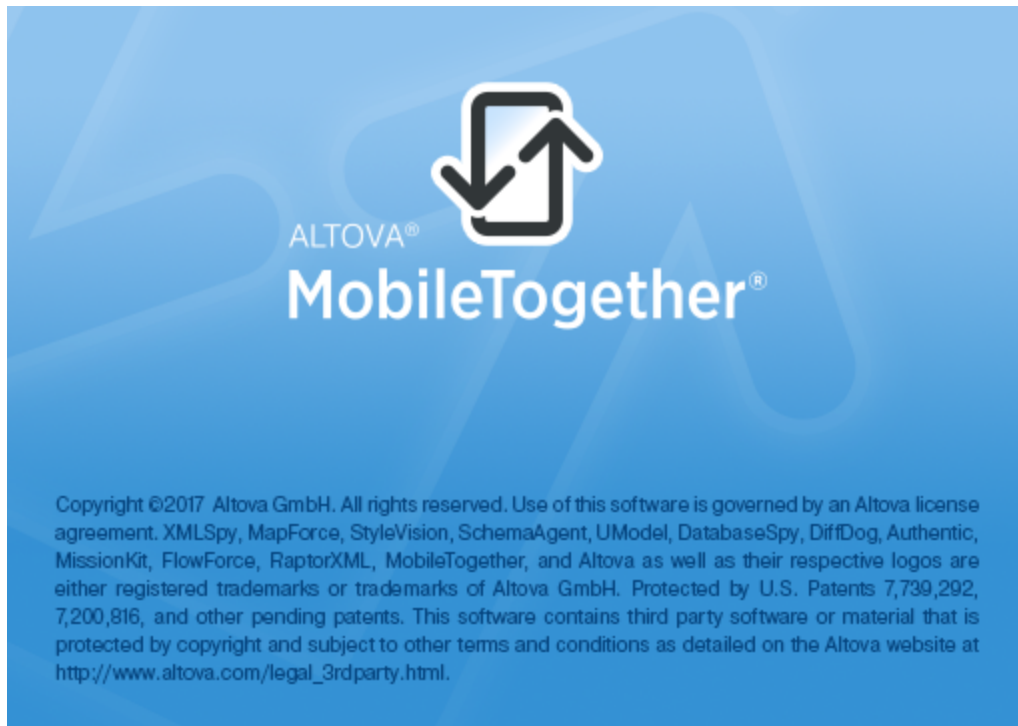


Benutzer- und Referenzhandbuch



MobileTogether Client Benutzer- und Referenzhandbuch

All rights reserved. No parts of this work may be reproduced in any form or by any means - graphic, electronic, or mechanical, including photocopying, recording, taping, or information storage and retrieval systems - without the written permission of the publisher.

Products that are referred to in this document may be either trademarks and/or registered trademarks of the respective owners. The publisher and the author make no claim to these trademarks.

While every precaution has been taken in the preparation of this document, the publisher and the author assume no responsibility for errors or omissions, or for damages resulting from the use of information contained in this document or from the use of programs and source code that may accompany it. In no event shall the publisher and the author be liable for any loss of profit or any other commercial damage caused or alleged to have been caused directly or indirectly by this document.

Published: 2017

© 2017 Altova GmbH

Inhaltsverzeichnis

1	Altova MobileTogether	3
	Index	0

Kapitel 1

Altova MobileTogether

1 Altova MobileTogether

Für Web Client

[Einloggen auf MobileTogether Server](#)

[Ausführen einer Lösung](#)

[Fehlerbehebung](#)

Einloggen auf MobileTogether Server

1. Öffnen Sie einen Webbrowser.
2. Geben Sie in der Adressleiste des Browsers die Adresse des gewünschten MobileTogether Servers und den für den mobilen Client konfigurierten Port des Servers ein. Wenn Sie die Verbindung zu einem MobileTogether Server auf Ihrem eigenen Rechner herstellen und die Standard Client Port-Einstellungen auf diesem Server verwendet werden, so geben Sie in die Adresszeile Ihres Browsers `localhost:8083` ein.
3. Melden Sie sich mit dem Benutzernamen und Passwort an, die Ihnen vom MobileTogether Server Administrator zugewiesen wurden. Wenn Ihnen kein Benutzername zugewiesen wurde, verwenden Sie als Benutzernamen `anonymous`; für die Anmeldung mit `anonymous` wird kein Passwort benötigt.
4. Nach erfolgreicher Anmeldung gelangen Sie zum root-Container (`Container /`), der alle auf diesem Server bereitgestellten Lösungen enthält.

[Inhaltsverzeichnis](#)

Ausführen einer Lösung

1. Nachdem Sie sich auf MobileTogether Server eingeloggt haben, navigieren Sie zur gewünschten Lösung.
2. Führen Sie die Lösung aus, indem Sie in ihrer Spalte *Im Browser ausführen* auf den Link der Lösungen klicken bzw. tippen.
3. Wenn eine Lösung zuvor bereits ausgeführt wurde und Daten dazu gespeichert wurden, wird für diese Lösung die Schaltfläche **Gespeicherte Daten löschen** angezeigt. Wenn Sie die Lösung mit den unveränderten Originaldaten ausführen möchten, klicken/tippen Sie auf **Gespeicherte Daten löschen**. Wenn Sie die gespeicherten Daten nicht löschen, wird die Lösung mit den zuvor gespeicherten Daten gestartet.
4. Wenn sie fertig sind, loggen Sie sich durch Klicken/Tippen auf **Ausloggen** rechts oben auf dem Bildschirm aus.

Anmerkung: Daten, die am Web Client gespeichert werden, werden im lokalen Speicher (dem so genannten Web-Speicher) Ihres Browsers gespeichert. Der lokale HTML 5.0-Speicher wird von den folgenden Browsern unterstützt:

IE 8.0	Firefox	Safari	Chrome	Opera	iPhone	Android
--------	---------	--------	--------	-------	--------	---------

+	3.5+	4.0+	4.0+	10.5+	2.0+	2.0+
---	------	------	------	-------	------	------

[Inhaltsverzeichnis](#)

Fehlerbehebung

- *MobileTogether-Protokoll in E-Mail-Applikationen:* Zum Zeitpunkt der Verfassung dieser Hilfe (April 2016) funktionieren Links, für die das `mobiletogether://`-Protokoll verwendet wird, in Gmail und einigen anderen E-Mail-Applikationen nicht. In anderen gebräuchlichen E-Mail-Applikationen wie z.B. AquaMail, K9 und MailWise funktionieren diese jedoch tadellos. Die Links wurden in AquaMail und K9 getestet und funktionieren in diesen Applikationen ordnungsgemäß. Das `mobiletogether://`-Protokoll wird für MobileTogether-spezifische Aufgaben wie z.B. das Öffnen einer MobileTogether -Lösung über den Link oder die Aktualisierung der Server-Einstellungen auf dem Client-Gerät über den Link verwendet.

[Inhaltsverzeichnis](#)

Letzte Aktualisierung: 04.05.2017