

# **Altova StyleVision Server 2018**

**Manual de referencia y del usuario**

## **Manual del usuario y referencia de Altova StyleVision Server 2018**

Todos los derechos reservados. Ningún fragmento de esta publicación podrá ser reproducido de manera alguna (ya sea de forma gráfica, electrónica o mecánica, fotocopiado, grabado o reproducido en sistemas de almacenamiento y recuperación de información) sin el consentimiento expreso por escrito de su autor/editor.

Los productos a los que se hace referencia en este documento pueden ser marcas registradas de sus respectivos propietarios. El autor y editor no afirman ser propietarios de dichas marcas registradas.

Durante la elaboración de este documento se tomaron todas las precauciones necesarias para prevenir errores. Sin embargo, el autor y editor no se responsabilizan de los errores u omisiones que pudiese contener el documento ni de los posibles daños o perjuicios derivados del uso del contenido de este documento o de los programas y código fuente que vengan con el documento. Bajo ninguna circunstancia se podrá considerar al autor y editor responsables de la pérdida de beneficios ni de cualquier otro daño y perjuicio derivado directa o indirectamente del uso de este documento.

Fecha de publicación: 2018

© 2018 Altova GmbH

---

# Contenido

<b>1</b>	<b>Altova StyleVision Server 2018</b>	<b>3</b>
1.1	Funcionamiento .....	5
1.1.1	Como módulo de FlowForce Server .....	5
1.1.2	Como producto servidor independiente .....	6
1.2	Instalación y configuración en Windows .....	7
1.2.1	Instalación en Windows .....	7
1.2.2	Asignación de licencias en Windows .....	9
1.3	Instalación y configuración en Linux .....	13
1.3.1	Instalación en Linux .....	13
1.3.2	Asignación de licencias en Linux .....	16
1.3.3	Notas sobre configuración del entorno .....	18
1.4	Instalación y configuración en macOS .....	20
1.4.1	Instalación en macOS .....	20
1.4.2	Asignación de licencias en macOS .....	22
1.4.3	Notas sobre configuración del entorno .....	24
1.5	Uso de la línea de comandos .....	26
1.5.1	assignlicense (solo en Windows) .....	27
1.5.2	exportresourcestrings .....	29
1.5.3	generate .....	31
1.5.4	help .....	33
1.5.5	licenseserver .....	35
1.5.6	pdfdata .....	36
1.5.7	setfopath .....	38
1.5.8	setdeflang .....	39
1.5.9	verifylicense (solo en Windows) .....	40
1.6	API de StyleVision Server .....	42
1.6.1	Información sobre la interfaz .NET .....	42
1.6.2	Información sobre la interfaz COM .....	43
1.6.3	Interfaz sobre la interfaz Java .....	43
1.6.4	Ejemplos de código .....	44
	C++.....	44
	C#.....	46
	VBScript.....	47
	Visual Basic.....	48

---

	<i>Java</i> .....	49
1.6.5	Referencia de la API .....	50
	<i>COM y .NET</i> .....	50
	<i>Java</i> .....	57
1.7	Altova LicenseServer .....	61
1.7.1	Información de red .....	62
1.7.2	Actualizar LicenseServer .....	64
1.7.3	Instalación en Windows .....	64
1.7.4	Instalación en Linux .....	66
1.7.5	Instalación en macOS .....	68
1.7.6	Altova ServiceController .....	70
1.7.7	Asignación de licencias .....	71
	<i>Iniciar LicenseServer</i> .....	72
	<i>Abrir la página de configuración de LicenseServer</i> <i>(Windows)</i> .....	74
	<i>Abrir la página de configuración de LicenseServer</i> <i>(Linux)</i> .....	77
	<i>Abrir la página de configuración de LicenseServer</i> <i>(macOS)</i> .....	79
	<i>Cargar licencias en LicenseServer</i> .....	82
	<i>Registrar productos con LicenseServer</i> .....	85
	Registrar productos de escritorio de Altova.....	86
	Registrar FlowForce Server.....	87
	Registrar MapForce Server.....	91
	Registrar MobileTogether Server.....	93
	Registrar RaptorXML(+XBRL) Server.....	93
	Registrar StyleVision Server.....	95
	<i>Asignar licencias a productos registrados</i> .....	96
1.7.8	Referencia de la página de configuración .....	102
	<i>Repertorio de licencias</i> .....	102
	<i>Gestión de clientes</i> .....	109
	<i>Supervisión de clientes</i> .....	114
	<i>Opciones de configuración</i> .....	115
	<i>Mensajes, Cerrar sesión</i> .....	123
1.7.9	Restaurar la contraseña .....	123

## Índice

**Altova StyleVision Server 2018**

---

**Altova StyleVision Server 2018**



# 1 Altova StyleVision Server 2018

Altova StyleVision Server es una implementación del motor de ejecución integrado de [StyleVision](#). Funciona como módulo de [FlowForce Server](#) y también está disponible como [producto servidor independiente](#).

StyleVision Server ejecuta paquetes de transformación implementados en [FlowForce Server](#). FlowForce Server inicia estas transformaciones en base a desencadenadores temporizados programables, desencadenadores de archivos o desencadenadores remotos. Además las funciones de StyleVision Server se pueden invocar [desde la línea de comandos](#).

## Requisitos del sistema, instalación y asignación de licencias

StyleVision Server es compatible con estos sistemas operativos:

### ▼ Windows

Windows 7 SP1 con actualización de la plataforma, Windows 8, Windows 10

### ▼ Windows Server

Windows Server 2008 R2 SP1 con actualización de la plataforma o superior

### ▼ Linux

- CentOS 6 o superior
- RedHat 6 o superior
- Debian 7 o superior
- Ubuntu 12.04 o superior

Las bibliotecas que aparecen a continuación son un requisito previo para la instalación y ejecución de la aplicación. Si los paquetes que aparecen en esta tabla no están en su equipo Linux, ejecute el comando `yum` (o `apt-get` si procede) para instalarlos.

Requisito para	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
<b>LicenseServer</b>	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2
<b>StyleVision Server</b>	qt4, krb5-libs, qt-x11	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2

### ▼ (Mac) OS X, macOS

OS X 10.10 o superior

Además Altova ofrece versiones de 32 y 64 bits de StyleVision Server.

Para más información sobre cómo instalar StyleVision Server y asignarle licencias, consulte los apartados sobre la instalación en [Windows](#), [Linux](#) y [macOS](#).

*Última actualización: 6/22/2018*

## 1.1 Funcionamiento

StyleVision Server transforma archivos XML en documentos de salida HTML, PDF, RTF y DOCX con ayuda de hojas de estilos XSLT. Estas hojas de estilos XSLT se obtienen a partir de archivos PXF creados con la aplicación de diseño de hojas de estilos [Altova StyleVision](#).

StyleVision Server puede utilizarse de dos maneras:

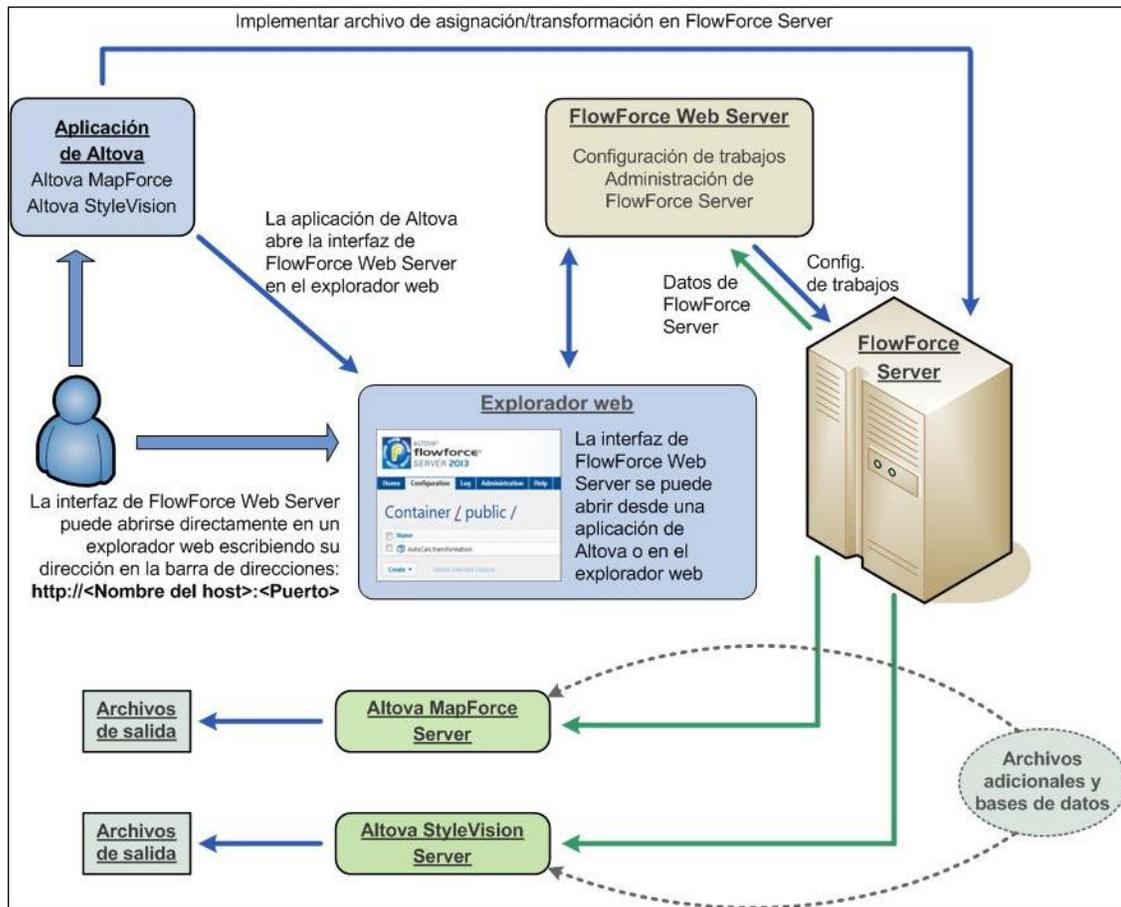
- Como módulo de [Altova FlowForce Server](#). Visite el [sitio web de Altova](#) para obtener más información sobre Altova FlowForce Server.
- [Como producto servidor independiente](#) al que puede acceder desde su interfaz de la línea de comandos (ILC).

El usuario pasa un archivo XML de entrada y un archivo PXF a StyleVision Server, que genera los documentos de salida necesarios.

### 1.1.1 Como módulo de FlowForce Server

En [Altova FlowForce Server](#) se crean trabajos de FlowForce. Un trabajo de FlowForce especifica: (i) las entradas y salidas de una transformación de StyleVision Server y (ii) los desencadenadores que inician la ejecución del trabajo (p. ej. la hora del día). En tiempo de ejecución Altova FlowForce Server pasa instrucciones de transformación a StyleVision Server, que ejecuta la transformación.

En el diagrama que aparece a continuación puede ver qué papel desempeña StyleVision Server en el flujo de trabajo de FlowForce Server. El diagrama también incluye MapForce Server porque también se pueden crear trabajos de FlowForce Server que envían asignaciones de [Altova MapForce](#) a [Altova MapForce Server](#) para que las ejecute.



StyleVision Server se puede invocar desde un trabajo de FlowForce Server o desde la línea de comandos. Consulte el apartado [Uso de la línea de comandos](#) para obtener más información.

### 1.1.2 Como producto servidor independiente

StyleVision Server se puede instalar como producto independiente en sistemas Windows, Linux y macOS. En la versión independiente las funciones de StyleVision Server se invocan desde la línea de comandos. Consulte el apartado [Uso de la línea de comandos](#) para más información.

## 1.2 Instalación y configuración en Windows

Esta sección explica cómo [instalar](#) StyleVision Server y asignarle [licencias](#) en sistemas Windows.

### [Instalación en Windows](#)

- [Requisitos del sistema](#)
- [Instalar StyleVision Server](#)
- [Altova LicenseServer](#)
- [Versiones de LicenseServer](#)
- [Licencia de prueba](#)
- [Ubicación de la carpeta de aplicación](#)

### [Asignación de licencias en Windows](#)

- [Iniciar el controlador de servicios ServiceController](#)
- [Iniciar LicenseServer](#)
- [Registrar StyleVision Server](#)
- [Asignar licencias](#)

### 1.2.1 Instalación en Windows

El proceso de instalación y configuración de StyleVision Server en Windows se describe a continuación.

#### ▼ Requisitos del sistema

##### ▼ [Windows](#)

Windows 7 SP1 con actualización de la plataforma, Windows 8, Windows 10

##### ▼ [Windows Server](#)

Windows Server 2008 R2 SP1 con actualización de la plataforma o superior

#### ▼ Instalar StyleVision Server

StyleVision Server se puede instalar en sistemas Windows:

- **Como producto servidor independiente llamado StyleVision Server:** para instalar StyleVision Server como producto independiente, descargue y ejecute el instalador de StyleVision Server y siga las instrucciones en pantalla.
- **Como parte del paquete de instalación de FlowForce Server:** para instalar StyleVision Server como parte del paquete de [FlowForce Server](#) descargue y ejecute el instalador de FlowForce Server. Siga las instrucciones en pantalla y marque la opción para instalar StyleVision Server.

Los programas de instalación de StyleVision Server y [FlowForce Server](#) están disponibles en el centro de descargas de Altova (<http://www.altova.com/es/download.html>).

Una vez completada la instalación, el ejecutable de StyleVision Server estará en esta ubicación predeterminada:

```
<CarpetaArchivosPrograma>\Altova\StyleVisionServer2018\bin  
\StyleVisionServer.exe
```

El programa de instalación creará todos los registros necesarios para usar StyleVision Server desde la interfaz de COM, como interfaz Java y en el entorno .NET.

#### ▼ Altova LicenseServer

- Para que StyleVision Server funcione debe tener asignada una licencia desde un servidor [Altova LicenseServer](#) de la red.
- El programa de instalación de StyleVision Server o de [FlowForce Server](#) para sistemas Windows ofrece una opción para descargar e instalar [Altova LicenseServer](#) junto con StyleVision Server o con [FlowForce Server](#).
- Si en la red ya hay instalado un servidor [Altova LicenseServer](#), no necesita instalar otro LicenseServer a no ser que se necesite una versión más reciente (ver el siguiente apartado *versiones de LicenseServer*).
- Durante el proceso de instalación de StyleVision Server o de [FlowForce Server](#), puede seleccionar si también se instala [Altova LicenseServer](#).

Para más información sobre cómo registrar StyleVision Server y asignarle licencias con [Altova LicenseServer](#), consulte la sección [Asignación de licencias en Windows](#).

#### ▼ Versiones de LicenseServer

- Los productos servidor de Altova deben tener una licencia con la versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server instalada o con una versión posterior de LicenseServer.
- La versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server aparece en pantalla durante la instalación de StyleVision Server. Puede instalar esta versión de LicenseServer junto con StyleVision Server o puede instalar LicenseServer por separado.
- Antes de instalar una versión nueva de LicenseServer, es necesario desinstalar versiones anteriores. El programa de instalación de LicenseServer se encarga de esto automáticamente si detecta versiones más recientes en el sistema.
- Las versiones de LicenseServer son compatibles y funcionan con versiones más antiguas de StyleVision Server.
- Si instala una versión nueva de StyleVision Server y la versión de LicenseServer que está instalada es anterior a la que le corresponde, instale la versión más reciente que está siempre disponible en el sitio web de Altova.
- Cuando se desinstala LicenseServer, todos los datos de registro y asignación de licencias almacenados en la versión antigua de LicenseServer se guardan en una

base de datos en el equipo servidor. Estos datos se importan de forma automática a la siguiente versión que se instale en el equipo.

- El número de versión de LicenseServer siempre aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#).

**Versión actual: 2.7**

#### ▼ Licencia de prueba

Durante el proceso de instalación tendrá la opción de solicitar una licencia de prueba de 30 días para StyleVision Server. Altova le enviará un correo electrónico con la licencia de prueba a la dirección de correo que usted indique en el formulario.

#### ▼ Ubicación de la carpeta de la aplicación

La aplicación se instalará en esta carpeta:

Windows 7, 8 y 10	C:\Archivos de programa\Altova\
Versión de 32 bits en sistemas operativos de 64 bits	C:\Archivos de programa (x86)\Altova\

## 1.2.2 Asignación de licencias en Windows

Para poder trabajar con StyleVision Server es necesario asignarle una licencia con Altova LicenseServer. La asignación de licencias es un proceso de dos pasos:

1. El primero consiste en **registrar StyleVision Server** con LicenseServer desde StyleVision Server.
2. El segundo paso consiste en **asignar una licencia** a StyleVision Server desde LicenseServer.

A continuación encontrará información más detallada al respecto.

#### ▼ Iniciar el controlador de servicios ServiceController

Altova ServiceController se inicia para arrancar Altova LicenseServer.

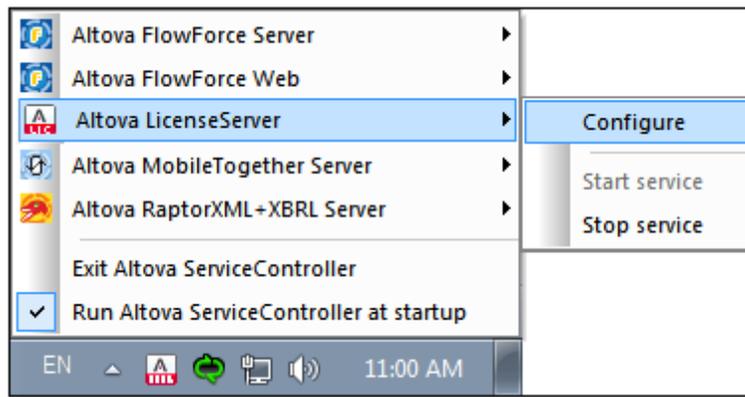
Altova ServiceController (en adelante *ServiceController*) es una práctica aplicación que sirve para iniciar, detener y configurar los servicios de Altova **en sistemas Windows**.

ServiceController se instala con Altova LicenseServer y con *los productos servidor de Altova que se instalan como servicios* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y Mobile Together Server). Se puede iniciar haciendo clic en **Inicio | Altova LicenseServer | Altova ServiceController**. (Este comando también está en las carpetas del menú **Inicio** de *los productos servidor de Altova que se instalan como servicios* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y Mobile Together Server).) Una vez iniciado, podrá acceder a

ServiceController desde la bandeja del sistema (*imagen siguiente*).

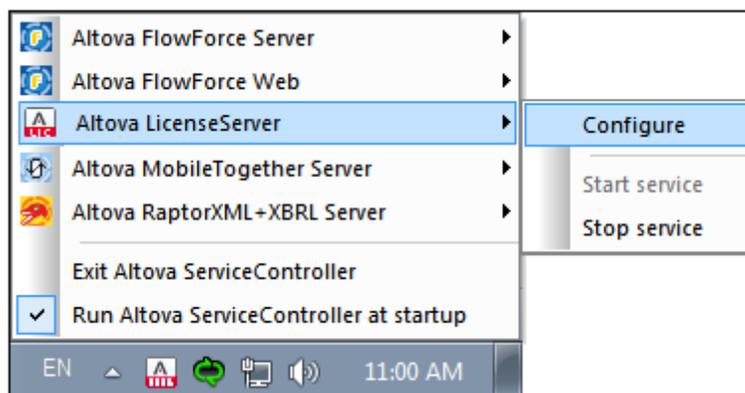


Si quiere que ServiceController se inicie automáticamente nada más iniciar sesión en el sistema, haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema para abrir el menú de opciones de **ServiceController** (*imagen siguiente*) y active la opción **Run Altova ServiceController at Startup** (*Ejecutar Altova ServiceController al inicio*), que de todas maneras es la opción predeterminada. Para cerrar ServiceController haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema y en el menú haga clic en la opción **Exit Altova ServiceController** (Salir de Altova ServiceController).



#### ▼ Iniciar LicenseServer

Para iniciar LicenseServer haga clic en el icono de **ServiceController** en la bandeja del sistema, pase el puntero del ratón por encima de la opción **Altova LicenseServer** del menú emergente (*imagen siguiente*) y seleccione el comando **Start service** en el submenú. Si LicenseServer ya está en ejecución, este comando estará deshabilitado.



#### ▼ Registrar StyleVision Server

Para registrar StyleVision Server desde la interfaz de la línea de comandos utilice el

comando `licenseserver`:

```
StyleVisionServer licenseserver [opciones] NombreServidor-O--Dirección-IP
```

Por ejemplo, si `localhost` es el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer:

```
StyleVisionServer licenseserver localhost
```

Si StyleVision Server se instaló durante la instalación de [FlowForce Server](#) y registró FlowForce Server con LicenseServer, entonces StyleVision Server también se registró automáticamente. Estos son los pasos que debe seguir: (i) Inicie Altova FlowForce Web como servicio con el controlador de servicios de Altova ServiceController (véase *el punto anterior*); (ii) Introduzca su contraseña para acceder a la página de configuración web; (iii) Seleccione el nombre o la dirección del servidor LicenseServer y haga clic en el botón **Registrarse con LicenseServer**. Para más información consulte el apartado [Registrar FlowForce Server](#).

Una vez finalizado el proceso de registro, abra la pestaña de [gestión de servidores de la página de configuración de LicenseServer](#) para asignar una licencia a StyleVision Server.

#### ▼ Asignar licencias

Tras registrarse con LicenseServer, StyleVision Server aparecerá en la lista de la pestaña de gestión de servidores **Server Management** de la página de configuración de LicenseServer. En esta pestaña puede [asignar una licencia](#) a StyleVision Server.

##### Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

**Nota:** cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

##### Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que

tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

## 1.3 Instalación y configuración en Linux

Esta sección explica cómo [instalar](#) StyleVision Server y [asignarle licencias](#) en sistemas Linux (Debian, Ubuntu, CentOS, RedHat).

### Instalación en Linux

- [Requisitos del sistema](#)
- [Desinstalar versiones antiguas de los productos servidor de Altova](#)
- [Descargar el paquete de instalación para Linux](#)
- [Instalar StyleVision Server](#)
- [Altova LicenseServer](#)
- [Versiones de LicenseServer](#)
- [Licencia de prueba](#)

### Asignación de licencias en Linux

- [Iniciar LicenseServer](#)
- [Registrar StyleVision Server](#)
- [Asignar licencias](#)

### Notas sobre configuración del entorno

### 1.3.1 Instalación en Linux

El proceso de instalación y configuración de StyleVision Server en Linux se describe a continuación.

▼ Requisitos del sistema

▼ Linux

- CentOS 6 o superior
- RedHat 6 o superior
- Debian 7 o superior
- Ubuntu 12.04 o superior

Las bibliotecas que aparecen a continuación son un requisito previo para la instalación y ejecución de la aplicación. Si los paquetes que aparecen en esta tabla no están en su equipo Linux, ejecute el comando `yum` (o `apt-get` si procede) para instalarlos.

Requisito para	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
<b>LicenseServer</b>	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2
<b>StyleVision Server</b>	qt4, krb5-libs, qt-x11	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2

#### ▼ Integración con FlowForce Server

Si está instalando StyleVision Server junto con FlowForce Server, recomendamos instalar primero FlowForce Server. Si no lo hace así, después de instalar StyleVision Server y FlowForce Server, ejecute este comando:

```
cp /opt/Altova/StyleVisionServer2018/etc/*.tool /opt/Altova/FlowForceServer2018/tools
```

Este comando copia el archivo `.tool` del directorio `/etc` de StyleVision Server al directorio `/tools` de FlowForce Server. El archivo `.tool` es un archivo que FlowForce Server necesita porque contiene la ruta de acceso del ejecutable de StyleVision Server. Si instala FlowForce Server antes que StyleVision Server entonces no es necesario ejecutar este comando.

#### ▼ Desinstalar versiones antiguas de los productos servidor de Altova

En la interfaz de la línea de comandos de Linux puede comprobar si ya hay productos servidor de Altova instalados en el equipo. Para ello use este comando:

```
[Debian, Ubuntu]: dpkg --get-selections | grep Altova
[CentOS, RedHat]: rpm -qa | grep server
```

Si StyleVision Server no está instalado, continúe con la instalación tal y como se describe más abajo.

Si StyleVision Server ya está instalado y quiere instalar una versión más reciente, antes debe desinstalar la versión previa con este comando:

```
[Debian, Ubuntu]: sudo dpkg --remove stylevisionserver
[CentOS, RedHat]: sudo rpm -e stylevisionserver
```

Si quiere desinstalar una versión previa de Altova LicenseServer, use este comando:

```
[Debian, Ubuntu]: sudo dpkg --remove licenseserver
[CentOS, RedHat]: sudo rpm -e licenseserver
```

#### ▼ Descargar el paquete de instalación para Linux

Los paquetes de instalación de StyleVision Server para sistemas Linux se pueden descargar del [sitio web de Altova](#).

Distribución	Extensión del paquete
Debian 7 y superior	.deb
Ubuntu12.04 y superior	.deb
CentOS 6 y superior	.rpm
RedHat 6 y superior	.rpm

Tras descargarlo, copie el paquete de instalación en cualquier directorio del sistema Linux. Para ejecutar StyleVision Server es necesario tener instalado [Altova LicenseServer](#), que

también se puede descargar del [sitio web de Altova](#).

#### ▼ Instalar StyleVision Server

En una ventana de la Terminal, cambie al directorio donde copió el paquete de instalación para Linux. Por ejemplo, si lo copió en un directorio del usuario llamado `MiAltova` (ubicado en `/home/User` por ejemplo), cambie a ese directorio con esta línea de comandos:

```
cd /home/User/MiAltova
```

Instale StyleVision Server con este comando:

```
[Debian]: sudo dpkg --install stylevisionserver-2018-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install stylevisionserver-2018-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh stylevisionserver-2018-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh stylevisionserver-2018-1.x86_64.rpm
```

La aplicación StyleVision Server se instala en este directorio:

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2018
```

#### ▼ Altova LicenseServer

Para poder ejecutar los productos servidores de Altova, incluido StyleVision Server, es necesario asignarles una licencia con un servidor [Altova LicenseServer](#) de la red.

En los sistemas Linux es necesario instalar [Altova LicenseServer](#) por separado. Por tanto, descargue Altova LicenseServer del [sitio web de Altova](#) y copie el paquete de instalación en cualquier directorio. Siga las instrucciones anteriores para instalar LicenseServer (ver *apartado anterior*).

```
[Debian]: sudo dpkg --install licenseserver-2.7-debian.deb
[Ubuntu]: sudo dpkg --install licenseserver-2.7-ubuntu.deb
[CentOS]: sudo rpm -ivh licenseserver-2.7-1.x86_64.rpm
[RedHat]: sudo rpm -ivh licenseserver-2.7-1.x86_64.rpm
```

La aplicación LicenseServer se instala en este directorio:

```
/opt/Altova/LicenseServer
```

Consulte el apartado siguiente [Asignación de licencias en Linux](#) para obtener información sobre cómo registrar StyleVision Server con [Altova LicenseServer](#) y asignarle licencias. Consulte también la [documentación del LicenseServer](#) para información más detallada.

#### ▼ Versiones de LicenseServer

- Los productos servidor de Altova deben tener una licencia con la versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server instalada o con una versión posterior de LicenseServer.
- La versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server aparece en pantalla durante la instalación de StyleVision Server. Puede instalar

esta versión de LicenseServer junto con StyleVision Server o puede instalar LicenseServer por separado.

- Antes de instalar una versión nueva de LicenseServer, es necesario desinstalar versiones anteriores. El programa de instalación de LicenseServer se encarga de esto automáticamente si detecta versiones más recientes en el sistema.
- Las versiones de LicenseServer son compatibles y funcionan con versiones más antiguas de StyleVision Server.
- Si instala una versión nueva de StyleVision Server y la versión de LicenseServer que está instalada es anterior a la que le corresponde, instale la versión más reciente que está siempre disponible en el sitio web de Altova.
- Cuando se desinstala LicenseServer, todos los datos de registro y asignación de licencias almacenados en la versión antigua de LicenseServer se guardan en una base de datos en el equipo servidor. Estos datos se importan de forma automática a la siguiente versión que se instale en el equipo.
- El número de versión de LicenseServer siempre aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#).

**Versión actual: 2.7**

### 1.3.2 Asignación de licencias en Linux

Para poder trabajar con StyleVision Server es necesario asignarle una licencia con Altova LicenseServer. La asignación de licencias es un proceso de dos pasos:

1. El primero consiste en **registrar StyleVision Server** con LicenseServer desde StyleVision Server.
2. El segundo paso consiste en **asignar una licencia** a StyleVision Server desde LicenseServer.

A continuación encontrará información más detallada al respecto.

#### ▼ Iniciar LicenseServer

Para poder registrar StyleVision Server con LicenseServer y asignarle una licencia, LicenseServer debe estar en ejecución como servicio. Inicie LicenseServer como servicio con este comando:

[< Debian 8]	<code>sudo /etc/init.d/licenseserver start</code>
[≥ Debian 8]	<code>sudo systemctl start licenseserver</code>
[< CentOS 7]	<code>sudo initctl start licenseserver</code>
[≥ CentOS 7]	<code>sudo systemctl start licenseserver</code>
[< Ubuntu 15]	<code>sudo initctl start licenseserver</code>
[≥ Ubuntu 15]	<code>sudo systemctl start licenseserver</code>
[RedHat]	<code>sudo initctl start licenseserver</code>

Si por cualquier motivo necesita detener LicenseServer, use el mismo comando pero sustituya `stop` por `start`. Por ejemplo:

```
sudo /etc/init.d/licenseserver stop
```

#### ▼ Registrar StyleVision Server

Para registrar StyleVision Server desde la interfaz de la línea de comandos utilice el comando `licenseserver`:

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2018/bin/stylevisionserver  
licenseserver [opciones] NombreServidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`:

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2018/bin/stylevisionserver  
licenseserver localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer. Observe también la ubicación del ejecutable de StyleVision Server:

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2018/bin/
```

Una vez completado el registro, abra la pestaña **Server Management** de la página de configuración de LicenseServer para asignar una licencia a StyleVision Server.

#### ▼ Asignar licencias

Tras registrarse con LicenseServer, StyleVision Server aparecerá en la lista de la pestaña de gestión de servidores **Server Management** de la página de configuración de LicenseServer. En esta pestaña puede [asignar una licencia](#) a StyleVision Server.

##### *Nota sobre núcleos y licencias*

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

**Nota:** cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea

en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

#### Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

### 1.3.3 Notas sobre configuración del entorno

#### **Carpetas**

A continuación enumeramos carpetas importantes de su sistema StyleVision Server.

##### ▣ Directorio raíz de instalación

`/opt/Altova/StyleVisionServer2018/`

##### ▣ Archivos de licencia

`/var/opt/Altova/StyleVisionServer`

##### ▣ Parámetros del entorno

`/etc/profile.d/jdbc.sh`

El archivo de parámetros del entorno debe definirse en función del entorno de cada usuario. La ruta de acceso anterior es un ejemplo solamente.

**Nota:** el archivo de parámetros del entorno establece las variables para **todos los usuarios** del sistema.

#### **Conexiones JDBC**

Cuando trabaje con este tipo de conexiones debe tener en cuenta estos aspectos:

- Debe tener instalado Java Runtime Environment o el kit de desarrollo de software.
- Debe tener instalados controladores JDBC para la base de datos de destino.
- Debe establecer correctamente estas variables de entorno:
  - CLASSPATH: para encontrar los archivos jar.
  - PATH: para buscar el entorno JRE, aunque a veces no es necesaria, dependiendo de la

instalación.

- o `JAVA_HOME`: a veces no es necesaria, dependiendo de la instalación.

**Nota**

En servidores Linux solamente son compatibles las conexiones de base de datos de tipo JDBC.

## 1.4 Instalación y configuración en macOS

Esta sección explica cómo [instalar](#) StyleVision Server y [asignarle licencias](#) en sistemas macOS.

### Instalación en macOS

- [Requisitos del sistema](#)
- [Desinstalar versiones previas de productos servidor de Altova](#)
- [Descargar el paquete de instalación para macOS](#)
- [Instalar StyleVision Server](#)
- [Altova LicenseServer](#)
- [Versiones de LicenseServer](#)
- [Licencia de prueba](#)

### Asignación de licencias en macOS

- [Iniciar LicenseServer](#)
- [Registrar StyleVision Server](#)
- [Asignar licencias](#)

### Notas sobre configuración del entorno

### 1.4.1 Instalación en macOS

El proceso de instalación y configuración de StyleVision Server en macOS se describe a continuación.

▼ Requisitos del sistema

▼ *(Mac) OS X, macOS*

OS X 10.10 o superior

▼ Integración con FlowForce Server

Si instala StyleVision Server junto con FlowForce Server, recomendamos instalar primero FlowForce Server. Si no lo hace así, después de instalar StyleVision Server y FlowForce Server, ejecute este comando:

```
cp /usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/etc/*.tool /usr/local/Altova/FlowForceServer2018/tools
```

Este comando copia el archivo `.tool` del directorio `/etc` de StyleVision Server al directorio `/tools` de FlowForce Server. El archivo `.tool` es un archivo que FlowForce Server necesita porque contiene la ruta de acceso del ejecutable de StyleVision Server. Si instala FlowForce Server antes que StyleVision Server entonces no es necesario ejecutar este comando.

▼ Desinstalar versiones antiguas de los productos servidor de Altova

En la terminal de Aplicaciones haga clic con el botón derecho en el icono de StyleVision Server y seleccione **Mover a la papelera**. La aplicación se envía a la papelera pero debe quitar la aplicación de la carpeta `/usr`. Para ello puede utilizar este comando:

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/
```

Si necesita desinstalar una versión antigua de Altova LicenseServer, antes debe detener el servicio con este comando:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/  
com.altova.LicenseServer.plist
```

Para comprobar si el servicio se detuvo correctamente, abra la terminal del Monitor de actividad y confirme que LicenseServer no está en la lista. Después desinstale LicenseServer siguiendo las instrucciones dadas más arriba para StyleVision Server.

▼ Descargar el archivo de imagen de disco

Descargue el archivo de imagen de disco (`.dmg`) del sitio web de Altova (<https://www.altova.com/es/download.html>).

▼ Instalar StyleVision Server

Haga clic en el archivo de imagen de disco (`.dmg`) para abrirlo. El programa de instalación de StyleVision Server aparece como unidad virtual en el equipo. En esta unidad virtual nueva haga doble clic en el paquete de instalación (`.pkg`). Siga las instrucciones que aparecen en pantalla y acepte el contrato de licencia. Para expulsar la unidad cuando termine la instalación, haga clic con el botón derecho en la unidad y seleccione **Expulsar**.

El paquete de StyleVision Server se instalará en esta carpeta:

```
/usr/local/Altova/StyleVisionServer2018 (archivos binarios de la aplicación)  
/var/Altova/StyleVisionServer (archivos de datos como bases de datos y registros)
```

▼ Altova LicenseServer

Para poder ejecutar los productos servidor de Altova, incluido StyleVision Server, es necesario asignarles una licencia desde un servidor [Altova LicenseServer](#) que esté instalado en la red.

El paquete de instalación de Altova LicenseServer está disponible en la unidad virtual creado en el paso anterior. Para instalar [Altova LicenseServer](#) haga doble clic en el paquete de instalación que está en la unidad virtual y siga las instrucciones que aparecen en pantalla. También debe aceptar el contrato de licencia para poder continuar con la instalación.

Altova LicenseServer también puede descargarse desde el sitio web de Altova (<https://>

[www.altova.com/es/download.html](http://www.altova.com/es/download.html)) e instalarse por separado.

El paquete de LicenseServer se instalará en esta carpeta:

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Para obtener más información sobre cómo registrar StyleVision Server con [Altova LicenseServer](#) y asignarle una licencia, consulte el apartado [Asignación de licencias en macOS](#).

#### ▼ Versiones de LicenseServer

- Los productos servidor de Altova deben tener una licencia con la versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server instalada o con una versión posterior de LicenseServer.
- La versión de LicenseServer correspondiente a la versión de StyleVision Server aparece en pantalla durante la instalación de StyleVision Server. Puede instalar esta versión de LicenseServer junto con StyleVision Server o puede instalar LicenseServer por separado.
- Antes de instalar una versión nueva de LicenseServer, es necesario desinstalar versiones anteriores. El programa de instalación de LicenseServer se encarga de esto automáticamente si detecta versiones más recientes en el sistema.
- Las versiones de LicenseServer son compatibles y funcionan con versiones más antiguas de StyleVision Server.
- Si instala una versión nueva de StyleVision Server y la versión de LicenseServer que está instalada es anterior a la que le corresponde, instale la versión más reciente que está siempre disponible en el sitio web de Altova.
- Cuando se desinstala LicenseServer, todos los datos de registro y asignación de licencias almacenados en la versión antigua de LicenseServer se guardan en una base de datos en el equipo servidor. Estos datos se importan de forma automática a la siguiente versión que se instale en el equipo.
- El número de versión de LicenseServer siempre aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#).

**Versión actual: 2.7**

## 1.4.2 Asignación de licencias en macOS

Para poder trabajar con StyleVision Server es necesario asignarle una licencia con Altova LicenseServer. La asignación de licencias es un proceso de dos pasos:

1. El primero consiste en **registrar StyleVision Server** con LicenseServer desde StyleVision Server.
2. El segundo paso consiste en **asignar una licencia** a StyleVision Server desde LicenseServer.

A continuación encontrará información más detallada al respecto.

#### ▼ Iniciar LicenseServer

Para registrar y asignar una licencia correctamente a StyleVision Server, LicenseServer debe estar en ejecución como demonio. Inicie LicenseServer como demonio con este comando:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si por cualquier motivo necesita detener LicenseServer, use el mismo comando pero sustituya `load` por `unload`. Por ejemplo:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/  
com.altova.LicenseServer.plist
```

#### ▼ Registrar StyleVision Server

Para registrar StyleVision Server desde la interfaz de la línea de comandos utilice el comando `licenseserver`:

```
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/bin/StyleVisionServer  
licenseserver [opciones] NombreServidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`:

```
sudo /usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/bin/StyleVisionServer  
licenseserver localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer. Observe también la ubicación del ejecutable de StyleVision Server:

```
/usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/bin/
```

Una vez completado el registro, abra la pestaña **Server Management** de la página de configuración de LicenseServer para asignar una licencia a StyleVision Server..

#### ▼ Asignar licencias

Tras registrarse con LicenseServer, StyleVision Server aparecerá en la lista de la pestaña de gestión de servidores **Server Management** de la página de configuración de LicenseServer. En esta pestaña puede [asignar una licencia](#) a StyleVision Server.

##### Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para

un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

**Nota:** cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

#### Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

### 1.4.3 Notas sobre configuración del entorno

#### **Carpetas**

A continuación enumeramos carpetas importantes de su sistema StyleVision Server.

##### ▣ Directorio raíz de instalación

`/usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/`

##### ▣ Archivos de licencias

`/var/Altova/StyleVisionServer`

##### ▣ Parámetros del entorno

`/Library/LaunchDaemons/com.altova.MobileTogetherServer.plist`

El archivo de parámetros del entorno debe definirse en función del entorno de cada usuario. La ruta de acceso anterior es un ejemplo solamente.

**Nota:** estas variables del entorno solamente se establecen para el proceso de StyleVision Server y por tanto no afectan a los demás usuarios.

### Conexiones JDBC

Cuando trabaje con este tipo de conexiones debe tener en cuenta estos aspectos:

- Debe tener instalado Java Runtime Environment o el kit de desarrollo de software.
- Debe tener instalados controladores JDBC para la base de datos de destino.
- Debe establecer correctamente estas variables de entorno:
  - **CLASSPATH**: para encontrar los archivos jar.
  - **PATH**: para buscar el entorno JRE, aunque a veces no es necesaria, dependiendo de la instalación.
  - **JAVA\_HOME**: a veces no es necesaria, dependiendo de la instalación.

**Nota**

En servidores macOS solamente son compatibles las conexiones de base de datos de tipo JDBC.

## 1.5 Uso de la línea de comandos

Temas de este apartado:

- [Ubicación predeterminada del ejecutable de StyleVision Server](#)
- [Uso de la línea de comandos y lista de comandos](#)

### Ubicación predeterminada del ejecutable de StyleVision Server

A continuación se muestra la ubicación predeterminada del ejecutable de StyleVision Server en las plataformas compatibles:

```
Windows <CarpetArchivosProgramas>\Altova\StyleVisionServer2018\bin
        \StyleVisionServer.exe

Linux /opt/Altova/StyleVisionServer2018/bin/stylevisionserver

macOS /usr/local/Altova/StyleVisionServer2018/bin/stylevisionserver
```

### Uso de la línea de comandos y lista de comandos

Esta es la sintaxis general para la línea de comandos de StyleVision Server:

```
Windows StyleVisionServer --h | --help | --version | <comando> [opciones]
        [argumentos]

Linux stylevisionserver --h | --help | --version | <comando> [opciones]
        [argumentos]

Mac stylevisionserver --h | --help | --version | <comando> [opciones]
        [argumentos]
```

#### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

`StyleVisionServer` en Windows  
`stylevisionserver` en Unix (Linux, Mac)

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

Donde:

<code>--h   --help</code>	muestra el texto de ayuda
---------------------------	---------------------------

<code>--version</code>	muestra el número de versión de StyleVision Server
------------------------	--

A continuación aparecen los comandos válidos de la línea de comandos. Cada comando se describe en los subapartados de esta sección.

<a href="#">licenseserver</a>	registra StyleVision Server con LicenseServer en la red local.
<a href="#">assignlicense</a>	carga una licencia a LicenseServer y la asigna a StyleVision Server en este equipo.
<a href="#">verifylicense</a>	comprueba si StyleVision Server tiene asignada una licencia. También puede comprobar si una clave de licencia determinada está asignada.
<a href="#">generate</a>   <a href="#">gen</a>	genera uno o varios documentos.
<a href="#">setfopath</a>   <a href="#">sfp</a>	selecciona un procesador FO para la siguiente generación de PDF.
<a href="#">pdfdata</a>	Genera datos de formulario a partir de un archivo PDF y los guarda en un archivo FDF o XML.
<a href="#">exportresourcestrings</a>	exporta todas las cadenas de recursos de la aplicación a un archivo XML.
<a href="#">setdeflang</a>   <a href="#">sdl</a>	establece el idioma predeterminado.
<a href="#">help</a>	muestra la ayuda para un comando determinado. Por ejemplo: <code>help generate</code>

## 1.5.1 assignlicense (solo en Windows)

*Temas de este apartado:*

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Opciones del comando](#)

### Sintaxis del comando

*Windows*     `styleVisionServer assignlicense [opciones] ARCHIVO`

**Nota:** este comando solamente funciona en sistemas Windows. No funciona en sistemas Linux ni Mac.

### Descripción del comando

Al ejecutarse el comando `assignlicense` carga el archivo de licencia indicado por el argumento `ARCHIVO` en el servidor `LicenseServer` con el que está registrado `StyleVision Server` y asigna esa licencia a `StyleVision Server` en este equipo. El argumento `ARCHIVO` toma la ruta de acceso del archivo de licencia.

La opción `--test-only` sirve para cargar la licencia a `LicenseServer` y validarla sin asignarla primero a `StyleVision Server`. Para más información sobre el proceso de asignación de licencias consulte la [documentación de Altova LicenseServer](#).

### Ejemplos

```
stylevisionserver assignlicense C:\StyleVision Server12345.altova_licenses
```

```
stylevisionserver assignlicense --test-only=true C:\StyleVision
Server12345.altova_licenses
```

El primer ejemplo carga la licencia indicada a `LicenseServer` y se la asigna a `StyleVision Server`.

El segundo ejemplo carga la licencia indicada a `LicenseServer` y la valida, sin asignársela a `StyleVision Server`.

#### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

```
stylevisionServer en Windows
stylevisionserver en Unix (Linux, Mac)
```

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

### Opciones del comando

En la siguiente tabla se enumeran las opciones del comando en versión abreviada (la primera columna) y en su versión completa (la segunda columna). La tercera columna describe la opción. En la línea de comandos puede usar uno o dos guiones tanto para la versión abreviada como para la versión completa de la opción.

<code>--t</code>	<code>--test-only</code>	valores permitidos: <code>true false</code> . Si su valor es <code>true</code> , el archivo de licencia solamente se carga y valida en <code>LicenseServer</code> , pero no se asigna a <code>StyleVision Server</code> . Formato: <code>--test-only=true false</code> . Si no se especifica ningún valor, se utiliza <code>true</code> .
------------------	--------------------------	---

## 1.5.2 exportresourcestrings

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Argumentos](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Localizar StyleVision Server en otros idiomas](#)

### Sintaxis del comando

*Window* `StyleVisionServer exportresourcestrings CódigoIdioma  
S ArchivoXMLSalida`

*Linux* `stylevisionserver exportresourcestrings CódigoIdioma  
ArchivoXMLSalida`

*Mac* `stylevisionserver exportresourcestrings CódigoIdioma  
ArchivoXMLSalida`

### Argumentos

El comando `exportresourcestrings` toma dos argumentos:

CódigoIdioma	el idioma de las cadenas de recursos del archivo XML de salida exportado. Idiomas compatibles: en, de, es, ja, fr
ArchivoXMLdeSalida	la ubicación y el nombre del archivo XML de salida exportado.

### Descripción del comando

El comando `exportresourcestrings` genera un archivo XML que contiene todas las cadenas de recursos de la aplicación StyleVision Server. El comando toma dos argumentos: (i) el idioma de las cadenas de recursos del archivo XML de salida y (ii) la ruta de acceso y el nombre del archivo XML de salida. Las cadenas de recursos de la aplicación se pueden exportar en estos idiomas (con los códigos en paréntesis: inglés (en), español (es), francés (fr) alemán (de) y japonés (ja).

### Ejemplos

```
stylevisionserver exportresourcestrings en c:\Strings.xml
```

Este comando crea un archivo llamado `Strings.xml` en la carpeta `c:\` y el archivo contiene todas las cadenas de recursos de la aplicación StyleVision Server en inglés.

▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

```
styleVisionServer en Windows
stylevisionserver en Unix (Linux, Mac)
```

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

### Localizar StyleVision Server en otros idiomas

Si quiere puede localizar StyleVision Server en cualquier idioma. Altova ya ofrece la aplicación en cinco idiomas: inglés, español, francés, alemán y japonés (todos los archivos están en la carpeta `C:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2018\bin`) pero puede localizarla en cualquier otro idioma.

Siga estos pasos para localizar la aplicación:

1. Genere un archivo XML con las cadenas de recursos usando el comando `exportresourcestrings` (*ver más arriba*). Las cadenas de recursos de este archivo XML puede estar en uno de estos idiomas: inglés (`en`), español (`es`), francés (`fr`), alemán (`de`) o japonés (`ja`), dependiendo del argumento `códigoIdioma` que utilice con el comando.
2. Traduzca las cadenas de recursos al idioma de destino. Las cadenas de recursos son el contenido de los elementos `<string>` del archivo XML. No traduzca las variables que aparecen entre llaves, p. ej. `{option}` o `{product}`.
3. Póngase en contacto con [el equipo de soporte técnico de Altova](#), que le ayudarán a generar un archivo DLL localizado de StyleVision Server a partir de su archivo XML traducido.
4. Cuando reciba el archivo DLL localizado del equipo de [soporte técnico de Altova](#), guárdelo en la carpeta `C:\Archivos de programas (x86)\Altova\StyleVisionServer2018\bin`. El DLL tendrá un nombre similar a este `StyleVisionServer2018_ci.dll`. La parte `_ci` del nombre contiene el código del idioma. Por ejemplo, en `StyleVisionServer2018_de.dll`, la parte `de` es el código del idioma alemán (Deutsch).
5. Ejecute el comando `setdeflang` para establecer el archivo DLL localizado como aplicación StyleVision Server predeterminada. Use el código de idioma del nombre del archivo DLL como argumento del comando `setdeflang`.

**Nota:** Altova ya ofrece StyleVision Server en estos cinco idiomas: inglés, español, francés, alemán y japonés. Para usar uno de estos idiomas como idioma predeterminado, use el comando `setdeflang` de StyleVision Server.

## 1.5.3 generate

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Opciones del comando](#)

### Sintaxis del comando

*Window* `StyleVisionServer generate | gen [opciones] --inputxml=Nombreamchivo  
S PFXDeEntrada`

*Linux* `stylevisionserver generate | gen [opciones] --inputxml=Nombreamchivo  
PFXDeEntrada`

*Mac* `stylevisionserver generate | gen [opciones] --inputxml=Nombreamchivo  
PFXDeEntrada`

### Descripción del comando

El comando `generate` (versión abreviada: `gen`) toma:

- un archivo XML de entrada (`--inputxml`) como [opción obligatoria](#) y
- un archivo PFX de entrada (`PFXEntrada`) como argumento.

El comando genera archivos de salida en HTML, PDF, RTF y DOCX transformando el archivo XML de entrada con el documento XSLT incluido en el archivo PFX de entrada. Para este comando debe indicar como mínimo una [opción de formato de salida](#).

**Nota:** StyleVision Server usa [Apache FOP](#), el procesador FO del proyecto Apache, para generar archivos PDF a partir de FO. Apache FOP se instala con StyleVision Server en esta ubicación:

- en Windows: `ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`
- en Linux y macOS: en una carpeta descendiente de la carpeta `StyleVisionServer2018`.

Recuerde que para trabajar con Apache FOP es necesario tener **Java Runtime Environment 1.6 o superior** instalado en el equipo de StyleVision Server. Para StyleVision Server de 32 bits debe instalar Java de 32 bits. Para StyleVision Server de 64 bits debe instalar Java de 64 bits.

## Ejemplos

```
stylevisionserver generate --inputxml=altova:\\packagedfile\\ExpReport.xml --
html=Test.html ExpReport.pxf
stylevisionserver generate --inputxml=C:\\ExpReport.pxf | zip\\ExpReport.xml --
html=Test.html ExpReport.pxf
stylevisionserver generate --inputxml=ExternalXML.xml --html=Test.html
Test.pxf
```

Este ejemplo utiliza la opción obligatoria `--inputxml`, el argumento `PXFEntrada` (`Test.pxf`) y una [opción de formato de salida](#) (`--html`). El archivo XML de entrada que se debe usar puede encontrarse dentro del archivo PXF (ver los dos primeros ejemplos más arriba) o puede ser un archivo XML externo (ubicado fuera del archivo PXF, como en el tercer ejemplo). El modificador `--inputxml` se ignora si el esquema fuente principal es de BD o BD-XML, pero debe estar presente por motivos sintácticos y será necesario algo como `--inputxml=baseDatos`. Si la opción de formato de salida `--html` toma una ruta de acceso relativa, como en este ejemplo, entonces la ubicación del archivo de salida será relativa a la carpeta donde está guardado el archivo PXF.

### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

`stylevisionserver` en Windows  
`stylevisionserver` en Unix (Linux, Mac)

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

## Opciones del comando

En la siguiente tabla se enumeran las opciones del comando en versión abreviada (la primera columna) y en su versión completa (la segunda columna). La tercera columna describe la opción. En la línea de comandos puede usar uno o dos guiones tanto para la versión abreviada como para la versión completa de la opción.

<code>--xml</code>	<code>--inputxml</code>	archivo XML que se debe procesar. Esta opción es obligatoria. El archivo XML puede encontrarse dentro o fuera del archivo PXF. Para más información sobre el protocolo para apuntar a archivos XML situados dentro de un archivo PXF, observe las partes resaltadas en los ejemplos anteriores. La opción <code>--inputxml</code> se omite si la fuente de esquema principal es una BD o XML de BD. Formato: <code>--inputxml=NombreArchivo</code>
<code>--dbw</code>	<code>--dbwhere</code>	una sencilla cláusula <code>WHERE</code> que determina qué filas se deben procesar de la fuente BD-XML. Formato: <code>--dbwhere=CláusulaWHERE</code>
<code>--p</code>	<code>--param</code>	asigna un valor a un parámetro definido en el archivo PXF. Formato: <code>--param=\$NombreParám:ValorParám</code> . El modificador <code>--param</code> debe utilizarse antes de cada parámetro. Si <code>NombreParám</code> o <code>ValorParám</code> contiene un

		espacio, utilice comillas. P. ej.: <code>--p=\$company:"Nanonull Inc"</code> .
	<code>--prohibit-output-outside-target-folder</code>	toma el valor <code>true</code> o <code>false</code> . Si su valor es <code>true</code> , no permite crear documentos de salida en ninguna otra carpeta que no sea la carpeta donde se crea el archivo de salida principal (HTML, PDF, RTF, DOCX, FO). Esto permite proteger las demás carpetas. Valor predeterminado: <code>false</code> .
<code>--html</code>	<code>--outhtml</code>	archivo HTML de salida que se debe crear. Formato: <code>--outhtml=NombreArchivo</code>
<code>--pdf</code>	<code>--outpdf</code>	archivo PDF de salida que se debe crear. Formato: <code>--outpdf=NombreArchivo</code>
<code>--rtf</code>	<code>--outrtf</code>	archivo RTF de salida que se debe crear. Formato: <code>--outrtf=NombreArchivo</code>
<code>--docx</code>	<code>--outdocx</code>	archivo DOCX de salida que se debe crear. Formato: <code>--outdocx=NombreArchivo</code>
<code>--fo</code>	<code>--outfo</code>	archivo FO de salida que se debe crear. Formato: <code>--outfo=NombreArchivo</code>
<code>--v</code>	<code>--verbose</code>	puede activar o desactivar la presentación de mensajes ( <code>--verbose=true</code> o <code>--verbose=false</code> respectivamente). Si no incluye esta opción, el valor predeterminado es <code>false</code> . Si incluye la opción pero no indica un valor, entonces se usa <code>true</code> .
<code>--l</code>	<code>--lang</code>	idioma utilizado para la presentación de los mensajes. Formato: <code>--lang=códigoIdioma</code> Idiomas compatibles: <code>en</code> , <code>de</code> , <code>fr</code> , <code>es</code> , <code>ja</code>
<code>--h</code>	<code>--help</code>	muestra el texto de ayuda para el comando <code>generate</code> .

**Nota:** si las opciones de formato de salida (`--html`, `--pdf`, `--rtf`, `--docx`, `--fo`) se dan como rutas de acceso relativas, la ubicación del archivo de salida será relativa a la carpeta donde está guardado el archivo PXF.

## 1.5.4 help

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Opciones del comando](#)

## Sintaxis del comando

*Windows*    `StyleVisionServer help Comando`

*Linux*        `stylevisionserver help Comando`

*Mac*         `stylevisionserver help Comando`

## Descripción del comando

El comando `help` toma un solo argumento (*comando*): el nombre del comando para el que necesita ayuda. Al ejecutarse, el comando `help` muestra la sintaxis correcta del comando dado en el argumento e información necesaria para ejecutarlo correctamente.

## Ejemplos

```
stylevisionserver help exportresourcestrings
```

Este comando contiene un argumento: el comando `exportresourcestrings`, para el que quiere ver la ayuda. Cuando se ejecuta el comando anterior, en la terminal aparece información sobre el comando `exportresourcestrings`.

### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

```
StyleVisionServer en Windows  
stylevisionserver en Unix (Linux, Mac)
```

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

## La opción `--help`

También puede usar la opción `--help` para obtener información sobre un comando. Por ejemplo, puede usar la opción `--help` con el comando `exportresourcestrings`:

```
stylevisionserver exportresourcestrings --help
```

Este comando consigue el mismo resultado que el comando `help` con el argumento `exportresourcestrings`:

```
stylevisionserver help exportresourcestrings
```

En ambos casos, aparece información de ayuda sobre el comando `exportresourcestrings`.

## 1.5.5 licenseserver

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Opciones del comando](#)

### Sintaxis del comando

*Windows* `stylevisionserver licenseserver [opciones] Servidor-O-Dirección-IP`

*Linux* `stylevisionserver licenseserver [opciones] Servidor-O-Dirección-IP`

*Mac* `stylevisionserver licenseserver [opciones] Servidor-O-Dirección-IP`

No olvide que:

- En sistemas Linux debe usar minúsculas (`stylevisionserver`) para llamar al ejecutable.
- `Servidor-O-Dirección-IP` identifica el equipo de la red en el que está ejecutándose Altova LicenseServer. Puede ser el nombre del equipo o su dirección IP.

### Descripción del comando

Al ejecutarse, el comando `licenseserver` registra StyleVision Server con el servidor LicenseServer indicado por el argumento `Servidor-O-Dirección-IP`.

Para que el comando `licenseserver` se ejecute correctamente, los dos servidores deben estar conectados en la red y LicenseServer debe estar en ejecución. Además debe tener privilegios de administrador para poder registrar StyleVision Server con LicenseServer.

Cuando StyleVision Server se registre con LicenseServer, recibirá un mensaje de confirmación. El mensaje incluirá la URL del servidor LicenseServer. Ahora puede usar la URL para ir a LicenseServer y asignarle una licencia a StyleVision Server. Consulte la [documentación de Altova LicenseServer](#) para obtener más información.

## Ejemplos

```
stylevisionserver licenseserver DOC.altova.com
stylevisionserver licenseserver localhost
stylevisionserver licenseserver 127.0.0.1
```

Estos comandos indican respectivamente que el equipo que ejecuta el servidor Altova LicenseServer es un equipo llamado `DOC.altova.com` y el equipo del usuario (`localhost` y `127.0.0.1`). En cada caso el comando registra StyleVision Server con el servidor LicenseServer del equipo correspondiente.

### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

```
styleVisionServer en Windows
stylevisionserver en Unix (Linux, Mac)
```

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`styleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

## Opciones del comando

En la siguiente tabla se enumeran las opciones del comando en versión abreviada (la primera columna) y en su versión completa (la segunda columna). La tercera columna describe la opción. En la línea de comandos puede usar uno o dos guiones tanto para la versión abreviada como para la versión completa de la opción.

<code>--j</code>	<code>--json</code>	imprime el resultado del intento de registro como un objeto JSON analizable por computador. Formato: <code>--json=true/false</code>
------------------	---------------------	---

## 1.5.6 pdfdata

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Opciones del comando](#)
- [Ejemplos](#)

### Sintaxis del comando

```
Windows styleVisionServer pdfdata [opciones] PDFentrada
```

```
Linux stylevisionserver pdfdata [opciones] PDFentrada
```

*Mac* stylevisionserver pdfdata [opciones] *PDFentrada*

### Descripción del comando

El comando `pdfdata` genera un archivo FDF o XML a partir del archivo PDF dado como argumento *PDFentrada*. Con la opción `--outfdf` puede indicar la ubicación del archivo FDF que se genera, mientras que con la opción `--outxml` puede especificar la ubicación del archivo XML que se genera. Si el archivo PDF no tiene datos de formulario, entonces el archivo XML generado no tendrá datos de formulario.

Para más información sobre cómo diseñar formularios PDF que se pueden rellenar consulte la [documentación de Altova StyleVision \(Enterprise Edition\)](#).

### Opciones del comando

En la siguiente tabla se enumeran las opciones del comando en versión abreviada (la primera columna) y en su versión completa (la segunda columna). La tercera columna describe la opción. En la línea de comandos puede usar uno o dos guiones tanto para la versión abreviada como para la versión completa de la opción.

<code>--outfdf</code>	Especifica la ruta de acceso absoluta del archivo FDF que se genera.  Uso: <code>--outfdf=ARCHIVO</code>
<code>--outxml</code>	Especifica la ruta de acceso absoluta del archivo XML que se genera.  Uso: <code>--outxml=ARCHIVO</code>

**Nota:** en sistemas Windows evite usar barras diagonales inversas y comillas de cierre `\` en la línea de comandos. Por ejemplo `"C:\Mi directorio\"`. El analizador de la línea de comandos interpreta estos dos caracteres como comillas tipográficas literales. Si en la línea de comandos hay espacios y necesita las comillas es mejor que utilice dos barras diagonales (p. ej. `"C:\Mi directorio\\"`). Otra opción es evitar el uso de espacios y, por tanto, de las comillas.

### Ejemplos

Ejemplos del comando `pdfdata`:

```
stylevisionserver pdfdata --outfdf=C:\test\formularios\DatosFDF.fdf C:\test
\formularios\TestFormulario.pdf
stylevisionserver pdfdata --outxml=C:\test\formularios\DatosXML.xml C:\test
\formularios\TestFormulario.pdf
```

- ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

`StyleVisionServer` en Windows  
`stylevisionserver` en Unix (Linux, Mac)

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

## 1.5.7 setfopath

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)

### Sintaxis del comando

*Windows*    `StyleVisionServer setfopath | sfp [opciones] Ruta`

*Linux*        `stylevisionserver setfopath | sfp [opciones] Ruta`

*Mac*         `stylevisionserver setfopath | sfp [opciones] Ruta`

### Descripción del comando

El comando `setfopath` (formato abreviado `sfp`) especifica la ruta de acceso de un procesador FOP de Apache que no es el procesador integrado que viene con el paquete de StyleVision Server.

El procesador FOP de Apache predeterminado que se usa para procesar documentos FO y generar PDF es el que viene incluido con StyleVision Server. Si desea utilizar otro procesador FOP de Apache, indíquelo con el comando `setfopath`.

El procesador FOP indicado por el comando `setfopath` se usará a partir de ese momento cada vez que se generen archivos PDF de salida con el comando [generate](#). Para cambiar de procesador otra vez utilice el comando `setfopath` una vez más. Para volver a usar el procesador FOP integrado de StyleVision Server encuentre la carpeta FOP de su sistema y utilice su ruta de acceso como argumento del comando `setfopath`.

En sistemas Windows la carpeta FOP estará dentro de `ProgramData\Altova\SharedBetweenVersions`. En sistemas Linux y macOS la carpeta FOP es una carpeta descendiente de la carpeta `StyleVisionServer2018`.

## Ejemplos

Tras ejecutar el comando `setfopath` puede usar el comando [generate](#) para generar un archivo de salida PDF usando el procesador FO:

```
stylevisionserver setfopath C:\FOP\FOP.bat
stylevisionserver generate --inputxml=Test.xml --pdf=Test.pdf Test.pxf
```

Esto es lo que hacen estos comandos:

1. El comando `setfopath` especifica que a partir de ahora debe utilizarse el procesador FO situado en `C:\FOP\FOP.bat` para generar archivos de salida PDF.
2. El comando `generate` genera un archivo PDF de salida a partir del archivo XML de entrada, usando los archivos de transformación incluidos en el archivo PXF. El procesador FO especificado en el comando anterior se utiliza para generar el PDF.

### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

```
stylevisionServer en Windows
stylevisionserver en Unix (Linux, Mac)
```

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`stylevisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

## 1.5.8 setdeflang

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Idiomas disponibles](#)

### Sintaxis del comando

```
Windows stylevisionServer setdeflang | sdl CódigoIdioma
```

```
Linux stylevisionserver setdeflang | sdl CódigoIdioma
```

```
Mac stylevisionserver setdeflang | sdl CódigoIdioma
```

### Descripción del comando

El comando `setdeflang` (formato abreviado `sd1`) establece el idioma predeterminado de StyleVision Server y toma el argumento obligatorio *CódigoIdioma*.

### Ejemplos

```
stylevisionserver setdeflang EN
```

Este comando define el idioma inglés como idioma predeterminado de los mensajes de StyleVision Server.

- ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

```
stylevisionserver en Windows  
stylevisionserver en Unix (Linux, Mac)
```

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

### Idiomas disponibles

Altova ofrece StyleVision Server en estos idiomas:

EN	inglés
DE	alemán
ES	español
FR	francés
JA	japonés

## 1.5.9 verifylicense (solo en Windows)

Temas de este apartado:

- [Sintaxis del comando](#)
- [Descripción del comando](#)
- [Ejemplos](#)
- [Opciones del comando](#)

## Sintaxis del comando

*Windows*      `StyleVisionServer verifylicense [opciones]`

**Nota:** este comando solamente funciona en sistemas Windows. No funciona en sistemas Linux ni Mac.

## Descripción del comando

Comprueba si el producto tiene asignada una licencia. Además, la opción `--license-key` permite comprobar si el producto tiene asignada una licencia concreta. Para más información sobre el proceso de asignación de licencias consulte la [documentación de Altova LicenseServer](#).

## Ejemplos

```
stylevisionserver verifylicense
stylevisionserver verifylicense --license-key=ABCDEFGH-HIJKLMN-OPQRSTU-VWXYZ12-3456789
```

El primer ejemplo comprueba si el producto tiene asignada una licencia. El segundo comprueba si la clave de licencia dada como valor de la opción `--license-key` está asignada al producto.

### ▼ Uso de mayúsculas/minúsculas y de barras diagonales en la línea de comandos

`StyleVisionServer` en Windows  
`stylevisionserver` en Unix (Linux, Mac)

\* Las minúsculas (`stylevisionserver`) funcionan en todas las plataformas (Windows, Linux y Mac), mientras que la mezcla de mayúsculas y minúsculas (`StyleVisionServer`) sólo funciona en Windows y Mac.

\* En Linux y Mac utilice barras diagonales. En Windows utilice barras diagonales inversas.

## Opciones del comando

En la siguiente tabla se enumeran las opciones del comando en versión abreviada (la primera columna) y en su versión completa (la segunda columna). La tercera columna describe la opción. En la línea de comandos puede usar uno o dos guiones tanto para la versión abreviada como para la versión completa de la opción.

<code>--l</code>	<code>--license-key</code>	Comprueba si la clave de licencia dada ya está asignada al producto. Formato: <code>--license-key=VALOR</code>
------------------	----------------------------	---

## 1.6 API de StyleVision Server

StyleVision Server ofrece una interfaz de programación de aplicaciones (API) a la que puede acceder mediante programación desde su código .NET, Java o COM.

En esta sección de referencia encontrará:

- [Información sobre la interfaz .NET](#)
- [Información sobre la interfaz COM](#)
- [Información sobre la interfaz Java](#)
- [Ejemplos de código](#)
- [Una referencia de la API](#)

### 1.6.1 Información sobre la interfaz .NET

La interfaz .NET está construida como contenedor alrededor de la interfaz COM. Se ofrece como ensamblado de interoperabilidad primario firmado por Altova y utiliza el espacio de nombres `Altova.StyleVisionServer`.

Durante el proceso de instalación, StyleVision Server se registra automáticamente como objeto de servidor COM, por lo que no es necesario registrarlo a mano. Si recibe un error de acceso, abra los Servicios de componentes y otorgue permiso a la misma cuenta que ejecuta el grupo de aplicaciones que incluye StyleVision Server.

Para poder usar StyleVision Server en su proyecto .NET basta con añadir una referencia al archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` (ver instrucciones más abajo). El archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` está en la carpeta `bin` de la carpeta de instalación de StyleVision Server. Este archivo DLL se añade automáticamente al caché global de ensamblados (GAC) durante la instalación de StyleVision Server (el GAC suele estar en la carpeta `C:\WINDOWS\assembly`).

Si StyleVision Server está registrado como objeto de servidor COM y el archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` está a disposición de la interfaz .NET, las funciones de la API de StyleVision Server estarán disponibles para el proyecto .NET.

#### Para añadir una referencia al archivo DLL de StyleVision Server en un proyecto Visual Studio .NET:

1. Abra el proyecto .NET en Visual Studio y haga clic en **Proyecto | Agregar referencia**. Aparece el cuadro de diálogo "Agregar referencia".
2. Abra la pestaña *Examinar*, navegue hasta la carpeta `<carpeta de aplicación de StyleVisionServer>/bin`, seleccione el archivo `Altova.StyleVisionServer.dll` y haga clic en **Aceptar**.

Para ver la estructura del ensamblado `Altova.StyleVisionServer` utilice el Examinador de objetos de Visual Studio (haciendo clic en **Ver | Examinador de objetos**).

## 1.6.2 Información sobre la interfaz COM

StyleVision Server se registra automáticamente como objeto de servidor COM durante la instalación. Para comprobar si se registró correctamente, abra el Editor del Registro (p. ej. escriba el comando `regedit.exe` en la línea de comandos). Si el proceso de registro funcionó, el registro incluirá dos clases `StyleVision.Server` (suelen estar en `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes`).

Una vez registrado como objeto de servidor COM, podrá invocarlo desde otras aplicaciones y lenguajes de scripting que sean compatibles con llamadas COM. Si quiere cambiar la ubicación de la carpeta de instalación de StyleVision Server, lo mejor es desinstalar StyleVision Server y volver a instalarlo en la ubicación deseada. De esta manera el programa de instalación se encargará de los procesos de anulación de registro y registro automáticamente.

## 1.6.3 Interfaz sobre la interfaz Java

Para acceder a la API de StyleVision Server desde código Java debe añadir estas referencias al archivo `.classpath` del proyecto Java.

<code>StyleVisionServer.jar</code>	Biblioteca que se comunica con StyleVision Server
<code>StyleVisionServer_JavaDoc.zip</code>	Documentación de la API de StyleVision Server

Ambos archivos están en la carpeta `bin` de la carpeta de instalación de StyleVision Server. Puede hacer referencia a estos archivos desde su ubicación original o copiarlos en otra ubicación si lo prefiere.

### Para añadir las referencias de la biblioteca de StyleVision Server en Eclipse:

En Eclipse puede añadir las referencias editando las propiedades del proyecto Java, tal y como se explica en las siguientes instrucciones (solo relevantes para Eclipse 4.4).

1. Abra el proyecto en Eclipse y haga clic en **Project | Properties**.
2. En la pestaña *Libraries* de bibliotecas haga clic en el botón **Add External JARs** para añadir archivos JAR externos y navegue hasta el archivo `StyleVisionServer.jar` (situado en la carpeta de instalación de StyleVision Server).
3. En el panel *JARs and class folders on the build path*, expanda el nodo `StyleVisionServer.jar` y después haga doble clic en el registro `Javadoc location: (None).ç`
4. Compruebe que están marcadas las opciones **Javadoc in archive** y **External file** y en el campo *Archive path* seleccione el archivo `StyleVisionServer_JavaDoc.zip` (situado en la carpeta de instalación de StyleVision Server).
5. Haga clic en **OK** para terminar. La referencia a la biblioteca de StyleVision Server y el archivo de almacenamiento Javadoc se añade ahora al archivo `.classpath` del proyecto.

## 1.6.4 Ejemplos de código

En este apartado encontrará ejemplos para estos lenguajes de programación:

- [C++](#)
- [C#](#)
- [VBScript](#)
- [Visual Basic](#)
- [Java](#)

### 1.6.4.1 C++

Este ejemplo explica cómo usar código C++ para generar un archivo de salida RTF con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- StyleVision Server está disponible como objeto de servidor COM (este proceso suele tener lugar automáticamente durante la instalación de StyleVision Server. Consulte el apartado [Información sobre la interfaz COM](#) para obtener más información).

```
// StyleVisionServerAPI_Sample.cpp : define el punto de entrada para la
aplicación de consola.
//
#include <iostream>
#include "atlbase.h"

// StyleVision Server de 32 bits
#import "progid:StyleVision.Server"
// tyleVision Server de 64 bits
// #import "progid:StyleVision_x64.Server"

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    CoInitialize( NULL );

    try
    {
        StyleVisionServerLib::IServerPtr pSVS;
        CoCreateInstance( __uuidof( StyleVisionServerLib::Server ), NULL,
CLSCTX_ALL, __uuidof( StyleVisionServerLib::IServer ), reinterpret_cast< void**
>( &pSVS ) );

        //Defina un directorio de trabajo para los archivos de salida y los
archivos intermedios
        pSVS->WorkingDirectory = "c:\\temp";
    }
}
```

```
        //La ruta de acceso predeterminada del ejecutable de StyleVision
        Server es la ruta de acceso de instalación (el mismo directorio que tiene
        StyleVisionServer.dll)
        //Si cambió los binarios de sitio, deberá definir explícitamente la
        ruta de acceso del archivo .exe
        //pSVS->ServerPath = "C:\\Archivos de programa (x86)\\Altova\\
        \\StyleVisionServer2018\\bin\\StyleVisionServer.exe";

        //Prepare el nombre del archivo XML de trabajo
        pSVS->InputXML = "ExpReport.xml";

        //Añada las rutas de acceso de salida (absolutas o relativas con
        respecto al directorio de trabajo) para todos los formatos de salida que se
        deben generar
        pSVS->OutputRTF = "ExpReport.rtf";

        //Prepare los parámetros, si el diseño utiliza alguno
        //pSVS->AddParameter( "paramprueba1", "valor 1" );

        //Ejecute la transformación. El resultado de la transformación se
        almacenará en C:\\temp\\ExpReport.rtf
        //NOTA: adapte la ruta de acceso del archivo de entrada para poder
        ejecutar el ejemplo
        if (pSVS->Run("C:\\Archivos de programa (x86)\\Altova\\
        \\StyleVisionServer2018\\etc\\Examples\\ExpReport.pxf"))
            std::cout << "La ejecución finalizó correctamente" <<
std::endl;
        else
            std::cout << pSVS->LastExecutionMessage << std::endl;
    }
    catch (_com_error& err )
    {
        BSTR bstrMessage;
        (err).ErrorInfo()->GetDescription( &bstrMessage );
        std::cout << "Se produjo una excepción: " <<
_com_util::ConvertBSTRToString( bstrMessage ) << std::endl;
    }

    CoUninitialize();

    return 0;
}
```

### 1.6.4.2 C#

Este ejemplo explica cómo usar código C# para generar un archivo de salida RTF con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- StyleVision Server está disponible como objeto de servidor COM (este proceso suele tener lugar automáticamente durante la instalación de StyleVision Server. Consulte el apartado [Información sobre la interfaz COM](#) para obtener más información).

```
namespace StyleVisionServerAPI_sample
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //Cree un objeto de StyleVision Server
            Altova.StyleVisionServer.Server objSVS = new
            Altova.StyleVisionServer.Server();

            //Defina un directorio de trabajo para los archivos de salida y los
            archivos intermedios
            objSVS.WorkingDirectory = "c:\\temp";

            //La ruta de acceso predeterminada del ejecutable de StyleVision
            Server es la ruta de acceso de instalación (el mismo directorio que tiene
            StyleVisionServer.dll)
            //Si cambió los binarios de sitio, deberá definir explícitamente la
            ruta de acceso del archivo .exe
            //objSVS.ServerPath = "C:\\Archivos de programa (x86)\\Altova\\
            \\StyleVisionServer2018\\bin\\StyleVisionServer.exe";

            //Prepare el nombre del archivo XML de trabajo
            objSVS.InputXML = "ExpReport.xml";

            //Añada las rutas de acceso de salida (absolutas o relativas con
            respecto al directorio de trabajo) para todos los formatos de salida que se
            deben generar
            objSVS.OutputRTF = "ExpReport.rtf";

            //Prepare los parámetros, si el diseño utiliza alguno
            //objSVS.AddParameter( "paramprueba1", "valor 1" );

            //Ejecute la transformación. El resultado de la transformación se
            almacenará en C:\\temp\\ExpReport.rtf
        }
    }
}
```

//NOTA: adapte la ruta de acceso del archivo de entrada para poder ejecutar el ejemplo

```

        if (objSVS.Run("C:\\Archivos de programa (x86)\\Altova\\
\\StyleVisionServer2018\\etc\\Examples\\ExpReport.pxf"))
            System.Console.WriteLine("La ejecución finalizó
correctamente");
        else
            System.Console.WriteLine(objSVS.LastExecutionMessage);
    }
}
}

```

### 1.6.4.3 VBScript

Este ejemplo explica cómo usar código VB Script para generar un archivo de salida RTF con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- StyleVision Server está disponible como objeto de servidor COM (este proceso suele tener lugar automáticamente durante la instalación de StyleVision Server. Consulte el apartado [Información sobre la interfaz COM](#) para obtener más información).

**Option Explicit On**

```

' Cree un objeto de StyleVisino Server. Utilice "StyleVision_x64.Server" si
quiere usar la instalación de 64 bits
Dim objSVS
Set objSVS = WScript.GetObject( "", "StyleVision.Server" )

' Defina un directorio de trabajo para los archivos de salida y los archivos
intermedios
objSVS.WorkingDirectory = "C:\temp"

' La ruta de acceso predeterminada del ejecutable de StyleVision Server es la
ruta de acceso de instalación (el mismo directorio de StyleVisionServer.dll)
' Si movió los binarios de sitio, deberá definir explícitamente la ruta de acceso
del archivo .exe
objSVS.ServerPath = "C:\Archivos de programa (x86)\Altova\StyleVisionServer2018
\bin\StyleVisionServer.exe"

' Prepare el nombre del archivo XML de trabajo
objSVS.InputXML = "ExpReport.xml"

' Añada las rutas de acceso de salida (absolutas o relativas con respecto al

```

```

directorio de trabajo) para todos los formatos que se deben
generarobjSVS.OutputRTF = "ExpReport.rtf"

'Prepare los parámetros, si el diseño utiliza alguno
'Llame a objSVS.AddParameter( "paramprueba1", "valor 1" )

'Ejecute la transformación. El resultado se almacenará en C:\temp\ExpReport.rtf
'NOTA: adapte la ruta de acceso del archivo de entrada para poder ejecutar el
ejemplo
If ( objSVS.Run( "C:\Archivos de programa (x86)\Altova\StyleVisionServer2018\etc
\Examples\ExpReport.pxf" ) ) Then
    WScript.Echo( "La ejecución finalizó correctamente" )
Else
    WScript.Echo( objSVS.LastExecutionMessage )
End If

```

#### 1.6.4.4 Visual Basic

Este ejemplo muestra cómo usar código Visual Basic para generar un archivo RTF de salida con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- Su proyecto de Visual Studio [incluye una referencia al DLL](#) de StyleVision Server.

```

Option Explicit On

Module Program

    Sub Main()

        'Crear un objeto de StyleVision Server
        Dim objSVS As Altova.StyleVisionServer.Server = New
Altova.StyleVisionServer.Server

        'Establecer un directorio de trabajo, utilizado para archivos de salida e
intermedios
        objSVS.WorkingDirectory = "C:\temp"

        'La ruta predeterminada del ejecutable de StyleVision Server es la ruta
de instalación (mismo directorio que StyleVisionServer.dll)
        'Si movió los binarios de sitio, deberá establecer la ruta de acceso del
archivo .exe de forma explícita
        objSVS.ServerPath = "C:\Archivos de programa (x86)\Altova
\StyleVisionServer2018\bin\StyleVisionServer.exe"

        'Preparar el nombre del XML de trabajo
        objSVS.InputXML = "ExpReport.xml"
    End Sub
End Module

```

```

'Agregar rutas de acceso de salida (absolutas o relativas a
DirectorioDeTrabajo) para todos los formatos de salida que se deben generar
objSVS.OutputRTF = "ExpReport.rtf"

'Preparar los parámetros, si el diseño utiliza alguno
'Call objSVS.AddParameter( "paramPrueba1", "valor 1" )

' Ejecutar la transformación. El resultado se almacenará en C:\temp
\ExpReport.rtf
' NOTA: ajuste la ruta de acceso al archivo de entrada para poder
ejecutar el ejemplo
If (objSVS.Run("C:\Program Files (x86)\Altova\StyleVisionServer2018\etc
\Examples\ExpReport.pxf")) Then
    System.Console.WriteLine("La ejecución finalizó correctamente")
Else
    System.Console.WriteLine(objSVS.LastExecutionMessage)
End If

End Sub

End Module

```

### 1.6.4.5 Java

Este ejemplo muestra cómo usar código Java para generar un archivo RTF de salida con un archivo PXF y un archivo XML de entrada.

Antes de empezar a probar el ejemplo, compruebe que cumple con estos requisitos:

- StyleVision Server está instalado y tiene asignada una licencia válida.
- El archivo `.classpath` de su proyecto incluye las bibliotecas de StyleVision Server (consulte el apartado [Información sobre la interfaz Java](#) para obtener más información).

```

public class Program
{

    public static void main(String[] args)
    {
        try
        {

            //Cree un objeto de StyleVision Server
            com.altova.stylevisionserver.StyleVisionServer objSVS = new
com.altova.stylevisionserver.StyleVisionServer();

            //Defina el directorio de trabajo para los archivos de salida y los
archivos intermedios
            objSVS.setWorkingDirectory( "C:\\temp" );

```

```
//La ruta predeterminada del ejecutable de StyleVision Server es la
ruta de acceso de instalación (el mismo directorio de StyleVisionServer.jar)
//Si movió el archivo JAR de sitio, deberá definir explícitamente la
ruta de acceso del archivo .exe
//objSVS.setServerPath( "C:\\Archivos de programa (x86)\\Altova\\
\\StyleVisionServer2018\\bin\\StyleVisionServer.exe" );

//Prepare el nombre del archivo XML
objSVS.setInputXML( "ExpReport.xml" );

//Añada las rutas de acceso de salida (absolutas o relativas con
respecto al directorio de trabajo) para los archivos de salida
objSVS.setOutputRTF( "ExpReport.rtf" );

//Prepare los parámetros, si el diseño utiliza alguno
//objSVS.AddParameter( "paramprueba1", "valor 1" );

//Ejecute la transformación. El resultado se almacenará en C:\\temp
\\ExpReport.rtf
//NOTA: adapte la ruta de acceso del archivo de entrada para poder
ejecutar el ejemplo
if ( objSVS.generate( "C:\\Archivos de programa (x86)\\Altova\\
\\StyleVisionServer2018\\etc\\Examples\\ExpReport.pxf" ) )
    System.out.println( "La ejecución finalizó correctamente" );
else
    System.out.println( objSVS.getLastExecutionMessage() );
}
catch ( Exception e)
{
    e.printStackTrace();
}
}
```

## 1.6.5 Referencia de la API

Este apartado ofrece una referencia del usuario de la API de StyleVision Server para estas plataformas:

- [COM y .NET](#)
- [Java](#)

### 1.6.5.1 COM y .NET

La API de StyleVision Server expone la **interfaz `IServer`**, que crea una instancia de objeto StyleVision Server nueva y ofrece acceso a StyleVision Server.

La interfaz `IServer` tiene los métodos y propiedades que aparecen a continuación.

## Métodos

### ▼ AddParameter

Asigna un valor a un parámetro definido en el archivo PXF.

#### ▣ C#

```
void AddParameter(string bstrName, string bstrValue)
```

#### ▣ C++

```
HRESULT AddParameter([in] BSTR bstrName, [in] BSTR bstrValue );
```

#### ▣ VB

```
Sub AddParameter(ByVal bstrName As String, ByVal bstrValue As String)
```

### ▼ ClearParameterList

Borra la lista de parámetros.

#### ▣ C#

```
void ClearParameterList()
```

#### ▣ C++

```
HRESULT ClearParameterList();
```

#### ▣ VB

```
Sub ClearParameterList()
```

### ▼ Generate

Genera archivos de salida (HTML, PDF, RTF o DOCX) con el archivo PXF indicado por `TransfPath`. Transforma el archivo XML de entrada (el archivo XML de trabajo del archivo PXF) con el documento XSLT que incluye el archivo PXF. Devuelve `TRUE` si la generación finaliza correctamente y `FALSE` si se produce un error.

#### ▣ C#

```
bool Generate(string bstrTransfPath)
```

#### ▣ C++

```
HRESULT Generate( [in] BSTR bstrTransfPath, [out, retval] VARIANT_BOOL*  
pbSuccess );
```

#### ▣ VB

```
Function Generate(ByVal bstrTransfPath As String) As Boolean
```

## Propiedades

### ▼ APIMajorVersion

Obtiene la versión principal de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

#### ▣ C#

```
int APIMajorVersion { get; }
```

#### ▣ C++

```
HRESULT APIMajorVersion([out, retval] INT* pRetVal);
```

#### ▣ VB

```
ReadOnly Property APIMajorVersion As Integer
```

### ▼ APIMinorVersion

Obtiene la versión secundaria de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

#### ▣ C#

```
int APIMinorVersion { get; }
```

#### ▣ C++

```
HRESULT APIMinorVersion([out, retval] INT* pRetVal);
```

#### ▣ VB

```
ReadOnly Property APIMinorVersion As Integer
```

### ▼ APIServicePackVersion

Obtiene la versión de service pack de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

#### ▣ C#

```
int APIServicePackVersion { get; }
```

#### ▣ C++

```
HRESULT APIServicePackVersion([out, retval] INT* pRetVal);
```

#### ▣ VB

```
ReadOnly Property APIServicePackVersion As Integer
```

### ▼ InputXML

Define la ruta de acceso y el nombre del archivo XML que se debe procesar (el archivo XML

de trabajo del archivo PXF).

▣ C#

```
string InputXML { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT InputXML([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property InputXML As String
```

▼ Is64Bit

Devuelve `TRUE` si el motor de StyleVision Server es un ejecutable de 64 bits.

▣ C#

```
bool Is64Bit { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT Is64Bit([out, retval] VARIANT_BOOL* pbVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property Is64Bit As Boolean
```

▼ LastExecutionMessage

Obtiene el mensaje recibido durante la última ejecución del comando `Generate`.

▣ C#

```
string LastExecutionMessage { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT LastExecutionMessage([out, retval] BSTR* pbstrResult );
```

▣ VB

```
ReadOnly Property LastExecutionMessage As String
```

▼ MajorVersion

Obtiene la versión principal de StyleVision Server.

▣ C#

```
int MajorVersion { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT MajorVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property MajorVersion As Integer
```

#### ▼ MinorVersion

Obtiene la versión secundaria de StyleVision Server.

##### ▣ C#

```
int MinorVersion { get; }
```

##### ▣ C++

```
HRESULT MinorVersion([out, retval] INT* pRetVal);
```

##### ▣ VB

```
ReadOnly Property MinorVersion As Integer
```

#### ▼ OutputDOCX

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo DOCX de salida.

##### ▣ C#

```
string OutputDOCX { set; }
```

##### ▣ C++

```
HRESULT OutputDOCX([in] BSTR bstrPath );
```

##### ▣ VB

```
Property OutputDOCX As String
```

#### ▼ OutputFO

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo FO de salida.

##### ▣ C#

```
string OutputFO { set; }
```

##### ▣ C++

```
HRESULT OutputFO([in] BSTR bstrPath );
```

##### ▣ VB

```
Property OutputFO As String
```

#### ▼ OutputHTML

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo HTML de salida.

##### ▣ C#

```
string OutputHTML { set; }
```

##### ▣ C++

```
HRESULT OutputHTML([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputHTML As String
```

▼ OutputPDF

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo PDF de salida.

▣ C#

```
string OutputPDF { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputPDF([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputPDF As String
```

▼ OutputRTF

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo RTF de salida.

▣ C#

```
string OutputRTF { set; }
```

▣ C++

```
HRESULT OutputRTF([in] BSTR bstrPath );
```

▣ VB

```
Property OutputRTF As String
```

▼ ProductName

Obtiene el nombre del producto: "StyleVision Server"

▣ C#

```
string ProductName { get; }
```

▣ C++

```
HRESULT ProductName([out, retval] BSTR* pstrVal);
```

▣ VB

```
ReadOnly Property ProductName As String
```

▼ ProductNameAndVersion

Obtiene el nombre completo del producto, incluido el número de versión: "StyleVision Server 2014r2 sp1 (x64)".

- ▣ C#

```
string ProductNameAndVersion { get; }
```

- ▣ C++

```
HRESULT ProductNameAndVersion([out, retval] BSTR* pstrVal);
```

- ▣ VB

```
ReadOnly Property ProductNameAndVersion As String
```

- ▼ ServerPath

Obtiene o establece la ruta de acceso del ejecutable de StyleVision Server.

- ▣ C#

```
string ServerPath { set; get; }
```

- ▣ C++

```
HRESULT ServerPath([in] BSTR bstrServerFile );
HRESULT ServerPath([out, retval] BSTR* pbstrServerFile );
```

- ▣ VB

```
Property ServerPath As String
```

- ▼ ServicePackVersion

Obtiene la versión de service pack de StyleVision Server (p. ej.: **1** si el nombre completo del producto es Altova StyleVision Server 2014 r2 sp1 (x64).)

- ▣ C#

```
int ServicePackVersion { get; }
```

- ▣ C++

```
HRESULT ServicePackVersion([out, retval] INT* pnVal);
```

- ▣ VB

```
ReadOnly Property ServicePackVersion As Integer
```

- ▼ WhereClause

Establece una cláusula `WHERE` de SQL que determina qué filas se deben procesar de la fuente de esquema XML de BD.

- ▣ C#

```
string WhereClause { set; }
```

- ▣ C++

```
HRESULT WhereClause([in] BSTR bstrPath );
```

- ▣ VB

```
Property WhereClause As String
```

#### ▼ WorkingDirectory

Obtiene o establece el directorio actual para los trabajos en ejecución. Las rutas de acceso relativas se evalúan con respecto al directorio de trabajo.

##### ▣ C#

```
string WorkingDirectory { set; get; }
```

##### ▣ C++

```
HRESULT WorkingDirectory([in] BSTR bstrWorkingDirectory );
HRESULT WorkingDirectory([out, retval] BSTR* pbstrWorkingDirectory );
```

##### ▣ VB

```
Property WorkingDirectory As String
```

## 1.6.5.2 Java

El paquete `com.altova.stylevisionserver` está compuesto por estas dos clases:

- `public class StyleVisionServer` (ver descripción más abajo)
- `public class StyleVisionServerException` extends `Exception`

### class `StyleVisionServer`

La clase `StyleVisionServer` crea una instancia de objeto `StyleVision Server` nueva y ofrece acceso a `StyleVision Server`. Los métodos de la clase `StyleVisionServer` se describen a continuación.

### Métodos de la clase `StyleVisionServer`

A continuación se enumeran por orden alfabético todos los métodos de la clase `StyleVisionServer`.

#### ▼ `addParameter`

```
public void addParameter(String nombre, String valor)
```

Añade el nombre y el valor de un parámetro nuevo. Cada parámetro y su valor se especifican en una llamada distinta al método. Los parámetros se deben declarar en el documento XSLT.

##### Parámetros:

`nombre`: almacena el nombre del parámetro en forma de cadena de texto

`valor`: almacena el valor del parámetro en forma de cadena de texto

## ▼ clearParameterList

```
public void clearParameterList()
```

Borra la lista de parámetros.

## ▼ generate

```
public boolean generate(String transfPath)
```

Procesa el archivo PXF indicado por `transfPath`. Emite `StyleVisionServerException`.

Parámetros:

`transfPath`: dirección URL absoluta que da la ubicación del archivo PXF.

Devuelve:

`true()` si la ejecución finaliza correctamente

`false()` si se produce un error de ejecución

Si se produce un error, utilice `getLastExecutionMessage()`

## ▼ getAPIMajorVersion

```
public int getAPIMajorVersion()
```

Obtiene la versión principal de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

## ▼ getAPIMinorVersion

```
public int getAPIMinorVersion()
```

Obtiene la versión secundaria de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

## ▼ getAPIServicePackVersion

```
public int getAPIServicePackVersion()
```

Obtiene la versión de service pack de la API de StyleVision Server. Puede ser distinta a la versión del producto si la API está conectada a otro servidor.

## ▼ getLastExecutionMessage

```
public String getLastExecutionMessage()
```

Obtiene el mensaje recibido durante la última ejecución del comando `generate`.

## ▼ getMajorVersion

```
public int getMajorVersion()
```

Obtiene la versión principal de la aplicación.

## ▼ getMinorVersion

```
public int getMinorVersion()
```

Obtiene la versión secundaria de la aplicación.

## ▼ getProductName

```
public String getProductName()
```

Obtiene el nombre del producto.

## ▼ getProductNameAndVersion

```
public String getProductnameAndVersion()
```

Obtiene el nombre completo del producto y su número de versión.

▼ getServicePackVersion

```
public int getServicePackVersion()
```

Obtiene la versión de service pack de la API de StyleVision Server.

▼ is64bit

```
public boolean is64bit()
```

Comprueba si el ejecutable es de 64 bits.

Devuelve:

true() para StyleVision Server (x64), de lo contrario devuelve false().

▼ setInputXML

```
public void setInputXML(String rutaAcceso)
```

Establece qué archivo XML se debe procesar. Debe ser la ruta de acceso del archivo XML de trabajo indicado en el archivo PXF.

Parámetros:

rutaAcceso: almacena la ruta de acceso del archivo XML de trabajo del archivo PXF.

▼ setOutputDOCX

```
public void setOutputDOCX(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo DOCX que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo DOCX que se debe generar.

▼ setOutputFO

```
public void setOutputFO(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo FO que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: la ruta de acceso y el nombre del archivo FO que se debe generar.

▼ setOutputHTML

```
public void setOutputHTML(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo HTML que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo HTML que se debe generar.

▼ setOutputPDF

```
public void setOutputPDF(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo PDF que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo PDF que se debe generar.

▼ setOutputRTF

```
public void setOutputRTF(String rutaAcceso)
```

Establece la ruta de acceso y el nombre del archivo RTF que se debe generar.

Parámetros:

rutaAcceso: ruta de acceso y nombre del archivo RTF que se debe generar.

▼ **setServerPath**

```
public void setServerPath(String archivoServidor)
```

Establece la ruta de acceso del ejecutable de StyleVisionServer.

Parámetros:

archivoServidor: ruta de acceso del ejecutable de StyleVisionServer.

▼ **setWhereClause**

```
public void setWhereClause(String cláusulaWhere)
```

Establece una cláusula WHERE de SQL que determina qué filas se deben procesar de una fuente de esquema XML de BD.

Parámetros:

cláusulaWhere: la cláusula WHERE de SQL que determina qué filas se deben procesar de una fuente de esquema XML de BD.

▼ **setWorkingDirectory**

```
public void setWorkingDirectory(String directorioTrabajo)
```

Establece un directorio predeterminado. Las rutas de acceso relativas se resuelven en relación a este directorio.

Parámetros:

directorioTrabajo: ruta de acceso del directorio predeterminado (de trabajo).

## 1.7 Altova LicenseServer

**Altova LicenseServer 2.7** (en adelante **LicenseServer**) ofrece una ubicación central donde se administran todas las licencias de los productos de Altova. Las aplicaciones de Altova que se ejecuten en la red pueden tener asignadas licencias desde el servidor LicenseServer. Esto permite al administrador gran flexibilidad a la hora de gestionar y supervisar licencias.

**Versión actual: 2.7 \***

\* *LicenseServer 2.7 puede utilizarse para asignar licencias a (i) productos de software de Altova versión 2018r2 o anterior y a (ii) Altova MobileTogether Server versión 4.1 o anterior. Con esta versión no se pueden asignar licencias a productos de Altova con una versión más reciente a la indicada en esta nota. Para más información sobre la compatibilidad entre productos consulte el apartado [Actualizar Altova LicenseServer](#).*

### Proceso de asignación de licencias con Altova LicenseServer

Para asignar una licencia a un producto de Altova con LicenseServer:

1. [Inicie LicenseServer](#)
2. Abra la [página de configuración de LicenseServer](#), es decir, la interfaz de administración de LicenseServer en [Windows](#), [Linux](#) o [macOS](#).
3. [Cargue los archivos de licencia de Altova](#) que recibió al repositorio de licencias de LicenseServer. Esto se hace en la pestaña [License Pool](#) de la página de configuración
4. [Registre los productos de Altova](#) con LicenseServer.
5. En la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de la página de configuración [asigne licencias](#) a los productos de Altova.

A partir de ese momento el administrador puede supervisar y administrar las licencias desde LicenseServer. Para más información consulte la [Referencia de la página de configuración](#).

**Nota:** la [página de configuración](#) de LicenseServer no es compatible con SSL.

#### ▼ Versiones de LicenseServer y compatibilidad con los productos de Altova

Cuando actualice su producto de Altova a una versión más reciente, asegúrese de actualizar también su servidor LicenseServer con la versión más reciente. Las versiones anteriores de los productos de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer.

Es decir, si instala una versión nueva de un producto de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos su equipo durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. Cuando instale una versión más reciente de LicenseServer, la versión más antigua se desinstalará antes de comenzar la instalación de la versión más reciente.

El número de versión del servidor LicenseServer que está instalado aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#) (en todas las pestañas).

**Versión actual: 2.7**

## Notas sobre la documentación

Esta documentación se divide en tres secciones:

- Información general sobre [requisitos de red](#), proceso de instalación en [Windows](#), [Linux](#) y [macOS](#) y descripción de [Altova ServiceController](#).
- [Asignación de licencias](#): describe paso a paso el proceso de asignación de licencias en Altova LicenseServer.
- [Referencia de la página de configuración](#): describe la interfaz de administración de LicenseServer y sus funciones.

Última actualización: 6/22/2018

### 1.7.1 Información de red

Todos los equipos clientes que ejecutan productos servidor de Altova que necesitan una licencia deben tener acceso a un equipo servidor en el que debe estar instalado Altova LicenseServer. Los servidores de seguridad o firewalls (tanto del servidor como del cliente) deben permitir el flujo del tráfico de red con dicho servidor LicenseServer.

En el equipo donde está instalado LicenseServer, el **puerto 35355** se utiliza para distribuir licencias y, por tanto, debe estar abierto al tráfico de red con los equipos clientes.

Estos son los parámetros de red predeterminados y los requisitos de LicenseServer:

- *Para distribución de licencias con LicenseServer:*  
Uno de estos dos:  
Conexión TCP IPv4 en el puerto 35355  
Conexión TCP IPv6 en el puerto 35355

Para trabajar en tareas administrativas el servidor LicenseServer ofrece una interfaz web que utiliza el puerto 8088. El usuario puede [configurar el puerto utilizado para la interfaz web](#) según sus requisitos.

#### **Conexión con el servidor maestro de licencias altova.com**

Altova LicenseServer necesita comunicarse con el servidor maestro de licencias `altova.com` para validar y verificar los datos de licencia y para asegurarse de que los contratos de licencia de Altova se cumplen en todo momento. Esta comunicación se establece por HTTPS a través del puerto 443. Si tras completar la verificación inicial con el servidor maestro `altova.com`, Altova LicenseServer no puede volver a conectarse con `altova.com` durante más de 5 días (120 horas), se bloqueará el uso de los productos de Altova que estén conectados con Altova LicenseServer.

Cuando se pierde la conexión con el servidor maestro `altova.com`, la incidencia se registra en la pestaña [Messages](#) de la [página de configuración de Altova LicenseServer](#). Además el

administrador puede configurar Altova LicenseServer para que le envíe correos de alerta cuando se pierda la conexión con `altova.com`. Las opciones de configuración de estos correos de alerta se pueden definir en la pestaña **Settings** de la [página de configuración](#).

### Cómo identifica LicenseServer los equipos clientes

Cuando a un producto de Altova se le asigna una licencia con LicenseServer, esa licencia queda almacenada en LicenseServer como asignada a un equipo cliente específico. LicenseServer identifica el equipo cliente por su nombre de host, que obtiene al realizar una búsqueda en el servidor DNS de la dirección IP del cliente. Si no puede obtener un nombre de host con esa búsqueda, usará la dirección IP del cliente como identificador. Por tanto, cada vez que se inicia un producto de Altova en el equipo del cliente, LicenseServer comprueba si la dirección IP del cliente que le llega coincide con el nombre de host o la dirección IP de algún cliente al que se le haya asignado una licencia. Si es así, los detalles de la licencia quedan verificados.

### Conexiones VPN con direcciones IP dinámicas

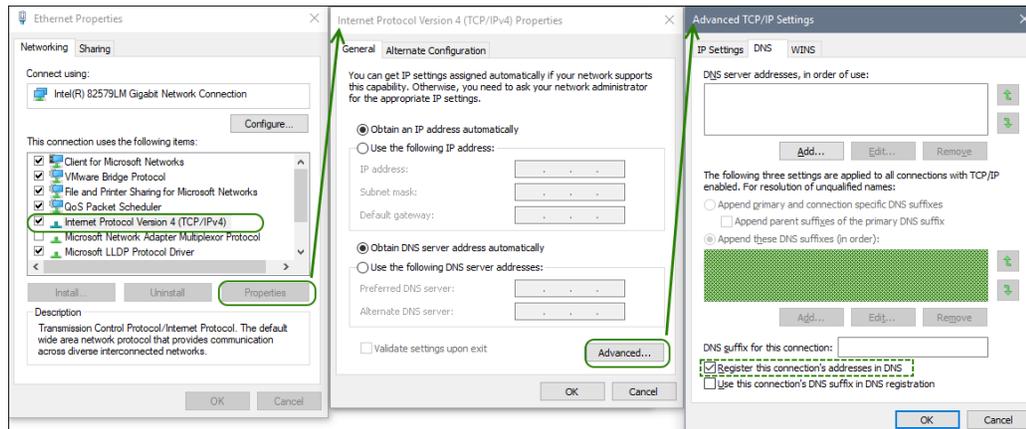
Si un equipo cliente se conecta a LicenseServer con una red privada virtual (VPN por sus siglas en inglés), la conexión a menudo se realiza con una dirección IP asignada de forma dinámica. En este caso, LicenseServer almacenará cada nueva conexión del cliente como proveniente de una dirección IP nueva, es decir, de un cliente antes desconocido (consulte el apartado anterior "Cómo identifica LicenseServer los equipos clientes").

Ello tiene como consecuencia que:

- Si **hay una licencia disponible** en LicenseServer en ese momento, se le asignará una nueva licencia al cliente (que puede que tenga ya una o más licencias asignadas de conexiones anteriores). Las licencias que se asignan a un cliente no se liberan, por lo que un solo cliente podría estar consumiendo múltiples licencias, lo que haría que escasearan las licencias en el servidor.
- Si **no hay licencias disponibles** en LicenseServer, no se le podrá asignar ninguna licencia a ese producto, incluso aunque se le hayan asignado licencias con anterioridad (para direcciones IP que el cliente ya no usa).

Hay dos maneras de resolver este problema:

- *Registrar a los clientes VPN con un DNS*. EL proceso para hacerlo varía en función del sistema operativo. En Windows 10, por ejemplo, esa configuración se encuentra en las propiedades de conexión de red del cliente (*imagen siguiente*).



- *Asignar una dirección IP estática al usuario de la VPN.* El proceso para hacerlo varía de un software de VPN a otro. Para saber más, consulte con su proveedor o administrador VPN. Por ejemplo, [aquí](#) se describe el proceso para OpenVPN.

## 1.7.2 Actualizar LicenseServer

Cada versión nueva de un producto servidor de Altova (p. ej. RaptorXML Server) viene acompañada de una nueva versión de Altova LicenseServer (la versión correspondiente). **Por tanto, si se pasa a una nueva versión de su producto servidor de Altova, deberá actualizar también su versión de LicenseServer** (es decir, deberá pasarse a la versión correspondiente de LicenseServer). Esto se deba a que la versión actualizada del producto servidor no podrá recibir licencias de una versión de LicenseServer anterior a la versión correspondiente. No obstante, debe tener en cuenta que las versiones de LicenseServer son compatibles con versiones anteriores (esto significa que LicenseServer puede utilizarse para asignar licencias a las versiones correspondientes de los productos servidor de Altova y a sus versiones más antiguas).

Para actualizar LicenseServer y pasarse a una versión más reciente:

- *En sistemas Windows:* haga doble clic en el programa de instalación de la nueva versión (en el archivo ejecutable) o llame al programa de instalación desde la línea de comandos. El programa de instalación desinstalará la versión actual de LicenseServer e instalará la versión nueva.
- *En sistemas Linux y macOS:* desinstale a mano la versión actual y después inicie el archivo de instalación de la versión nueva.

Además deberán cumplirse las mismas condiciones que cuando se instala LicenseServer por primera vez (véase apartado correspondiente para instalación en [Windows](#), [Linux](#) o [macOS](#)).

## 1.7.3 Instalación en Windows

En los sistemas Windows puede instalar Altova LicenseServer de dos maneras:

- como producto servidor independiente.
- con el paquete de instalación de un producto servidor de Altova (Altova FlowForce Server, Altova MapForce Server, Altova StyleVision Server y Altova RaptorXML(+XBRL) y Altova MobileTogether Server).

Si LicenseServer no está instalado, la opción *Instalar LicenseServer* se activa por defecto durante el proceso de instalación del producto servidor de Altova. Si LicenseServer ya está instalado, la opción *Instalar LicenseServer* se desactiva por defecto. Puede activar o desactivar la opción si quiere.

Para aprender a asignar licencias con Altova LicenseServer consulte la sección [Asignación de licencias](#).

### Requisitos del sistema

#### ▼ Windows

Windows 7 SP1 con actualización de la plataforma, Windows 8, Windows 10

#### ▼ Windows Server

Windows Server 2008 R2 SP1 con actualización de la plataforma o superior

#### ▼ Versiones de LicenseServer y compatibilidad con los productos de Altova

Cuando actualice su producto de Altova a una versión más reciente, asegúrese de actualizar también su servidor LicenseServer con la versión más reciente. Las versiones anteriores de los productos de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer.

Es decir, si instala una versión nueva de un producto de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos su equipo durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. Cuando instale una versión más reciente de LicenseServer, la versión más antigua se desinstalará antes de comenzar la instalación de la versión más reciente.

El número de versión del servidor LicenseServer que está instalado aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#) (en todas las pestañas).

**Versión actual: 2.7**

El número de versión de LicenseServer correspondiente para la versión del producto servidor aparece durante el proceso de instalación del producto servidor. Puede instalar esta versión de LicenseServer junto con el producto servidor o instalar una versión más reciente de LicenseServer por separado. En ambos casos el programa de instalación desinstalará la versión anterior (si todavía está instalada) e instalará la versión más reciente.

## 1.7.4 Instalación en Linux

Puede instalar LicenseServer en sistemas Linux (Debian, Ubuntu, CentOS y RedHat).

### Requisitos del sistema

#### ▼ Linux

- CentOS 6 o superior
- RedHat 6 o superior
- Debian 7 o superior
- Ubuntu 12.04 o superior

Las bibliotecas que aparecen a continuación son un requisito previo para la instalación y ejecución de la aplicación. Si los paquetes que aparecen en esta tabla no están en su equipo Linux, ejecute el comando `yum` (o `apt-get` si procede) para instalarlos.

Requisito para	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
<b>LicenseServer</b>	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2
<b>StyleVision Server</b>	qt4, krb5-libs, qt-x11	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2	libqtcore4, libqtgui4, libgssapi-krb5-2

### Desinstalar versiones anteriores de LicenseServer

En la interfaz de la línea de comandos de Linux, compruebe si LicenseServer está instalado ya. Para ello use este comando:

```
[Debian, Ubuntu]:      dpkg --get-selections | grep altova
```

```
[CentOS, RedHat]:     rpm -qa | grep server
```

Si LicenseServer no está instalado, instale el producto tal y como se explica más abajo. Si LicenseServer ya está instalado y desea instalar una versión más reciente, desinstale la versión antigua con este comando:

```
[Debian, Ubuntu]:     sudo dpkg --remove licenseserver
```

```
[CentOS, RedHat]:     sudo rpm -e licenseserver
```

### Instalar Altova LicenseServer

En los sistemas Linux debe instalar LicenseServer por separado porque no viene incluido en los paquetes de instalación de los productos servidor de Altova. Descargue el instalador de Altova LicenseServer del [sitio web de Altova](#) y copie el paquete en cualquier directorio del sistema Linux.

Distribución	Extensión del instalador
Debian	.deb
Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

En una ventana de la Terminal, cambie al directorio donde copió el paquete de Linux. Por ejemplo, si lo copió en un directorio del usuario llamado `MiAltova` (en `/home/User` por ejemplo), cambie a ese directorio con esta línea de comandos:

```
cd /home/User/MiAltova
```

Instale LicenseServer como usuario `root`. Si no quiere iniciar sesión como `root`, puede usar el comando `sudo` para actuar temporalmente con privilegios de usuario `root`. Instale LicenseServer con este comando:

```
[Debian]: sudo dpkg --install licenseserver-2.7-debian.deb
```

```
[Ubuntu]: sudo dpkg --install licenseserver-2.7-ubuntu.deb
```

```
[CentOS, RedHat]: sudo rpm -ivh licenseserver-2.7-1.x86_64.rpm
```

- El paquete de LicenseServer se instalará en la carpeta: `/opt/Altova/LicenseServer/bin`
- Se creará un usuario llamado `altovalicenseserver` con los derechos necesarios para ejecutar LicenseServer. Si empieza LicenseServer como demonio (o servicio), se iniciará automáticamente como este usuario. (Por supuesto, también puede (i) crear un usuario nuevo con privilegios que le permitan acceder a LicenseServer o (ii) iniciar LicenseServer como usuario `root` (que tiene el nivel máximo de privilegios), pero ninguno de estos pasos es necesario ni tampoco los recomendamos, ya que (i) ambos tienen sus desventajas y (ii) el usuario `altovalicenseserver` tiene todos los derechos necesarios para ejecutar LicenseServer y se trata de un usuario independiente y específico.)

**Nota:** también puede ejecutar LicenseServer como `altovalicenseserver` en modo interactivo. Por ejemplo, en CentOS 7 puede depurar con este comando: `sudo runuser -l altovalicenseserver -c '/opt/Altova/LicenseServer/bin/licenseserver debug'`. La desventaja del modo interactivo es que LicenseServer dejará de funcionar cuando se cierre la sesión de terminal.

### Información contextual sobre la ejecución de LicenseServer

Tenga en cuenta que:

- recomendamos que ejecute LicenseServer como demonio (o servicio). Si lo ejecuta en modo interactivo dejará de funcionar cuando se cierre la sesión de terminal.
- Al ejecutar LicenseServer como demonio, lo mejor es gestionar LicenseServer con los comandos `initctl` o `systemctl`. Estos dos comandos solo se pueden ejecutar con privilegios de usuario `root`, así que si está usando otro usuario debe usar el comando `sudo` para obtener temporalmente privilegios de usuario `root` (`sudo initctl...` y `sudo systemctl...`).
- Una vez haya iniciado LicenseServer como demonio, este se ejecutará automáticamente como usuario `altovalicenseserver`, que (i) creó el instalador de LicenseServer durante la instalación y (ii) tiene todos los derechos necesarios para ejecutar LicenseServer. Para más información, consulte el apartado [Iniciar LicenseServer](#).

Se creará un usuario llamado `altovalicenseserver`. **Solamente podrá acceder a LicenseServer como este usuario.** Por ejemplo, en CentOS 7, con este comando:

```
sudo runuser -l altovalicenseserver -c '/opt/Altova/LicenseServer/bin/
licenseserver debug'
```

Para aprender a asignar licencias con Altova LicenseServer consulte la sección [Asignación de licencias](#).

#### ▼ Versiones de LicenseServer y compatibilidad con los productos de Altova

Cuando actualice su producto de Altova a una versión más reciente, asegúrese de actualizar también su servidor LicenseServer con la versión más reciente. Las versiones anteriores de los productos de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer.

Es decir, si instala una versión nueva de un producto de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos su equipo durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. Cuando instale una versión más reciente de LicenseServer, la versión más antigua se desinstalará antes de comenzar la instalación de la versión más reciente.

El número de versión del servidor LicenseServer que está instalado aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#) (en todas las pestañas).

**Versión actual: 2.7**

## 1.7.5 Instalación en macOS

Puede instalar Altova LicenseServer en sistemas (Mac) OS X, macOS (*ver requisitos del sistema más abajo*). En este apartado describimos primero el proceso de desinstalación, por si necesita

desinstalar una versión previa de LicenseServer.

### Requisitos del sistema

▼ (Mac) OS X, macOS

OS X 10.10 o superior

### Desinstalar versiones previas de LicenseServer

Antes de desinstalar LicenseServer debe detener el servicio con este comando:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Para comprobar si el servicio se detuvo o no, abra la terminal del Monitor de actividad y confirme que LicenseServer no está en la lista.

En **Aplicaciones** haga clic con el botón derecho en el icono de LicenseServer y seleccione **Mover a la papelera**. La aplicación se envía a la papelera pero debe quitar la aplicación de la carpeta `usr`. Para ello puede utilizar este comando:

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/LicenseServer
```

### Instalar Altova LicenseServer

Abra la página del centro de descargas de Altova (<http://www.altova.com/es/download.html>) y busque el programa de instalación de Altova LicenseServer para Mac en la sección **Productos de software servidor**. Después de descargarlo, abra el archivo `.dmg`, que monta una unidad virtual nueva en el equipo. En la unidad virtual haga doble clic en el archivo `.pkg` y siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Para poder continuar con la instalación deberá hacer clic en **Aceptar** en el contrato de licencia.

El paquete de LicenseServer se instalará en esta carpeta:

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Se creará un usuario llamado `altovalicenserver`. **Solamente podrá acceder a LicenseServer como este usuario.**

Una vez finalizada la instalación puede expulsar la unidad virtual (clic con el botón derecho y después clic en **Expulsar**).

Tenga en cuenta que:

- el paquete de LicenseServer se instalará en esta carpeta: `/usr/local/Altova/LicenseServer`
- se creará un usuario llamado `altovalicenserver`, que tendrá los derechos

necesarios para ejecutar LicenseServer. Si empieza LicenseServer como demonio (o servicio), se iniciará automáticamente como este usuario.

### Información contextual sobre la ejecución de LicenseServer

Tenga en cuenta que:

- recomendamos que ejecute LicenseServer como demonio (o servicio). Si lo ejecuta en modo interactivo dejará de funcionar cuando se cierre la sesión de terminal.
- al ejecutar LicenseServer como demonio, lo mejor es gestionar LicenseServer con los comandos `initctl` o `systemctl`. Estos dos comandos solo se pueden ejecutar privilegios de usuario `root`, así que si está usando otro usuario debe usar el comando `sudo` para obtener temporalmente privilegios de usuario `root` (`sudo initctl...` y `sudo systemctl...`).
- una vez haya iniciado LicenseServer como demonio, este se ejecutará automáticamente como usuario `altovalicenserver`, que (i) creó el instalador de LicenseServer durante la instalación y (ii) tiene todos los derechos necesarios para ejecutar LicenseServer. Para más información, consulte el apartado [Iniciar LicenseServer](#).

Para expulsar la unidad virtual después de la instalación, haga clic en ella con el botón derecho y seleccione **Expulsar**.

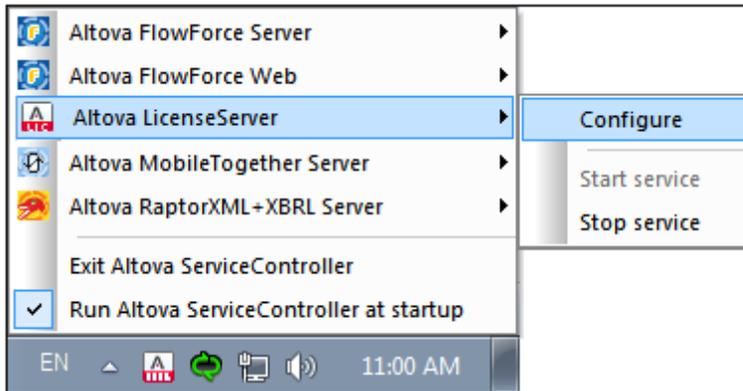
## 1.7.6 Altova ServiceController

Altova ServiceController (en adelante *ServiceController*) es una práctica aplicación que sirve para iniciar, detener y configurar los servicios de Altova **en sistemas Windows**.

ServiceController se instala con Altova LicenseServer y con *los productos servidor de Altova que se instalan como servicios* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y Mobile Together Server). Se puede iniciar haciendo clic en **Inicio | Altova LicenseServer | Altova ServiceController**. (Este comando también está en las carpetas del menú **Inicio** de *los productos servidor de Altova que se instalan como servicios* (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y Mobile Together Server).) Una vez iniciado, podrá acceder a ServiceController desde la bandeja del sistema (*imagen siguiente*).



Si quiere que ServiceController se inicie automáticamente nada más iniciar sesión en el sistema, haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema para abrir el menú de opciones de **ServiceController** (*imagen siguiente*) y active la opción **Run Altova ServiceController at Startup** (*Ejecutar Altova ServiceController al inicio*), que de todas maneras es la opción predeterminada. Para cerrar ServiceController haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema y en el menú haga clic en la opción **Exit Altova ServiceController** (Salir de Altova ServiceController).



### Iniciar y detener servicios de Altova

Todos los servicios de Altova instalados en el equipo aparecen en el menú contextual de ServiceController (*imagen anterior*). Los servicios de Altova se pueden iniciar o detener con los comandos del menú contextual de ServiceController. Este menú también incluye comandos de algunas tareas de administración. Por ejemplo, en la imagen anterior puede ver el submenú del servicio Altova LicenseServer, donde puede elegir la opción **Configure** para abrir la página de configuración de Altova LicenseServer.

## 1.7.7 Asignación de licencias

Siga estos pasos para asignar una licencia a un producto de Altova desde Altova LicenseServer:

1. [Inicie LicenseServer](#)
2. Abra la [página de configuración de LicenseServer](#), es decir, la interfaz de administración de LicenseServer en [Windows](#), [Linux](#) o [macOS](#).
3. [Cargue las licencias](#) que Altova le envió. Esto se hace en la pestaña [License Pool](#) (Repertorio de licencias) de la página de configuración de LicenseServer.
4. [Registre el producto de Altova](#) con LicenseServer. El método de registro depende del tipo de producto: en el cuadro de diálogo "Activación del software" del producto, en una interfaz web o desde la línea de comandos. Consulte la documentación del producto de Altova para obtener más información.
5. En la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de la [página de configuración de LicenseServer](#), [asigne la licencia](#) al producto de Altova.

#### Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor,

ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

**Nota:** cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

#### Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

### 1.7.7.1 Iniciar LicenseServer

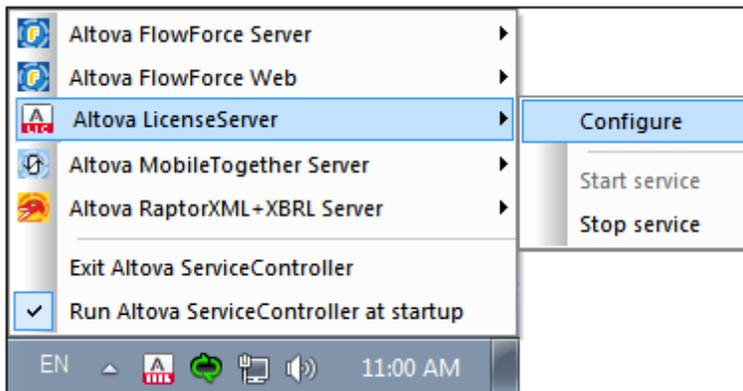
*Este apartado explica:*

- Cómo iniciar LicenseServer en sistemas [Windows](#)
- Cómo iniciar LicenseServer en sistemas [Linux](#)
- Cómo iniciar LicenseServer en sistemas [macOS](#)
- La [conexión con el servidor maestro altova.com](#)

#### **Sistemas Windows**

Puede iniciar LicenseServer con ayuda de ServiceController, disponible en la bandeja del sistema.

Primero haga clic en **Inicio | Todos los programas | Altova LicenseServer | Altova ServiceController** para iniciar Altova ServiceController, que a partir de ese momento estará disponible en la bandeja del sistema (*imagen siguiente*). Si selecciona la opción **Run Altova ServiceController at Startup**, Altova ServiceController se iniciará cada vez que se inicie sesión en el sistema y su icono aparecerá en la bandeja del sistema.



Para iniciar LicenseServer, haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema. En el menú emergente haga clic en **Altova LicenseServer** (*imagen anterior*) y seleccione **Start Service** para iniciar el servicio. Si LicenseServer ya está en ejecución, la opción **Start Service** se deshabilita (*imagen anterior*).

### Sistemas Linux

Para iniciar LicenseServer como servicio en sistemas Linux, ejecute este comando en una ventana de la Terminal.

```
[Debian 7]:      sudo /etc/init.d/licenseserver start
[Debian >=8]:   sudo systemctl start licenseserver
[Ubuntu <=14]:  sudo initctl start licenseserver
[Ubuntu >=15]:  sudo systemctl start licenseserver
[CentOS 6]:     sudo initctl start licenseserver
[CentOS >=7]:   sudo systemctl start licenseserver
[RedHat]:       sudo initctl start licenseserver
```

(Si necesita detener LicenseServer, reemplace `start` por `stop` en el comando anterior.)

Para más información, consulte [Instalación en Linux](#).

### Sistemas macOS

Para iniciar LicenseServer como servicio en sistemas macOS, ejecute este comando en una ventana de la Terminal:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si necesita detener LicenseServer por cualquier motivo, use este comando:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Para más información, consulte [Instalación en macOS](#).

### **Conexión con el servidor maestro de licencias altova.com**

Altova LicenseServer necesita comunicarse con el servidor maestro de licencias [altova.com](https://altova.com) para validar y verificar los datos de licencia y para asegurarse de que los contratos de licencia de Altova se cumplen en todo momento. Esta comunicación se establece por HTTPS a través del puerto 443. Si tras completar la verificación inicial con el servidor maestro [altova.com](https://altova.com), Altova LicenseServer no puede volver a conectarse con [altova.com](https://altova.com) durante más de 5 días (120 horas), se bloqueará el uso de los productos de Altova que estén conectados con Altova LicenseServer.

Cuando se pierde la conexión con el servidor maestro [altova.com](https://altova.com), la incidencia se registra en la pestaña **Messages** de la [página de configuración de Altova LicenseServer](#). Además el administrador puede configurar Altova LicenseServer para que le envíe correos de alerta cuando se pierda la conexión con [altova.com](https://altova.com). Las opciones de configuración de estos correos de alerta se pueden definir en la pestaña **Settings** de la [página de configuración](#).

## 1.7.7.2 Abrir la página de configuración de LicenseServer (Windows)

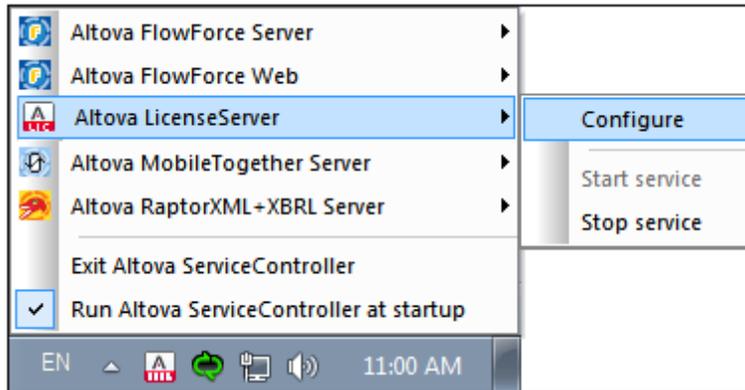
*Este apartado explica:*

- [Cómo abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en el mismo equipo](#)
- [Cómo abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en otro equipo](#)
- [Cómo iniciar sesión con la contraseña inicial](#)
- [Cómo establecer un puerto fijo para la página de configuración](#)

### **Abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en el mismo equipo**

En los sistemas Windows, si el servidor LicenseServer está ejecutándose en el mismo equipo, puede abrir la página de configuración de LicenseServer de dos maneras:

- Haga clic en **Inicio | Todos los programas | Altova LicenseServer | Página de configuración de LicenseServer**. La página de configuración se abre en una pestaña nueva del explorador web.
- Haga clic en el icono de Altova ServiceController de la bandeja del sistema. En el menú emergente haga clic en **Altova LicenseServer** y seleccione **Configure**.



La [página de configuración](#) se abre en una ventana del explorador nueva por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*).

### Abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en otro equipo

Para abrir la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo Windows de la red local (cuando LicenseServer no está instalado en el equipo local), introduzca la URL de la [página de configuración](#) de LicenseServer en la barra de dirección del explorador web y pulse **Entrar**. La URL predeterminada de la página de configuración es:

```
http://<DirecciónIPONombreDelServidor>:8088/
```

La URL de la página de configuración está presente en el código HTML de la página de configuración propiamente dicha, que se llama `webUI.html` y está en este directorio:

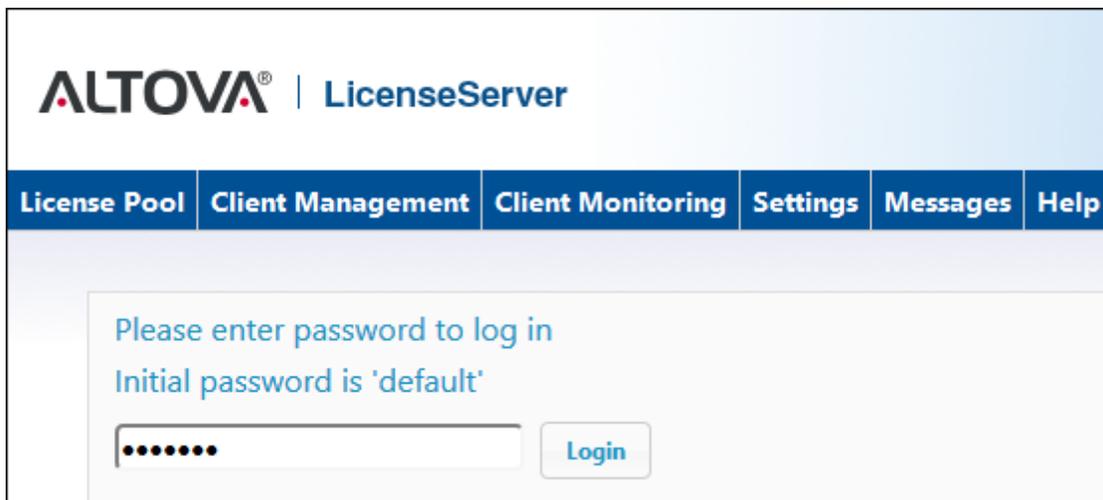
```
C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html
```

Si eligió que [la URL de la página de configuración](#) se genere de forma dinámica (en la pestaña **Configuración** de la página de configuración), la URL nueva se genera cada vez que se inicia LicenseServer. Para averiguar la URL actual de la [página de configuración](#) necesitará ver la versión actual de `webUI.html`.

El formato de la URL generada dinámicamente en `webUI.html` será similar a `http://127.0.0.1:55541/con-una-cadena-adicional-si-quiere` y se encuentra dentro de la función `checkIfServiceRunning()` en un script situado cerca del final del elemento `<head>`. El número de puerto de la URL se asigna dinámicamente y la parte de la dirección IP identifica el servidor en el que está instalado LicenseServer. Si quiere acceder a la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo, compruebe que la dirección IP de la URL es correcta o incluye el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Por ejemplo: `http://UnServidor:55541`.

### Iniciar sesión con la contraseña inicial

Después de seguir todas estas instrucciones se abre la [página de configuración](#) por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*). Puede iniciar sesión con la contraseña predeterminada default. Después de iniciar sesión puede cambiar la contraseña en la pestaña [Settings](#).



ALTOVA® | LicenseServer

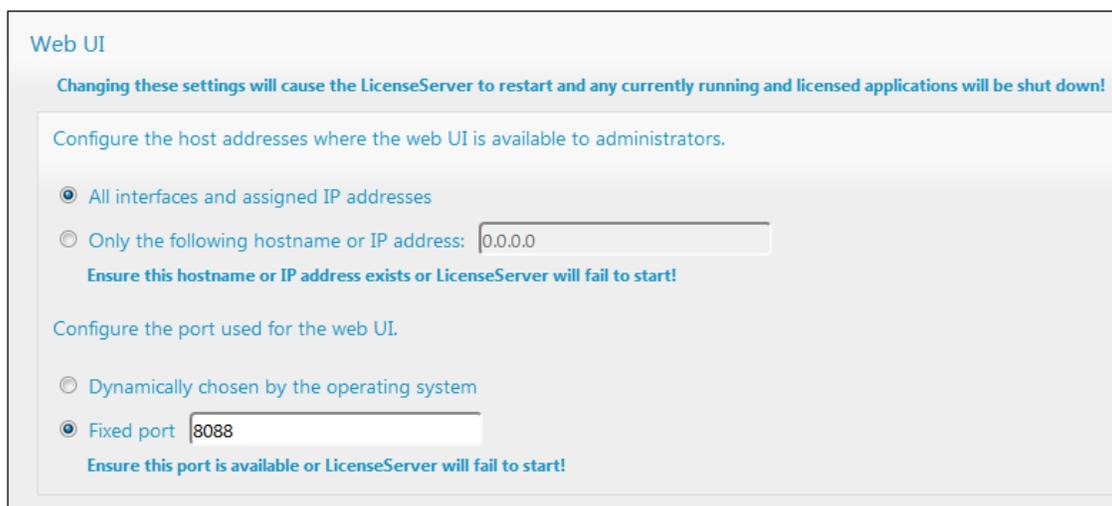
License Pool Client Management Client Monitoring Settings Messages Help

Please enter password to log in  
Initial password is 'default'

..... Login

### Establecer un puerto fijo o dinámico para la página de configuración

El puerto de la página de configuración (y, por consiguiente, su dirección) se puede especificar en la pestaña [Settings](#). El puerto predeterminado es 8088 pero puede definir cualquier puerto para la [página de configuración](#) de LicenseServer (*imagen siguiente*). También puede definir que el puerto se seleccione de forma dinámica cada vez que se inicie LicenseServer. En este caso, necesitará buscar la URL de la página de configuración en el archivo `WebUI.html` (consulte los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(macOS\)](#)).



Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:   
Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port   
Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

La ventaja de usar un puerto fijo es que la URL de la página se conoce por adelantado y se puede abrir con más facilidad. Si el puerto se asigna de forma dinámica, la parte del puerto de la URL debe buscarse en el archivo `webUI.html` cada vez que se inicia LicenseServer.

### 1.7.7.3 Abrir la página de configuración de LicenseServer (Linux)

Este apartado explica:

- [Cómo abrir por primera vez la página de configuración usando la URL obtenida](#)
- [La URL de la página de configuración de LicenseServer](#)
- [Cómo iniciar sesión con la contraseña inicial](#)
- [Cómo establecer un puerto fijo para la página de configuración](#)

#### **Abrir por primera vez la página de configuración usando la URL obtenida**

Cuando se registra el producto servidor de Altova con LicenseServer por la interfaz de la línea de comandos en sistemas Linux, se devuelve la URL de la página de configuración de LicenseServer. Al abrir esta URL en el explorador web, se le solicita que lea y acepte el contrato de licencia. Después de aceptarlo, aparece la página de inicio de sesión de la página de configuración (*imagen siguiente*).

**Nota:** los productos de Altova solamente son compatibles con Windows.

#### **URL de la página de configuración de LicenseServer**

Después, cuando quiera abrir la [página de configuración](#), escriba la URL en la barra de dirección del explorador web y pulse **Entrar**. La URL predeterminada de la [página de configuración](#) es:

```
http://<DirecciónIPoNombreDelServidor>:8088/
```

La URL de la página de configuración está presente en el código HTML de la [página de configuración](#) propiamente dicha, que se llama `webUI.html` y está en este directorio:

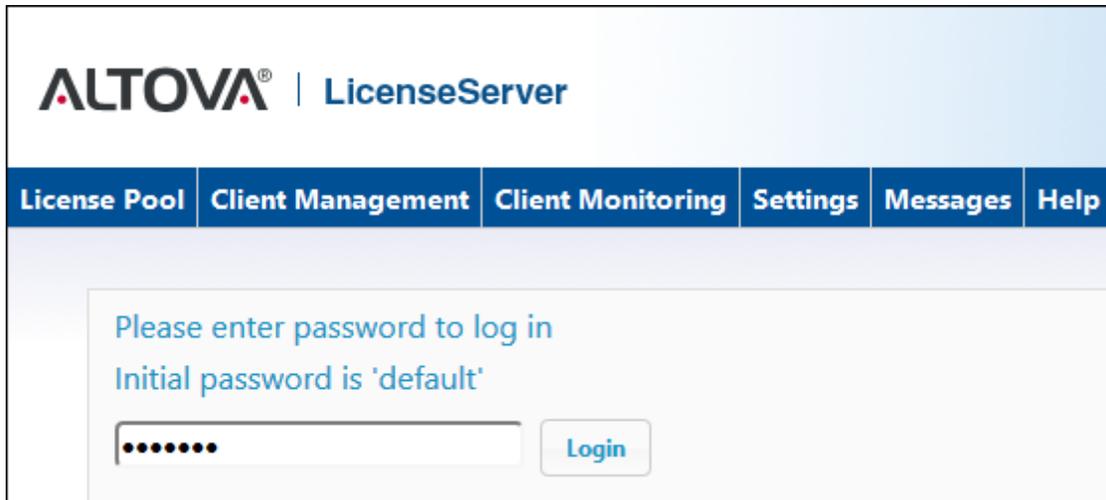
```
/var/opt/Altova/LicenseServer/webUI.html
```

Si eligió que [la URL de la página de configuración](#) se genere de forma dinámica (en la pestaña **Configuración** de la página de configuración), se genera una URL nueva cada vez que se inicia LicenseServer. Para averiguar la URL actual de la [página de configuración](#) necesitará mirar la versión actual de `webUI.html`.

El formato de la URL generada dinámicamente en `webUI.html` será similar a `http://127.0.0.1:55541` y se encuentra dentro de la función `checkIfServiceRunning()` en un script situado cerca del final del elemento `<head>`. El número de puerto de la URL se asigna dinámicamente y la parte de la dirección IP identifica el servidor en el que está instalado LicenseServer. Si quiere acceder a la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo, compruebe que la dirección IP de la URL es correcta o incluye el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Por ejemplo: `http://MiServidor:55541`.

**Iniciar sesión con la contraseña inicial**

Después de seguir todas estas instrucciones se abre la [página de configuración](#) por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*). Puede iniciar sesión con la contraseña predeterminada `default`. Después de iniciar sesión puede cambiar la contraseña en la pestaña [Settings](#).



ALTOVA® | LicenseServer

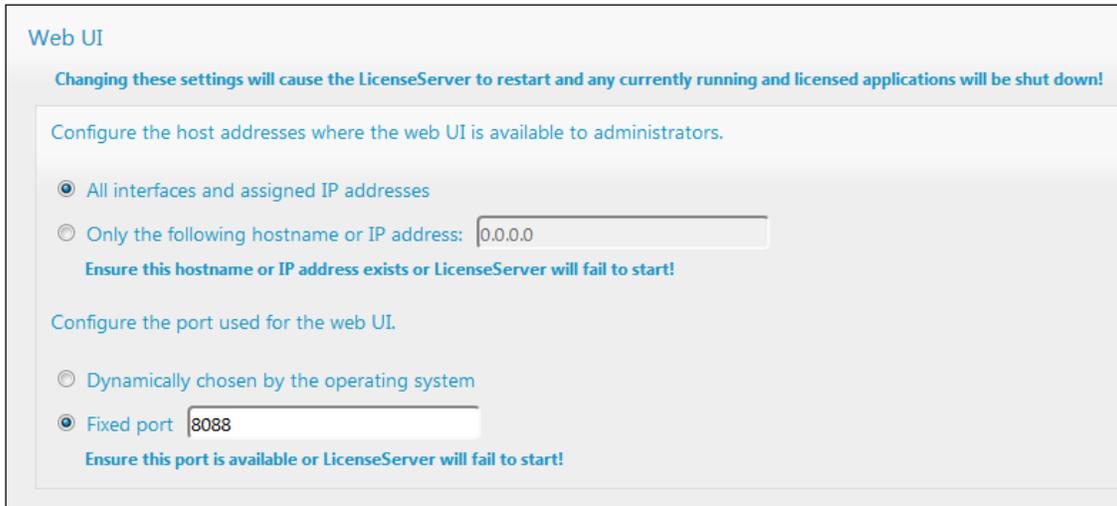
License Pool Client Management Client Monitoring Settings Messages Help

Please enter password to log in  
Initial password is 'default'

..... Login

### Establecer un puerto fijo o dinámico para la página de configuración

El puerto de la página de configuración (y, por consiguiente, su dirección) se puede especificar en la pestaña [Settings](#). El puerto predeterminado es 8088 pero puede definir cualquier puerto para la [página de configuración](#) de LicenseServer (*imagen siguiente*). También puede definir que el puerto se seleccione de forma dinámica cada vez que se inicie LicenseServer. En este caso, necesitará buscar la URL de la página de configuración en el archivo `WebUI.html` (consulte los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(macOS\)](#)).



The screenshot shows the 'Web UI' configuration section. At the top, a warning states: 'Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!'. Below this, there are two main configuration areas:

- Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.**
  - All interfaces and assigned IP addresses
  - Only the following hostname or IP address:   
Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!
- Configure the port used for the web UI.**
  - Dynamically chosen by the operating system
  - Fixed port   
Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

La ventaja de usar un puerto fijo es que la URL de la página se conoce por adelantado y se puede abrir con más facilidad. Si el puerto se asigna de forma dinámica, la parte del puerto de la URL debe buscarse en el archivo `WebUI.html` cada vez que se inicia LicenseServer.

#### 1.7.7.4 Abrir la página de configuración de LicenseServer (macOS)

Este apartado explica:

- [Cómo abrir la página de configuración por primera vez usando la URL obtenida](#)
- [La URL de la página de configuración de LicenseServer](#)
- [Cómo iniciar sesión con la contraseña inicial](#)
- [Cómo establecer un puerto fijo para la página de configuración](#)

#### Abrir por primera vez la página de configuración usando la URL obtenida

Cuando se registra el producto servidor de Altova con LicenseServer por la interfaz de la línea de comandos en sistemas macOS, se devuelve la URL de la página de configuración de LicenseServer. Al abrir esta URL en el explorador web, se le solicita que lea y acepte el contrato de licencia. Después de aceptarlo, aparece la página de inicio de sesión de la página de configuración (*imagen siguiente*).

**Nota:** los productos de Altova solamente son compatibles con Windows.

### URL de la página de configuración de LicenseServer

Después, cuando quiera abrir la [página de configuración](#), escriba la URL en la barra de dirección del explorador web y pulse **Entrar**. La URL predeterminada de la página de configuración es:

```
http://<DirecciónIPoNombreDelServidor>:8088/
```

La URL está presente en el código HTML de la página de configuración propiamente dicha, que se llama `webUI.html` y está en este directorio:

```
/var/Altova/LicenseServer/webUI.html
```

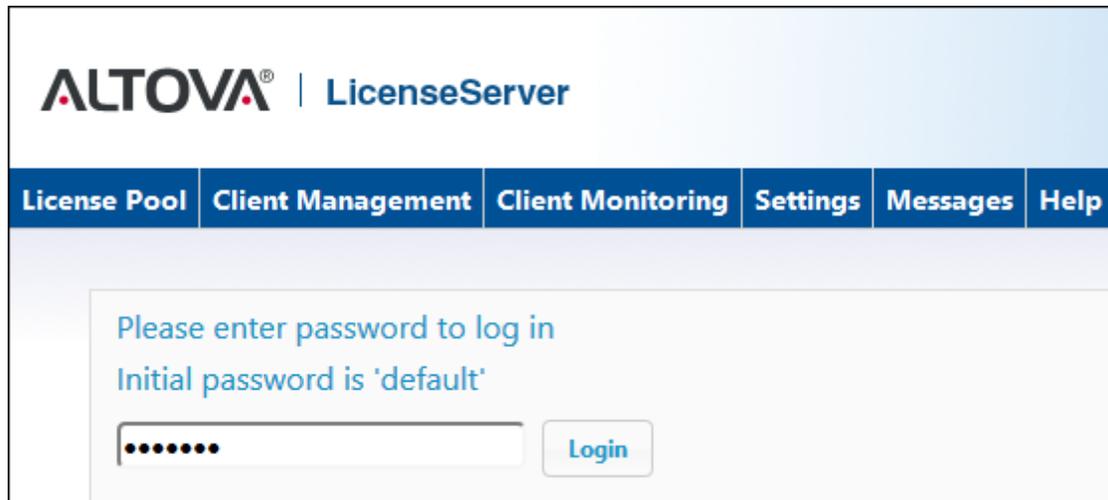
Si eligió que [la URL de la página de configuración](#) se genere de forma dinámica (en la pestaña **Configuración** de la página de configuración), se genera una URL nueva cada vez que se inicia LicenseServer. Para averiguar la URL actual de la [página de configuración](#) necesitará mirar la versión actual de `webUI.html`.

El formato de la URL generada dinámicamente en `webUI.html` será similar a `http://127.0.0.1:55541` y se encuentra dentro de la función `checkIfServiceRunning()` en un script situado cerca del final del elemento `<head>`. El número de puerto de la URL se asigna dinámicamente y la parte de la dirección IP identifica el servidor en el que está instalado LicenseServer. Si quiere acceder a la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo, compruebe que la dirección IP de la URL es correcta o incluye el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Por ejemplo: `http://MiServidor:55541`.

**Nota:** la [página de configuración](#) también se puede abrir directamente desde el icono **Finder | Aplicaciones | Altova License Server**.

**Iniciar sesión con la contraseña inicial**

Después de seguir todas estas instrucciones se abre la [página de configuración](#) por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*). Puede iniciar sesión con la contraseña predeterminada `default`. Después de iniciar sesión puede cambiar la contraseña en la pestaña [Settings](#).



**ALTOVA® | LicenseServer**

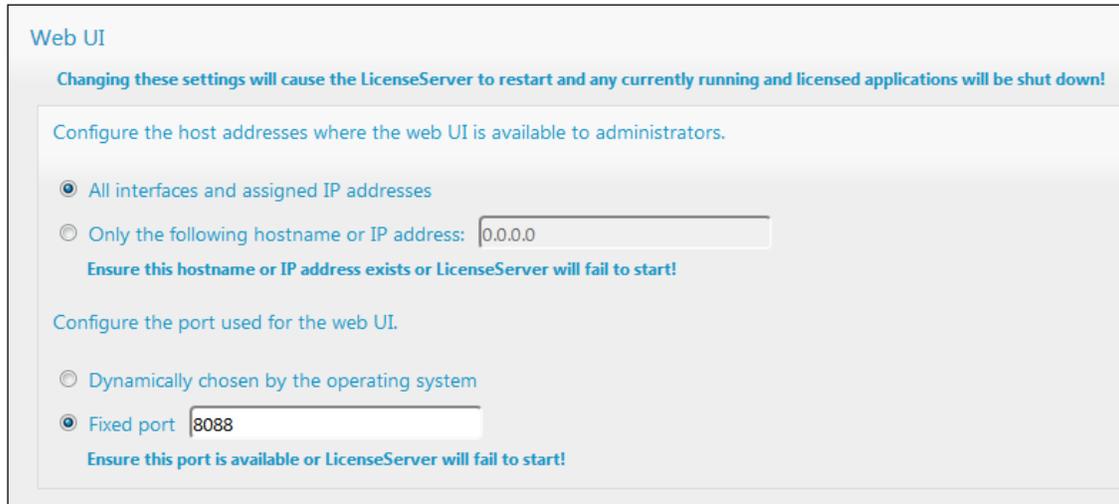
**License Pool** **Client Management** **Client Monitoring** **Settings** **Messages** **Help**

Please enter password to log in  
Initial password is 'default'

●●●●●●●

### Establecer un puerto fijo o dinámico para la página de configuración

El puerto de la página de configuración (y, por consiguiente, su dirección) se puede especificar en la pestaña [Settings](#). El puerto predeterminado es 8088 pero puede definir cualquier puerto para la [página de configuración](#) de LicenseServer (*imagen siguiente*). También puede definir que el puerto se seleccione de forma dinámica cada vez que se inicie LicenseServer. En este caso, necesitará buscar la URL de la página de configuración en el archivo `WebUI.html` (consulte los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(macOS\)](#)).



The screenshot shows the 'Web UI' configuration section. At the top, it states: 'Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!'. Below this, there are two main configuration areas:

- Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.**
  - All interfaces and assigned IP addresses
  - Only the following hostname or IP address:   
Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!
- Configure the port used for the web UI.**
  - Dynamically chosen by the operating system
  - Fixed port   
Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

La ventaja de usar un puerto fijo es que la URL de la página se conoce por adelantado y se puede abrir con más facilidad. Si el puerto se asigna de forma dinámica, la parte del puerto de la URL debe buscarse en el archivo `WebUI.html` cada vez que se inicia LicenseServer.

#### 1.7.7.5 Cargar licencias en LicenseServer

Este apartado explica:

- [Cómo cargar un archivo de licencias al repertorio de licencias de LicenseServer](#)
- [El estado de las licencias](#)
- [Cómo activar las licencias que desea usar](#)
- [Pasos siguientes](#)

## Cargar un archivo de licencias al repertorio de licencias de LicenseServer

Cuando reciba el archivo de licencias de Altova (un archivo con la extensión **.altova\_licenses**), guárdelo en su equipo y cárguelo al repertorio de licencias de Altova LicenseServer. Un archivo de licencias puede contener varias licencias. Cuando cargue el archivo a LicenseServer (uno cuya extensión sea **.altova\_licenses**), todas las licencias que contengan se cargarán al repertorio de licencias de LicenseServer. Después podrá asignarlas a los productos de Altova que estén registrados con el servidor LicenseServer. Las licencias se almacenan en LicenseServer en un repertorio de licencias. Para acceder al repertorio de licencias abra la pestaña **License Pool** de la página de configuración (*imagen siguiente*).

Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
<input type="checkbox"/>			All Products	All	All									
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Gmb	DatabaseS	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed Usert	1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	FlowForce Ser		2015 rel. 4	9FJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8	CPU Cores	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Gmb	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed Usert	1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	MapForce Ser		2015 rel. 4	23A8TT1-	-	2015-05	-	-	328	8	CPU Cores	
<input checked="" type="checkbox"/>	Active	Altova Document	RaptorXML+X		2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16	CPU Cores	running assigned
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	RaptorXML Se		2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16	CPU Cores	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Gmb	SchemaAg		2015 rel. 4	GWVBWBI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed Usert	1/50 machir

Upload License File  No files selected.

Los archivos de licencias se cargan a LicenseServer con la función *Upload License File* del repertorio de licencias (*imagen anterior*).

Haga clic en el botón Browse y seleccione el archivo de licencia que desea cargar. (El archivo que debe cargar es el que recibió como adjunto con el correo electrónico Licencias de Altova; este archivo tiene la extensión **.altova\_licenses**.) Verá que el archivo de licencias aparece en el campo de texto *Upload License File* y que se habilita el botón **Upload**. Haga clic en este botón para cargar todas las licencias al repertorio. En la imagen anterior, por ejemplo, puede ver varias licencias que se cargaron desde archivos diferentes.

## Estado de las licencias

Las licencias pueden tener varios estados:

- Activating** (*En activación*): cuando se carga una licencia al repertorio de licencias de LicenseServer, el servidor transmite datos sobre la licencia al servidor maestro `altova.com` para validarla, verificarla y activarla. Este paso es necesario para comprobar que se cumple el contrato de licencia de Altova. Mientras se completa esta transacción (que dura entre 30 segundos y varios minutos, dependiendo de la velocidad y del tráfico de la conexión) el estado de la licencia es **Activating...** (*En activación...*).

- **Failed verification** (*No se puede verificar*): si no se puede establecer la conexión con el servidor maestro `altova.com`, el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Si esto ocurre, revise su conexión a Internet y las reglas de su servidor de seguridad y compruebe que LicenseServer puede comunicarse con el servidor maestro `altova.com`.
- **Active** (*Activa*): la licencia se activa tras ser verificada.
- **Inactive** (*No activa*): si la licencia se verifica pero está presente en otro LicenseServer de la red, su estado es **Inactive** (*No activa*). Esto también puede ocurrir cuando el administrador desactiva la licencia a mano en el repertorio de licencias.
- **Pending** (*Pendiente*): este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. El día de la fecha de inicio el estado pasará a ser **Active** a las 00.00 horas de la fecha de inicio. Puede asignar licencias con estado **Pending** a un producto y así asegurarse de que siga funcionando cuando la licencia actual expire. La transición a la nueva licencia está diseñado para que sea lo menos problemático posible y no interrumpe ningún proceso que pueda estar en ejecución en el cliente.
- **Blocked** (*Bloqueada*): la licencia tiene este estado cuando se produce un error al verificar la licencia y el servidor maestro `altova.com` no concede permiso a LicenseServer para usar la licencia. Esto puede deberse a una infracción del contrato de licencia o a un uso excesivo de una licencia, por ejemplo. Tras solucionar el problema, elimine la licencia, vuelva a cargarla y vuelva a activarla. Consulte la tabla que aparece a continuación para obtener más información.

A continuación resumimos la información anterior:

Estado	Significado
<b>Activating</b> ( <i>En activación</i> )	Al cargar un archivo de licencias, los datos se envían a <code>altova.com</code> para verificar las licencias. Actualice el explorador para ver el estado de las licencias. El proceso de verificación y activación puede durar unos minutos.
<b>Failed verification</b> ( <i>No se puede verificar</i> )	No se puede establecer la conexión con <code>altova.com</code> . Cuando consiga establecer la conexión, vuelva a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón <b>Activate</b> ).
<b>Active</b> ( <i>Activa</i> )	La licencia se verificó correctamente y la licencia está activa.
<b>Inactive</b> ( <i>No activa</i> )	La licencia se verificó correctamente pero la licencia también está en otro servidor LicenseServer de la red. Las licencias se pueden desactivar con el botón <b>Deactivate</b> .
<b>Pending</b> ( <i>Pendiente</i> )	Este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. En la fecha de inicio el estado pasa a <b>Active</b> . Puede asignarse a un producto para garantizar la renovación automática de la licencia antes de expire la licencia actual.
<b>Blocked</b> ( <i>Bloqueada</i> )	No se puede verificar la licencia. La licencia no es válida y se bloqueó. Una vez resuelto el problema que tenía bloqueada la licencia, elimine la licencia, vuelva a cargarla y vuelva a activarla. Cada vez que se carga una licencia, el servidor se pone en contacto con el servidor maestro de Altova, que iniciará

	una nueva verificación. Si no vuelve a cargar la licencia, la verificación deberá esperar hasta que se produzca la siguiente comunicación con el servidor maestro de Altova, que podría estar programada el día siguiente. Póngase en contacto con el equipo de <a href="#">soporte técnico de Altova</a> si el problema continúa.
--	--

**Nota:** tras enviar los datos de licencia a [altova.com](#) es necesario actualizar la ventana del explorador para actualizar el estado. La verificación y activación puede tardar unos minutos.

**Nota:** si no se puede establecer la conexión con [altova.com](#), el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Cuando consiga establecer la conexión, vuelve a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón **Activar**).

**Nota:** cuando la licencia tiene el estado **Inactive** (*No activa*) o **Blocked** (*Bloqueada*) aparece un mensaje explicando el motivo en la pestaña **Messages**.

A los productos solamente se les pueden asignar licencias activas o pendientes. Las licencias activas se pueden activar o eliminar del repertorio de licencias. Si una licencia se elimina del repertorio, se puede cargar otra vez cargando el archivo de licencias correspondiente. Cuando se actualiza un archivo de licencias, solamente se cargan al repertorio las licencias que todavía no están en él. Para activar, desactivar o eliminar una licencia, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**, **Deactivate** o **Delete** respectivamente.

### Activar las licencias que desea usar

Antes de asignar una licencia a un producto de Altova es necesario activarla. Si está inactiva, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**.

### ¿Y ahora?

Tras cargar el archivo de licencias al repertorio de LicenseServer y comprobar que las licencias que quiere usar están activas:

1. Registre el producto servidor de Altova ([FlowForce Server](#), [MapForce Server](#), [StyleVision Server](#)) con LicenseServer. Si lo hizo antes de cargar las licencias, ya puede empezar a asignar las licencias.
2. [Asigne una licencia](#) al producto de Altova que está registrado con LicenseServer.

#### 1.7.7.6 Registrar productos con LicenseServer

Para poder [asignar una licencia](#) a un producto de Altova antes es necesario registrar el producto con el servidor LicenseServer. El proceso de registro se lleva a cabo desde el producto de Altova y el proceso de registro dependerá del tipo de producto.

- *Productos de escritorio:* el registro se hace desde el cuadro de diálogo "Activación del software" del producto.

- *Productos servidor que cuentan con una interfaz web:* el registro de FlowForce Server y MobileTogether Server se hace desde la pestaña **Configuración** de la interfaz web o desde la línea de comandos.
- *Productos servidor **sin** interfaz web:* el registro de MapForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y StyleVision Server se hace desde la línea de comandos. Necesitará conocer el nombre de servidor o la dirección IP del equipo donde está instalado LicenseServer.

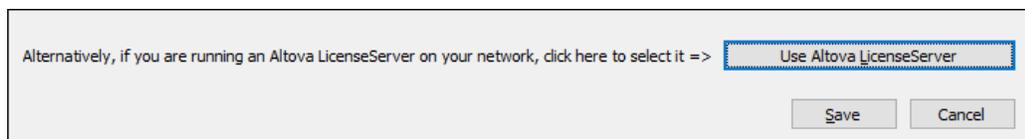
En esta sección explicamos cómo registrar los productos de Altova con LicenseServer:

- [Registrar productos de escritorio de Altova](#)
- [Registrar FlowForce Server](#)
- [Registrar MapForce Server](#)
- [Registrar MobileTogether Server](#)
- [Registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)
- [Registrar StyleVision Server](#)

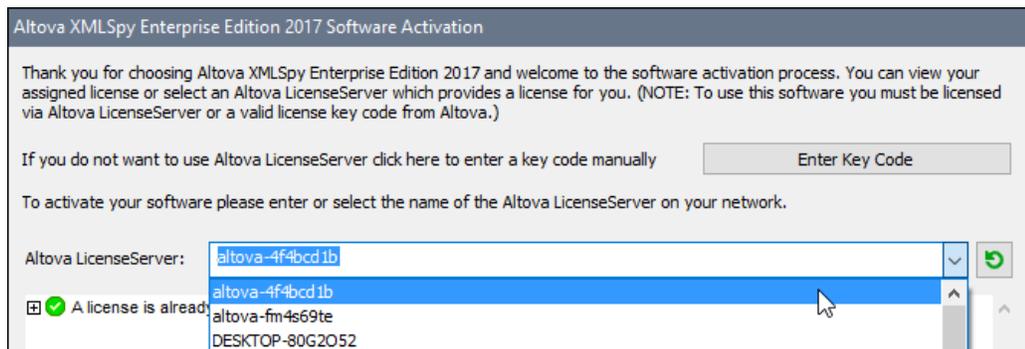
#### 1.7.7.6.1 Registrar productos de escritorio de Altova

Siga estos pasos para registrar productos de escritorio de Altova con un servidor Altova LicenseServer:

1. Seleccione el comando de menú **Ayuda | Activación del software** para abrir el cuadro de diálogo del mismo nombre. El cuadro de diálogo ofrece dos opciones: (i) activar el software a través de Altova LicenseServer o (ii) activarlo con el código clave del producto. En esta documentación solamente se describe el proceso de activación a través de Altova LicenseServer.
2. Para activar el producto a través de LicenseServer haga clic en el botón **Usar Altova LicenseServer** (situado en la parte inferior del cuadro de diálogo).



3. El cuadro de diálogo cambia al modo de activación de LicenseServer (*imagen siguiente*). Ahora, en el cuadro combinado *Altova LicenseServer*, seleccione un servidor LicenseServer de la lista desplegable.



Cuando se establezca la conexión con el servidor LicenseServer seleccionado, el producto se registrará inmediatamente. Observe que en la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de LicenseServer, el producto aparece en la lista de productos del equipo cliente.

### Quitar productos del registro

Para quitar productos del registro de licencias abra la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de LicenseServer y en el panel derecho (llamado *Product licensing*) haga clic en el botón **Unregister Product** del producto correspondiente.

#### 1.7.7.6.2 Registrar FlowForce Server

*Este apartado explica:*

- [Cómo registrar FlowForce Server con LicenseServer](#)
- [Cómo abrir la página de configuración de FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Cómo abrir la página de configuración de FlowForce Server \(Linux\)](#)
- [Cómo registrar FlowForce Server desde la página de configuración \(Windows/Linux\)](#)
- [Cómo registrar FlowForce Server desde la línea de comandos \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar FlowForce Server desde la línea de comandos \(Linux\)](#)
- [Pasos siguientes](#)

### Cómo registrar FlowForce Server con LicenseServer

Puede registrar FlowForce Server con LicenseServer de dos maneras:

- [Desde la página de configuración de FlowForce Server \(Windows/Linux\)](#)
- [Desde la interfaz de la línea de comandos de FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Desde la interfaz de la línea de comandos de FlowForce Server \(Linux\)](#)

### Abrir la página de configuración de FlowForce Server (Windows)

Puede abrir la página de configuración de FlowForce Server de dos maneras:

- Desde el menú **Inicio / Altova FlowForce Server 2018 | Página de configuración de FlowForce Server**
- Con [Altova ServiceController](#): haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema. En el menú que aparece haga clic en **Altova FlowForce Web | Setup**. Aparece la página de configuración de FlowForce Server (*imagen anterior*).

### Abrir la página de configuración de FlowForce Server (Linux)

Tras instalar FlowForce Server en Linux (consulte el manual de FlowForce Server para obtener

más información), inicie FlowForce Web Server como servicio con este comando:

```
sudo /etc/init.d/flowforcewebservice start
```

En la ventana de la Terminal aparece un mensaje con la URL en la que se está ejecutando FlowForceWeb:

```
FlowForceWeb running on http://127.0.1.1:3459/setup?key=52239315203
```

Copie la URL que aparece en el mensaje y péguela en la barra de dirección de su explorador web. Aparece la página de configuración de FlowForce Server (*imagen siguiente*).

### Registrar FlowForce Server desde la página de configuración

En la página de configuración (*imagen siguiente*) en el campo *LicenseServer* se debe indicar el servidor Altova LicenseServer con el que desea registrar el producto.

ALTOVA®  
**FlowForce®**  
SERVER 2014

Home Help

## Setup

### LicenseServer

Enter address here or search for LicenseServer

### FlowForce Web Server

Bind address: All interfaces (0.0.0.0) ▼ 127.0.0.1 Port: 8082

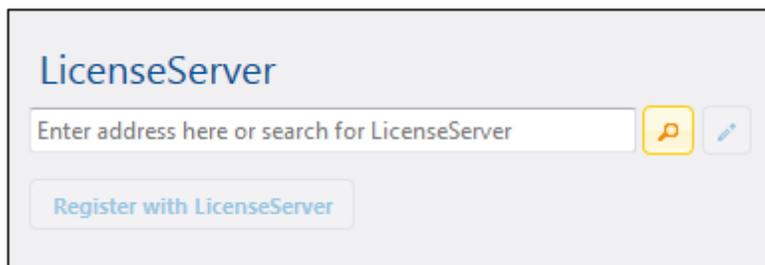
Default time zone: Europe/Berlin ▼

### FlowForce Server

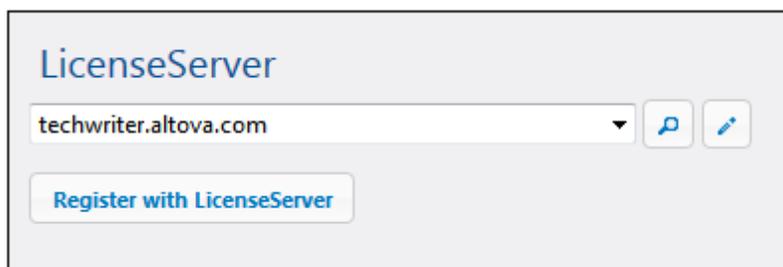
Bind address: All interfaces (0.0.0.0) ▼ 127.0.0.1 Port: 4646

Puede rellenar este campo de dos maneras:

- Puede buscar servidores LicenseServer en la red (los que estén en ejecución). Para ello haga clic en el botón en forma de lupa (*resaltado en amarillo en la imagen siguiente*).



La búsqueda devuelve una lista con los servidores LicenseServer que están ejecutándose en la red. Seleccione el LicenseServer que almacena su licencia de FlowForce Server (*imagen siguiente*).



- O puede introducir la dirección del servidor LicenseServer directamente en el campo *LicenseServer*. Si está disponible una lista de servidores, haga clic en el botón en forma de lápiz para introducir la dirección en el campo *LicenseServer*.

Tras especificar el servidor LicenseServer, haga clic en el botón **Registrarse con LicenseServer**. FlowForce Server se registra con el LicenseServer indicado y se abre la [página de configuración](#) de LicenseServer por la pestaña de gestión de clientes **Client Management** (*imagen siguiente*).

**Nota:** quizá sea necesario permitir páginas emergentes en el explorador web.

The screenshot displays the Altova LicenseServer interface for the domain `DOC.altova.com`. It lists three servers, each with a 'Key Code' and 'CPU Cores' field. A red box highlights the message 'Licenses for 2 CPU core(s) are required.' for each server. The 'Max licensed CPU cores' field is set to 0. The interface also includes a navigation menu with options like 'License Pool', 'Server Management', 'Server Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. At the bottom, there are buttons for 'Request evaluation licenses' and 'Unregister server and all products'.

En el ejemplo de la imagen anterior puede ver que se registraron tres productos con el servidor Altova LicenseServer `techwriter.altova.com`. El apartado [Asignar licencias a productos registrados](#) explica cómo se asignan las licencias.

### Registrar FlowForce Server desde su interfaz de la línea de comandos (Windows)

En los equipos Windows también puede registrar FlowForce Server con un LicenseServer de la red desde la línea de comandos usando el comando `licenseserver`:

```
FlowForceServer licenseserver Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar FlowForce Server con:

```
FlowForceServer licenseserver localhost
```

Si el paquete de instalación de FlowForce Server incluía otros productos servidor de Altova, al registrar FlowForce Server se registran automáticamente los demás productos. Tras registrar FlowForce Server, vaya a LicenseServer y asígnele una licencia. Para más información consulte el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

### Registrar FlowForce Server desde su interfaz de la línea de comandos (Linux)

En los equipos Windows también puede registrar FlowForce Server con un LicenseServer desde la línea de comandos usando el comando `licenseserver`. Recuerde que FlowForce Server debe iniciarse con privilegios de root:

```
sudo /opt/Altova/FlowForceServer2018/bin/flowforceserver licenseserver localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que el ejecutable de FlowForce Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/FlowForceServer2018/bin
```

Cuando termine de registrar FlowForce Server, vaya a LicenseServer y asígnele una licencia. Para más información consulte el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

### ¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

#### 1.7.7.6.3 Registrar MapForce Server

*Este apartado explica:*

- [Cómo registrar MapForce Server desde FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar MapForce Server \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar MapForce Server \(Linux\)](#)
- [Pasos siguientes](#)

MapForce Server se puede instalar como componente de FlowForce o como producto servidor independiente. En ambos casos es necesario registrarlo con Altova LicenseServer. Una vez registrado se le puede [asignar una licencia](#) desde LicenseServer. En sistemas Windows puede instalar MapForce Server como componente de FlowForce (desde el mismo paquete de instalación). Si MapForce Server está instalado como componente del paquete de FlowForce Server, se registrará automáticamente con LicenseServer cuando se registre FlowForce Server. En sistemas Linux, sin embargo, es necesario instalar MapForce Server por separado. Si

MapForce Server se instala después de FlowForce Server, entonces se registrará con LicenseServer cuando se registre FlowForce Server. Pero si se instala antes que FlowForce Server, deberá registrar los dos productos por separado.

### **Registrar MapForce Server desde FlowForce Server (Windows)**

MapForce Server es un componente de FlowForce Server así que, al registrar FlowForce Server con un LicenseServer de la red, MapForce Server se registra con el mismo LicenseServer automáticamente. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server con LicenseServer](#).

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

### **Registrar MapForce Server como producto independiente (Windows)**

Si instaló MapForce Server como producto independiente, regístrelo con un Altova LicenseServer de su red y después asígnele una licencia. Para registrar MapForce Server desde la línea de comandos use el comando `licenseserver`:

```
MapForceServer licenseserver Servidor-o-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar MapForce Server con:

```
MapForceServer licenseserver localhost
```

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

### **Registrar MapForce Server (Linux)**

En equipos Linux utilice el comando `licenseserver` para registrar MapForce Server con LicenseServer desde la línea de comandos. Recuerde que debe iniciar MapForce Server con privilegios de root:

```
sudo /opt/Altova/MapForceServer2018/bin/mapforceserver licenseserver  
localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que el ejecutable de MapForce Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/MapForceServer2018/bin
```

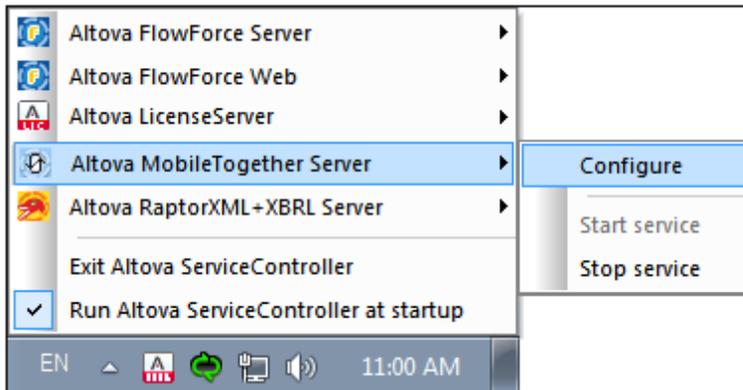
Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

### **¿Y ahora?**

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

#### 1.7.7.6.4 Registrar MobileTogether Server

Para iniciar MobileTogether Server, haga clic en el icono del controlador de servicios en la bandeja del sistema. En el menú que aparece pase el puntero por encima de **Altova MobileTogether Server** (*imagen siguiente*) y seleccione **Start service** para iniciar el servicio. Si MobileTogether Server ya está en ejecución, la opción **Start service** estará deshabilitada.



MobileTogether Server se puede registrar:

- desde la página **Configuración** de la interfaz web de MobileTogether Server: (i) inicie MobileTogether Server desde el controlador de servicios (punto anterior); (ii) Escriba la contraseña para acceder a la página de configuración; (iii) Seleccione el nombre o la dirección del servidor LicenseServer en el panel *LicenseServer* situado al final de la página y haga clic en el botón **Registrar con LicenseServer**.
- a través de la interfaz de la línea de comandos con ayuda del comando `licenseserver: MobileTogetherServer licenseserver [opciones] NombreServidor-O-DirecciónIP`

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`, entonces debe usar este comando:

```
MobileTogetherServer licenseserver localhost
```

Tras registrar MobileTogether Server con el servidor LicenseServer, abra la pestaña **Client Management** de la interfaz web de LicenseServer para asignar una licencia a MobileTogether Server.

#### 1.7.7.6.5 Registrar RaptorXML(+XBRL) Server

*Este apartado explica:*

- [Cómo registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server \(Linux\)](#)
- [Pasos siguientes](#)

Primero debe instalar RaptorXML(+XBRL) Server en el equipo servidor o en la misma red a la que está conectado LicenseServer y después debe iniciarlo como servicio. Después debe registrarlo con LicenseServer. Una vez registrado, podrá [asignarle una licencia](#) desde LicenseServer. Esta sección explica cómo registrar RaptorXML(+XBRL) Server con LicenseServer.

### Registrar RaptorXML(+XBRL) Server (Windows)

Puede registrar RaptorXML(+XBRL) Server desde la interfaz de la línea de comandos con ayuda del comando `licenseserver`:

```
RaptorXML Server:      RaptorXML licenseserver Servidor-O-Dirección-IP
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar RaptorXML(+XBRL) Server con:

```
RaptorXML Server:      RaptorXML licenseserver localhost
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver localhost
```

Tras registrar RaptorXML(+XBRL) Server, abra la interfaz de administración de LicenseServer y asigne una licencia a RaptorXML(+XBRL) Server. Esto se describe en el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

### Registrar RaptorXML(+XBRL) Server (Linux)

En los equipos Linux puede registrar RaptorXML(+XBRL) Server con LicenseServer con ayuda del comando `licenseserver` de la interfaz de la línea de comandos de RaptorXML(+XBRL) Server. Recuerde que para ello es necesario iniciar RaptorXML(+XBRL) Server con privilegios root.

```
sudo /opt/Altova/RaptorXMLServer2018/bin/raptorxmlserver licenseserver
localhost
sudo /opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2018/bin/raptorxmlxbmlserver licenseserver
localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Además observe que la ubicación del ejecutable de RaptorXML(+XBRL) Server es:

```
/opt/Altova/RaptorXMLServer2018/bin
/opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2018/bin
```

Tras registrar RaptorXML(+XBRL) Server, abra la interfaz de administración de LicenseServer y asigne una licencia a RaptorXML(+XBRL) Server. Esto se describe en el apartado [Asignar](#)

[licencias a productos registrados.](#)

### ¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

#### 1.7.7.6.6 Registrar StyleVision Server

*Este apartado explica:*

- [Cómo registrar StyleVision Server desde FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar StyleVision Server \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar StyleVision Server \(Linux\)](#)
- [Pasos siguientes](#)

StyleVision Server se puede instalar como componente de FlowForce o como producto servidor independiente. En ambos casos es necesario registrarlo con Altova LicenseServer. Una vez registrado se le puede [asignar una licencia](#) desde LicenseServer. Si instala StyleVision Server como componente de FlowForce (desde el mismo paquete de instalación) en un sistema Windows, StyleVision Server se registra automáticamente al registrar FlowForce Server. En sistemas Linux, sin embargo, StyleVision Server se registra automáticamente al registrar FlowForce Server solamente si instaló StyleVision Server después de instalar FlowForce Server.

#### **Registrar StyleVision Server desde FlowForce Server (Windows)**

StyleVision Server es un componente de FlowForce Server así que, al registrar FlowForce Server con un LicenseServer de la red, StyleVision Server se registra automáticamente con el mismo LicenseServer. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server con LicenseServer](#).

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

#### **Registrar StyleVision Server como producto independiente (Windows)**

Si instaló StyleVision Server como producto independiente, regístrelo con un Altova LicenseServer de su red y después asígnele una licencia. Para registrar StyleVision Server desde la línea de comandos use el comando `licenseserver:`

```
StyleVisionServer licenseserver Servidor-o-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar StyleVision Server con:

```
styleVisionServer licenseserver localhost
```

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

### Registrar StyleVision Server (Linux)

En equipos Linux utilice el comando `licenseserver` para registrar StyleVision Server con LicenseServer desde la línea de comandos. Recuerde que debe iniciar StyleVision Server con privilegios de root:

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2018/bin/stylevisionserver licenseserver localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que ejecutable de StyleVision Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2018/bin
```

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

### ¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

#### 1.7.7.7 Asignar licencias a productos registrados

*Este apartado explica:*

- [Los pasos previos a la asignación de licencias](#)
- [La pestaña Client Management](#)
- [Los iconos de la pestaña Client Management](#)
- [Núcleos y licencias](#)
- [Cómo asignar una licencia](#)
- [Cómo quitar productos del registro de LicenseServer](#)

#### Pasos previos a la asignación de licencias

Antes de asignar una licencia a su producto de Altova, compruebe que:

- La licencia pertinente está cargada en el [repertorio de licencias](#) de LicenseServer y que la licencia está activa.
- Su producto de Altova está registrado con LicenseServer.

## Pestaña Client Management

Las licencias se asignan en la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de la página de configuración de LicenseServer (*imagen siguiente*). En el ejemplo de la imagen puede observarse (en el panel izquierdo) que hay un equipo cliente con tres productos de Altova registrados con LicenseServer.

The screenshot displays the Altova LicenseServer interface. The top navigation bar includes 'License Pool', 'Client Management' (selected), 'Client Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. Below the navigation bar, there are two main panels:

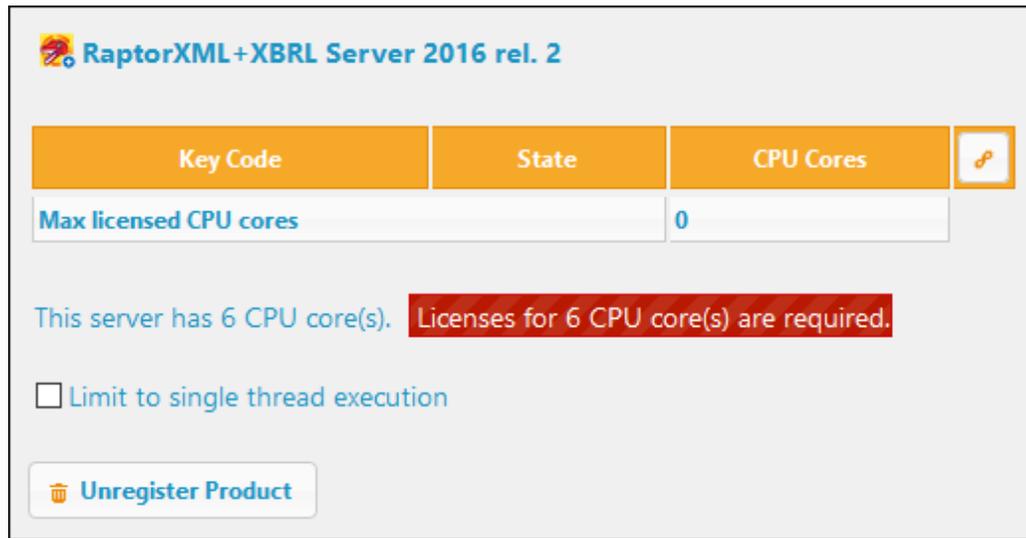
- Registered Clients (Left Panel):** A table with columns 'Address', 'User', and 'Registered Products'. It lists one client with address 'doc-aab' and user 'adoc', who has three registered products: 'RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2', 'MobileTogether Server 2.2', and 'XMLSpy Enterprise Edition 2016 rel. 3'.
- Client Details (Right Panel):** Shows details for the selected client 'RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2'. It includes a table of licenses:
 

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
Max licensed CPU cores		16

 Below the table, it states: 'This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.' There is a checkbox for 'Limit to single thread execution' and an 'Unregister Product' button.

Es necesario mencionar estos aspectos de la pestaña **Client Management**:

- En el panel izquierdo se enumeran todos los equipos cliente y sus productos. En la imagen anterior, por ejemplo, vemos que la lista incluye un solo equipo cliente. Este equipo cliente tiene tres productos de Altova registrados con LicenseServer.
- Cuando seleccione un equipo cliente en el panel izquierdo, la información sobre las licencias de los productos registrados aparecen en el panel derecho de la pestaña. En este panel podrá editar las asignaciones de licencia de cada producto.
- Todos los productos de Altova registrados con el servidor de licencias tienen una entrada llamada **Key Code**, donde aparece el código clave de la licencia que tiene asignada. Para asignar una licencia a un producto registrado basta con hacer clic en el icono **Editar licencias asignadas** (ver lista de iconos más abajo) y seleccionar la licencia correspondiente en el repertorio de licencias.
- Los productos servidor también tienen una entrada donde se especifica el número de núcleos CPU que deben contar una licencia para poder ejecutar el producto en ese cliente. Si el número de núcleos con licencia es inferior al número necesario, aparece un aviso en color rojo (*imagen siguiente*). Recuerde que el número de núcleos CPU que necesitan licencia es el número de núcleos CPU que hay en el cliente.



- Si se instalaron **varias versiones** del mismo producto en el mismo equipo (p. ej. StyleVision Server 2013 y StyleVision Server 2014) y todas ellas se registraron con el mismo servidor LicenseServer, todos los registros se reúnen en un solo registro en la pestaña **Client Management**, es decir, aparecen como un solo registro. Cuando se asigna una licencia a este registro, esta se asigna a todas las instalaciones reunidas en ese registro. Sin embargo, en el equipo cliente se pueden ejecutar simultáneamente varias instancias de una instalación solamente. Por ejemplo, puede ejecutar simultáneamente varias instancias de StyleVision Server 2013 o varias instancias de StyleVision Server 2014, pero puede ejecutar simultáneamente una instancia de StyleVision Server 2013 y otra de StyleVision Server 2014. Recuerde que si instala versiones nuevas, debe asignarles una licencia para poder ejecutarlas.
- Las versiones nuevas de los productos servidor solamente pueden recibir licencias desde la versión más reciente de LicenseServer. Las versiones anteriores de los productos servidor de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer. Es decir, si instala una versión nueva de un producto servidor de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos del equipo cliente durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. El número de versión de su servidor LicenseServer actual aparece en la parte inferior de la [página de configuración](#). El número de versión de LicenseServer también aparece durante la instalación (tanto de LicenseServer como del producto servidor que contiene el paquete de instalación de LicenseServer). Recuerde que puede instalar LicenseServer junto con el producto servidor o por separado. Si quiere actualizar LicenseServer con una versión más reciente, recuerde que antes debe desinstalar la versión anterior.

### Iconos de la pestaña Client Management



*Editar licencias asignadas.* Este icono aparece junto a cada uno de los productos y sirve para abrir el cuadro de diálogo [Edit Assigned Licenses](#), donde puede asignar

nuevas licencias y editar licencias ya asignadas.



**Mostrar licencias.** Este icono aparece junto a cada una de las licencias y sirve para cambiar a la pestaña del repertorio de licencias ([License Pool](#)), donde se resalta la licencia seleccionada. Allí podrá leer toda la información disponible sobre la licencia.



**Quitar producto del registro:** elimina el producto seleccionado del registro de LicenseServer.

#### Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

**Nota:** cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

#### Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

## Asignación de licencias

Para asignar una licencia a un producto registrado, haga clic en el icono **Editar licencias asignadas**  del producto. Aparece el cuadro de diálogo de edición de licencias (*imagen siguiente*).

Edit Assigned Licenses
✕

**Product:**  **RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2**

**Registered at:** doc-aab 

Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**

Available licenses

#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16 CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP		336	

Apply Changes

Go to License Pool

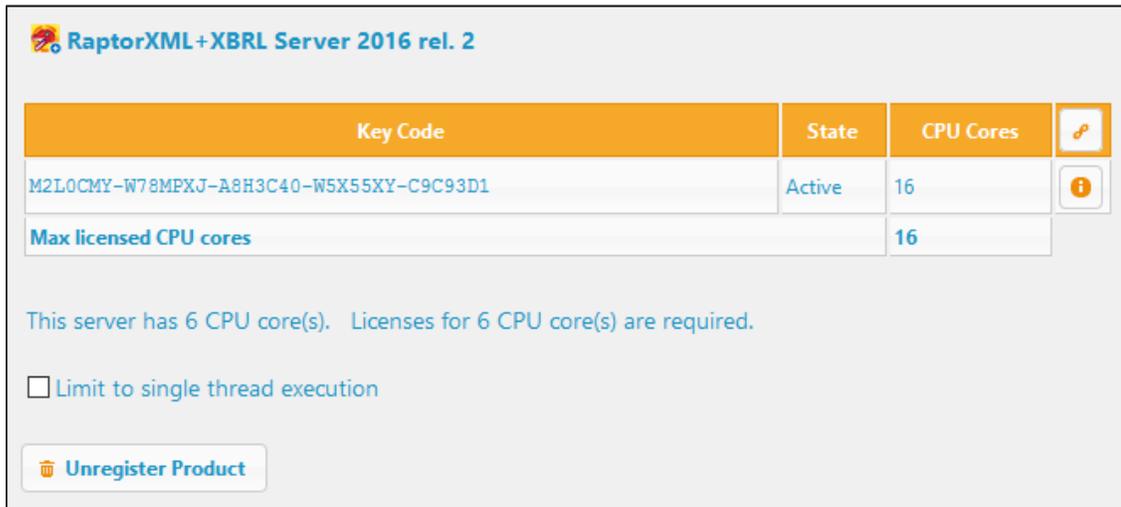
En este cuadro de diálogo:

- El producto al que se debe asignar la licencia aparece en negrita en la parte superior izquierda del cuadro de diálogo. Por ejemplo, en la imagen anterior se trata de Altova RaptorXML+XBRL Server.
- Después aparece el equipo donde está instalado el servidor (en este caso doc-aab).
- Las licencias que están activas en el repertorio para este producto aparecen enumeradas en la tabla "Available licenses". En nuestro ejemplo hay una licencia activa para RaptorXML+XBRL Server (LicenseServer detecta automáticamente para qué producto se emitió cada licencia del repertorio). El tipo de la licencia puede ser **cores** (para todos los productos servidor de Altova, incluido MobileTogether Server) o **users** (solo para MobileTogether Server). El tipo de licencia aparece en la columna *License Type*.
- La licencia de nuestro ejemplo es para 16 núcleos.
- Debe conocer el número de núcleos de procesador que hay en el servidor en el que está instalado el producto servidor de Altova. Si el equipo tiene un procesador dual, necesitará una licencia para dos núcleos (el número que aparece en la columna *CPU Cores*). Justo debajo del nombre del equipo aparece el número de núcleos que requiere el producto servidor registrado. La licencia que se asigne a este servidor debe ser válida para un número suficiente de núcleos. Además, recuerde que puede combinar licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Por ejemplo, si el procesador del equipo es de 8 núcleos puede combinar dos licencias para 4 núcleos.
- El cuadro de diálogo de edición de licencias solamente se enumeran las licencias que están activas para este producto. No aparecen licencias de otros productos.
- La casilla de las licencias ya asignadas previamente (por ejemplo en otra instalación del mismo producto en la red) aparecen marcadas. Es decir, solamente puede seleccionar las licencias cuya casilla no esté marcada.
- La columna *CPU Cores* (o # para los usuarios de MobileTogether Server) indica para

- Si desea realizar cambios en el repertorio de licencias (para cargar, activar, desactivar o eliminar licencias) haga clic en el botón **Go to License Pool** para ir al repertorio de licencias.

Seleccione la licencia que desea asignar. Observe que la casilla de la licencia seleccionada ahora aparece marcada y que el número máximo de núcleos para esa licencia aparece en la parte superior izquierda del diálogo (*Max licensed CPU Cores*). Puede seleccionar más licencias si quiere incrementar el número de núcleos para el producto y el cliente seleccionados. El número máximo de núcleos es la suma de los núcleos de todas las licencias seleccionadas.

Tras seleccionar las licencias haga clic en **Apply changes** para aplicar los cambios realizados en el diálogo. Las licencias se asignan al producto y aparecen en la tabla de la pestaña **Client Management** (*imagen siguiente*). En el ejemplo de la imagen se asignó una licencia de 16 núcleos a Altova RaptorXML+XBRL al equipo cliente.



The screenshot shows the 'RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2' interface. It features a table with the following data:

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
<b>Max licensed CPU cores</b>		<b>16</b>

Below the table, there is a message: "This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required." and a checkbox labeled "Limit to single thread execution" which is currently unchecked. At the bottom, there is a button labeled "Unregister Product".

### Quitar productos del registro

Los productos de Altova registrados con LicenseServer se enumeran en el panel derecho de la pestaña **Client Management** bajo el nombre del equipo cliente donde están instalados y van

acompañados del botón **Quitar producto del registro** . Haga clic en este botón para quitar el producto del registro de LicenseServer. Si el producto tiene asignada una licencia, la asignación expira nada más quitar el producto del registro. Para quitar todos los productos del registro, haga clic en el botón **Unregister Client and all products**, situado al principio del panel derecho de la pestaña.

Para volver a registrar un producto con LicenseServer:

- *Productos servidor*: abra la página **Opciones** en la interfaz web del producto servidor. Si el producto no cuenta con una interfaz web, abra una ventana del símbolo del sistema y use la interfaz de la línea de comandos para registrarlo. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server](#), [Registrar MapForce Server](#), [Registrar MobileTogether Server](#), [Registrar StyleVision Server](#) y [Registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server](#).

- *Productos de escritorio*: abra el cuadro de diálogo "[Activación del software](#)" (**Ayuda | Activación del software**), cambie al modo de activación a través de LicenseServer y en el campo *Altova LicenseServer* elija el servidor LicenseServer con el que desea registrar el producto. El producto se registrará y aparecerá en la pestaña **Client Management** del servidor LicenseServer, en la lista de productos registrados de dicho cliente.

## 1.7.8 Referencia de la página de configuración

La página de configuración de LicenseServer es la interfaz del administrador con el servidor de licencias. Permite gestionar el servidor y asignar licencias a los productos de Altova que se registraron con LicenseServer. La página de configuración de LicenseServer se abre con un explorador web. Las instrucciones para abrir la página de configuración están en los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(macOS\)](#).

Esta sección es una referencia del usuario de la página de configuración y sus apartados se corresponden con las pestañas en que está dividida la página:

- [Repertorio de licencias](#): describe el uso de la pestaña **License Pool**.
- [Gestión de clientes](#): describe el uso de la pestaña **Client Management**.
- [Supervisión de clientes](#): describe el uso de la pestaña **Client Monitoring**.
- [Opciones de configuración](#): describe el uso de la pestaña **Settings**.
- [Mensajes, Cerrar sesión](#)

Consulte el apartado [Asignar licencias](#) para obtener más información sobre el proceso de asignación de licencias.

### 1.7.8.1 Repertorio de licencias

Temas de este apartado:

- [Cargar licencias](#)
- [Estado de las licencias](#)
- [Activar, desactivar y eliminar licencias](#)
- [Iconos de la pestaña \*\*License Pool\*\*](#)
- [Información sobre las licencias](#)
- [Nota sobre licencias para productos de escritorio](#)
- [Nota sobre núcleos y licencias](#)

El repertorio de licencias (pestaña **License Pool**) muestra información sobre las licencias que están disponibles en LicenseServer (*imagen siguiente*). Cuando cargue un archivo de licencias con el botón **Upload**, todas las licencias que contiene el archivo se colocan en el repertorio de licencias LicenseServer. En otras palabras, el repertorio de licencia ofrece un resumen de todas las licencias de productos Altova que están disponibles en LicenseServer e información sobre cada una de estas licencias. En el repertorio de licencias no solo puede cargar licencias, sino que además puede activarlas, desactivarlas y eliminarlas.

Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
<input type="checkbox"/>			All Products	All	All									
<input type="checkbox"/>	Active	Altova GmbH	DatabaseS...	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users 1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document, Altova GmbH	FlowForce Ser		2015 rel. 4	9FJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8	CPU Cores	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova GmbH	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users 1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document, Altova GmbH	MapForce Ser		2015 rel. 4	23A8TT1-	-	2015-05	-	-	328	8	CPU Cores	
<input checked="" type="checkbox"/>	Active	Altova Document, Altova GmbH	RaptorXML+X		2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16	CPU Cores	running assigned
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document, Altova GmbH	RaptorXML Se		2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16	CPU Cores	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova GmbH	SchemaAg...		2015 rel. 4	GWVBWBI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users 1/50 machir

### Cargar licencias

Siga estos pasos para cargar un archivo de licencias (el archivo con extensión **.altova\_licenses** que Altova GmbH le envía para su producto de Altova):

1. Haga clic en el botón **Browse** para buscar el archivo de licencias.
2. Seleccione el archivo de licencias y haga clic en el botón **Upload** para cargar el archivo de licencias.
3. Las licencias del archivo se colocan en el repertorio de licencias y aparecen en la tabla de la pestaña (*imagen anterior*).

### Estado de las licencias

Las licencias pueden tener varios estados:

- **Activating** (*En activación*): cuando se carga una licencia al repertorio de licencias de LicenseServer, el servidor transmite datos sobre la licencia al servidor maestro **altova.com** para validarla, verificarla y activarla. Este paso es necesario para comprobar que se cumple el contrato de licencia de Altova. Mientras se completa esta transacción (que dura entre 30 segundos y varios minutos, dependiendo de la velocidad y del tráfico de la conexión) el estado de la licencia es **Activating...** (*En activación...*).
- **Failed verification** (*No se puede verificar*): si no se puede establecer la conexión con el

servidor maestro `altova.com`, el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Si esto ocurre, revise su conexión a Internet y las reglas de su servidor de seguridad y compruebe que LicenseServer puede comunicarse con el servidor maestro `altova.com`.

- **Active** (*Activa*): la licencia se activa tras ser verificada.
- **Inactive** (*No activa*): si la licencia se verifica pero está presente en otro LicenseServer de la red, su estado es **Inactive** (*No activa*). Esto también puede ocurrir cuando el administrador desactiva la licencia a mano en el repertorio de licencias.
- **Pending** (*Pendiente*): este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. El día de la fecha de inicio el estado pasará a ser **Active** a las 00.00 horas de la fecha de inicio. Puede asignar licencias con estado **Pending** a un producto y así asegurarse de que siga funcionando cuando la licencia actual expire. La transición a la nueva licencia está diseñado para que sea lo menos problemático posible y no interrumpe ningún proceso que pueda estar en ejecución en el cliente.
- **Blocked** (*Bloqueada*): la licencia tiene este estado cuando se produce un error al verificar la licencia y el servidor maestro `altova.com` no concede permiso a LicenseServer para usar la licencia. Esto puede deberse a una infracción del contrato de licencia o a un uso excesivo de una licencia, por ejemplo. Tras solucionar el problema, elimine la licencia, vuelva a cargarla y vuelva a activarla. Consulte la tabla que aparece a continuación para obtener más información.

A continuación resumimos la información anterior:

Estado	Significado
<b>Activating</b> ( <i>En activación</i> )	Al cargar un archivo de licencias, los datos se envían a <code>altova.com</code> para verificar las licencias. Actualice el explorador para ver el estado de las licencias. El proceso de verificación y activación puede durar unos minutos.
<b>Failed verification</b> ( <i>No se puede verificar</i> )	No se puede establecer la conexión con <code>altova.com</code> . Cuando consiga establecer la conexión, vuelva a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón <b>Activate</b> ).
<b>Active</b> ( <i>Activa</i> )	La licencia se verificó correctamente y la licencia está activa.
<b>Inactive</b> ( <i>No activa</i> )	La licencia se verificó correctamente pero la licencia también está en otro servidor LicenseServer de la red. Las licencias se pueden desactivar con el botón <b>Deactivate</b> .
<b>Pending</b> ( <i>Pendiente</i> )	Este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. En la fecha de inicio el estado pasa a <b>Active</b> . Puede asignarse a un producto para garantizar la renovación automática de la licencia antes de expire la licencia actual.
<b>Blocked</b> ( <i>Bloqueada</i> )	No se puede verificar la licencia. La licencia no es válida y se bloqueó. Una vez resuelto el problema que tenía bloqueada la licencia, elimine la licencia, vuelva a cargarla y vuelva a activarla. Cada vez que se carga una licencia, el servidor se pone en contacto con el servidor maestro de Altova, que iniciará una nueva verificación. Si no vuelve a cargar la licencia, la verificación deberá esperar hasta que se produzca la siguiente comunicación con el servidor

	maestro de Altova, que podría estar programada el día siguiente. Póngase en contacto con el equipo de <a href="#">soporte técnico de Altova</a> si el problema continúa.
--	--

**Nota:** tras enviar los datos de licencia a `altova.com` es necesario actualizar la ventana del explorador para actualizar el estado. La verificación y activación puede tardar unos minutos.

**Nota:** si no se puede establecer la conexión con `altova.com`, el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Cuando consiga establecer la conexión, vuelve a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón **Activar**).

**Nota:** cuando la licencia tiene el estado **Inactive** (*No activa*) o **Blocked** (*Bloqueada*) aparece un mensaje explicando el motivo en la pestaña **Messages**.

A los productos solamente se les pueden asignar licencias activas o pendientes. Las licencias activas se pueden activar o eliminar del repertorio de licencias. Si una licencia se elimina del repertorio, se puede cargar otra vez cargando el archivo de licencias correspondiente. Cuando se actualiza un archivo de licencias, solamente se cargan al repertorio las licencias que todavía no están en él. Para activar, desactivar o eliminar una licencia, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**, **Deactivate** o **Delete** respectivamente.

#### Conexión con el servidor maestro de licencias `altova.com`

Altova LicenseServer necesita comunicarse con el servidor maestro de licencias `altova.com` para validar y verificar los datos de licencia y para asegurarse de que los contratos de licencia de Altova se cumplen en todo momento. Esta comunicación se establece por HTTPS a través del puerto 443. Si tras completar la verificación inicial con el servidor maestro `altova.com`, Altova LicenseServer no puede volver a conectarse con `altova.com` durante más de 5 días (120 horas), se bloqueará el uso de los productos de Altova que estén conectados con Altova LicenseServer.

Cuando se pierde la conexión con el servidor maestro `altova.com`, la incidencia se registra en la pestaña **Messages** de la [página de configuración de Altova LicenseServer](#). Además el administrador puede configurar Altova LicenseServer para que le envíe correos de alerta cuando se pierda la conexión con `altova.com`. Las opciones de configuración de estos correos de alerta se pueden definir en la pestaña **Settings** de la [página de configuración](#).

#### Activar, desactivar y eliminar licencias

Para desactivar una licencia activa, selecciónela y haga clic en el botón **Deactivate**. Para activar una licencia inactiva, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**. Para eliminarla haga clic en el botón **Delete**. Cuando se elimina una licencia, se quita del repertorio. Las licencias eliminadas se pueden añadir otra vez al repertorio cargando el archivo de licencias pertinente. Si vuelve a cargar un archivo de licencias, solamente se añaden las licencias que todavía no están en el repertorio. Las licencias que ya están no se vuelve a añadir.

## Iconos de la pestaña License Pool

- 

*Logotipo de Altova MissionKit logo.* Este icono aparece junto a cada producto de escritorio cuya licencia forme parte de una licencia para el kit de aplicaciones Altova MissionKit. Consulte la [nota sobre licencias para productos de escritorio](#) que aparece más abajo.
- 

*Mostrar cliente asignado.* Este icono aparece en la columna *Clients* de una licencia que está asignada y sirve para cambiar a la pestaña **Client Management**, donde se pueden gestionar las licencias de los productos registrados de un cliente.
- 

*Mostrar cliente en ejecución.* Este icono aparece en la columna *Clients* de una licencia que está asignada a un producto que está en ejecución en ese momento. Sirve para cambiar a la pestaña **Client Management**, donde se resalta el equipo cliente donde se ejecuta dicho producto. Aquí podrá consultar información sobre el cliente seleccionado y sobre su producto registrado.
- 

*Mostrar información.* Este icono aparece en la columna *Clients* de una licencia que no está asignada. Haciendo clic en este icono podrá consultar el recuento de usuarios y si la licencia forma parte de un lote de licencias.

## Información sobre las licencias

La tabla donde se enumeran las licencias incluye estos datos:

- **Status.** Una licencia puede tener estos estados: *Activating* | *Failed Verification* | *Active* | *Inactive* | *Blocked*. ([ver más arriba](#)).
- **Name, Company.** Nombre y compañía del titular de la licencia. Estos datos se aportaron en el momento de compra.
- **Product, Edition, Version.** Versión y edición de los productos con licencia. En la primera fila de cada columna aparece un cuadro combinado que sirve para filtrar las licencias por categorías.
- **Key Code, Bundle ID.** La clave de licencia para desbloquear el producto. Todos los productos de un lote de licencias de Altova MissionKit tienen el mismo identificador (*Bundle ID*). Los productos que no forman parte del MissionKit no tienen identificador (*Bundle ID*).
- **Start Date, End Date.** Estos dos datos (fecha de inicio y fecha de finalización) permiten conocer el período de validez de las licencias. Las licencias permanentes no tienen fecha de finalización.
- **Expires in days, SMP (days left).** El número de días que faltan para que la licencia expire. Todas las licencias vienen con un paquete de soporte y mantenimiento (SMP), que es válido durante un período determinado de tiempo. La columna SMP indica cuántos días de validez le quedan al paquete de soporte y mantenimiento.
- **#, License Type.** El número de usuarios o núcleos CPU permitidos para la licencia aparece en la columna #. En cambio la columna *License Type* indica si la licencia regula usuarios o núcleos. En el caso de MobileTogether Server, también es necesario asignar las licencias que correspondan al número de **dispositivos** cliente MobileTogether que se conecten a MobileTogether Server. En los demás productos servidor de Altova es necesario asignar las licencias que correspondan al número de **núcleos CPU** solamente ([ver nota más abajo](#)). En los productos de escritorio de Altova las licencias se asignan en función del número de **usuarios**. Consulte la [nota sobre licencias para productos de escritorio](#) que aparece más abajo.

- **Clients.** Esta columna incluye entradas para [licencias de MobileTogether Server \(MTS\)](#) y para [licencias de productos servidor](#) solamente. No tiene entradas para [licencias de productos servidor](#) aparte de MobileTogether Server. La columna indica si se asignaron licencias a [dispositivos MobileTogether](#). Y, en el caso de los productos de escritorio, indica el número de equipos y de usuarios tal y como se explica a continuación.

#### Productos de escritorio: recuento de equipos y usuarios

- El recuento de equipos indica cuántos equipos cuentan con licencia para ejecutar el software. Por ejemplo: `7/10 machines` significa que la licencia puede utilizarse para instancias del software en 10 equipos y actualmente se utiliza para instancias del software en 7 equipos solamente. Haga clic en el icono [Mostrar cliente asignado](#) para cambiar a la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) y consulte los detalles de la licencia.
- El recuento de usuarios indica cuántos usuarios están utilizando la licencia. Para este recuento se tienen en cuenta solamente las instalaciones del software que cuentan con licencia y que están en ejecución. Por ejemplo, `3/10 users` significa que la licencia está siendo utilizada por 3 usuarios de un total de 10 usuarios permitidos. Si se está ejecutando un software que cuenta con licencia, puede hacer clic en el icono [Mostrar cliente en ejecución](#) para abrir la pestaña de supervisión de clientes [Client Monitoring](#) y consultar la información sobre los productos de Altova que se están ejecutando en los equipos cliente de la red.
- Estos dos recuentos (de equipos y usuarios) permiten conocer la capacidad actual de las licencias y su utilización. Por ejemplo: si el recuento de equipos de una [licencia instalada basada en el número de usuarios](#) es `7/10` y el recuento de usuarios es `3/10`, entonces podemos deducir que: (i) el software puede recibir licencias en un máximo de 10 equipos, (ii) el software recibió licencias en 7 equipos y (iii) 3 de estas 7 instalaciones están en ejecución en ese momento.

#### Anular asignación de licencias

Para anular la asignación de una licencia a un producto instalado en un equipo, abra la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#). Después seleccione el equipo y el software para el que desea anular la asignación de licencia. Después haga clic en el icono **Editar licencias asignadas**, anule la asignación de licencia y haga clic en el botón **Apply Changes**.

#### **Nota sobre licencias para productos de escritorio**

Existen tres tipos de licencias para productos de escritorio:

- **Instalado:** se adquiere una licencia para el número exacto de equipos donde desea instalar el software. Por ejemplo, si adquiere una licencia de tipo instalado para 10 usuarios, podrá instalar y usar el software en un máximo de 10 equipos. En cada equipo podrá iniciar tantas instancias del software como quiera de forma simultánea. La licencia para cada *usuario instalado* permite usar el producto de software en ese equipo.
- **Concurrente:** este tipo de licencia permite instalar el software en un número máximo de equipos que es 10 veces el número permitido de usuarios concurrentes y todas las instalaciones deben estar en la misma red. El software solo puede ser utilizado por el número permitido de usuarios concurrentes. Por ejemplo, si adquiere una licencia para 20 usuarios concurrentes, podrá instalar el software en 200 equipos de la red como máximo y se podrá usar en 20 equipos a la vez como máximo. Si quiere usar licencias de usuarios concurrentes en redes diferentes, deberá adquirir una licencia para cada red.

Es decir, no puede usar una licencia para usuarios concurrentes en redes distintas.

- **Usuario designado:** cada licencia de usuario designado permite instalar el software en un máximo de 5 equipos, pero el único usuario que puede usar el software es el usuario designado en la licencia. Con esta licencia el *usuario designado* puede trabajar en distintos equipos siempre y cuando se ejecute **un máximo de una instancia** del software.

#### Nota sobre licencias para Altova MissionKit

[Altova MissionKit](#) es un conjunto de herramientas formado por productos de escritorio de Altova. La licencia para Altova MissionKit incluye licencias independientes para cada uno de los productos que conforman el conjunto de herramientas. Cada una de estas licencias independientes tiene un código clave único, pero comparten el mismo identificador Bundle ID. Cuando cargue una licencia de Altova MissionKit en el repertorio de licencias, la lista de licencias incluirá cada una de las licencias de los diferentes productos del MissionKit (y junto a ellas aparecerá el [logotipo de Altova MissionKit](#)). Si quiere asignar una de estas licencias a un usuario concreto, a ese usuario se le asignarán también las licencias de los demás productos del MissionKit. El resultado es que no podrá asignar ningún producto de Altova MissionKit a ningún otro usuario.

#### Extracción de licencias

Puede extraer una licencia del repertorio durante un período máximo de 30 días de modo que la licencia se almacene en el equipo donde se ejecuta el producto. (El número exacto de días se especifica en la opción *Extracción de licencias* de la pestaña de configuración **Settings**.) Esto le permitirá trabajar sin conexión a Internet, lo cual puede ser útil si desea trabajar en un entorno que no dispone de acceso a su servidor Altova LicenseServer (p. ej. cuando el producto servidor de Altova está instalado en un equipo portátil y el usuario se encuentra de viaje). Mientras la licencia esté extraída, LicenseServer indicará que la licencia está en uso y no podrá ser utilizada por ningún otro equipo. La licencia vuelve automáticamente a su estado insertado cuando finaliza el período de extracción de la licencia. La licencia extraída también se puede insertar en el servidor en cualquier momento con el botón **Insertar** del cuadro de diálogo "Activación del software". Para extraer una licencia del repertorio y almacenarla en el equipo, haga clic en el menú **Ayuda** del producto de Altova y seleccione el comando **Activación del software**. Para más información consulte el manual del usuario de su producto de Altova.

#### Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

**Nota:** cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

#### Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

### 1.7.8.2 Gestión de clientes

#### Temas de este apartado:

- [Iconos de la pestaña \*\*Client Management\*\*](#)
- [Gestión de licencias en el panel \*Product Licensing\*](#)
- [Asignación de licencias](#)
- [Ejecución por subprocesos simples](#)
- [Un equipo cliente con varios nombres diferentes](#)
- [Solicitar una licencia de evaluación](#)
- [Quitar productos del registro](#)

La pestaña de gestión de clientes **Client Management** (*imagen siguiente*) se divide en dos grandes paneles:

The screenshot shows the Altova LicenseServer web interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: License Pool, Client Management (selected), Client Monitoring, Settings, Messages(0), Log Out, and Help. Below the navigation bar, the 'Registered Clients' section is visible on the left, showing a table with columns for Address, User, and Registered Products. The right panel displays details for a selected client, including a table of licenses with columns for Key Code, State, and CPU Cores. Below the table, there is a note about CPU core requirements and a checkbox for 'Limit to single thread execution'.

- *Panel de clientes registrados:* el panel izquierdo se llama **Registered clients** y muestra una lista de equipos de red en los que hay instalados productos de Altova que están [registrados con LicenseServer](#). Estos equipos se denominan *clientes registrados*. Cada cliente registrado aparece en el panel izquierdo junto a los productos que tiene registrados con LicenseServer. Las instrucciones para registrar productos con LicenseServer están en la sección [Registrar productos con LicenseServer](#). Este panel también incluye una función de filtro en la primera fila de la tabla que le ayudará a navegar por la lista de clientes registrados.
- *Panel de licencias del producto:* cuando seleccione un cliente registrado en el panel izquierdo, el panel derecho mostrará la información de licencias de los productos registrados que hay en ese cliente. En este panel derecho podrá gestionar las licencias de cada uno de los productos registrados (ver instrucciones más abajo).

### Iconos de la pestaña Client Management

-  *Editar licencias asignadas.* Este icono aparece junto a cada uno de los productos y sirve para abrir el cuadro de diálogo [Edit Assigned Licenses](#), donde puede asignar nuevas licencias y editar licencias ya asignadas.
-  *Mostrar licencias.* Este icono aparece junto a cada una de las licencias y sirve para cambiar a la pestaña del repertorio de licencias ([License Pool](#)), donde se resalta la licencia seleccionada. Allí podrá leer toda la información disponible sobre la licencia.
-  *Quitar producto del registro:* elimina el producto seleccionado (del equipo cliente seleccionado) del registro de LicenseServer ([más abajo](#) encontrará más información). Para quitar un cliente y todos sus productos del registro, haga clic en el botón **Unregister client and all products** situado en la parte superior del panel derecho.

## Gestión de licencias en el panel de licencias del producto

Estas son las acciones que se pueden llevar a cabo en el panel derecho:

- *Asignar licencias, anular asignación de licencias y cambiar de licencia:* todas estas acciones se llevan a cabo con el icono **Editar licencias asignadas**  que abre el cuadro de diálogo de edición de licencias ([más abajo](#) encontrará más información). Recuerde que los productos servidor incluyen una entrada dónde se especifica el número de núcleos CPU que deben contar con una licencia para poder ejecutar el producto servidor en ese cliente. Si el número de núcleos con licencia es inferior al número necesario, entonces aparece un aviso en color rojo. (El número de núcleos CPU que deben contar con una licencia es el número de núcleos CPU que tiene el cliente).
- *Configurar licencias de producto servidor para que usen un núcleo de procesador de un cliente:* consulte el apartado sobre [ejecución por subprocesos simples](#) que aparece más abajo.
- *Quitar un producto del registro de LicenseServer:* esto se hace con el botón **Quitar**

**producto del registro**  del producto. Consulte el apartado [Quitar productos del registro](#) que aparece más abajo.

## Asignación de licencias

Para asignar una licencia a un producto registrado, haga clic en el botón **Editar licencias**

**asignadas**  del producto. Aparece el cuadro de diálogo de edición de licencias (*imagen siguiente*).

Edit Assigned Licenses
✕

**Product:**  RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

**Registered at:** doc-aab 

Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: 16

Available licenses							
	#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16	CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP		336	

Apply Changes

Go to License Pool

Seleccione qué licencias desea asignar y después haga clic en el botón **Apply Changes** para que los cambios surtan efecto. Las licencias se asignarán al producto seleccionado y aparecerán en el panel de licencias del producto (panel derecho) de la pestaña **Client Management** (*imagen siguiente*).

 **RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2** 

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
<b>Max licensed CPU cores</b>		<b>16</b>	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

 **Unregister Product**

### Ejecución por subprocesos simples

Si en el repertorio de licencias hay una licencia de producto servidor de Altova para un solo núcleo, puede asignársela a un equipo que tenga varios núcleos. En este caso, el equipo ejecutará el producto en un solo núcleo. El procesamiento será lógicamente más lento porque solo se usa un núcleo. Es decir, el producto se ejecutará en modo de subprocesamiento simple.

Para asignar una licencia de un solo núcleo a un equipo con varios núcleos basta con marcar la casilla *Limit to single thread execution* del producto.

En el caso concreto de **MobileTogether Server (MTS)**, si se seleccionó la ejecución por subprocesos simples para una licencia para un núcleo, entonces no se podrá conectar más de un dispositivo móvil a la vez al servidor MobileTogether Server. Es decir, cuando otro dispositivo se conecte a MobileTogether Server, este otro dispositivo tomará la licencia y el primer dispositivo ya no podrá conectarse al servidor (y recibirá un mensaje de error a tal efecto).

### Un equipo cliente con varios nombres diferentes

Si registró varias veces el mismo equipo cliente con LicenseServer, puede que el equipo aparezca con varios nombres diferentes en la pestaña **Client Management**, es decir, puede que el equipo aparezca varias veces. Esto puede ocurrir si, por ejemplo, vuelve a registrar un equipo con un nombre de host distinto.

Cuando esto ocurra es importante evitar que se asignen licencias adicionales al mismo equipo o que se asigne la misma licencia varias veces al mismo equipo. Por ello lo mejor es quitar del registro los equipos cliente repetidos con el botón **Unregister client and all products** situado en la parte superior del panel derecho.

A continuación puede los nombres que puede recibir un equipo en la pestaña **Client Management**:

- *Nombre de host con nombre de dominio (es decir, el nombre de dominio completo), como por ejemplo: win80-x64\_1.mi.dominio.com o Doc3.mi.dominio.com.* El equipo recibe este tipo de nombre cuando el nombre de host del equipo (con o sin la información de dominio) se pasa como argumento del comando `licenseserver` utilizado para registrar el producto servidor con LicenseServer. Por ejemplo:  
<ProductoServidorAltova> `licenseserver Doc3`. Este comando produce este nombre de dominio completo: `Doc3.mi.dominio.com`.

También se produce un nombre de dominio completo cuando se introduce `localhost` como nombre de host en Windows 7 y Windows 10.

- *Nombre de host sin nombre de dominio, como por ejemplo: win80-x64\_1 o Doc3.* El equipo recibe este tipo de nombre cuando se introduce el nombre de host `localhost` en sistemas Windows 8.
- *localhost.* En algunos casos el equipo recibe el nombre `localhost`.

**Nota:** si durante la instalación de un producto servidor de Altova en un equipo Windows el equipo se registra automáticamente con LicenseServer, el programa de instalación usará `localhost` como nombre del equipo.

#### **Conectarse a LicenseServer con una VPN**

Si un equipo cliente se conecta a su red con una red privada virtual (VPN por sus siglas en inglés), es posible que se le asigne de forma dinámica una dirección IP el equipo cliente, lo que llevaría a que se identificara a ese equipo como uno distinto cada vez que se conectara. Para saber cómo solucionar este problema, consulte el tema [Información de red](#).

#### **Solicitar una licencia de evaluación**

Puede obtener gratis una licencia de evaluación de 30 días para todos los productos de Altova que estén registrados con LicenseServer:

1. Haga clic en el botón **Request Evaluation Licenses** situado en la parte superior del panel derecho. Este botón abre un cuadro de diálogo donde aparecen todos los productos de Altova del equipo cliente que están registrados con LicenseServer.
2. Marque la casilla de los productos para los que necesita una licencia de evaluación.
3. Rellene el formulario de la parte inferior del cuadro de diálogo y envíe la solicitud.

Altova le enviará un correo electrónico con las licencias de evaluación solicitadas. Si solicitó licencias de evaluación para productos servidor, el número de núcleos compatible con la licencia será el número de núcleos que exigía el producto cuando se realizó la solicitud. Guarde las licencias en el disco y [cárguelas al repertorio de licencias](#).

## Quitar productos del registro de LicenseServer

Los productos de Altova registrados con LicenseServer de cada equipo cliente se enumeran en el panel derecho de la pestaña **Client Management**. Justo debajo del

panel aparece el icono **Quitar producto del registro** . Haga clic en este icono para quitar el producto del registro. Si el producto tiene asignada una licencia, la asignación expira nada más quitar el producto del registro. Para quitar todos los productos del registro, haga clic en el botón **Unregister Client and all products**, situado al principio del panel derecho.

Para volver a registrar un producto con LicenseServer:

- *Productos servidor*: abra la página **Opciones** en la interfaz web del producto servidor. Si el producto no cuenta con una interfaz web, abra una ventana del símbolo del sistema y use la interfaz de la línea de comandos para registrarlo. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server](#), [Registrar MapForce Server](#), [Registrar MobileTogether Server](#), [Registrar StyleVision Server](#) y [Registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server](#).
- *Productos de escritorio*: abra el cuadro de diálogo "[Activación del software](#)" (**Ayuda | Activación del software**), cambie al modo de activación a través de LicenseServer y en el campo *Altova LicenseServer* elija el servidor LicenseServer con el que desea registrar el producto. El producto se registrará y aparecerá en la pestaña **Client Management** del servidor LicenseServer, en la lista de productos registrados de dicho cliente.

Consulte la sección [Asignar licencias a productos registrados](#) para obtener más información.

### 1.7.8.3 Supervisión de clientes

La pestaña de supervisión de clientes **Client Monitoring** sirve para consultar toda la información disponible sobre el equipo cliente seleccionado. Esta es la información que ofrece la pestaña de supervisión de clientes:

#### Checked-out clients (Clientes con licencias extraídas)

El usuario de productos de escritorio de Altova (no de productos servidor) como XMLSpy o MapForce puede extraer una licencia que esté registrada con LicenseServer. Por ejemplo, puede extraer la licencia del producto de escritorio si sabe que el equipo estará sin conexión a Internet durante un período de tiempo. La licencia se puede extraer de LicenseServer durante este plazo de tiempo para que el usuario pueda seguir usando el producto de escritorio de Altova sin necesidad de ponerse en contacto con LicenseServer. En este apartado de la pestaña puede ver qué licencias y usuarios están extraídos, así como el plazo de extracción de la licencia.

**Nota:** la extracción de licencias la realiza el usuario final desde el cuadro de diálogo "**Activación del software**" (**Ayuda | Activación del software**) del producto de escritorio de Altova.

#### Running clients (Clientes que están en ejecución)

Se trata de una lista con todos los productos de Altova que están en ejecución en dicho cliente. Si hay varias instancias del mismo producto en ejecución, la lista incluye todas estas instancias.

Running Clients							
Product	Edition	Version	User	Address	State	Failover	Last seen (seconds ago)
 RaptorXML+XBRL Serv		2016 rel. 2	DOBRA	doc-aab	Running		8
 XMLSpy	Enterprise Editio	2016 rel. 3	adoc	doc-aab	Running		11

**Nota:** [los servidores LicenseServer de conmutación por error](#) funcionan solamente con aplicaciones cliente versión 2015rel3 o superior (en el caso de MobileTogether Server, con la versión 1.5 o superior). Si la versión del cliente es anterior a éstas, recibirá una notificación.

**Nota:** si una licencia de un producto de escritorio de Altova está extraída, aparecerá en una sección diferente llamada *Checked-out Clients* (clientes extraídos) de la pestaña de supervisión de clientes **Client Monitoring**. Se indicará que la licencia está en ejecución y no podrá ser utilizada por ningún otro equipo de la red.

### Iconos de la pestaña Client Monitoring



*Mostrar licencias.* Este icono aparece junto a cada instancia del producto y sirve para cambiar a la pestaña del repertorio de licencias ([License Pool](#)), donde se resalta la licencia de la instancia del producto seleccionada.



*Gestionar cliente.* Este icono aparece junto a cada instancia del producto y sirve para cambiar a la pestaña de gestión de clientes ([Client Management](#)), donde se resalta el cliente de la instancia del producto seleccionada.

#### 1.7.8.4 Opciones de configuración

Temas de este apartado:

- [Configuración de servidores LicenseServer de conmutación por error](#)
- [Configuración de red](#)
- [Correos de alerta](#)
- [Información sobre cómo recibir e implementar licencias de evaluación](#)

En la pestaña de configuración **Settings** (*imagen siguiente*) puede definir las opciones de configuración del servidor LicenseServer:

- Un tiempo de espera hasta que LicenseServer se cierre. El cierre suele implementarse para tareas de mantenimiento del servidor de licencias. El tiempo de espera hasta el cierre puede utilizarse para guardar el trabajo en los clientes en los que se ejecutan productos de escritorio de Altova. El tiempo seleccionado será el límite de tiempo máximo hasta el cierre. LicenseServer se cerrará antes si no está conectado a ningún

cliente en el que se ejecuten productos de escritorio. El tiempo límite hasta el cierre comienza cuando se hace clic en el botón **Shutdown**. Para cancelar el cierre haga clic en el botón **Abort Shutdown**. Si quiere que los clientes puedan ejecutarse mientras está cerrado LicenseServer, configure un [servidor LicenseServer de conmutación por error](#).

- Puede configurar otro servidor LicenseServer para que releve al servidor principal si éste deja de estar disponible. Este otro servidor LicenseServer recibe el nombre de [servidor de conmutación por error \(Failover LicenseServer\)](#). En [este apartado](#) encontrará información sobre configurar este tipo de servidor.
- La contraseña para iniciar sesión en LicenseServer. Escriba la contraseña y haga clic en el botón **Change Password** (*Cambiar contraseña*).
- Puede probar la conexión con Altova haciendo clic en el botón **Test Connection to Altova**. Recuerde que debe guardar las opciones de configuración nuevas (haciendo clic en el botón **Save** situado al final del panel) antes de probar la conexión. Mientras se prueba la conexión el botón **Test Connection to Altova** se deshabilita y se vuelve a habilitar una vez finalizada la prueba de conexión.
- Opciones de red para la página de configuración web (*Web UI*), para el servidor proxy utilizado para conectarse a Internet si lo hay (*Proxy Server*) y para LicenseServer (*License Service*). Estas opciones se describen más adelante.
- Opciones del servidor de correo y el destinatario de correos de alerta a quien avisar cuando ocurra algo importante en LicenseServer. Estas opciones se describen más adelante.
- Cuando termine de cambiar las opciones de configuración, haga clic en el botón **Save** situado al final del panel. Recuerde que los cambios no surten efecto hasta que se guardan con este botón.

### **Configuración de servidores LicenseServer de conmutación por error**

Puede configurar otro servidor LicenseServer para que releve al servidor LicenseServer principal si éste deja de estar disponible. Este otro servidor recibe el nombre de servidor de conmutación por error (**Failover LicenseServer**).

### Failover LicenseServer Settings

To reduce the risk of an unavailable LicenseServer you can configure a second LicenseServer as a backup or "Failover LicenseServer".  
In the event that the Primary LicenseServer becomes unavailable a Failover LicenseServer can take over.

LicenseServer Mode

Primary LicenseServer

Failover LicenseServer

**Please note:** The Failover LicenseServer periodically synchronizes all licenses, registered clients and license assignments from the Primary LicenseServer. Whenever a Failover LicenseServer takes over from a Primary LicenseServer any changes to these items made on the Failover LicenseServer during this period will be lost as soon as the Primary LicenseServer regains control. Other settings such as Proxy Server and Mail settings are independently set in each server and are not synchronized.

This is a Failover LicenseServer for the LicenseServer at [kubu6.altova.com](http://kubu6.altova.com)

Last seen 2/5/2015, 11:56:04 AM

Siga estos pasos para configurar un servidor LicenseServer como servidor de conmutación por error:

1. Instale LicenseServer tal y como se explica en la sección *Instalación*.
2. En la pestaña **Settings** cambie el modo de LicenseServer por *Failover LicenseServer* seleccionando el botón de opción correspondiente (*imagen anterior*).
3. Aparece el cuadro de diálogo "Find Primary LicenseServer" (*imagen siguiente*) donde puede buscar el servidor LicenseServer principal que quiere asegurar con este servidor de conmutación por error. Esto se puede hacer de dos maneras: (i) haciendo clic en **Search for LicenseServers** y seleccionando el servidor que quiere asegurar en la lista de servidores encontrados del cuadro combinado o (ii) haciendo clic en **Manually Enter Address** para introducir a mano la dirección del servidor LicenseServer que quiere asegurar. Cuando haya terminado de especificar el servidor LicenseServer principal, haga clic en **Connect to Primary LicenseServer** para establecer la conexión.



- Ahora aparece un cuadro de diálogo de confirmación donde debe confirmar si quiere configurar el servidor LicenseServer actual como servidor de conmutación por error (del servidor principal que acaba de seleccionar). Haga clic en **Sí** para confirmar. Recuerde que al hacer clic en **Sí** se eliminarán las licencias instaladas y los clientes registrados en el servidor LicenseServer actual.

Cuando el servidor de conmutación por error esté configurado, tanto el servidor LicenseServer principal como el de conmutación por error incluirán notificaciones en la parte superior de la página indicando cuál es el modo actual del servidor. Por ejemplo, en las imágenes que aparecen a continuación puede ver un servidor de conmutación por error (Failover LicenseServer) y después el servidor principal (Primary LicenseServer).



Debe tener en cuenta estos aspectos:

- Una vez configurado, el servidor de conmutación por error sincroniza de forma periódica todas sus licencias, todos sus clientes registrados y todos sus acuerdos de licencia con los del servidor principal. Si el servidor principal deja de estar disponible, el servidor de conmutación por error desempeñará el papel de LicenseServer. Cuando vuelva a estar disponible, el servidor principal relevará al servidor de conmutación por error. Los cambios realizados en el servidor de conmutación por error en este plazo de tiempo se perderán cuando el servidor principal recupere el control.
- El servidor de conmutación por error solamente ofrecerá licencias para clientes que tengan la versión v2015r3 o superior (o en el caso de Altova MobileTogether Server, la versión 1.5 o superior). Los clientes que tengan versiones anteriores a éstas se marcarán en la pestaña de supervisión de clientes **Client Monitoring** del servidor principal (*imagen siguiente*). Por eso, si desea usar la función de servidor de conmutación por error, recomendamos que actualice sus aplicaciones con la versión v2015r3 o superior (o en el caso de MobileTogether Server, la versión 1.5 o superior).

### Extracción de licencias

Puede seleccionar si permite la extracción de licencias de productos de escritorios del repertorio y su almacenaje en el equipo en el que está instalado el producto de escritorio de Altova. Si permite la extracción de licencias, el cliente que haya adquirido una licencia del servidor LicenseServer podrá extraerla y funcionar sin supervisión durante el plazo de tiempo que se especifique aquí. El plazo de tiempo puede ser de 30 días como máximo. Durante ese plazo de tiempo el cliente podrá seguir usando el producto de escritorio aunque no tenga acceso a LicenseServer. El cliente puede extraer la licencia con el comando **Ayuda | Activación del software** de la aplicación de Altova.

Una vez extraída, la licencia pasará a la sección *Checked-out Clients* (clientes extraídos) de la pestaña de supervisión de clientes [Client Monitoring](#). LicenseServer entenderá que la licencia está en uso y no podrá ser utilizada por ningún otro cliente de la red.

### Configuración de red

El administrador puede especificar los puntos de acceso de red para la página de configuración web y para el servidor LicenseServer:

### Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses  
 Only the following hostname or IP address:   
Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system  
 Fixed port:   
Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

---

### Proxy Server

Configure the proxy server connection details if a proxy server is needed to communicate with Altova's servers.

Hostname:   
 Port Number:  If the port number is left blank the default port 1080 will be used.  
 User Name:   
 Password:  Leave the user name and password blank if no authentication is required.

---

### License Service

Configure the host addresses where the LicenseServer service is available to clients.

All interfaces and assigned IP addresses  
 Local only (localhost)  
 Only the following hostnames or IP addresses:   
Ensure the hostnames or IP addresses exist or LicenseServer will fail to start!

- *Web UI (interfaz web)*: las direcciones IP permitidas pueden ser direcciones IP e interfaces del equipo o una dirección fija. Los puertos se pueden calcular de forma dinámica o fija. Esto permite un amplio abanico de opciones de configuración dirección IP:puerto. El puerto predeterminado es **8088**.
- *Proxy Server (disponible a partir de la versión 1.3)*: si usa un servidor proxy para conectarse a Internet, los datos de este servidor proxy deben introducirse bajo este grupo de opciones (*imagen anterior*). Si no usa un servidor proxy, puede dejar en blanco estas opciones. Para configurar LicenseServer para el servidor proxy, escriba el nombre de host del servidor proxy y un número de puerto, si es necesario. Si el servidor proxy no requiere autenticación del usuario, puede dejar estos dos campos en blanco.
- *License Service (servicio de licencias)*: el equipo donde está instalado LicenseServer se puede conectar a varias redes por medio de varias interfaces de red. En cada una de estas redes, el equipo de LicenseServer se conoce por su nombre de host y dirección IP.

En este grupo de opciones puede configurar en qué redes estará disponible el servicio de licencias. La opción localhost permite que el servicio esté disponible en el equipo local solamente. Si incluye varios nombres de host y varias direcciones IP, sepárelos con comas y sin espacios (por ejemplo: `nombrehost1,direcciónIP1,nombrehost2`). El número de puerto del servicio está fijado en **35355**.

La configuración predeterminada permite un acceso no restringido a LicenseServer y a su página de configuración de forma predeterminada desde las redes a las que está conectado LicenseServer. Si quiere restringir el acceso a LicenseServer o a su página de configuración, defina las opciones correspondientes en esta pestaña y haga clic en **Save** para guardar.

Realice una prueba de conexión (*ver más arriba*) para comprobar si funcionan las opciones definidas.

### Correos de alerta

Pueden enviarse correos de alerta a las direcciones de correo designadas cuando ocurren determinados eventos importantes en LicenseServer. Por ejemplo: imagine que Altova LicenseServer necesita estar conectado al servidor maestro `altova.com`. Si la conexión se interrumpe más de 24 x 5 horas (es decir, 5 días), LicenseServer no permitirá licencias. Como resultado, puede que las sesiones de trabajo con productos Altova registrados con LicenseServer se interrumpan.

Si quiere puede configurar LicenseServer para que envíe un correo de alerta al administrador cuando la conexión se interrumpa. En el grupo de opciones *Alert Mail (imagen anterior)* puede configurar los correos de alerta y la dirección de correo del administrador.

### Alert Mail

Configure email settings for communication with administrator.

SMTP Host

SMTP Port

User authentication

User password

From

To

### Miscellaneous

Show hint how to receive evaluation licenses for a server product

Send a warning email if contact with a running product is lost.

Los campos *SMTP Host* y *SMTP Port* son los datos de acceso del servidor de correo electrónico desde el que se enviarán los correos de alerta. Los campos *User Authentication* y *User Password* son las credenciales de usuario para acceder al servidor de correo. El campo *From* toma la dirección de la cuenta de correo electrónico desde la que se enviará el correo. El campo *To* es la dirección de correo electrónico del destinatario.

Cuando termine haga clic en **Save** para guardar los cambios. A partir de ese momento se enviarán correos de alerta a las direcciones especificadas cuando se produzcan eventos relevantes, como cuando se pierde la conexión con `altova.com`, por ejemplo. No olvide que estos eventos también se registran en la pestaña [Messages](#).

### Opciones varias

#### **Show hints for receiving and deploying evaluation licenses**

Si marca esta casilla (*Mostrar información sobre cómo recibir e implementar licencias de*

*evaluación*), al principio de la página de configuración aparecerán instrucciones para recibir e implementar licencias de evaluación.

***Send a warning email if contact with a running product is lost***

Si marca esta casilla (*Enviar correo de alerta si se pierde el contacto con un producto en ejecución*), se enviará un correo de alerta desde la dirección From a la dirección To cuando se pierda la conexión con un producto que tiene asignada una licencia y que está en ejecución.

### 1.7.8.5 Mensajes, Cerrar sesión

La pestaña **Messages** muestra todos los mensajes relacionados con las licencias del repertorio de LicenseServer. Cada mensaje se puede eliminar haciendo clic en el correspondiente botón **Eliminar**.

La pestaña **Log out** es en realidad un botón de cierre de sesión. Al hacer clic en **Log out** se cierra inmediatamente la sesión y aparece la página de inicio de sesión.

## 1.7.9 Restaurar la contraseña

Si olvida su contraseña de LicenseServer, puede usar el comando `passwordreset` desde la línea de comandos para restaurar la contraseña predeterminada `default`.

1. Abra una ventana de la línea de comandos.
2. Cambie al directorio donde está instalado el ejecutable o el paquete de la aplicación LicenseServer.
3. Introduzca el comando: `licenseserver passwordreset`  
Esto restaura la contraseña de administrador predeterminada `default`.
4. Ahora puede iniciar sesión en la interfaz web del administrador con `default`.



# Índice

## A

**Actualizaciones, 64**  
**Altova LicenseServer,**  
    ver LicenseServer, 61  
**Altova ServiceController, 70**  
**Anular registro de productos y clientes, 109**  
**Asignación de licencias en Linux, 16**  
**Asignación de licencias en macOS, 22**  
**Asignación de licencias en Windows, 9**  
**Asignar licencias, 96**

## C

**Cargar licencias, 82, 102**  
**Cerrar sesión, 123**  
**Comandos,**  
    exportresourcestrings, 29  
    generate, 31  
    help, 33  
    licenseserver, 35  
    pdfdata, 36  
    setdeflang, 39  
    setfopath, 38  
**Configuración, 115**  
**Contraseña,**  
    predeterminada al iniciar LicenseServer, 74  
**Contraseña predeterminada, 74**  
**Correos de alerta, 115**

## E

**exportresourcestrings (comando), 29**

## F

**FlowForce Server,**

    registrar con LicenseServer, 87  
    y StyleVision Server, 5

## G

**generate (comando), 31**  
**Gestión de clientes (página), 109**

## H

**help (comando), 33**

## I

**Información de red, 62**  
**Instalación,**  
    Linux, 13  
    macOS, 20  
    Windows, 7  
**Instalación en Linux, 13**  
**Instalación en macOS, 20**  
**Instalación en Windows, 7**  
**Interfaz del administrador, 102**

## L

**Licencias,**  
    asignar, 96, 109  
    cargar, 82, 102  
    gestionar, 109  
**Licencias de evaluación, 109**  
**LicenseServer,**  
    iniciar, 72  
    instalación en Linux, 66  
    instalación en macOS, 68  
    instalación en Windows, 64  
    instrucciones para asignar licencias, 71  
    interfaz con, 102  
    opciones de configuración, 115  
    página de configuración, 102  
    registrar FlowForce Server con, 87

**LicenseServer,**

- registrar MapForce Server con, 91
- registrar productos de escritorio, 86
- registrar StyleVision Server con, 95

**licenseserver (comando), 35****Linux,**

- asignación de licencias en, 16
- instalación en, 13

**Localización, 29, 39**

## M

**macOS,**

- asignación de licencias en, 22
- instalación en, 20

**MapForce Server,**

- registrar con LicenseServer, 91

**Mensajes, 123**

## O

**Opciones de configuración de red, 115**

## P

**Página de configuración, 102**

- abrir en Linux, 77
- abrir en macOS, 79
- abrir en Windows, 74
- URL de, 74
- URL de (Linux), 77
- URL de (macOS), 79

**Página de configuración de LicenseServer,**

- (ver Página de configuración), 77, 79
- ver Página de configuración, 74

**pdfdata (comando), 36****Pestaña Gestión de clientes, 96****Productos de escritorio,**

- registro con LicenseServer, 86

## R

**Registrar FlowForce Server con LicenseServer, 87****Registrar MapForce Server con LicenseServer, 91****Registrar productos de escritorio con LicenseServer, 86****Registrar StyleVision Server con LicenseServer, 95****Repertorio de licencias, 82****Repertorio de licencias (página), 102**

## S

**ServiceController, 70****setdeflang (comando), 39****setfopath (comando), 38****StyleVision Server,**

- características, 5
- como módulo de FlowForce Server, 5
- funciones, 5
- registrar con LicenseServer, 95

**Supervisión de clientes (página), 114**

## U

**Uso de la línea de comandos, 26**

## W

**Windows,**

- asignación de licencias en, 9
- instalación en, 7