

Altova LicenseServer

Manual de referencia y del usuario

Manual de referencia y del usuario de Altova LicenseServer

Todos los derechos reservados. Ningún fragmento de esta publicación podrá ser reproducido de manera alguna (ya sea de forma gráfica, electrónica o mecánica, fotocopiado, grabado o reproducido en sistemas de almacenamiento y recuperación de información) sin el consentimiento expreso por escrito de su autor/editor.

Los productos a los que se hace referencia en este documento pueden ser marcas registradas de sus respectivos propietarios. El autor y editor no afirman ser propietarios de dichas marcas registradas.

Durante la elaboración de este documento se tomaron todas las precauciones necesarias para prevenir errores. Sin embargo, el autor y editor no se responsabilizan de los errores u omisiones que pudiese contener el documento ni de los posibles daños o perjuicios derivados del uso del contenido de este documento o de los programas y código fuente que vengan con el documento. Bajo ninguna circunstancia se podrá considerar al autor y editor responsables de la pérdida de beneficios ni de cualquier otro daño y perjuicio derivado directa o indirectamente del uso de este documento.

Fecha de publicación: 2017

© 2017 Altova GmbH

Contenido

1	Altova LicenseServer	2
1.1	Información de red	4
1.2	Instalación en Windows	5
1.3	Instalación en Linux	7
1.4	Instalación en Mac OS X	10
1.5	Altova ServiceController	12
1.6	Asignación de licencias	13
1.6.1	Iniciar LicenseServer	15
1.6.2	Abrir la página de configuración de LicenseServer (Windows)	17
1.6.3	Abrir la página de configuración de LicenseServer (Linux)	20
1.6.4	Abrir la página de configuración de LicenseServer (Mac OS X)	23
1.6.5	Cargar licencias en LicenseServer	26
1.6.6	Registrar productos con LicenseServer	29
	<i>Registrar productos de escritorio de Altova</i>	29
	<i>Registrar FlowForce Server</i>	30
	<i>Registrar MapForce Server</i>	35
	<i>Registrar MobileTogether Server</i>	36
	<i>Registrar RaptorXML(+XBRL) Server</i>	37
	<i>Registrar StyleVision Server</i>	38
1.6.7	Asignar licencias a productos registrados	41
1.7	Referencia de la página de configuración	47
1.7.1	Repertorio de licencias	48
1.7.2	Gestión de clientes	55
1.7.3	Supervisión de clientes	60
1.7.4	Opciones de configuración	62
1.7.5	Mensajes, Cerrar sesión	70
1.8	Restaurar la contraseña	71

Índice

Altova LicenseServer

Altova LicenseServer

1 Altova LicenseServer

Altova LicenseServer (en adelante **LicenseServer**) ofrece una ubicación central donde se administran todas las licencias de los productos de Altova. Las aplicaciones de Altova que se ejecuten en la red pueden tener asignadas licencias desde el servidor LicenseServer. Esto permite al administrador gran flexibilidad a la hora de gestionar y supervisar licencias.

Versión actual: 2.3

Proceso de asignación de licencias con Altova LicenseServer

Para asignar una licencia a un producto de Altova con LicenseServer:

1. [Inicie LicenseServer](#)
2. Abra la [página de configuración de LicenseServer](#), es decir, la interfaz de administración de LicenseServer en [Windows](#), [Linux](#) o [Mac OS X](#).
3. [Cargue los archivos de licencia de Altova](#) que recibió al repositorio de licencias de LicenseServer. Esto se hace en la pestaña [License Pool](#) de la página de configuración.
4. [Registre los productos de Altova](#) con LicenseServer.
5. En la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de la página de configuración [asigne licencias](#) a los productos de Altova.

A partir de ese momento el administrador puede supervisar y administrar las licencias desde LicenseServer. Para más información consulte la [Referencia de la página de configuración](#).

Nota: la [página de configuración](#) de LicenseServer no es compatible con SSL.

▼ Versiones de LicenseServer y compatibilidad con los productos de Altova

Cuando actualice su producto de Altova a una versión más reciente, asegúrese de actualizar también su servidor LicenseServer con la versión más reciente. Las versiones anteriores de los productos de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer.

Es decir, si instala una versión nueva de un producto de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos su equipo durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. Cuando instale una versión más reciente de LicenseServer, la versión más antigua se desinstalará antes de comenzar la instalación de la versión más reciente.

El número de versión del servidor LicenseServer que está instalado aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#) (en todas las pestañas).

Versión actual: 2.3

Notas sobre la documentación

Esta documentación se divide en tres secciones:

- Información general sobre [requisitos de red](#), proceso de instalación en [Windows](#), [Linux](#) y [Mac OS X](#) y descripción de [Altova ServiceController](#).
- [Asignación de licencias](#): describe paso a paso el proceso de asignación de licencias en Altova LicenseServer.
- [Referencia de la página de configuración](#): describe la interfaz de administración de LicenseServer y sus funciones.

Última actualización: 26/04/2017

1.1 Información de red

Todos los equipos clientes que ejecutan productos servidor de Altova que necesitan una licencia deben tener acceso a un equipo servidor en el que debe estar instalado Altova LicenseServer. Los servidores de seguridad o firewalls (tanto del servidor como del cliente) deben permitir el flujo del tráfico de red con dicho servidor LicenseServer.

En el equipo donde está instalado LicenseServer, el **puerto 35355** se utiliza para distribuir licencias y, por tanto, debe estar abierto al tráfico de red con los equipos clientes.

Estos son los parámetros de red predeterminados y los requisitos de LicenseServer:

- *Para distribución de licencias con LicenseServer:*
Uno de estos dos:
Conexión TCP IPv4 en el puerto 35355
Conexión TCP IPv6 en el puerto 35355

Para trabajar en tareas administrativas el servidor LicenseServer ofrece una interfaz web que utiliza el puerto 8088. El usuario puede [configurar el puerto utilizado para la interfaz web](#) según sus requisitos.

Conexión con el servidor maestro de licencias altova.com

Altova LicenseServer necesita comunicarse con el servidor maestro de licencias `altova.com` para validar y verificar los datos de licencia y para asegurarse de que los contratos de licencia de Altova se cumplen en todo momento. Esta comunicación se establece por HTTPS a través del puerto 443. Si tras completar la verificación inicial con el servidor maestro `altova.com`, Altova LicenseServer no puede volver a conectarse con `altova.com` durante más de 5 días (120 horas), se bloqueará el uso de los productos de Altova que estén conectados con Altova LicenseServer.

Cuando se pierde la conexión con el servidor maestro `altova.com`, la incidencia se registra en la pestaña **Messages** de la [página de configuración de Altova LicenseServer](#). Además el administrador puede configurar Altova LicenseServer para que le envíe correos de alerta cuando se pierda la conexión con `altova.com`. Las opciones de configuración de estos correos de alerta se pueden definir en la pestaña **Settings** de la [página de configuración](#).

1.2 Instalación en Windows

En los sistemas Windows puede instalar Altova LicenseServer de dos maneras:

- como producto servidor independiente.
- con el paquete de instalación de un producto servidor de Altova (Altova FlowForce Server, Altova MapForce Server, Altova StyleVision Server y Altova RaptorXML(+XBRL) y Altova MobileTogether Server).

Si LicenseServer no está instalado, la opción *Instalar LicenseServer* se activa por defecto durante el proceso de instalación del producto servidor de Altova. Si LicenseServer ya está instalado, la opción *Instalar LicenseServer* se desactiva por defecto. Puede activar o desactivar la opción si quiere.

Para aprender a asignar licencias con Altova LicenseServer consulte la sección [Asignación de licencias](#).

Requisitos del sistema

▼ Windows

Windows Vista, Windows 7/8/10

▼ Windows Server

Windows Server 2008 R2 o superior

▼ **Versiones de LicenseServer y compatibilidad con los productos de Altova**

Cuando actualice su producto de Altova a una versión más reciente, asegúrese de actualizar también su servidor LicenseServer con la versión más reciente. Las versiones anteriores de los productos de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer.

Es decir, si instala una versión nueva de un producto de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos su equipo durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. Cuando instale una versión más reciente de LicenseServer, la versión más antigua se desinstalará antes de comenzar la instalación de la versión más reciente.

El número de versión del servidor LicenseServer que está instalado aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#) (en todas las pestañas).

Versión actual: 2.3

El número de versión de LicenseServer correspondiente para la versión del producto servidor aparece durante el proceso de instalación del producto servidor. Puede instalar esta versión de

LicenseServer junto con el producto servidor o instalar una versión más reciente de LicenseServer por separado. En ambos casos el programa de instalación desinstalará la versión anterior (si todavía está instalada) e instalará la versión más reciente.

1.3 Instalación en Linux

Puede instalar LicenseServer en sistemas Linux (Debian, Ubuntu, CentOS y RedHat).

Requisitos del sistema

▼ Linux

- CentOS 6 o superior
- RedHat 6 o superior
- Debian 7 o superior
- Ubuntu 12.04 o superior

Las bibliotecas que aparecen a continuación son un requisito previo para la instalación y ejecución de la aplicación. Si los paquetes que aparecen en esta tabla no están en su equipo Linux, ejecute el comando `yum` (o `apt-get` si procede) para instalarlos.

Requisito para	CentOS, RedHat	Debian	Ubuntu
LicenseServer	krb5-libs	libgssapi-krb5-2	libgssapi-krb5-2

Desinstalar versiones anteriores de LicenseServer

En la interfaz de la línea de comandos de Linux, compruebe si LicenseServer está instalado ya. Para ello use este comando:

```
[Debian, Ubuntu]:      dpkg --list | grep Altova
```

```
[CentOS, RedHat]:     rpm -qa | grep server
```

Si LicenseServer no está instalado, instale el producto tal y como se explica más abajo. Si LicenseServer ya está instalado y desea instalar una versión más reciente, desinstale la versión antigua con este comando:

```
[Debian, Ubuntu]:     sudo dpkg --remove licenseserver
```

```
[CentOS, RedHat]:     sudo rpm -e licenseserver
```

Instalar Altova LicenseServer

En los sistemas Linux debe instalar LicenseServer por separado porque no viene incluido en los paquetes de instalación de los productos servidor de Altova. Descargue el instalador de Altova LicenseServer del [sitio web de Altova](#) y copie el paquete en cualquier directorio del sistema Linux.

Distribución	Extensión del instalador
Debian	.deb
Ubuntu	.deb
CentOS	.rpm
RedHat	.rpm

En una ventana de la Terminal, cambie al directorio donde copió el paquete de Linux. Por ejemplo, si lo copió en un directorio del usuario llamado `MiAltova` (en `/home/User` por ejemplo), cambie a ese directorio con esta línea de comandos:

```
cd /home/User/MiAltova
```

Instale LicenseServer con este comando:

```
[Debian]: sudo dpkg --install licenseserver-2.3-debian.deb
```

```
[Ubuntu]: sudo dpkg --install licenseserver-2.3-ubuntu.deb
```

```
[CentOS, RedHat]: sudo rpm -ivh licenseserver-2.3-1.x86_64.rpm
```

El paquete de LicenseServer se instalará en la carpeta:

```
/opt/Altova/LicenseServer
```

Para aprender a asignar licencias con Altova LicenseServer consulte la sección [Asignación de licencias](#).

▼ Versiones de LicenseServer y compatibilidad con los productos de Altova

Cuando actualice su producto de Altova a una versión más reciente, asegúrese de actualizar también su servidor LicenseServer con la versión más reciente. Las versiones anteriores de los productos de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer.

Es decir, si instala una versión nueva de un producto de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos su equipo durante la desinstalación y se importará automáticamente a la versión nueva. Cuando instale una versión más reciente de LicenseServer, la versión más antigua se desinstalará antes de comenzar la instalación de la versión más reciente.

El número de versión del servidor LicenseServer que está instalado aparece al final de la [página de configuración de LicenseServer](#) (en todas las pestañas).

Versión actual: 2.3

1.4 Instalación en Mac OS X

Puede instalar Altova LicenseServer en sistemas Mac OS X (versión 10.8 o superior). En este apartado describimos primero el proceso de desinstalación, por si necesita desinstalar una versión previa de LicenseServer.

Requisitos del sistema

▼ *(Mac) OS X, macOS*

OS X 10.10, 10.11, macOS 10.12 o superior

Desinstalar versiones previas de LicenseServer

Antes de desinstalar LicenseServer debe detener el servicio con este comando:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Para comprobar si el servicio se detuvo o no, abra la terminal del Monitor de actividad y confirme que LicenseServer no está en la lista.

En **Aplicaciones** haga clic con el botón derecho en el icono de LicenseServer y seleccione **Mover a la papelera**. La aplicación se envía a la papelera pero debe quitar la aplicación de la carpeta `usr`. Para ello puede utilizar este comando:

```
sudo rm -rf /usr/local/Altova/LicenseServer
```

Si necesita desinstalar una versión antigua de Altova LicenseServer, utilice el procedimiento descrito para FlowForce Server.

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Instalar Altova LicenseServer

Abra la página del centro de descargas de Altova (<http://www.altova.com/es/download.html>) y busque el programa de instalación de Altova LicenseServer para Mac en la sección **Productos de software servidor**. Después de descargarlo, abra el archivo `.dmg`, que monta una unidad virtual nueva en el equipo. En la unidad virtual haga doble clic en el archivo `.pkg` y siga las instrucciones que aparecen en pantalla. Para poder continuar con la instalación deberá hacer clic en **Aceptar** en el contrato de licencia.

El paquete de LicenseServer se instalará en esta carpeta:

```
/usr/local/Altova/LicenseServer
```

Una vez finalizada la instalación puede expulsar la unidad virtual (clic con el botón derecho y después clic en **Expulsar**).

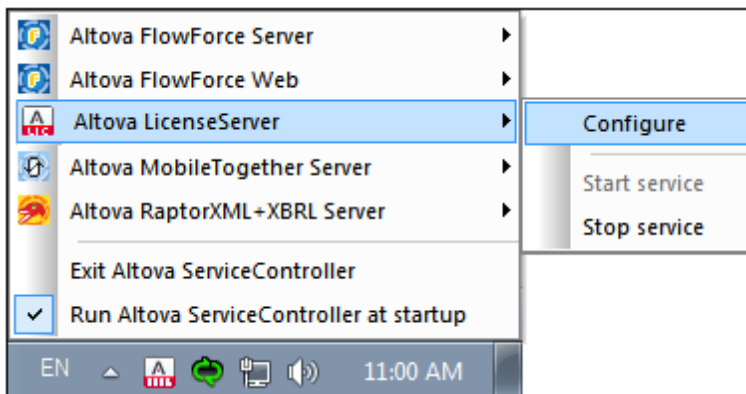
1.5 Altova ServiceController

Altova ServiceController (en adelante *ServiceController*) es una práctica aplicación que sirve para iniciar, detener y configurar los servicios de Altova **en sistemas Windows**.

ServiceController se instala con Altova LicenseServer y con los productos servidor de Altova que se instalan como servicios (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y Mobile Together Server). Se puede iniciar haciendo clic en **Inicio | Altova LicenseServer | Altova ServiceController**. (Este comando también está en las carpetas del menú **Inicio** de los productos servidor de Altova que se instalan como servicios (FlowForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y Mobile Together Server).) Una vez iniciado, podrá acceder a ServiceController desde la bandeja del sistema (*imagen siguiente*).



Si quiere que ServiceController se inicie automáticamente nada más iniciar sesión en el sistema, haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema para abrir el menú de opciones de **ServiceController** (*imagen siguiente*) y active la opción **Run Altova ServiceController at Startup** (*Ejecutar Altova ServiceController al inicio*), que de todas maneras es la opción predeterminada. Para cerrar ServiceController haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema y en el menú haga clic en la opción **Exit Altova ServiceController** (Salir de Altova ServiceController).



Iniciar y detener servicios de Altova

Todos los servicios de Altova instalados en el equipo aparecen en el menú contextual de ServiceController (*imagen anterior*). Los servicios de Altova se pueden iniciar o detener con los comandos del menú contextual de ServiceController. Este menú también incluye comandos de algunas tareas de administración. Por ejemplo, en la imagen anterior puede ver el submenú del servicio Altova LicenseServer, donde puede elegir la opción **Configure** para abrir la página de configuración de Altova LicenseServer.

1.6 Asignación de licencias

Siga estos pasos para asignar una licencia a un producto de Altova desde Altova LicenseServer:

1. [Inicie LicenseServer](#)
2. Abra la [página de configuración de LicenseServer](#), es decir, la interfaz de administración de LicenseServer en [Windows](#), [Linux](#) o [Mac OS X](#).
3. [Cargue las licencias](#) que Altova le envió. Esto se hace en la pestaña [License Pool](#) (Repertorio de licencias) de la página de configuración de LicenseServer.
4. [Registre el producto de Altova](#) con LicenseServer. El método de registro depende del tipo de producto: en el cuadro de diálogo "Activación del software" del producto, en una interfaz web o desde la línea de comandos. Consulte la documentación del producto de Altova para obtener más información.
5. En la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de la [página de configuración de LicenseServer](#), [asigne la licencia](#) al producto de Altova.

Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

Nota: cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a

MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

1.6.1 Iniciar LicenseServer

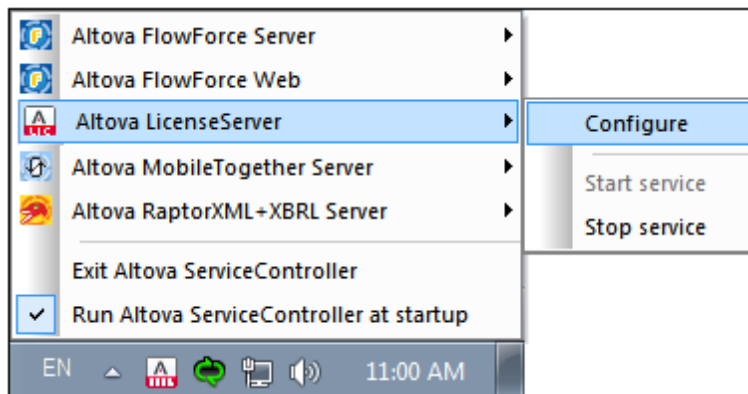
Este apartado explica:

- Cómo iniciar LicenseServer en sistemas [Windows](#)
- Cómo iniciar LicenseServer en sistemas [Linux](#)
- Cómo iniciar LicenseServer en sistemas [Mac OS X](#)
- La [conexión con el servidor maestro altova.com](#)

Sistemas Windows

Puede iniciar LicenseServer con ayuda de ServiceController, disponible en la bandeja del sistema.

Primero haga clic en **Inicio | Todos los programas | Altova LicenseServer | Altova ServiceController** para iniciar Altova ServiceController, que a partir de ese momento estará disponible en la bandeja del sistema (*imagen siguiente*). Si selecciona la opción **Run Altova ServiceController at Startup**, Altova ServiceController se iniciará cada vez que se inicie sesión en el sistema y su icono aparecerá en la bandeja del sistema.



Para iniciar LicenseServer, haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema. En el menú emergente haga clic en **Altova LicenseServer** (*imagen anterior*) y seleccione **Start Service** para iniciar el servicio. Si LicenseServer ya está en ejecución, la opción **Start Service** se deshabilita (*imagen anterior*).

Sistemas Linux

Para iniciar LicenseServer como servicio en sistemas Linux, ejecute este comando en una ventana de la Terminal.

```
[Debian 7]:      sudo /etc/init.d/licenseserver start
[Debian 8]:      sudo systemctl start licenseserver
[Ubuntu <=14]:  sudo initctl start licenseserver
[Ubuntu 15]:     sudo systemctl start licenseserver
[CentOS 6]:      sudo initctl start licenseserver
[CentOS 7]:      sudo systemctl start licenseserver
[RedHat]:        sudo initctl start licenseserver
```

(Si necesita detener LicenseServer, reemplace `start` por `stop` en el comando anterior.)

Sistemas Mac OS X

Para iniciar LicenseServer como servicio en sistemas Mac OS X, ejecute este comando en una ventana de la Terminal:

```
sudo launchctl load /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Si necesita detener LicenseServer por cualquier motivo, use este comando:

```
sudo launchctl unload /Library/LaunchDaemons/com.altova.LicenseServer.plist
```

Conexión con el servidor maestro de licencias altova.com

Altova LicenseServer necesita comunicarse con el servidor maestro de licencias altova.com para validar y verificar los datos de licencia y para asegurarse de que los contratos de licencia de Altova se cumplen en todo momento. Esta comunicación se establece por HTTPS a través del puerto 443. Si tras completar la verificación inicial con el servidor maestro altova.com, Altova LicenseServer no puede volver a conectarse con altova.com durante más de 5 días (120 horas), se bloqueará el uso de los productos de Altova que estén conectados con Altova LicenseServer.

Cuando se pierde la conexión con el servidor maestro altova.com, la incidencia se registra en la pestaña [Messages](#) de la [página de configuración de Altova LicenseServer](#). Además el administrador puede configurar Altova LicenseServer para que le envíe correos de alerta cuando se pierda la conexión con altova.com. Las opciones de configuración de estos correos de alerta se pueden definir en la pestaña [Settings](#) de la [página de configuración](#).

1.6.2 Abrir la página de configuración de LicenseServer (Windows)

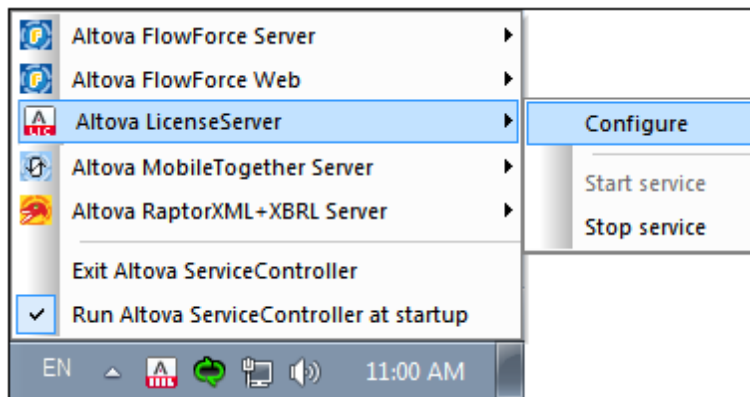
Este apartado explica:

- [Cómo abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en el mismo equipo](#)
- [Cómo abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en otro equipo](#)
- [Cómo iniciar sesión con la contraseña inicial](#)
- [Cómo establecer un puerto fijo para la página de configuración](#)

Abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en el mismo equipo

En los sistemas Windows, si el servidor LicenseServer está ejecutándose en el mismo equipo, puede abrir la página de configuración de LicenseServer de dos maneras:

- Haga clic en **Inicio | Todos los programas | Altova LicenseServer | Página de configuración de LicenseServer**. La página de configuración se abre en una pestaña nueva del explorador web.
- Haga clic en el icono de Altova ServiceController de la bandeja del sistema. En el menú emergente haga clic en **Altova LicenseServer** y seleccione **Configure**.



La [página de configuración](#) se abre en una ventana del explorador nueva por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*).

Abrir la página de configuración cuando LicenseServer está ejecutándose en otro equipo

Para abrir la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo Windows de la red local (cuando LicenseServer no está instalado en el equipo local), introduzca la URL de la [página de configuración](#) de LicenseServer en la barra de dirección del explorador web y pulse **Entrar**. La URL predeterminada de la página de configuración es:

```
http://<DirecciónIPoNombreDelServidor>:8088/
```

La URL de la página de configuración está presente en el código HTML de la página de configuración propiamente dicha, que se llama `webUI.html` y está en este directorio:

```
C:/ProgramData/Altova/LicenseServer/WebUI.html
```

Si eligió que [la URL de la página de configuración](#) se genere de forma dinámica (en la pestaña **Configuración** de la página de configuración), la URL nueva se genera cada vez que se inicia LicenseServer. Para averiguar la URL actual de la [página de configuración](#) necesitará ver la versión actual de `webUI.html`.

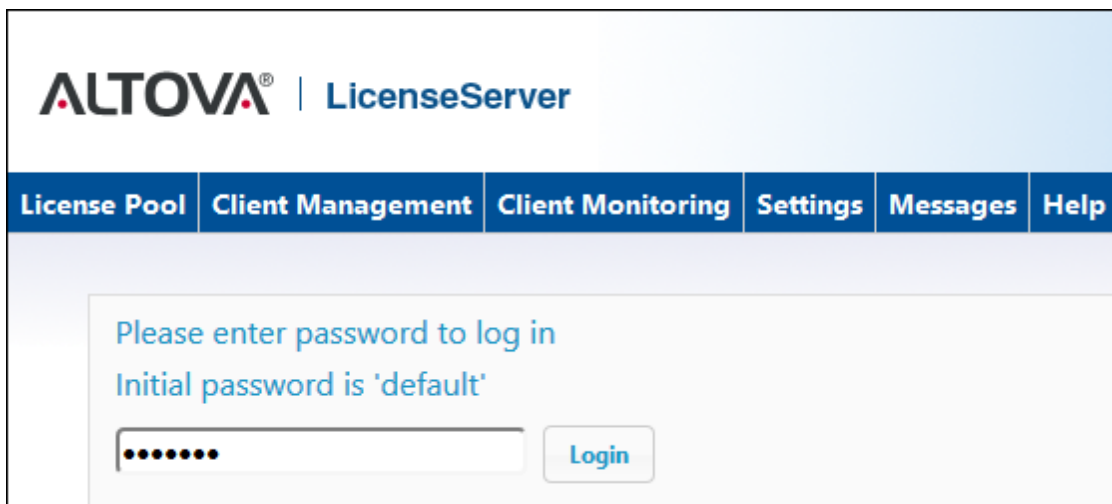
El formato de la URL generada dinámicamente en `webUI.html` será similar a

```
http://127.0.0.1:55541/con-una-cadena-adicional-si-quiere
```

 y se encuentra dentro de la función `checkIfServiceRunning()` en un script situado cerca del final del elemento `<head>`. El número de puerto de la URL se asigna dinámicamente y la parte de la dirección IP identifica el servidor en el que está instalado LicenseServer. Si quiere acceder a la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo, compruebe que la dirección IP de la URL es correcta o incluye el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Por ejemplo: `http://UnServidor:55541`.

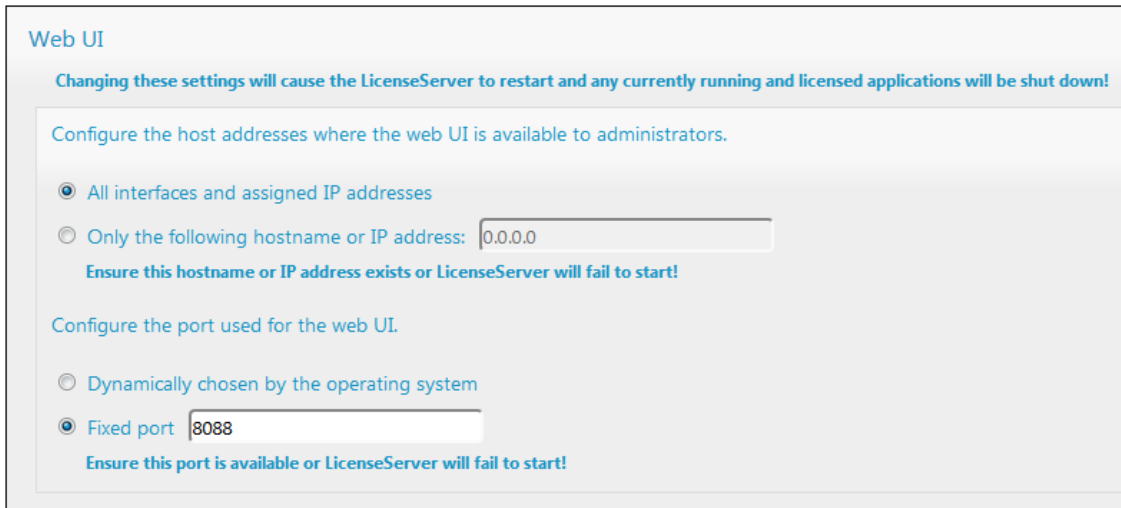
Iniciar sesión con la contraseña inicial

Después de seguir todas estas instrucciones se abre la [página de configuración](#) por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*). Puede iniciar sesión con la contraseña predeterminada `default`. Después de iniciar sesión puede cambiar la contraseña en la pestaña [Settings](#).



Establecer un puerto fijo o dinámico para la página de configuración

El puerto de la página de configuración (y, por consiguiente, su dirección) se puede especificar en la pestaña **Settings**. El puerto predeterminado es 8088 pero puede definir cualquier puerto para la [página de configuración](#) de LicenseServer (*imagen siguiente*). También puede definir que el puerto se seleccione de forma dinámica cada vez que se inicie LicenseServer. En este caso, necesitará buscar la URL de la página de configuración en el archivo `WebUI.html` (consulte los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Mac OS X\)](#)).



The screenshot shows the 'Web UI' configuration page. At the top, it states: 'Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!'. Below this, there are two main sections:

- Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.**
 - All interfaces and assigned IP addresses
 - Only the following hostname or IP address:
Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!
- Configure the port used for the web UI.**
 - Dynamically chosen by the operating system
 - Fixed port
Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

La ventaja de usar un puerto fijo es que la URL de la página se conoce por adelantado y se puede abrir con más facilidad. Si el puerto se asigna de forma dinámica, la parte del puerto de la URL debe buscarse en el archivo `WebUI.html` cada vez que se inicia LicenseServer.

1.6.3 Abrir la página de configuración de LicenseServer (Linux)

Este apartado explica:

- [Cómo abrir por primera vez la página de configuración usando la URL obtenida](#)
- [La URL de la página de configuración de LicenseServer](#)
- [Cómo iniciar sesión con la contraseña inicial](#)
- [Cómo establecer un puerto fijo para la página de configuración](#)

Abrir por primera vez la página de configuración usando la URL obtenida

Cuando se registra el producto servidor de Altova con LicenseServer por la interfaz de la línea de comandos en sistemas Linux, se devuelve la URL de la página de configuración de LicenseServer. Al abrir esta URL en el explorador web, se le solicita que lea y acepte el contrato de licencia. Después de aceptarlo, aparece la página de inicio de sesión de la página de configuración (*imagen siguiente*).

Nota: los productos de Altova solamente son compatibles con Windows.

URL de la página de configuración de LicenseServer

Después, cuando quiera abrir la [página de configuración](#), escriba la URL en la barra de dirección del explorador web y pulse **Entrar**. La URL predeterminada de la [página de configuración](#) es:

```
http://<DirecciónIPoNombreDelServidor>:8088/
```

La URL de la página de configuración está presente en el código HTML de la [página de configuración](#) propiamente dicha, que se llama `webUI.html` y está en este directorio:

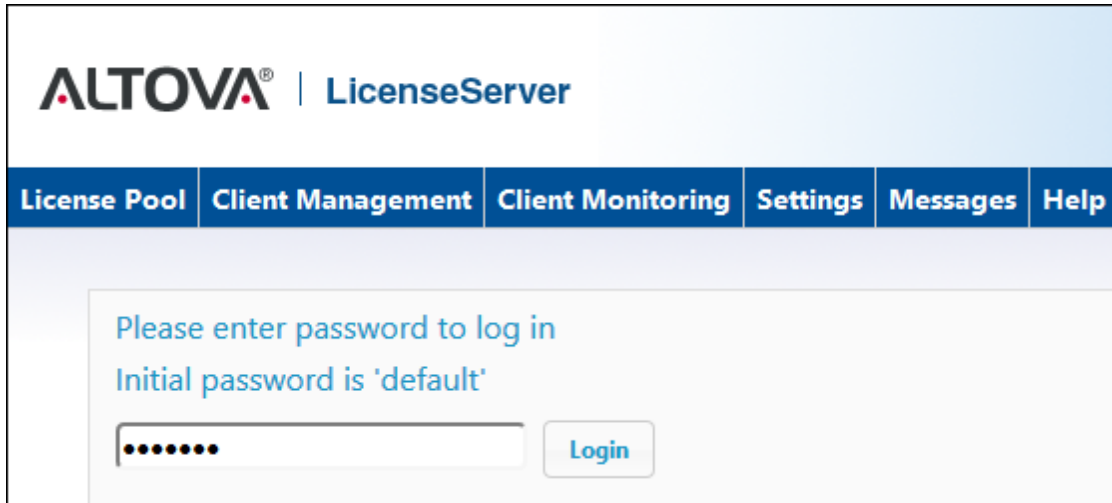
```
/var/opt/Altova/LicenseServer/webUI.html
```

Si eligió que [la URL de la página de configuración](#) se genere de forma dinámica (en la pestaña **Configuración** de la página de configuración), se genera una URL nueva cada vez que se inicia LicenseServer. Para averiguar la URL actual de la [página de configuración](#) necesitará mirar la versión actual de `webUI.html`.

El formato de la URL generada dinámicamente en `webUI.html` será similar a `http://127.0.0.1:55541` y se encuentra dentro de la función `checkIfServiceRunning()` en un script situado cerca del final del elemento `<head>`. El número de puerto de la URL se asigna dinámicamente y la parte de la dirección IP identifica el servidor en el que está instalado LicenseServer. Si quiere acceder a la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo, compruebe que la dirección IP de la URL es correcta o incluye el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Por ejemplo: `http://MiServidor:55541`.

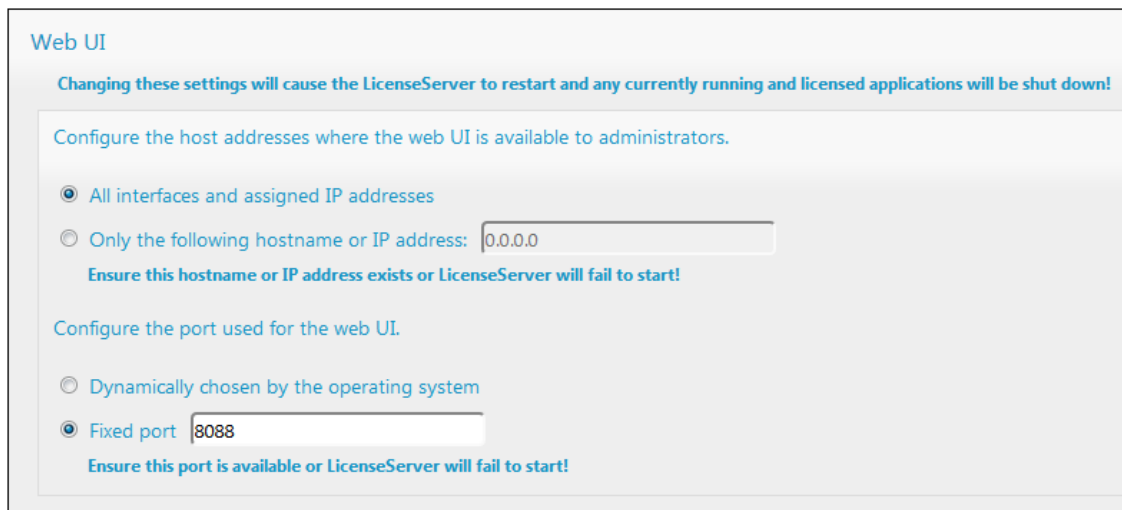
Iniciar sesión con la contraseña inicial

Después de seguir todas estas instrucciones se abre la [página de configuración](#) por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*). Puede iniciar sesión con la contraseña predeterminada default. Después de iniciar sesión puede cambiar la contraseña en la pestaña [Settings](#).



Establecer un puerto fijo o dinámico para la página de configuración

El puerto de la página de configuración (y, por consiguiente, su dirección) se puede especificar en la pestaña [Settings](#). El puerto predeterminado es 8088 pero puede definir cualquier puerto para la [página de configuración](#) de LicenseServer (*imagen siguiente*). También puede definir que el puerto se seleccione de forma dinámica cada vez que se inicie LicenseServer. En este caso, necesitará buscar la URL de la página de configuración en el archivo `WebUI.html` (consulte los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Mac OS X\)](#)).



La ventaja de usar un puerto fijo es que la URL de la página se conoce por adelantado y se puede

abrir con más facilidad. Si el puerto se asigna de forma dinámica, la parte del puerto de la URL debe buscarse en el archivo `webUI.html` cada vez que se inicia LicenseServer.

1.6.4 Abrir la página de configuración de LicenseServer (Mac OS X)

Este apartado explica:

- [Cómo abrir la página de configuración por primera vez usando la URL obtenida](#)
- [La URL de la página de configuración de LicenseServer](#)
- [Cómo iniciar sesión con la contraseña inicial](#)
- [Cómo establecer un puerto fijo para la página de configuración](#)

Abrir por primera vez la página de configuración usando la URL obtenida

Cuando se registra el producto servidor de Altova con LicenseServer por la interfaz de la línea de comandos en sistemas Mac OS X, se devuelve la URL de la página de configuración de LicenseServer. Al abrir esta URL en el explorador web, se le solicita que lea y acepte el contrato de licencia. Después de aceptarlo, aparece la página de inicio de sesión de la página de configuración (*imagen siguiente*).

Nota: los productos de Altova solamente son compatibles con Windows.

URL de la página de configuración de LicenseServer

Después, cuando quiera abrir la [página de configuración](#), escriba la URL en la barra de dirección del explorador web y pulse **Entrar**. La URL predeterminada de la página de configuración es:

```
http://<DirecciónIPoNombreDelServidor>:8088/
```

La URL está presente en el código HTML de la página de configuración propiamente dicha, que se llama `webUI.html` y está en este directorio:

```
/var/Altova/LicenseServer/webUI.html
```

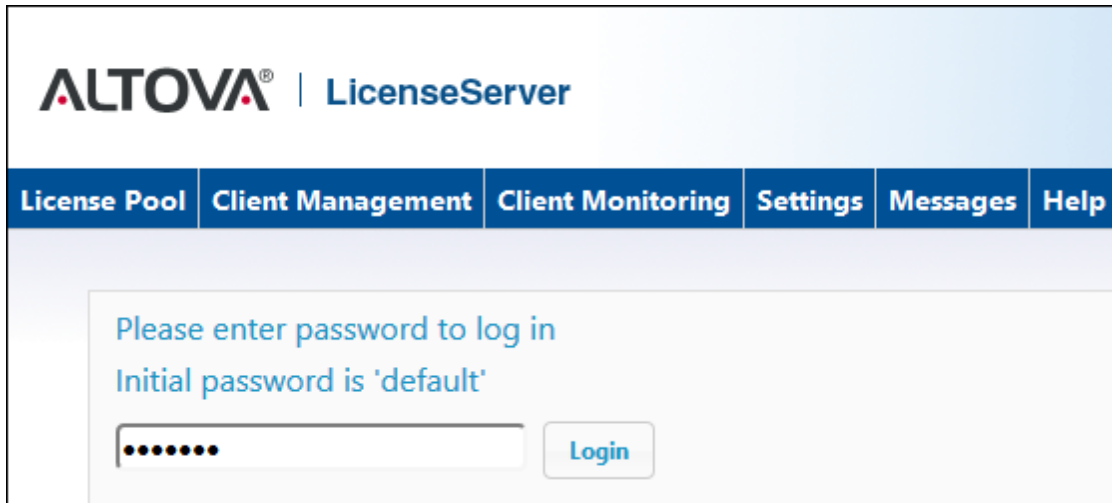
Si eligió que [la URL de la página de configuración](#) se genere de forma dinámica (en la pestaña **Configuración** de la página de configuración), se genera una URL nueva cada vez que se inicia LicenseServer. Para averiguar la URL actual de la [página de configuración](#) necesitará mirar la versión actual de `webUI.html`.

El formato de la URL generada dinámicamente en `webUI.html` será similar a `http://127.0.0.1:55541` y se encuentra dentro de la función `checkIfServiceRunning()` en un script situado cerca del final del elemento `<head>`. El número de puerto de la URL se asigna dinámicamente y la parte de la dirección IP identifica el servidor en el que está instalado LicenseServer. Si quiere acceder a la [página de configuración](#) de LicenseServer desde otro equipo, compruebe que la dirección IP de la URL es correcta o incluye el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Por ejemplo: `http://MiServidor:55541`.

Nota: la [página de configuración](#) también se puede abrir directamente desde el icono **Finder | Aplicaciones | Altova License Server**.

Iniciar sesión con la contraseña inicial

Después de seguir todas estas instrucciones se abre la [página de configuración](#) por la página de inicio de sesión (*imagen siguiente*). Puede iniciar sesión con la contraseña predeterminada `default`. Después de iniciar sesión puede cambiar la contraseña en la pestaña [Settings](#).



ALTOVA® | LicenseServer

License Pool Client Management Client Monitoring Settings Messages Help

Please enter password to log in
Initial password is 'default'

..... Login

Establecer un puerto fijo o dinámico para la página de configuración

El puerto de la página de configuración (y, por consiguiente, su dirección) se puede especificar en la pestaña [Settings](#). El puerto predeterminado es 8088 pero puede definir cualquier puerto para la [página de configuración](#) de LicenseServer (*imagen siguiente*). También puede definir que el puerto se seleccione de forma dinámica cada vez que se inicie LicenseServer. En este caso, necesitará buscar la URL de la página de configuración en el archivo `webUI.html` (consulte los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Mac OS X\)](#)).

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

La ventaja de usar un puerto fijo es que la URL de la página se conoce por adelantado y se puede abrir con más facilidad. Si el puerto se asigna de forma dinámica, la parte del puerto de la URL debe buscarse en el archivo `WebUI.html` cada vez que se inicia LicenseServer.

1.6.5 Cargar licencias en LicenseServer

Este apartado explica:

- [Cómo cargar un archivo de licencias al repertorio de licencias de LicenseServer](#)
- [El estado de las licencias](#)
- [Cómo activar las licencias que desea usar](#)
- [Pasos siguientes](#)

Cargar un archivo de licencias al repertorio de licencias de LicenseServer

Cuando reciba el archivo de licencias de Altova, cárguelo al repertorio de licencias de Altova LicenseServer. Un archivo de licencias puede contener varias licencias. Cuando cargue el archivo a LicenseServer, todas las licencias que contengan se cargarán al repertorio de licencias de LicenseServer. Después podrá asignarlas a los productos de Altova que estén registrados con el servidor LicenseServer. Las licencias se almacenan en LicenseServer en un repertorio de licencias. Para acceder al repertorio de licencias abra la pestaña **License Pool** de la página de configuración (*imagen siguiente*).

Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
<input type="checkbox"/>			All Products	All	All									
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Gmb	DatabaseS	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed Us	0/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	FlowForce Ser		2015 rel. 4	9FUJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Gmb	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed Us	1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	MapForce Ser		2015 rel. 4	23A8TT1-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		
<input checked="" type="checkbox"/>	Active	Altova Document	RaptorXML+X		2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores	running assigned	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	RaptorXML Se		2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Gmb	SchemaAg		2015 rel. 4	GWVBRBI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed Us	1/50 machir

Upload License File No files selected.

Los archivos de licencias se cargan a LicenseServer con la función *Upload License File* del repertorio de licencias (*imagen anterior*).

Haga clic en el botón Browse y seleccione el archivo de licencia que desea cargar. Verá que el archivo de licencias aparece en el campo de texto *Upload License File* y que se habilita el botón **Upload**. Haga clic en este botón para cargar todas las licencias al repertorio. En la imagen anterior, por ejemplo, puede ver varias licencias que se cargaron desde archivos diferentes.

Estado de las licencias

Las licencias pueden tener varios estados:

- **Activating** (*En activación*): cuando se carga una licencia al repertorio de licencias de LicenseServer, el servidor transmite datos sobre la licencia al servidor maestro `altova.com` para validarla, verificarla y activarla. Este paso es necesario para comprobar que se cumple el contrato de licencia de Altova. Mientras se completa esta transacción (que dura entre 30 segundos y varios minutos, dependiendo de la velocidad y del tráfico de la conexión) el estado de la licencia es **Activating...** (*En activación...*).
- **Failed verification** (*No se puede verificar*): si no se puede establecer la conexión con el servidor maestro `altova.com`, el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Si esto ocurre, revise su conexión a Internet y las reglas de su servidor de seguridad y compruebe que LicenseServer puede comunicarse con el servidor maestro `altova.com`.
- **Active** (*Activa*): la licencia se activa tras ser verificada.
- **Inactive** (*No activa*): si la licencia se verifica pero está presente en otro LicenseServer de la red, su estado es **Inactive** (*No activa*). Esto también puede ocurrir cuando el administrador desactiva la licencia a mano en el repertorio de licencias.
- **Pending** (*Pendiente*): este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. El día de la fecha de inicio el estado pasará a ser **Active**. Puede asignar licencias con estado **Pending** a un producto y así asegurarse de que siga funcionando cuando la licencia actual expire. Un producto puede tener asignadas dos licencias activas a la vez.
- **Blocked** (*Bloqueada*): la licencia tiene este estado cuando se produce un error al verificar la licencia y el servidor maestro `altova.com` no concede permiso a LicenseServer para usar la licencia. Esto puede deberse a una infracción del contrato de licencia o a un uso excesivo de una licencia, por ejemplo. Si su licencia está bloqueada, póngase en contacto con el equipo de soporte técnico de Altova.

A continuación resumimos la información anterior:

Estado	Significado
Activating (<i>En activación</i>)	Al cargar un archivo de licencias, los datos se envían a <code>altova.com</code> para verificar las licencias. Actualice el explorador para ver el estado de las licencias. El proceso de verificación y activación puede durar unos minutos.
Failed verification (<i>No se puede verificar</i>)	No se puede establecer la conexión con <code>altova.com</code> . Cuando consiga establecer la conexión, vuelva a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón Activate).
Active (<i>Activa</i>)	La licencia se verificó correctamente y la licencia está activa.
Inactive (<i>No activa</i>)	La licencia se verificó correctamente pero la licencia también está en otro servidor LicenseServer de la red. Las licencias se pueden desactivar con el botón Deactivate .
Pending	Este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. En

<i>(Pendiente)</i>	la fecha de inicio el estado pasa a Active . Puede asignarse a un producto para garantizar la renovación automática de la licencia antes de expire la licencia actual.
Blocked <i>(Bloqueada)</i>	No se puede verificar la licencia. La licencia no es válida y se bloqueó. Póngase en contacto con el equipo de soporte técnico de Altova .

Nota: tras enviar los datos de licencia a [altova.com](#) es necesario actualizar la ventana del explorador para actualizar el estado. La verificación y activación puede tardar unos minutos.

Nota: si no se puede establecer la conexión con [altova.com](#), el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Cuando consiga establecer la conexión, vuelve a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón **Activar**).

Nota: cuando la licencia tiene el estado **Inactive** (*No activa*) o **Blocked** (*Bloqueada*) aparece un mensaje explicando el motivo en la pestaña **Messages**.

A los productos solamente se les pueden asignar licencias activas o pendientes. Las licencias activas se pueden activar o eliminar del repertorio de licencias. Si una licencia se elimina del repertorio, se puede cargar otra vez cargando el archivo de licencias correspondiente. Cuando se actualiza un archivo de licencias, solamente se cargan al repertorio las licencias que todavía no están en él. Para activar, desactivar o eliminar una licencia, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**, **Deactivate** o **Delete** respectivamente.

Activar las licencias que desea usar

Antes de asignar una licencia a un producto de Altova es necesario activarla. Si está inactiva, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**.

¿Y ahora?

Tras cargar el archivo de licencias al repertorio de LicenseServer y comprobar que las licencias que quiere usar están activas:

1. Registre el producto servidor de Altova ([FlowForce Server](#), [MapForce Server](#), [StyleVision Server](#)) con LicenseServer. Si lo hizo antes de cargar las licencias, ya puede empezar a asignar las licencias.
2. [Asigne una licencia](#) al producto de Altova que está registrado con LicenseServer.

1.6.6 Registrar productos con LicenseServer

Para poder [asignar una licencia](#) a un producto de Altova antes es necesario registrar el producto con el servidor LicenseServer. El proceso de registro se lleva a cabo desde el producto de Altova y el proceso de registro dependerá del tipo de producto.

- *Productos de escritorio:* el registro se hace desde el cuadro de diálogo "Activación del software" del producto.
- *Productos servidor que cuentan con una interfaz web:* el registro de FlowForce Server y MobileTogether Server se hace desde la pestaña **Configuración** de la interfaz web o desde la línea de comandos.
- *Productos servidor **sin** interfaz web:* el registro de MapForce Server, RaptorXML(+XBRL) Server y StyleVision Server se hace desde la línea de comandos. Necesitará conocer el nombre de servidor o la dirección IP del equipo donde está instalado LicenseServer.

En esta sección explicamos cómo registrar los productos de Altova con LicenseServer:

- [Registrar productos de escritorio de Altova](#)
- [Registrar FlowForce Server](#)
- [Registrar MapForce Server](#)
- [Registrar MobileTogether Server](#)
- [Registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server](#)
- [Registrar StyleVision Server](#)

Registrar productos de escritorio de Altova

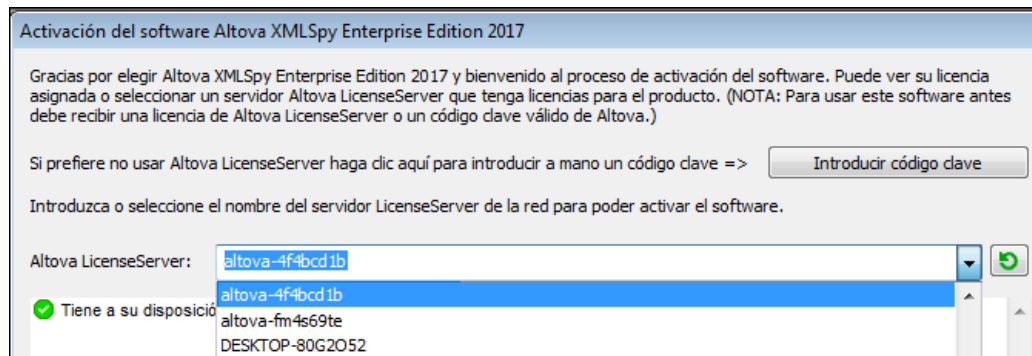
Siga estos pasos para registrar productos de escritorio de Altova con un servidor Altova LicenseServer:

1. Seleccione el comando de menú **Ayuda | Activación del software** para abrir el cuadro de diálogo del mismo nombre. El cuadro de diálogo ofrece dos opciones: (i) activar el software a través de Altova LicenseServer o (ii) activarlo con el código clave del producto. En esta documentación solamente se describe el proceso de activación a través de Altova LicenseServer.
2. Para activar el producto a través de LicenseServer haga clic en el botón **Usar Altova LicenseServer** (situado en la parte inferior del cuadro de diálogo).

Si hay un servidor Altova LicenseServer en la red, haga clic aquí para seleccionarlo =>

Usar Altova LicenseServer

3. El cuadro de diálogo cambia al modo de activación de LicenseServer (*imagen siguiente*). Ahora, en el cuadro combinado *Altova LicenseServer*, seleccione un servidor LicenseServer de la lista desplegable.



Cuando se establezca la conexión con el servidor LicenseServer seleccionado, el producto se registrará inmediatamente. Observe que en la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de LicenseServer, el producto aparece en la lista de productos del equipo cliente.

Quitar productos del registro

Para quitar productos del registro de licencias abra la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de LicenseServer y en el panel derecho (llamado *Product licensing*) haga clic en el botón **Unregister Product** del producto correspondiente.

Registrar FlowForce Server

Este apartado explica:

- [Cómo registrar FlowForce Server con LicenseServer](#)
- [Cómo abrir la página de configuración de FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Cómo abrir la página de configuración de FlowForce Server \(Linux\)](#)
- [Cómo registrar FlowForce Server desde la página de configuración \(Windows/Linux\)](#)
- [Cómo registrar FlowForce Server desde la línea de comandos \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar FlowForce Server desde la línea de comandos \(Linux\)](#)
- [Pasos siguientes](#)

Cómo registrar FlowForce Server con LicenseServer

Puede registrar FlowForce Server con LicenseServer de dos maneras:

- [Desde la página de configuración de FlowForce Server \(Windows/Linux\)](#)
- [Desde la interfaz de la línea de comandos de FlowForce Server \(Windows\)](#)
- [Desde la interfaz de la línea de comandos de FlowForce Server \(Linux\)](#)

Abrir la página de configuración de FlowForce Server (Windows)

Puede abrir la página de configuración de FlowForce Server de dos maneras:

- Desde el menú **Inicio / Altova FlowForce Server 2017 | Página de configuración de FlowForce Server**
 - Con [Altova ServiceController](#): haga clic en el icono de ServiceController de la bandeja del sistema. En el menú que aparece haga clic en **Altova FlowForce Web | Setup**. Aparece la página de configuración de FlowForce Server (*imagen anterior*).
-

Abrir la página de configuración de FlowForce Server (Linux)

Tras instalar FlowForce Server en Linux (consulte el manual de FlowForce Server para obtener más información), inicie FlowForce Web Server como servicio con este comando:

```
sudo /etc/init.d/flowforcewebservice start
```

En la ventana de la Terminal aparece un mensaje con la URL en la que se está ejecutando FlowForceWeb:

```
FlowForceWeb running on http://127.0.1.1:3459/setup?key=52239315203
```

Copie la URL que aparece en el mensaje y péguela en la barra de dirección de su explorador web. Aparece la página de configuración de FlowForce Server (*imagen siguiente*).

Registrar FlowForce Server desde la página de configuración

En la página de configuración (*imagen siguiente*) en el campo *LicenseServer* se debe indicar el servidor Altova LicenseServer con el que desea registrar el producto.

ALTOVA®
FlowForce®
SERVER 2014

Home Help

Setup

LicenseServer

Enter address here or search for LicenseServer  

Register with LicenseServer

FlowForce Web Server

Bind address: All interfaces (0.0.0.0) 127.0.0.1 Port: 8082

Default time zone: Europe/Berlin

FlowForce Server



Bind address: All interfaces (0.0.0.0) 127.0.0.1 Port: 4646

Apply settings and restart FlowForce services

Puede rellenar este campo de dos maneras:

- Puede buscar servidores LicenseServer en la red (los que estén en ejecución). Para ello haga clic en el botón en forma de lupa (*resaltado en amarillo en la imagen siguiente*).

LicenseServer

Enter address here or search for LicenseServer  

Register with LicenseServer

La búsqueda devuelve una lista con los servidores LicenseServer que están ejecutándose en la red. Seleccione el LicenseServer que almacena su licencia de FlowForce Server (*imagen siguiente*).

LicenseServer

techwriter.altova.com

Register with LicenseServer

- O puede introducir la dirección del servidor LicenseServer directamente en el campo *LicenseServer*. Si está disponible una lista de servidores, haga clic en el botón en forma de lápiz para introducir la dirección en el campo *LicenseServer*.

Tras especificar el servidor LicenseServer, haga clic en el botón **Registrarse con LicenseServer**. FlowForce Server se registra con el LicenseServer indicado y se abre la [página de configuración](#) de LicenseServer por la pestaña de gestión de clientes **Client Management** (imagen siguiente).

Nota: quizá sea necesario permitir páginas emergentes en el explorador web.

ALTOVA® | LicenseServer

License Pool Server Management Server Monitoring Settings Messages(0) Log Out Help

▼ DOC.altova.com

<p>Altova FlowForce Server 2014 This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. <input type="checkbox"/> Limit to single thread execution</p>	<p>Key Code</p> <p>Max licensed CPU cores 0</p>	<p>CPU Cores</p> <p>0</p>	<p></p> <p></p>
<p>Altova StyleVision Server 2014 This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. <input type="checkbox"/> Limit to single thread execution</p>	<p>Key Code</p> <p>Max licensed CPU cores 0</p>	<p>CPU Cores</p> <p>0</p>	<p></p> <p></p>
<p>Altova MapForce Server 2014 This server has 2 CPU core(s). Licenses for 2 CPU core(s) are required. <input type="checkbox"/> Limit to single thread execution</p>	<p>Key Code</p> <p>Max licensed CPU cores 0</p>	<p>CPU Cores</p> <p>0</p>	<p></p> <p></p>

Request evaluation licenses

Unregister server and all products

En el ejemplo de la imagen anterior puede ver que se registraron tres productos con el servidor Altova LicenseServer `techwriter.altova.com`. El apartado [Asignar licencias a productos registrados](#) explica cómo se asignan las licencias.

Registrar FlowForce Server desde su interfaz de la línea de comandos (Windows)

En los equipos Windows también puede registrar FlowForce Server con un LicenseServer de la red desde la línea de comandos usando el comando `licenseserver`:

```
FlowForceServer licenseserver Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar FlowForce Server con:

```
FlowForceServer licenseserver localhost
```

Si el paquete de instalación de FlowForce Server incluía otros productos servidor de Altova, al registrar FlowForce Server se registran automáticamente los demás productos. Tras registrar FlowForce Server, vaya a LicenseServer y asígnele una licencia. Para más información consulte el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

Registrar FlowForce Server desde su interfaz de la línea de comandos (Linux)

En los equipos Windows también puede registrar FlowForce Server con un LicenseServer desde la línea de comandos usando el comando `licenseserver`. Recuerde que FlowForce Server debe iniciarse con privilegios de root:

```
sudo /opt/Altova/FlowForceServer2017/bin/flowforceserver licenseserver  
localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que el ejecutable de FlowForce Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/FlowForceServer2017/bin
```

Cuando termine de registrar FlowForce Server, vaya a LicenseServer y asígnele una licencia. Para más información consulte el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

Registrar MapForce Server

Este apartado explica:

- [Cómo registrar MapForce Server desde FlowForce Server \(Windows\)](#)
 - [Cómo registrar MapForce Server \(Windows\)](#)
 - [Cómo registrar MapForce Server \(Linux\)](#)
 - [Pasos siguientes](#)
-

MapForce Server se puede instalar como componente de FlowForce o como producto servidor independiente. En ambos casos es necesario registrarlo con Altova LicenseServer. Una vez registrado se le puede [asignar una licencia](#) desde LicenseServer. En sistemas Windows puede instalar MapForce Server como componente de FlowForce (desde el mismo paquete de instalación). Si MapForce Server está instalado como componente del paquete de FlowForce Server, se registrará automáticamente con LicenseServer cuando se registre FlowForce Server. En sistemas Linux, sin embargo, es necesario instalar MapForce Server por separado. Si MapForce Server se instala después de FlowForce Server, entonces se registrará con LicenseServer cuando se registre FlowForce Server. Pero si se instala antes que FlowForce Server, deberá registrar los dos productos por separado.

Registrar MapForce Server desde FlowForce Server (Windows)

MapForce Server es un componente de FlowForce Server así que, al registrar FlowForce Server con un LicenseServer de la red, MapForce Server se registra con el mismo LicenseServer automáticamente. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server con LicenseServer](#).

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

Registrar MapForce Server como producto independiente (Windows)

Si instaló MapForce Server como producto independiente, regístrelo con un Altova LicenseServer de su red y después asígnele una licencia. Para registrar MapForce Server desde la línea de comandos use el comando `licenseserver`:

```
MapForceServer licenseserver Servidor-o-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar MapForce Server con:

```
MapForceServer licenseserver localhost
```

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

Registrar MapForce Server (Linux)

En equipos Linux utilice el comando `licenseserver` para registrar MapForce Server con LicenseServer desde la línea de comandos. Recuerde que debe iniciar MapForce Server con privilegios de root:

```
sudo /opt/Altova/MapForceServer2017/bin/mapforceserver licenseserver localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que el ejecutable de MapForce Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/MapForceServer2017/bin
```

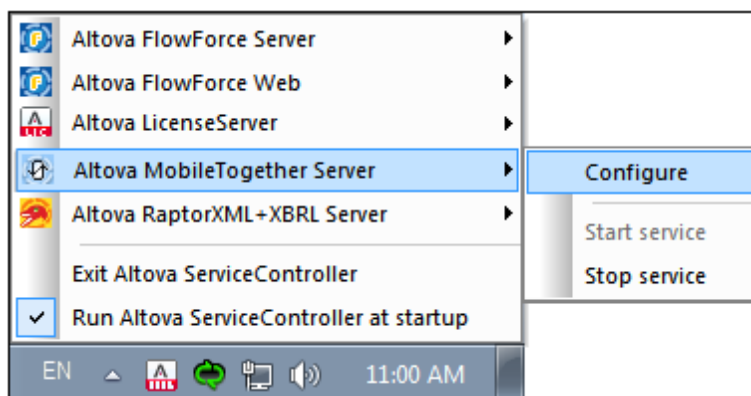
Una vez registrado, asigne una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

Registrar MobileTogether Server

Para iniciar MobileTogether Server, haga clic en el icono del controlador de servicios en la bandeja del sistema. En el menú que aparece pase el puntero por encima de **Altova MobileTogether Server** (*imagen siguiente*) y seleccione **Start service** para iniciar el servicio. Si MobileTogether Server ya está en ejecución, la opción **Start service** estará deshabilitada.



MobileTogether Server se puede registrar:

- desde la página **Configuración** de la interfaz web de MobileTogether Server: (i) inicie MobileTogether Server desde el controlador de servicios (punto anterior); (ii) Escriba la contraseña para acceder a la página de configuración; (iii) Seleccione el nombre o la dirección del servidor LicenseServer en el panel *LicenseServer* situado al final de la página y haga clic en el botón **Registrar con LicenseServer**.
- a través de la interfaz de la línea de comandos con ayuda del comando `licenseserver: MobileTogetherServer licenseserver [opciones] NombreServidor-O-DirecciónIP`

Por ejemplo, si el nombre del servidor donde está instalado LicenseServer es `localhost`, entonces debe usar este comando:

```
MobileTogetherServer licenseserver localhost
```

Tras registrar MobileTogether Server con el servidor LicenseServer, abra la pestaña **Client Management** de la interfaz web de LicenseServer para asignar una licencia a MobileTogether Server.

Registrar RaptorXML(+XBRL) Server

Este apartado explica:

- [Cómo registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server \(Windows\)](#)
- [Cómo registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server \(Linux\)](#)
- [Pasos siguientes](#)

Primero debe instalar RaptorXML(+XBRL) Server en el equipo servidor o en la misma red a la que está conectado LicenseServer y después debe iniciarlo como servicio. Después debe registrarlo con LicenseServer. Una vez registrado, podrá [asignarle una licencia](#) desde LicenseServer. Esta sección explica cómo registrar RaptorXML(+XBRL) Server con LicenseServer.

Registrar RaptorXML(+XBRL) Server (Windows)

Puede registrar RaptorXML(+XBRL) Server desde la interfaz de la línea de comandos con ayuda del comando `licenseserver:`

```
RaptorXML Server:      RaptorXML licenseserver Servidor-O-Dirección-IP
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver Servidor-O-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar RaptorXML(+XBRL) Server con:

```
RaptorXML Server:      RaptorXML licenseserver localhost
RaptorXML+XBRL Server: RaptorXMLXBRL licenseserver localhost
```


Server:

Tras registrar RaptorXML(+XBRL) Server, abra la interfaz de administración de LicenseServer y asigne una licencia a RaptorXML(+XBRL) Server. Esto se describe en el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

Registrar RaptorXML(+XBRL) Server (Linux)

En los equipos Linux puede registrar RaptorXML(+XBRL) Server con LicenseServer con ayuda del comando `licenseserver` de la interfaz de la línea de comandos de RaptorXML(+XBRL) Server. Recuerde que para ello es necesario iniciar RaptorXML(+XBRL) Server con privilegios root.

```
sudo /opt/Altova/RaptorXMLServer2017/bin/raptorxmlserver licenseserver
localhost
sudo /opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2017/bin/raptorxmlxbrlserver licenseserver
localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Además observe que la ubicación del ejecutable de RaptorXML(+XBRL) Server es:

```
/opt/Altova/RaptorXMLServer2017/bin
/opt/Altova/RaptorXMLXBRLServer2017/bin
```

Tras registrar RaptorXML(+XBRL) Server, abra la interfaz de administración de LicenseServer y asigne una licencia a RaptorXML(+XBRL) Server. Esto se describe en el apartado [Asignar licencias a productos registrados](#).

¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

Registrar StyleVision Server

Este apartado explica:

- [Cómo registrar StyleVision Server desde FlowForce Server \(Windows\)](#)
 - [Cómo registrar StyleVision Server \(Windows\)](#)
 - [Cómo registrar StyleVision Server \(Linux\)](#)
 - [Pasos siguientes](#)
-

StyleVision Server se puede instalar como componente de FlowForce o como producto servidor

independiente. En ambos casos es necesario registrarlo con Altova LicenseServer. Una vez registrado se le puede [asignar una licencia](#) desde LicenseServer. Si instala StyleVision Server como componente de FlowForce (desde el mismo paquete de instalación) en un sistema Windows, StyleVision Server se registra automáticamente al registrar FlowForce Server. En sistemas Linux, sin embargo, StyleVision Server se registra automáticamente al registrar FlowForce Server solamente si instaló StyleVision Server después de instalar FlowForce Server.

Registrar StyleVision Server desde FlowForce Server (Windows)

StyleVision Server es un componente de FlowForce Server así que, al registrar FlowForce Server con un LicenseServer de la red, StyleVision Server se registra automáticamente con el mismo LicenseServer. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server con LicenseServer](#).

Una vez registrado, asigne una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

Registrar StyleVision Server como producto independiente (Windows)

Si instaló StyleVision Server como producto independiente, regístrelo con un Altova LicenseServer de su red y después asigne una licencia. Para registrar StyleVision Server desde la línea de comandos use el comando `licenseserver`:

```
styleVisionServer licenseserver Servidor-o-Dirección-IP
```

Por ejemplo, si LicenseServer se está ejecutando en `http://localhost:8088`, entonces debe registrar StyleVision Server con:

```
styleVisionServer licenseserver localhost
```

Una vez registrado, asigne una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

Registrar StyleVision Server (Linux)

En equipos Linux utilice el comando `licenseserver` para registrar StyleVision Server con LicenseServer desde la línea de comandos. Recuerde que debe iniciar StyleVision Server con privilegios de root:

```
sudo /opt/Altova/StyleVisionServer2017/bin/stylevisionserver licenseserver localhost
```

En el comando anterior `localhost` es el nombre del servidor en el que está instalado LicenseServer. Observe que ejecutable de StyleVision Server se encuentra en:

```
/opt/Altova/StyleVisionServer2017/bin
```

Una vez registrado, asígnele una licencia desde LicenseServer. Para más información consulte [Asignar licencias a productos registrados](#).

¿Y ahora?

1. Si todavía no ha cargado su archivo de licencias en LicenseServer (ver el apartado [Cargar licencias](#)), cárguelo ahora y compruebe si la licencia que quiere usar está activa.
2. [Asigne una licencia](#) a su producto de Altova.

1.6.7 Asignar licencias a productos registrados

Este apartado explica:

- [Los pasos previos a la asignación de licencias](#)
- [La pestaña **Client Management**](#)
- [Los iconos de la pestaña **Client Management**](#)
- [Núcleos y licencias](#)
- [Cómo asignar una licencia](#)
- [Cómo quitar productos del registro de LicenseServer](#)

Pasos previos a la asignación de licencias

Antes de asignar una licencia a su producto de Altova, compruebe que:

- La licencia pertinente está cargada en el [repertorio de licencias](#) de LicenseServer y que la licencia está activa.
- Su producto de Altova está registrado con LicenseServer.

Pestaña Client Management

Las licencias se asignan en la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) de la página de configuración de LicenseServer (*imagen siguiente*). En el ejemplo de la imagen puede observarse (en el panel izquierdo) que hay un equipo cliente con tres productos de Altova registrados con LicenseServer.

The screenshot displays the 'Client Management' tab in the Altova LicenseServer interface. The left sidebar shows a table of registered clients:

Address	User	Registered Products
doc-aab	adoc	<ul style="list-style-type: none"> RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 MobileTogether Server 2.2 XMLSpy Enterprise Edition 2016 rel. 3

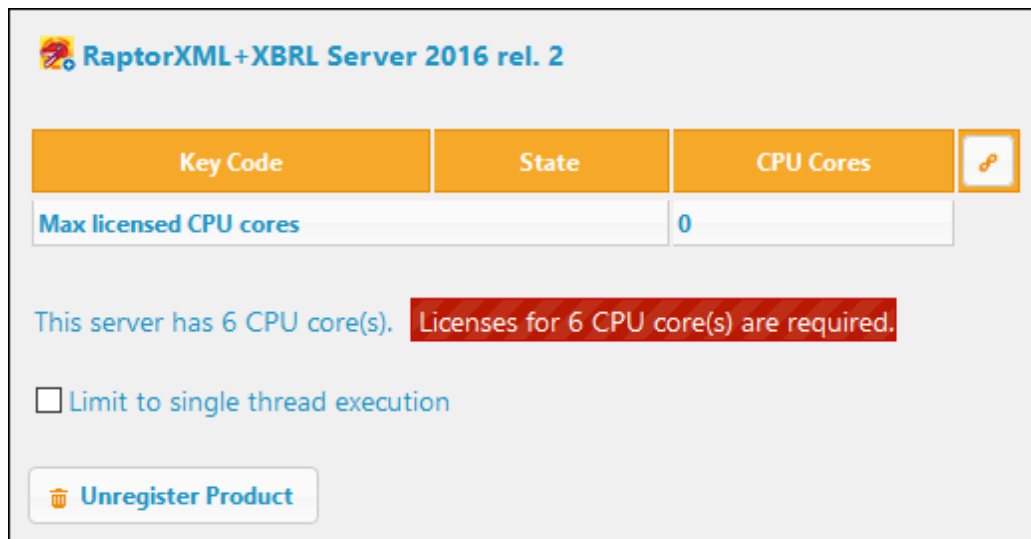
The right-hand pane shows the configuration for the selected product, 'RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2'. It includes a table with the following data:

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16

Below the table, it indicates 'Max licensed CPU cores' is set to 16. A message states: 'This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.' There is an unchecked checkbox for 'Limit to single thread execution' and an 'Unregister Product' button.

Es necesario mencionar estos aspectos de la pestaña **Client Management**:

- En el panel izquierdo se enumeran todos los equipos cliente y sus productos. En la imagen anterior, por ejemplo, vemos que la lista incluye un solo equipo cliente. Este equipo cliente tiene tres productos de Altova registrados con LicenseServer.
- Cuando seleccione un equipo cliente en el panel izquierdo, la información sobre las licencias de los productos registrados aparecen en el panel derecho de la pestaña. En este panel podrá editar las asignaciones de licencia de cada producto.
- Todos los productos de Altova registrados con el servidor de licencias tienen una entrada llamada *Key Code*, donde aparece el código clave de la licencia que tiene asignada. Para asignar una licencia a un producto registrado basta con hacer clic en el icono **Editar licencias asignadas** (ver lista de iconos más abajo) y seleccionar la licencia correspondiente en el repertorio de licencias.
- Los productos servidor también tienen una entrada donde se especifica el número de núcleos CPU que deben contar una licencia para poder ejecutar el producto en ese cliente. Si el número de núcleos con licencia es inferior al número necesario, aparece un aviso en color rojo (*imagen siguiente*). Recuerde que el número de núcleos CPU que necesitan licencia es el número de núcleos CPU que hay en el cliente.



- Si se instalaron **varias versiones** del mismo producto en el mismo equipo (p. ej. StyleVision Server 2013 y StyleVision Server 2014) y todas ellas se registraron con el mismo servidor LicenseServer, todos los registros se reúnen en un solo registro en la pestaña **Client Management**, es decir, aparecen como un solo registro. Cuando se asigna una licencia a este registro, esta se asigna a todas las instalaciones reunidas en ese registro. Sin embargo, en el equipo cliente se pueden ejecutar simultáneamente varias instancias de una instalación solamente. Por ejemplo, puede ejecutar simultáneamente varias instancias de StyleVision Server 2013 o varias instancias de StyleVision Server 2014, pero puede ejecutar simultáneamente una instancia de StyleVision Server 2013 y otra de StyleVision Server 2014. Recuerde que si instala versiones nuevas, debe asignarles una licencia para poder ejecutarlas.
- Las versiones nuevas de los productos servidor solamente pueden recibir licencias desde la versión más reciente de LicenseServer. Las versiones anteriores de los productos servidor de Altova funcionarán con las conversiones más recientes de LicenseServer. Es decir, si instala una versión nueva de un producto servidor de Altova y la versión actual de su servidor LicenseServer no es la más reciente, desinstale la versión antigua de LicenseServer e instale la versión más reciente (disponible en el [sitio web de Altova](#)). Toda la información de registro y licencias almacenada en la versión antigua se guardará en una base de datos del equipo cliente durante la desinstalación y se importará

automáticamente a la versión nueva. El número de versión de su servidor LicenseServer actual aparece en la parte inferior de la [página de configuración](#). El número de versión de LicenseServer también aparece durante la instalación (tanto de LicenseServer como del producto servidor que contiene el paquete de instalación de LicenseServer). Recuerde que puede instalar LicenseServer junto con el producto servidor o por separado. Si quiere actualizar LicenseServer con una versión más reciente, recuerde que antes debe desinstalar la versión anterior.

Iconos de la pestaña Client Management



Editar licencias asignadas. Este icono aparece junto a cada uno de los productos y sirve para abrir el cuadro de diálogo [Edit Assigned Licenses](#), donde puede asignar nuevas licencias y editar licencias ya asignadas.



Mostrar licencias. Este icono aparece junto a cada una de las licencias y sirve para cambiar a la pestaña del repertorio de licencias ([License Pool](#)), donde se resalta la licencia seleccionada. Allí podrá leer toda la información disponible sobre la licencia.



Quitar producto del registro: elimina el producto seleccionado del registro de LicenseServer.

Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

Nota: cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4


núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

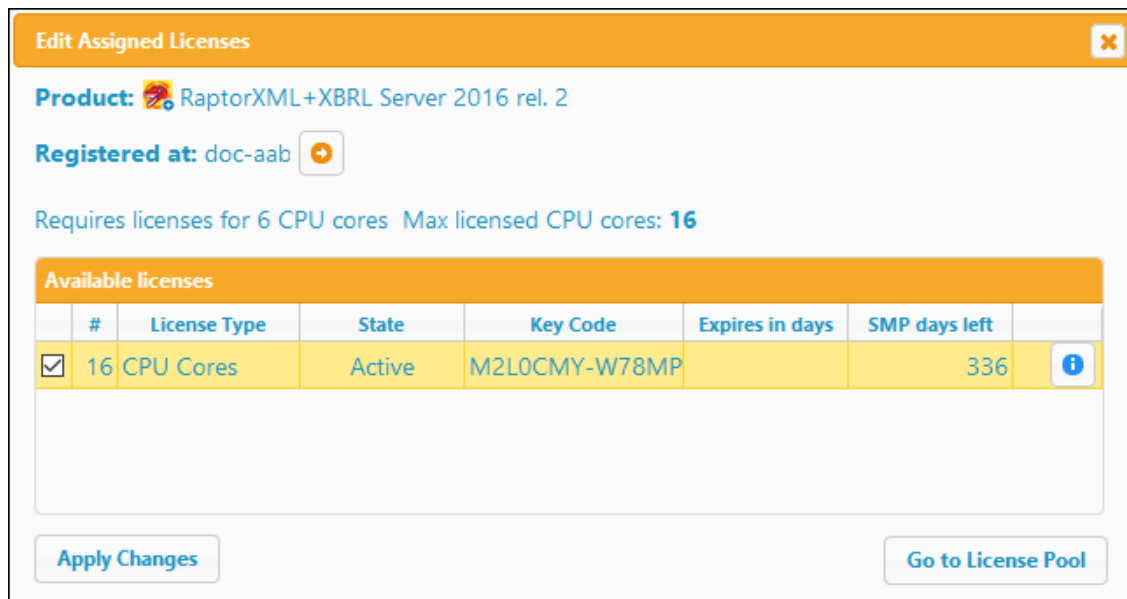
Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

Asignación de licencias

Para asignar una licencia a un producto registrado, haga clic en el icono **Editar licencias**

asignadas  del producto. Aparece el cuadro de diálogo de edición de licencias (*imagen siguiente*).



En este cuadro de diálogo:

- El producto al que se debe asignar la licencia aparece en negrita en la parte superior izquierda del cuadro de diálogo. Por ejemplo, en la imagen anterior se trata de Altova RaptorXML+XBRL Server.
- Después aparece el equipo donde está instalado el servidor (en este caso doc-aab).
- Las licencias que están activas en el repertorio para este producto aparecen enumeradas en la tabla "Available licenses". En nuestro ejemplo hay una licencia activa para RaptorXML+XBRL Server (LicenseServer detecta automáticamente para qué producto se emitió cada licencia del repertorio). El tipo de la licencia puede ser **cores** (para todos los

productos servidor de Altova, incluido MobileTogether Server) o `users` (solo para MobileTogether Server). El tipo de licencia aparece en la columna *License Type*.

- La licencia de nuestro ejemplo es para 16 núcleos.
- Debe conocer el número de núcleos de procesador que hay en el servidor en el que está instalado el producto servidor de Altova. Si el equipo tiene un procesador dual, necesitará una licencia para dos núcleos (el número que aparece en la columna *CPU Cores*). Justo debajo del nombre del equipo aparece el número de núcleos que requiere el producto servidor registrado. La licencia que se asigne a este servidor debe ser válida para un número suficiente de núcleos. Además, recuerde que puede combinar licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Por ejemplo, si el procesador del equipo es de 8 núcleos puede combinar dos licencias para 4 núcleos.
- El cuadro de diálogo de edición de licencias solamente se enumeran las licencias que están activas para este producto. No aparecen licencias de otros productos.
- La casilla de las licencias ya asignadas previamente (por ejemplo en otra instalación del mismo producto en la red) aparecen marcadas. Es decir, solamente puede seleccionar las licencias cuya casilla no esté marcada.
- La columna *CPU Cores* (o # para los usuarios de MobileTogether Server) indica para cuántos núcleos CPU (o clientes MobileTogether) se emitió la licencia.
- Si desea realizar cambios en el repertorio de licencias (para cargar, activar, desactivar o eliminar licencias) haga clic en el botón **Go to License Pool** para ir al repertorio de licencias.

Seleccione la licencia que desea asignar. Observe que la casilla de la licencia seleccionada ahora aparece marcada y que el número máximo de núcleos para esa licencia aparece en la parte superior izquierda del diálogo (*Max licensed CPU Cores*). Puede seleccionar más licencias si quiere incrementar el número de núcleos para el producto y el cliente seleccionados. El número máximo de núcleos es la suma de los núcleos de todas las licencias seleccionadas.

Tras seleccionar las licencias haga clic en **Apply changes** para aplicar los cambios realizados en el diálogo. Las licencias se asignan al producto y aparecen en la tabla de la pestaña **Client Management** (*imagen siguiente*). En el ejemplo de la imagen se asignó una licencia de 16 núcleos a Altova RaptorXML+XBRL al equipo cliente.

RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

Unregister Product

Quitar productos del registro

Los productos de Altova registrados con LicenseServer se enumeran en el panel derecho de la pestaña **Client Management** bajo el nombre del equipo cliente donde están instalados y van

acompañados del botón **Quitar producto del registro** . Haga clic en este botón para quitar el producto del registro de LicenseServer. Si el producto tiene asignada una licencia, la asignación expira nada más quitar el producto del registro. Para quitar todos los productos del registro, haga clic en el botón **Unregister Client and all products**, situado al principio del panel derecho de la pestaña.

Para volver a registrar un producto con LicenseServer:

- *Productos servidor*: abra la página **Opciones** en la interfaz web del producto servidor. Si el producto no cuenta con una interfaz web, abra una ventana del símbolo del sistema y use la interfaz de la línea de comandos para registrarlo. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server](#), [Registrar MapForce Server](#), [Registrar MobileTogether Server](#), [Registrar StyleVision Server](#) y [Registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server](#).
- *Productos de escritorio*: abra el cuadro de diálogo "[Activación del software](#)" (**Ayuda | Activación del software**), cambie al modo de activación a través de LicenseServer y en el campo *Altova LicenseServer* elija el servidor LicenseServer con el que desea registrar el producto. El producto se registrará y aparecerá en la pestaña **Client Management** del servidor LicenseServer, en la lista de productos registrados de dicho cliente.

1.7 Referencia de la página de configuración

La página de configuración de LicenseServer es la interfaz del administrador con el servidor de licencias. Permite gestionar el servidor y asignar licencias a los productos de Altova que se registraron con LicenseServer. La página de configuración de LicenseServer se abre con un explorador web. Las instrucciones para abrir la página de configuración están en los apartados [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Windows\)](#), [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Linux\)](#) y [Abrir la página de configuración de LicenseServer \(Mac OS X\)](#).

Esta sección es una referencia del usuario de la página de configuración y sus apartados se corresponden con las pestañas en que está dividida la página:

- [Repertorio de licencias](#): describe el uso de la pestaña **License Pool**.
- [Gestión de clientes](#): describe el uso de la pestaña **Client Management**.
- [Supervisión de clientes](#): describe el uso de la pestaña **Client Monitoring**.
- [Opciones de configuración](#): describe el uso de la pestaña **Settings**.
- [Mensajes, Cerrar sesión](#)

Consulte el apartado [Asignar licencias](#) para obtener más información sobre el proceso de asignación de licencias.

1.7.1 Repertorio de licencias

Temas de este apartado:

- [Cargar licencias](#)
- [Estado de las licencias](#)
- [Activar, desactivar y eliminar licencias](#)
- [Iconos de la pestaña **License Pool**](#)
- [Información sobre las licencias](#)
- [Nota sobre licencias para productos de escritorio](#)
- [Nota sobre núcleos y licencias](#)

El repertorio de licencias (pestaña **License Pool**) muestra información sobre las licencias que están disponibles en LicenseServer (*imagen siguiente*). Cuando cargue un archivo de licencias con el botón **Upload**, todas las licencias que contiene el archivo se colocan en el repertorio de licencias LicenseServer. En otras palabras, el repertorio de licencia ofrece un resumen de todas las licencias de productos Altova que están disponibles en LicenseServer e información sobre cada una de estas licencias. En el repertorio de licencias no solo puede cargar licencias, sino que además puede activarlas, desactivarlas y eliminarlas.

ALTOVA® | LicenseServer

License Pool | Client Management | Client Monitoring | Settings | Messages(0) | Log Out | Help

Licenses

<input type="checkbox"/>	Status	Name	Company	Product	Edition	Version	Key Code	Bundle ID	Start Date	End Date	Expires in days	SMP days left	#	License Type	Clients
				All Products	All	All									
<input type="checkbox"/>	Active		Altova Gmb	DatabaseS	Enterprise Editi	2015 rel. 4	GWS36BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova Gmb	FlowForce Ser		2015 rel. 4	9FUJUP0P-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		1/50 machir
<input type="checkbox"/>	Active		Altova Gmb	MapForce	Enterprise Editi	2015 rel. 4	BCEB4BI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova Gmb	MapForce Ser		2015 rel. 4	23A8TT1-	-	2015-05	-	-	328	8 CPU Cores		1/50 machir
<input checked="" type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova Gmb	RaptorXML+X		2015 rel. 4	M2L0CMY-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores	running assigned	
<input type="checkbox"/>	Active	Altova Document	Altova Gmb	RaptorXML Se		2015 rel. 4	847AXW4-	-	2015-05	-	-	328	16 CPU Cores		
<input type="checkbox"/>	Active		Altova Gmb	SchemaAg		2015 rel. 4	GWVBIWI-	{D5FC74C	2015-06	-	-	355	50	Installed User	0/50 users

Activate Deactivate Delete

Upload License File No files selected.

Cargar licencias

Siga estos pasos para cargar un archivo de licencias (el archivo con extensión `.altova_licenses` que Altova GmbH le envía para su producto de Altova):

1. Haga clic en el botón **Browse** para buscar el archivo de licencias.

2. Seleccione el archivo de licencias y haga clic en el botón **Upload** para cargar el archivo de licencias.
3. Las licencias del archivo se colocan en el repertorio de licencias y aparecen en la tabla de la pestaña (*imagen anterior*).

Estado de las licencias

Las licencias pueden tener varios estados:

- **Activating** (*En activación*): cuando se carga una licencia al repertorio de licencias de LicenseServer, el servidor transmite datos sobre la licencia al servidor maestro `altova.com` para validarla, verificarla y activarla. Este paso es necesario para comprobar que se cumple el contrato de licencia de Altova. Mientras se completa esta transacción (que dura entre 30 segundos y varios minutos, dependiendo de la velocidad y del tráfico de la conexión) el estado de la licencia es **Activating...** (*En activación...*).
- **Failed verification** (*No se puede verificar*): si no se puede establecer la conexión con el servidor maestro `altova.com`, el estado de la licencia es **Failed verification** (*No se puede verificar*). Si esto ocurre, revise su conexión a Internet y las reglas de su servidor de seguridad y compruebe que LicenseServer puede comunicarse con el servidor maestro `altova.com`.
- **Active** (*Activa*): la licencia se activa tras ser verificada.
- **Inactive** (*No activa*): si la licencia se verifica pero está presente en otro LicenseServer de la red, su estado es **Inactive** (*No activa*). Esto también puede ocurrir cuando el administrador desactiva la licencia a mano en el repertorio de licencias.
- **Pending** (*Pendiente*): este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. El día de la fecha de inicio el estado pasará a ser **Active**. Puede asignar licencias con estado **Pending** a un producto y así asegurarse de que siga funcionando cuando la licencia actual expire. Un producto puede tener asignadas dos licencias activas a la vez.
- **Blocked** (*Bloqueada*): la licencia tiene este estado cuando se produce un error al verificar la licencia y el servidor maestro `altova.com` no concede permiso a LicenseServer para usar la licencia. Esto puede deberse a una infracción del contrato de licencia o a un uso excesivo de una licencia, por ejemplo. Si su licencia está bloqueada, póngase en contacto con el equipo de soporte técnico de Altova.

A continuación resumimos la información anterior:

Estado	Significado
Activating (<i>En activación</i>)	Al cargar un archivo de licencias, los datos se envían a <code>altova.com</code> para verificar las licencias. Actualice el explorador para ver el estado de las licencias. El proceso de verificación y activación puede durar unos minutos.
Failed verification (<i>No se puede</i>	No se puede establecer la conexión con <code>altova.com</code> . Cuando consiga establecer la conexión, vuelve a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón Activate).

<i>verificar)</i>	
Active (Activa)	La licencia se verificó correctamente y la licencia está activa.
Inactive (No activa)	La licencia se verificó correctamente pero la licencia también está en otro servidor LicenseServer de la red. Las licencias se pueden desactivar con el botón Deactivate .
Pending (Pendiente)	Este es el estado de la licencia si su fecha de inicio es una fecha futura. En la fecha de inicio el estado pasa a Active . Puede asignarse a un producto para garantizar la renovación automática de la licencia antes de expire la licencia actual.
Blocked (Bloqueada)	No se puede verificar la licencia. La licencia no es válida y se bloqueó. Póngase en contacto con el equipo de soporte técnico de Altova .

Nota: tras enviar los datos de licencia a [altova.com](#) es necesario actualizar la ventana del explorador para actualizar el estado. La verificación y activación puede tardar unos minutos.

Nota: si no se puede establecer la conexión con [altova.com](#), el estado de la licencia es **Failed verification** (No se puede verificar). Cuando consiga establecer la conexión, vuelve a iniciar LicenseServer o intente activar la licencia otra vez (con el botón **Activar**).

Nota: cuando la licencia tiene el estado **Inactive** (No activa) o **Blocked** (Bloqueada) aparece un mensaje explicando el motivo en la pestaña **Messages**.

A los productos solamente se les pueden asignar licencias activas o pendientes. Las licencias activas se pueden activar o eliminar del repertorio de licencias. Si una licencia se elimina del repertorio, se puede cargar otra vez cargando el archivo de licencias correspondiente. Cuando se actualiza un archivo de licencias, solamente se cargan al repertorio las licencias que todavía no están en él. Para activar, desactivar o eliminar una licencia, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**, **Deactivate** o **Delete** respectivamente.

Conexión con el servidor maestro de licencias [altova.com](#)





Altova LicenseServer necesita comunicarse con el servidor maestro de licencias [altova.com](#) para validar y verificar los datos de licencia y para asegurarse de que los contratos de licencia de Altova se cumplen en todo momento. Esta comunicación se establece por HTTPS a través del puerto 443. Si tras completar la verificación inicial con el servidor maestro [altova.com](#), Altova LicenseServer no puede volver a conectarse con [altova.com](#) durante más de 5 días (120 horas), se bloqueará el uso de los productos de Altova que estén conectados con Altova LicenseServer.

Cuando se pierde la conexión con el servidor maestro [altova.com](#), la incidencia se registra en la pestaña **Messages** de la [página de configuración de Altova LicenseServer](#). Además el administrador puede configurar Altova LicenseServer para que le envíe correos de alerta cuando se pierda la conexión con [altova.com](#). Las opciones de configuración de estos correos de alerta se pueden definir en la pestaña **Settings** de la [página de configuración](#).

Activar, desactivar y eliminar licencias

Para desactivar una licencia activa, selecciónela y haga clic en el botón **Deactivate**. Para activar una licencia inactiva, selecciónela y haga clic en el botón **Activate**. Para eliminarla haga clic en el botón **Delete**. Cuando se elimina una licencia, se quita del repertorio. Las licencias eliminadas se pueden añadir otra vez al repertorio cargando el archivo de licencias pertinente. Si vuelve a cargar un archivo de licencias, solamente se añaden las licencias que todavía no están en el repertorio. Las licencias que ya están no se vuelve a añadir.

Iconos de la pestaña License Pool

-  *Logotipo de Altova MissionKit logo.* Este icono aparece junto a cada producto de escritorio cuya licencia forme parte de una licencia para el kit de aplicaciones Altova MissionKit. Consulte la [nota sobre licencias para productos de escritorio](#) que aparece más abajo.
 -  *Mostrar cliente asignado.* Este icono aparece en la columna *Clients* de una licencia que está asignada y sirve para cambiar a la pestaña **Client Management**, donde se pueden gestionar las licencias de los productos registrados de un cliente.
 -  *Mostrar cliente en ejecución.* Este icono aparece en la columna *Clients* de una licencia que está asignada a un producto que está en ejecución en ese momento. Sirve para cambiar a la pestaña **Client Management**, donde se resalta el equipo cliente donde se ejecuta dicho producto. Aquí podrá consultar información sobre el cliente seleccionado y sobre su producto registrado.
 -  *Mostrar información.* Este icono aparece en la columna *Clients* de una licencia que no está asignada. Haciendo clic en este icono podrá consultar el recuento de usuarios y si la licencia forma parte de un lote de licencias.
-

Información sobre las licencias

La tabla donde se enumeran las licencias incluye estos datos:

- **Status.** Una licencia puede tener estos estados: *Activating | Failed Verification | Active | Inactive | Blocked*. ([ver más arriba](#)).
- **Name, Company.** Nombre y compañía del titular de la licencia. Estos datos se aportaron en el momento de compra.
- **Product, Edition, Version.** Versión y edición de los productos con licencia. En la primera fila de cada columna aparece un cuadro combinado que sirve para filtrar las licencias por categorías.
- **Key Code, Bundle ID.** La clave de licencia para desbloquear el producto. Todos los productos de un lote de licencias de Altova MissionKit tienen el mismo identificador (*Bundle ID*). Los productos que no forman parte del MissionKit no tienen identificador (*Bundle ID*).
- **Start Date, End Date.** Estos dos datos (fecha de inicio y fecha de finalización) permiten conocer el período de validez de las licencias. Las licencias permanentes no tienen fecha

de finalización.

- **Expires in days, SMP (days left).** El número de días que faltan para que la licencia expire. Todas las licencias vienen con un paquete de soporte y mantenimiento (SMP), que es válido durante un período determinado de tiempo. La columna SMP indica cuántos días de validez le quedan al paquete de soporte y mantenimiento.
- **#, License Type.** El número de usuarios o núcleos CPU permitidos para la licencia aparece en la columna #. En cambio la columna *License Type* indica si la licencia regula usuarios o núcleos. En el caso de MobileTogether Server, también es necesario asignar las licencias que correspondan al número de **dispositivos** cliente MobileTogether que se conecten a MobileTogether Server. En los demás productos servidor de Altova es necesario asignar las licencias que correspondan al número de **núcleos CPU** solamente (*ver nota más abajo*). En los productos de escritorio de Altova las licencias se asignan en función del número de **usuarios**. Consulte la [nota sobre licencias para productos de escritorio](#) que aparece más abajo.
- **Clients.** Esta columna incluye entradas para [licencias de MobileTogether Server](#) y para [licencias de productos servidor](#) solamente. No tiene entradas para [licencias de productos servidor](#). La columna indica si se asignaron licencias a [dispositivos MobileTogether](#) y, en el caso de productos de escritorio, indica el número de equipos y de usuarios tal y como se explica a continuación.

Productos de escritorio: recuento de equipos y usuarios

- El recuento de equipos indica cuántos equipos cuentan con licencia para ejecutar el software. Por ejemplo: 7/10 *machines* significa que la licencia puede utilizarse para instancias del software en 10 equipos y actualmente se utiliza para instancias del software en 7 equipos solamente. Haga clic en el icono [Mostrar cliente asignado](#) para cambiar a la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#) y consulte los detalles de la licencia.
- El recuento de usuarios indica cuántos usuarios están utilizando la licencia. Para este recuento se tienen en cuenta solamente las instalaciones del software que cuentan con licencia y que están en ejecución. Por ejemplo, 3/10 *users* significa que la licencia está siendo utilizada por 3 usuarios de un total de 10 usuarios permitidos. Si se está ejecutando un software que cuenta con licencia, puede hacer clic en el icono [Mostrar cliente en ejecución](#) para abrir la pestaña de supervisión de clientes [Client Monitoring](#) y consultar la información sobre los productos de Altova que se están ejecutando en los equipos cliente de la red.
- Estos dos recuentos (de equipos y usuarios) permiten conocer la capacidad actual de las licencias y su utilización. Por ejemplo: si el recuento de equipos de una [licencia instalada basada en el número de usuarios](#) es 7/10 y el recuento de usuarios es 3/10, entonces podemos deducir que: (i) el software puede recibir licencias en un máximo de 10 equipos, (ii) el software recibió licencias en 7 equipos y (iii) 3 de estas 7 instalaciones están en ejecución en ese momento.

Anular asignación de licencias

Para anular la asignación de una licencia a un producto instalado en un equipo, abra la pestaña de gestión de clientes [Client Management](#). Después seleccione el equipo y el software para el que desea anular la asignación de licencia. Después haga clic en el icono **Editar licencias asignadas**, anule la asignación de licencia y haga clic en el botón **Apply Changes**.

Nota sobre licencias para productos de escritorio

Existen tres tipos de licencias para productos de escritorio:

- **Instalado:** se adquiere una licencia para el número exacto de equipos donde desea instalar el software. Por ejemplo, si adquiere una licencia de tipo instalado para 10 usuarios, podrá instalar y usar el software en un máximo de 10 equipos. En cada equipo podrá iniciar tantas instancias del software como quiera de forma simultánea. La licencia para cada *usuario instalado* permite usar el producto de software en ese equipo.
- **Concurrente:** este tipo de licencia permite instalar el software en un número máximo de equipos que es 10 veces el número permitido de usuarios concurrentes y todas las instalaciones deben estar en la misma red. El software solo puede ser utilizado por el número permitido de usuarios concurrentes. Por ejemplo, si adquiere una licencia para 20 usuarios concurrentes, podrá instalar el software en 200 equipos de la red como máximo y se podrá usar en 20 equipos a la vez como máximo. Si quiere usar licencias de usuarios concurrentes en redes diferentes, deberá adquirir una licencia para cada red. Es decir, no puede usar una licencia para usuarios concurrentes en redes distintas.
- **Usuario designado:** cada licencia de usuario designado permite instalar el software en un máximo de 5 equipos, pero el único usuario que puede usar el software es el usuario designado en la licencia. Con esta licencia el *usuario designado* puede trabajar en distintos equipos siempre y cuando se ejecute **un máximo de una instancia** del software.

Nota sobre licencias para Altova MissionKit

[Altova MissionKit](#) es un conjunto de herramientas formado por productos de escritorio de Altova. La licencia para Altova MissionKit incluye licencias independientes para cada uno de los productos que conforman el conjunto de herramientas. Cada una de estas licencias independientes tiene un código clave único, pero comparten el mismo identificador Bundle ID. Cuando cargue una licencia de Altova MissionKit en el repertorio de licencias, la lista de licencias incluirá cada una de las licencias de los diferentes productos del MissionKit (y junto a ellas aparecerá el [logotipo de Altova MissionKit](#)). Si quiere asignar una de estas licencias a un usuario concreto, a ese usuario se le asignarán también las licencias de los demás productos del MissionKit. El resultado es que no podrá asignar ningún producto de Altova MissionKit a ningún otro usuario.

Extracción de licencias

Puede extraer una licencia del repertorio durante un período máximo de 30 días de modo que la licencia se almacene en el equipo donde se ejecuta el producto. Esto le permitirá trabajar sin conexión a Internet, lo cual puede ser útil si desea trabajar en un entorno que no dispone de acceso a su servidor Altova LicenseServer (p. ej. cuando el producto servidor de Altova está instalado en un equipo portátil y el usuario se encuentra de viaje). Mientras la licencia esté extraída, LicenseServer indicará que la licencia está en uso y no podrá ser utilizada por ningún otro equipo. La licencia vuelve automáticamente a su estado insertado cuando finaliza el período de extracción de la licencia. La licencia extraída también se puede insertar en el servidor en cualquier momento con el botón **Insertar** del cuadro de diálogo "Activación del software". Para extraer una licencia del repertorio y almacenarla en el equipo, haga clic en el menú **Ayuda** del producto de Altova y seleccione el comando **Activación del software**. Para más información consulte el manual del usuario de su producto de Altova.

Nota sobre núcleos y licencias

La asignación de licencias a productos servidor de Altova depende de cuántos núcleos de procesador tiene el equipo donde se ejecuta el producto servidor de Altova. Por ejemplo, un procesador dual tiene dos núcleos, un procesador *quad* tiene cuatro núcleos, un procesador *hexa-core* tiene seis núcleos, y así sucesivamente. El número de núcleos de la licencia asignada a un producto debe ser mayor o igual al número de núcleos disponibles en dicho equipo servidor, ya sea un servidor físico o un equipo virtual.

Por ejemplo, si un servidor tiene ocho núcleos (un procesador *octa-core*), deberá comprar una licencia para ocho núcleos. También puede combinar varias licencias para alcanzar el número de núcleos necesario. Es decir, puede usar dos licencias para cuatro núcleos para un servidor *octa-core* en lugar de una licencia para ocho núcleos, por ejemplo.

Si usa un equipo servidor con gran cantidad de núcleos, pero tiene un bajo volumen de procesamiento, también puede crear un equipo virtual que tenga adjudicados menos núcleos y comprar una licencia para ese menor número de núcleos. No obstante, dicha implementación será menos rápida que si utilizara todos los núcleos disponibles en el servidor.

Nota: cada licencia de los productos servidor de Altova se puede usar de forma simultánea en un equipo como máximo (en el equipo donde está instalado el producto servidor de Altova), incluso si la capacidad de la licencia no está agotada. Por ejemplo, si utiliza una licencia para 10 núcleos para un equipo cliente que tiene 6 núcleos, los 4 núcleos restantes de la licencia no se pueden usar simultáneamente en otro equipo cliente.

Licencias de MobileTogether Server

Las licencias de MobileTogether Server funciona en base al número de núcleos CPU que tenga el equipo donde se ejecuta MobileTogether Server. Las licencias basadas en el número de núcleos permiten conectar un número ilimitado de dispositivos al servidor. Sin embargo, si marca la casilla *Limit to single thread execution*, entonces solo se podrá conectar a MobileTogether Server un máximo de un dispositivo. Esto puede ser útil en tareas de evaluación y de pruebas a pequeña escala. No obstante, si estando marcada esta casilla, se conecta otro dispositivo a MobileTogether Server, este otro dispositivo se hará con la licencia. El primer dispositivo ya no se podrá conectar y recibirá un mensaje de error a tal efecto.

1.7.2 Gestión de clientes

Temas de este apartado:

- [Iconos de la pestaña **Client Management**](#)
- [Gestión de licencias en el panel *Product Licensing*](#)
- [Asignación de licencias](#)
- [Ejecución por subprocesos simples](#)
- [Un equipo cliente con varios nombres diferentes](#)
- [Solicitar una licencia de evaluación](#)
- [Quitar productos del registro](#)

La pestaña de gestión de clientes **Client Management** (*imagen siguiente*) se divide en dos grandes paneles:




The screenshot shows the Altova LicenseServer interface. The top navigation bar includes 'License Pool', 'Client Management' (selected), 'Client Monitoring', 'Settings', 'Messages(0)', 'Log Out', and 'Help'. Below the navigation bar, there are two main panels. The left panel, titled 'Registered Clients', contains a table with columns 'Address', 'User', and 'Registered Products'. The right panel displays details for a selected client, including a list of registered products, a table of license keys, and a checkbox for 'Limit to single thread execution'.

Address	User	Registered Products
		All Products
doc-aabi	adoc	RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2 MobileTogether Server 2.2 XMLSpy Enterprise Edition 2016 rel. 3

Key Code	State	CPU Cores
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16
Max licensed CPU cores		16



- *Panel de clientes registrados:* el panel izquierdo se llama **Registered clients** y muestra una lista de equipos de red en los que hay instalados productos de Altova que están [registrados con LicenseServer](#). Estos equipos se denominan *clientes registrados*. Cada cliente registrado aparece en el panel izquierdo junto a los productos que tiene registrados con LicenseServer. Las instrucciones para registrar productos con LicenseServer están en la sección [Registrar productos con LicenseServer](#). Este panel también incluye una función de filtro en la primera fila de la tabla que le ayudará a navegar por la lista de clientes registrados.
- *Panel de licencias del producto:* cuando seleccione un cliente registrado en el panel izquierdo, el panel derecho mostrará la información de licencias de los productos registrados que hay en ese cliente. En este panel derecho podrá gestionar las licencias de cada uno de los productos registrados (ver instrucciones más abajo).

Iconos de la pestaña Client Management


-  *Editar licencias asignadas.* Este icono aparece junto a cada uno de los productos y sirve para abrir el cuadro de diálogo [Edit Assigned Licenses](#), donde puede asignar nuevas licencias y editar licencias ya asignadas.
-  *Mostrar licencias.* Este icono aparece junto a cada una de las licencias y sirve para cambiar a la pestaña del repertorio de licencias ([License Pool](#)), donde se resalta la licencia seleccionada. Allí podrá leer toda la información disponible sobre la licencia.
-  *Quitar producto del registro:* elimina el producto seleccionado (del equipo cliente seleccionado) del registro de LicenseServer ([más abajo](#) encontrará más información). Para quitar un cliente y todos sus productos del registro, haga clic en el botón **Unregister client and all products** situado en la parte superior del panel derecho.

Gestión de licencias en el panel de licencias del producto

Estas son las acciones que se pueden llevar a cabo en el panel derecho:

- *Asignar licencias, anular asignación de licencias y cambiar de licencia:* todas estas acciones se llevan a cabo con el icono **Editar licencias asignadas**  que abre el cuadro de diálogo de edición de licencias ([más abajo](#) encontrará más información). Recuerde que los productos servidor incluyen una entrada dónde se especifica el número de núcleos CPU que deben contar con una licencia para poder ejecutar el producto servidor en ese cliente. Si el número de núcleos con licencia es inferior al número necesario, entonces aparece un aviso en color rojo. (El número de núcleos CPU que deben contar con una licencia es el número de núcleos CPU que tiene el cliente).
- *Configurar licencias de producto servidor para que usen un núcleo de procesador de un cliente:* consulte el apartado sobre [ejecución por subprocesos simples](#) que aparece más abajo.
- *Quitar un producto del registro de LicenseServer:* esto se hace con el botón **Quitar producto del registro**  del producto. Consulte el apartado [Quitar productos del registro](#) que aparece más abajo.

Asignación de licencias

Para asignar una licencia a un producto registrado, haga clic en el botón **Editar licencias asignadas**  del producto. Aparece el cuadro de diálogo de edición de licencias (*imagen siguiente*).

Edit Assigned Licenses
✕

Product: RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2

Registered at: doc-aab +

Requires licenses for 6 CPU cores Max licensed CPU cores: **16**

Available licenses

#	License Type	State	Key Code	Expires in days	SMP days left	
<input checked="" type="checkbox"/>	16 CPU Cores	Active	M2L0CMY-W78MP		336	i

Apply Changes
Go to License Pool

Seleccione qué licencias desea asignar y después haga clic en el botón **Apply Changes** para que los cambios surtan efecto. Las licencias se asignarán al producto seleccionado y aparecerán en el panel de licencias del producto (panel derecho) de la pestaña **Client Management** (*imagen siguiente*).

RaptorXML+XBRL Server 2016 rel. 2
 +

Key Code	State	CPU Cores	
M2L0CMY-W78MPXJ-A8H3C40-W5X55XY-C9C93D1	Active	16	i
Max licensed CPU cores		16	

This server has 6 CPU core(s). Licenses for 6 CPU core(s) are required.

Limit to single thread execution

Unregister Product

Ejecución por subprocesos simples

Si en el repertorio de licencias hay una licencia de producto servidor de Altova para un solo núcleo, puede asignársela a un equipo que tenga varios núcleos. En este caso, el equipo ejecutará el producto en un solo núcleo. El procesamiento será lógicamente más lento porque solo se usa un núcleo. Es decir, el producto se ejecutará en modo de subprocesamiento simple.

Para asignar una licencia de un solo núcleo a un equipo con varios núcleos basta con marcar la casilla *Limit to single thread execution* del producto.

En el caso concreto de **MobileTogether Server (MTS)**, si se seleccionó la ejecución por subprocesos simples para una licencia para un núcleo, entonces no se podrá conectar más de un dispositivo móvil a la vez al servidor MobileTogether Server. Es decir, cuando otro dispositivo se conecte a MobileTogether Server, este otro dispositivo tomará la licencia y el primer dispositivo ya no podrá conectarse al servidor (y recibirá un mensaje de error a tal efecto).

Un equipo cliente con varios nombres diferentes

Si registró varias veces el mismo equipo cliente con LicenseServer, puede que el equipo aparezca con varios nombres diferentes en la pestaña **Client Management**, es decir, puede que el equipo aparezca varias veces. Esto puede ocurrir si, por ejemplo, vuelve a registrar un equipo con un nombre de host distinto.

Cuando esto ocurra es importante evitar que se asignen licencias adicionales al mismo equipo o que se asigne la misma licencia varias veces al mismo equipo. Por ello lo mejor es quitar del registro los equipos cliente repetidos con el botón **Unregister client and all products** situado en la parte superior del panel derecho.

A continuación puede los nombres que puede recibir un equipo en la pestaña **Client Management**:

- *Nombre de host con nombre de dominio (es decir, el nombre de dominio completo), como por ejemplo: win80-x64_1.mi.dominio.com o Doc3.mi.dominio.com.* El equipo recibe este tipo de nombre cuando el nombre de host del equipo (con o sin la información de dominio) se pasa como argumento del comando `licenseserver` utilizado para registrar el producto servidor con LicenseServer. Por ejemplo:
`<ProductoServidorAltova> licenseserver Doc3.` Este comando produce este nombre de dominio completo: `Doc3.mi.dominio.com`.

También se produce un nombre de dominio completo cuando se introduce `localhost` como nombre de host en Windows 7 y Windows 10.

- *Nombre de host sin nombre de dominio, como por ejemplo: win80-x64_1 o Doc3.* El equipo recibe este tipo de nombre cuando se introduce el nombre de host `localhost` en sistemas Windows 8.
- *localhost.* En algunos casos el equipo recibe el nombre `localhost`.

Nota: si durante la instalación de un producto servidor de Altova en un equipo Windows el equipo se registra automáticamente con LicenseServer, el programa de instalación usará `localhost` como nombre del equipo.

Solicitar una licencia de evaluación


Puede obtener gratis una licencia de evaluación de 30 días para todos los productos de Altova que estén registrados con LicenseServer:

1. Haga clic en el botón **Request Evaluation Licenses** situado en la parte superior del panel derecho. Este botón abre un cuadro de diálogo donde aparecen todos los productos de Altova del equipo cliente que están registrados con LicenseServer.
2. Marque la casilla de los productos para los que necesita una licencia de evaluación.
3. Rellene el formulario de la parte inferior del cuadro de diálogo y envíe la solicitud.

Altova le enviará un correo electrónico con las licencias de evaluación solicitadas. Si solicitó licencias de evaluación para productos servidor, el número de núcleos compatible con la licencia será el número de núcleos que exigía el producto cuando se realizó la solicitud. Guarde las licencias en el disco y [cárguelas al repertorio de licencias](#).

Quitar productos del registro de LicenseServer

Los productos de Altova registrados con LicenseServer de cada equipo cliente se enumeran en el panel derecho de la pestaña **Client Management**. Justo debajo del panel aparece el icono

Quitar producto del registro . Haga clic en este icono para quitar el producto del registro. Si el producto tiene asignada una licencia, la asignación expira nada más quitar el producto del registro. Para quitar todos los productos del registro, haga clic en el botón **Unregister Client and all products**, situado al principio del panel derecho.

Para volver a registrar un producto con LicenseServer:

- *Productos servidor:* abra la página **Opciones** en la interfaz web del producto servidor. Si el producto no cuenta con una interfaz web, abra una ventana del símbolo del sistema y use la interfaz de la línea de comandos para registrarlo. Para más información consulte [Registrar FlowForce Server](#), [Registrar MapForce Server](#), [Registrar MobileTogether Server](#), [Registrar StyleVision Server](#) y [Registrar RaptorXML\(+XBRL\) Server](#).
- *Productos de escritorio:* abra el cuadro de diálogo "[Activación del software](#)" (**Ayuda | Activación del software**), cambie al modo de activación a través de LicenseServer y en el campo *Altova LicenseServer* elija el servidor LicenseServer con el que desea registrar el producto. El producto se registrará y aparecerá en la pestaña **Client Management** del servidor LicenseServer, en la lista de productos registrados de dicho cliente.

Consulte la sección [Asignar licencias a productos registrados](#) para obtener más información.

1.7.3 Supervisión de clientes

La pestaña de supervisión de clientes **Client Monitoring** sirve para consultar toda la información disponible sobre el equipo cliente seleccionado. Esta es la información que ofrece la pestaña de supervisión de clientes:







Checked-out clients (Clientes con licencias extraídas)

El usuario de productos de escritorio de Altova (no de productos servidor) como XMLSpy o MapForce puede extraer una licencia que esté registrada con LicenseServer. Por ejemplo, puede extraer la licencia del producto de escritorio si sabe que el equipo estará sin conexión a Internet durante un período de tiempo. La licencia se puede extraer de LicenseServer durante este plazo de tiempo para que el usuario pueda seguir usando el producto de escritorio de Altova sin necesidad de ponerse en contacto con LicenseServer. En este apartado de la pestaña puede ver qué licencias y usuarios están extraídos, así como el plazo de extracción de la licencia.

Nota: la extracción de licencias la realiza el usuario final desde el cuadro de diálogo "**Activación del software**" (**Ayuda | Activación del software**) del producto de escritorio de Altova.

Running clients (Clientes que están en ejecución)

Se trata de una lista con todos los productos de Altova que están en ejecución en dicho cliente. Si hay varias instancias del mismo producto en ejecución, la lista incluye todas estas instancias.

Running Clients								
Product	Edition	Version	User	Address	State	Failover	Last seen (seconds ago)	
 RaptorXML+XBRL Serv		2016 rel. 2	DOBRA	doc-aab	Running		8	 
 XMLSpy	Enterprise Editic	2016 rel. 3	adoc	doc-aab	Running		11	 

Nota: [los servidores LicenseServer de conmutación por error](#) funcionan solamente con aplicaciones cliente versión 2015rel3 o superior (en el caso de MobileTogether Server, con la versión 1.5 o superior). Si la versión del cliente es anterior a éstas, recibirá una notificación.

Nota: si una licencia de un producto de escritorio de Altova está extraída, aparecerá en una sección diferente llamada *Checked-out Clients* (clientes extraídos) de la pestaña de supervisión de clientes **Client Monitoring**. Se indicará que la licencia está en ejecución y no podrá ser utilizada por ningún otro equipo de la red.

Iconos de la pestaña Client Monitoring



Mostrar licencias. Este icono aparece junto a cada instancia del producto y sirve para cambiar a la pestaña del repertorio de licencias ([License Pool](#)), donde se resalta la licencia de la instancia del producto seleccionada.



Gestionar cliente. Este icono aparece junto a cada instancia del producto y sirve para

cambiar a la pestaña de gestión de clientes ([Client Management](#)), donde se resalta el cliente de la instancia del producto seleccionada.

1.7.4 Opciones de configuración

Temas de este apartado:

- [Configuración de servidores LicenseServer de conmutación por error](#)
 - [Configuración de red](#)
 - [Correos de alerta](#)
 - [Información sobre cómo recibir e implementar licencias de evaluación](#)
-

En la pestaña de configuración **Settings** (*imagen siguiente*) puede definir las opciones de configuración del servidor LicenseServer:

- Un tiempo de espera hasta que LicenseServer se cierre. El cierre suele implementarse para tareas de mantenimiento del servidor de licencias. El tiempo de espera hasta el cierre puede utilizarse para guardar el trabajo en los clientes en los que se ejecutan productos de escritorio de Altova. El tiempo seleccionado será el límite de tiempo máximo hasta el cierre. LicenseServer se cerrará antes si no está conectado a ningún cliente en el que se ejecuten productos de escritorio. El tiempo límite hasta el cierre comienza cuando se hace clic en el botón **Shutdown**. Para cancelar el cierre haga clic en el botón **Abort Shutdown**. Si quiere que los clientes puedan ejecutarse mientras está cerrado LicenseServer, configure un [servidor LicenseServer de conmutación por error](#).
 - Puede configurar otro servidor LicenseServer para que releve al servidor principal si éste deja de estar disponible. Este otro servidor LicenseServer recibe el nombre de [servidor de conmutación por error \(Failover LicenseServer\)](#). En [este apartado](#) encontrará información sobre configurar este tipo de servidor.
 - La contraseña para iniciar sesión en LicenseServer. Escriba la contraseña y haga clic en el botón **Change Password** (*Cambiar contraseña*).
 - Puede probar la conexión con Altova haciendo clic en el botón **Test Connection to Altova**. Recuerde que debe guardar las opciones de configuración nuevas (haciendo clic en el botón **Save** situado al final del panel) antes de probar la conexión. Mientras se prueba la conexión el botón **Test Connection to Altova** se deshabilita y se vuelve a habilitar una vez finalizada la prueba de conexión.
 - Opciones de red para la página de configuración web (*Web UI*), para el servidor proxy utilizado para conectarse a Internet si lo hay (*Proxy Server*) y para LicenseServer (*License Service*). Estas opciones se describen más adelante.
 - Opciones del servidor de correo y el destinatario de correos de alerta a quien avisar cuando ocurra algo importante en LicenseServer. Estas opciones se describen más adelante.
 - Cuando termine de cambiar las opciones de configuración, haga clic en el botón **Save** situado al final del panel. Recuerde que los cambios no surten efecto hasta que se guardan con este botón.
-

Configuración de servidores LicenseServer de conmutación por error

Puede configurar otro servidor LicenseServer para que releve al servidor LicenseServer principal si

éste deja de estar disponible. Este otro servidor recibe el nombre de servidor de conmutación por error (**Failover LicenseServer**).

Failover LicenseServer Settings

To reduce the risk of an unavailable LicenseServer you can configure a second LicenseServer as a backup or "Failover LicenseServer".
In the event that the Primary LicenseServer becomes unavailable a Failover LicenseServer can take over.

LicenseServer Mode

Primary LicenseServer

Failover LicenseServer

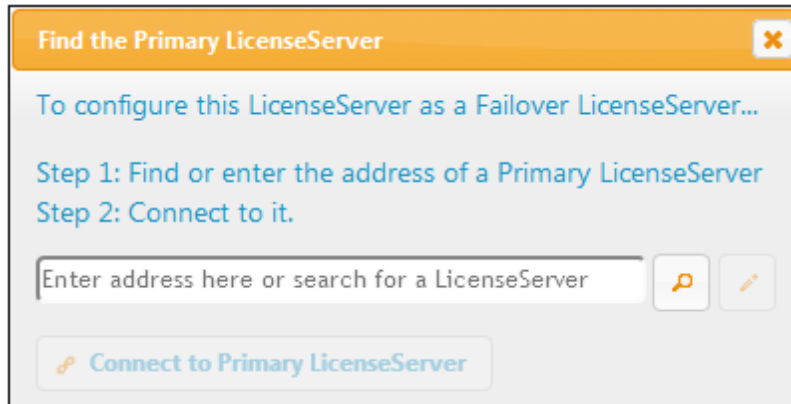
Please note: The Failover LicenseServer periodically synchronizes all licenses, registered clients and license assignments from the Primary LicenseServer. Whenever a Failover LicenseServer takes over from a Primary LicenseServer any changes to these items made on the Failover LicenseServer during this period will be lost as soon as the Primary LicenseServer regains control. Other settings such as Proxy Server and Mail settings are independently set in each server and are not synchronized.

This is a Failover LicenseServer for the LicenseServer at kubu6.altova.com

Last seen 2/5/2015, 11:56:04 AM

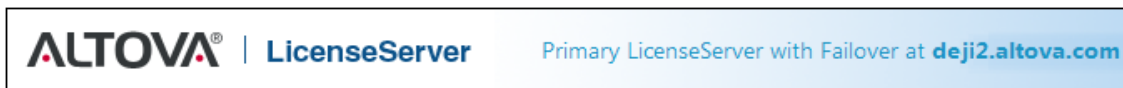
Siga estos pasos para configurar un servidor LicenseServer como servidor de conmutación por error:

1. Instale LicenseServer tal y como se explica en la sección *Instalación*.
2. En la pestaña **Settings** cambie el modo de LicenseServer por *Failover LicenseServer* seleccionando el botón de opción correspondiente (*imagen anterior*).
3. Aparece el cuadro de diálogo "Find Primary LicenseServer" (*imagen siguiente*) donde puede buscar el servidor LicenseServer principal que quiere asegurar con este servidor de conmutación por error. Esto se puede hacer de dos maneras: (i) haciendo clic en **Search for LicenseServers** y seleccionando el servidor que quiere asegurar en la lista de servidores encontrados del cuadro combinado o (ii) haciendo clic en **Manually Enter Address** para introducir a mano la dirección del servidor LicenseServer que quiere asegurar. Cuando haya terminado de especificar el servidor LicenseServer principal, haga clic en **Connect to Primary LicenseServer** para establecer la conexión.



4. Ahora aparece un cuadro de diálogo de confirmación donde debe confirmar si quiere configurar el servidor LicenseServer actual como servidor de conmutación por error (del servidor principal que acaba de seleccionar). Haga clic en **Sí** para confirmar. Recuerde que al hacer clic en **Sí** se eliminarán las licencias instaladas y los clientes registrados en el servidor LicenseServer actual.

Cuando el servidor de conmutación por error esté configurado, tanto el servidor LicenseServer principal como el de conmutación por error incluirán notificaciones en la parte superior de la página indicando cuál es el modo actual del servidor. Por ejemplo, en las imágenes que aparecen a continuación puede ver un servidor de conmutación por error (Failover LicenseServer) y después el servidor principal (Primary LicenseServer).



Debe tener en cuenta estos aspectos:

- Una vez configurado, el servidor de conmutación por error sincroniza de forma periódica todas sus licencias, todos sus clientes registrados y todos sus acuerdos de licencia con los del servidor principal. Si el servidor principal deja de estar disponible, el servidor de conmutación por error desempeñará el papel de LicenseServer. Cuando vuelva a estar disponible, el servidor principal relevará al servidor de conmutación por error. Los cambios realizados en el servidor de conmutación por error en este plazo de tiempo se perderán cuando el servidor principal recupere el control.
- El servidor de conmutación por error solamente ofrecerá licencias para clientes que tengan la versión v2015r3 o superior (o en el caso de Altova MobileTogether Server, la versión 1.5 o superior). Los clientes que tengan versiones anteriores a éstas se marcarán en la pestaña de supervisión de clientes **Client Monitoring** del servidor principal (*imagen siguiente*). Por eso, si desea usar la función de servidor de conmutación por error, recomendamos que actualice sus aplicaciones con la versión v2015r3 o superior (o en el caso de MobileTogether Server, la versión 1.5 o superior).

Extracción de licencias

Puede seleccionar si permite la extracción de licencias de productos de escritorios del repertorio y su almacenaje en el equipo en el que está instalado el producto de escritorio de Altova. Si permite la extracción de licencias, el cliente que haya adquirido una licencia del servidor LicenseServer podrá extraerla y funcionar sin supervisión durante el plazo de tiempo que se especifique aquí. El plazo de tiempo puede ser de 30 días como máximo. Durante ese plazo de tiempo el cliente podrá seguir usando el producto de escritorio aunque no tenga acceso a LicenseServer. El cliente puede extraer la licencia con el comando **Ayuda | Activación del software** de la aplicación de Altova.

Una vez extraída, la licencia pasará a la sección *Checked-out Clients* (clientes extraídos) de la pestaña de supervisión de clientes [Client Monitoring](#). LicenseServer entenderá que la licencia está en uso y no podrá ser utilizada por ningún otro cliente de la red.

Configuración de red

El administrador puede especificar los puntos de acceso de red para la página de configuración web y para el servidor LicenseServer:

Web UI

Changing these settings will cause the LicenseServer to restart and any currently running and licensed applications will be shut down!

Configure the host addresses where the web UI is available to administrators.

All interfaces and assigned IP addresses

Only the following hostname or IP address:

Ensure this hostname or IP address exists or LicenseServer will fail to start!

Configure the port used for the web UI.

Dynamically chosen by the operating system

Fixed port

Ensure this port is available or LicenseServer will fail to start!

Proxy Server

Configure the proxy server connection details if a proxy server is needed to communicate with Altova's servers.

Hostname

Port Number If the port number is left blank the default port 1080 will be used.

User Name

Password Leave the user name and password blank if no authentication is required.

License Service

Configure the host addresses where the LicenseServer service is available to clients.

All interfaces and assigned IP addresses

Local only (localhost)

Only the following hostnames or IP addresses:

Ensure the hostnames or IP addresses exist or LicenseServer will fail to start!

- *Web UI (interfaz web)*: las direcciones IP permitidas pueden ser direcciones IP e interfaces del equipo o una dirección fija. Los puertos se pueden calcular de forma dinámica o fija. Esto permite un amplio abanico de opciones de configuración dirección IP:puerto. El puerto predeterminado es **8088**.
- *Proxy Server (disponible a partir de la versión 1.3)*: si usa un servidor proxy para conectarse a Internet, los datos de este servidor proxy deben introducirse bajo este grupo de opciones (*imagen anterior*). Si no usa un servidor proxy, puede dejar en blanco estas opciones. Para configurar LicenseServer para el servidor proxy, escriba el nombre de host del servidor proxy y un número de puerto, si es necesario. Si el servidor proxy no requiere autenticación del usuario, puede dejar estos dos campos en blanco.
- *License Service (servicio de licencias)*: el equipo donde está instalado LicenseServer se puede conectar a varias redes por medio de varias interfaces de red. En cada una de estas redes, el equipo de LicenseServer se conoce por su nombre de host y dirección IP. En este grupo de opciones puede configurar en qué redes estará disponible el servicio de

licencias. La opción localhost permite que el servicio esté disponible en el equipo local solamente. Si incluye varios nombres de host y varias direcciones IP, sepárelos con comas y sin espacios (por ejemplo: `nombrehost1,direcciónIP1,nombrehost2`). El número de puerto del servicio está fijado en **35355**.

La configuración predeterminada permite un acceso no restringido a LicenseServer y a su página de configuración de forma predeterminada desde las redes a las que está conectado LicenseServer. Si quiere restringir el acceso a LicenseServer o a su página de configuración, defina las opciones correspondientes en esta pestaña y haga clic en **Save** para guardar.

Realice una prueba de conexión (*ver más arriba*) para comprobar si funcionan las opciones definidas.

Correos de alerta

Altova LicenseServer necesita estar conectado al servidor maestro `altova.com`. Si la conexión se interrumpe más de 24 x 5 horas (es decir, 5 días), LicenseServer no permitirá licencias. Como resultado, puede que las sesiones de trabajo con productos Altova registrados con LicenseServer se interrumpan.

Si quiere puede configurar LicenseServer para que envíe un correo de alerta al administrador cuando la conexión se interrumpa. En el grupo de opciones *Alert Mail (imagen anterior)* puede configurar los correos de alerta y la dirección de correo del administrador.

Alert Mail

Configure email settings for communication with administrator.

SMTP Host

SMTP Port

User authentication

User password

From

To

Miscellaneous

Show hint how to receive evaluation licenses for a server product

Send a warning email if contact with a running product is lost.

Los campos *SMTP Host* y *SMTP Port* son los datos de acceso del servidor de correo electrónico desde el que se enviarán los correos de alerta. Los campos *User Authentication* y *User Password* son las credenciales de usuario para acceder al servidor de correo. El campo *From* toma la dirección de la cuenta de correo electrónico desde la que se enviará el correo. El campo *To* es la dirección de correo electrónico del destinatario.

Cuando termine haga clic en **Save** para guardar los cambios. A partir de ese momento se enviarán correos de alerta a las direcciones especificadas cuando se produzcan eventos relevantes, como cuando se pierde la conexión con `altova.com`, por ejemplo. No olvide que estos eventos también se registran en la pestaña [Messages](#).

Opciones varias

Show hints for receiving and deploying evaluation licenses

Si marca esta casilla (*Mostrar información sobre cómo recibir e implementar licencias de evaluación*), al principio de la página de configuración aparecerán instrucciones para recibir e

implementar licencias de evaluación.

Send a warning email if contact with a running product is lost

Si marca esta casilla (*Enviar correo de alerta si se pierde el contacto con un producto en ejecución*), se enviará un correo de alerta desde la dirección From a la dirección To cuando se pierda la conexión con un producto que tiene asignada una licencia y que está en ejecución.

1.7.5 Mensajes, Cerrar sesión

La pestaña **Messages** muestra todos los mensajes relacionados con las licencias del repertorio de LicenseServer. Cada mensaje se puede eliminar haciendo clic en el correspondiente botón **Eliminar**.

La pestaña **Log out** es en realidad un botón de cierre de sesión. Al hacer clic en **Log out** se cierra inmediatamente la sesión y aparece la página de inicio de sesión.

1.8 Restaurar la contraseña

Si olvida su contraseña de LicenseServer, puede usar el comando `passwordreset` desde la línea de comandos para restaurar la contraseña predeterminada `default`.

1. Abra una ventana de la línea de comandos.
2. Cambie al directorio donde está instalado el ejecutable o el paquete de la aplicación LicenseServer.
3. Introduzca el comando: `licenseserver passwordreset`
Esto restaura la contraseña de administrador predeterminada `default`.
4. Ahora puede iniciar sesión en la interfaz web del administrador con `default`.

Índice

A

Altova LicenseServer,

ver LicenseServer, 2

Altova ServiceController, 12

Anular registro de productos y clientes, 55

Asignar licencias, 41

C

Cargar licencias, 26, 48

Cerrar sesión, 70

Configuración, 62

Contraseña,

predeterminada al iniciar LicenseServer, 17

Contraseña predeterminada, 17

Correos de alerta, 62

F

FlowForce Server,

registrar con LicenseServer, 30

G

Gestión de clientes (página), 55

I

Información de red, 4

Interfaz del administrador, 47

L

Licencias,

asignar, 41, 55

cargar, 26, 48

gestionar, 55

Licencias de evaluación, 55

LicenseServer,

iniciar, 15

instalación en Linux, 7

instalación en Mac OS X, 10

instalación en Windows, 5

instrucciones para asignar licencias, 13

interfaz con, 47

opciones de configuración, 62

página de configuración, 47

registrar FlowForce Server con, 30

registrar MapForce Server con, 35

registrar productos de escritorio, 29

registrar StyleVision Server con, 38

M

MapForce Server,

registrar con LicenseServer, 35

Mensajes, 70

O

Opciones de configuración de red, 62

P

Página de configuración, 47

abrir en Linux, 20

abrir en Mac OS X, 23

abrir en Windows, 17

URL de, 17

URL de (Linux), 20

URL de (Mac OS X), 23

Página de configuración de LicenseServer,

(ver Página de configuración), 20, 23

ver Página de configuración, 17

Pestaña Gestión de clientes, 41**Productos de escritorio,**

registro con LicenseServer, 29

R

Registrar FlowForce Server con LicenseServer, 30**Registrar MapForce Server con LicenseServer, 35****Registrar productos de escritorio con LicenseServer, 29****Registrar StyleVision Server con LicenseServer, 38****Repertorio de licencias, 26****Repertorio de licencias (página), 48**

S

ServiceController, 12**StyleVision Server,**

registrar con LicenseServer, 38

Supervisión de clientes (página), 60