>
<i>Mac</i>	<code>/usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/bin/stylevisionserver</code>
<i>Windows</i>	<code><CarpetaArchivosPrograma>\Altova\StyleVisionServer2025\bin\StyleVisionServer.exe</code>

Uso de la línea de comandos y lista de comandos

La sintaxis de la línea de comandos es:

```
stylevisionserver --h | --help | --version | <comando> [opciones] [argumentos]
```

- `--help` (`--h` en versión corta) muestra el texto de ayuda del comando dado. Si no se indica ningún comando, entonces se enumeran todos los comandos del ejecutable, cada uno con una breve descripción.
- `--version` muestra el número de versión de StyleVision Server.
- `<command>` es el comando que se ejecuta. Los comandos se describen en las subsecciones de este apartado (véase la lista más abajo).
- `[opciones]` son las opciones de un comando; se enumeran y describen con sus comandos correspondientes.
- `[arguments]` son los argumentos de un comando; se enumeran y describen con sus comandos correspondientes.

▼ Casing and slashes on the command line

`StyleVisionServer` on Windows

`stylevisionserver` on Windows and Unix (Linux, Mac)

* Note that lowercase (`stylevisionserver`) works on all platforms (Windows, Linux, and Mac), while upper-lower (`StyleVisionServer`) works only on Windows and Mac.

* Use forward slashes on Linux and Mac, backslashes on Windows.

Comandos de la ICL

Los comandos disponibles se enumeran a continuación y se describen detalladamente en los apartados de esta sección.

- [accepteula](#)³⁷: (solo Linux) acepta el contrato de licencia para el usuario final para la instalación actual de StyleVision Server.
- [assignlicense](#)³⁸: carga una licencia a LicenseServer y asigna esta licencia a StyleVision Server.
- [exportresourcestrings](#)⁴⁰: exporta todas las cadenas de recursos de la aplicación a un archivo XML..
- [generate](#)⁴²: genera uno o varios documentos a partir de un archivo XML de entrada y una hoja de estilos XSLT en el archivo PXF de entrada.

- [help](#)⁴⁷: muestra información sobre el comando que se da en el argumento (o sobre todos los comandos si no se da ningún argumento).
- [licenseserver](#)⁴⁸: registra StyleVision Server con un LicenseServer de la red local.
- [pdfdata](#)⁵⁰: genera datos de formularios a partir de un archivo PDF en un archivo FDF o XML.
- [setdeflang](#)⁵²: Establece el idioma predeterminado de StyleVision Server.
- [setfopath](#)⁵³: selecciona un procesador FO alternativo para la siguiente generación de PDF.
- [verifylicense](#)⁵⁵: comprueba si el actual StyleVision Server tiene asignada una licencia y, opcionalmente, si tiene asignada una licencia con la clave de licencia dada .
- [version](#)⁵⁷: muestra el número de versión de StyleVision Server.

4.1 accepteula (solo Linux)

Descripción y sintaxis

Para poder ejecutar StyleVision Server, es necesario aceptar el acuerdo de licencia de usuario final (EULA) de la aplicación. Puede aceptar el EULA de la aplicación ejecutando el comando `accepteula`.

Este comando es útil, por ejemplo, si desea asignar una licencia a StyleVision Server y ejecutarlo directamente a través de procesos automatizados que utilizan scripts.

```
stylevisionserver accepteula [opciones]
```

- El comando solamente funciona con productos servidor de Altova que estén instalados en equipos Linux.
- Antes de ejecutar el comando `accepteula`, debe registrar StyleVision Server con LicenseServer.
- Utilice la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.
- Utilice minúsculas `stylevisionserver`.
- Utilice barras diagonales en Linux.

Ejemplos

Ejemplos del comando `accepteula`:

```
stylevisionserver accepteula
```

Opciones

Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

4.2 assignlicense

Sintaxis y descripción

Al ejecutarse el comando `assignlicense` carga el archivo de licencia indicado por el argumento `ARCHIVO` en el servidor `LicenseServer` con el que está registrado `StyleVision Server` (véase el comando `licenseserver`) y asigna esa licencia a `StyleVision Server` en este equipo. El argumento `ARCHIVO` toma la ruta de acceso del archivo de licencia. El comando también permite comprobar la validez de las licencias.

```
stylevisionserver assignlicense [opciones] ARCHIVO
```

- El argumento `FILE` toma la ruta al archivo de la licencia.
- La opción `--test-only` sirve para cargar la licencia a `LicenseServer` y validarla sin asignarla primero a `StyleVision Server`.

Para más información sobre el proceso de asignación de licencias consulte la documentación de Altova `LicenseServer` (<https://www.altova.com/manual/es/licenseserver/3.17/>).

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionserver` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

▼ Barra diagonal inversa y espacios en sistemas Windows

En sistemas Windows: si hay espacios o caracteres especiales (por ejemplo en los nombres de archivos o de carpetas, empresas, personas o productos) debe usar comillas: por ejemplo, `"Mi archivo"`. Sin embargo, debe tener en cuenta que una barra diagonal inversa seguida de comillas dobles (por ejemplo, `"C:\Mi Directorio\"`) es posible que no se lea correctamente. Esto se debe a que la barra diagonal inversa también se usa para empezar secuencias de escape y la secuencia de escape `\"` también usa las comillas dobles. Para evitar secuencia de caracteres puede añadir otra barra diagonal inversa: `\\\"`. En resumen: si necesita escribir una ruta que contenga espacios y una barra diagonal inversa, esta es la mejor forma de hacerlo: `"C:\Mi Directorio\\"`.

Ejemplos

Ejemplos del comando `assignlicense`:

```
stylevisionserver assignlicense C:\licensepool\mylicensekey.altova_licenses
stylevisionserver assignlicense --test-only=true C:
\licensepool\mylicensekey.altova_licenses
```

- El primer ejemplo carga la licencia indicada a `LicenseServer` y se la asigna a `StyleVision Server`.
- El tercer comando carga la licencia indicada a `LicenseServer` y la valida, sin asignársela a `StyleVision Server`.

Opciones

Las opciones se enumeran en versión corta (si existe) y larga. Puede usar una o dos barras tanto para la versión corta como para la larga. Las opciones pueden tomar un valor o no hacerlo. Si lo hacen, se escribe así: `--option=value`. Los valores se pueden indicar sin comillas, salvo en dos casos: (i) cuando la cadena del valor contiene espacios o (ii) cuando se indica de forma explícita en la descripción de la opción que las comillas son necesarias. Si una opción toma un valor booleano y no se especifica ningún valor, entonces el valor predeterminado de la opción es `TRUE`. Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

▼ test-only [t]

`--t, --test-only = true|false`

Son valores permitidos: `true|false`. Si su valor es `true`, el archivo de licencia solamente se carga y valida en LicenseServer, pero no se asigna:

4.3 exportresourcestrings

Sintaxis y descripción

El comando `exportresourcestrings` genera un archivo XML que contiene todas las cadenas de recursos de la aplicación StyleVision Server en el idioma indicado. Los idiomas en los que se puede generar el archivo son inglés (`en`), español (`es`), francés (`fr`), alemán (`de`) y japonés (`ja`).

```
stylevisionserver exportresourcestrings [opciones] CódigoIdioma XMLOutputFile
```

- El argumento *LanguageCode* indica el idioma de las cadenas de recursos del archivo XML de salida; se trata del *lenguaje de exportación*. Se admiten estos idiomas de exportación (se indica el código correspondiente entre paréntesis): inglés (`en`), alemán, (`de`), español (`es`), francés (`fr`) y japonés (`ja`).
- El argumento *XMLOutputFile* indica la ruta y el nombre del archivo XML de salida.

A continuación explicamos cómo localizar.

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionserver` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

▼ Barra diagonal inversa y espacios en sistemas Windows

En sistemas Windows: si hay espacios o caracteres especiales (por ejemplo en los nombres de archivos o de carpetas, empresas, personas o productos) debe usar comillas: por ejemplo, `"Mi archivo"`. Sin embargo, debe tener en cuenta que una barra diagonal inversa seguida de comillas dobles (por ejemplo, `"C:\Mi Directorio\"`) es posible que no se lea correctamente. Esto se debe a que la barra diagonal inversa también se usa para empezar secuencias de escape y la secuencia de escape `\"` también usa las comillas dobles. Para evitar secuencia de caracteres puede añadir otra barra diagonal inversa: `\\\"`. En resumen: si necesita escribir una ruta que contenga espacios y una barra diagonal inversa, esta es la mejor forma de hacerlo: `"C:\Mi Directorio\\\"`.

Ejemplos

Ejemplos del comando `exportresourcestrings`:

```
stylevisionserver exportresourcestrings de c:\Strings.xml
```

- El comando crea un archivo llamado `Strings.xml` en la carpeta `c:\`; ese archivo contiene las cadenas de los recursos de **StyleVision Server** en inglés.

Localizar StyleVision Server en otros idiomas

Si quiere puede localizar StyleVision Server en cualquier idioma. Altova ya ofrece la aplicación en cinco idiomas: inglés, español, francés, alemán y japonés (todos los archivos están en la carpeta `C:\Archivos de`

programa (x86)\Altova\StyleVisionServer2025\bin) pero puede localizarla en cualquier otro idioma.

Siga estos pasos para localizar la aplicación:

1. Genere un archivo XML con las cadenas de recursos usando el comando `exportresourcestrings` (ver *más arriba*). Las cadenas de recursos de este archivo XML puede estar en uno de estos idiomas: inglés (`en`), español (`es`), francés (`fr`), alemán (`de`) o japonés (`ja`), dependiendo del argumento `códigoIdioma` que utilice con el comando.
2. Traduzca las cadenas de recursos al idioma de destino. Las cadenas de recursos son el contenido de los elementos `<string>` del archivo XML. No traduzca las variables que aparecen entre llaves, p.ej. `{option}` o `{product}`.
3. Póngase en contacto con [el equipo de soporte técnico de Altova](#), que le ayudarán a generar un archivo DLL localizado de StyleVision Server a partir de su archivo XML traducido.
4. Cuando reciba el archivo DLL localizado del equipo de [soporte técnico de Altova](#), guárdelo en la carpeta `C:\Archivos de programa (x86)\Altova\StyleVisionServer2025\bin`. El DLL tendrá un nombre similar a este `StyleVisionServer2025_ci.dll`. La parte `_ci` del nombre contiene el código del idioma. Por ejemplo, en `StyleVisionServer2025_de.dll`, la parte `de` es el código del idioma alemán (Deutsch).
1. Ejecute el comando `setdeflang` para establecer el archivo DLL localizado como aplicación StyleVision Server predeterminada. Use el código de idioma del nombre del archivo DLL como argumento del comando `setdeflang`

Nota: Altova ya ofrece StyleVision Server en estos cinco idiomas: inglés, español, francés, alemán y japonés. Para usar uno de estos idiomas como idioma predeterminado, use el comando `setdeflang` de StyleVision Server.

4.4 generate

Sintaxis y descripción

El comando `generate` (`gen` en versión abreviada) genera uno o más archivos de salida (HTML, PDF, RTF y/o DOCX) al transformar el archivo XML de entrada con los documentos XSLT que contiene el archivo PXF de entrada.

```
stylevisionserver generate | gen --inputxml=Filename [opciones adicionales] InputPXF
```

- La opción `--inputxml` es obligatoria y da la ruta de acceso del archivo XML.
- El argumento `InputPXF` indica la ruta de acceso al archivo PXF que contiene los documentos XSLT que se usan para generar los documentos de salida. Los archivos PXF se crean con la [aplicación de Altova StyleVision](#).
- Cada formato de salida se genera indicando la opción correspondiente para ese resultado (véase la *lista Opciones más abajo*). El valor de cada una de las opciones es una ruta que indica dónde se debe generar el resultado.

Nota: StyleVision Server usa [Apache FOP](#), el procesador FO del proyecto Apache, para generar archivos PDF a partir de FO. Apache FOP se instala automáticamente con StyleVision Server en estas ubicaciones: en sistemas Windows, en `ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`; en sistemas Linux y macOS, en una subcarpeta de `StyleVisionServer2025`. Recuerde que para poder usar Apache FOP es necesario tener instalado **Java Runtime Environment 1.8 o superior** en el equipo de StyleVision Server. Debe instalar la versión de Java que corresponda a su versión de StyleVision Server (32 o 64 bits, respectivamente). Para más información sobre cómo configurar FOP consulte el apartado [Requisitos para FOP](#)³³.

▼ AltovaFOPServer para acelerar la generación de PDF

Si quiere ejecutar múltiples transformaciones a PDF, especialmente de documentos de gran tamaño, puede que desee usar AltovaFOPServer para realizar el trabajo más rápidamente. La mayor velocidad se debe a que AltovaFOPServer mantiene cargados los archivos Java VM y FOP jar después de la primera transformación, ahorrando así el tiempo para cargar estos archivos de nuevo cada vez. AltovaFOPServer se instalará junto con su paquete StyleVision. Para poder utilizarlo para transformaciones, primero debe iniciar AltovaFOPServer a través de la línea de comandos.

Iniciar AltovaFOPServer

La sintaxis del comando para iniciar AltovaFOPServer es:

```
java -cp "{classPath}" {className} --pid "{pidFile}" --port {portNumbers}
```

Un comando de la línea de comandos para iniciar AltovaFOPServer podría tener este aspecto:

```
java -cp "C:\Archivos de programa\Altova\Common2024\jar\gson\gson.jar;C:\Archivos de programa\Altova\Common2024\jar\AltovaFOPServer.jar" com.altova.stylevision.fopserver.Principal --pid "C:\Usuarios\usuario\AppData\Local\Temp\AltovaFopServer.pid" --puerto 9090-9103,9999
```

El argumento `classPath` debe contener las rutas de acceso a los archivos `gson.jar` y `AltovaFOPServer.jar`. Introduzca la ubicación correcta para encontrar estos archivos.

Llamar a AltovaFOPServer en StyleVision Server

Una vez haya iniciado AltovaFOPServer, puede llamarlo desde StyleVision Server usando el comando `generate` o con la opción `altova-fopserver-pid-file` o `altova-fopserver-port` (ver *Opciones más abajo*).

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`styleVisionServer` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

▼ Barra diagonal inversa y espacios en sistemas Windows

En sistemas Windows: si hay espacios o caracteres especiales (por ejemplo en los nombres de archivos o de carpetas, empresas, personas o productos) debe usar comillas: por ejemplo, "Mi archivo". Sin embargo, debe tener en cuenta que una barra diagonal inversa seguida de comillas dobles (por ejemplo, "C:\Mi Directorio\") es posible que no se lea correctamente. Esto se debe a que la barra diagonal inversa también se usa para empezar secuencias de escape y la secuencia de escape `\ "` también usa las comillas dobles. Para evitar secuencia de caracteres puede añadir otra barra diagonal inversa: `\\ "`. En resumen: si necesita escribir una ruta que contenga espacios y una barra diagonal inversa, esta es la mejor forma de hacerlo: "C:\Mi Directorio\\".

Ejemplos

Ejemplos del comando `generate`:

```
stylevisionserver generate --inputxml=C:\MyFiles\ExpReport.xml --html=Test.html
ExpReport.pxf
stylevisionserver generate --inputxml=C:\ExpReport.pxf | zip\ExpReport.xml --
html=Test.html ExpReport.pxf
stylevisionserver generate --inputxml=altova://packagedfile/ExpReport.xml --
html=Test.html ExpReport.pxf
stylevisionserver generate --inputxml=ExternalXML.xml --html=Test.html Test.pxf
```

- Estos ejemplos utilizan la opción obligatoria `--inputxml`, el argumento `PXFEntrada` (`Test.pxf`) y un mínimo de una **opción de formato de salida** (`--html` en todos los ejemplos mencionados).
- El archivo XML de entrada que se debe usar puede encontrarse dentro del archivo PXF (ver *el segundo y tercer ejemplo más arriba*) o puede ser un archivo XML externo (ubicado fuera del archivo PXF, como en *el primer y cuarto ejemplo*).
- El modificador `--inputxml` se ignora si el esquema fuente principal es de BD o BD-XML, pero debe estar presente por motivos sintácticos y será necesario algo como `--inputxml=baseDatos`.
- Si la opción de formato de salida `--html` toma una ruta de acceso relativa, como en los ejemplos más arriba, entonces la ubicación del archivo de salida será relativa a la carpeta donde está guardado el archivo PXF.

Opciones

inputxml [xml]

`--xml, --inputxml = PathToXMLFile`

Esta opción es obligatoria. Indica la ruta de acceso del archivo XML que se quiere procesar. El archivo XML se puede encontrar dentro o fuera del archivo PXF. Para indicar archivos XML que estén dentro de un archivo PXF debe usar el localizador `|zip` (véase la parte resaltada en los ejemplos anteriores). La opción `--inputxml` se omite si la fuente principal del esquema del archivo PXF de entrada es una BD o BD-XML.

dbwhere [dbw]

`--dbw, --dbwhere = WHEREClause`

Una cláusula SQL `WHERE` que determina qué filas de una fuente BD-XML se deben procesar.

param [p]

`--p, --param = $ParamName:ParamValue`

Asigna un valor a un parámetro definido en el archivo PXF. El conmutador `--param` se debe usar antes de cada parámetro. Si `NombreParám` o `ValorParám` contiene un espacio, utilice comillas. Ejemplo: `--p=$company:"Nanonull Inc"`

prohibit-output-outside-target-folder

`--prohibit-output-outside-target-folder = true|false`

Los valores son `true|false`. Si su valor es `true`, no permite crear documentos de salida en ninguna otra carpeta que no sea la carpeta donde se crea el archivo de salida principal (HTML, PDF, RTF, DOCX, FO). De esta forma se pueden proteger otras carpetas si hace falta. El valor predeterminado es `false`.

outhtml [html]

`--html, --outhtml = FilePath`

La ruta de acceso al archivo HTML que se quiere generar.

outpdf [pdf]

`--pdf, --outpdf = FilePath`

La ruta de acceso al archivo PDF que se quiere generar.

outrtf [rtf]

`--rtf, --outrtf = FilePath`

La ruta de acceso al archivo RTF que se quiere generar.

outdocx [docx]

`--docx, --outdocx = FilePath`

La ruta de acceso al archivo DOCX que se quiere generar.

outtext [text]

`--text, --outtext = FilePath`

La ruta de acceso al archivo de texto que se quiere generar.

▼ outfo [fo]

```
--fo, --outfo = FilePath
```

La ruta de acceso al archivo FO que se quiere generar.

▼ generate-html-output-as-mime

```
--generate-html-output-as-mime = true|false
```

Los valores son `true|false`. Si no se indica esta opción, el valor predeterminado es `false`. Si se indica pero no se le asigna ningún valor, entonces se lee como `true`. Si su valor es `true`, entonces el resultado HTML se genera como una cadena de texto tipo MIME.

▼ altova-fopserver-pid-file

```
--altova-fopserver-pid-file = PathToFile
```

La ruta de acceso al archivo PID que se usa para conectarse a un AltovaFOPServer en ejecución. Puede conectarse a un AltovaFOPDServer a través del archivo PID del servidor o de un puerto. Es decir que puede usar esta opción de PID como alternativa a usar un puerto (*véase la siguiente opción*). Para obtener más información sobre cómo usar AltovaFOPServer, consulte la descripción general del comando `generate` más arriba.

▼ altova-fopserver-port

```
--altova-fopserver-port = Value
```

Un número de puerto o una lista de números de puerto que se usan para conectarse a un AltovaFOPServer en ejecución. Los números de puerto de una lista se separan por comas. En lugar de un único número en la lista, también puede utilizar un rango de números. Por tanto, puede introducir `9090-9100,9999` como valor de esta opción. Recuerde que puede conectarse a un AltovaFOPDServer a través del archivo PID del servidor AltovaFOPServer o de un puerto. Es decir que puede usar esta opción de puerto como alternativa a usar un archivo PID (*véase la opción anterior*). Para obtener más información sobre cómo usar AltovaFOPServer, consulte la descripción general del comando `generate` más arriba.

▼ taxonomy-package

```
--taxonomy-package = FilePath
```

La ruta de acceso a otro paquete de taxonomía. Agregue esta opción varias veces para indicar más de un paquete de taxonomía.

▼ taxonomy-packages-config-file

```
--taxonomy-packages-config-file = FilePath
```

La ruta de acceso al archivo `TaxonomyPackagesConfig.json`, que es un archivo común que usan los productos de Altova XMLSpy, MapForce y StyleVision para configurar taxonomías XBRL que se usan en todos estos productos.

▼ verbose [v]

```
--v, --verbose = true|false
```

Los valores son `true|false`. Activa o desactiva todos los mensajes que aparecen. Si no incluye esta opción, el valor predeterminado es `false`. Si incluye la opción pero no indica ningún valor, entonces se usa `true`.

▼ lang [l]

```
--l, --lang = en|de|es|fr|ja
```

El idioma utilizado para la presentación de los mensajes.

Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

Las opciones se enumeran en versión corta (si existe) y larga. Puede usar una o dos barras tanto para la versión corta como para la larga. Las opciones pueden tomar un valor o no hacerlo. Si lo hacen, se escribe así: `--option=value`. Los valores se pueden indicar sin comillas, salvo en dos casos: (i) cuando la cadena del valor contiene espacios o (ii) cuando se indica de forma explícita en la descripción de la opción que las comillas son necesarias. Si una opción toma un valor booleano y no se especifica ningún valor, entonces el valor predeterminado de la opción es `TRUE`. Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

Catálogos

Si usa el mecanismo de catalogación de Altova encontrará los archivos relevantes en la carpeta `etc` de la carpeta de la aplicación StyleVision Server. Para leer información más detallada consulte [la sección Catálogos del manual de Altova StyleVision](#).

Puede crear el archivo `CustomCatalog.xml` a partir del archivo de plantilla `CustomCatalog_template.xml`. Asegúrese de que cambia el nombre del archivo de plantilla a `CustomCatalog.xml`, ya que es este el que se usa en el mecanismo de catalogación (y no la plantilla).

Tenga en cuenta que:

- Durante una instalación nueva de la misma versión principal (misma u otra subversión), el archivo de plantilla se sustituye por uno nuevo, pero `CustomCatalog.xml` no cambia.
- Sin embargo, si instala una versión principal nueva sobre una versión principal anterior, la carpeta de la instalación anterior se borra junto con su archivo `CustomCatalog.xml`. Por tanto, si quiere seguir usando el `CustomCatalog.xml` de la versión anterior debe guardarlo en una ubicación segura. Después de instalar la versión principal nueva puede copiar el archivo `CustomCatalog.xml` guardado en la carpeta `etc` de la versión principal nueva y editarlo allí como necesite.

4.5 help

Sintaxis y descripción

El comando `help` toma un único argumento (`Command`), que es el nombre del comando para el que necesita la ayuda, y muestra la sintaxis del comando, sus opciones y otra información relevante. Si no se especifica el comando `Command`, entonces se enumeran todos los comandos del ejecutable, cada uno con una breve descripción.

```
stylevisionserver help Command
```

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`StyleVisionServer` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

Ejemplo

Ejemplo del comando `help` para mostrar información sobre el comando `licenseserver`:

```
stylevisionserver help licenseserver
```

La opción `--help`

También puede acceder a la información de ayuda sobre un comando usando la opción `--help` del comando para el que necesita la ayuda. Los comandos siguientes obtienen el mismo resultado:

```
stylevisionserver licenseserver --help
```

El comando anterior usa la opción `--help` del comando `licenseserver`.

```
stylevisionserver help licenseserver
```

El comando `help` toma como argumento `licenseserver`.

En ambos casos, aparece información de ayuda sobre el comando `licenseserver`.

4.6 licenseserver

Sintaxis y descripción

Al ejecutarse, el comando `licenseserver` registra StyleVision Server con el servidor LicenseServer indicado por el argumento *Servidor-O-Dirección-IP*. Para que el comando `licenseserver` se ejecute correctamente, los dos servidores (StyleVision Server y LicenseServer) deben estar conectados en la red y LicenseServer debe estar en ejecución. Además debe tener privilegios de administrador para poder registrar StyleVision Server con LicenseServer.

```
stylevisionserver licenseserver [opciones] Server-Or-IP-Address
```

- El argumento *Server-Or-IP-Address* toma el nombre o la dirección IP del equipo en el que se está ejecutando LicenseServer.

Cuando StyleVision Server se registre con LicenseServer, recibirá un mensaje de confirmación. El mensaje incluirá la URL del servidor LicenseServer. Ahora puede usar la URL para ir a LicenseServer y asignarle una licencia a StyleVision Server. Consulte la documentación de Altova LicenseServer para obtener más información (<https://www.altova.com/manual/es/licenseserver/3.17/>).

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionserver` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

▼ Barra diagonal inversa y espacios en sistemas Windows

En sistemas Windows: si hay espacios o caracteres especiales (por ejemplo en los nombres de archivos o de carpetas, empresas, personas o productos) debe usar comillas: por ejemplo, `"Mi archivo"`. Sin embargo, debe tener en cuenta que una barra diagonal inversa seguida de comillas dobles (por ejemplo, `"C:\Mi Directorio\"`) es posible que no se lea correctamente. Esto se debe a que la barra diagonal inversa también se usa para empezar secuencias de escape y la secuencia de escape `\"` también usa las comillas dobles. Para evitar secuencia de caracteres puede añadir otra barra diagonal inversa: `\\\"`. En resumen: si necesita escribir una ruta que contenga espacios y una barra diagonal inversa, esta es la mejor forma de hacerlo: `"C:\Mi Directorio\\\"`.

Ejemplo

Ejemplo del comando `licenseserver`:

```
stylevisionserver licenseserver DOC.altova.com
stylevisionserver licenseserver localhost
stylevisionserver licenseserver 127.0.0.1
```

Estos comandos indican respectivamente que el equipo que ejecuta el servidor Altova LicenseServer es un

equipo llamado `DOC.altova.com` y el equipo del usuario (`localhost` y `127.0.0.1`). En cada caso el comando registra StyleVision Server con el servidor LicenseServer del equipo correspondiente. El último comando indica al ejecutable del servidor que ejecute el comando.

Opciones

Las opciones se enumeran en versión corta (si existe) y larga. Puede usar una o dos barras tanto para la versión corta como para la larga. Las opciones pueden tomar un valor o no hacerlo. Si lo hacen, se escribe así: `--option=value`. Los valores se pueden indicar sin comillas, salvo en dos casos: (i) cuando la cadena del valor contiene espacios o (ii) cuando se indica de forma explícita en la descripción de la opción que las comillas son necesarias. Si una opción toma un valor booleano y no se especifica ningún valor, entonces el valor predeterminado de la opción es `TRUE`. Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

▼ json [j]

`--j, --json = true|false`

Usa los valores `true|false`. Si se establece en `true` imprime el resultado del intento de registro como objeto JSON analizable por máquina.

4.7 pdfdata

Sintaxis y descripción

El comando `pdfdata` genera un archivo FDF o XML a partir del archivo PDF dado como argumento *InputPDF*.

```
stylevisionserver pdfdata [opciones] InputPDF
```

- El argumento *InputPDF* indica la ruta de acceso al archivo PDF a partir del cual se genera el archivo FDF o XML de salida. Si el archivo PDF no contiene datos de formulario, tampoco los contiene el archivo generado.
- Use la opción `--outfdf` para indicar la ubicación del archivo PDF generado y la opción `--outxml` para indicar la ubicación del archivo XML.

Para más información sobre cómo configurar FOP, que StyleVision Server usa por defecto para generar archivos PDF, consulte el apartado [Requisitos para FOP](#) ³³.

Para más información sobre archivos FDF y los formularios PDF para rellenar consulte la documentación de [Altova StyleVision \(Enterprise Edition\)](#).

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionServer` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

▼ Barra diagonal inversa y espacios en sistemas Windows

En sistemas Windows: si hay espacios o caracteres especiales (por ejemplo en los nombres de archivos o de carpetas, empresas, personas o productos) debe usar comillas: por ejemplo, `"Mi archivo"`. Sin embargo, debe tener en cuenta que una barra diagonal inversa seguida de comillas dobles (por ejemplo, `"C:\Mi Directorio\"`) es posible que no se lea correctamente. Esto se debe a que la barra diagonal inversa también se usa para empezar secuencias de escape y la secuencia de escape `\"` también usa las comillas dobles. Para evitar secuencia de caracteres puede añadir otra barra diagonal inversa: `\\\"`. En resumen: si necesita escribir una ruta que contenga espacios y una barra diagonal inversa, esta es la mejor forma de hacerlo: `"C:\Mi Directorio\\\"`.

Ejemplos

Ejemplos de uso del comando `pdfdata`:

```
stylevisionserver pdfdata --outfdf=C:\test\formularios\DatosFDF.fdf C:\test\formularios\TestFormulario.pdf
stylevisionserver pdfdata --outxml=C:\test\formularios\DatosXML.xml C:\test\formularios\TestFormulario.pdf
```

Estos ejemplos crean, respectivamente, un archivo FDF y un archivo XML a partir del mismo archivo PDF de entrada.

Opciones

▼ outfdf

`--outfdf = FilePath`

La ruta de acceso al archivo FDF generado.

▼ outxml

`--outxml = FilePath`

La ruta de acceso al archivo XML generado.

▼ verbose [v]

`--v, --verbose = true|false`

Los valores son `true|false`. Activa o desactiva todos los mensajes que aparecen. Si no incluye esta opción, el valor predeterminado es `false`. Si incluye la opción pero no indica ningún valor, entonces se usa `true`.

Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

Las opciones se enumeran en versión corta (si existe) y larga. Puede usar una o dos barras tanto para la versión corta como para la larga. Las opciones pueden tomar un valor o no hacerlo. Si lo hacen, se escribe así: `--option=value`. Los valores se pueden indicar sin comillas, salvo en dos casos: (i) cuando la cadena del valor contiene espacios o (ii) cuando se indica de forma explícita en la descripción de la opción que las comillas son necesarias. Si una opción toma un valor booleano y no se especifica ningún valor, entonces el valor predeterminado de la opción es `TRUE`. Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

4.8 setdeflang

Sintaxis y descripción

El comando `setdeflang` (`sdl` en versión corta) establece el idioma predeterminado de StyleVision Server. Los idiomas disponibles son inglés (`en`), alemán (`de`), español (`es`), francés (`fr`) y japonés (`ja`). El comando toma el argumento obligatorio `LanguageCode`.

```
stylevisionserver setdeflang [opciones] CódigoIdioma
```

- El argumento `CódigoIdioma` es obligatorio y define el idioma predeterminado de StyleVision Server. Los valores correspondientes son: `en`, `de`, `es`, `fr`, `ja`.
- Use la opción `--h`, `--help` para mostrar información sobre el comando.

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionServer` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StylevisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

Ejemplo

Ejemplos del comando `setdeflang` (`sdl`):

```
stylevisionserver sdl de
stylevisionserver setdeflang es
```

- El primer comando define el alemán como idioma predeterminado de StyleVision Server.
- El segundo comando define el español como idioma predeterminado de StyleVision Server.

Opciones

Use la opción `--h`, `--help` para mostrar información sobre el comando.

4.9 setfopath

Sintaxis y descripción

El comando `setfopath` (`sfp` en versión abreviada) indica la ruta de acceso a un procesador Apache FOP distinto al que viene incluido en el paquete de StyleVision Server.

```
stylevisionserver setfopath | sfp [options] Path
```

- El procesador Apache FOP que viene incluido con StyleVision Server se usa por defecto para procesar los documentos FO y generar archivos PDF de salida. Si quiere usar una instancia de procesador Apache FOP distinta a la que viene integrada en StyleVision Server use el comando `setfopath` con el argumento `Path` e indique la ruta de acceso al procesador FO que quiere usar.
- Una vez haya indicado un procesador FO alternativo con el comando `setfopath`, ese será el procesador que se use al generar archivos PDF más adelante con el comando [generate](#) ⁴². Para volver a cambiar el procesador solo tiene que volver a usar el comando `setfopath`. Para que StyleVision Server vuelva a usar el procesador FOP debe ubicar la carpeta FOP en su sistema y usar esa ruta de acceso como argumento para `setfopath`.
- En sistemas Windows la carpeta FOP que se instala con StyleVision Server está en `ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`; en sistemas Linux y macOS está en una carpeta bajo la carpeta `StyleVisionServer2025`.

Para más información sobre cómo configurar FOP, que StyleVision Server usa por defecto para generar archivos PDF, consulte el apartado [Requisitos para FOP](#) ³³.

Para más información sobre archivos FDF y los formularios PDF para rellenar consulte la documentación de [Altova StyleVision \(Enterprise Edition\)](#).

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionserver` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

▼ Barra diagonal inversa y espacios en sistemas Windows

En sistemas Windows: si hay espacios o caracteres especiales (por ejemplo en los nombres de archivos o de carpetas, empresas, personas o productos) debe usar comillas: por ejemplo, `"Mi archivo"`. Sin embargo, debe tener en cuenta que una barra diagonal inversa seguida de comillas dobles (por ejemplo, `"C:\Mi Directorio\"`) es posible que no se lea correctamente. Esto se debe a que la barra diagonal inversa también se usa para empezar secuencias de escape y la secuencia de escape `\"` también usa las comillas dobles. Para evitar secuencia de caracteres puede añadir otra barra diagonal inversa: `\\\"`. En resumen: si necesita escribir una ruta que contenga espacios y una barra diagonal inversa, esta es la mejor forma de hacerlo: `"C:\Mi Directorio\\"`.

Ejemplos

Una vez haya ejecutado el comando `setfopath` puede usar el comando `generate`⁴² para generar archivos PDF usando el procesador FO que acaba de especificar.

```
stylevisionserver setfopath C:\FOP\FOP.bat
stylevisionserver generate --inputxml=Test.xml --pdf=Test.pdf Test.pxf
```

Estos comandos hacen lo siguiente:

1. El comando `setfopath` indica que el procesador ubicado en `C:\FOP\FOP.bat` debe usarse para generar archivos PDF más adelante con el comando correspondiente.
2. El comando `generate` genera un archivo PDF a partir de los datos XML de entrada indicados, para lo que usa los archivos de transformación que contiene el archivo PXF. El procesador FO indicado en el comando anterior se usa para generar el PDF.

Opciones

Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

Las opciones se enumeran en versión corta (si existe) y larga. Puede usar una o dos barras tanto para la versión corta como para la larga. Las opciones pueden tomar un valor o no hacerlo. Si lo hacen, se escribe así: `--option=value`. Los valores se pueden indicar sin comillas, salvo en dos casos: (i) cuando la cadena del valor contiene espacios o (ii) cuando se indica de forma explícita en la descripción de la opción que las comillas son necesarias. Si una opción toma un valor booleano y no se especifica ningún valor, entonces el valor predeterminado de la opción es `TRUE`. Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

4.10 verifylicense

Sintaxis y descripción

El comando `verifylicense` comprueba si un producto tiene licencia. La opción `--license-key` también permite comprobar si ya se ha asignado al producto una clave de licencia.

```
stylevisionserver verifylicense [opciones]
```

- Para comprobar si una licencia en concreto está asignada a StyleVision Server debe indicar la clave de licencia como valor de la opción `--license-key`.

Para más información sobre el proceso de asignación de licencias consulte la documentación de LicenseServer (<https://www.altova.com/manual/es/licenseserver/3.17/>).

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`stylevisionserver` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`StyleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

Ejemplos

Ejemplos del comando `verifylicense`:

```
stylevisionserver verifylicense
stylevisionserver verifylicense --license-key=ABCD123-ABCD123-ABCD123-ABCD123-ABCD123-ABCD123
```

- El primer comando comprueba si StyleVision Server tiene licencia.
- El segundo comando comprueba si StyleVision Server usa la clave de licencia indicada en la opción `--license-key`.

Opciones

Las opciones se enumeran en versión corta (si existe) y larga. Puede usar una o dos barras tanto para la versión corta como para la larga. Las opciones pueden tomar un valor o no hacerlo. Si lo hacen, se escribe así: `--option=value`. Los valores se pueden indicar sin comillas, salvo en dos casos: (i) cuando la cadena del valor contiene espacios o (ii) cuando se indica de forma explícita en la descripción de la opción que las comillas son necesarias. Si una opción toma un valor booleano y no se especifica ningún valor, entonces el valor predeterminado de la opción es `TRUE`. Use la opción `--h, --help` para mostrar información sobre el comando.

▼ license-key [l]

```
--l, --license-key = Value
```

Comprueba si StyleVision Server usa la clave de licencia indicada como valor de esta opción.

4.11 version

Sintaxis y descripción

El comando `version` muestra el número de versión de StyleVision Server.

```
stylevisionserver version
```

▼ Mayúsculas/minúsculas y barras en la línea de comandos

`styleVisionServer` en Windows

`stylevisionserver` en Windows y Unix (Linux, Mac)

* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que las mayúsculas (`styleVisionServer`) funcionan solamente en Windows y Mac.

* Use la barra diagonal en Linux y Mac y la barra diagonal inversa en Windows.

Ejemplo

Ejemplo del comando `version`:

```
stylevisionserver version
```

5 API de StyleVision Server

StyleVision Server ofrece una interfaz de programación de aplicaciones (API) a la que puede acceder mediante programación desde su código .NET, Java o COM.

En esta sección de referencia encontrará:

- [Información sobre la interfaz .NET](#) ⁵⁹
- [Información sobre la interfaz COM](#) ⁶⁰
- [Información sobre la interfaz Java](#) ⁶¹
- [Ejemplos de código](#) ⁶³
- [Una referencia de la API](#) ⁷²

5.1 Información sobre la interfaz .NET

La interfaz .NET está construida como contenedor alrededor de la interfaz COM. Se ofrece como ensamblado de interoperabilidad primario firmado por Altova y utiliza el espacio de nombres `Altova.StyleVisionServer`.

Durante el proceso de instalación, StyleVision Server se registra automáticamente como objeto de servidor COM, por lo que no es necesario registrarlo a mano. Si recibe un error de acceso, abra los Servicios de componentes y otorgue permiso a la misma cuenta que ejecuta el grupo de aplicaciones que incluye StyleVision Server.

Para poder usar StyleVision Server en su proyecto .NET basta con añadir una referencia al archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` (ver instrucciones más abajo). El archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` está en la carpeta `bin` de la carpeta de instalación de StyleVision Server. Este archivo DLL se añade automáticamente al caché global de ensamblados (GAC) durante la instalación de StyleVision Server (el GAC suele estar en la carpeta `C:\WINDOWS\assembly`).

Si StyleVision Server está registrado como objeto de servidor COM y el archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` está a disposición de la interfaz .NET, las funciones de la API de StyleVision Server estarán disponibles para el proyecto .NET.

Nota: Si instaló una versión de 64 bits de StyleVision Server, los archivos de la versión de 32 bits de `Altova.StyleVisionServer.dll` estarán en la carpeta `bin\API_32bit`. Ocurre igual al contrario, si instaló una versión de 32 bits de StyleVision Server, los archivos de la versión de 64 bits de `Altova.StyleVisionServer.dll` estarán en la carpeta `bin\API_64bit`.

Añadir una referencia al archivo DLL de StyleVision Server en un proyecto Visual Studio .NET

1. Abra el proyecto .NET en Visual Studio y haga clic en **Proyecto | Agregar referencia**. Aparece el cuadro de diálogo "Agregar referencia".
2. Abra la pestaña *Examinar*, navegue hasta la carpeta `<carpeta de aplicación de StyleVisionServer>/bin`, seleccione el archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` y haga clic en **Aceptar**.

Para ver la estructura del ensamblado `Altova.StyleVisionServer` utilice el Examinador de objetos de Visual Studio (haciendo clic en **Ver | Examinador de objetos**).

5.2 Información sobre la interfaz COM

StyleVision Server se registra automáticamente como objeto de servidor COM durante la instalación. Para comprobar si se registró correctamente, abra el Editor del Registro (p. ej. escriba el comando `regedit.exe` en la línea de comandos). Si el proceso de registro funcionó, el registro incluirá dos clases `StyleVision.Server` (suelen estar en `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes`).

Una vez registrado como objeto de servidor COM, podrá invocarlo desde otras aplicaciones y lenguajes de scripting que sean compatibles con llamadas COM. Si quiere cambiar la ubicación de la carpeta de instalación de StyleVision Server, lo mejor es desinstalar StyleVision Server y volver a instalarlo en la ubicación deseada. De esta manera el programa de instalación se encargará de los procesos de anulación de registro y registro automáticamente.

5.3 Información sobre la interfaz Java

La API consiste en un archivo JAR (`styleVisionServer.jar`) y un archivo JNI (`styleVisionServer.dll`). Estos dos archivos, así como otros archivos relacionados con la API, están disponibles en la carpeta `bin` de la carpeta de instalación de StyleVision Server. Puede hacer referencia a esos archivos desde su ubicación original o copiarlos a otra ubicación si eso encaja en su configuración del proyecto. (En sistemas Windows necesitará derechos de administrador para ejecutar el programa desde su ubicación original.)

Nota: Si instaló una versión de 64 bits de StyleVision Server, los archivos de la versión de 32 bits de `styleVisionServer.jar` y (`styleVisionServer.dll` estarán en la carpeta `bin\API_32bit` de la carpeta de instalación de StyleVision Server. Necesitará estos archivos si está usando una versión de 32 bits. Ocurre igual al contrario, si instaló una versión de 32 bits de StyleVision Server, los archivos de la versión de 64 bits de `APPNAME-UL%>.jar` y (`styleVisionServer.dll` estarán en la carpeta `bin\API_64bit`. Necesitará estos archivos si está usando una versión de 64 bits.

Para acceder al código Java de la API de StyleVision Server agregue estas referencias al archivo `.classpath` de su proyecto Java.

<code>styleVisionServer.jar</code>	La biblioteca que se comunica con StyleVision Server
<code>styleVisionServer_JavaDoc.zip</code>	Documentación de la API de StyleVision Server

Además, `java.library.path` debe incluir la carpeta en la que se encuentra el archivo de biblioteca JNI (`styleVisionServer.dll`).

Si implementa su proyecto en una aplicación de servidor, asegúrese de que `styleVisionServer.jar` y `styleVisionServer.dll` están configurados correctamente con Java en el equipo servidor.

Para ver un ejemplo de cómo usar los archivos de biblioteca de la API consulte el archivo `buildAndRun.bat` (véase *más abajo*), que se encuentra en la carpeta `etc\Examples\Java` de la carpeta de instalación de StyleVision Server.

Generar y ejecutar un programa Java con la API

Para aprender a generar y ejecutar un programa Java que use la API de StyleVision Server consulte el archivo de ejemplo `buildAndRun.bat`. Puede reutilizar este archivo para ejecutar sus propios programas de Java; para ello modifíquelo como necesite.

Inicie el archivo de lote en una interfaz de la línea de comandos con este comando:

```
buildAndRun "path_to_Java_bin_folder"
```

Nota: Para comprobar si Java es su classpath puede ejecutar el comando `java --version`. Si Java no es su classpath debe proporcionar la ruta de acceso relevante como parámetro del comando `buildAndRun`. Si la ruta contiene espacios debe usar comillas entorno a la ruta.

Extracto de `buildAndRun.bat`

```
@echo off
if %1.==. goto error
```

```
REM The location of the JAVA API binaries, the JAR file and the JNI library.
REM Adapt to your needs.
SETLOCAL
Set JavaAPIBinPath=%PROGRAMFILES%\Altova\StyleVisionServer2025\bin

REM Compile sample java
REM The -cp option (classpath) needs to point to the installed jar file (here, in its
original location)
REM "Program.java" is the Java program you want to compile
%1\javac.exe -cp "%JavaAPIBinPath%\StyleVisionServer.jar" Program.java

REM Run sample java
REM The -cp option (classpath) needs to point to the StyleVisionServer.jar file
REM The java.library.path needs to include the folder where the JNI library
StyleVisionServer.dll is located.
%1\java.exe -cp "%JavaAPIBinPath%\StyleVisionServer.jar;." -Djava.library.path="%
JavaAPIBinPath%" Program

@echo off
goto end

:error
echo Usage: buildAndRun "<path_to_java_bin_folder>"

:end
```

Añadir las referencias de la biblioteca de StyleVision Server en Eclipse

En Eclipse puede añadir las referencias editando las propiedades del proyecto Java, tal y como se explica en las siguientes instrucciones (solo relevantes para Eclipse 4.4).

1. Abra el proyecto en Eclipse, haga clic en **Project | Properties** y después seleccione Java Build Path.
2. En la pestaña *Libraries* de bibliotecas haga clic en el botón **Add External JARs** para añadir archivos JAR externos y navegue hasta el archivo `StyleVisionServer.jar` (situado en la carpeta de instalación de StyleVision Server).
3. En el panel *JARs and class folders on the build path*, expanda el nodo `StyleVisionServer.jar` y después haga doble clic en el registro `Javadoc location: (None).Ç`
4. Compruebe que están marcadas las opciones **Javadoc in archive** y **External file** y en el campo *Archive path* seleccione el archivo `StyleVisionServer_JavaDoc.zip` (situado en la carpeta de instalación de StyleVision Server).
5. Haga clic en **OK** para terminar. La referencia a la biblioteca de StyleVision Server y el archivo de almacenamiento Javadoc se añade ahora al archivo `.classpath` del proyecto.

5.4 Ejemplos de código

En este apartado encontrará ejemplos para estos lenguajes de programación:

- [C#](#)⁶³
- [C++](#)⁶⁴
- [Java](#)⁶⁶
- [VBScript](#)⁶⁷
- [Visual Basic](#)⁶⁹

Después de haber instalado StyleVision Server, copie la carpeta `etc/Examples` en su directorio principal u otra ubicación adecuada.

5.4.1 C#

Este ejemplo explica cómo usar código C# para generar un archivo de salida RTF con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- StyleVision Server está disponible como objeto de servidor COM (este proceso suele tener lugar automáticamente durante la instalación de StyleVision Server. Consulte el apartado [Información sobre la interfaz COM](#)⁶⁰ para obtener más información). Consulte también [Información sobre la interfaz .NET](#)⁶⁹.

```
namespace StyleVisionServerAPI_sample
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            try
            {
                //Create a StyleVision Server object
                Altova.StyleVisionServer.Server objSVS = new
Altova.StyleVisionServer.Server();

                //Set a working directory - used for output and for intermediate files
                objSVS.WorkingDirectory = "..\\..\\..";

                //Default path to the StyleVision Server executable is the installation path
                (same dir with the StyleVisionServer.dll)
                //In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the
                path to the .exe file
                //objSVS.ServerPath = "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\
\\StyleVisionServer2025\\bin\\StyleVisionServer.exe";

                //Prepare the name of the working XML
```



```
// The following import statements require the corresponding C++ tool-chain to be selected
in the project configuration file.
#ifdef _WIN64
// 32-bit StyleVisionServer
#import "progid:StyleVision.Server"
#else
// 64-bit StyleVisionServer
#import "progid:StyleVision_x64.Server"
#endif

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    CoInitialize( NULL );

    try
    {
        //Create a StyleVision Server object
        StyleVisionServerLib::IServerPtr pSVS;
        CoCreateInstance( __uuidof( StyleVisionServerLib::Server ), NULL, CLSCTX_ALL,
            __uuidof( StyleVisionServerLib::IServer ), reinterpret_cast< void** >( &pSVS ) );

        //Set a working directory - used for output and for intermediate files
        pSVS->WorkingDirectory = ".."; // this is relative to this applications' working
        directory (the project folder)

        //Default path to the StyleVision Server executable is the installation path (same dir
        with the StyleVisionServer.dll)
        //In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the path to
        the .exe file
        //pSVS->ServerPath = "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer2025\\bin\\
        \\StyleVisionServer.exe";
        //pSVS->ServerPath = "C:\\Program Files\\Altova\\StyleVisionServer2025\\bin\\
        \\StyleVisionServer.exe";

        //Prepare the name of the working XML
        // This can be an absolute/relative path if the file is stored externally (not
        inside PXF)
        // pSVS->InputXML = "ExpReport.xml";
        // Or it can contain the path INSIDE the PXF
        // pSVS->InputXML = "ExpReport.pxf|zip\\ExpReport.xml";
        // Easiest way is to refer to the file as being embedded in the transformation file
        pSVS->InputXML = "altova://packagedfile/ExpReport.xml";

        //Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats that
        should be generated
        pSVS->OutputRTF = "ExpReport.rtf";
        pSVS->OutputPDF = "ExpReport.pdfrtf";
        pSVS->OutputHTML = "ExpReport.html";

        //Prepare the parameters, if your design uses parameters
    }
}
```

```

//pSVS->AddParameter( "testparam1", "value 1" );

//Run the transformation; the output will be stored at C:\temp\ExpReport.rtf
// NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
if (pSVS->Generate("ExpReport.pxf"))
{
    std::cout << pSVS->LastExecutionMessage << std::endl;
    std::cout << "Success - finished execution" << std::endl;
}
else
    std::cout << pSVS->LastExecutionMessage << std::endl;
}
catch (_com_error& err )
{
    BSTR bstrMessage;
    (err).ErrorInfo()->GetDescription( &bstrMessage );
    std::cout << "Exception occurred: " << _com_util::ConvertBSTRToString( bstrMessage )
<< std::endl;
}

CoUninitialize();
return 0;
}

```

5.4.3 Java

Este ejemplo muestra cómo usar código Java para generar un archivo RTF de salida con un archivo PXF y un archivo XML de entrada. Antes de empezar a probar el ejemplo, asegúrese de que StyleVision Server está instalado, tiene asignada una licencia válida y está disponible como objeto de servidor. Puede registrarlo como objeto servidor al instalar StyleVision Server. El programa de ejemplo que puede ver más abajo se puede generar y ejecutar con el archivo por lotes `buildAndRun.bat`, que se encuentra en la carpeta `etc\Examples\Java` de su carpeta de instalación de StyleVision Server.

Consulte el apartado [Información sobre la interfaz Java](#)⁶¹ para obtener más información.

Nota: Es recomendable que copie la carpeta Examples a su directorio principal u otra ubicación adecuada, y después entre en la carpeta Java para acceder a `Program.java` y `buildAndRun.bat`.

Program.java

```

public class Program
{

    public static void main(String[] args)
    {
        com.altova.stylevisionserver.StyleVisionServer objSVS
        try
        {
            //Create a StyleVision Server object
            objSVS = new com.altova.stylevisionserver.StyleVisionServer();

```

```

library
    //The default location of server binary is the folder containing the Java native
    //Select a different server binary with the following line:
    //objSVS.setServerPath(strServerPath);

    //The sample data is located in the parent folder of the Java sample code
    //Set this parent folder to be the working directory:
    objSVS.setWorkingDirectory( ".." );

    System.out.println("Running " + objSVS.getProductNameAndVersion());

    //Prepare the name of the working XML
    //This can be an absolute/relative path if the file is external (not inside PXF)
    //  objSVS.setInputXML( "ExpReport.xml" );
    //Or it can contain the path INSIDE the PXF
    //  objSVS.setInputXML( "C:\\Program Files (x86)\\Altova\\StyleVisionServer" +
majorVersionYear + "\\etc\\Examples\\ExpReport.pxf|zip\\ExpReport.xml" );
    //The easiest way is to refer to the file as being embedded in the transformation
file
    objSVS.setInputXML( "altova://packagedfile/ExpReport.xml" );

    //Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats
that should be generated
    objSVS.setOutputRTF( "ExpReport.rtf" );

    //Prepare the parameters, if your design uses parameters
    //objSVS.AddParameter( "testparam1", "value 1" );

    //Run the transformation; the output will be stored at C:\\temp\\ExpReport.rtf
    // NOTE Please adapt the path to the input file in order to run the sample
    if ( objSVS.generate( "ExpReport.pxf" ) )
        System.out.println( "Success" + objSVS.getLastExecutionMessage() );
    else
        System.out.println( objSVS.getLastExecutionMessage() );
}
catch ( Exception e)
{
    System.out.println(e.getMessage());
}
}
}

```

5.4.4 VBScript

Este ejemplo explica cómo usar código VB Script para generar un archivo de salida RTF con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- StyleVision Server está disponible como objeto de servidor COM (este proceso suele tener lugar automáticamente durante la instalación de StyleVision Server. Consulte el apartado [Información sobre la interfaz COM](#)⁶⁰ para obtener más información).

Option Explicit

```
'Create a StyleVision Server object; use "StyleVision_x64.Server" if you want to use the
64-bit installation
Dim objSVS
' Since we load a COM-DLL we need care about the process architecture
On Error Resume Next ' ignore any COM errors avoiding uncontrolled script termination
Dim WshShell
Dim WshProcEnv
Set WshShell = CreateObject("WScript.Shell")
Set WshProcEnv = WshShell.Environment("Process")
Dim process_architecture
process_architecture= WshProcEnv("PROCESSOR_ARCHITECTURE")
If process_architecture = "x86" Then
  Set objSVS = WScript.GetObject( "", "StyleVision.Server" )
  If Err.Number <> 0 then
    WScript.Echo("You are running in a 32-bit process but StyleVision Server COM-API 32-
bit seems not to be installed on your system.")
    WScript.Quit -1
  End If
Else
  Set objSVS = WScript.GetObject( "", "StyleVision_x64.Server" )
  If Err.Number <> 0 then
    WScript.Echo("You are running in a 64-bit process but StyleVision Server COM-API 64-
bit seems not to be installed on your system.")
    WScript.Echo("If you have installed 32-bit StyleVision Server consider calling your
script from the 32-bit console 'C:\Windows\SysWOW64\cmd.exe.'")
    WScript.Quit -1
  End If
End If
On Error Goto 0 ' re-enable default error promotion

'Set a working directory - used for input, output and for intermediate files
'objSVS.WorkingDirectory = "C:\Program Files (x86)
\Altova\StyleVisionServer2020\etc\examples"
objSVS.WorkingDirectory = ".."

'Default path to the StyleVision Server executable is the installation path (same dir with
the StyleVisionServer.dll)
'In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the path to the
.exe file
'objSVS.ServerPath = "C:\Program Files (x86)
\Altova\StyleVisionServer2020\bin\StyleVisionServer_DebugDLL.exe"

' The Generate method will return 'True' if generation was successful otherwise 'False'.
' In the case of fundamental errors like termination of the server process a COM error will
be raised which
```

```

' can be handled using the VBScript Err object.
On Error Resume Next ' ignore any COM errors avoiding uncontrolled script termination
Err.Clear

WScript.Echo("Running " & objSVS.ProductNameAndVersion & vbCrlf)

'Prepare the name of the working XML
' This can be an absolute/relative path if the file is stored externally (not inside
PXF)
' objSVS.InputXML = "ExpReport.xml"
' or it can contain the path INSIDE the PXF
objSVS.InputXML = "ExpReport.pxf|zip\ExpReport.xml"
' or refer to the file as being embedded in the transformation file
'objSVS.InputXML = "altova://packagedfile/ExpReport.xml"

'Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats that should be
generated
' make sure you have write permissions
'objSVS.OutputRTF = "C:\tmp\ExpReport.rtf"
objSVS.OutputPDF = "C:\tmp\ExpReport.pdf"
'objSVS.OutputHTML = "C:\tmp\ExpReport.html"

'Prepare the parameters, if your design uses parameters
'Call objSVS.AddParameter( "testparam1", "value_1" )

' Run the transformation. The PXF file path can be relative to the working folder or
absolute.
WScript.Echo("Generating output from ExpReport.pxf...")
If ( objSVS.Generate( "ExpReport.pxf" ) ) Then
    WScript.Echo( objSVS.LastExecutionMessage )
    WScript.Echo( "Success - finished execution" )
Else
    WScript.Echo( objSVS.LastExecutionMessage )
End If

' handle COM errors
If Err.Number <> 0 Then
    WScript.Echo("Internal error - " & Err.Description )
    WScript.Quit -1
End If

On Error Goto 0 ' re-enable default error promotion

```

5.4.5 Visual Basic

Este ejemplo muestra cómo usar código Visual Basic para generar un archivo RTF de salida con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- Su proyecto de Visual Studio [incluye una referencia al DLL](#) ⁵⁹ de StyleVision Server.

Option Explicit On

Module Program

```

Sub Main()

    Try
        'Create a StyleVision Server object
        Dim objSVS As Altova.StyleVisionServer.Server = New
Altova.StyleVisionServer.Server

        'Set a working directory - used for output and for intermediate files
        objSVS.WorkingDirectory = "C:\Program Files (x86)
\Altova\MapForceServer2020\etc\Examples"
        objSVS.WorkingDirectory = "..\..\.."

        'Default path to the StyleVision Server executable is the installation path
(same dir with the StyleVisionServer.dll)
        'In case you moved the binaries on the disk, you need to explicitly set the
path to the .exe file
        objSVS.ServerPath = "C:\Program Files (x86)
\Altova\StyleVisionServer2020\bin\StyleVisionServer.exe"
        objSVS.ServerPath = "C:\Program
Files\Altova\StyleVisionServer2020\bin\StyleVisionServer.exe"

        'Prepare the name of the working XML
        ' This can be an absolute/relative path if the file is stored externally
(not inside PXF)
        objSVS.InputXML = "ExpReport.xml"
        ' Or it can contain the path INSIDE the PXF
objSVS.InputXML = "ExpReport.pxf|zip\ExpReport.xml"
        ' Easiest way is to refer to the file as being embedded in the
transformation file
        objSVS.InputXML = "altova://packagedfile/ExpReport.xml"

        'Add output paths (absolute or relative to WorkingDirectory) for all formats
that should be generated
objSVS.OutputRTF = "C:\tmp\ExpReport.rtf"
objSVS.OutputPDF = "C:\tmp\ExpReport.pdf"
objSVS.OutputHTML = "C:\tmp\ExpReport.html"

        'Prepare the parameters, if your design uses parameters
objSVS.AddParameter( "testparam1", "value 1" )

        ' Run the transformation; the output will be stored at C:\temp
If (objSVS.Generate("ExpReport.pxf")) Then
            System.Console.WriteLine(objSVS.LastExecutionMessage)
            System.Console.WriteLine("Success - finished execution")
        Else

```

```
        System.Console.WriteLine(objSVS.LastExecutionMessage)
    End If

    Catch ex As Exception
        System.Console.WriteLine("Internal Error - " & ex.Message())
    End Try

End Sub

End Module
```

5.5 Referencia de la API

Este apartado ofrece una referencia del usuario de la API de StyleVision Server para estas plataformas:

- [COM y .NET](#) ⁷²
- [Java](#) ⁷⁹

5.5.1 COM y .NET

La API de StyleVision Server expone la **interfaz `IServer`**, que crea una instancia de objeto StyleVision Server nueva y ofrece acceso a StyleVision Server.

La interfaz `IServer` tiene los métodos y propiedades que aparecen a continuación.

Métodos

▼ AddParameter

Asigna un valor a un parámetro definido en el archivo PXF.

▣ C#

```
void AddParameter(string bstrName, string bstrValue)
```

▣ C++

```
HRESULT AddParameter([in] BSTR bstrName, [in] BSTR bstrValue );
```

▣ VB

```
Sub AddParameter(ByVal bstrName As String, ByVal bstrValue As String)
```

▼ ClearParameterList

Borra la lista de parámetros.

▣ C#

```
void ClearParameterList()
```

▣ C++

```
HRESULT ClearParameterList();
```

▣ VB

```
Sub ClearParameterList()
```

▼ Generate

Genera archivos de salida (HTML, PDF, RTF o DOCX) con el archivo PXF indicado por `TransfPath`. Transforma el archivo XML de entrada (el archivo XML de trabajo del archivo PXF) con el documento XSLT que incluye el archivo PXF. Devuelve `TRUE` si la generación finaliza correctamente y `FALSE` si se produce un error.

▣ C#

```
bool Generate(string bstrTransfPath)
```

▣ C++

```
HRESULT Generate( [in] BSTR bstrTransfPath, [out, retval] VARIANT_BOOL*  
pbSuccess );
```

▣ VB

```
Function Generate(ByVal bstrTransfPath As String) As Boolean
```

Propiedades

▼ APIMajorVersion

Obtiene la versión principal de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

▣ C#

```
int APIMajorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT APIMajorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property APIMajorVersion As Integer
```

▼ APIMinorVersion

Obtiene la versión secundaria de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

▣ C#

```
int APIMinorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT APIMinorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property APIMinorVersion As Integer
```

▼ APIServicePackVersion

Obtiene la versión de service pack de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

▣ C#

```
int APIServicePackVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT APIServicePackVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property APIServicePackVersion As Integer
```

▼ InputXML

Define la ruta de acceso y el nombre del archivo XML que se debe procesar (el archivo XML de trabajo del archivo PXF).

▣ C#

```
string InputXML { set; }
```

[-] C++

```
HRESULT InputXML([in] BSTR bstrPath );
```

[-] VB

```
Property InputXML As String
```

▼ Is64Bit

Devuelve `TRUE` si el motor de StyleVision Server es un ejecutable de 64 bits.

[-] C#

```
bool Is64Bit { get; }
```

[-] C++

```
HRESULT Is64Bit([out, retval] VARIANT_BOOL* pbVal);
```

[-] VB

```
ReadOnly Property Is64Bit As Boolean
```

▼ LastExecutionMessage

Obtiene el mensaje recibido durante la última ejecución del comando `Generate`.

[-] C#

```
string LastExecutionMessage { get; }
```

[-] C++

```
HRESULT LastExecutionMessage([out, retval] BSTR* pbstrResult );
```

[-] VB

```
ReadOnly Property LastExecutionMessage As String
```

▼ MajorVersion

Obtiene la versión principal de StyleVision Server.

[-] C#

```
int MajorVersion { get; }
```

[-] C++

```
HRESULT MajorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

[-] VB

```
ReadOnly Property MajorVersion As Integer
```

▼ MinorVersion

Obtiene la versión secundaria de StyleVision Server.

▣ C#

```
int MinorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT MinorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property MinorVersion As Integer
```

▼ OutputDOCX

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo DOCX de salida.

▣ C#

```
string OutputDOCX { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputDOCX([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputDOCX As String
```

▼ OutputFO

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo FO de salida.

▣ C#

```
string OutputFO { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputFO([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputFO As String
```

▼ OutputHTML

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo HTML de salida.

▣ C#

```
string OutputHTML { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputHTML([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputHTML As String
```

▼ OutputPDF

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo PDF de salida.

▣ C#

```
string OutputPDF { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputPDF([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputPDF As String
```

▼ OutputRTF

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo RTF de salida.

▣ C#

```
string OutputRTF { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputRTF([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputRTF As String
```

▼ OutputText

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo de texto de salida.

▣ C#

```
string OutputText { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputText([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputText As String
```

▼ ProductName

Obtiene el nombre del producto: "StyleVision Server"

▣ C#

```
string ProductName { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ProductName([out, retval] BSTR* pstrVal);
```

VB

```
ReadOnly Property ProductName As String
```

▼ ProductNameAndVersion

Obtiene el nombre completo del producto, incluido el número de versión: "StyleVision Server 2014r2 sp1 (x64)".

C#

```
string ProductNameAndVersion { get; }
```

C++

```
HRESULT ProductNameAndVersion([out, retval] BSTR* pstrVal);
```

VB

```
ReadOnly Property ProductNameAndVersion As String
```

▼ ServerPath

Obtiene o establece la ruta de acceso del ejecutable de StyleVision Server.

C#

```
string ServerPath { set; get; }
```

C++

```
HRESULT ServerPath([in] BSTR bstrServerFile );  
HRESULT ServerPath([out, retval] BSTR* pbstrServerFile );
```

VB

```
Property ServerPath As String
```

▼ ServicePackVersion

Obtiene la versión de service pack de StyleVision Server (p. ej.: **1** si el nombre completo del producto es Altova StyleVision Server 2014 r2 sp1 (x64).)

▣ C#

```
int ServicePackVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ServicePackVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property ServicePackVersion As Integer
```

▼ WhereClause

Establece una cláusula `WHERE` de SQL que determina qué filas se deben procesar de la fuente de esquema XML de BD.

▣ C#

```
string WhereClause { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT WhereClause([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property WhereClause As String
```

▼ WorkingDirectory

Obtiene o establece el directorio actual para los trabajos en ejecución. Las rutas de acceso relativas se evalúan con respecto al directorio de trabajo.

▣ C#

```
string WorkingDirectory { set; get; }
```

▣ C++

```
HRESULT WorkingDirectory([in] BSTR bstrWorkingDirectory );  
HRESULT WorkingDirectory([out, retval] BSTR* pbstrWorkingDirectory );
```

▣ VB

```
Property WorkingDirectory As String
```

5.5.2 Java

El paquete `com.altova.stylevisionserver` está compuesto por estas dos clases:

- `public class StyleVisionServer` (ver descripción más abajo)
- `public class StyleVisionServerException` extends [Exception](#)

clase `StyleVisionServer`

La clase `StyleVisionServer` crea una instancia de objeto `StyleVision Server` nueva y ofrece acceso a `StyleVision Server`. Los métodos de la clase `StyleVisionServer` se describen a continuación.

Métodos de la clase `StyleVisionServer`

A continuación se enumeran por orden alfabético todos los métodos de la clase `StyleVisionServer`.

▼ `addParameter`

```
public void addParameter(String nombre, String valor)
```

Añade el nombre y el valor de un parámetro nuevo. Cada parámetro y su valor se especifican en una llamada distinta al método. Los parámetros se deben declarar en el documento XSLT.

Parámetros:

`nombre`: almacena el nombre del parámetro en forma de cadena de texto

`valor`: almacena el valor del parámetro en forma de cadena de texto

▼ `clearParameterList`

```
public void clearParameterList()
```

Borra la lista de parámetros.

▼ `generate`

```
public boolean generate(String transfPath)
```

Procesa el archivo PXF indicado por `transfPath`. Emite `StyleVisionServerException`.

Parámetros:

`transfPath`: dirección URL absoluta que da la ubicación del archivo PXF.

Devuelve:

`true()` si la ejecución finaliza correctamente

`false()` si se produce un error de ejecución

Si se produce un error, utilice `getLastExecutionMessage()`

▼ `getAPIMajorVersion`

```
public int getAPIMajorVersion()
```

Obtiene la versión principal de la API de `StyleVision Server`. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

▼ `getAPIMinorVersion`

```
public int getAPIMinorVersion()
```

Obtiene la versión secundaria de la API de `StyleVision Server`. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

▼ `getAPIServicePackVersion`

```
public int getAPIServicePackVersion()
```

Obtiene la versión de service pack de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

▼ `getLastExecutionMessage`

```
public String getLastExecutionMessage()
```

Obtiene el mensaje recibido durante la última ejecución del comando `generate`.

▼ `getMajorVersion`

```
public int getMajorVersion()
```

Obtiene la versión principal de la aplicación.

▼ `getMinorVersion`

```
public int getMinorVersion()
```

Obtiene la versión secundaria de la aplicación.

▼ `getProductName`

```
public String getProductName()
```

Obtiene el nombre del producto.

▼ `getProductNameAndVersion`

```
public String getProductNameAndVersion()
```

Obtiene el nombre completo del producto y su número de versión.

▼ `getServerPath`

```
public String getServerPath()
```

Obtiene la ruta de acceso al archivo binario ejecutable del servidor.

▼ `getServicePackVersion`

```
public int getServicePackVersion()
```

Obtiene la versión de service pack de la API de StyleVision Server.

▼ `getWorkingDirectory`

```
public String getWorkingDirectory()
```

Obtiene el directorio de trabajo actual.

▼ `is64bit`

```
public boolean is64bit()
```

Comprueba si el ejecutable es de 64 bits.

Devuelve:

`true()` para StyleVision Server (x64), de lo contrario devuelve `false()`.

▼ `setInputXML`

```
public void setInputXML(String rutaAcceso)
```

Establece qué archivo XML se debe procesar. Debe ser la ruta de acceso del archivo XML de trabajo indicado en el archivo PXF.

Parámetros:

rutaAcceso: almacena la ruta de acceso del archivo XML de trabajo del archivo PXF.

▼ **setOutputDOCX**

```
public void setOutputDOCX(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo DOCX que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo DOCX que se debe generar.

▼ **setOutputFO**

```
public void setOutputFO(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo FO que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: la ruta de acceso y el nombre del archivo FO que se debe generar.

▼ **setOutputHTML**

```
public void setOutputHTML(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo HTML que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo HTML que se debe generar.

▼ **setOutputPDF**

```
public void setOutputPDF(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo PDF que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo PDF que se debe generar.

▼ **setOutputRTF**

```
public void setOutputRTF(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo RTF que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo RTF que se debe generar.

▼ **setOutputText**

```
public void setOutputText(String path)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo de texto que se debe generar.

Parámetros:

path: The de acceso y nombre del archivo de texto que se debe generar.

▼ **setServerPath**

```
public void setServerPath(String archivoServidor)
```

Establece la ruta de acceso del ejecutable de StyleVisionServer.

Parámetros:

archivoServidor: ruta de acceso del ejecutable de StyleVisionServer.

▼ `setWhereClause`

```
public void setWhereClause(String cláusulaWhere)
```

Establece una cláusula `WHERE` de SQL que determina qué filas se deben procesar de una fuente de esquema XML de BD.

Parámetros:

`cláusulaWhere`: la cláusula `WHERE` de SQL que determina qué filas se deben procesar de una fuente de esquema XML de BD.

▼ `setWorkingDirectory`

```
public void setWorkingDirectory(String directorioTrabajo)
```

Establece un directorio predeterminado. Las rutas de acceso relativas se resuelven en relación a este directorio.

Parámetros:

`directorioTrabajo`: ruta de acceso del directorio predeterminado (de trabajo).

▼ `stop`

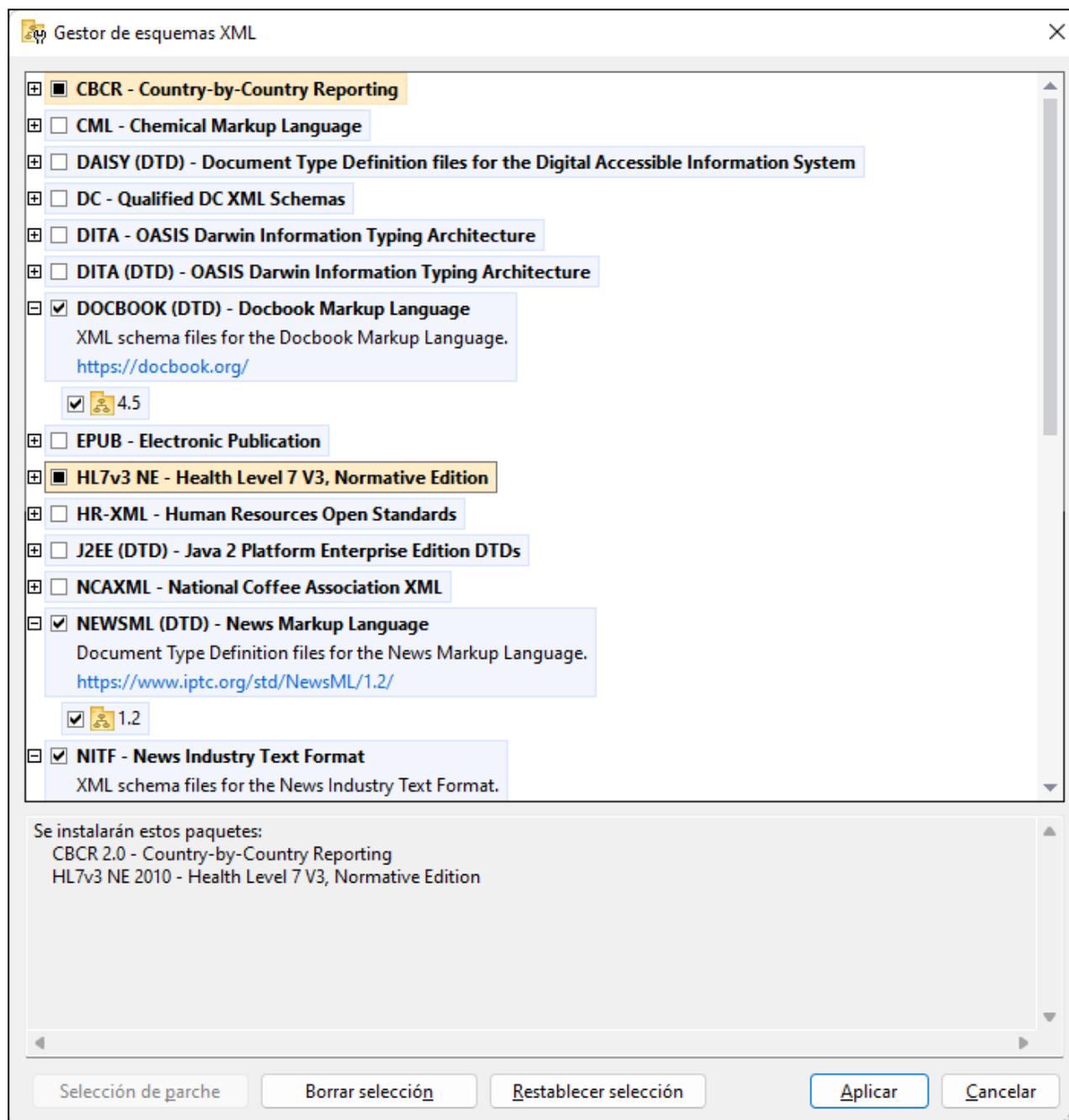
```
public void stop()
```

Detiene el proceso del servidor.

6 Gestor de esquemas

El Gestor de esquemas XML es una herramienta que ofrece una forma centralizada de instalar y administrar esquemas XML (DTDs para XML y esquemas XML) para usarlos en todas las aplicaciones de Altova compatibles con XML Schema, incluido **StyleVision Server**.

- En Windows, el gestor tiene una interfaz gráfica del usuario (*imagen siguiente*) a la que también puede acceder desde la línea de comandos. (Las aplicaciones de escritorio de Altova solo están disponibles para Windows; *consulte la lista siguiente*.)
- En Linux y macOS el Gestor de esquemas solo está disponible en la línea de comandos. (Las aplicaciones de escritorio de Altova están disponibles para Windows, Linux y macOS; *consulte la lista siguiente*.)



Aplicaciones de Altova que funcionan con el Gestor de esquemas

Aplicaciones de escritorio (solo para Windows)	Aplicaciones de servidor (Windows, Linux, macOS)
XMLSpy (todas las ediciones)	RaptorXML Server, RaptorXML+XBRL Server
MapForce (todas las ediciones)	StyleVision Server

StyleVision (todas las ediciones)	
-----------------------------------	--

Instalación y desinstalación del Gestor de esquemas

El Gestor de esquemas se instala automáticamente al instalar cualquiera de las aplicaciones de Altova compatibles con XML o el Altova Mission Kit (véase la tabla de más arriba).

También se elimina automáticamente si desinstala todas las aplicaciones de Altova compatibles con XML del equipo.

Características de Gestor de esquemas

El Gestor de esquemas permite:

- Ver los esquemas XML que hay instaladas en su equipo y comprobar si hay versiones nuevas para descargar.
- Descargar las versiones más recientes de los esquemas XML independientemente del ciclo de versiones de Altova. Altova guarda todos los esquemas en un sistema de almacenamiento en línea al que tiene acceso el Gestor de esquemas y desde donde puede descargarlas tan pronto como estén disponibles.
- Instalar o desinstalar cualquiera de las múltiples versiones de un esquema en concreto (o todas ellas, si las necesita).
- Un solo esquema XML representa un "paquete", pero puede tener dependencias en otros esquemas. Al instalar o desinstalar un esquema, se detectan e instalan o desinstalan también automáticamente todas sus dependencias. La interfaz gráfica del usuario (o la línea de comandos, en su caso) le informa cuando se añaden o eliminan esquemas.
- Los esquemas XML administradas con el Gestor de esquemas pueden usar el [catálogo XML](#), que permite resolver referencias a URI en documentos de instancia o esquema desde archivos locales, en vez de a través de Internet.
- Todos los esquemas principales están incluidos en Gestor de esquemas y se actualizan de forma periódica a la versión más reciente. De esta forma puede administrar todos los esquemas desde un punto común y tenerlos siempre listos para las aplicaciones de Altova que los usan.
- Los cambios que se realizan en el Gestor de esquemas afectan a todos los productos de Altova que estén instalados en ese equipo.
- En los productos de Altova, si intenta validar con un esquema que no está instalado pero sí disponible con el Gestor de esquemas, este se instala automáticamente. Sin embargo, si el paquete de esquemas que quiere instalar contiene asignaciones de espacios de nombres, no puede instalarse automáticamente, sino que debe ejecutar Gestor de esquemas, seleccionar qué paquetes quiere instalar y ejecutar la instalación. Si después de instalar los paquetes la aplicación de Altova que está abierta no se reinicia automáticamente, debe reiniciarla manualmente.

Funcionamiento

Altova mantiene un almacenamiento en línea donde guarda todos los esquemas XML de los productos de Altova. Este almacenamiento se actualiza de forma periódica, por ejemplo, poco después de que las organizaciones correspondientes publiquen las versiones nuevas de los esquemas respectivos. Al ejecutar Gestor de esquemas desde la interfaz gráfica del usuario aparece información sobre los esquemas más recientes disponibles en un cuadro de diálogo en el que puede visualizarlos, instalarlos, actualizarlos o desinstalarlos.

También puede instalar los esquemas de otra manera. En el sitio web de Altova (<https://www.altova.com/es/schema-manager>) puede seleccionar el esquema y los esquemas dependientes de

este que quiere instalar. El sitio web prepara un archivo de tipo `.altova_xmlschemas` que puede descargar y que contiene la información sobre los esquemas seleccionados. Al hacer doble clic en este archivo o pasarlo a **Gestor de esquemas** desde la línea de comandos como argumento del comando `install`⁹⁸, Gestor de esquemas instala los esquemas que contiene.

Memoria caché local: seguimiento de esquemas

Independientemente de cómo se instalen los esquemas, toda la información sobre los esquemas instalados se almacena en una ubicación centralizada de su equipo, el directorio caché. El directorio caché local está en:

<i>Windows</i>	C:\ProgramData\Altova\pkgs\.cache
<i>Linux</i>	/var/opt/Altova/pkgs\.cache
<i>macOS</i>	/var/Altova/pkgs

El directorio caché local se actualiza automáticamente de vez en cuando para que el estado más actual del equipo corresponda con el del almacenamiento en línea. Más concretamente, el caché se actualiza:

- al ejecutar el Gestor de esquemas.
- al ejecutar StyleVision Server por primera vez en un mismo día natural.
- si StyleVision Server ya se está ejecutando, el directorio caché se actualiza cada 24 horas.
- también puede actualizar el caché local desde el almacenamiento en línea manualmente ejecutando el comando de actualización `update`¹⁰¹ desde la línea de comandos.

Si instala o desinstala esquemas, el directorio caché local se actualiza automáticamente con información sobre los esquemas disponibles e instalados, además de con los propios archivos de esquema.

No modifique la memoria caché manualmente

El directorio caché local se mantiene automáticamente en base a los esquemas que instale o desinstale; no debe modificarlo ni eliminarlo manualmente. Si necesita restaurar el Gestor de esquemas a su estado original, ejecute el comando `reset`⁹⁹ desde la línea de comandos y después ejecute el comando `initialize`⁹⁷.

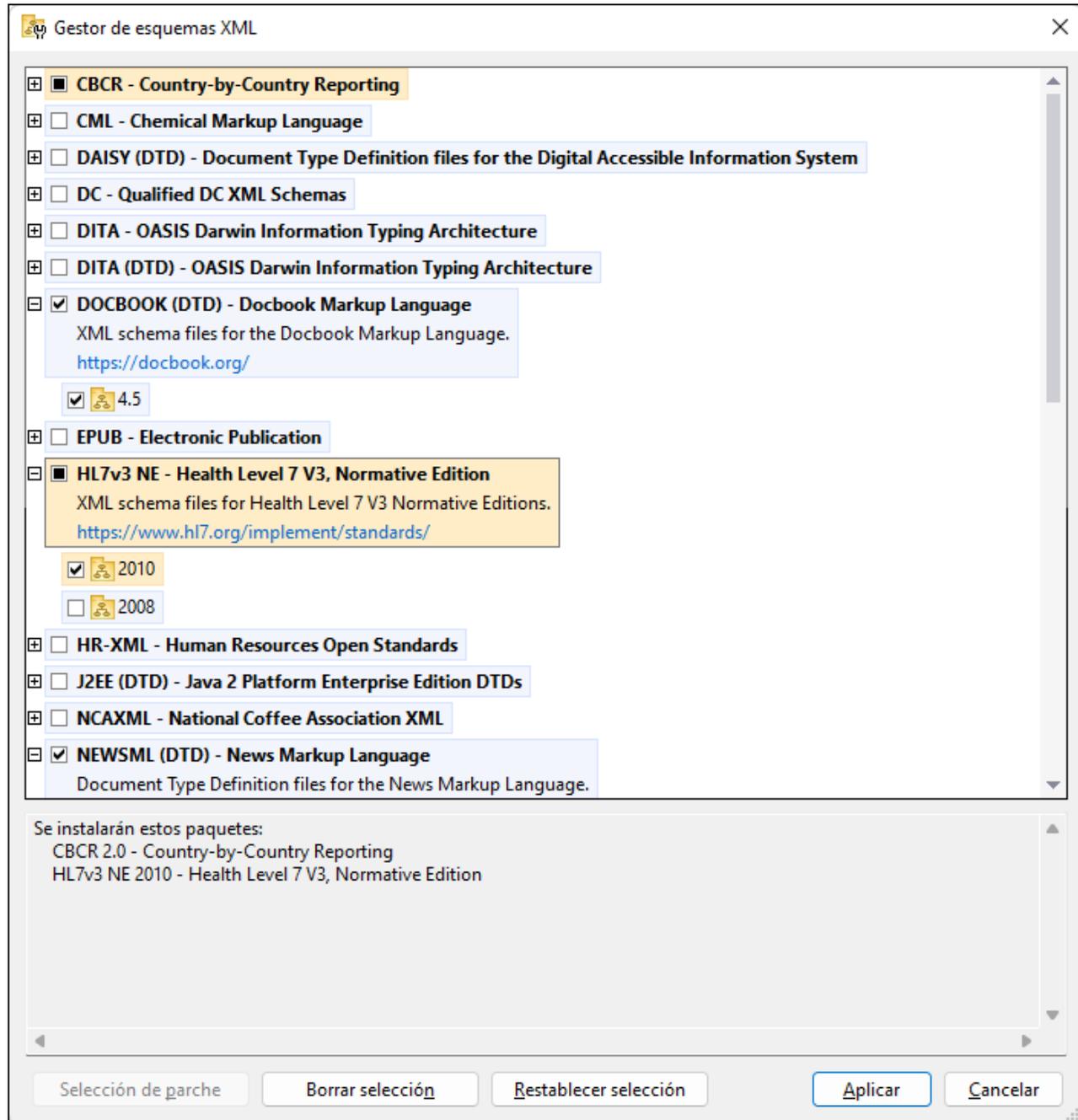
6.1 Ejecutar el gestor de esquemas

Interfaz gráfica del usuario

Hay varias formas de acceder a la interfaz gráfica del usuario de Gestor de esquemas:

- *Durante la instalación de StyleVision Server:* al final del proceso de instalación, marque la casilla *Invocar el Gestor de esquemas XML de Altova* para acceder a la interfaz gráfica de usuario de Gestor de esquemas inmediatamente. Esto le permitirá instalar esquemas durante el proceso de instalación de su aplicación de Altova.
- A través del archivo `.altova_xmlschemas` descargado del [sitio web de Altova](#): haga doble clic en el archivo descargado para ejecutar la interfaz gráfica del usuario de Gestor de esquemas, que se configurará para instalar los esquemas que haya seleccionado (en el sitio web).

Cuando se abra la interfaz gráfica del usuario de Gestor de esquemas (*imagen siguiente*), podrá ver los esquemas que ya están instalados. Si desea instalar algún esquema más, selecciónelo. Si desea desinstalar un esquema que está instalado, anule su selección. Cuando termine de seleccionar esquemas o de anular su selección, estará listo para aplicar sus cambios. Los esquemas que se vayan a instalar o desinstalar aparecerán resaltados y, en el panel Mensajes, un mensaje le avisará de los cambios que está a punto de hacer. El panel Mensajes se encuentra en la parte inferior de la ventana de Gestor de esquemas (*ver imagen*).



Al hacer clic en **Aplicar**, se muestra el progreso de la instalación. Si hay un error (por ejemplo, un error de conexión), se muestra un mensaje de error en el cuadro de diálogo. Si eso ocurre, haga clic en el botón **Avanzado** que aparece en el cuadro de diálogo, compruebe qué esquemas están seleccionados y vuelva a intentarlo con el botón **Aplicar**.

Interfaz de la línea de comandos

Para ejecutar Gestor de esquemas desde la interfaz de la línea de comandos, debe usar su archivo ejecutable, `xmlschemamanager.exe`.

El archivo `xmlschemamanager.exe` se encuentra en esta carpeta:

- *En Windows:* C:\ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions
- *En Linux o macOS (solo para aplicaciones de servidor):* %INSTALLDIR%/bin, donde %INSTALLDIR% es el directorio de instalación del programa.

Luego, puede usar cualquiera de los comandos de la [referencia de la interfaz de la línea de comandos](#)⁹⁶.

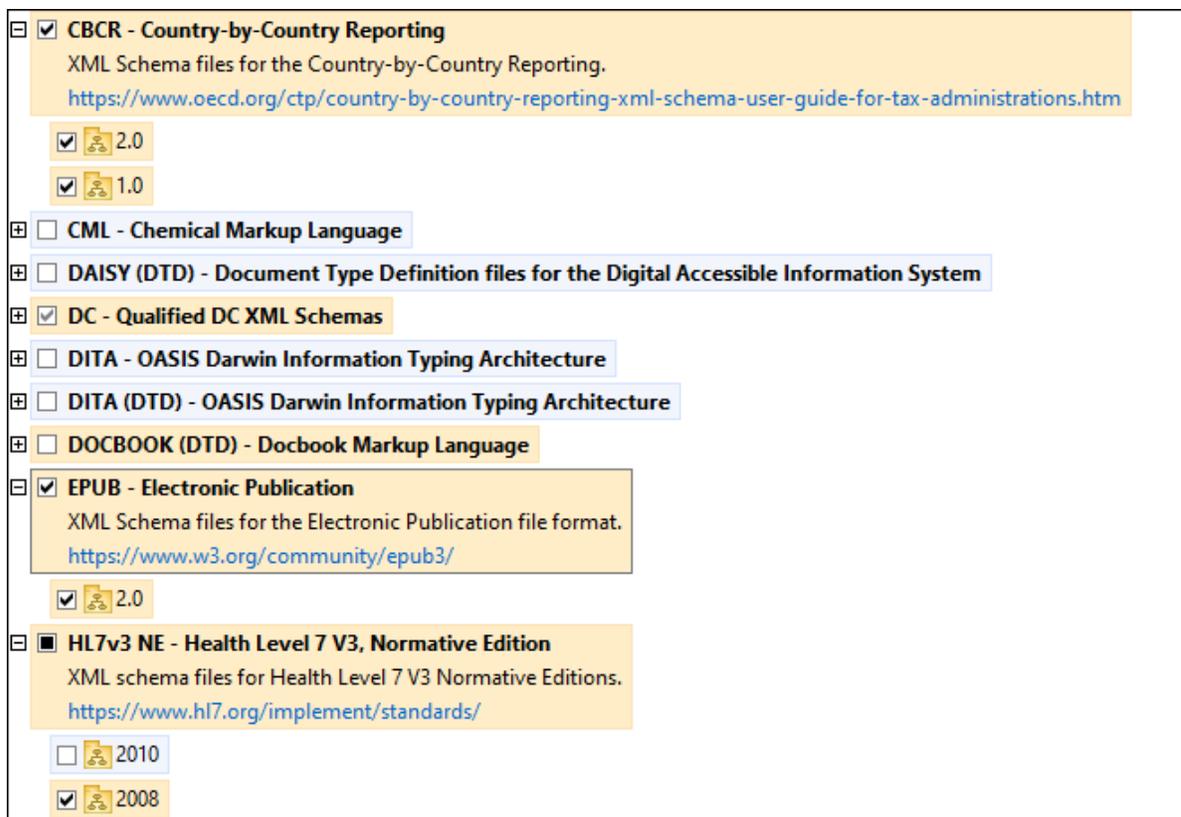
Si necesita ayuda con los comandos, ejecute:

- *En Windows:* `xmlschemamanager.exe --help`
- *En Linux o macOS (solo para las aplicaciones servidor):* `sudo ./xmlschemamanager --help`

6.2 Categorías de estado

Gestor de esquemas diferencia los esquemas que administra entre:

- *Esquemas instalados:* estos aparecen en la IGU con sus casillas marcadas (*en la imagen siguiente las versiones marcadas de los esquemas EPUB y HL7v3 NE son las que están instaladas*). Si se seleccionan todas las versiones de un esquema, en la casilla del esquema aparece una marca de verificación. Si hay al menos un esquema sin seleccionar, en la casilla del esquema aparece un cuadrado negro. Para **desinstalar** un esquema debe desmarcar la casilla correspondiente (*en la imagen siguiente, el DTD DocBook está instalado y su casilla se ha desmarcado, es decir, se va a desinstalar*).
- *Esquemas disponibles no instalados:* estos aparecen en la IGU con las casillas correspondientes sin seleccionar. Para **instalar** esquemas, marque la casilla correspondiente.



- *Esquemas que pueden actualizarse:* son los que han sido revisados por sus emisores. Aparecen indicados en la IGU con el icono  (*imagen anterior*). Puede aplicar **parches** al esquema seleccionado con la revisión que esté disponible.

Puntos importantes

- En la imagen anterior se han marcado los esquemas CBCR. Las que tienen un fondo azul ya están instaladas. Las que tienen el fondo amarillo no están instaladas pero se han seleccionado para instalarlas. Observe que el esquema HL7v3 NE 2010 no está instalada ni se ha seleccionado para instalarlo.

- Al ejecutar el Gestor de esquemas desde la línea de comandos puede usar el comando `list` con distintas opciones para ver distintas categorías de esquemas:

<code>xmlschemamanager.exe list</code>	Muestra todos los esquemas instalados y disponibles; también indica qué esquemas se pueden actualizar
<code>xmlschemamanager.exe list -i</code>	Muestra solo los esquemas instalados; también indica qué esquemas se pueden actualizar
<code>xmlschemamanager.exe list -u</code>	Muestra qué esquemas se pueden actualizar

Nota: en Linux y macOS use `sudo ./xmlschemamanager list`

6.3 Aplicar parches o instalar un esquema

Aplicar un parche a un esquema instalado

A veces los emisores de los esquemas XML generan parches. Cuando el Gestor de esquemas XML detecta que hay parches disponibles, estos aparecen en las listas de esquemas, desde donde puede instalarlos.

En la IGU

Los parches se indican con el icono . (Consulte también el apartado anterior sobre [categorías de esquemas](#)⁹¹.) Si hay parches disponibles se habilita el botón **Seleccionar parches**. Haga clic en él para seleccionar y preparar los parches. En la IGU, el icono de los esquemas correspondientes cambia de  a  y el cuadro de diálogo le informa de qué parches se van a aplicar. Las listas del panel principal y las del panel Mensajes están ordenadas alfabéticamente, por lo que puede ver y revisar los esquemas antes de aplicar los parches. Una vez esté listo para instalar los parches seleccionados, haga clic en **Aplicar**.

En la línea de comandos

Para aplicar un parche desde la línea de comandos:

1. Ejecute el comando `list -u`⁹⁸. Aparece una lista con los esquemas para las que hay parches disponibles.
1. Ejecute el comando `upgrade`¹⁰¹ para instalar todos los parches.

Instalar un esquema disponible

Para instalar esquemas puede usar la IGU del Gestor de esquemas o enviar las instrucciones al Gestor de esquemas desde la línea de comandos.

Nota: si el esquema actual tiene dependencias en otros esquemas, también se instalan (o desinstalan, según el caso) los esquemas dependientes.

En la IGU

Para instalar esquemas con la IGU del Gestor de esquemas, seleccione los esquemas que quiere instalar y haga clic en **Aplicar**.

También puede seleccionar los esquemas que quiere instalar en el [sitio web de Altova](#) y generar desde allí un archivo `.altova_schemas`. Al hacer doble clic en este archivo se abre el Gestor de esquemas con los esquemas que indicó preseleccionados. Solo tiene que hacer clic en **Aplicar**.

En la línea de comandos

Para instalar esquemas desde la línea de comandos ejecute el comando `install`:

```
xmlschemamanager.exe install [opciones] Schema+
```

donde **FILTER** es el esquema (o los esquemas) que quiere instalar o un archivo `.altova_schemas`. Para hacer referencia a un esquema se usa un identificador con el formato `<nombre>-<versión>` que aparece junto a cada esquema que muestra el comando `list`⁹⁸. Puede introducir tantos esquemas como quiera. Para más detalles consulte la descripción del comando `install`⁹⁸.

Nota: en Linux o macOS, use el comando `sudo ./xmlschemamanager`.

Instalar un esquema requerido

Si ejecuta un comando en StyleVision Server y StyleVision Server descubre que uno de los esquemas que necesita para ejecutar el comando falta o está incompleta, el Gestor de esquemas incluirá información sobre ese componente de esquema que falta. Entonces puede aplicar el parche indicado y/o instalar el esquema que falta.

Siempre puede ver todos los esquemas instalados previamente ejecutando el Gestor de esquemas desde **Herramientas | Gestor de esquemas**.

6.4 Desinstalar o restaurar esquemas

Desinstalar un esquema

Para desinstalar esquemas puede usar la IGU del Gestor de esquemas o enviar las instrucciones al Gestor de esquemas desde la línea de comandos.

Nota: si el esquema actual tiene dependencias en otros esquemas, también se instalan (o desinstalan, según el caso) los esquemas dependientes.

En la IGU

Para desinstalar esquemas con la IGU del Gestor de esquemas, seleccione los esquemas que quiere desinstalar y haga clic en **Aplicar**. Los esquemas seleccionadas y sus dependencias se desinstalarán.

Para desinstalar todos los esquemas haga clic en **Deseleccionar todas** y haga clic en **Aplicar**.

En la línea de comandos

Para desinstalar esquemas desde la línea de comandos ejecute el comando [uninstall](#)¹⁰⁰:

```
xmlschemamanager.exe uninstall [options] FILTER+
```

donde **FILTER** es el esquema (o los esquemas) que quiere desinstalar o un archivo `.altova_schemas`. Para hacer referencia a un esquema se usa un identificador con el formato `<nombre>-<versión>` que aparece junto a cada esquema que muestra el comando [list](#)⁹⁸. Puede introducir tantos esquemas como quiera. Para más detalles consulte la descripción del comando [uninstall](#)¹⁰⁰.

Nota: en Linux o macOS, use el comando `sudo ./xmlschemamanager`.

Restaurar el Gestor de esquemas

Puede restaurar el Gestor de esquemas, es decir, eliminar todos los esquemas instaladas, así como el directorio caché.

- En la IGU, haga clic en **Restaurar selección**.
- En la línea de comandos, use el comando [reset](#)⁹⁹.

Una vez haya ejecutado este comando, asegúrese de que ejecuta también el comando [initialize](#)⁹⁷ para recrear el directorio caché. También puede ejecutar el comando [reset](#)⁹⁹ con la opción `-i`.

Recuerde que [reset -i](#)⁹⁹ restaura la instalación original del producto, por lo que es recomendable ejecutar el comando [update](#)¹⁰¹ después de restaurar el gestor. Puede ejecutar el comando [reset](#)⁹⁹ con las opciones `-i o -u`.

6.5 Interfaz de la línea de comandos (ILC)

Para llamar a Gestor de esquemas desde la línea de comandos necesita saber la ruta del ejecutable. Por defecto, el ejecutable del Gestor de esquemas se encuentra en:

<i>Windows</i>	C:\ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions\XMLSchemaManager.exe
<i>Linux</i>	/opt/Altova/StyleVisionServer2025/bin/xmlschemamanager
<i>macOS</i>	/usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/bin/xmlschemamanager

Nota: en los sistemas Linux y macOS una vez haya cambiado el directorio al que contiene el ejecutable, puede llamar al ejecutable con `sudo ./xmlschemamanager`. El prefijo `./` indica que el ejecutable está en el directorio actual. El prefijo `sudo` indica que el comando se debe ejecutar con derechos de administrador.

Sintaxis de la línea de comandos

La sintaxis general para usar la línea de comandos es:

```
<exec> -h | --help | --version | <command> [opciones] [argumentos]
```

En el código anterior la barra vertical `|` separa elementos que se excluyen mutuamente. Los corchetes `[]` indican elementos opcionales. Básicamente, puede teclear la ruta del ejecutable seguida por las opciones `--h`, `--help` o `--version`, o por un comando. Cada comando puede tener opciones y argumentos. Los comandos se describen en los apartados siguientes.

6.5.1 help

Este comando ofrece ayuda contextual sobre los comandos del ejecutable del Gestor de esquemas.

Sintaxis

```
<exec> help [command]
```

Donde `[command]` es un argumento opcional que indica cualquier nombre válido de comando.

Tenga en cuenta que:

- Puede invocar la ayuda tecleando un comando seguido por `--h` or `--help`, por ejemplo: `<exec> list -h`
- Puede invocar la ayuda general tecleando `--h` o `--help` directamente después del ejecutable, por ejemplo:

Ejemplo

Este comando muestra la ayuda del comando `list`:

```
xmlschemamanager help list
```

6.5.2 info

Este comando muestra información detallada sobre cada uno de los esquemas dados como argumento. Esta información incluye el título, la versión, la descripción, el editor y las referencias de las dependencias.

Sintaxis

```
<exec> info [options] Schema+
```

- El argumento `schema` es el nombre de un esquema o parte del nombre de un esquema. (Para ver el ID de un paquete de esquemas y la información relativa a su estado de instalación use el comando [list](#) ⁹⁸.)
- Use `<exec> info -h` para ver la ayuda sobre este comando en la línea de comandos..

Ejemplo

Este comando muestra información detallada sobre los esquemas `DocBook-DTD` y `NITF`:

```
xmlschemamanager info doc nitf
```

6.5.3 initialize

Este comando inicializa el entorno del Gestor de esquemas y crea un directorio caché donde se guardan todos los esquemas localmente. El Gestor de esquemas se inicializa automáticamente la primera vez que instale una aplicación de Altova compatible con él, por lo que normalmente no es necesario ejecutar este comando. Por lo general solo es necesario ejecutarlo después de haber ejecutado el comando `reset`.

Sintaxis

```
<exec> initialize | init [opciones]
```

Opciones

Estas son las opciones del comando `initialize`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplo

Este comando inicializa el Gestor de esquemas:

```
xmlschemamanager initialize
```

6.5.4 install

Este comando instala una o más esquemas.

Sintaxis

```
<exec> install [options] Schema+
```

Para indicar varios esquemas, repita el argumento `Schema` tantas veces como sea necesario.

El argumento de `Schema` puede ser:

1. Un identificador de esquema en el formato `<name>-<version>`, por ejemplo: `cocr-2.10`. Para ver todos los identificadores de esquemas y sus versiones ejecute el comando `list`⁹⁸. También puede usar el nombre de el esquema abreviado, si este es único, por ejemplo `docbook`. Si usa una abreviación del nombre se desinstalan todos los esquemas que contengan esa abreviación.
2. La ruta de acceso a un archivo `.altova_schemas` descargado desde el sitio web de Altova. Para más información sobre estos archivos consulte la [Introducción al Gestor de esquemas: funcionamiento](#)⁸⁴.

Opciones

Estas son las opciones del comando `install`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplo

Este comando instala el esquema CBCR 2.0 (Country-By-Country Reporting) y el DTD DocBook más reciente:

```
xmlschemamanager install cocr-2.0 docbook
```

6.5.5 list

Use este comando para ver los esquemas del Gestor de esquemas; tiene varias opciones:

- lista de todos los esquemas disponibles
- lista de esquemas específicos
- lista de los esquemas instalados
- lista de los esquemas que se pueden actualizar.

Sintaxis

```
<exec> list | ls [options] Schema?
```

Si no se indica ningún argumento `schema` la lista incluye todos los esquemas. De lo contrario la lista incluye los esquemas indicados en las opciones (véase el ejemplo de más abajo). Recuerde que puede usar el argumento `schema` tantas veces como quiera.

Opciones

Estas son las opciones del comando `list`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--installed, --i</code>	Muestra solamente los esquemas instaladas. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--upgradeable, --u</code>	Muestra solamente los esquemas para las que hay disponible una versión más reciente (parches). El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplos

- Para ver todos los esquemas disponibles ejecute: `xmlschemamanager list`
- Para ver solamente los esquemas instaladas ejecute: `xmlschemamanager list -i`
- Para ver todos los esquemas cuyos nombres contienen "doc" o "nitf" ejecute: `xmlschemamanager list doc nitf`

6.5.6 reset

Este comando elimina todos los esquemas instalados, así como el directorio de caché. Este comando elimina todos los esquemas instalados y su información. Una vez haya ejecutado este comando, asegúrese de que ejecuta el comando [initialize](#)⁹⁷ para volver a crear el directorio de caché. También puede ejecutar el comando `reset` con la opción `-i`. Tenga en cuenta que `reset -i` restaura la instalación original del producto, por lo que se recomienda ejecutar también el comando [update](#)¹⁰¹ después de una restauración. También puede ejecutar el comando `reset` con las opciones `-i` y `-u`.

Sintaxis

```
<exec> reset [opciones]
```

Opciones

Estas son las opciones del comando `reset`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--init, --i</code>	Inicializa el entorno del Gestor de esquemas XML después de una restauración. El valor predeterminado es <code>false</code> .

<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--update, --u</code>	Inicializa y actualiza el entorno del Gestor de esquemas XML después de una restauración. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplos

- Para restaurar el Gestor de esquemas, ejecute: `xmlschemamanager reset`
- Para restaurar el Gestor de esquemas e inicializarlo, ejecute: `xmlschemamanager reset -i`
- Para restaurar el Gestor de esquemas, inicializarlo y actualizar la lista de esquemas, ejecute: `xmlschemamanager reset -i -u`

6.5.7 uninstall

Este comando desinstala una o más esquemas. Por defecto, cualquier esquema a la que haga referencia el esquema actual también se desinstala. Para desinstalar solamente el esquema actual y mantener aquellas a las que se hace referencia, use la opción `--k`.

Sintaxis

```
<exec> uninstall [opciones] Schema+
```

Para indicar varios esquemas, repita `FILTER` tantas veces como sea necesario.

El argumento de `schema` puede ser:

- Un identificador de esquema en el formato `<name>-<version>`, por ejemplo: `eba-2.10`). Para ver todos los identificadores de esquemas y sus versiones ejecute el comando `list -i`⁹⁸. También puede usar el nombre del esquema abreviado, si este es único, por ejemplo `eba`. Si usa una abreviación del nombre se desinstalan todos los esquemas que contengan esa abreviación.
- La ruta de acceso a un archivo `.altova_taxonomies` descargado desde el sitio web de Altova. Para más información sobre estos archivos consulte la [Introducción al Gestor de esquemas: funcionamiento](#)⁸⁴.

Opciones

Estas son las opciones del comando `uninstall`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--keep-references, --k</code>	Si usa esta opción, los esquemas referenciados no se desinstalan. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .

<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .
-----------------------------	---

Ejemplo

Este comando desinstala los esquemas CBCR 2.0 y EPUB 2.0:

```
xmlschemamanager uninstall cbcrc-2.0 epub-2.0
```

Este comando desinstala el esquema `eba-2.10` pero no los esquemas a los que hace referencia:

```
xmlschemamanager uninstall --k cbcrc-2.0
```

6.5.8 update

Este comando consulta la lista de esquemas disponibles en el almacenamiento en línea y actualiza el directorio de caché local. Esta información se actualiza de forma implícita, por lo que no es necesario ejecutar este comando a no ser que haya ejecutado [reset](#)⁹⁹ e [initialize](#)⁹⁷.

Sintaxis

```
<exec> update [opciones]
```

Opciones

Estas son las opciones del comando `update`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplo

Este comando actualiza la lista de esquemas:

```
xmlschemamanager update
```

6.5.9 upgrade

Este comando actualiza todos los esquemas aptos para la versión *patche* más reciente disponible. Puede identificar cuáles lo son con el comando `list -u`.

Nota: el comando `upgrade` eliminaría un esquema obsoleto si no hay ninguna versión disponible.

Sintaxis

```
<exec> upgrade [opciones]
```

Opciones

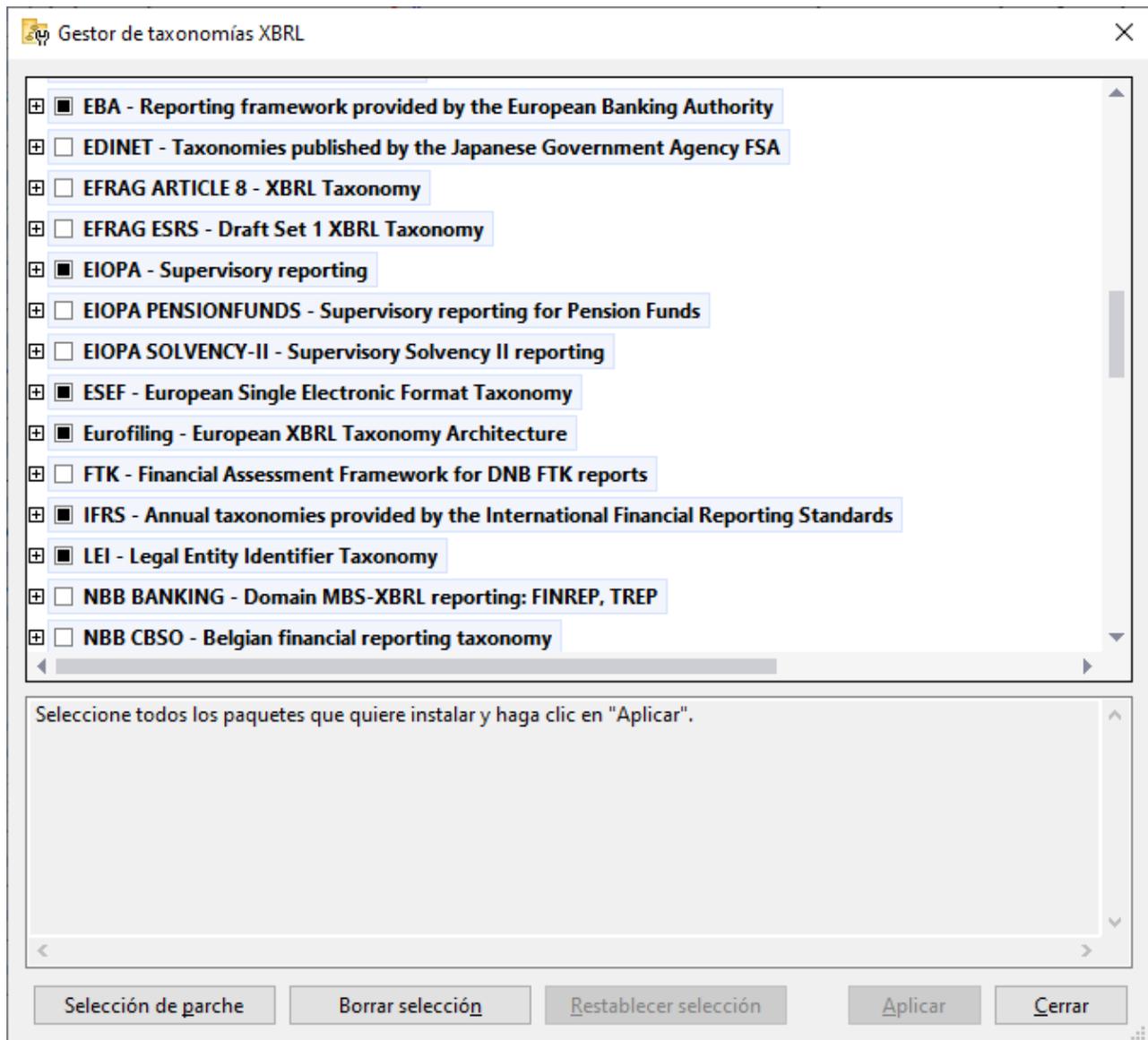
Estas son las opciones del comando `upgrade`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

7 Gestor de taxonomías

El Gestor de taxonomías XBRL es una herramienta que ofrece una forma centralizada de instalar y administrar taxonomías XBRL para usarlas en todas las aplicaciones de Altova compatibles con XBRL, incluido StyleVision Server.

- En Windows, el Gestor de taxonomías tiene una interfaz gráfica del usuario (*imagen siguiente*) y también está disponible en la línea de comandos. Las aplicaciones de escritorio de Altova solo están disponibles en Windows (*ver lista más abajo*).
- En Linux y macOS, el Gestor de taxonomías solo está disponible en la línea de comandos. Las aplicaciones servidor de Altova están disponibles en Windows, Linux y macOS (*ver lista más abajo*).



Aplicaciones de Altova compatibles con XBRL

Aplicaciones de escritorio (solo para Windows)	Aplicaciones de servidor (Windows, Linux, macOS)
Complementos XBRL de Altova para Excel (EBA, ESEF, EIOPA, WIP)	MapForce Server (Standard Edition y Advanced Edition)
MapForce Enterprise Edition	RaptorXML+XBRL Server
StyleVision Enterprise Edition	StyleVision Server
XMLSpy Enterprise Edition	

Instalar y desinstalar el Gestor de taxonomías

El Gestor de taxonomías se instala automáticamente cuando instala por primera vez una nueva versión de Altova Mission Kit Enterprise Edition o de cualquiera de las aplicaciones de Altova compatibles con XBRL (ver *tabla anterior*).

Asimismo, se elimina automáticamente cuando desinstala la última aplicación de Altova compatible con XBRL del equipo.

Características del Gestor de taxonomías

El Gestor de taxonomías permite:

- Ver las taxonomías XBRL que hay instaladas en el equipo y comprobar si hay versiones nuevas para descargar.
- Descargar las versiones más recientes de las taxonomías XBRL independientemente del ciclo de versiones de Altova. Altova guarda todas las taxonomías en un sistema de almacenamiento en línea al que tiene acceso el Gestor de taxonomías y desde donde puede descargarlas tan pronto como estén disponibles.
- Instalar o desinstalar cualquiera de las versiones de una taxonomía en concreto (o todas ellas).
- Una taxonomía XBRL puede tener dependencias de otras taxonomías. Cuando instala o desinstala una taxonomía concreta, el Gestor de taxonomías le notifica sobre las taxonomías dependientes y las instalará o eliminará automáticamente.
- El Gestor de taxonomías utiliza el mecanismo de los [catálogos XML](#) para asignar referencias de esquemas a archivos locales. En el caso de grandes taxonomías XBRL, por tanto, el procesamiento será más rápido que si las taxonomías estuvieran en una ubicación remota.
- Todas las taxonomías principales están disponibles a través del Gestor de taxonomías y se actualizan regularmente con las últimas versiones. Supone, por tanto, un cómodo recurso único para gestionar todas sus taxonomías y ponerlas a disposición de todas las aplicaciones de Altova compatibles con XBRL.
- Los cambios realizados en el Gestor de taxonomías surten efecto en todos los productos de Altova instalados en ese equipo.

Taxonomías XBRL personalizadas

Si necesita trabajar con taxonomías XBRL personalizadas que no vienen incluidas con el Gestor de taxonomías, puede agregarlas al conjunto de paquetes personalizados a los que StyleVision Server puede hacer referencia. Para ello siga estas instrucciones:

- *En las aplicaciones de escritorio de Altova:* Seleccione el comando de menú **Herramientas | Opciones** y vaya a la sección **XBRL | Paquetes de taxonomía**. Busque el paquete ZIP de su taxonomía XBRL personalizada. Para obtener más información, consulte la descripción de este comando en la documentación del producto.
- *En las aplicaciones de servidor de Altova:* Cuando ejecute comandos desde la línea de comandos que admiten taxonomías personalizadas, indique la opción `--taxonomy 0 -package-config-file`. Por ejemplo: En RaptorXML+XBRL Server, estas opciones son compatibles con los comandos de validación XBRL, como `valxbrl` o `valxbrltaxonomy`. En MapForce, por otra parte, son compatibles con el comando `run`.

Funcionamiento

Altova mantiene un almacenamiento en línea donde guarda todas las taxonomías XBRL de los productos de Altova. Este repositorio se actualiza de forma periódica, por ejemplo, poco después de que las organizaciones publiquen versiones nuevas de las taxonomías. El Gestor de taxonomías muestra información sobre las taxonomías más recientes cuando se invoca tanto en su interfaz gráfica como en la interfaz de la línea de comandos. Con el Gestor de taxonomías, puede instalar, actualizar o desinstalar taxonomías.

El Gestor de taxonomías también instala taxonomías de otra manera. En el sitio web de Altova (<https://www.altova.com/es/taxonomy-manager>) puede seleccionar la taxonomía y sus taxonomías dependientes que desea instalar. El sitio web prepara un archivo de tipo `.altova_taxonomies` que puede descargar y que contiene la información sobre las taxonomías seleccionadas. Al hacer doble clic en este archivo o pasarlo al Gestor de taxonomías desde la línea de comandos, como argumento del comando `install`¹¹⁷, el Gestor de taxonomías instala las taxonomías que había seleccionado.

Memoria caché local: seguimiento de taxonomías

Toda la información sobre las taxonomías instaladas se rastrea en un directorio caché centralizado en su equipo. Esta es su ubicación:

<i>Windows</i>	C:\ProgramData\Altova\pkgs\ .cache
<i>Linux</i>	/var/opt/Altova/pkgs\ .cache
<i>macOS</i>	/var/Altova/pkgs

Este directorio caché se actualiza regularmente con el último estado de las taxonomías en el almacenamiento en línea de Altova. Más concretamente, la caché se actualiza:

- cada vez que se inicia el Gestor de taxonomías.
- cuando se inicia StyleVision Server por primera vez en un mismo día natural.
- si StyleVision Server lleva más de 24 horas abierto, la caché se actualiza cada 24 horas.
- También puede actualizar la caché ejecutando el comando `update`¹²⁰ en la interfaz de la línea de comandos.

Por tanto, la caché permite al Gestor de taxonomías hacer un seguimiento continuo de las taxonomías que tiene instaladas comparándolas con las taxonomías disponibles en el sitio web de Altova.

¡No modifique la caché manualmente!

El directorio de caché local se mantiene automáticamente en función de las taxonomías que instale y desinstale. No modifique ni elimine la caché manualmente. Si alguna vez necesita restablecer el Gestor de

taxonomías a su estado original «virgen», haga esto en la interfaz de la línea de comandos (ILC): (i) ejecute el comando `reset`¹¹⁸, y (ii) ejecute el comando `initialize`¹¹⁶. (También puede ejecutar el comando `reset` con la opción `--i`.)

Proxy HTTP

Puede usar un proxy HTTP para conexiones de Gestor de taxonomías. Se utilizará la configuración del proxy del sistema.

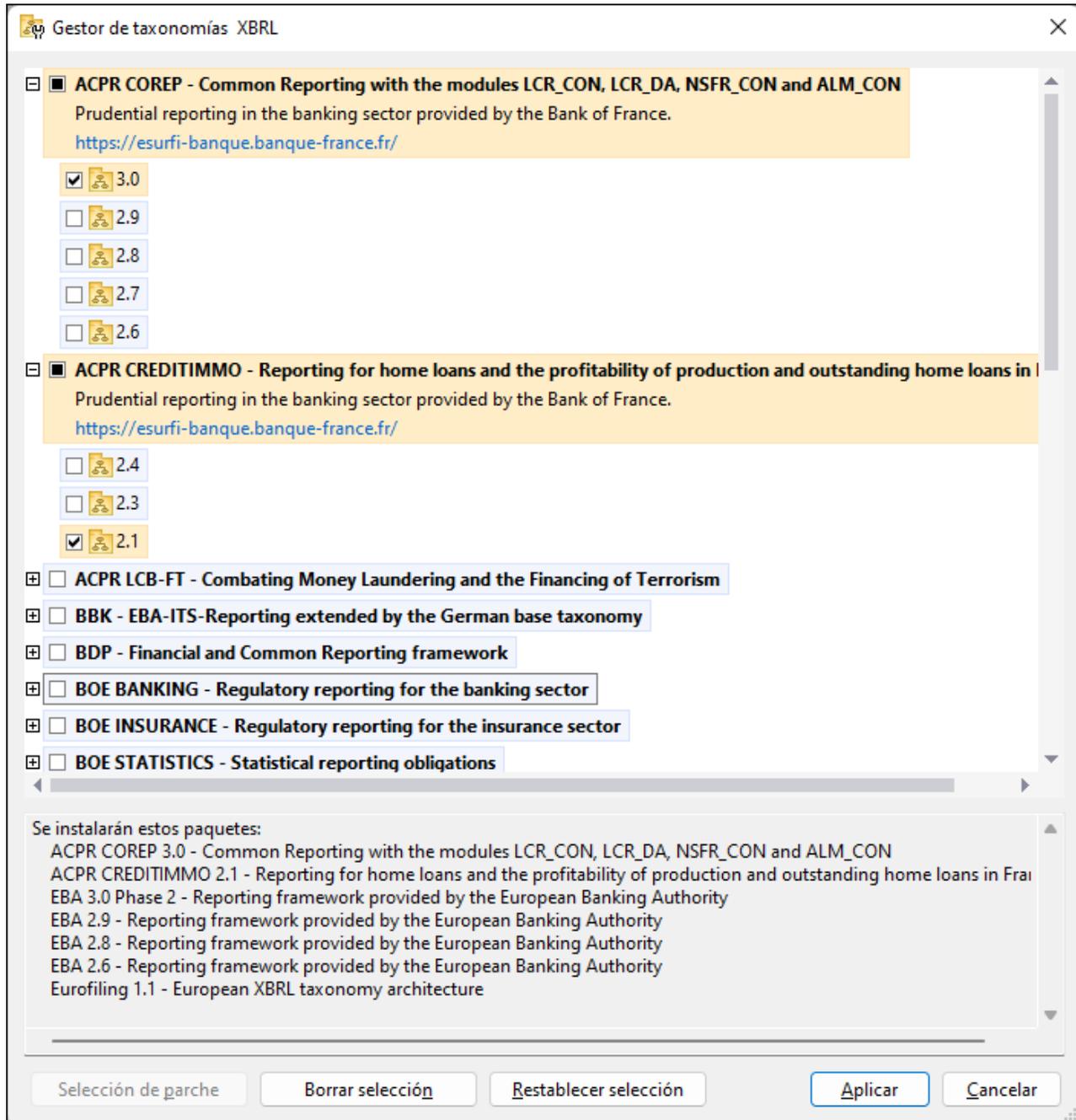
7.1 Ejecutar el gestor de taxonomías

Interfaz gráfica del usuario

Hay varias formas de acceder a la interfaz gráfica del usuario de Gestor de taxonomías:

- *Durante la instalación de StyleVision Server:* al final del proceso de instalación, marque la casilla *Invocar al Gestor de taxonomías de Altova* para acceder a la interfaz gráfica del usuario inmediatamente. Esto le permitirá instalar taxonomías durante el proceso de instalación de su aplicación de Altova.
- Con el archivo `.altova_TAXONOMIES` que se descarga del [Centro de descarga de taxonomías XBRL de Altova](#): Haga doble clic en el archivo descargado para ejecutar la interfaz gráfica del usuario de Gestor de taxonomías, que se configurará para instalar las taxonomías que haya seleccionado (en el sitio web).

Cuando se abra la interfaz gráfica del usuario de Gestor de taxonomías (*imagen siguiente*), podrá ver las taxonomías que ya están instaladas. Si desea instalar alguna taxonomía más, selecciónela. Si desea desinstalar una taxonomía que está instalada, anule su selección. Cuando termine de seleccionar taxonomías o de anular su selección, estará listo para aplicar sus cambios. Las taxonomías que se vayan a instalar o desinstalar aparecerán resaltadas y, en el panel Mensajes, un mensaje le avisará de los cambios que está a punto de hacer. El panel Mensajes se encuentra en la parte inferior de la ventana de Gestor de taxonomías (*ver imagen*).



Al hacer clic en **Aplicar**, el progreso de la instalación se muestra en un cuadro de diálogo simplificado del Gestor de taxonomías. Si hay un error (por ejemplo, un error de conexión), se mostrará un mensaje de error en el cuadro de diálogo. Si eso ocurre, corrija el error y luego haga clic en el botón **Avanzado**, compruebe qué taxonomías están seleccionadas y vuelva a intentarlo con el botón **Aplicar**.

Interfaz de la línea de comandos

Para ejecutar Gestor de taxonomías desde la interfaz de la línea de comandos, debe usar su archivo ejecutable, `taxonomymanager.exe`.

El archivo `taxonomymanager.exe` se encuentra en esta carpeta:

- *En Windows:* C:\ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions
- *En Linux o macOS (solo para aplicaciones de servidor):* %INSTALLDIR%/bin, donde %INSTALLDIR% es el directorio de instalación del programa.

Luego, puede usar cualquiera de los comandos de la referencia de la interfaz de la línea de comandos.

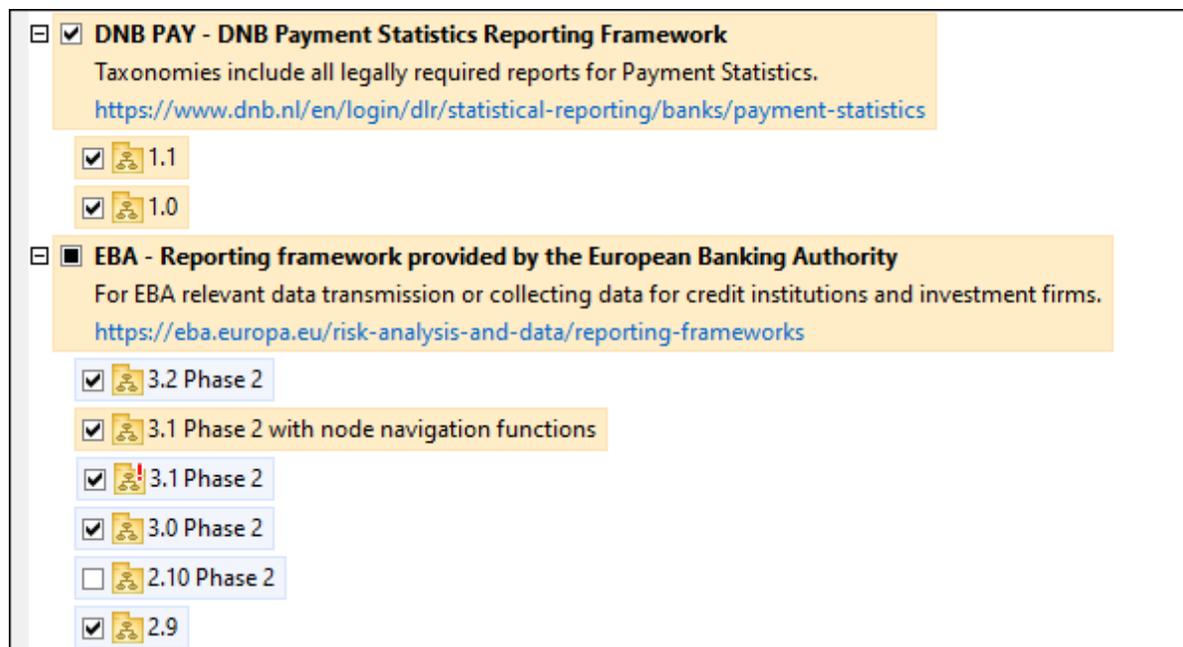
Si necesita ayuda con los comandos, ejecute:

- *En Windows:* `taxonomymanager.exe --help`
- *En Linux o macOS (solo para las aplicaciones servidor):* `sudo ./taxonomymanager --help`

7.2 Categorías de estado

Gestor de taxonomías categoriza las taxonomías que gestiona de la siguiente manera:

- *Taxonomías instaladas*: estas aparecen en la interfaz gráfica del usuario con sus casillas marcadas (en la imagen siguiente puede ver que las casillas indican que la taxonomía DNB y EBA están instaladas). Si se seleccionan todas las versiones de una taxonomía, en la casilla de la taxonomía aparece una marca de verificación. Si hay una o más versiones de taxonomía sin seleccionar, entonces la marca de selección es un cuadrado de color sólido, como en el caso de la EBA en la imagen siguiente. Para **desinstalar** una taxonomía debe desactivar la casilla correspondiente.
- *Taxonomías disponibles no instaladas*: Estas aparecen en la interfaz gráfica del usuario con las casillas correspondientes sin seleccionar. Para **instalar** taxonomías, marque la casilla correspondiente.



- *Taxonomías que pueden actualizarse*: son las que han sido revisadas por sus emisores. Aparecen indicadas en la interfaz gráfica del usuario con el icono  (imagen anterior). Puede **parchar** una taxonomía instalada con una revisión disponible.

Puntos importantes

- En la imagen anterior se han marcado tanto las taxonomías DNB como las EBA. Las que tienen un fondo azul ya están instaladas. Las que tienen el fondo amarillo no están instaladas pero se han seleccionado para instalarlas. Observe que (i) la taxonomía EBA 2.10 Phase 2 no está instalada ni se ha seleccionado para instalarla, (ii) la taxonomía EBA 3.1 Phase 2 se ha instalado pero su emisor ha generado un parche que no se ha instalado aún.
- Al ejecutar el Gestor de taxonomías desde la línea de comandos puede usar el comando `list`¹¹⁷ con distintas opciones para ver distintas categorías de taxonomías:

<code>taxonomymanager.exe list</code>	Muestra todas las taxonomías instaladas y disponibles; también
---------------------------------------	--

	indica qué taxonomías se pueden actualizar
<code>taxonomymanager.exe list -i</code>	Muestra solo las taxonomías instaladas; también indica qué taxonomías se pueden actualizar
<code>taxonomymanager.exe list -u</code>	Muestra qué taxonomías se pueden actualizar

Nota: En Linux y macOS use `sudo ./taxonomymanager list`

7.3 Parchear o instalar una taxonomía

Parchear una taxonomía instalada

A veces, los emisores de las taxonomías XBRL generan parches (actualizaciones o revisiones). Cuando Gestor de taxonomías detecta que hay parches disponibles, estos aparecen en las listas de taxonomías de Gestor de taxonomías, desde donde puede instalar los parches rápidamente.

En la interfaz gráfica del usuario

Los parches se indican con el icono . (Consulte también el apartado anterior sobre [categorías de estado](#)¹¹⁰.) Si hay parches disponibles, se habilita el botón **Seleccionar parches**. Haga clic en este botón para seleccionar y preparar los parches para su instalación. En la interfaz gráfica del usuario, el icono de las taxonomías que se parchearán cambia de  a  y, en el panel Mensajes del cuadro de diálogo, aparece una lista de los parches que se aplicarán. Cuando esté listo para instalar los parches seleccionados, haga clic en **Aplicar**. Todos los parches se aplicarán juntos. Tenga en cuenta que, si anula la selección de una taxonomía marcada para recibir un parche, lo que hará será desinstalar esa taxonomía.

En la línea de comandos

Para aplicar un parche desde la línea de comandos:

1. Ejecute el comando `list -u`¹¹⁷. Esto muestra una lista con las taxonomías para las que hay parches disponibles.
2. Ejecute el comando `upgrade`¹²⁰ para instalar todos los parches.

Instalar una taxonomía disponible

Para instalar taxonomías puede usar la interfaz gráfica del usuario del Gestor de taxonomías o enviar las instrucciones al Gestor de taxonomías desde la línea de comandos.

Nota: si la taxonomía actual hace referencia a otras taxonomías, también se instalan las taxonomías a las que se hace referencia.

En la interfaz gráfica del usuario

Para instalar taxonomías con desde la interfaz gráfica de Gestor de taxonomías, seleccione las taxonomías que quiere instalar y haga clic en **Aplicar**.

También puede seleccionar las taxonomías que quiere instalar en el [sitio web de Altova](#) y generar desde allí un archivo `.altova_taxonomies`. Al hacer doble clic en este archivo se abre el Gestor de taxonomías con las taxonomías que indicó preseleccionadas. Solo tiene que hacer clic en **Aplicar**.

En la línea de comandos

Para instalar taxonomías desde la línea de comandos ejecute el comando `install`¹¹⁷:

```
taxonomymanager.exe install [opciones] Taxonomía+
```

donde **Taxonomía** es la taxonomía (o las taxonomías) que quiere instalar o un archivo `.altova_taxonomies`. A una taxonomía se le hace referencia mediante un identificador de formato `<nombre>-<versión>`. (Para ver los identificadores de las taxonomías, ejecute el comando `list`¹¹⁷.)

Puede introducir tantas taxonomías como quiera. Para más detalles consulte la descripción del comando [install](#)¹¹⁷.

Nota: en Linux o macOS, use el comando `sudo ./taxonomymanager`.

Instalar una taxonomía requerida

Cuando ejecute un comando relacionado con XBRL en StyleVision Server y StyleVision Server descubra que una taxonomía que necesita para ejecutar el comando no está presente o está incompleta, Gestor de taxonomías mostrará información sobre la taxonomía que falta. Luego, podrá instalar cualquier taxonomía que falte a través de Gestor de taxonomías directamente.

En la interfaz gráfica del usuario del Gestor de taxonomías, puede ver todas las taxonomías instaladas previamente en todo momento. Esto se hace ejecutando Gestor de taxonomías con el comando de menú **Herramientas | Gestor de taxonomías**.

7.4 Desinstalar una taxonomía o restaurar

Desinstalar una taxonomía

Para desinstalar taxonomías puede usar la interfaz gráfica del usuario de Gestor de taxonomías o enviar las instrucciones a Gestor de taxonomías desde la línea de comandos.

Nota: si la taxonomía que desea desinstalar hace referencia a otras taxonomías, las taxonomías a las que se hace referencia también se desinstalarán.

En la interfaz gráfica del usuario

Para desinstalar taxonomías en la interfaz gráfica del usuario de Gestor de taxonomías, seleccione las taxonomías que quiere desinstalar y haga clic en **Aplicar**. Las taxonomías seleccionadas y las taxonomías a las que se hace referencia se desinstalarán.

Para desinstalar todas las taxonomías, haga clic en **Borrar selección** y haga clic en **Aplicar**.

En la línea de comandos

Para desinstalar taxonomías desde la línea de comandos ejecute el comando `uninstall`:

```
taxonomymanager.exe uninstall [opciones] Taxonomía+
```

donde cada argumento `Taxonomía` es una taxonomía que quiere desinstalar o un archivo `.altova_taxonomies`. Una taxonomía se especifica mediante un identificador que tiene el formato `<nombre>-<versión>`. (Para ver los identificadores de las taxonomías, ejecute el comando [list](#)¹¹⁷.) Puede introducir tantas taxonomías como quiera. Para más detalles consulte la descripción del comando [uninstall](#)¹¹⁹.

Nota: en Linux o macOS, use el comando `sudo ./taxonomymanager`.

Restaurar Gestor de taxonomías

Puede restaurar Gestor de taxonomías si lo necesita.

- En la interfaz gráfica del usuario, haga clic en **Restaurar selección**. Esto restaura la interfaz gráfica del usuario para mostrar qué taxonomías están instaladas en ese momento. Se cancelarán todas las selecciones o desecciones que el usuario haya realizado en la sesión actual.
- En la línea de comandos, use el comando [reset](#)¹¹⁸. Esto elimina todas las taxonomías instaladas y el directorio caché.

Una vez haya ejecutado este comando, asegúrese de que ejecuta también el comando [initialize](#)¹¹⁶ para recrear el directorio caché. También puede ejecutar el comando [reset](#)¹¹⁸ con la opción `-i`.

Recuerde que [reset -i](#)¹¹⁸ restaura la instalación original del producto, por lo que es recomendable ejecutar el comando [update](#)¹²⁰ después de hacer un reset. También puede ejecutar el comando [reset](#)¹¹⁸ con las opciones `-i` y `-u`.

7.5 Interfaz de la línea de comandos (ILC)

Para llamar a Gestor de taxonomías desde la línea de comandos, necesita saber la ruta del ejecutable. Por defecto, el ejecutable de Gestor de taxonomías está instalado aquí:

<i>Windows</i>	C:\ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions\TaxonomyManager.exe
<i>Linux</i>	/opt/Altova/StyleVisionServer2025/bin/taxonomymanager
<i>macOS</i>	/usr/local/Altova/StyleVisionServer2025/bin/taxonomymanager

Nota: En sistemas Linux y macOS, tras cambiar el directorio por el directorio que contiene el ejecutable, podrá llamar al ejecutable con `sudo ./taxonomymanager`. El prefijo `./` indica que el ejecutable está en el directorio actual. El prefijo `sudo` indica que el comando debe ejecutarse con privilegios de usuario raíz.

Sintaxis de la línea de comandos

La sintaxis general para usar la línea de comandos es:

```
<exec> -h | --help | --version | <comando> [opciones] [argumentos]
```

En el código anterior, la barra vertical `|` separa elementos que se excluyen mutuamente. Los corchetes `[]` indican elementos opcionales. Básicamente, puede teclear la ruta del ejecutable seguida de las opciones `--h`, `--help` o `--version`, o de un comando. Cada comando puede tener opciones y argumentos. La lista de comandos se describe en los apartados siguientes.

7.5.1 help

Este comando ofrece ayuda contextual sobre los comandos del ejecutable del Gestor de taxonomías.

Sintaxis

```
<exec> help [command]
```

Donde `[command]` es un argumento opcional que indica cualquier nombre válido de comando.

Tenga en cuenta que:

- Puede invocar la ayuda tecleando un comando seguido por `--h` or `--help`, por ejemplo: `<exec> list -h`
- Puede invocar la ayuda general (no para el comando) tecleando `--h` o `--help` directamente después del ejecutable, por ejemplo: `<exec> -h list`

Ejemplo

Este comando muestra la ayuda del comando `list`:

```
taxonomymanager help list
```

7.5.2 info

Este comando muestra información detallada sobre cada una de las taxonomías dadas como argumento. Esta información incluye el título, la versión, la descripción, el editor y las referencias de las dependencias.

Sintaxis

```
<exec> info [opciones] Taxonomy+
```

- El argumento **Taxonomy** es el nombre de una taxonomía o parte del nombre de una taxonomía. (Para ver el ID de un paquete de taxonomías y la información relativa a su estado de instalación use el comando [list](#)¹¹⁷.)
- Use `<exec> info -h` para ver la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.

Ejemplo

Este comando muestra información detallada sobre las taxonomías **eba-2.10** y **us-gaap-2020**:

```
taxonomymanager info eba-2.10 us-gaap-2020.0
```

7.5.3 initialize

Este comando inicializa el entorno del Gestor de taxonomías y crea un directorio caché donde se guardan todas las taxonomías localmente. El Gestor de taxonomías se inicializa automáticamente la primera vez que instale una aplicación de Altova compatible con él, por lo que normalmente no es necesario ejecutar este comando. Por lo general sólo es necesario ejecutarlo después de haber ejecutado el comando [reset](#)¹¹⁸.

Sintaxis

```
<exec> initialize | init [opciones]
```

Opciones

Estas son las opciones del comando **initialize**:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplo

Este comando inicializa el Gestor de taxonomías:

```
taxonomymanager initialize
```

7.5.4 install

Este comando instala una o más taxonomías.

Sintaxis

```
<exec> install [options] Taxonomy+
```

Para indicar varias taxonomías, repita `FILTER` tantas veces como sea necesario.

El argumento de `Taxonomy` puede ser:

1. Un identificador de taxonomía en el formato `<name>-<version>`, por ejemplo: `eba-2.10`). Para ver todos los identificadores de taxonomías y sus versiones ejecute el comando `list`¹¹⁷. También puede usar el nombre de la taxonomía abreviado, si este es único, por ejemplo `eba`. Si usa una abreviación del nombre se desinstalan todas las taxonomías que contengan esa abreviación.
2. La ruta de acceso a un archivo `.altova_taxonomies` descargado desde el sitio web de Altova. Para más información sobre estos archivos consulte la [Introducción al Gestor de taxonomías: Funcionamiento](#)¹⁰³.

Opciones

Estas son las opciones del comando `install`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplo

Este comando instala las taxonomías `eba` (Autoridad Bancaria Europea) y `us-gaap` (principios de contabilidad generalmente aceptados en EE UU):

```
taxonomymanager install eba us-gaap
```

7.5.5 list

Use este comando para ver las taxonomías del Gestor de taxonomías; tiene varias opciones:

- Lista de todas las taxonomías disponibles
- Lista de taxonomías específicas
- Lista de las taxonomías instaladas
- Lista de las taxonomías que se pueden actualizar

Sintaxis

```
<exec> list | ls [options] Taxonomy?
```

Si no se indica ningún argumento `Taxonomy` la lista incluye todas las taxonomías. De lo contrario la lista incluye las taxonomías indicadas en las opciones (véase el ejemplo de más abajo). Recuerde que puede usar el argumento `Taxonomy` tantas veces como quiera.

Opciones

Estas son las opciones del comando `list`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--installed, --i</code>	Muestra solamente las taxonomías instaladas. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--upgradeable, --u</code>	Muestra solamente las taxonomías para las que hay disponible una versión más reciente (parches). El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplos

- Para ver todas las taxonomías disponibles ejecute: `taxonomymanager list`
- Para ver solamente las taxonomías instaladas ejecute: `taxonomymanager list -i`
- Para ver todas las taxonomías cuyos nombres contienen "eba" o "us-gaap" ejecute: `taxonomymanager list eba us-gaap`

7.5.6 reset

Este comando elimina todas las taxonomías instaladas, así como el directorio de caché. Este comando elimina todas las taxonomías instaladas y su información. Una vez haya ejecutado este comando, asegúrese de que ejecuta el comando [initialize](#)¹¹⁶ para volver a crear el directorio de caché. También puede ejecutar el comando `reset` con la opción `-i`. Tenga en cuenta que `reset -i` restaura la instalación original del producto, por lo que se recomienda ejecutar también el comando [update](#)¹²⁰ después de una restauración. También puede ejecutar el comando `reset` con las opciones `-i` y `-u`.

Sintaxis

```
<exec> reset [opciones]
```

Opciones

Estas son las opciones del comando `reset`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--init, --i</code>	Inicializa el entorno del Gestor de taxonomías después de una restauración. El valor predeterminado es <code>false</code> .

<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--update, --u</code>	Inicializa y actualiza el entorno del Gestor de taxonomías XBRL después de una restauración. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplos

- Para restaurar el Gestor de taxonomías, ejecute: `taxonomymanager reset`
- Para restaurar el Gestor de taxonomías e inicializarlo, ejecute: `taxonomymanager reset -i`
- Para restaurar el Gestor de taxonomías, inicializarlo y actualizar la lista de taxonomías, ejecute: `taxonomymanager reset -i -u`

7.5.7 uninstall

Este comando desinstala una o más taxonomías. Por defecto, cualquier taxonomía a la que haga referencia la taxonomía actual también se desinstala. Para desinstalar solamente la taxonomía actual y mantener aquellas a las que se hace referencia, use la opción `--k`.

Sintaxis

```
<exec> uninstall [opciones] Taxonomy+
```

Para indicar varias taxonomías, repita `FILTER` tantas veces como sea necesario.

El argumento de `Taxonomy` puede ser:

1. Un identificador de taxonomía en el formato `<name>-<version>`, por ejemplo: `eba-2.10`). Para ver todos los identificadores de taxonomías y sus versiones ejecute el comando `list -i`¹¹⁷. También puede usar el nombre de la taxonomía abreviado, si este es único, por ejemplo `eba`. Si usa una abreviación del nombre se desinstalan todas las taxonomías que contengan esa abreviación.
2. La ruta de acceso a un archivo `.altova_taxonomies` descargado desde el sitio web de Altova. Para más información sobre estos archivos consulte la [Introducción al Gestor de taxonomías: Funcionamiento](#)¹⁰³ ..

Opciones

Estas son las opciones del comando `uninstall`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--keep-references, --k</code>	Si usa esta opción, las taxonomías referenciadas no se desinstalan. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .

<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .
-----------------------------	---

Ejemplo

Este comando desinstala las taxonomías `eba-2.10` y `us-gaap-2020.0` y sus dependencias:

```
taxonomymanager uninstall eba-2.10 us-gaap-2020.0
```

Este comando desinstala la taxonomía `eba-2.10` pero no las taxonomías a las que hace referencia:

```
taxonomymanager uninstall --k eba-2.10
```

7.5.8 update

Este comando consulta la lista de taxonomías disponibles en el almacenamiento en línea y actualiza el directorio de caché local. Esta información se actualiza de forma implícita, por lo que no es necesario ejecutar este comando a no ser que haya ejecutado [reset](#)¹¹⁸ e [initialize](#)¹¹⁶.

Sintaxis

```
<exec> update [opciones]
```

Opciones

Estas son las opciones del comando `update`:

<code>--help, --h</code>	Muestra la ayuda sobre este comando en la línea de comandos.
<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es <code>false</code> .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información suplementaria durante la ejecución. El valor predeterminado es <code>false</code> .

Ejemplo

Este comando actualiza la lista de taxonomías en la memoria caché local:

```
taxonomymanager update
```

7.5.9 upgrade

Este comando actualiza todas las taxonomías instaladas que pueden actualizarse a la última versión *parcheada* disponible. Para identificar qué taxonomías se pueden actualizar, ejecute el comando [list -u](#)¹¹⁷.

Nota: El comando `upgrade` elimina una taxonomía obsoleta si no hay una versión más reciente disponible.

Sintaxis

<exec> upgrade [opciones]

Opciones

El comando **upgrade** toma estas opciones:

<code>--silent, --s</code>	Muestra solamente los mensajes de error. El valor predeterminado es false .
<code>--verbose, --v</code>	Muestra información detallada durante la ejecución. El valor predeterminado es false .
<code>--help, --h</code>	Muestra ayuda sobre el comando.

Índice

A

Actualizar StyleVision Server en Windows, 31

Altova ServiceController, 15

Asignar una licencia a StyleVision Server, 10

Asignar una licencia a StyleVision Server en Linux, 23

Asignar una licencia a StyleVision Server en macOS, 28

Asignar una licencia a StyleVision Server en Windows, 17

Asignar una licencia para StyleVision Server,

asignar licencias en Linux, 23

asignar licencias en macOS, 28

asignar licencias en Windows, 17

C

Conexiones de base de datos en macOS, 29

Configuración del entorno en macOS, 29

Configurar StyleVision Server, 10

Consideraciones sobre seguridad, 34

D

Desinstalación, 11

Desinstalar, 11

DLL de StyleVision Server,

registrar, 18

F

FlowForce Server,

y StyleVision Server, 8

G

Gestor de esquemas,

aplicar un parche a un esquema, 93

cómo ejecutar, 88

desinstalar un esquema, 95

estado de los esquemas en el, 91

help (comando ILC), 96

info (comando ILC), 97

initialize (comando ILC), 97

instalar un esquema, 93

install (comando ILC), 98

introducción, 84

introducción a la ILC, 96

list (comando ILC), 98

lista de esquemas por estado, 91

reset (comando ILC), 99

restaurar, 95

uninstall (comando ILC), 100

update (comando ILC), 101

upgrade (comando ILC), 101

Gestor de taxonomías,

actualizar una taxonomía, 112

cómo ejecutar, 107

desinstalar una taxonomía, 114

estado de las taxonomías en, 110

help (comando ILC), 115

info (comando ILC), 116

initialize (comando ILC), 116

Instalar una taxonomía, 112

install (comando ILC), 117

introducción, 103

list (comando ILC), 117

listado de taxonomías según su estado, 110

parchear una taxonomía, 112

reset (comando ILC), 118

restaurar, 114

Resumen de la ILC, 115

uninstall (comando ILC), 119

update (comando ILC), 120

upgrade (comando de la ILC), 120

I

Iniciar LicenseServer en Linux, 22
Iniciar LicenseServer en macOS, 27
Iniciar LicenseServer en Windows, 15
Iniciar StyleVision Server en Linux, 22
Iniciar StyleVision Server en macOS, 27
Iniciar StyleVision Server en Windows, 15
Instalación en Linux, 19
Instalación en macOS, 25
Instalación en Windows, 11
Instalación en Windows Server Core, 12
Instalación y configuración,
 en Linux, 19
 en macOS, 25
 en Windows, 11
Instalar LicenseServer en Linux, 21
Instalar LicenseServer en macOS, 26
Instalar LicenseServer en Windows, 14
Instalar StyleVision Server, 10

J

JRE, 33

L

Linux,
 Instalación en, 19

M

macOS,
 Instalación en, 25
Migrar StyleVision Server a un equipo nuevo, 32

O

OpenJDK, 33

R

Registrar StyleVision Server con LicenseServer en Linux, 22
Registrar StyleVision Server con LicenseServer en macOS, 27
Registrar StyleVision Server con LicenseServer en Windows, 16
requisitos FOP, 33

S

StyleVision Server,
 características, 7
 como módulo de FlowForce Server, 8
 funciones, 7
 migrar a un equipo nuevo, 32

V

Versiones de LicenseServer, 14, 21, 26

W

Windows,
 actualizar StyleVision Server en, 31
 Instalación en, 11